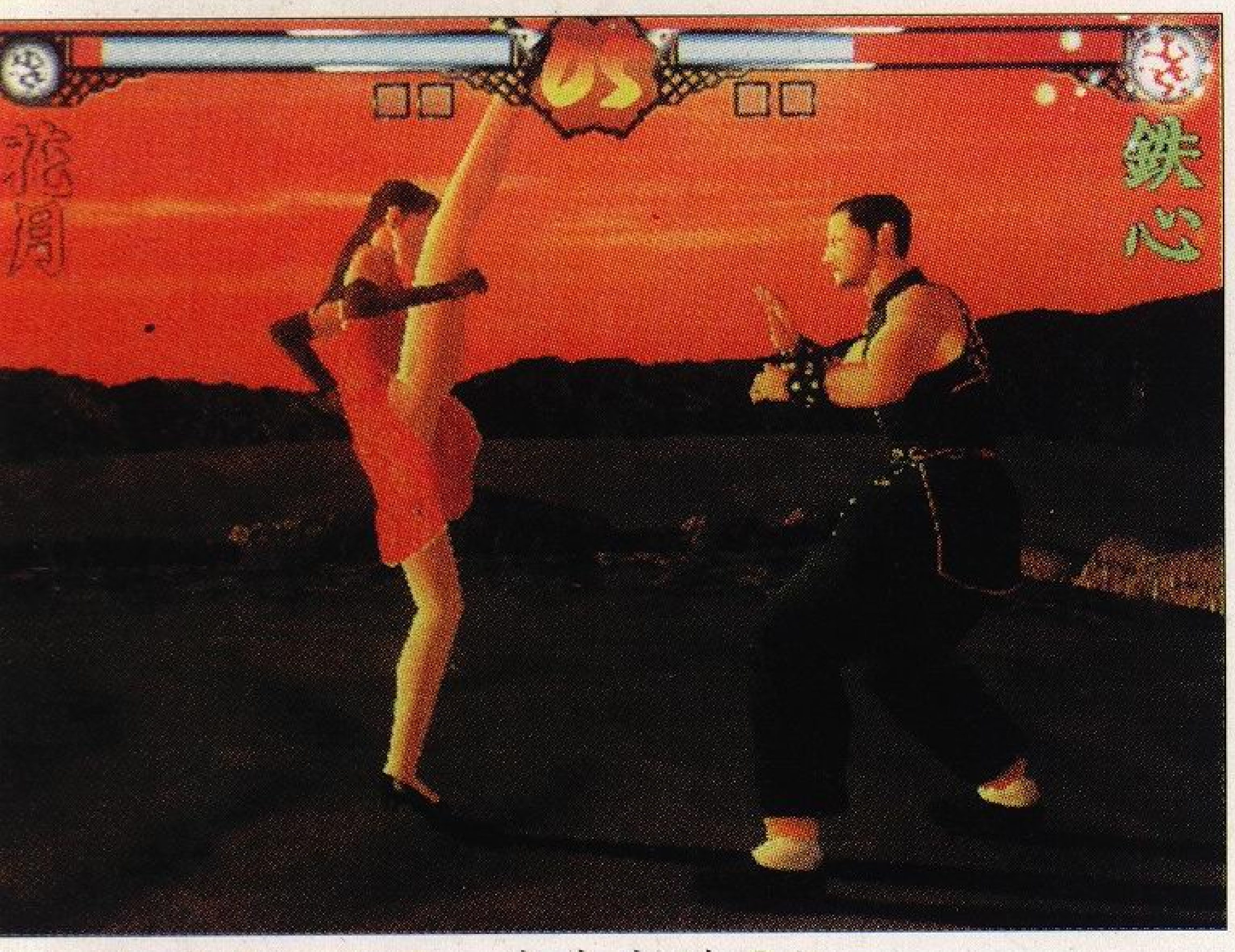
电子游戏年鉴



1997中

光明日報出版社

FIGHTING 武術 WU-SHU



▲ 如雪残阳之下，战斗才刚开始。

本游戏的主题是表现世界武术擂台赛。比武开幕式上，全世界的武林好手云集一堂，开始了规模极为宏大的武术大赛。

经过残酷、严格的筛选，有数名高手进入最后的决胜赛。这次大赛与KOF大赛、天下第一武道会等大赛的最大区别在于，参赛选手全部是黄种人（当然了，因为这场比赛原本就是属于亚洲的区域赛），其中数人为中国人。为了显示实力，夺取胜利，选手们施展其平生所学，展开激烈的搏斗。作为这款比较接近于真实拳法的游戏，《武术》中缺少华丽的光波等特技，但从游戏中漂亮的造型，以及接近现实的真实拳法，却有着足可令人折服的魅力。

据目前所知的消息，在不久的将来，这款由“眼镜蛇”主板制作的街机大作将会移植于次世代，主机是……PS。





▶人背后的海浪都作得很细致。

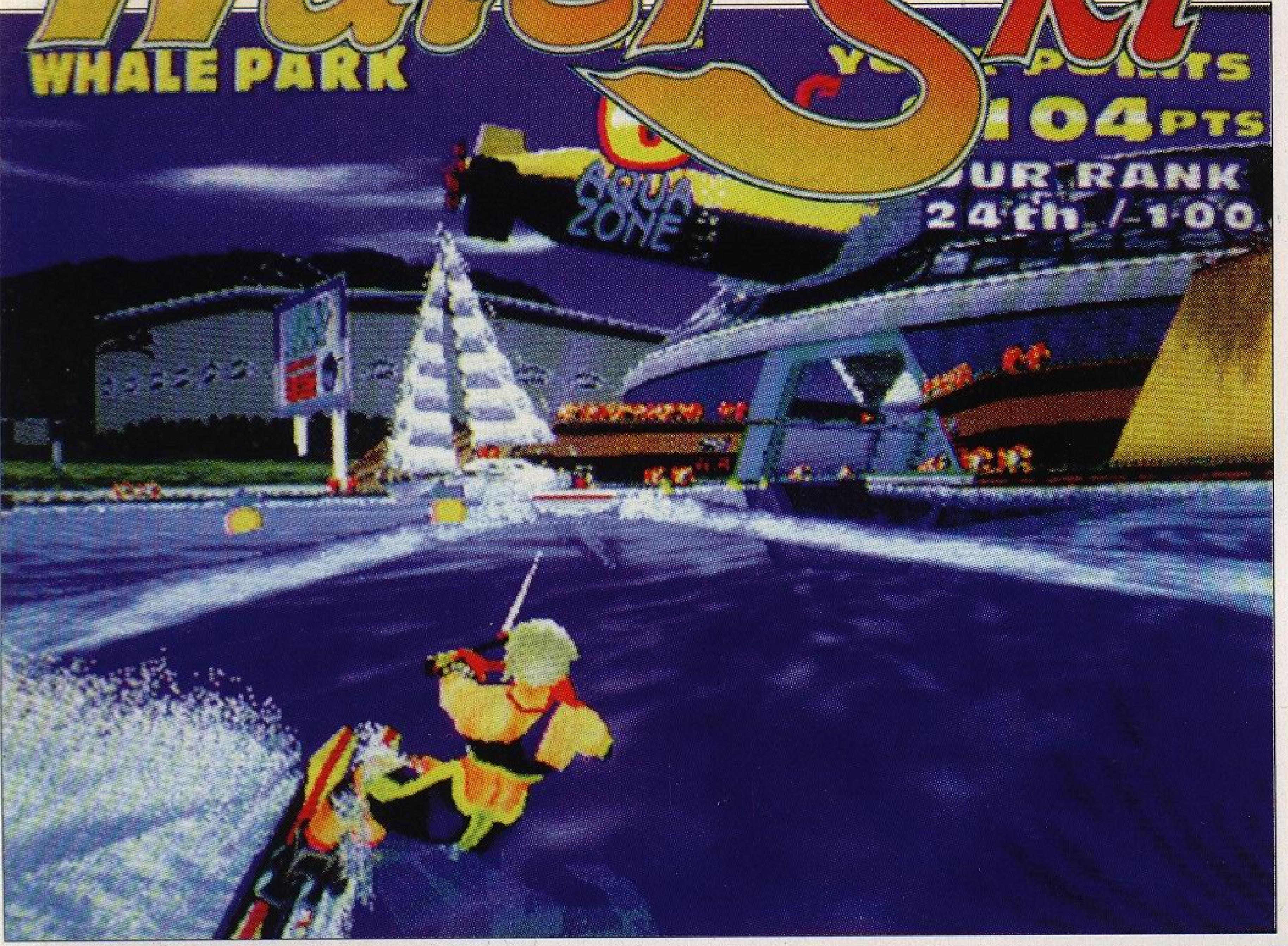


▲ 这种对峙的局面何时才能结束？



▲ 真正的东方人的战斗。

SEGA Water Ski



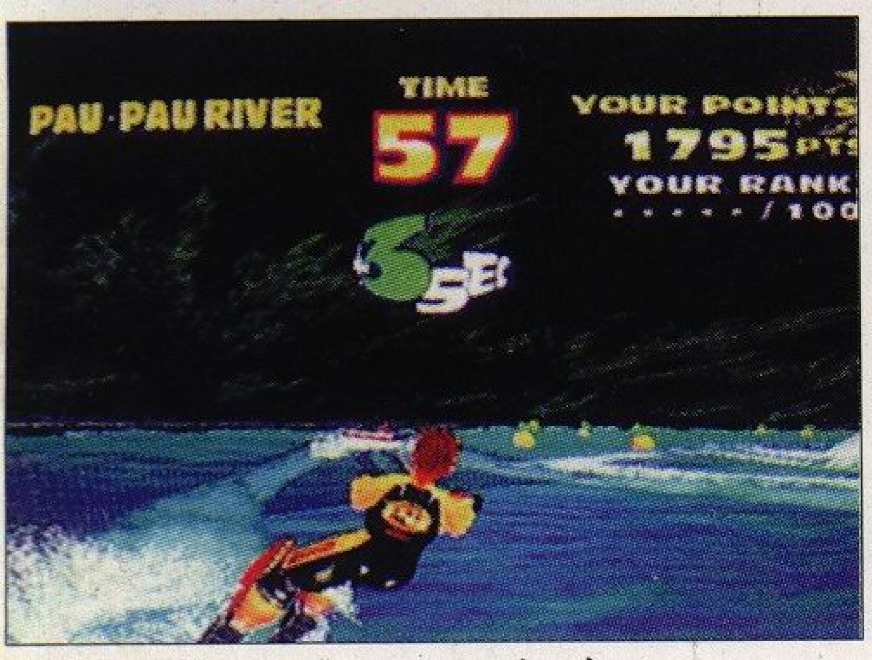
虽说炎热的夏季已然过去，但SEGA制作街机游戏的热情却是丝毫未减，在不久的几个月里，将会有一款由SEGA自己制作的《世嘉滑水》面之于世。

据目前所知的资料，游戏中可以选择的人物有两男两女共4人。在快艇的牵引下，你要带着这几个滑水勇士一边躲避层出不穷的障碍物，一边做出各种各样的华丽动作。像鸟儿一样在天空飞翔，像鱼儿一样在海面上滑出一道道轨迹，这就是滑水运动的真谛。

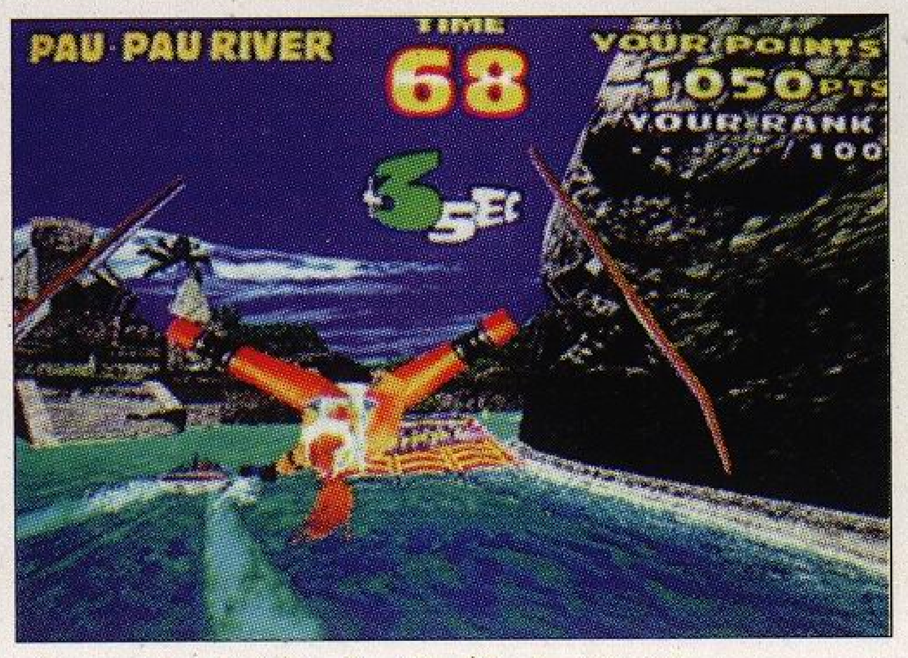
由于制作非常精良，所以几乎不会在屏幕上看到粗糙的败笔。俊美的人物、美丽的背景、起伏不定的海波，在这里你所感受到的是心旷神怡与愉快之情。

虽然同样还算是竞技类游戏，但是《世嘉滑水》的跑道不在陆地，而在水上，因此SEGA特地为这款游戏配置了新的筐体。新的筐体由一个手扶的横杆和两个踏板组成，这样游戏者就可以用四肢去游戏，爽快十足（只是两只手怎么能够操作呢？）。

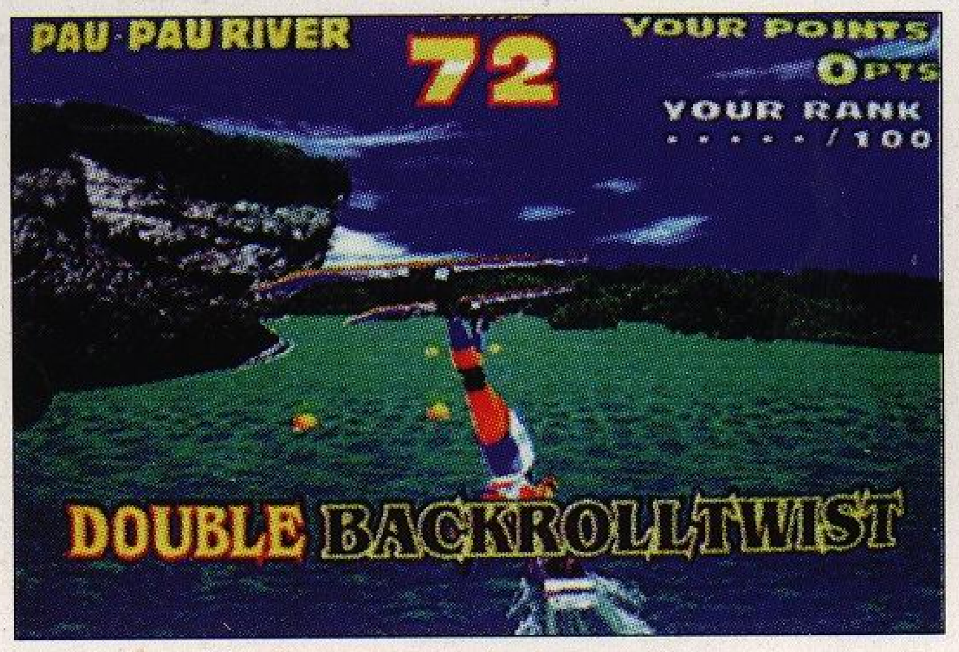
你想在秋冬季节也在海面一显身手吗？那就来试试这款由MODEL3底板制作的《世嘉滑水》吧！



▲ 紧握拉杆，看清前方。



▲ 看我来个空中大飞跃。



▲ 水中倒立，别出心裁。



▲ 圆满成功，向观众致意。

POCKET FIGHTER

ポケットファイター



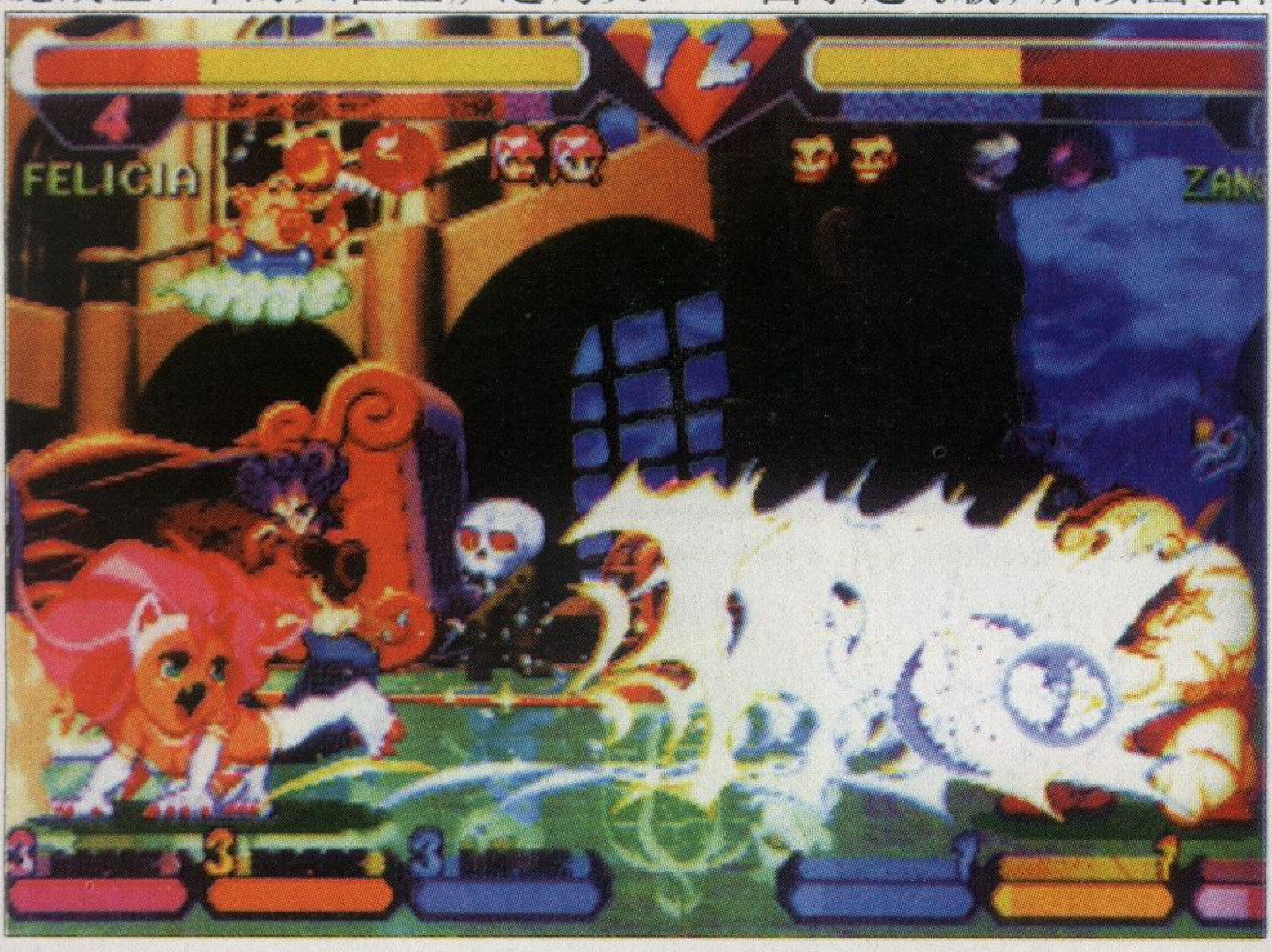


人生50载，《街霸》10余年，往事如烟。除了超任曾出现过一个Q版的《街霸》之外，还没有哪个《街霸》人物成为Q版去参加对战游戏。在这款《口袋战士》中，可以见到《街霸ⅡX》、《街霸Ⅲ》、《街霸ZEROⅡ》中的几乎全部人物，同时还有《恶魔战士》系列的人物登场。他们不仅出现于参战人物之中，更有许多人生活在画面的背景中。只要你认真去看，会发现许多难得的场景：以警察为首的黑暗四天王在滑雪；古烈和纳什两位好同事在对饮；本田、嘉米、波德等人在牙买加来的黑人"店小二"侍候下于酒吧闲泡；达尔锡和《恶魔战士》中的雪人在给大象擦身；亚马逊人鱼正在和吃人的亚马逊大蟒做生死之斗；电猫在卖冰淇淋；在元的饭馆前大家在热热闹闹地吃面条；狼人在山顶上鬼嚎；还有几个《恶魔战士》中的人在壁炉边烤火……由于是Q版，所以出招和按键都很简单，作战中还会有许多噱头。呵呵！等待玩到的那一天吧！

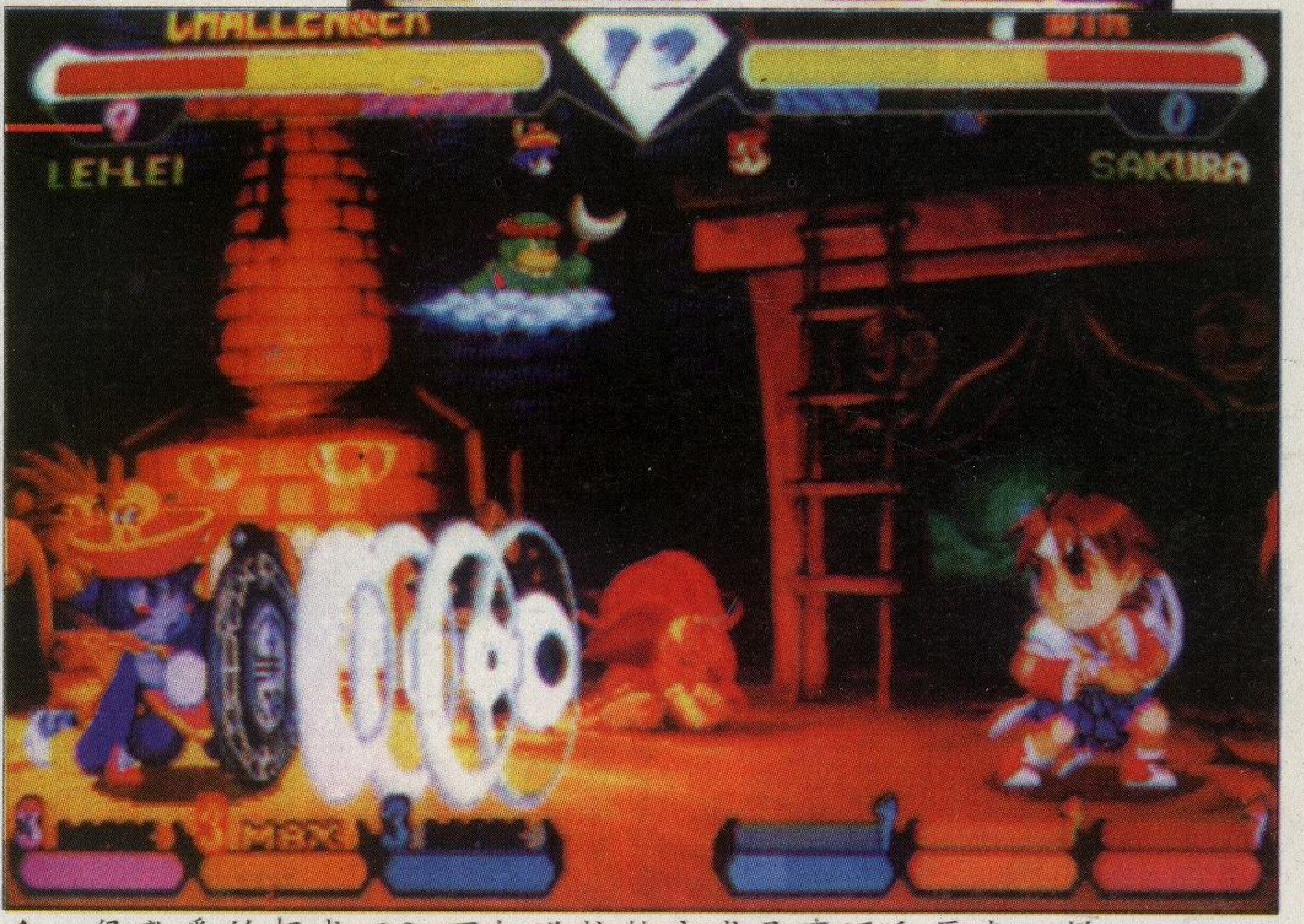




◀认得背后的那个小伙计吗？



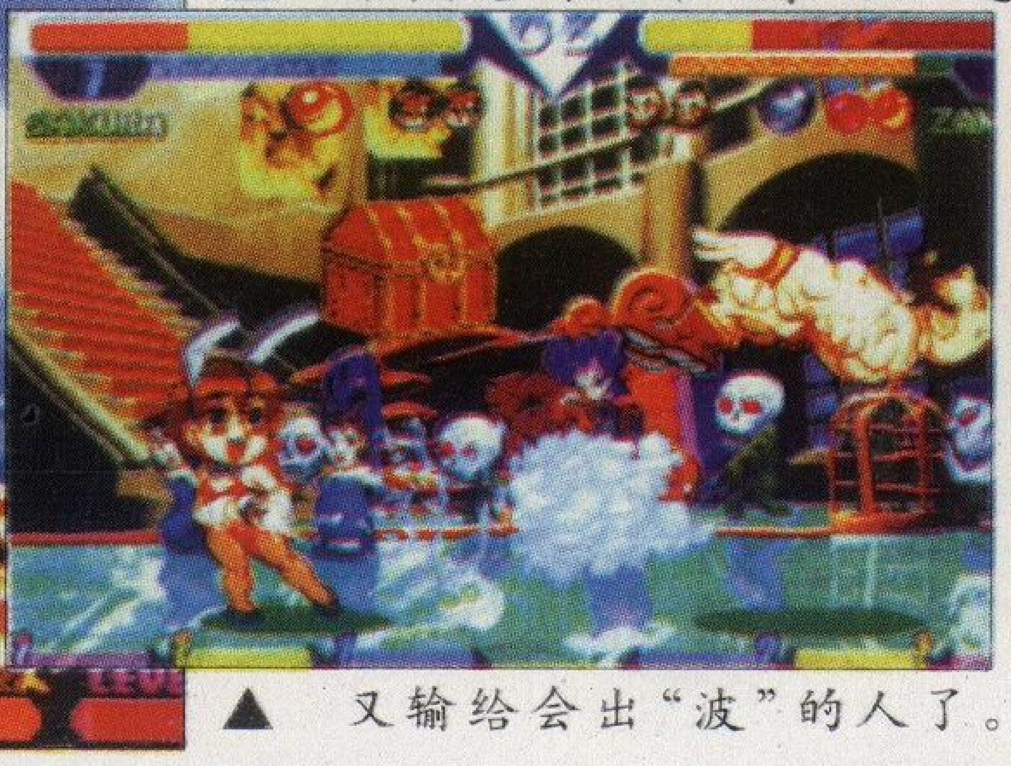
▶那个飞在空中的是猪八戒吗？



▲ 很熟悉的招术吧？不知道按键方式是否还和原来一样。



▶二丽相争，必有一伤。



▲ 又输给会出"波"的人了。



▲ 永恒的战士——肯。

SAN FRANCISCO RUSH
EXTREME RACING

在街机上出品的赛车类游戏，总的来说是无可非议的，无论为哪个公司所制作，一般来说都不会差，但别出心裁、独树一帜的作品却很少见。

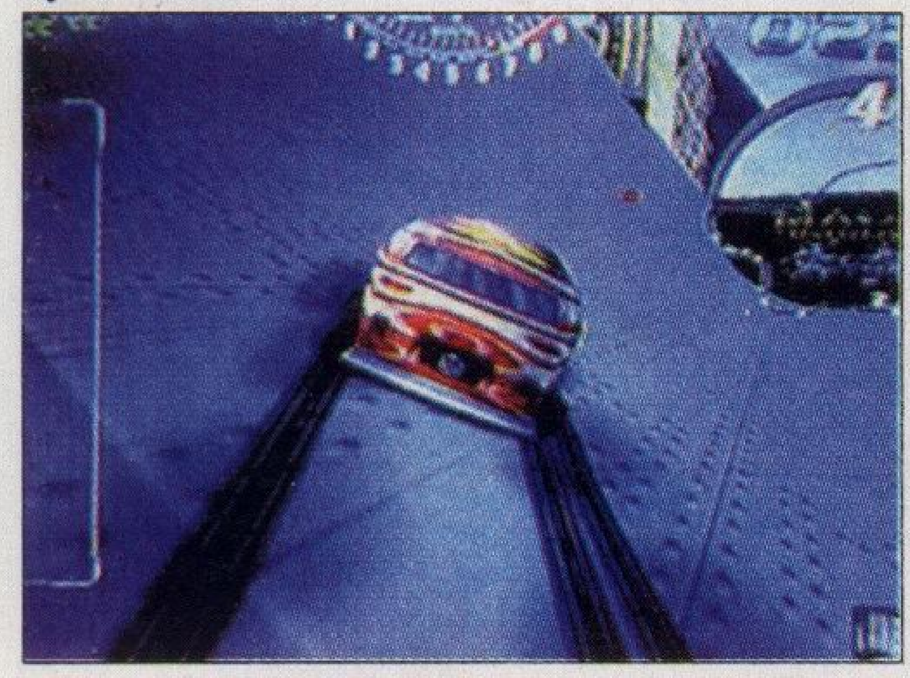
在这款《终极冲撞赛车》中，虽然有着不少和同类游戏相似的形式，但由于《终极冲撞赛车》必竟还是个与众不同的赛车游戏，因此终归可将本游戏归入优秀作品之列。

细致的3DCG制图、多变的视角、悠长曲折的赛道，这些都存在于这款《终极冲撞赛车》中。既然名为“终极冲撞”，自然有其独自的特点：不光可以在公路上和同行的车子激烈碰撞，还可以在空中“飞翔”！当速度达到一定程度，并满足了相当的条件之时，你的爱车就会在轮胎后面火星乱冒的情况下腾空而起，直冲云霄，翔之于空。

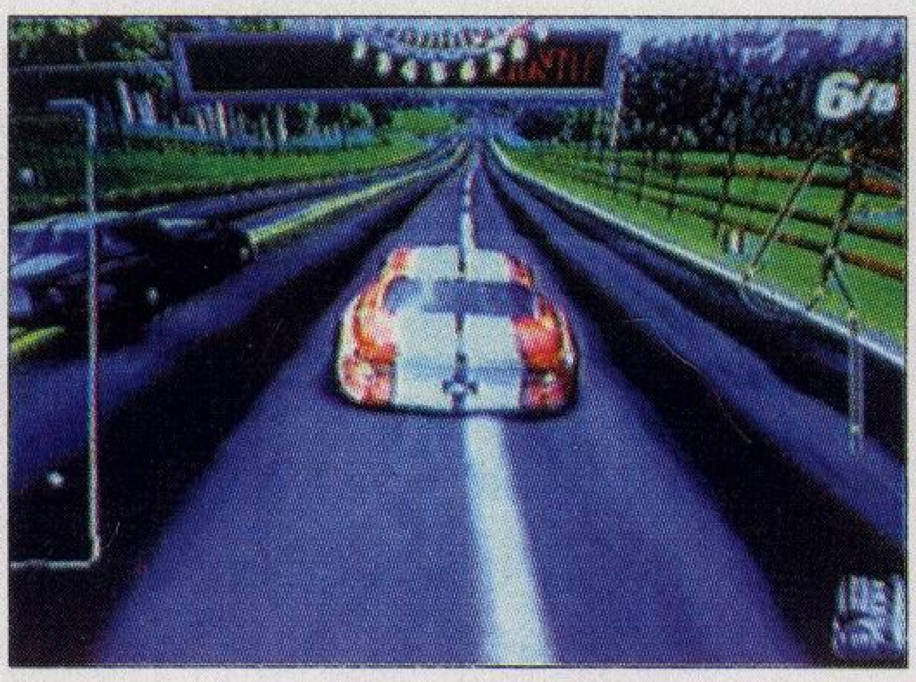
当你驾车离开地面，看着一座座高楼自轮下飞过，整个都市在身后滚动时，心情将何等爽快？当高速度、大功率，性能优良的好车操纵于我们手中，任我们驰骋之时，你是否会以为这是在梦中呢？

当然不是梦，只要你有机会遇见本作品，就可以放纵你一直束缚着的心，去蓝天、白云、公路、树林和机械油的世界中奋战了。





▲ 地面好像倾斜了。



▲ 前面是一条光明大道。



▲ 哪辆车性能好？



▲ 像鸟一样的飞翔。

SOLAR ASSAULT

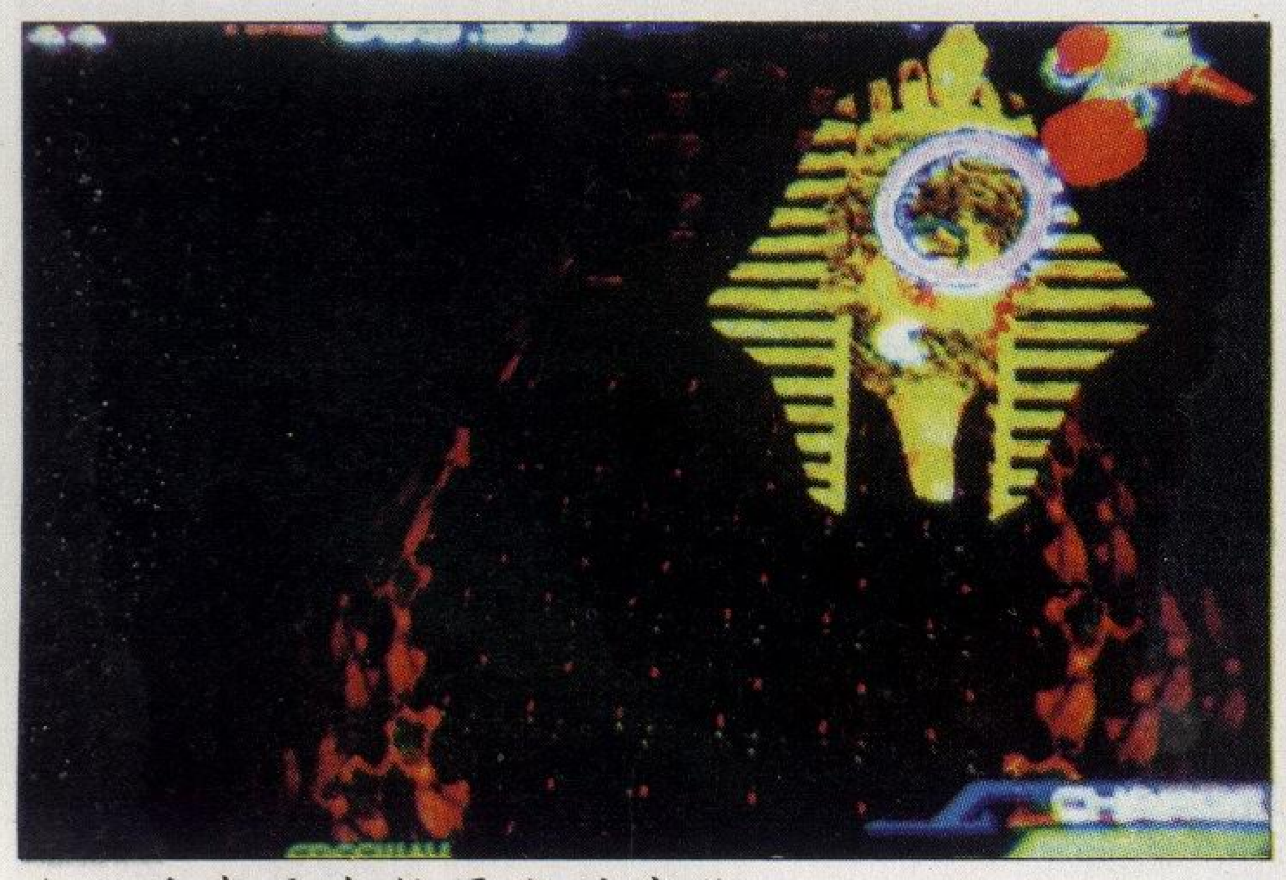


▲ 这才是真正的“满天星”。

在STG游戏，特别是3DSTG游戏相当发达的今日，作为王牌游戏软件商的KONAMI自然也不甘落后，因而在趋于成熟的街机3DSTG游戏中，最近出现了由KONAMI制作的《SOLAR ASSOUL 7》。宇宙历6814年，经过长达12年的混乱，已迁移到某惑星上的地球人类终于过上了安定的生活。但是，战争降临了，未知的巨大物体冲向惑星，战斗开始了。游戏中采用比较受欢迎的主视角作战方式，相应地，街机的筐体也做成了机舱内部的样式，游戏者可以坐着进行游戏。游戏的画面与操作是毋庸置疑的，绝对优秀！KONAMI的游戏，尤其是街机版的KONAMI游戏，肯定是令人满意的。



▲ 出动！《SOLAR ASSOUL 7》。



▲ 看来是个很厉害的家伙。

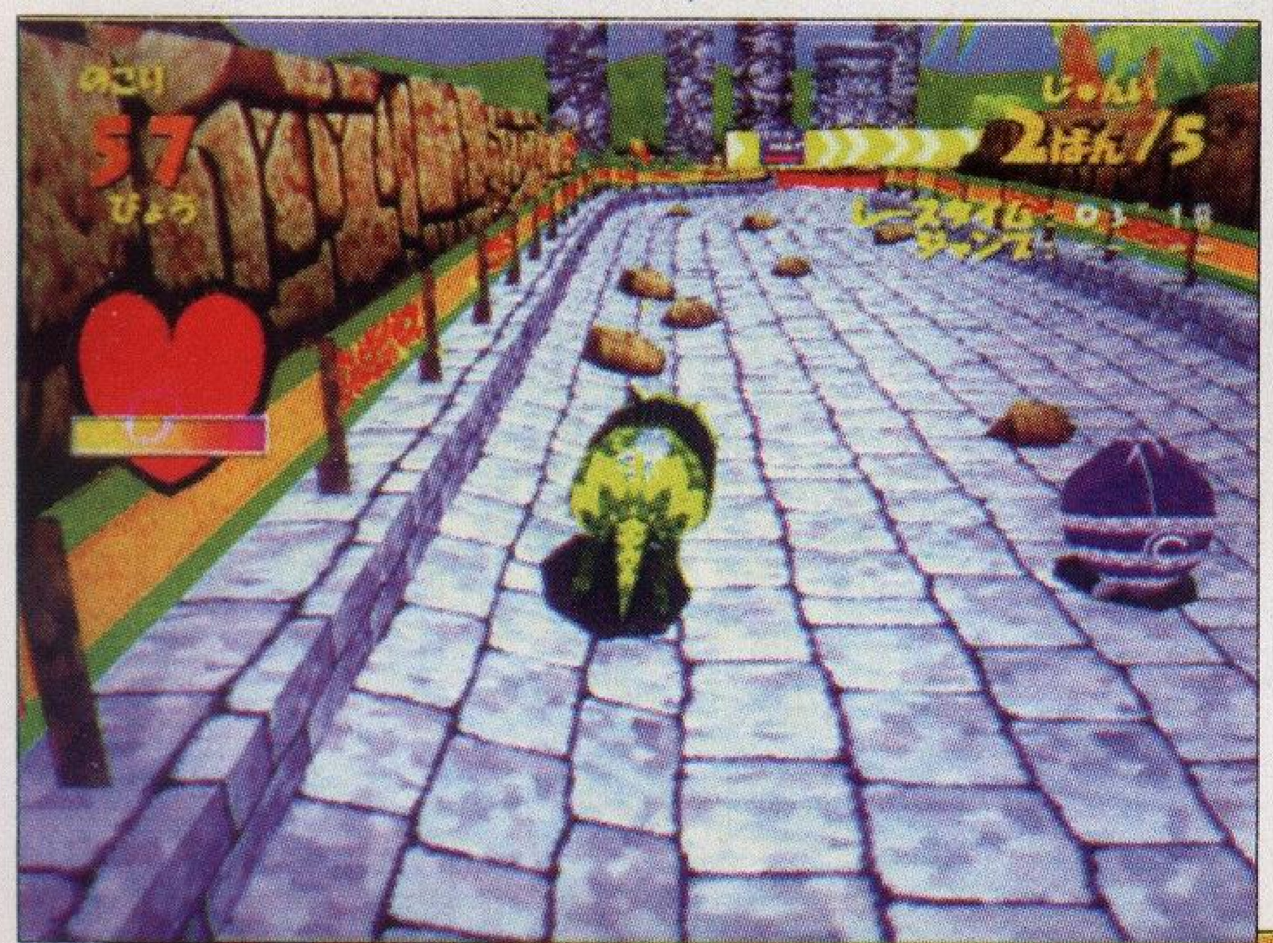


▲ 一片孤城万仞山。

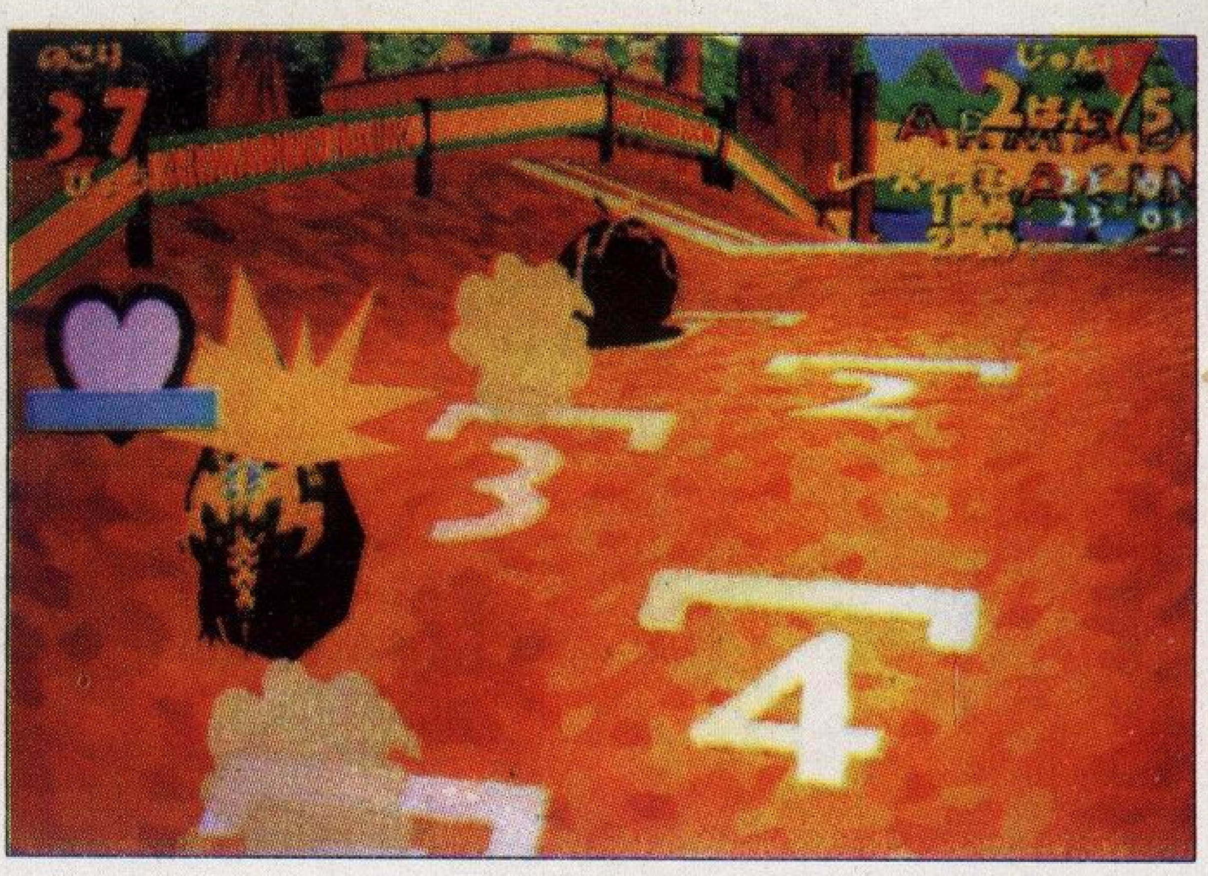


▲ 勇敢地冲向天与地的边界。

犰狳赛跑







真是有趣，犰狳也到街机上去赛跑了，这种可以团成球的动物的确适合去比赛而且好像还是自愿的。由NAMCO公司出品的《犰狳赛跑》和许多赛车类游戏一样，可以4人同时游戏，4个朋友，4台街机。在赛跑中，犰狳们要跨过深渊，越过大山，穿过树林，滚过大道，一直向前冲刺，为争夺冠军而努力。这是一场真正的动物赛跑，不仅观众是动物，连工作人员都是由猴子组成的，在赛跑中，犰狳们会遇上不少障碍，有大石头、树木等固定的障碍，还有许多对生命构成威胁的障碍。比如说，犰狳正在狂奔的当口儿，前方没准就会出现一条吃人的蟒蛇，将你一口吞掉……多么残酷的比赛啊。



▶盛大的赛跑大会开幕了，努力夺冠军吧!



▲ 高速爬坡可不容易。



▲ 哪块场地好跑些?

MAXIMUM FORCE

在这款《终极力量》游戏中，虽然是在和扫描的真人而非3D人物作战，可是与当年的同类作品《战区51》相比，《终极力量》早已超越了它们。其画面更为漂亮，清晰度更高，敌人更火爆，当然，游戏者也更进一层。游戏中，大批匪徒在城市肆虐，你作为警务人员，有权力制止他们。在小口径速射兵器的配合下，可有效地杀伤敌人，直捣匪巢。战斗的爽快感无可厚非，对着恶人扫射时，心中更是充满了使命感。最麻烦的是，战斗中居然有许多平民跑来跑去，可是还不许打他们，而匪徒们却可以以他们为屏障向你射击。本游戏中还加了些小游戏，比如打鸭子、打玻璃制品，消灭蟑螂等，在街机上一显你的身手吧!



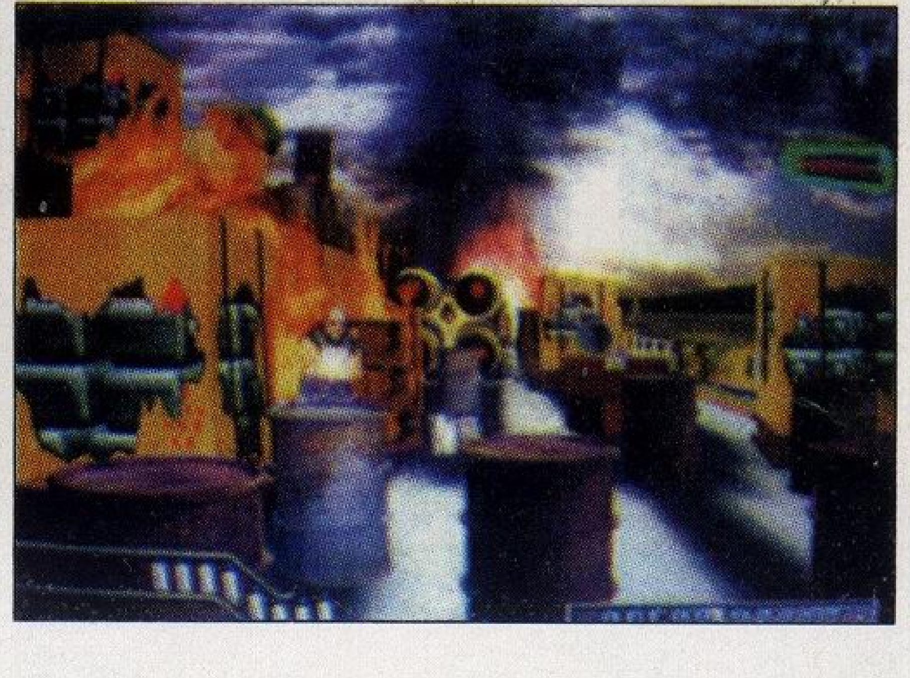
▲ 勇闯敌人的武器库，面对凶狠的敌人一定不能手软。



▲ 还必须对付空中的敌人。

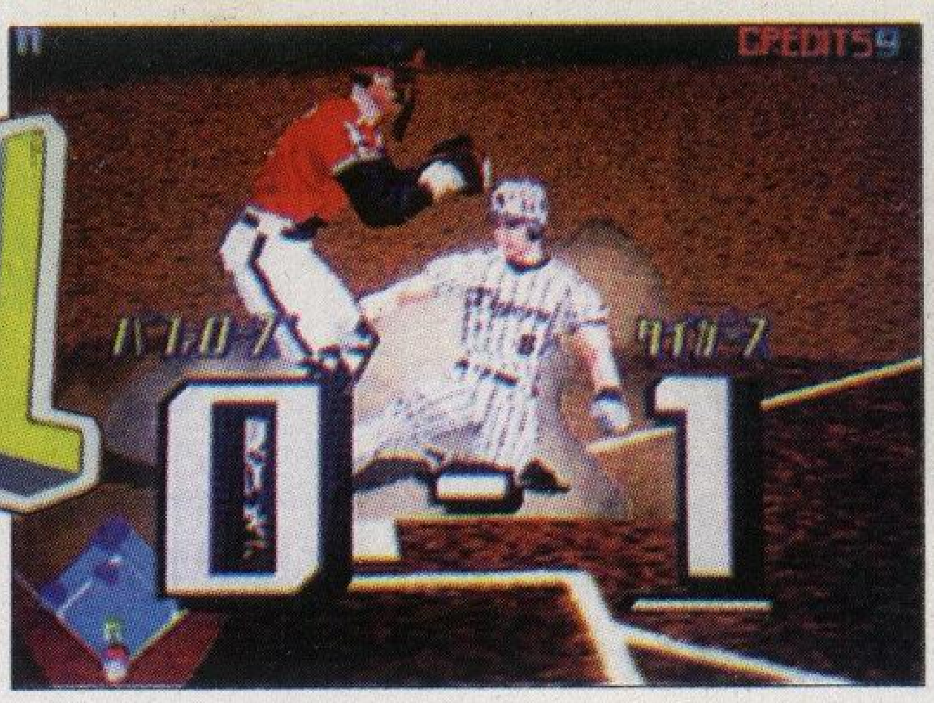


▲ 选择你认为最火爆的一关。



◀真是打得天昏地暗。

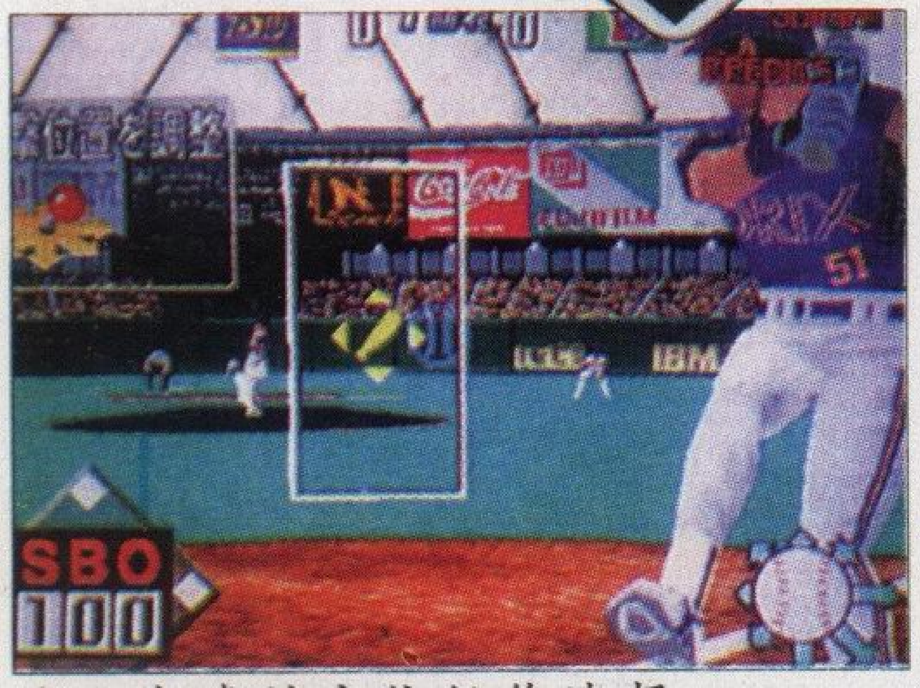
ダイナマイトベースボール97



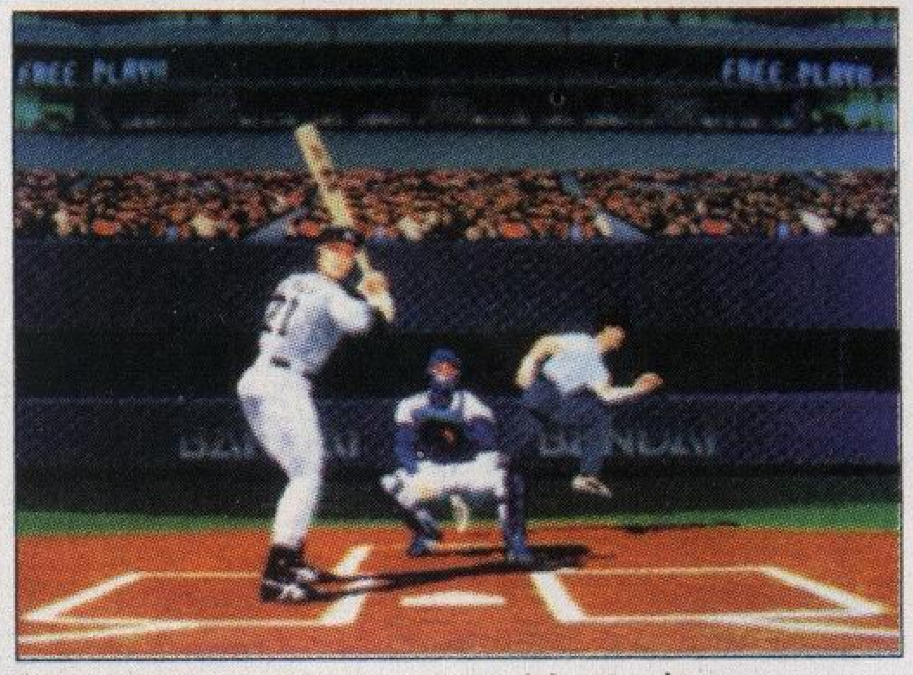


在街机的体育类游戏中，棒球似乎是个同足球、篮球、网球一样的永恒主题，大家百作不厌。

也许正因为大家对这类游戏的偏爱，使得在SEGA公司的几张街机作品王牌中，总有一张不轻不重的牌，那就是棒球作品。



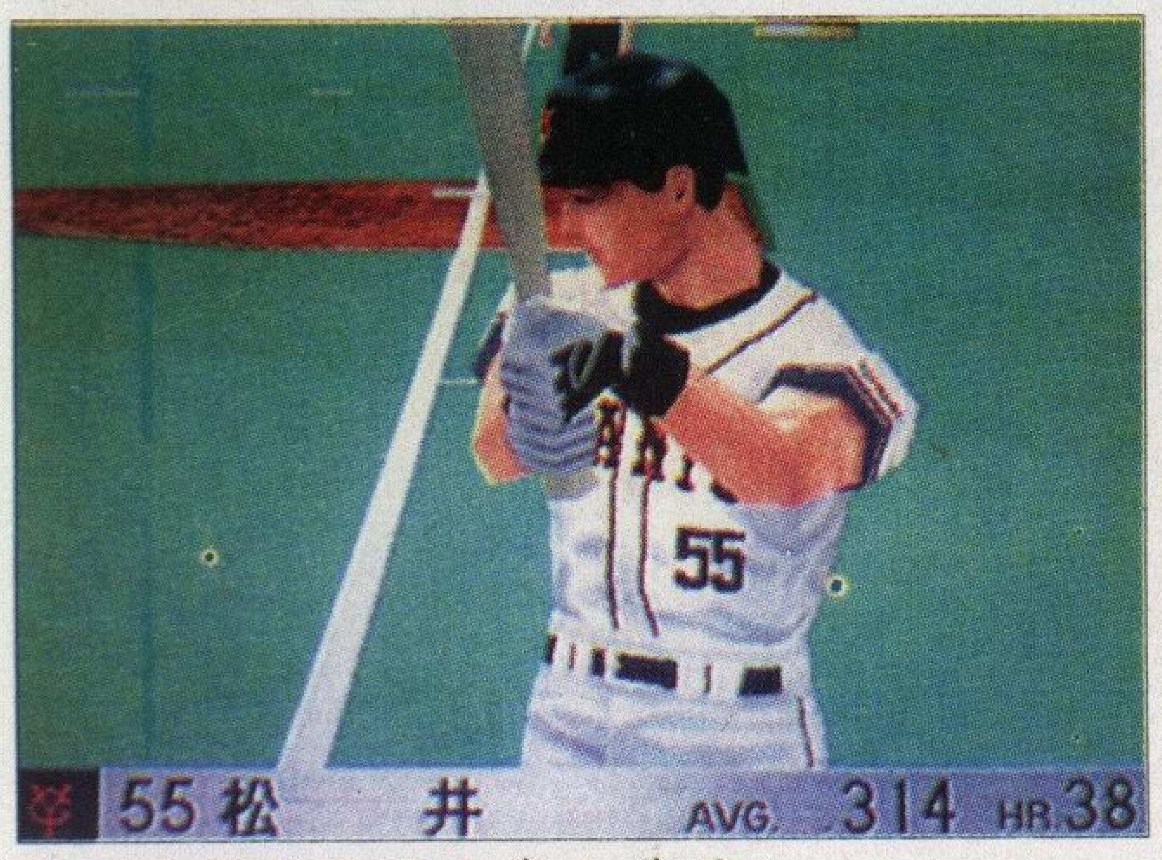
▲ 击球的方位任你选择。



▲ 这回该击什么样的球？

《职业棒球》在街机上也有了不少的年头，此次制作的这款'97版，该算是棒球的游戏之花。游戏画面层次分明，队员动作流畅，画面人物的面部表情可以看得一清二楚。当击球手击球时，在球飞出去的同时，击球手背后人物的细微动作，远处奔跑人的姿势都可以看到，足见制作者的用心良苦。

游戏中还收录了大量的真实球手，比如巨人队的清原等，喜欢棒球明星的朋友们都会在这里找到你们所喜爱的棒球名将，并且在这游戏中你不再是个旁观者，而是成为了可以直接指挥这些棒球名星们奋力作战的教练。当然，你更可以亲自操纵这些原本只能在梦中憧憬的人们在四方形的绿茵场上奔杀，棒球迷们一定会特别高兴的。



▲ 看样子他是十拿九稳了。



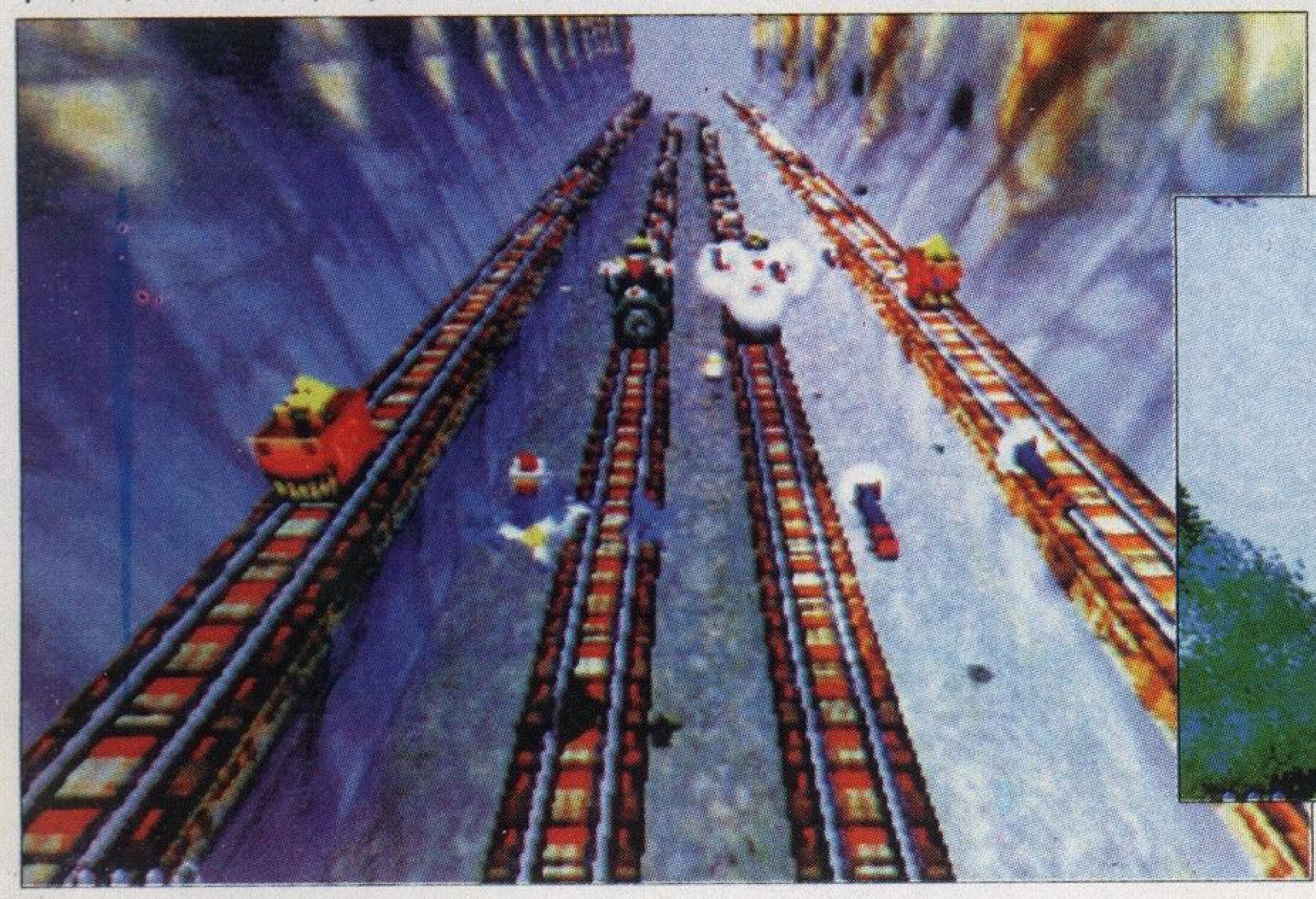
▲ 最后还是靠我一球定输赢。

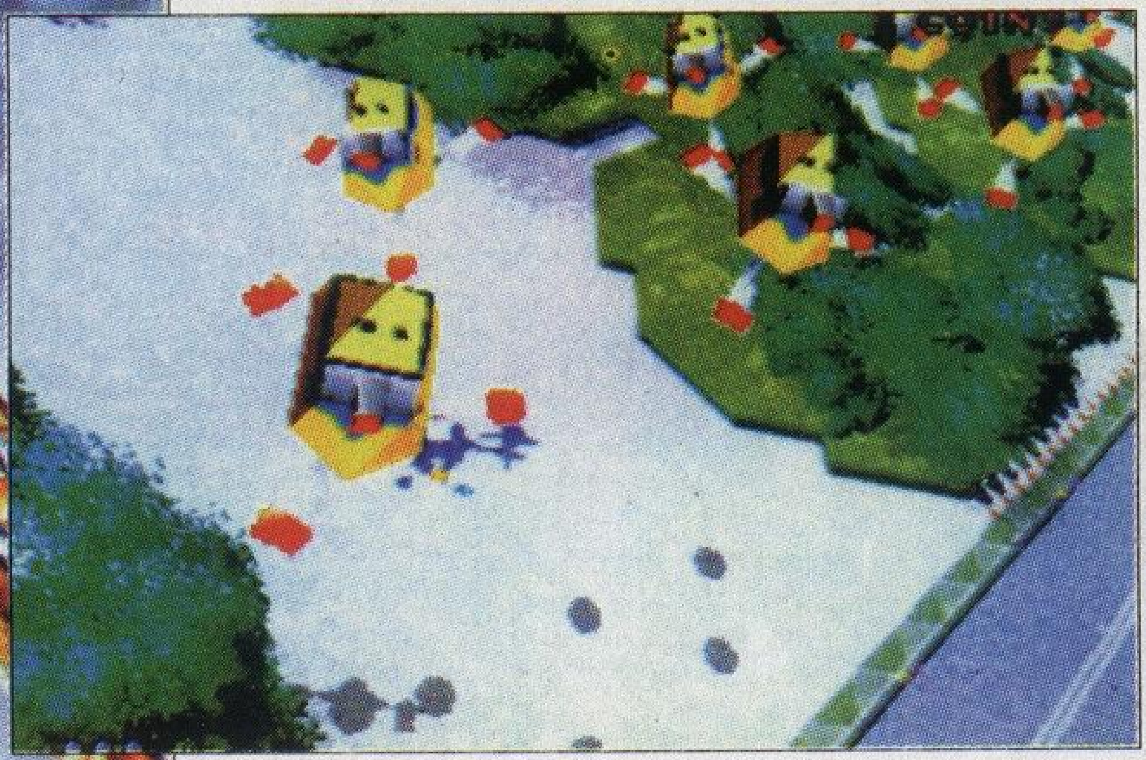
前进!警察部队





在3D游戏时代来临之际，KONAMI制作了许多脍炙人口的3DQ版游戏。这部街机游戏《前进!警察部队》所表述的是一部大空战的故事，主人公是两个四方形的城市警备部队的队员。为了平民们的安全，他们驾驶着外形似鱼的战斗机，同几何体的入侵者们展开战斗。在广大的城市中，三角形军团到处胡作非为，他们操纵着巨大的多边形兵器向四方形部队攻击，四方形部队奋力苦战。迎面有成千上万的三角形部队的战斗机袭来，在45度斜角的情况下，显得气势压人，不过不要怕，一击即溃。





▲ 往下看还真有点眼花缭乱。



▲ 在辽阔的大海上空打击敌人。

MOTOR RAID







▶选择你应手的铁骑。



▶要稳住，小伙子！

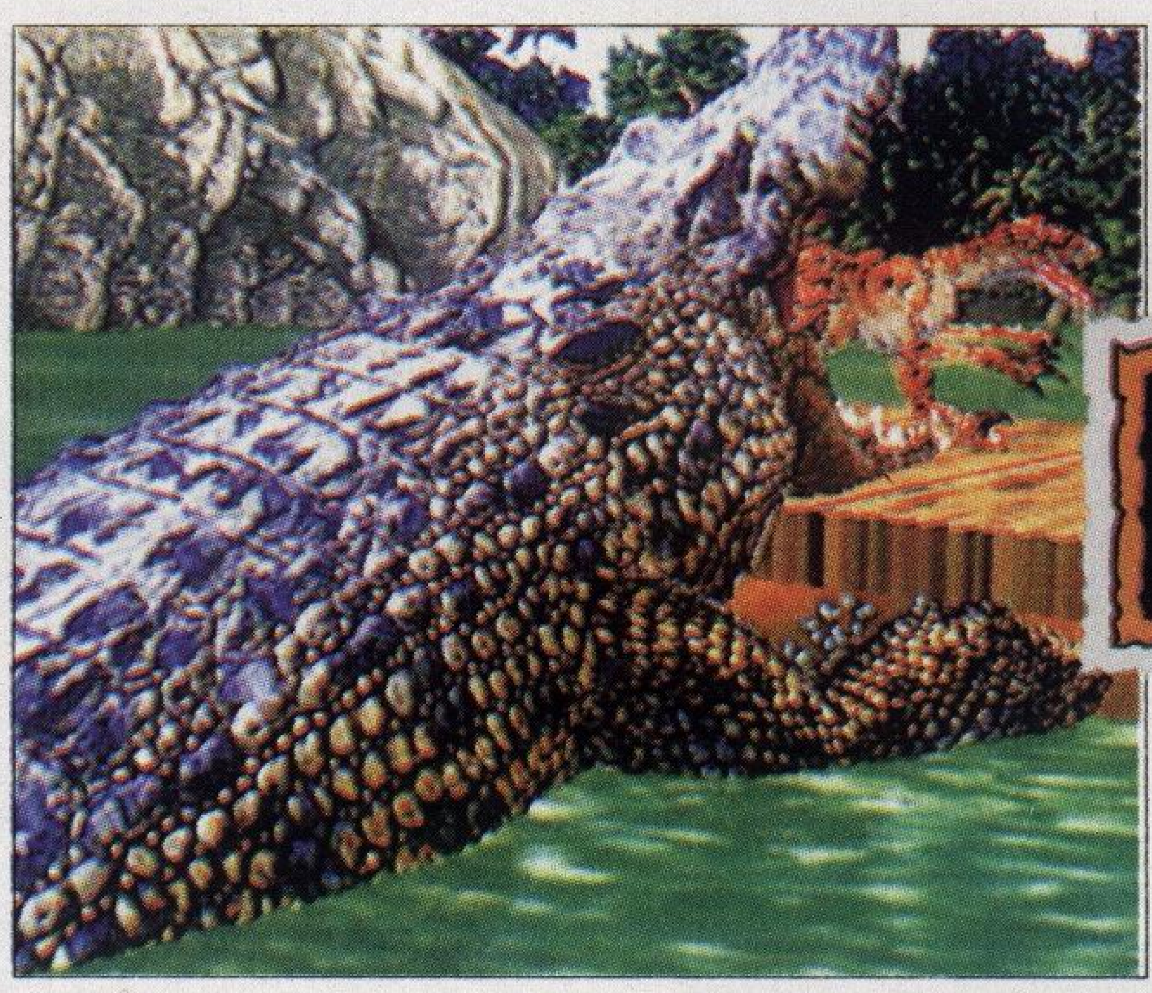
《战斗摩托》是一款运动加格斗的摩托车竞技类游戏。参赛的战斗员们身披铠甲，手执长兵器，胯下钢铁的战骑——摩托车，在公路上飞驰、搏斗。比赛中，你不但要有娴熟的摩托车驾驶技术，还要学会使用兵器，一面比赛，一面在车上拼杀，以将敌人打下赛车，远远抛于车后为己任。

本游戏参赛人数最多为4人，可以选用的人物共有5人，每个人都有鲜明的个性。



虽说中国的游戏者们不知是否有机会玩到这款由SEGA的AM2研小组以MODEL3底板制作的运动＋格斗游戏，体会其厮杀的快感，但至少可以在本书品味其优秀的手感和给予感官的美好享受。

THE LOST WORLD
JURASSIC PARK

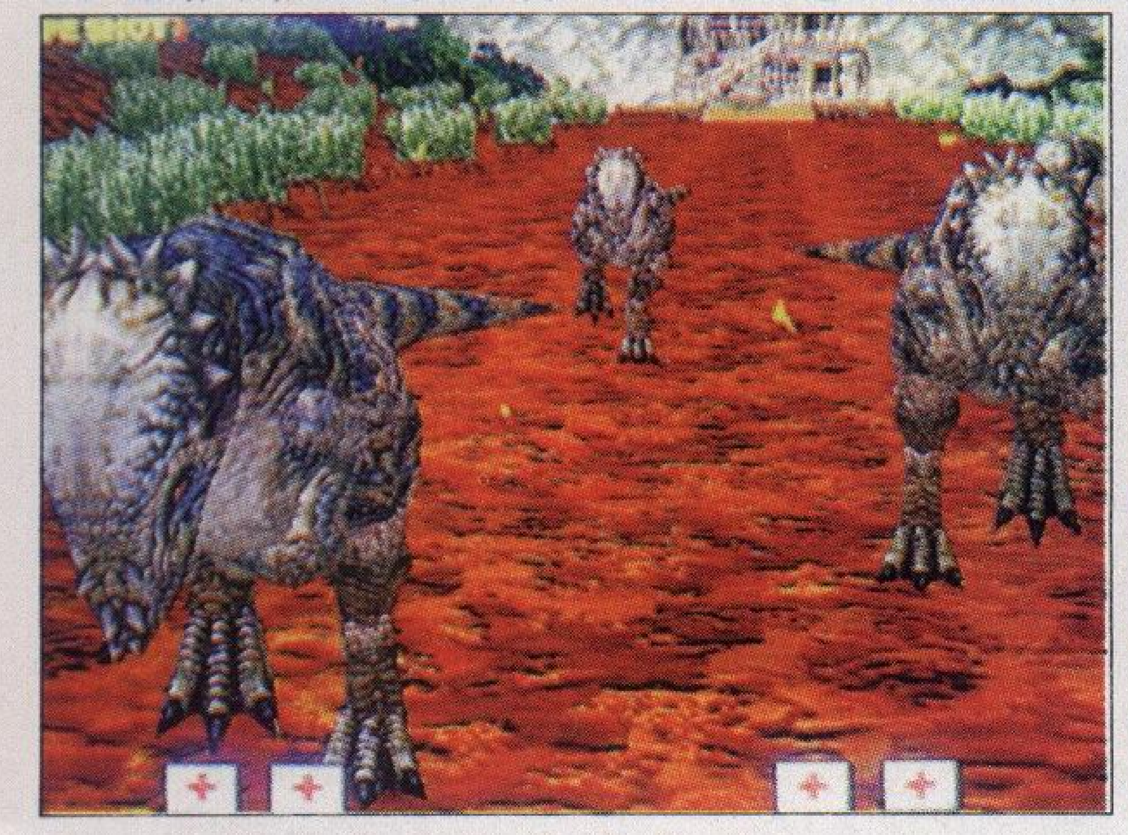


在世界影坛被称为千呼万唤始出来的超级电影巨片——《侏罗纪公园2～失落的世界～》，终于在6月于美国上映，三周便创下了1亿2千万美元票房纪录，看来凶猛强悍的食肉动物——恐龙确实能让影迷们在炎热的夏季出上一身冷汗。

赶在日本7月14日全国公映这部巨片之前，SEGA公司AM3研不失时机地在7月初将由这部电影改编的同名正统硬派3D立体枪战游戏搬上街机市场，这无疑会使热衷于3D立体枪战游戏的朋友们欣喜若狂。当然，未看过电影的影迷们也不排除会去先睹为快。

这款《侏罗纪公园2～失落的世界～》是采用最出风头的MODEL3底板制作的，并配有平面直角的大屏幕以及坐式筐体，在游戏中出现的恐龙无论身躯大小，全都采用多边形演算与即时演算相结合的方式制作，画面光源处理效果更是令人惊讶，决不是POLYGON所能达到的境界，简直可以与电脑CG制图相比。另外，原作中的电影片段自然有不少经过剪接后在游戏中重现。





▲ 你能灵活地躲避它们吗？



▲ 面对这凶猛的家伙，最好有重武器。

COTTON2







由SUCCESS公司制作并刚刚于街机上推出的这款STG游戏，从主人公是两个骑着扫帚的小魔女就可以看出，游戏是很轻松的，调子愉快且情节有趣。虽然同是为了正义而战，但两人八字不合，一打完仗就内哄，而且总是为了鸡毛蒜皮的小事。尽管敌人大都蛮厉害，但一点不可怕，雕着鬼脸的南瓜，驾着鹿的圣诞老人，昂着头的鱼……似乎比较适合女孩子玩。因为是魔女，所以射击的武器并非枪炮而是魔法，且全以搓招方式输出，敌人的武器不会超出原始范围，但密集的攻击并不比现代化兵器差多少。两个小女孩可以带上会飞的精灵同伴，虽说不能控制，说不定什么时候会救你的命。



▲ 打呀，冲呀，杀呀！



▲ 杀死你这只老乌贼！



FINAL FURLONG ファイナルハロン

在至今为止众多以SLG为主的赛马类游戏中，《最后的赛程》无疑是最特殊的类型之一。之所以如此，除了其主视点的全立体仿真模式外，在它的筐体部分中，有一部是一个马的模型，也就是说，游戏者要真的去“骑马”比赛，这才是真正的赛马游戏。比赛前，游戏者可以得到数匹候选的赛马，你要以骑师的眼光，挑出可以伴你走向胜利的好马。比赛场地为环形，你要骑着爱马去和众多的骑师名马竞争，在赛道上不停地追逐。比赛时，屏幕的右下角会出现一张马脸，那是你的坐骑的脸，你可以从那张晴雨表一样的脸上看出马现在的状况，如果它满眼泪花，你就输定了。根据跑道的长短不同，挑马时一定要认真考察马的能力是否适合长距或短距离跑。如果本作未来移植于家用机，是否会附带出售马形的体感设备呢？

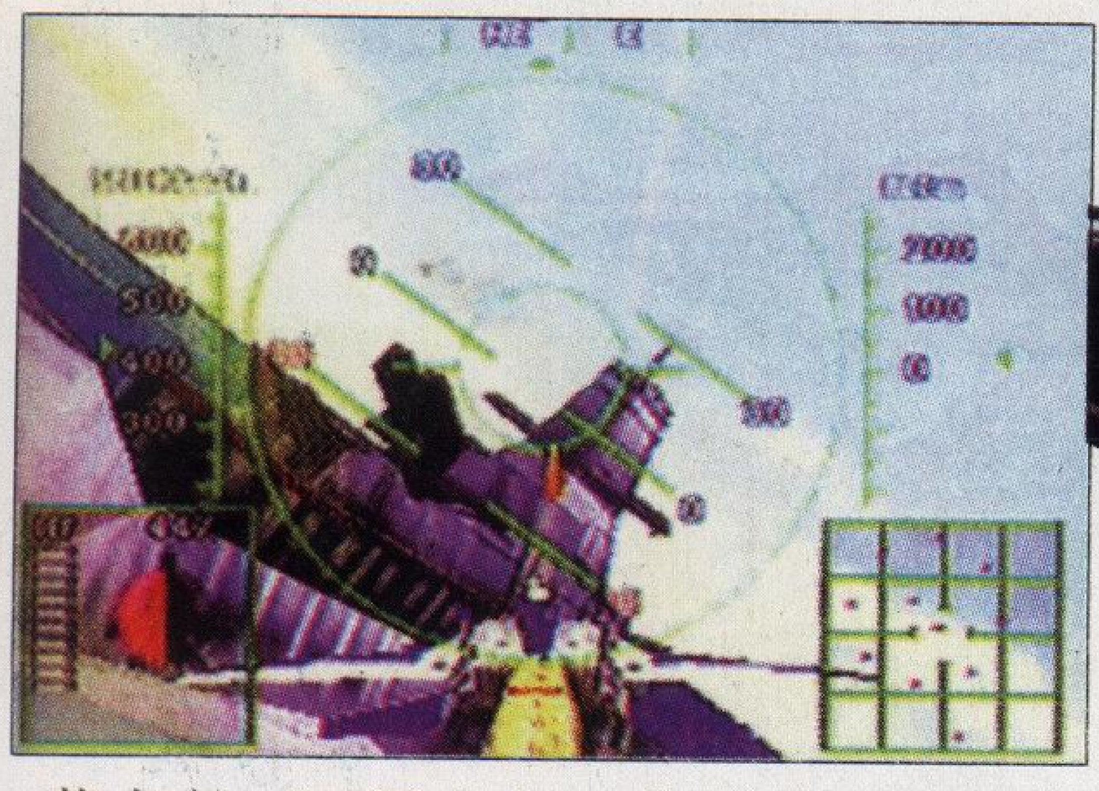






◀ 快点跑啊！我的马儿。

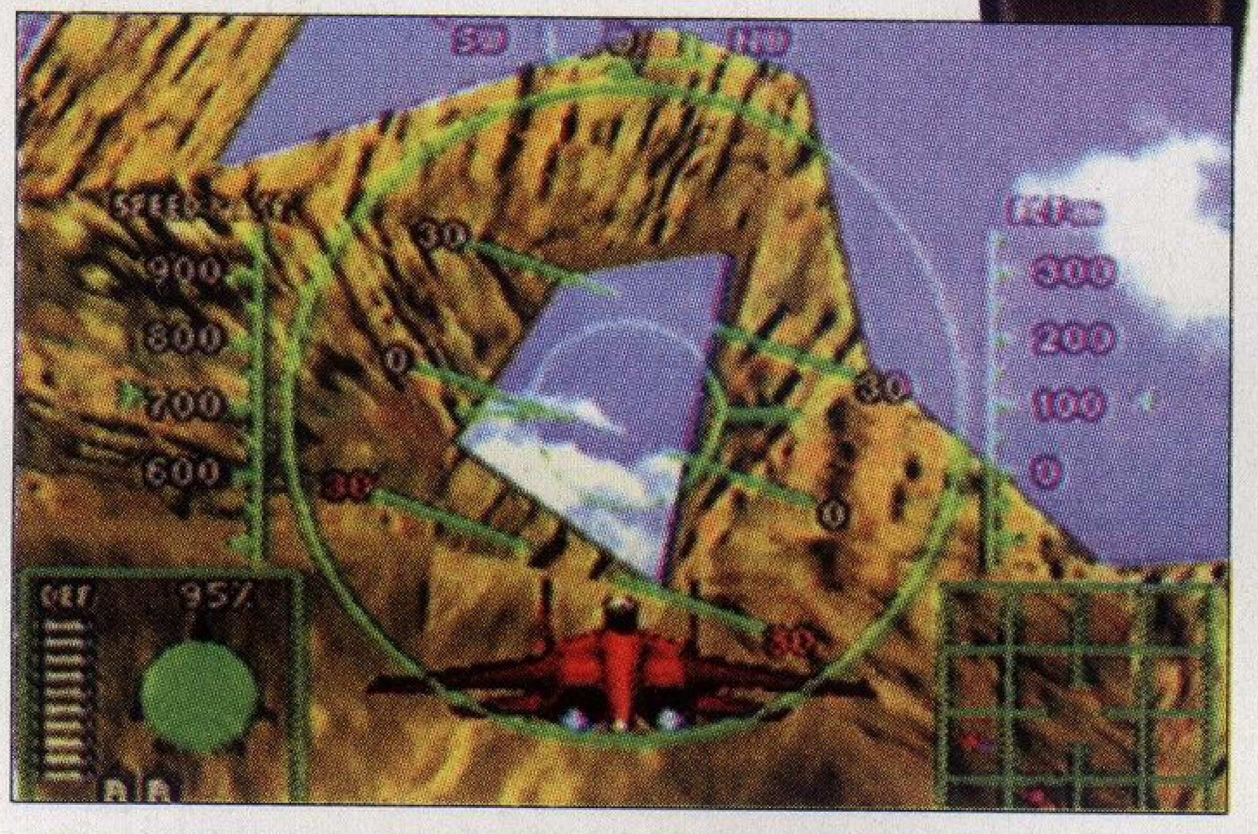
SONICWINGS ASSAULT

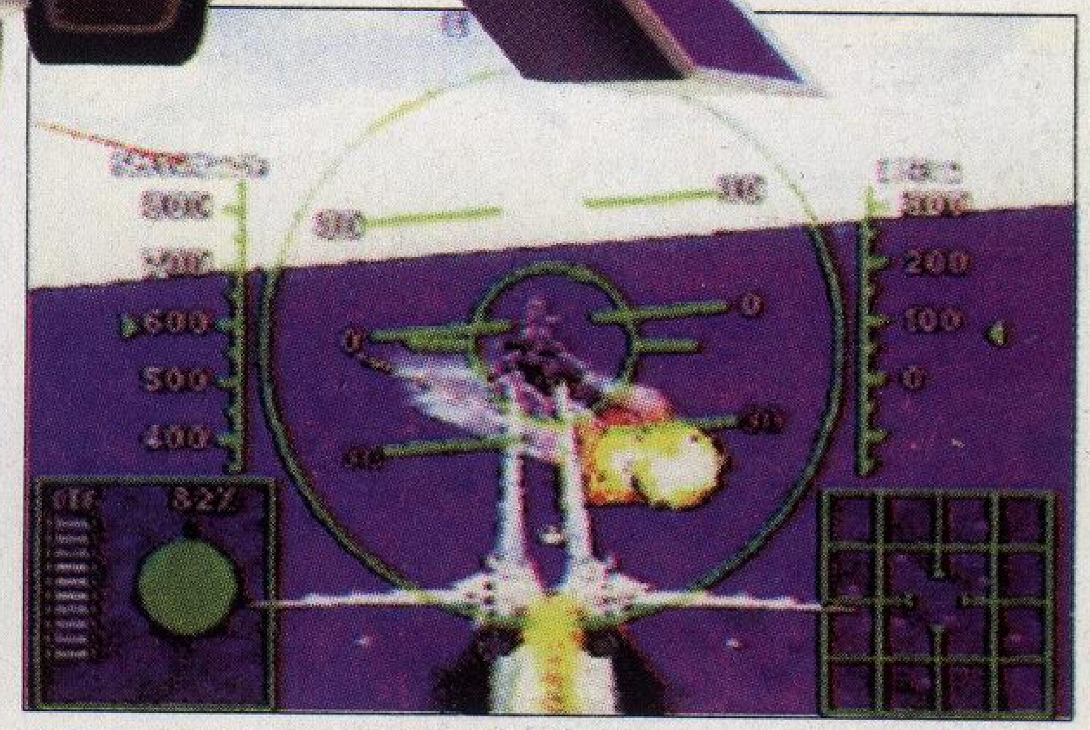


著名的《四国战机》终于也难逃3D化的“悲惨”命运。和其它许多3D化的著名2D作品一样，《四国战机强袭篇》也同样被宣传了很久，但发售却一拖再拖，总是没有确定的时间。

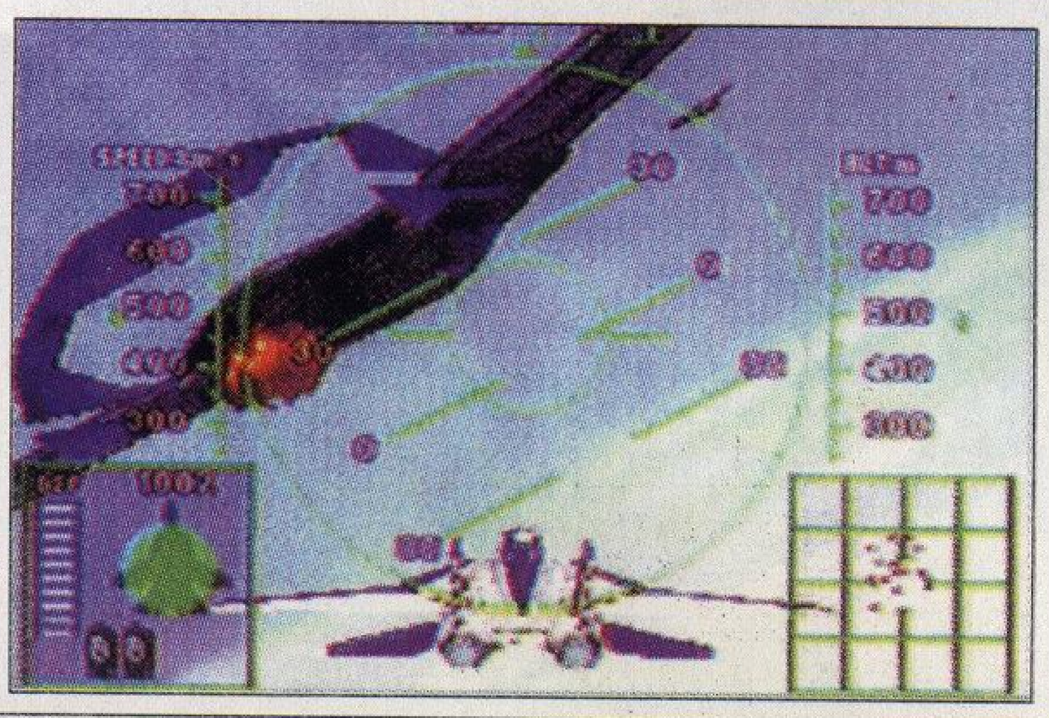
游戏被移植在了机能绝对一流的N64上，因此画面的质量是可以得到100%的保证的。至于可以选择的战斗机及驾驶员，目前所知战斗机共有4架，机种包括A-10、SU35、真·FS-X、F14，这4位驾驶员及总指挥等也都加入了人语配音，加强了本游戏的临场感。如果没有意外，本作品还会设立分屏对战的系统，作为N64的分屏对战模式的画面会是什么样子呢？等真正发售之日一看便知。至于那位胸前披着“一日司令官”授带的漂亮女孩，本作也可能会再次搬出。

本作品也是对应N64的振动手柄的，所以未来发售之时，振动手柄的前景一定会非常不错，不管怎么说，《四国战机》必竟也是拥有5年历史的名作呀！

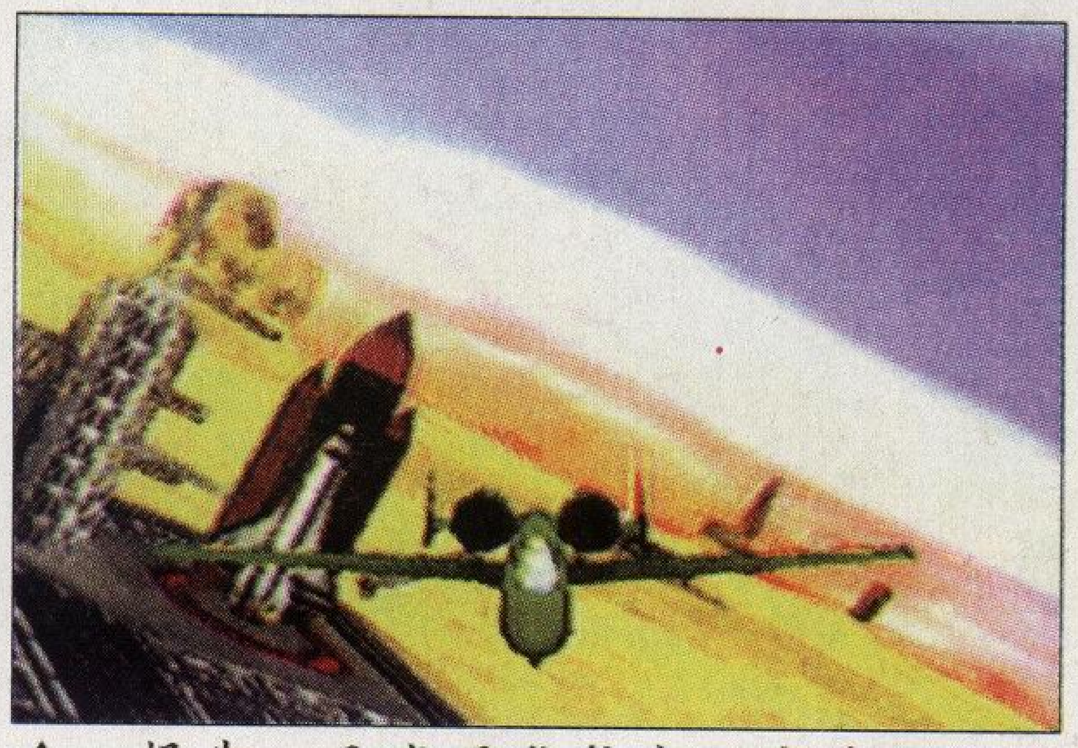




▲ 锁定目标！急速射。

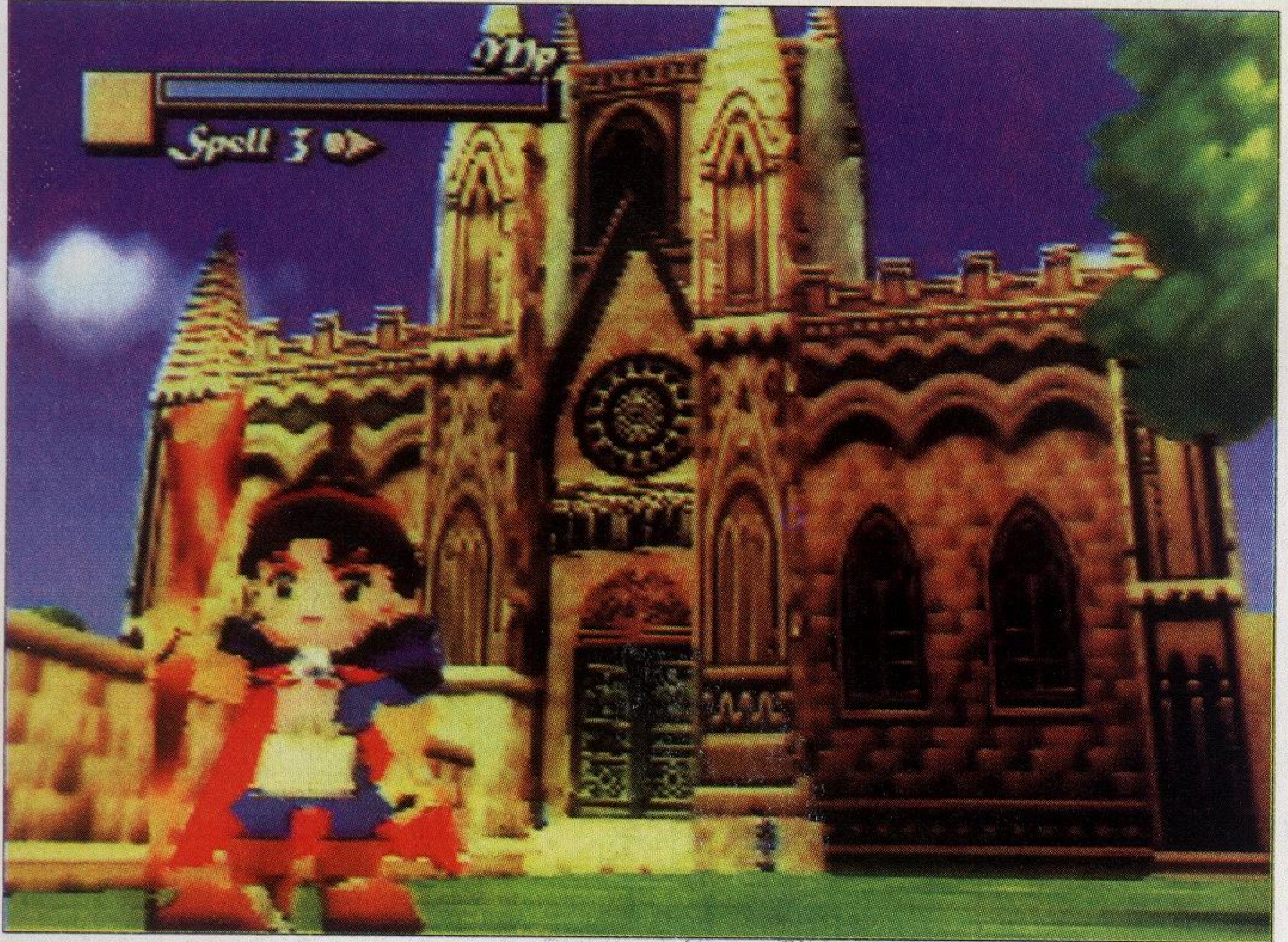


◀ 敌人的空中堡垒非常厉害，须小心防备。



▲ 报告，已发现敌航空秘密基地。

魔法圣纪

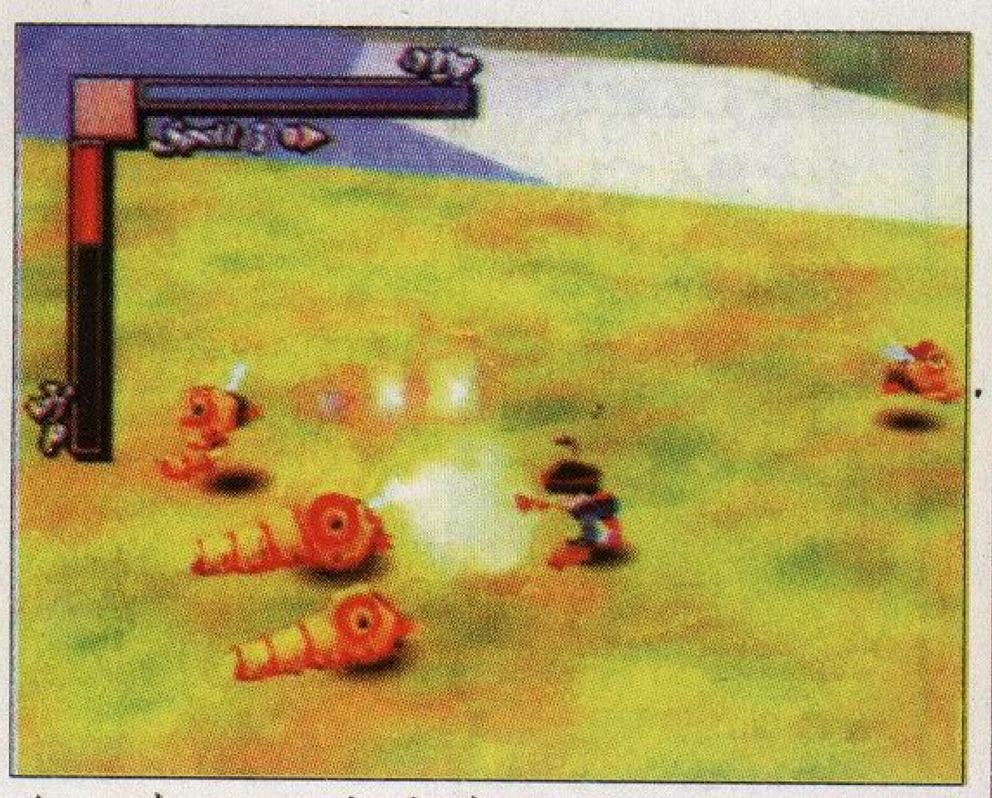


▲ 幼齿之年的主角满怀信心踏上了遥远的征途。

作为任天堂终极武器的N64，不知是时也、命也，一直运道不佳。尤其那么久以来，甚至没个像样的正统RPG登场，直至最近，才有一款将于年内发售的《魔法圣纪》登场。本游戏的主人公是一位持着魔法杖的10岁少年，也是自称精灵使的修道院行者。由于修道院的一册藏书被盗，作为主角父亲的警备队长其咎难逃，只得出行寻书，而那位10岁的少年，为了追寻其父及那本书，也踏上了修行之路。虽然本游戏实际容量只有96M，但在N64的高机能处理下，依然美丽异常。当你走在村镇，甚至可以感到时间的流逝。早晨、白天、傍晚、黑夜，都可以用你的双眼去辨别。为了父亲，为了法皇，为了朋友们，也为了自己，去冒险吧！



▲ 哇！危险，快逃命。

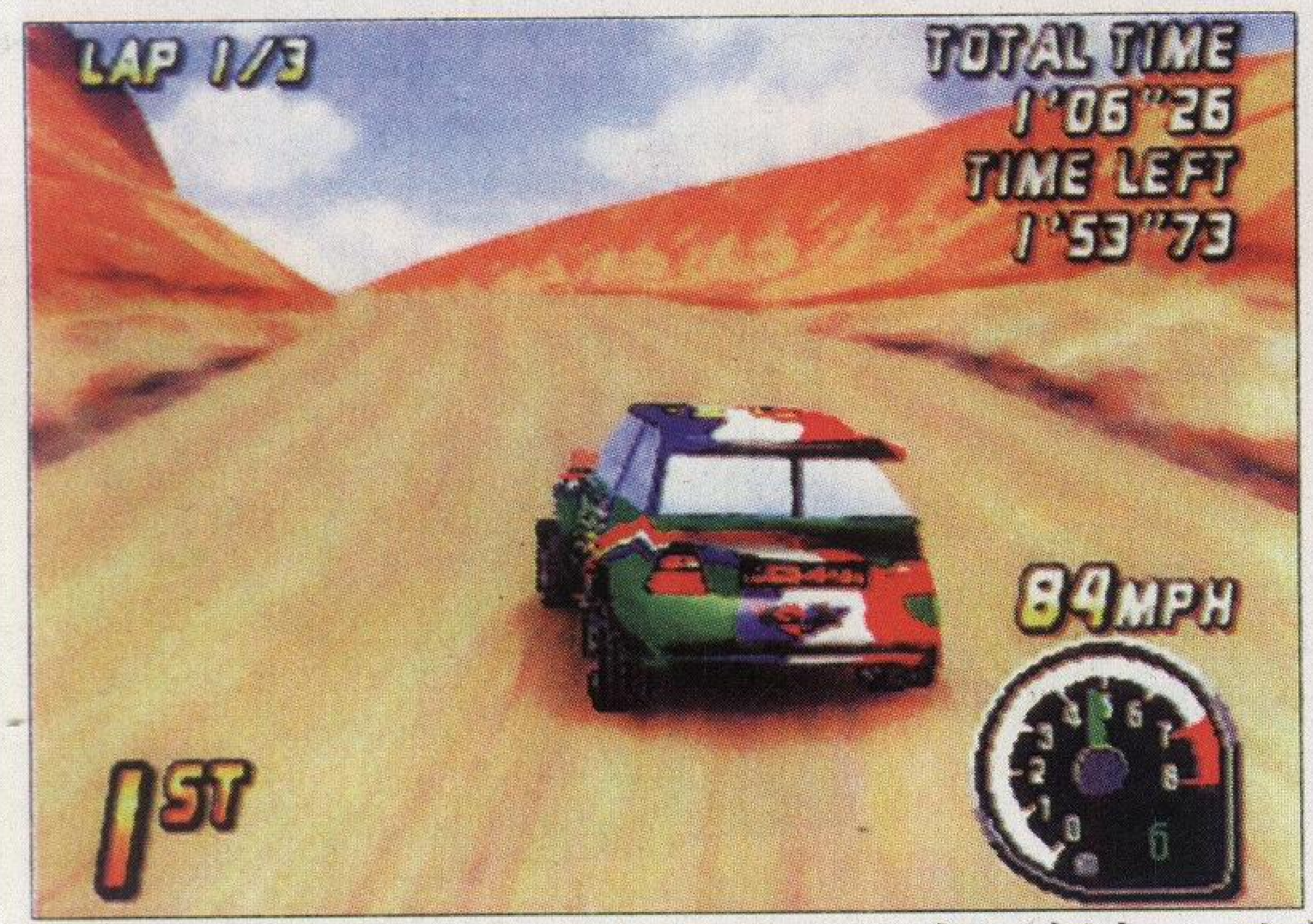


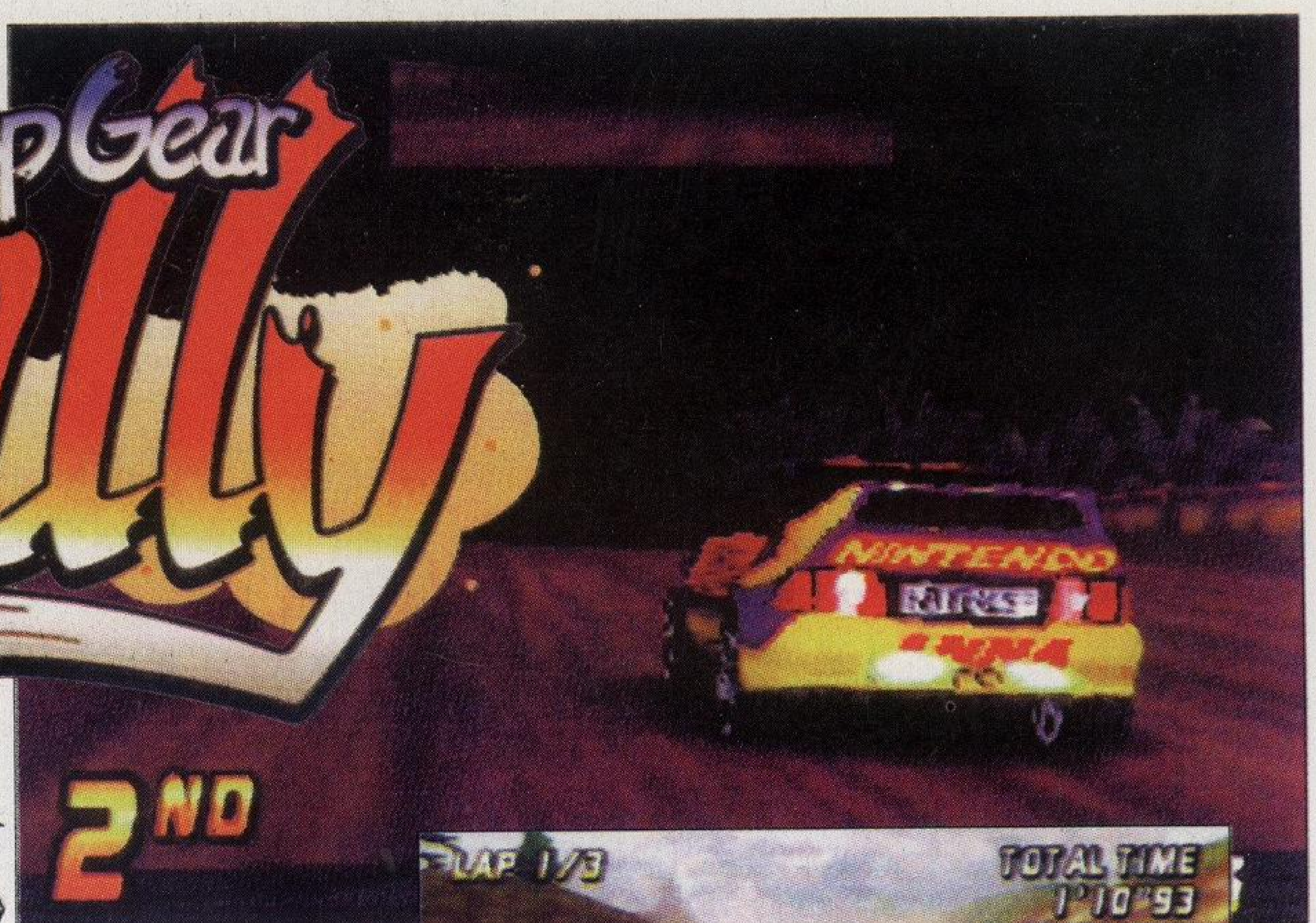
▲ 来吧，看看谁更厉害。



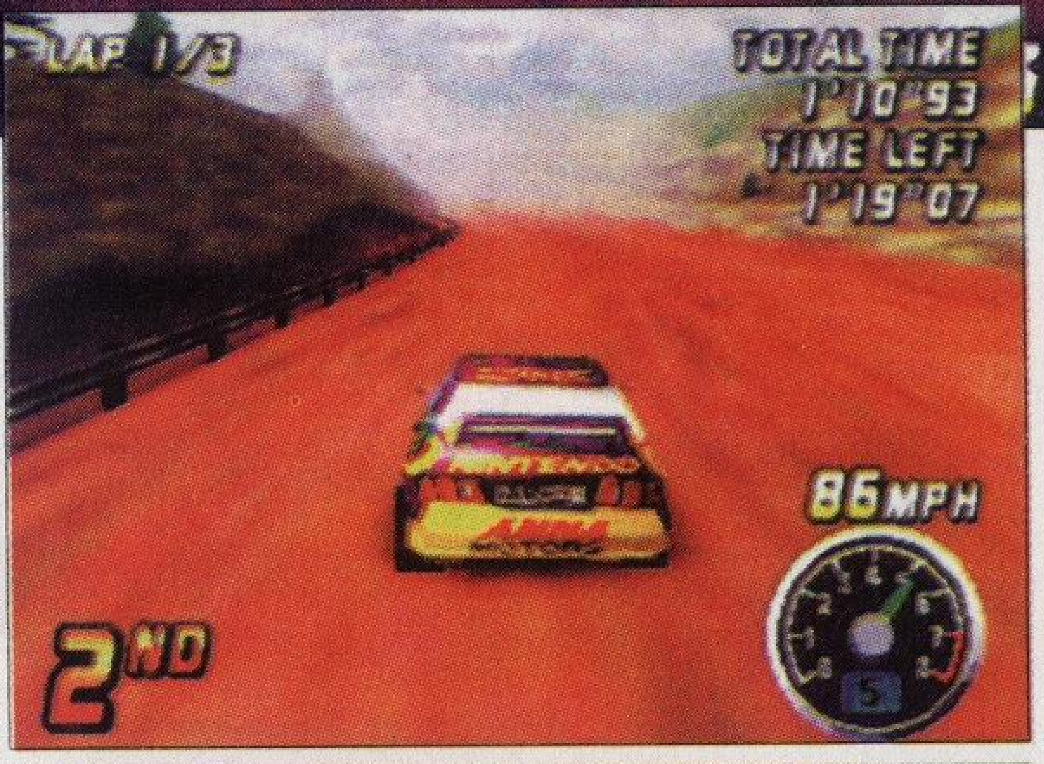
◀ 白天黑夜非常分明。

Top Gear Rally

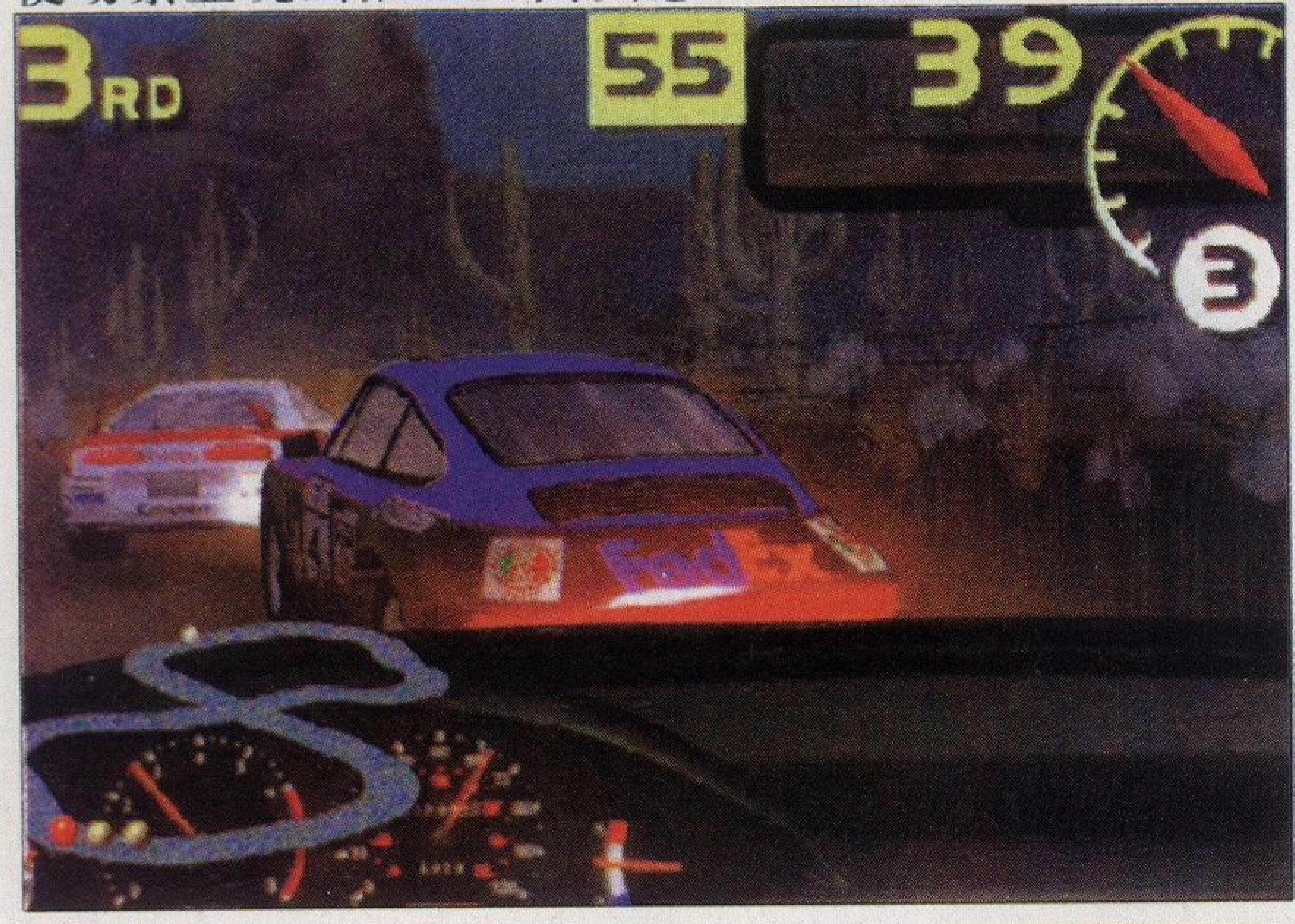




高速飞驰，没有交通警，没有红绿灯，这就是拉力。又一款对应振动手柄的N64游戏出笼了!作为赛车游戏，《顶级高速拉力赛》充分利用了N64的优点，和PS、SS的同类作品相比，连车后扬起的沙尘都是散状的，而非PS、SS赛车作品中的整体块状。在本作品中，雨与雾的模糊处理相当出色，使场景显现出浓重的真实感。正是因为N64的模糊效果，使得游戏中不致出现大量马赛克流动和断层。在广阔的沙漠中，在无边的海岸线上，在巍然屹立的大山下，在稠密的树林附近，在稀疏的仙人掌群之中，一切是那么令人心情轻松。既然要在各种恶劣条件下行驶，自然会有无数的配件可以替换，你尽可以挑选适合当时自然环境的配件，为你未来的胜利打下一点基础。努力吧，在今年年底本作发售后，胜利或许会是你的!



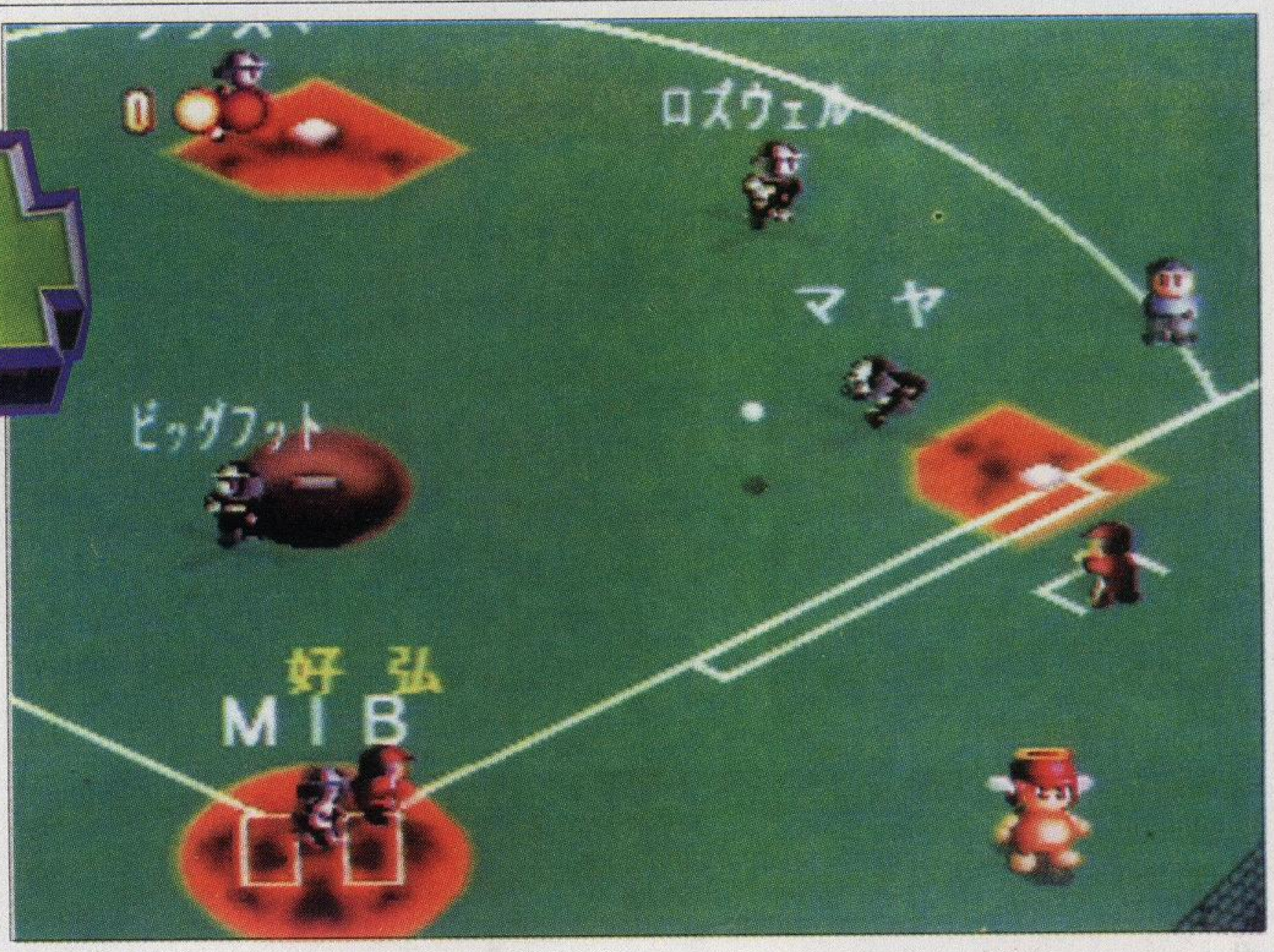
◀没有人跟我比赛吗？





◀要仔细选择发动机。

ファミスタ64



NAMCO的这款《超级棒球64》中的人物如同一群布袋娃娃，十分有趣。在本作品中，恰当地运用了放缩机能，产生了良好的效果。虽说只有96兆，但和一些次世代的棒球游戏相比，明显地强了不少。在由各地土特产组成的地图上，你率队和诸多的名队比斗，夺取胜利的甘甜果实。可以使用的球队共有12支，每一支都是真实世界中的著名球队。游戏中，你可以扮演任何一队来对付其他各队，称霸其中。如果你拥有N64，那么今年年底就有得玩了。



▲ 一定要眼观六路。



▲ 到底选择哪一个好呢？



◀这么多★○△，竟是用名胜和土产代表的。



◀胜利了，留个纪念照。

双界儀







▲ 他们这么急急忙忙，又有什么任务？



《双界仪》游戏说的是1997年12月上旬，日本富士山突然爆发，半径50公里的地区顿时化为一片焦土。日本各地的火山也同时被引发，大约有1/3的人死于非命。不久，全国各地又出现大批正身不明的魔物，荼毒人类。能登地区的15岁高中生御巫拿起了大剑与咒符，开始了她的新人生。游戏中壮大的3D场景、华丽的出招、漂亮的咒术，360度旋转角度，这在同类游戏中，可以说画面是最美丽的。在大家对于PS机能充满信任感的今天，由SQUARE公司出品容量高达3CD的《双界仪》会非常令人满意，因为从游戏画面来讲，就已经达到3D对战游戏的水准。本作大约会于今年冬季发售。

《XENOGEARS》是SQUARE公司又一RPG力作，游戏采用了许多3D和准3D游戏中常用的360度回转视角，不同的是，本游戏无论是在村庄、探险还是战斗中，都可以任意选择所需的视角观看行动，因而可使你不会放过所有的可疑点。

游戏的主角是一个失去记忆的边远山区的男青年，为了恢复记忆和发财而走遍天下。在伙伴们的帮助下，他将经历无数令他终生难忘的事件，见到无数令他惊异的美丽景物，并在多次战斗中使自己的生命升华。



▲ 调查一下，这是什么地方。



在游戏中，可使用气功和魔法与敌人鏖战，还可以操纵巨大的机器人，例如用敌BOSS的机器人与敌人搏斗，这些机器人就是所谓的古代文明遗产。令人惊讶的是，从变成机器人后的格斗方式来看，似乎完全是原汁原味的3DFGT游戏。根据目前所知道的情况，本游戏大约会在今年年底发售，如果看了这篇介绍后使你对这个游戏产生了兴趣的话，就慢慢期待那一天的到来吧。



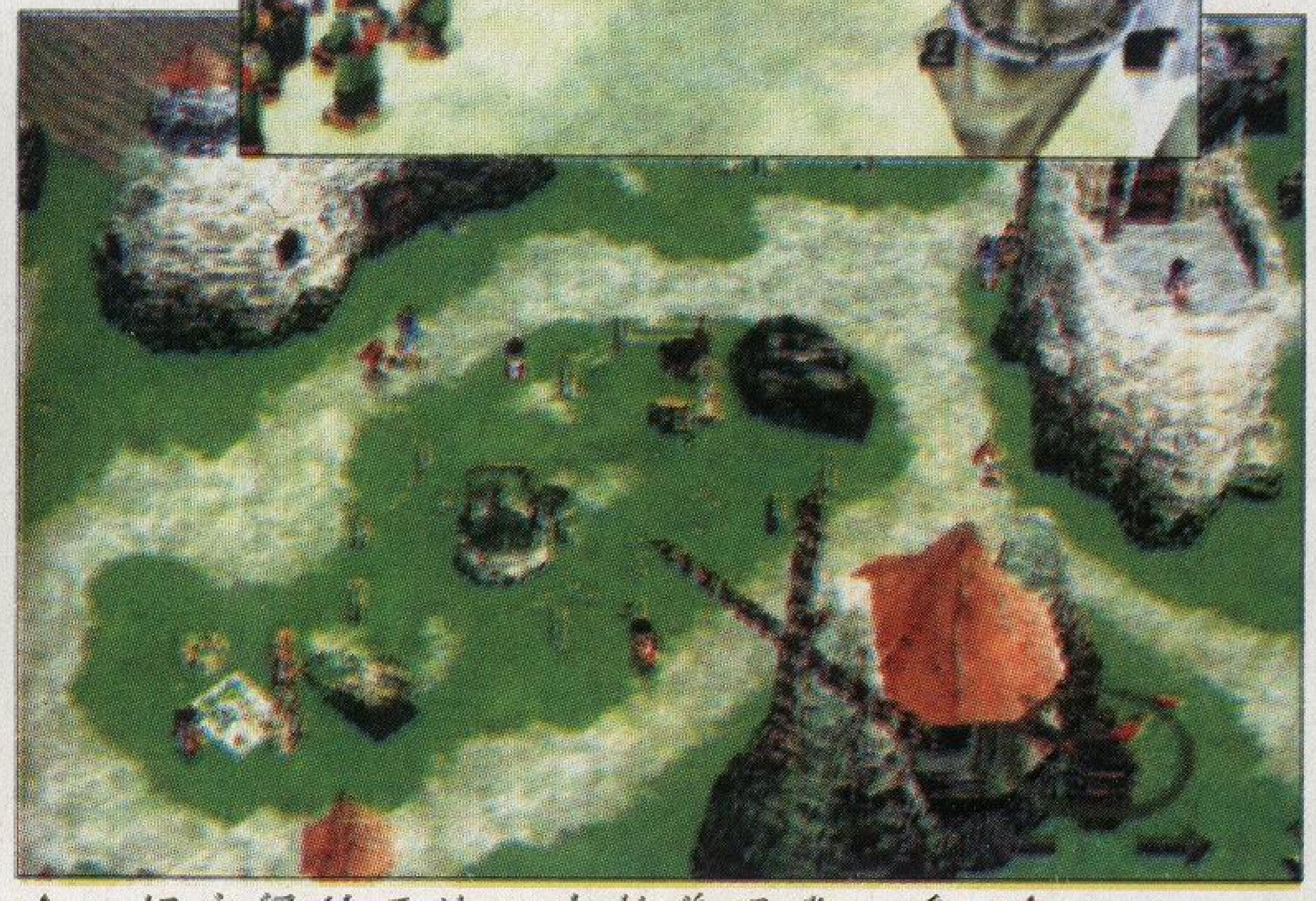
◀有事好商量嘛！



▲ 冲啊！旋风脚。



▲ 怎么？你被打红眼了吗？



▲ 好广阔的天地，先转着观赏一番吧！



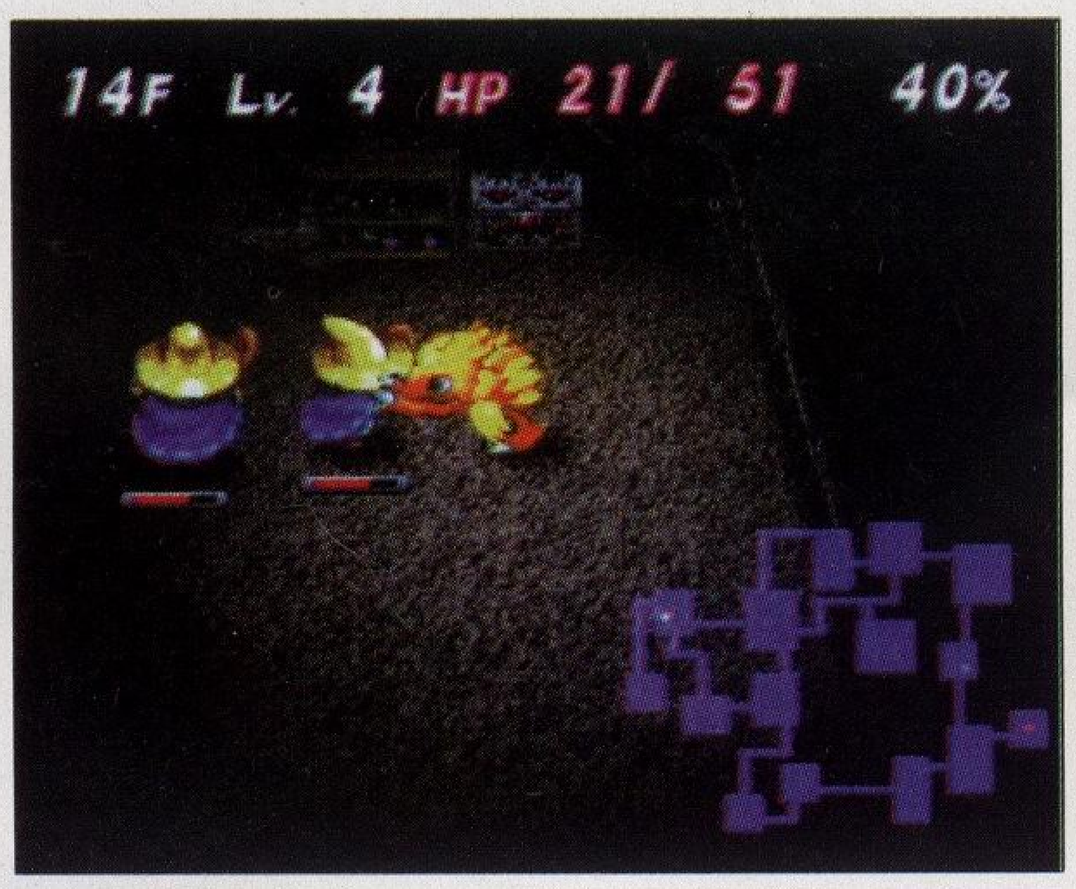
《陆行鸟不思议迷宫》是一款和《不思议风来》等特殊类游戏相似的作品，或者说是变相的《风来》续篇。

作为主人公的陆行鸟，要在广大的迷宫中去探索。众多的黑魔导士、巨象兵、不死骑士聚集在迷宫隧道中，可怜的小陆行鸟要英勇地同他们作战，将他们消灭，并在一层层迷宫中艰难地去探索。游戏中，《风来》类作品的位置显示地图还存在，虽然如此，你的存活率依旧极低。

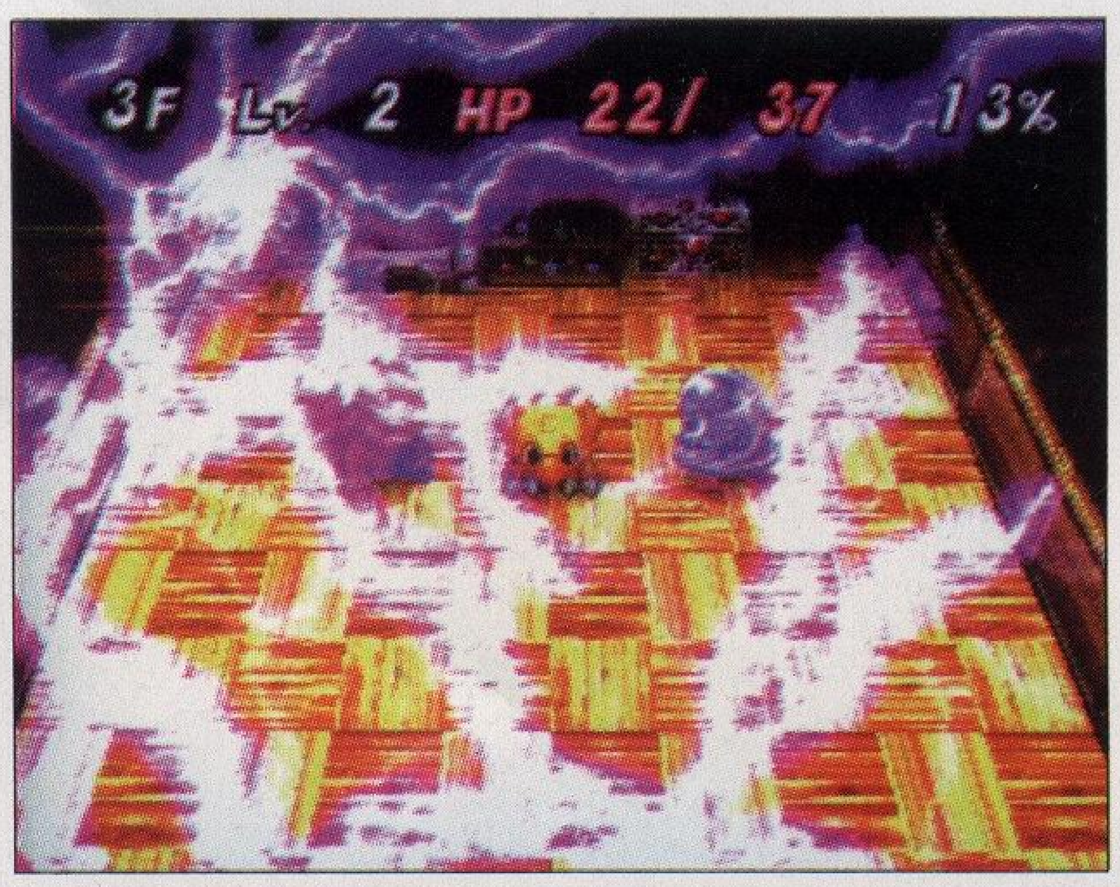
啊!可爱、可怜、可悲的小陆行鸟，背起你的小书包，带上你的伙伴，迎着冉冉升起的朝阳，去向命运挑战吧!探险的日期将会在今年的冬季。



◀看招，精灵冰石雨。



◀我啄！我啄！我啄啄啄！



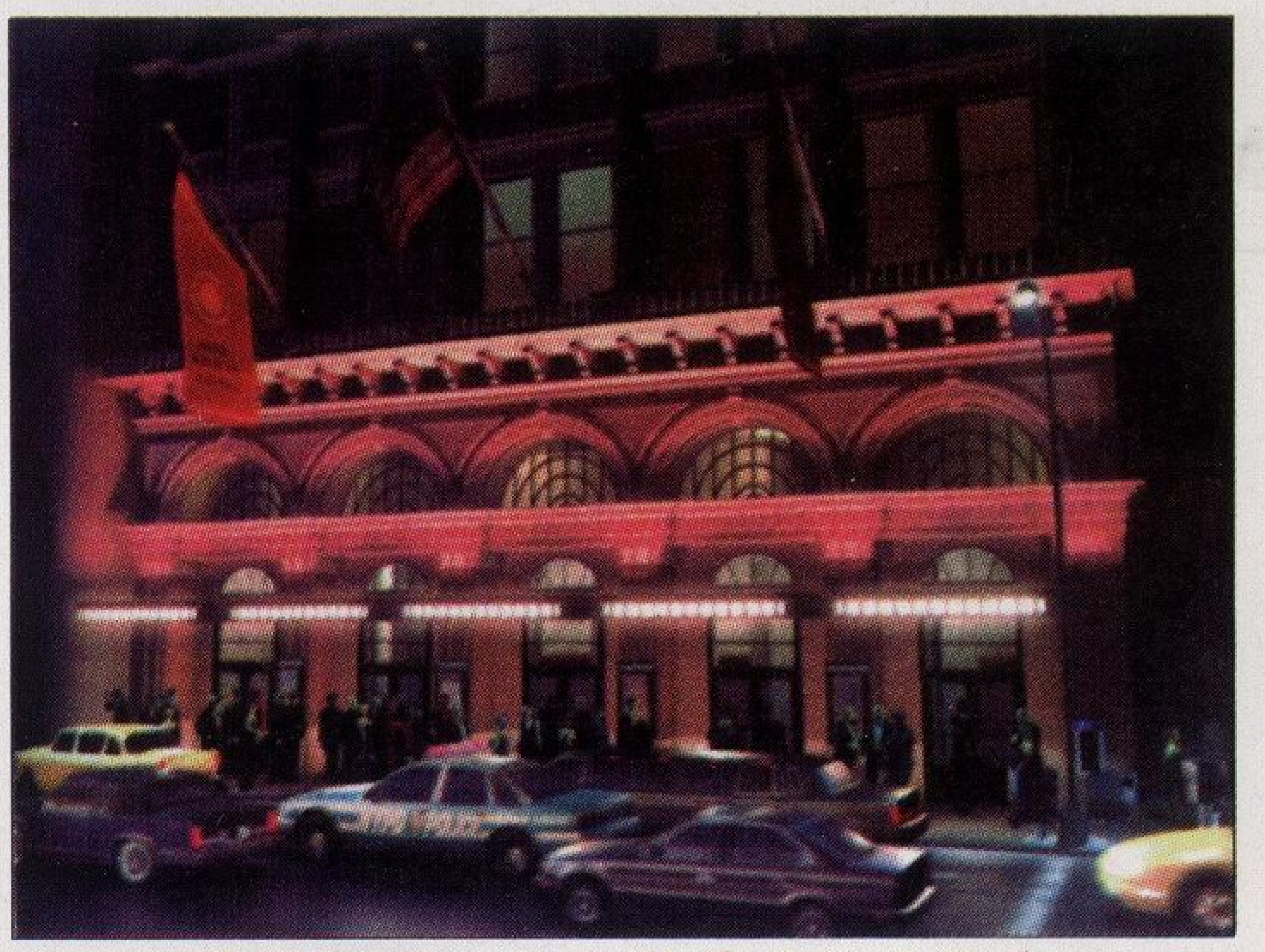
◀超雷电攻击！看你们谁能活！

寄生细胞EVE



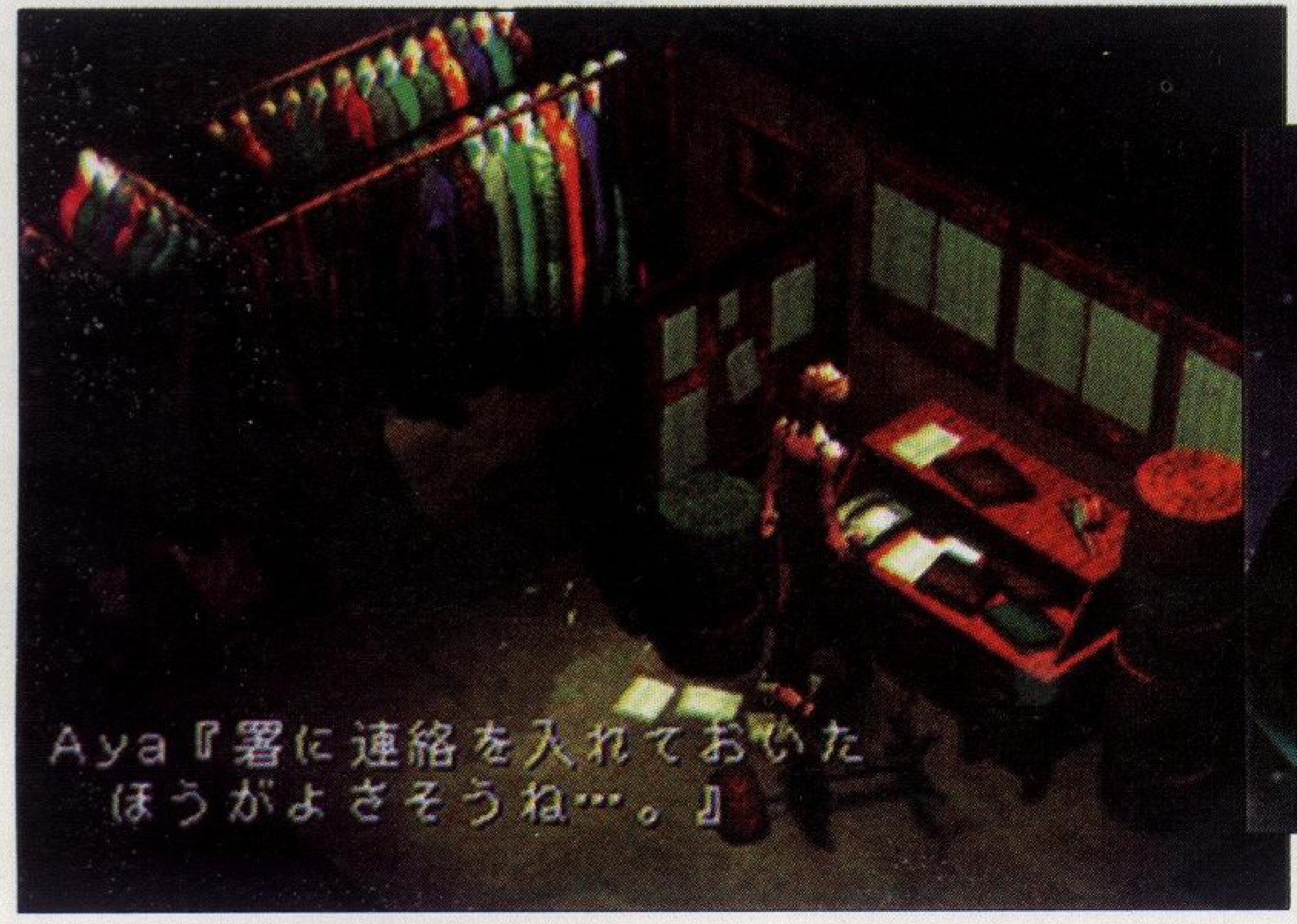
在SQUARE的广告宣传攻势中称，《寄生细胞EVE》的CG是《FF Ⅶ》以来最棒的。

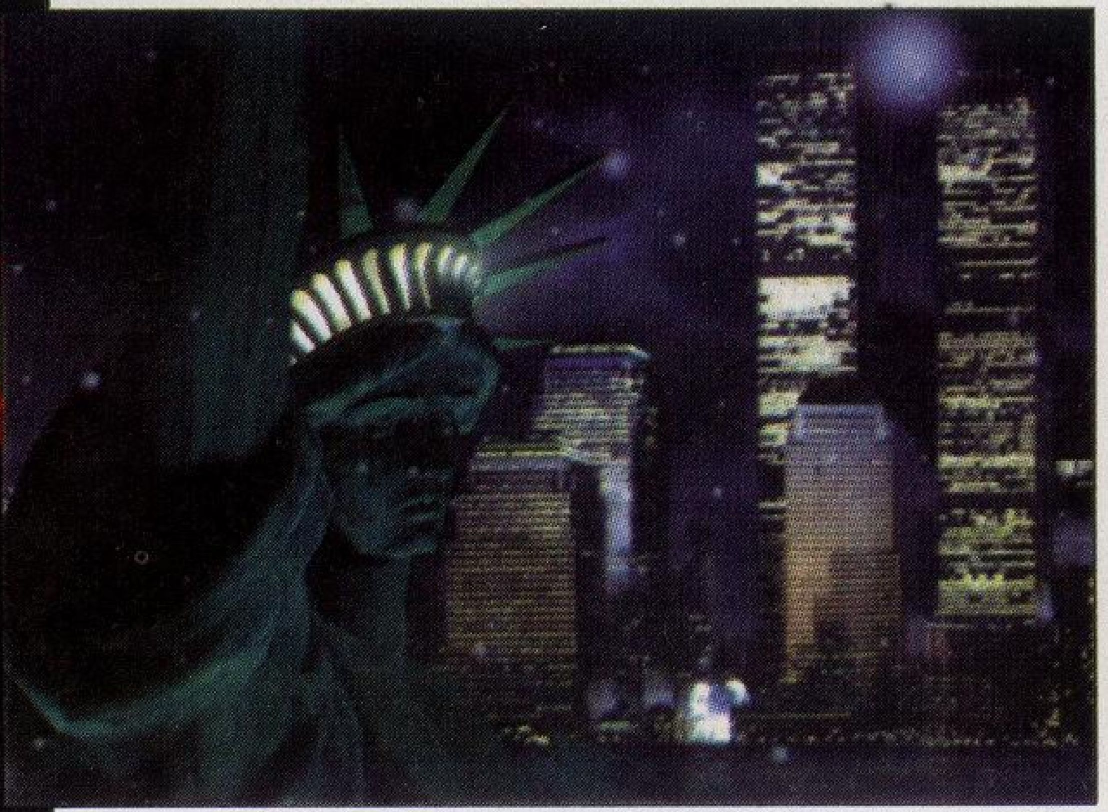
这一点至少从目前掌握的资料可以得到证实。与《FF Ⅶ》的虚幻性场面相比，本游戏中的画面似乎更趋于真实，而且几乎无法分辨出它与现实世界的区别。现代城市中，混沌与堕落占据了部分人心，大量不知从何而来的寄生细胞在阴暗角落中生长，终于有一天，它们控制了生物的思维，将这个堕落的世界牢牢掌握在手中。为了保住人类的生存权，人们开始成立秘密组织，与寄生细胞对抗，于是，带有AVG情节的故事就这样开始了。



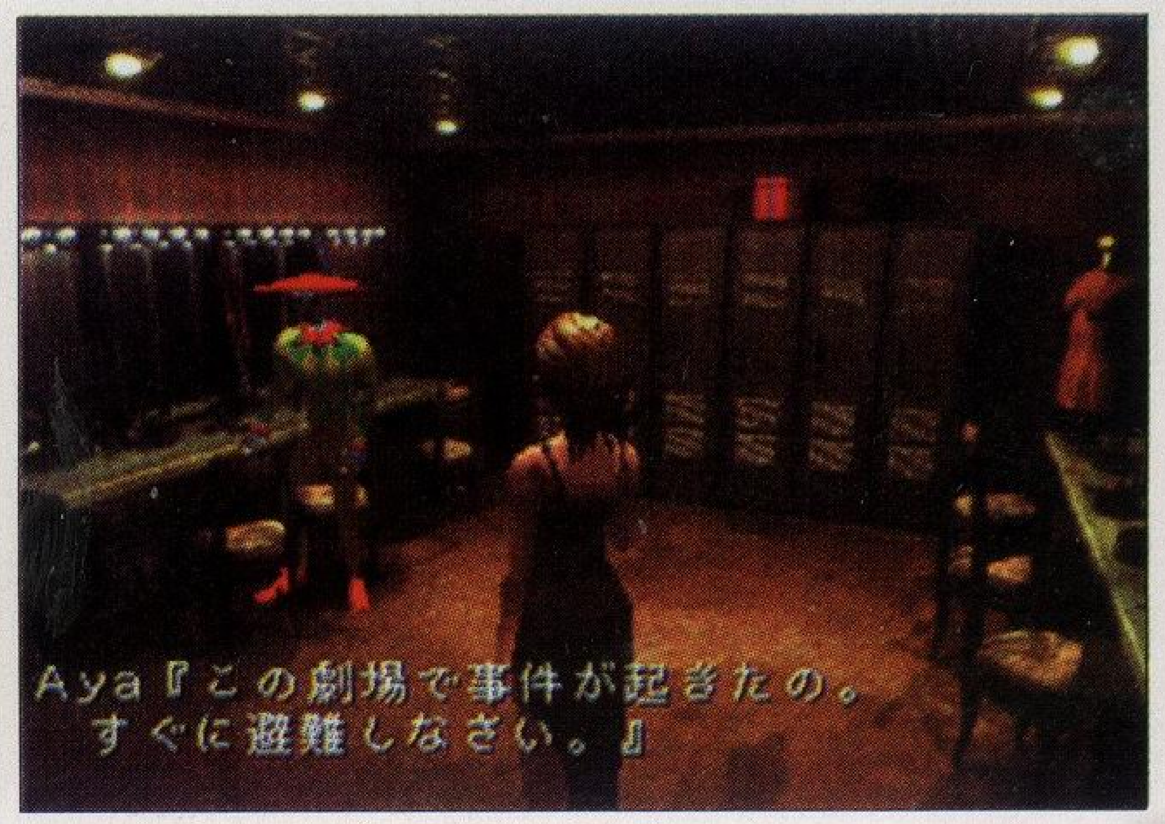
▲ 气氛紧张的大使馆门前停满了警车。

那位身为主角的金发美女能否有所作为?到时自知。虽然目前尚不太清楚确切的发售日期，但相信在新年到来之前大家一定玩得到。





▲ 自由女神，你在想什么？



▲ 快说，你是什么人？

FRONT MISSION 2

フロントミッション セカンド ™



这个现代化的城市上空总有些异样，让人不安。

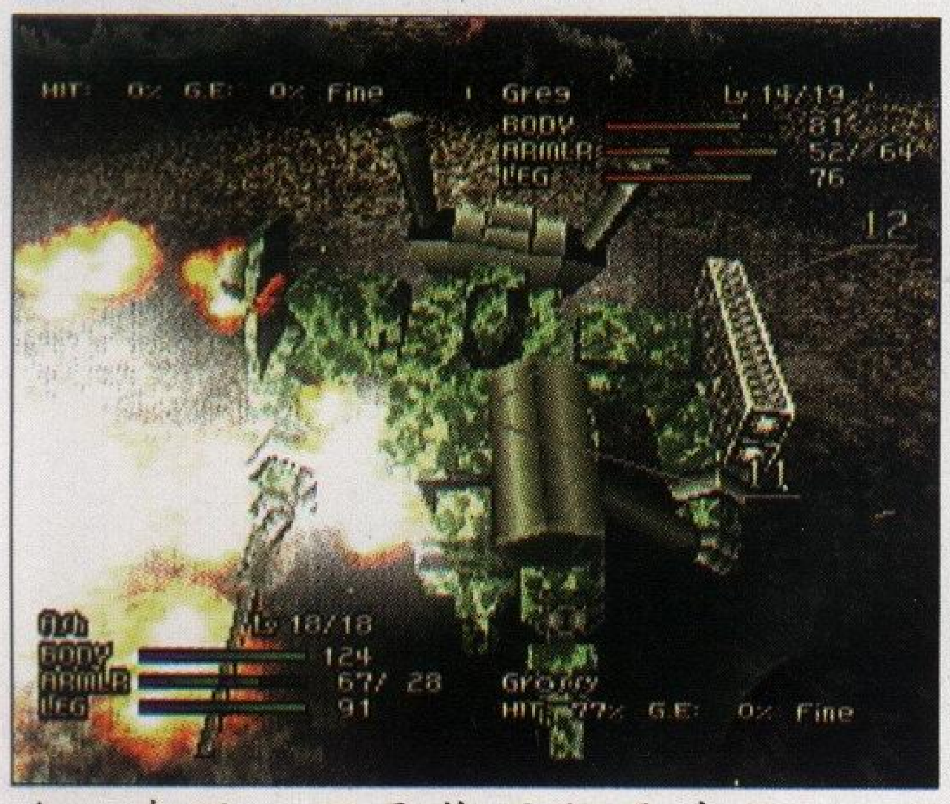
今年，《前线任务2》可谓PS主机上首屈一指的大作。

在未来世界，国际形势发生了极大的变化，东西半球由于经济、人种上的差异，演变成两大阵营，并发生战争。在一个静悄悄的星期日早晨，两大阵营之一的OCU的某前线基地遭到敌方突然性的袭击，损失惨重，战争爆发了。正在处于甜蜜的度假期的军人们在这光与热的瞬间终于明白了短暂的和平已经成为了过去，战争再度降临。他们再次拿起武器，驾驶着战斗兵器回到了他们真正的归宿——那个久违了的战场。在战争中，两大阵营中都有许多年轻人崭露头角，成为栋梁之才。通过他们的奋斗，使新的世界格局不断形成，社会不断变革。在《前线任务2》中，你就是这些中下层军人中的一员，为了幸福、理想、生存而战斗，在广大的平原、碉堡、城市中战斗，使用成千上万的各种战斗兵器厮杀。

游戏中优秀的人物、兵器设定，精美的3D画面，扣人心弦的故事情节，火爆的作战场景，无不使你陶醉，痴迷。本游戏绝对可称为今秋的游戏焦点。



▲ 敌人的装甲部队。



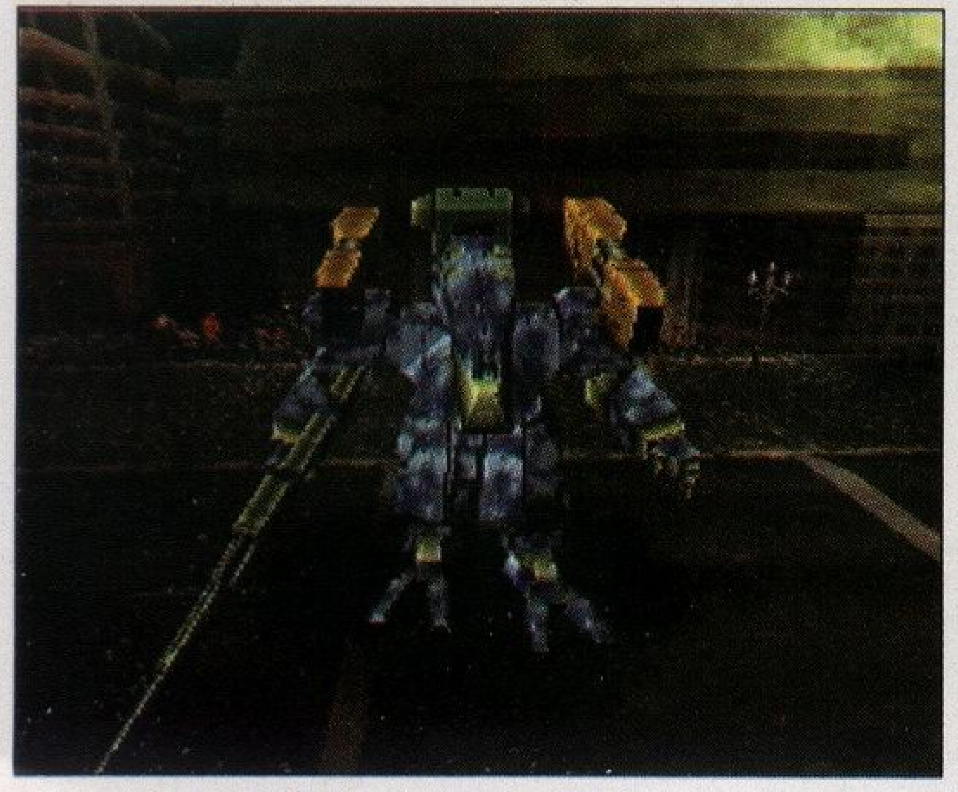
▲ 来呀，不是你死就是我死。



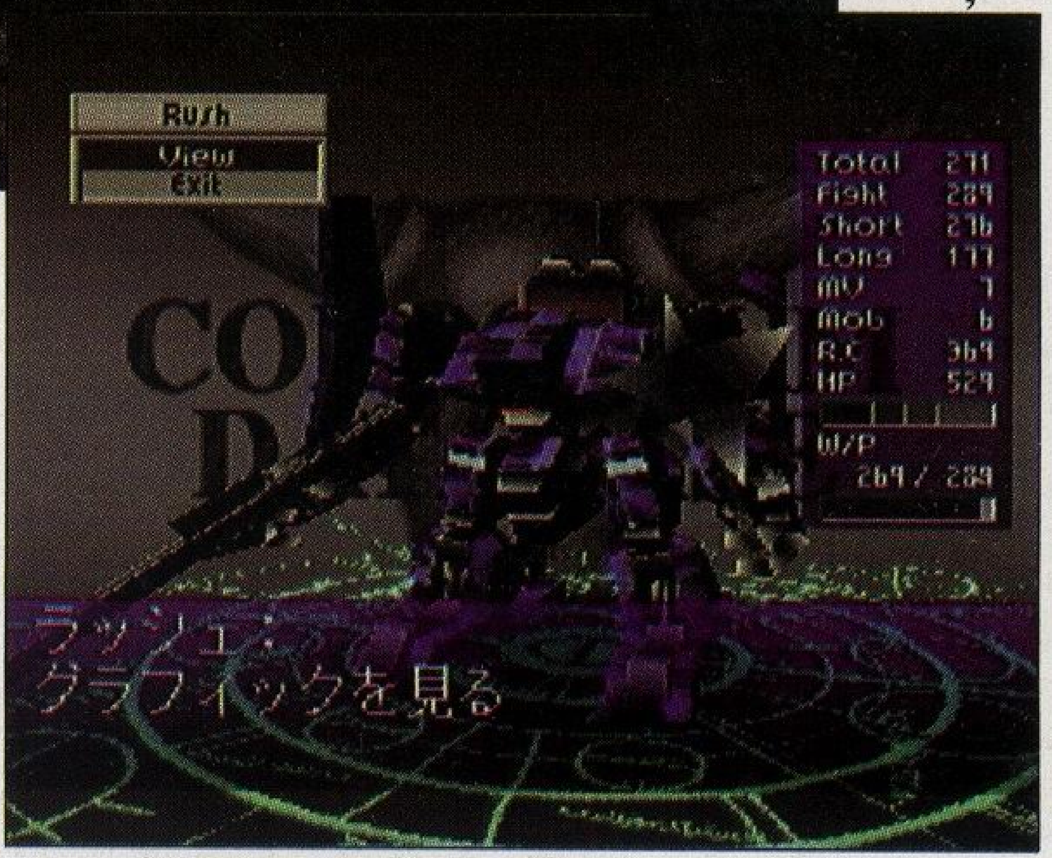
▲ 看样子就是格斗型。



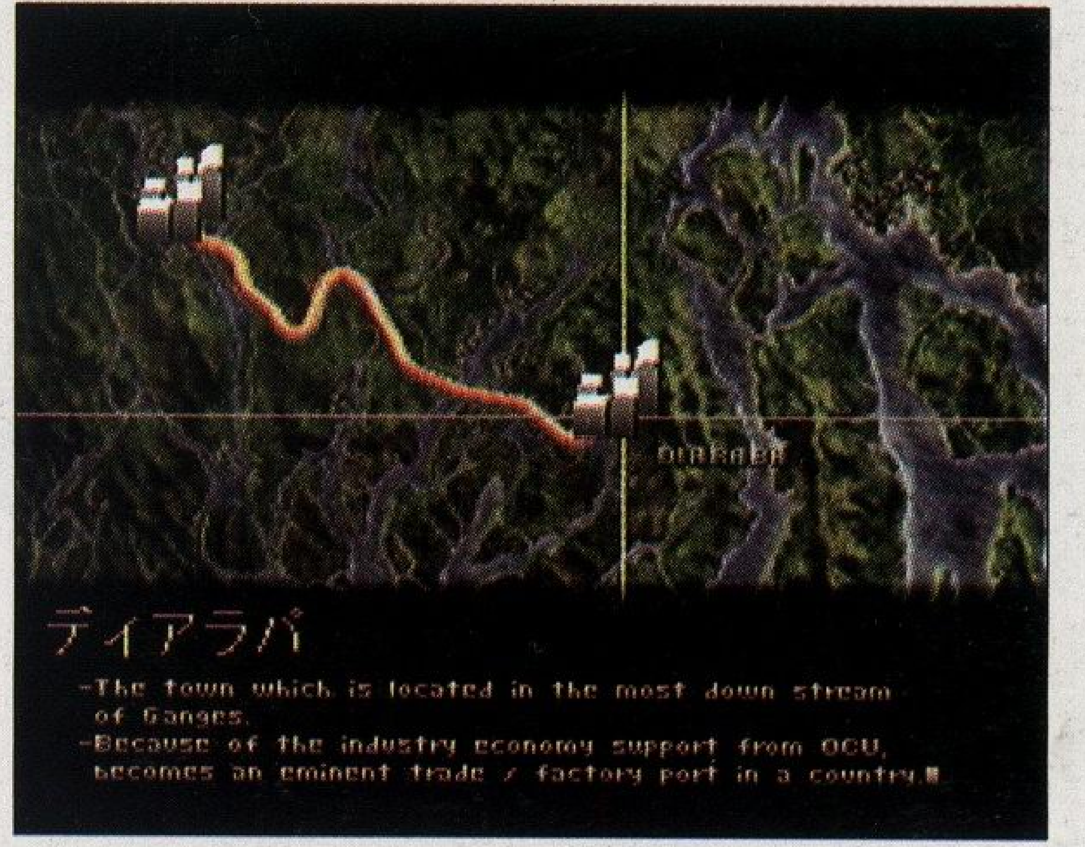
▲ 披着晚霞回营地。

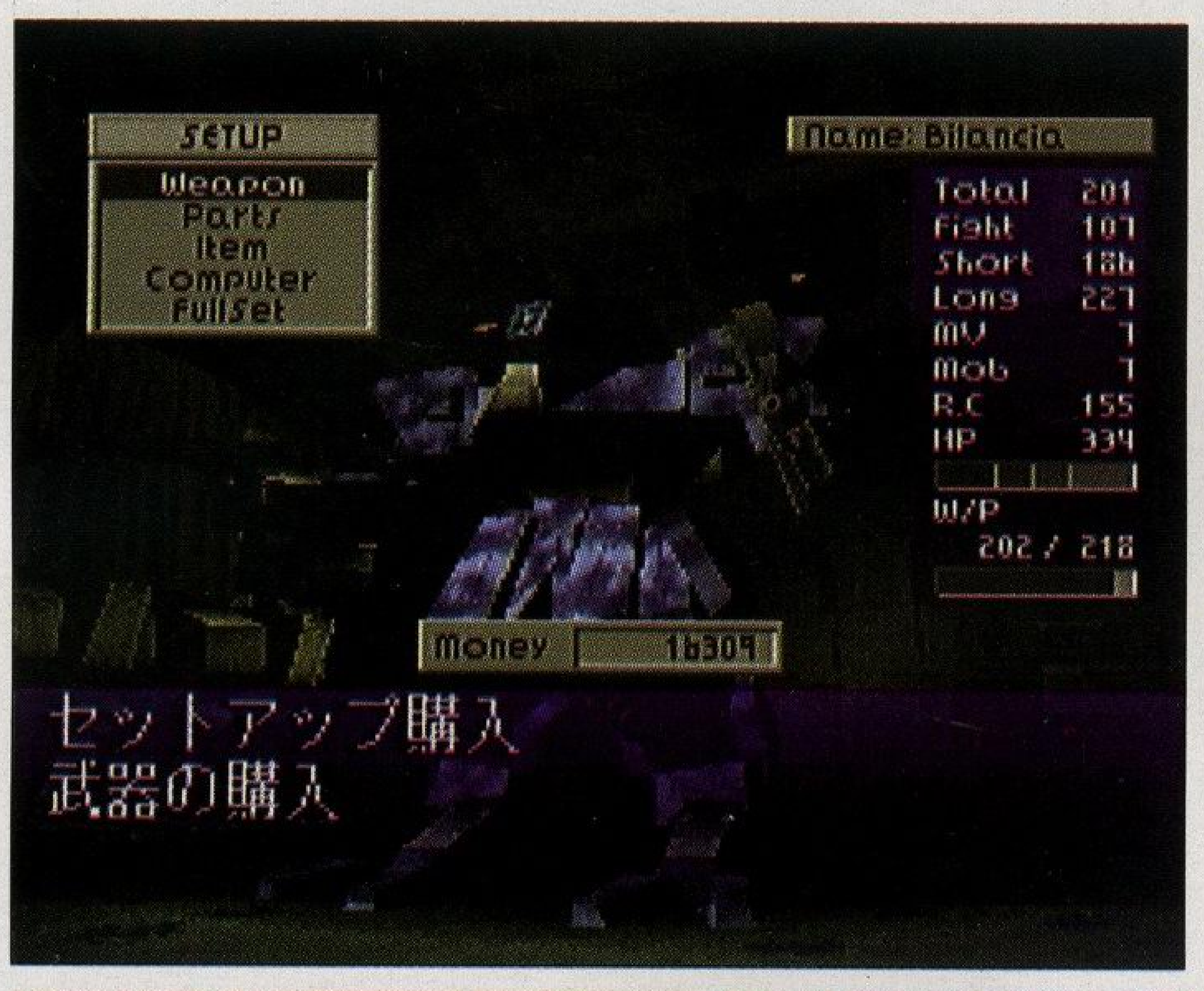


▲ 你站着运什么气哪！

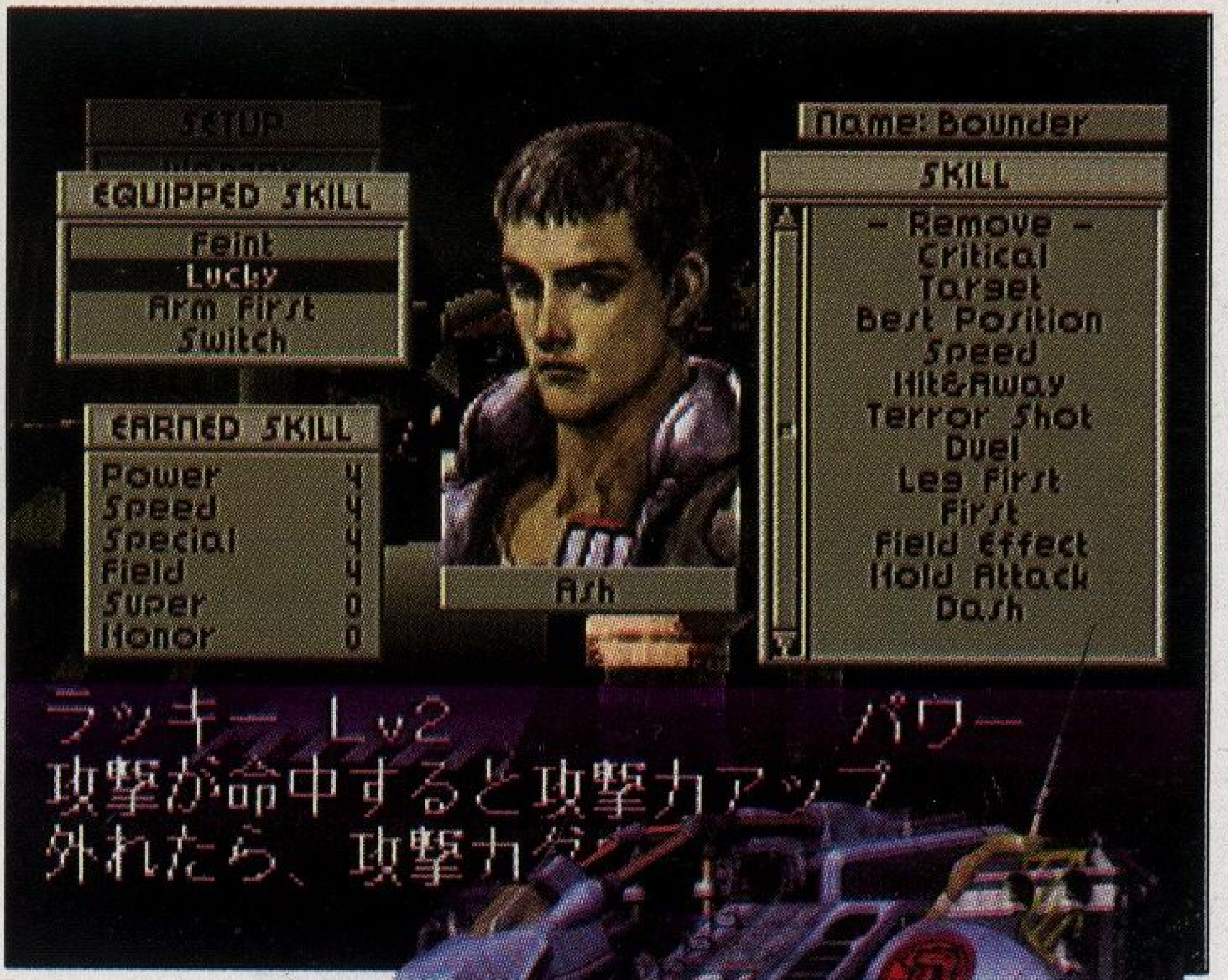


▲ 机体的详细资料。

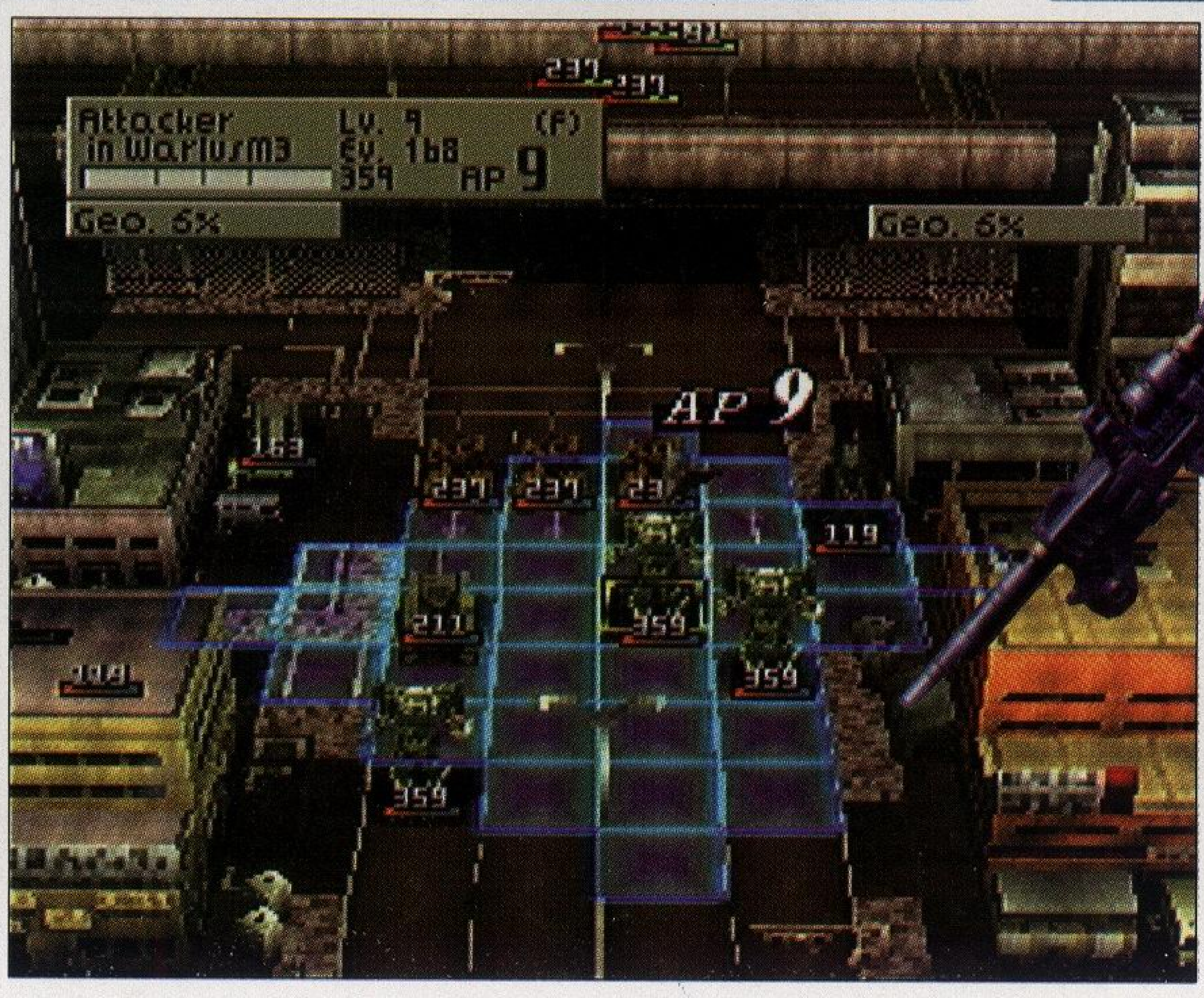


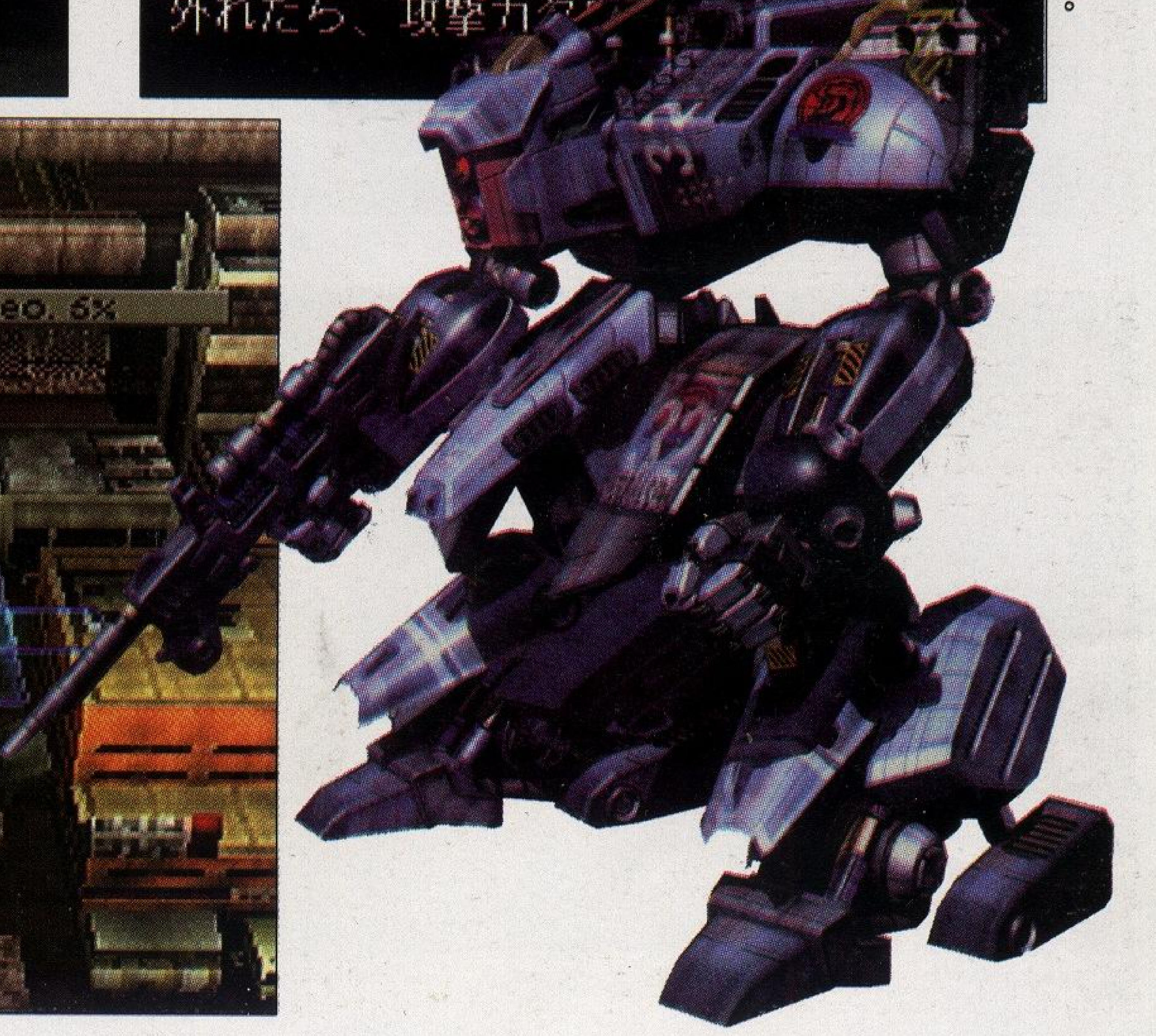


出战前必要的装备工作。



看一看都有了什么特殊能力。





BLOODY ROAR





血与宿命，战斗与胜利，一群怀着各种目的人们聚到一起。

于是，人与兽的搏斗开始了。《血之嚎叫》是HUDSON公司加盟PS主机后的第一作，也是准备在今年冬季推出的FGT大作。本作品之最大特点在于，所有人物都有变身能力，当满足一定的条件时，选手可以变身为兽人。兽人的力量远高于常人，与兽人相比，结城晶、三岛一八等只能算是二流战士。

与强大的力量对垒，他们所付出的代价也相当大，每个人都有一段悲惨的往事，而且几乎都与某一个巨大的秘密组织有关（兽化兵与克诺斯?），为了解开各自的谜，于是大家纷纷向组织挑战。

在不知何时的发售之日，就是街机与PS家用机上狮子、虎、狼、兔、狐、野猪、地鼠和猿之间的战斗拉开序幕之时，届时，请你来观看这一盛况吧！



▲ 看来变身后还是很猛的。



▲ 集于全部力量的一击。



▲ 来看看谁是老大！

RPG工厂3



▲ 这就是自己作的游戏，怎样成为一个勇者这就看你的了。

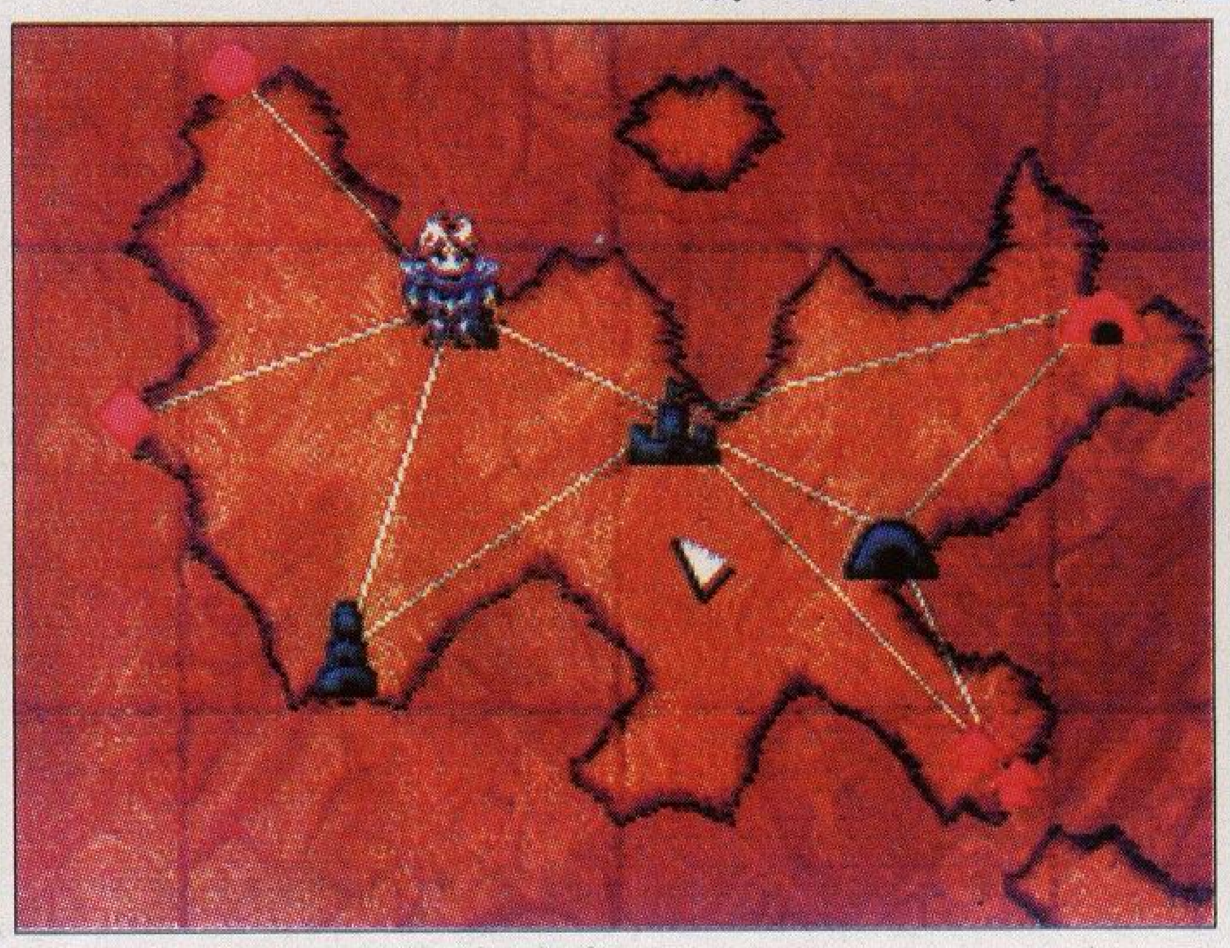
《RPG工厂》再度开张！准备在今年年内出售的《RPG工厂3》仍由ASCII公司制作，因此，效果差不了。

《RPG工厂》系列的最大特点在于，可以自己设计RPG游戏。在《RPG工厂3》中无论是伙伴、魔法、宝物等都比前作增加了，选用的范围广大了，情节上的自由度也放宽了。而且承蒙PS和CD的大容量所赐，游戏中可以设计半透明的光线，自己谱曲制作音乐，以完美地表现鸟的飞翔动作和雷电交加的场景。

你可以利用《RPG工厂3》，在最大的自由度内设计制作自己创意的RPG游戏，且可以和朋友交换记忆卡，互相攻略对方设计的游戏，体验对方的智慧。希望大家坚持洋为中用的原则，以此游戏为基础，练练基本功，为成为中国游戏业的骨干前进吧！



▲ 一个人孤孤独独的怎么办呢？



▲ 何去何从任你选择。



▲ 这种船也能在宇宙航行？



グランストリーム伝紀

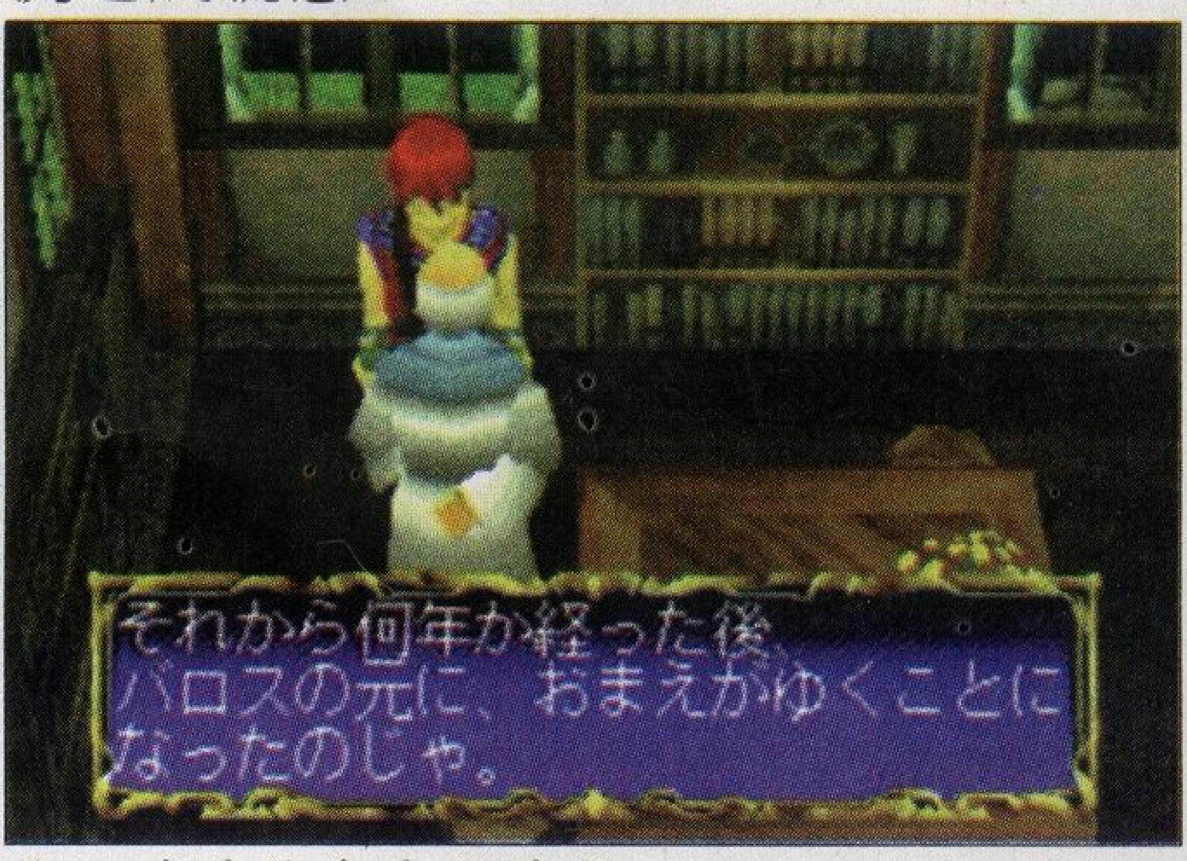
The Granstream Saga

今年11月上旬，SCE将推出一款名叫《闪光梦想传记》的A·RPG，PS的玩家们又可以品尝一道“好菜”了。主人公生活的舞台是一块浮游大陆，为了生存，他参加了精灵同盟军，和拥有究极魔导兵器的魔导帝国军作战。游戏中需具备必要的必杀技和魔法，当装备了长剑、巨斧或其它类兵器后，不仅攻防值发生变化，就连使用时的招式也有极大区别。另外，在游戏中装备了新兵器或铠甲后，新兵器或铠甲会真实地出现在主角手中和身上，令人有一种钱没白花、汗没白流之成就感。

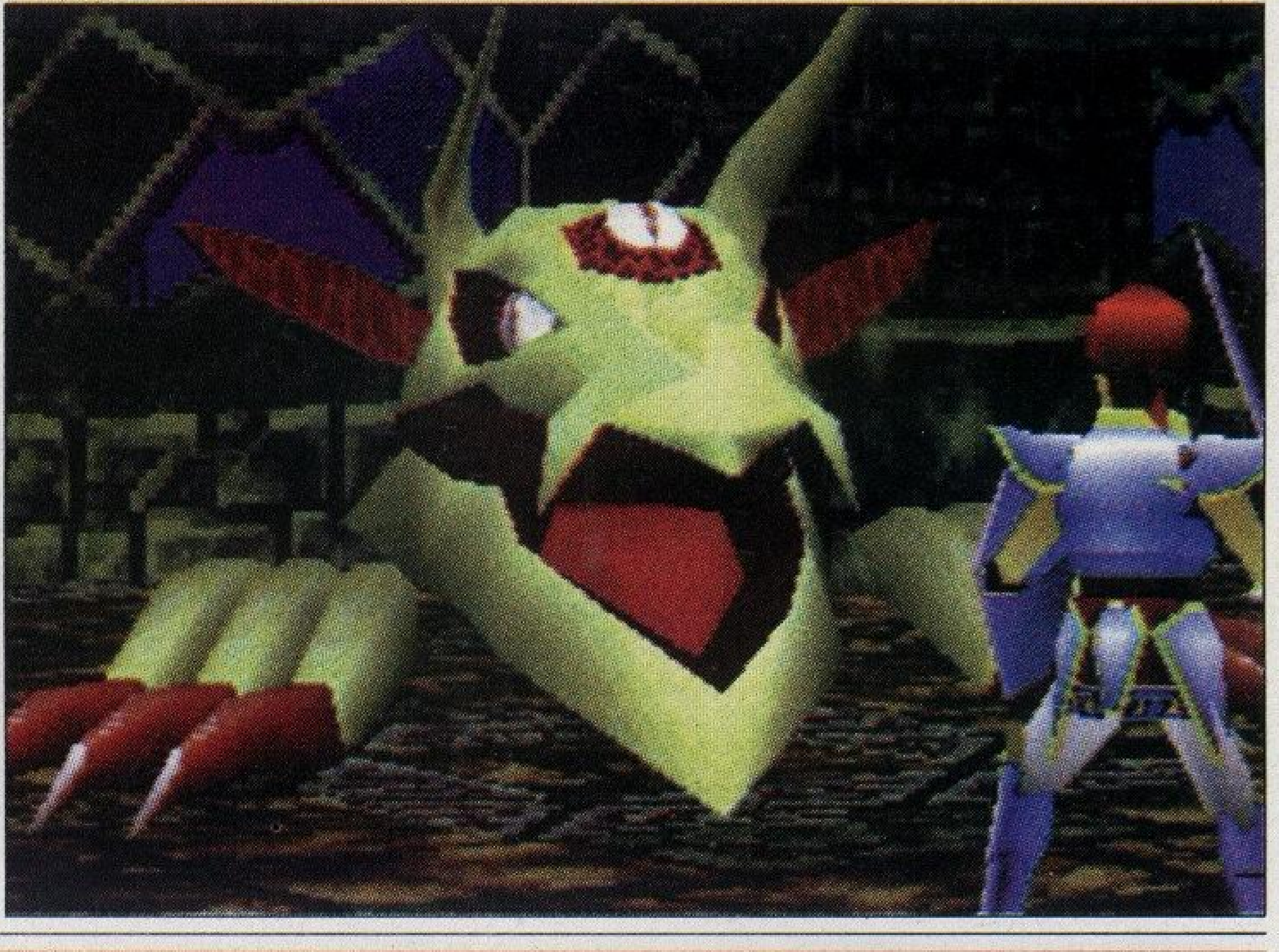




▲ 怎么？她生气了。



▲ 时时要向先辈请教。



ラグナキュール



这款10月2日发售的《LAGUNACURE》中溶入了《最终幻想Ⅶ》等无数大作的优秀之处，可称之为大作中的大作。

之所以这么说，是因为这部《LAGUNACURE》具有了作为一个大作所应有的条件，更可贵的是，尽管在本游戏中可以看到无数游戏的影子，但本游戏绝对有着自己的特色，而不会出现雷同。游戏的主角为费利多岛出生的一位18岁少年，在4年一次的“武神祭”比武大会（天下第一比武大会?）中失利后，他奋发图强，周游大陆，以加强自身的实力。在修炼中，他发现了大陆的秘密……本游戏的作战方式和《最终幻想》系列极为相似，其战斗指令模式基本可以套用。

游戏中还有一个在RPG世界中首度发明的记忆对战模式，即如果你和你的朋友同在玩本游戏，在特定情况下，可将两个记忆卡插于同一主机上进行“群殴”，看谁的人物更厉害一些，很有独创性呀！





▲ 需要好好布阵形。



▲ 看来只能使用连击了。



▲ 啃，蛮厉害的吗。



▲ 喂，你打够了没有？今晚猪肉已经够吃了。

オレっ!トンパ

随着“噢雷呀”的叫声，如同人猿泰山般的野生儿特尼哈来了!

为拯救被猪霸占的世界，特尼哈担起了打倒歹猪（猪八戒？）军团的重任，只身闯入猪的世界。对付敌人，特尼哈的攻击方式有两种：第一种是用大块的石头砸它们；第二种用锋利的牙齿啃猪头。这帮歹猪真“蠢”，到了你面前都找不到你，好像瞎子一样。特尼哈因为是在林子里长大的，所以可以利用树枝做掩护来行进，非常方便，也很需要技术。游戏中还有许多有趣的情节发生，目的是证明主人公比猪聪明不到哪里去。《噢雷呀!特尼哈来了》什么时候会发售？就快了!





▲ 这是谁的家？

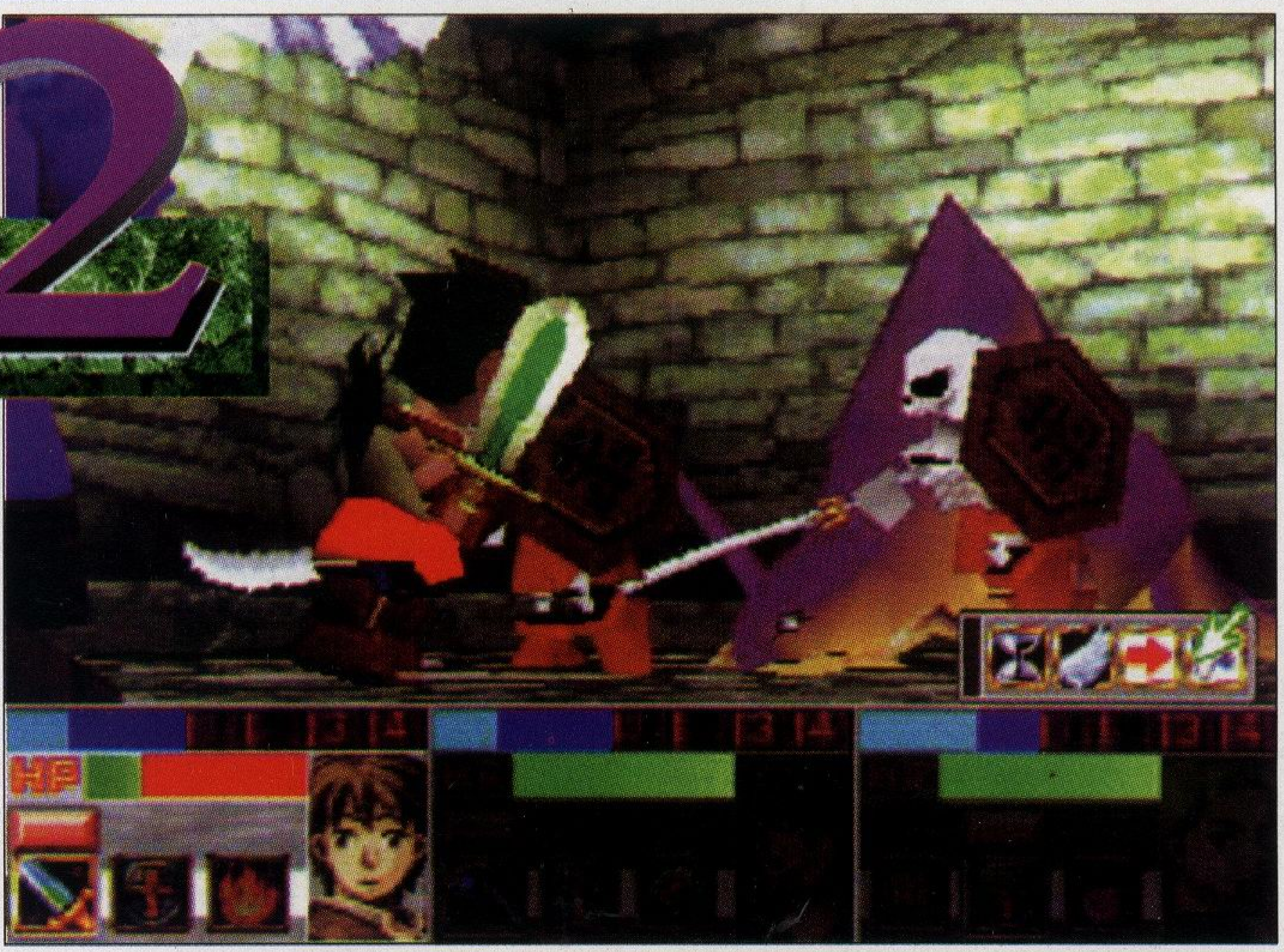


▲ 老头，有吃的吗？



▲ 傻瓜！你还见死不救吗？

Neorude 2



《新原始时代2》是《新原始时代》的续作。

主人公还是一代那三位，不过这回又加入了一个谜之女孩，要4人同行了。同样，要在无比广大的迷宫中去探索，而且许多地方和机关、宝箱中只有4人中的某位特定者才可以去行进或开启。令人遗憾的是，那位新来的女子似乎不会打仗，上阵杀敌时还是老样子，3人战队闯天下。可以360度旋转的完全3D场景，以及非常优秀的3D画面，精细的贴图，令《新原始时代》的魅力相当出众。只要玩过本作品的朋友，应该对其之出色程度有口皆碑。

至于发售日期，如果公司不卖关子，也没有发生其它情况的话，可能是在今年冬季。



▲ 每个地方都有特写。



▲ 好像人生路上的十字路口。



▲ 快来买呀，我这的物品又多又好又便宜。

风的陆地



《风的陆地》是一款非常纯正的3D冒险作品。主人公是一个歪戴帽子，像兔子又像猫的家伙，他好奇心旺盛，热衷于冒险。他住的地方名叫风之村，主人公在村里长老和朋友的帮助下，在风之村附近的广大世界中，开始了冒险。他乘风而去，寻找传说中的月之国纹章。相传在上古时，这块大陆的创造主月之神和风之神、木之神、水之神曾和叛乱的暗之神进行过一场100日的战争，最后暗之神被封印，但诸神以及传说中的月之国却从此消失了。



游戏共有6关几小节，主人公要在森林与荒野、山谷之中同各种各样的奇异生物作战，以取得经验值和生存的机会。虽说是敌人，但那些执枪举盾的生物却如此可爱，犹如一群宠物。主人公的攻击方法是将敌人变大，再去掷击其他的家伙，而且要爬到很高的地方，也要踩着这些敌人才行。预计今年年内可以玩到本游戏。



▲ 这么多，是宝物吗？是敌人！

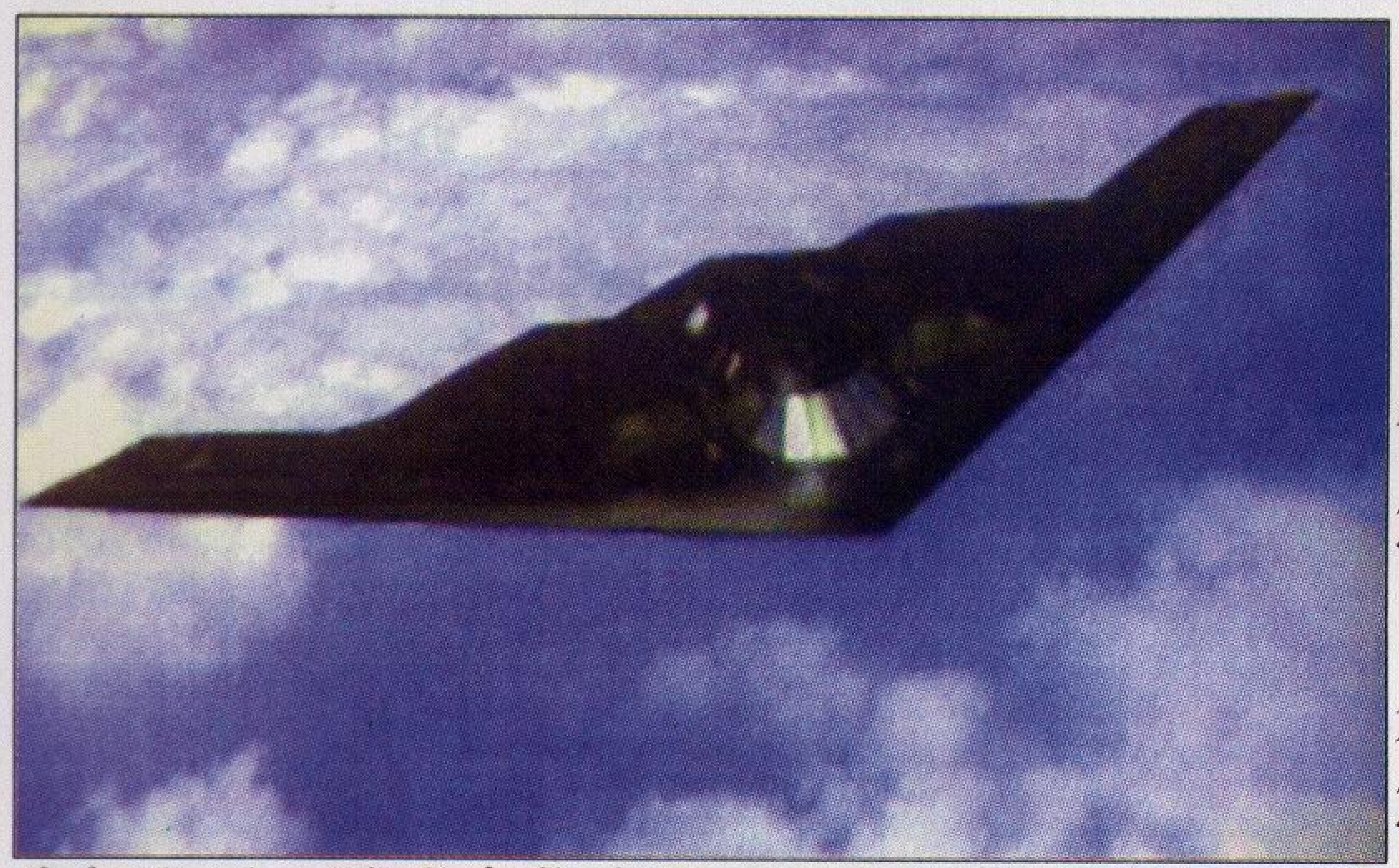


▲ 进城的方法很特别。



▲ 真是狭路相逢，看刀。

响尾蛇 2



由于《王牌空战2》大受好评，使得人们又开始注意3DSTG类游戏。

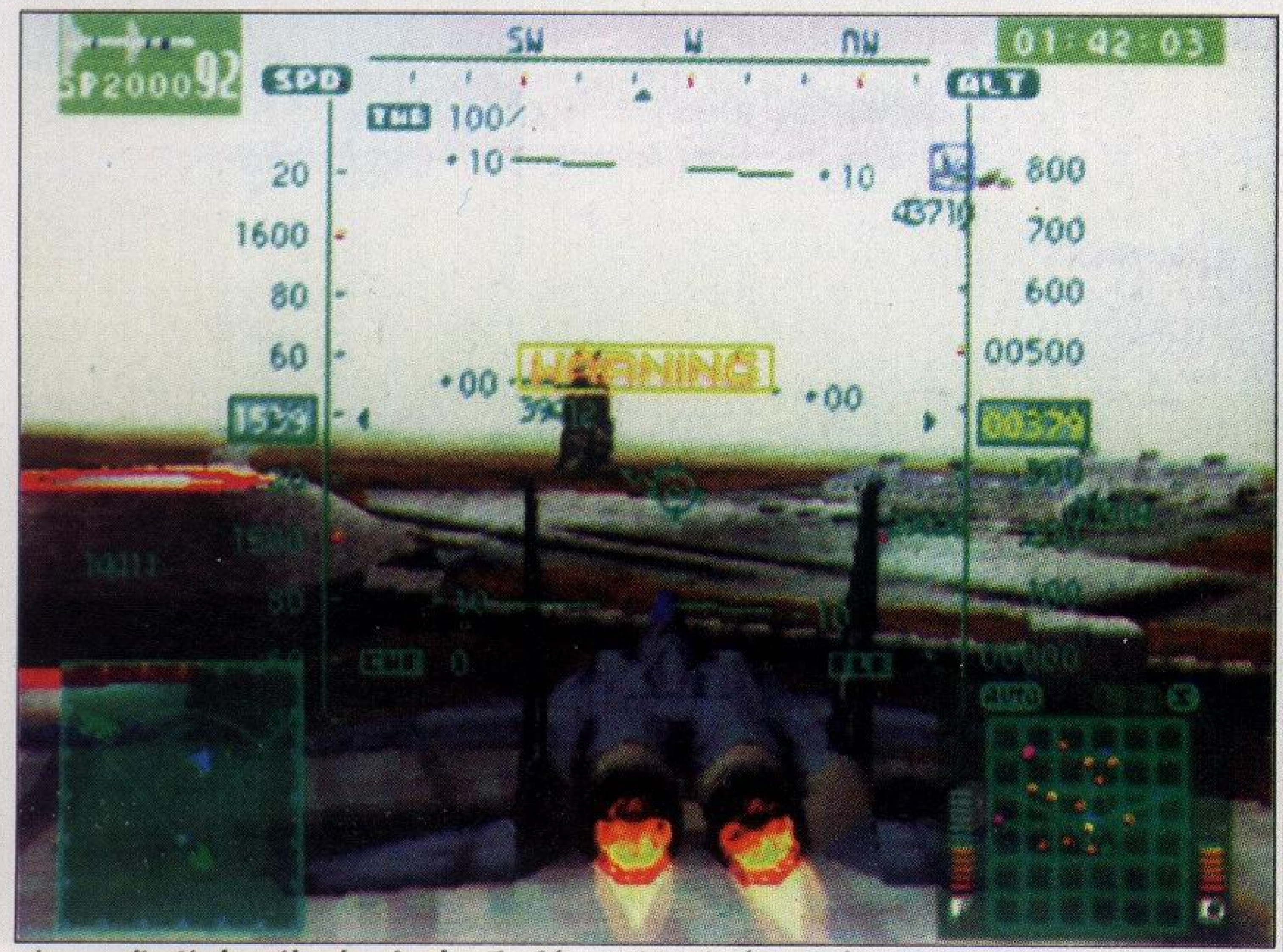
和《王牌空战》同样有着众多支持者的PS另一驾舱式3DSTG巨作《响尾蛇》第2代也问世了。游戏中将有F-4、FA-18、F-14、F-15、MIG-29、EF2000六种著名战斗机供你选用，优秀的3D画面，真实感十足。由于PS的上乘机能，画面毫无粗糙之感，多边形的我机和敌机，以及其它景物非常美丽而圆滑。



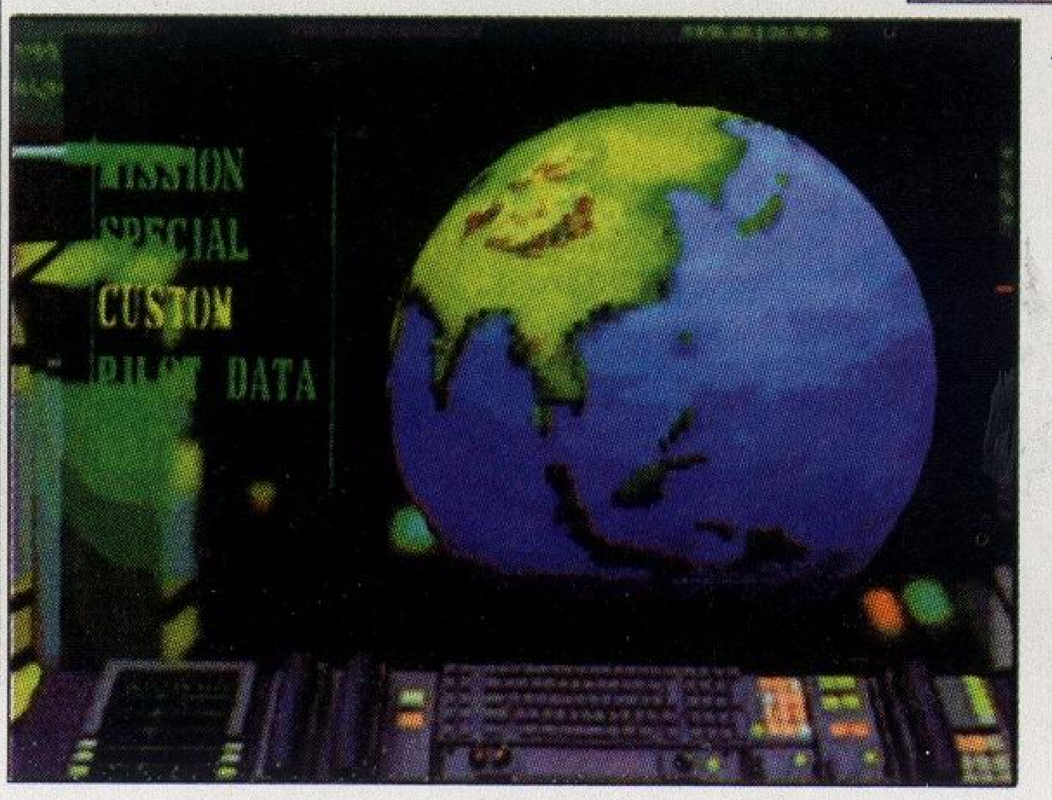


真实的仪表和雷达，火力强劲的机载兵器，超音速飞行，大量的敌机、航空母舰、对空兵器，使《响尾蛇2》的魅力胜过《王牌空战2》。

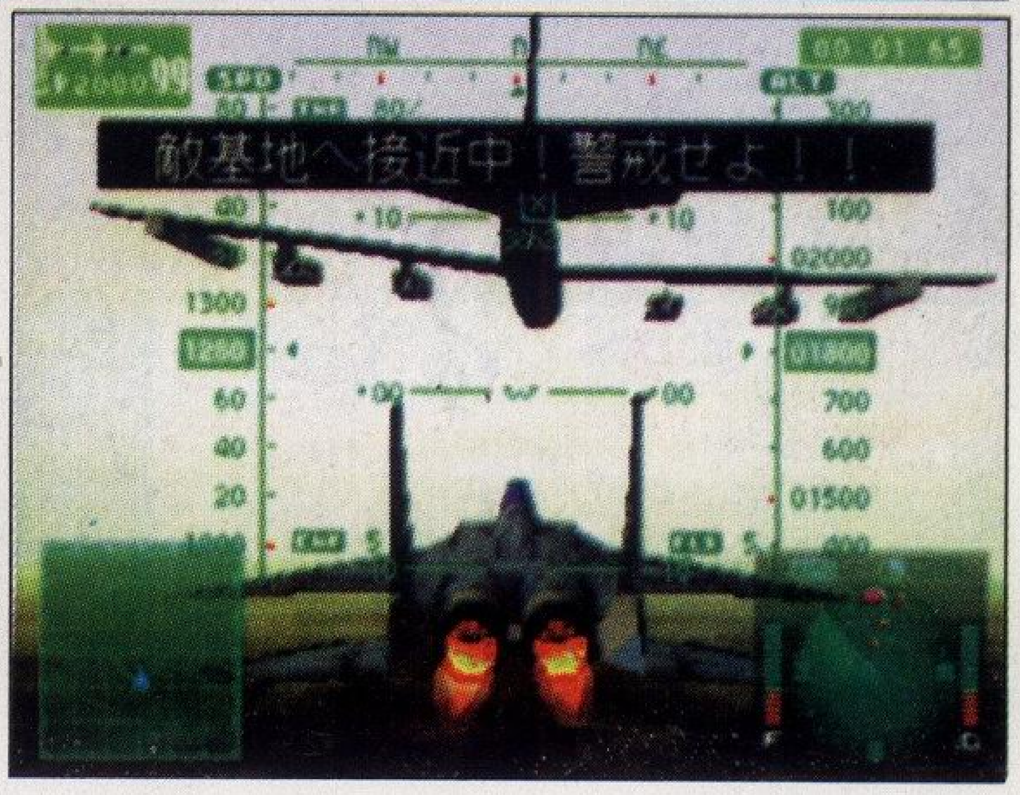
快点发售吧，大家已经等不及了！



▲ 危险！你身后有导弹，快速躲避！

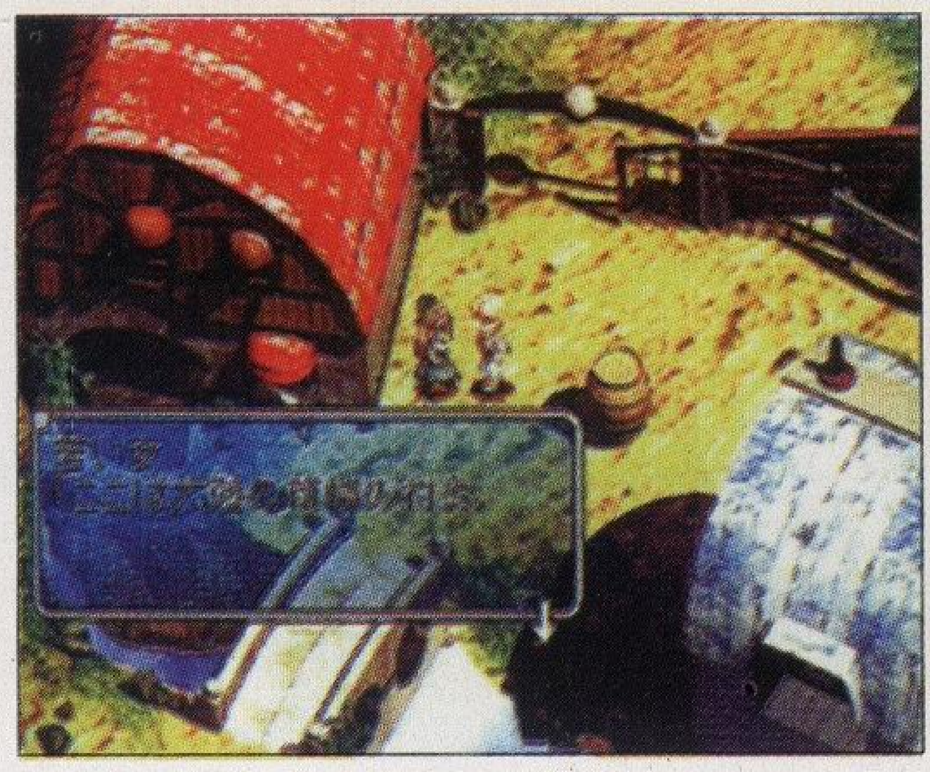


◀不错的全球战略系统。



星海传奇2

当年，ENIX公司曾在SF上发售过一款令世人咋舌的48M大容量RPG游戏——《星海传奇》，游戏画面在当时堪称上乘，一时间使不少玩家倾倒。今年秋季，《星海传奇》的续作将要推出。不过，续作将出现在人气主机PS上。从画面看，游戏中的景物引人入胜，那葱绿的森林，美丽的村镇，广袤的土地，还有异星的诡异气氛，都堪称优秀之作。至于具体发售日期，目前还不知道。



▲ 温暖亲切的小庭院。



▲ 我来解决它们吧!



▶ 一派葱绿的欧式田园风光。



◀ 让我们一起进入这个美丽的大森林。



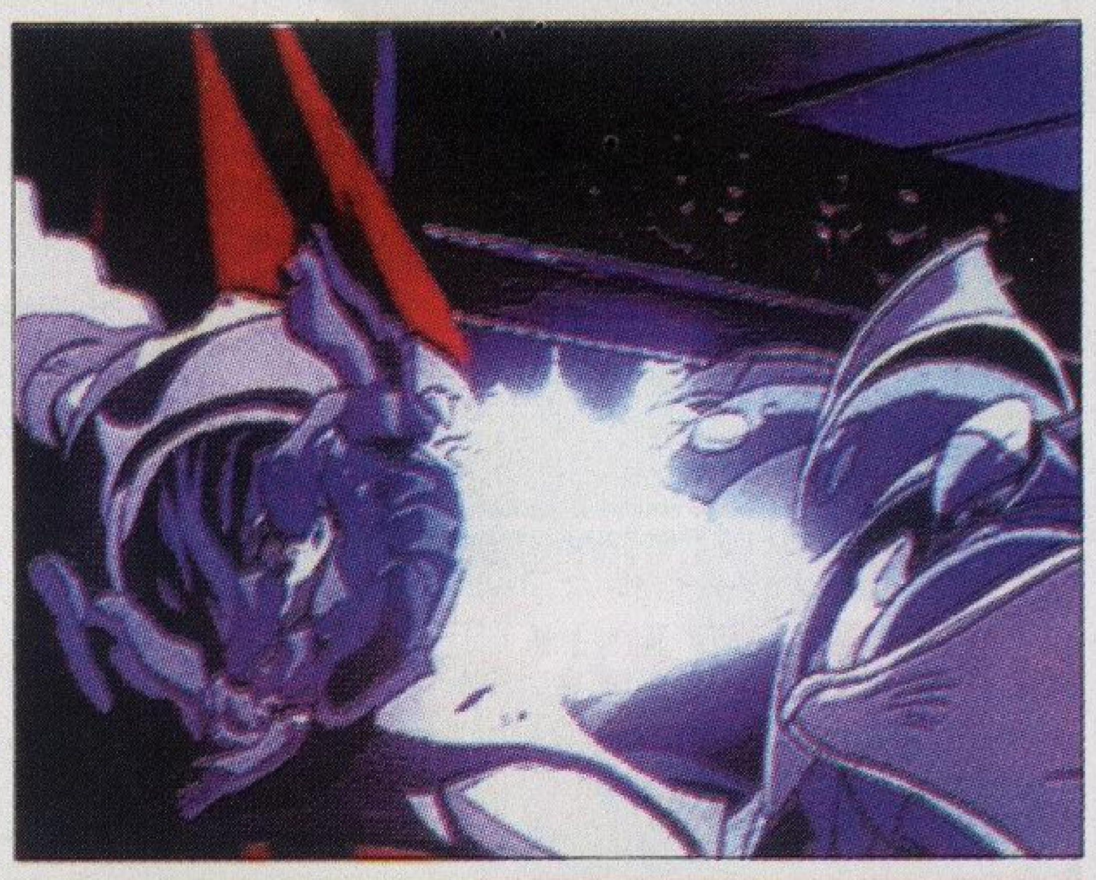
天空のエスカフローネ



《天空之守护神》的世界观似乎和《魔法骑士》类似，女主角也是地球生、地球长，却被神秘的力量吸入异次元而来到这个奇异的世界。

由于帝国首先发明了火器，结束了冷兵器时代，使得世界向前跨进了一大步，帝国将周围的邻国一一灭亡，身为王子的男主角只身驾驶着名为“守护神”的巨大机械人逃离祖国。他在邻国的天空骑士团帮助下，和女主角携手战斗。女主角深知，帝国统一天下后的下一个目标将是地球（好像克亚树的某部漫画呀!）。操纵着巨大机械人的骑士们，手执刀剑与火器，为了各自的理想，在广大的星球上展开殊死的搏杀。

当然，游戏中还有大量的动画可看，你是否想欣赏它呢?







▲ 谁还敢和我比试，放马过来。



▲ 非常让人陶醉的动画。

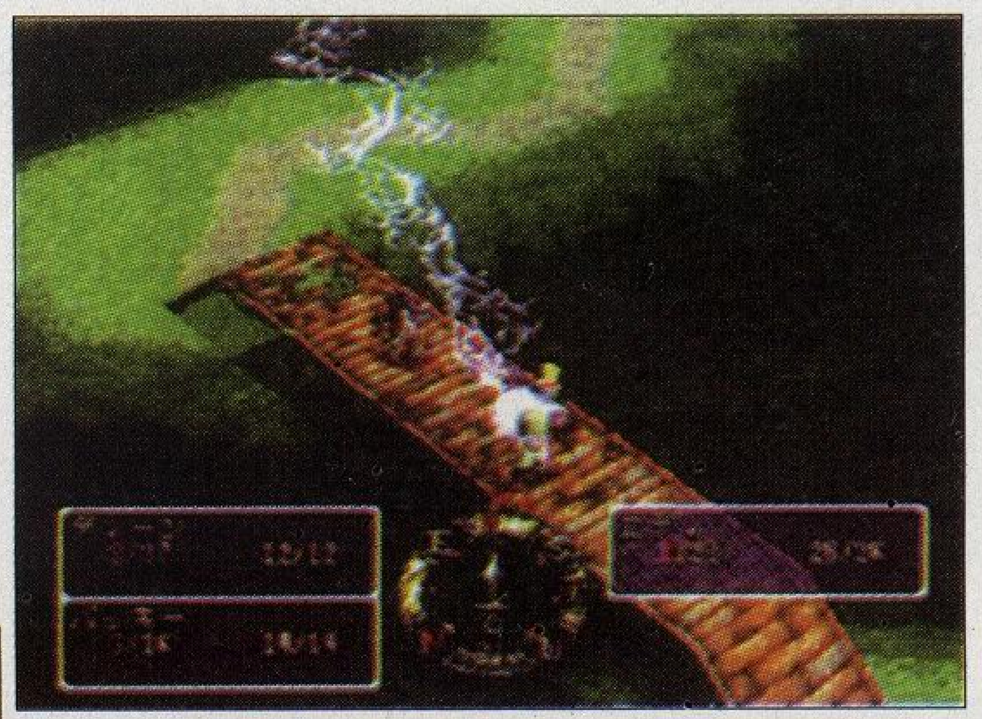


剑与火~遗迹探索~

这款RPG游戏居然可以插上分插器，供多人同时玩。根据目前的资料看，似乎是多人组小队冒险，各自进行修炼。在战斗间隙，可以依据敌人情况，在A组、B组中进行人员调换。比如将防御重视型的A组的僧侣调到攻击重视型的B组，再将B组攻击力强的战士调到攻击力弱的A组，这样，两组人马的力量均衡了，就可以应付各自的强敌了。游戏中，人员的组队非常丰富多彩，可以同《勇者斗恶龙》相比，因其职业多，人口多，足够玩一阵子的。在目前的多人游戏中，可以同时进行游戏，并互相帮助，以体现战士爱心的游戏，尚属首次。



▲ 人物非常众多啊！



◀ 啊，没地方跑了！



▲ 看来它已是死路一条了。



▶ 还要穿过湍急的瀑布。



◀ 很复杂的地形嘛。

EINHÄNDER

这款与《闪电出击Ⅴ》颇为相似，甚至有过之的STG游戏是在今年11月20日发售于PS主机上的《EINHANDER》，此游戏对于因为没有SS主机而未曾玩到《闪电出击Ⅴ》的朋友们来说，是一大幸事。

游戏中，敌人从四面八方涌来，火力极其猛烈。我方机体可以夺取敌方兵器并进行配比组合，其威力之大，兵器之多，令人叹服。兵器的组合，往往在战争中是克敌制胜的关键，一旦配比不当，将导致失败。

为了正义的事业，驾驶着近接战型、强袭型、打击型、重炮型、对地攻击型、复合迎击型、重火力型的各色战斗机，和庞大的、重装甲、强火力的敌人作战，以自己的力量去开辟未来，何其荣耀。

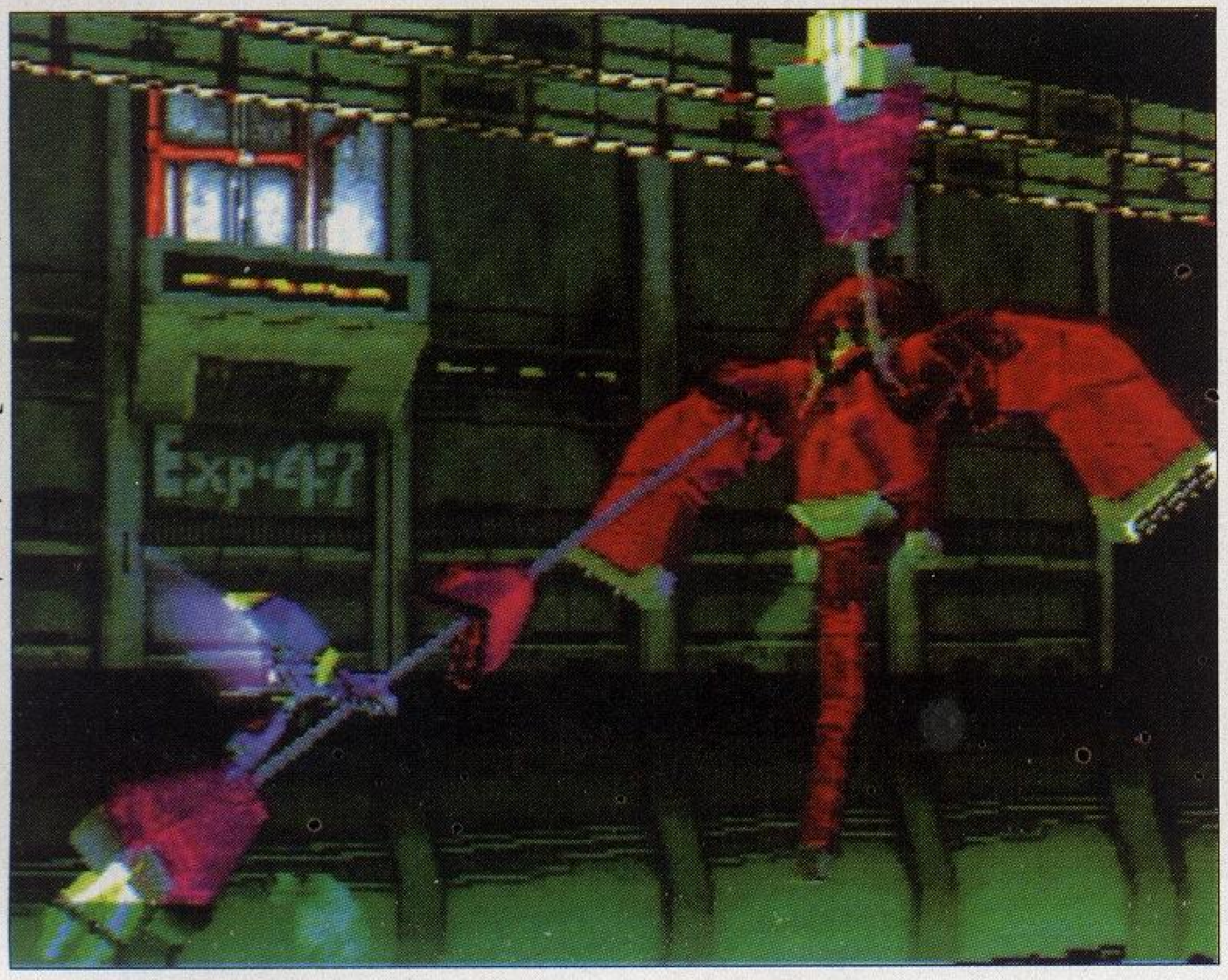




▶ 突破火力封锁线。



◀ 让你无处藏身。



▶ 怎么样才能把它打败。

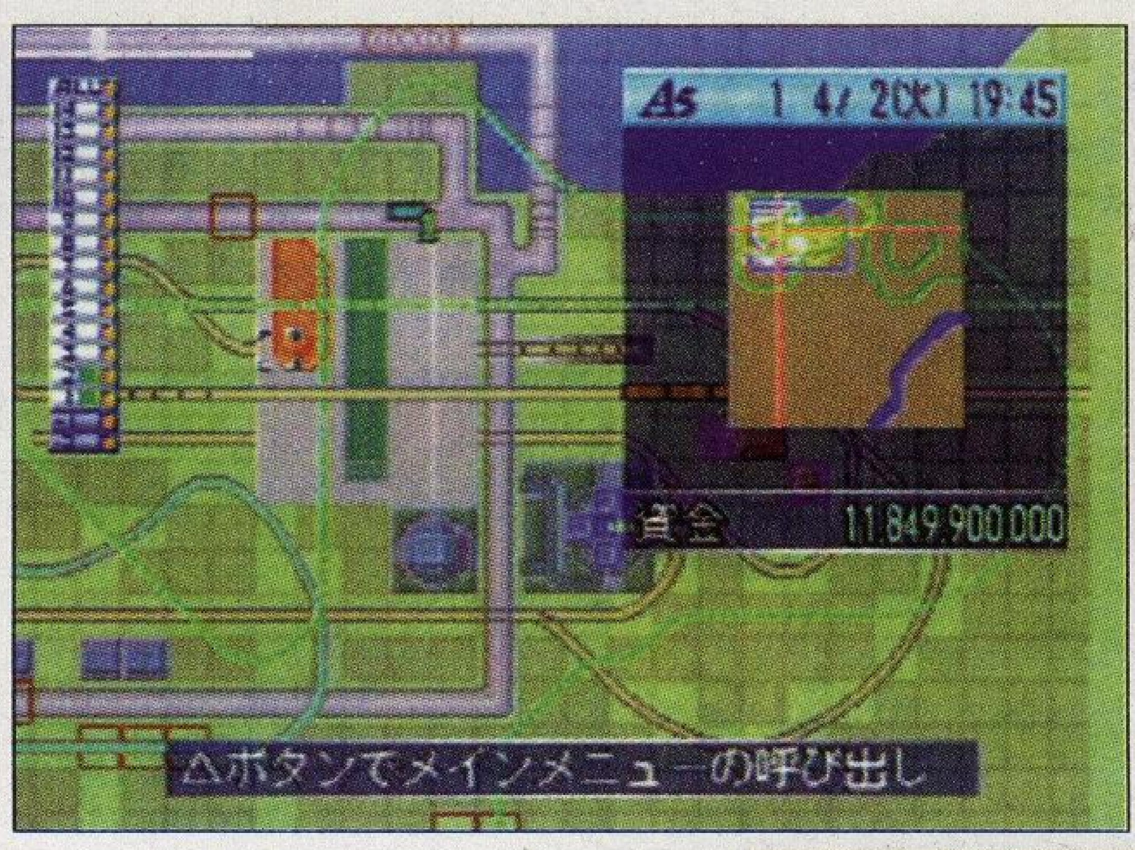


◀ 细致的选择画面。

A5

SIMULATION GAME, RAILROAD MANAGEMENT, URBAN DEVELOPMENT

A列車で行こう5





▲在现代化的都市中显得有些不协调。



▲ 新干线准备出动。

《A5》是《A列车》系列第5辑。你在这里要扮演一位铁道公司的老板，为了开发新都市，为了令你投了资的铁道铺满世界，为了……你必须去努力。

在PS版本的《A5》中，有大量的著名都市。为了达到逼真的效果，使游戏者们如同身临其境，游戏设计了大量世界著名的建筑。当驾车（当然是火车）驶过中国的万里长城、英国的伦敦塔、美国的金门桥、日本的大阪城、意大利的斗技场时，建设类游戏的枯燥感，顿时一扫而光。既然是都市铁道设计的SLG游戏，既然你是铁道公司的大老板，当然要设计都市中的铁路图，设计是否合理，这就要看你个人的规划能力啦。

另外，游戏还加入多辆旧式火车，尽可由你选择。





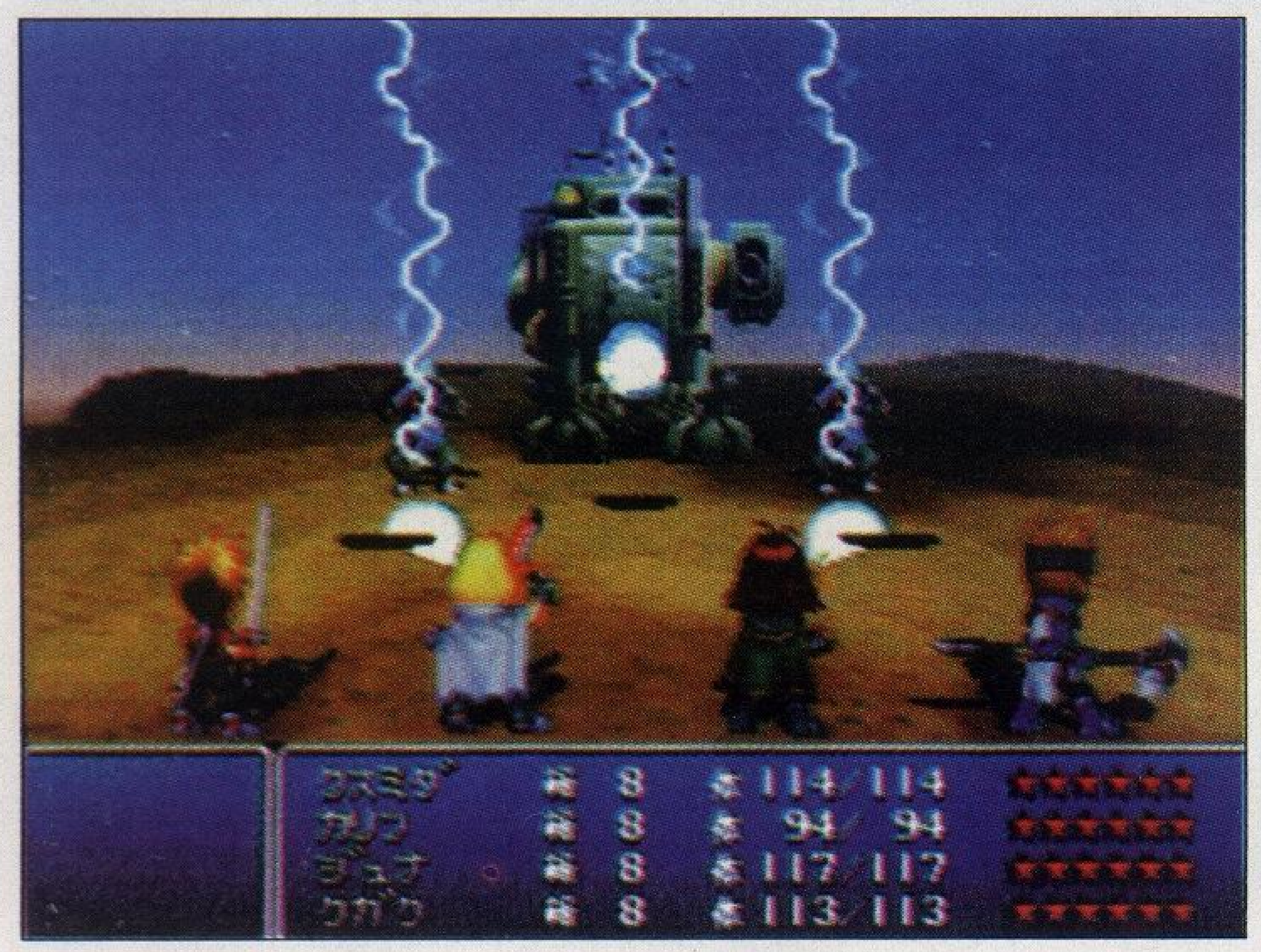
▲ 唉呀，要赛车吗？



◀只要你有钱，要什么就能有什么。

亚那姆之翼

~红尘之天空的那方~



▲ 这种程度的电击能够把我怎么样呢？

名字看似很陌生，但实际上本作品是《亚那姆之牙》的续篇，虽然本作《红尘之天空的那方》与前作截然不同，甚至连游戏的类型也改成了RPG，可她们之间的血缘关系却是扭不断的。《亚那姆之翼》讲述的是在前作五千年之后的世界，由于“辉晶石”的发现，使得世界文明有了飞跃性的发展，机械文明高度进步，一片近代产业革命的景象。社会的发展，也为这个世界带来了巨大的环境公害，气候变化，空气污染，自然环境濒于崩溃。为了挽救这个世界，一群自然生自然长的战士开始了孤寂的冒险。游戏中的魔法是被称为“香华术”的东西，其中又分为回复、攻击、战斗辅助三种。另外，除了必杀技之外，本作品还设计了一种叫作连携作战方法，也就是任意二人的组合技，其威力倍于通常的几个人必杀技。《亚那姆之翼》大约在年末发售，对本作品感兴趣的朋友，到时收购吧！

▶敌人都来了，还不快点转过身去！嗳，原来他们是在整理装备呀。





▲ 有好多好多的法术。



▲ 好像到了百货商店啊。



银河少女警察2

将于今年冬季发售的《银河少女警察2》使用2枚CD制作，且在SS和PS两大王牌机种上同时发售，可谓声势浩大。



游戏的内容是培养警校毕业的候补生使之成为优秀的宇宙警察。为了这个目的，你要带领她们去锻炼、学习，还要培养感情，为大家的将来做好打算。2代的作战画面舍弃了1代的平面作战，改为45度斜视的Q版大战形式，开枪时人物的形象非常可爱，如同幼儿园小朋友们玩打仗游戏一样。

游戏中还加了动画和高解晰度的CG，有兴趣的话，到时候去收集吧!



◀好大的刀啊！

▶竟然会有那么漂亮的警察。



▶烟花映照下的和装美人。

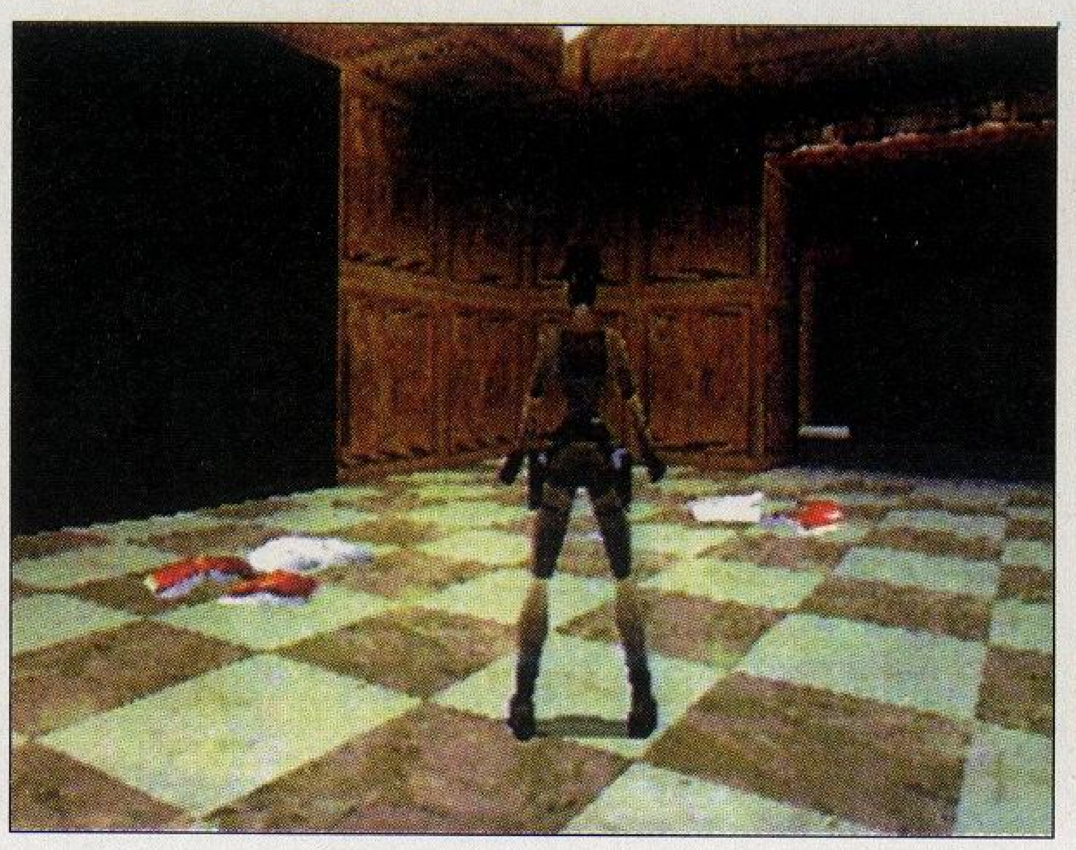
TOMB RAIDER 2



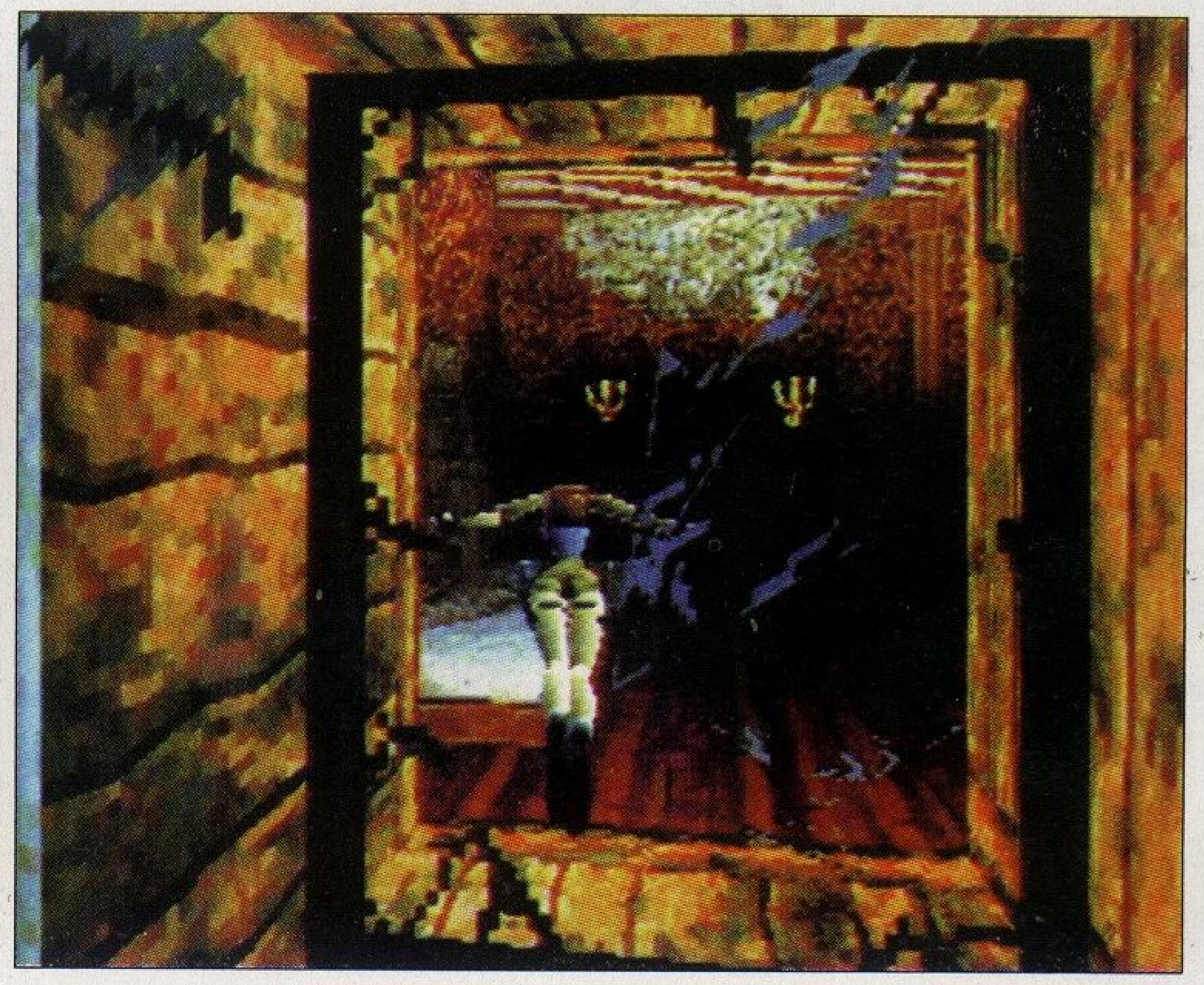
《古墓历险》之所以为众人所知，皆因它是PC个人电脑上的AVG代表作而使广大的PC游戏玩家熟知其名，该作同时还被移植于PS、SS。如今，《古墓历险2》也将于明年1月登场，但暂时只有PS版本。同样还是那位大姐，两挺小铳闯天下，在世界各地的古代遗迹中几乎都可以见到她的身影，在猛兽与恶人的围攻下连连扣动板机。在2代中，加入了探索与发现系统，使动作更加灵活，甚至可在书架等处一层层地攀爬。本作还把明暗效果对搜索的帮助与阻碍做了非常详尽的表现。当你在一个黑暗的房间中走动时，几乎什么也看不见，如果有一个小小的蜡烛执于手中，那么就会“真相大白”。游戏中的机关等杀人道具也增加了不少，所以你的旅途丝毫不会寂寞。啊!那只霸王龙不知是否还活着，好想念它哟。

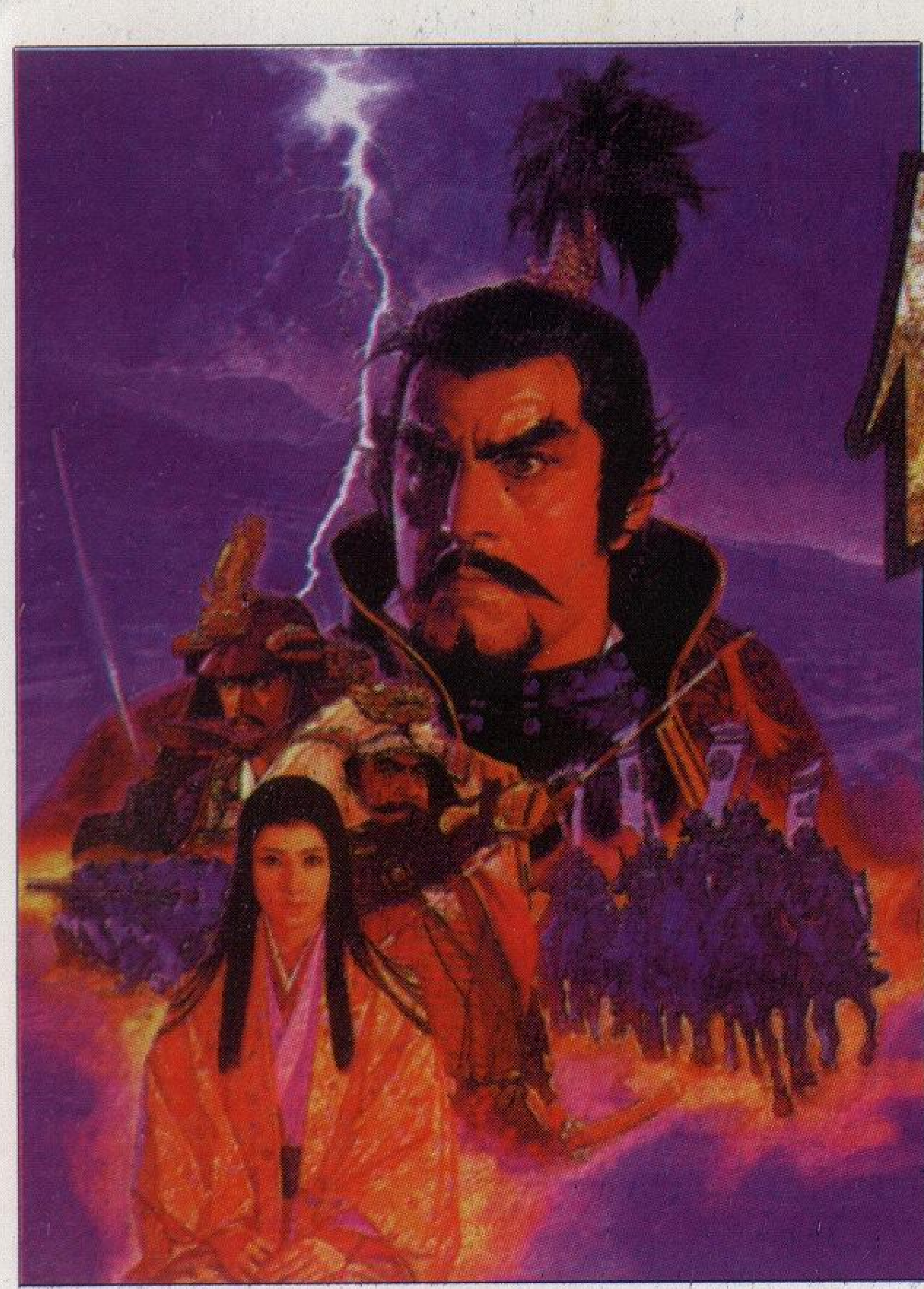


▶不好，挨了一棒子。



▶怎么？是间空屋子。





▲ 知道这里的人物来自于哪部电影吗?

信長の野望 将星録



▲ 铁炮的传入。



木瓜靠旗在原野中舞动，手执铁炮与长枪的骑兵在胯下马优美的奔跑中发出轰雷般的喊声，如同雷神降临人世。在《信长之野望》续作《将星录》中，游戏的传统系统有了极大的改变。首先，地图变成如《文明》类游戏的45度立体地图，山川地势一目了然，势力所及之处达到了虾夷之地，开垦、治水、招商不再是枯燥的数字显示，一切都真实地显现在你这个一国之君的面前。令人惋惜的是，与《天翔记》相比，《将星录》中的全国城池被减至40座，攻略数城的大兵团作战的战略感也因此而消失了，作战必须一城一城地慢打，且战争中几乎不需要任何策略，一切都以正面对垒来解决。游戏的第一时期从比较晚的1551年开始，有些可惜。不过，事件增加了不少，而且全用影片的形式来表现。或许这是为尝试新的游戏形式使然吧，是否适合玩家的口味，只有11月27日在PS上见分晓!



▲ 供养着百万大军的耕地。



真正的町人文化。▶

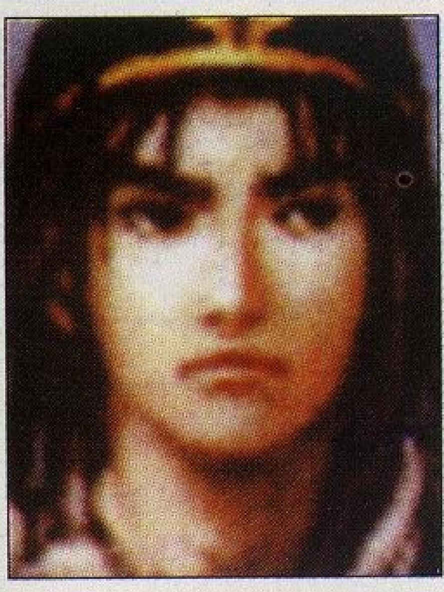


◀ 壮大的战争场面。



◀ 甲斐之狮武田信玄。





[水滸伝]

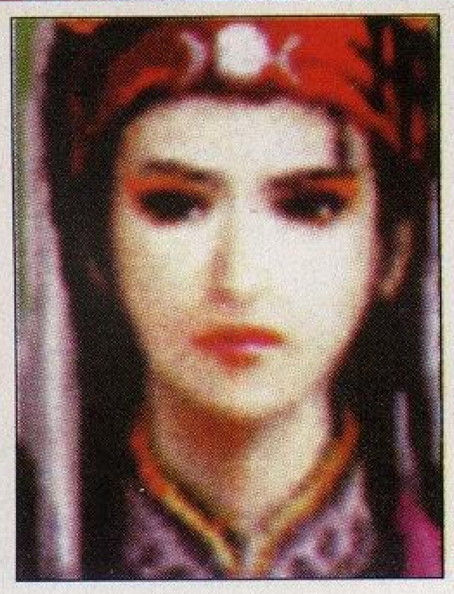
天導一〇八星



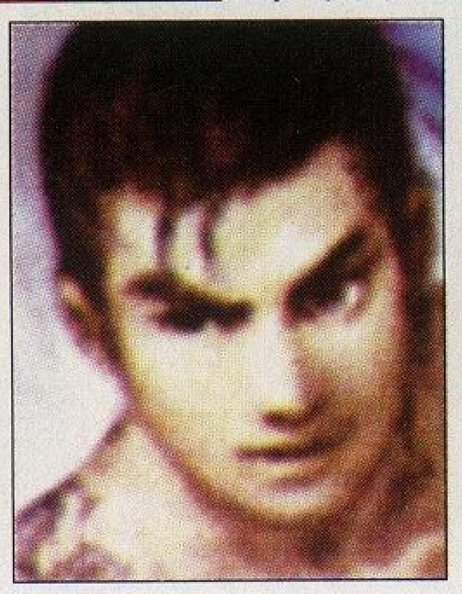
▲ 梁山大寨不是一个白天建成的。

时隔数年，《水浒传》终于艰难地产下她的“第二胎”《天导一〇八星》。虽然晚了点，但既为历史作品的八天王之一，那么《天》毋庸置疑会是一款上乘之作。由于梁山好汉是被称为“贼”的团伙，因此以绿林的方式去富“国”强兵。游戏中的出场人物增加到360余人，各自割据城邦的英雄们和暂时埋没于人海中的好汉们出场都以3D的形式绘制，幸好脸谱的绘制没有像某些回归版的木偶面孔，让人感到欣慰。游戏中强调了建设的重要性，认真地设计制造山寨，并基于这些条件去发展经济和农业。挖掘英才，打击弱势力，拉拢强势力，最后的目标依旧是得到徽宗的诏书，去打倒奸贼高俅。如果没有看过《水浒传》小说，那就快去看吧，离12月SS版发售日还有一段时间去认真研读。

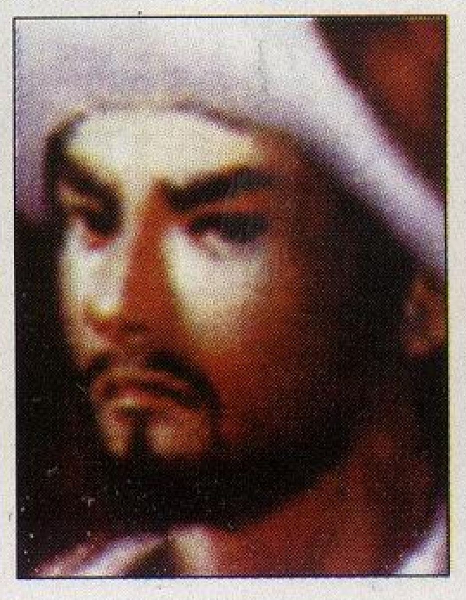


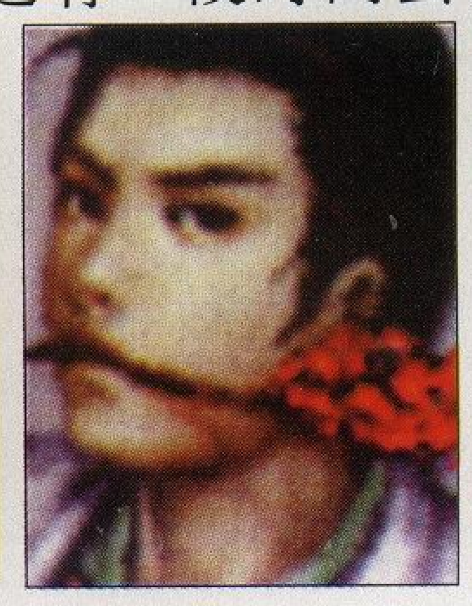


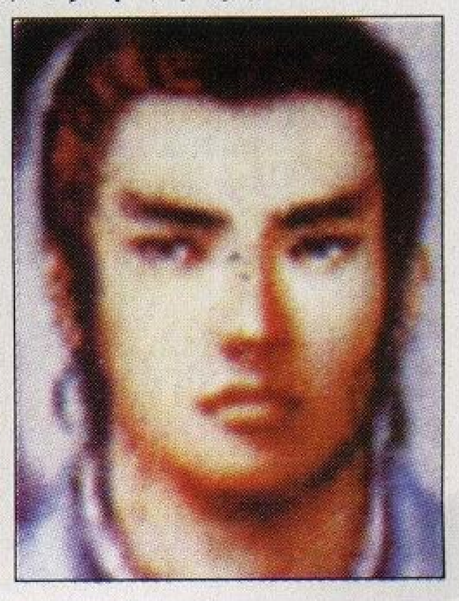












維新の嵐





◀事关信仰的决斗。



◀也可以逞口舌之快。

光荣于本年9月25日在SS上发售的这款《维新之岚》，实际上是一个旧酒新装的移植版游戏。从题目可知，《维新之岚》是讲述明治维新的旧事。

19世纪中叶，英、法、美诸国用坚船利炮敲开了中国的大门，同时也敲开了日本的大门。到了19世纪中后期，统治日本的德川幕府越加无能，光末代将军德川庆喜府中使用的砂糖一项，每月即耗银千两。有志之士纷纷探索救国之路。支持德川幕府和法国殖民者的佐幕派，支持吉田松荫“尊王攘夷”思想的尊皇派，以及温和贵族的公以派等许多派别林立，一个影响整个亚洲反殖民史的新时代来临了。出身于武士之家的坂本龙马、曾于中国求知的高杉晋作、在故乡九州开办私学传授革命思想的西乡隆盛……许多仁人志士聚集一起，为民族的独立耗尽了最后一滴血，也给于中国反帝反封建巨大启示。



◀有点像拼图的地图。

在游戏中，你将经历这一幕幕惊心动魄的场面，在“新时代开幕”、“明治维新之动乱”两个时代中又会体验到革命的艰辛。



▲ 包括町在内的巨大城堡。

毛利元就



战国十霸之一毛利家，左有小早川家，右有吉川家，三家诸侯如同三支缚在一起的长箭，与时代共存，屹立关西300余年，毛利三兄弟的互助之情一直为后世传颂，而将这三支脆弱的箭捆在一起，使之坚韧无比的是他们的父亲毛利元就。

此游戏在PC上刚出不久，光荣公司就发布了今年10月2日发售SLG巨作《毛利元就～三矢之誓～》SS移植版的消息，这令诸位战国迷们欣喜不已。毛利元就出身于16世纪的安艺国，当时的毛利家只是安艺的一个小豪族。毛利元就继位后，不愿再这样屈辱地活着，他怀着结束战国时代的雄心，用数十年时间，运用远交近攻、撤一换三、反间瓦解等手段，陆续消灭了尼子氏、大内氏和陶氏，一统关西，建立了毛利家300年基业。

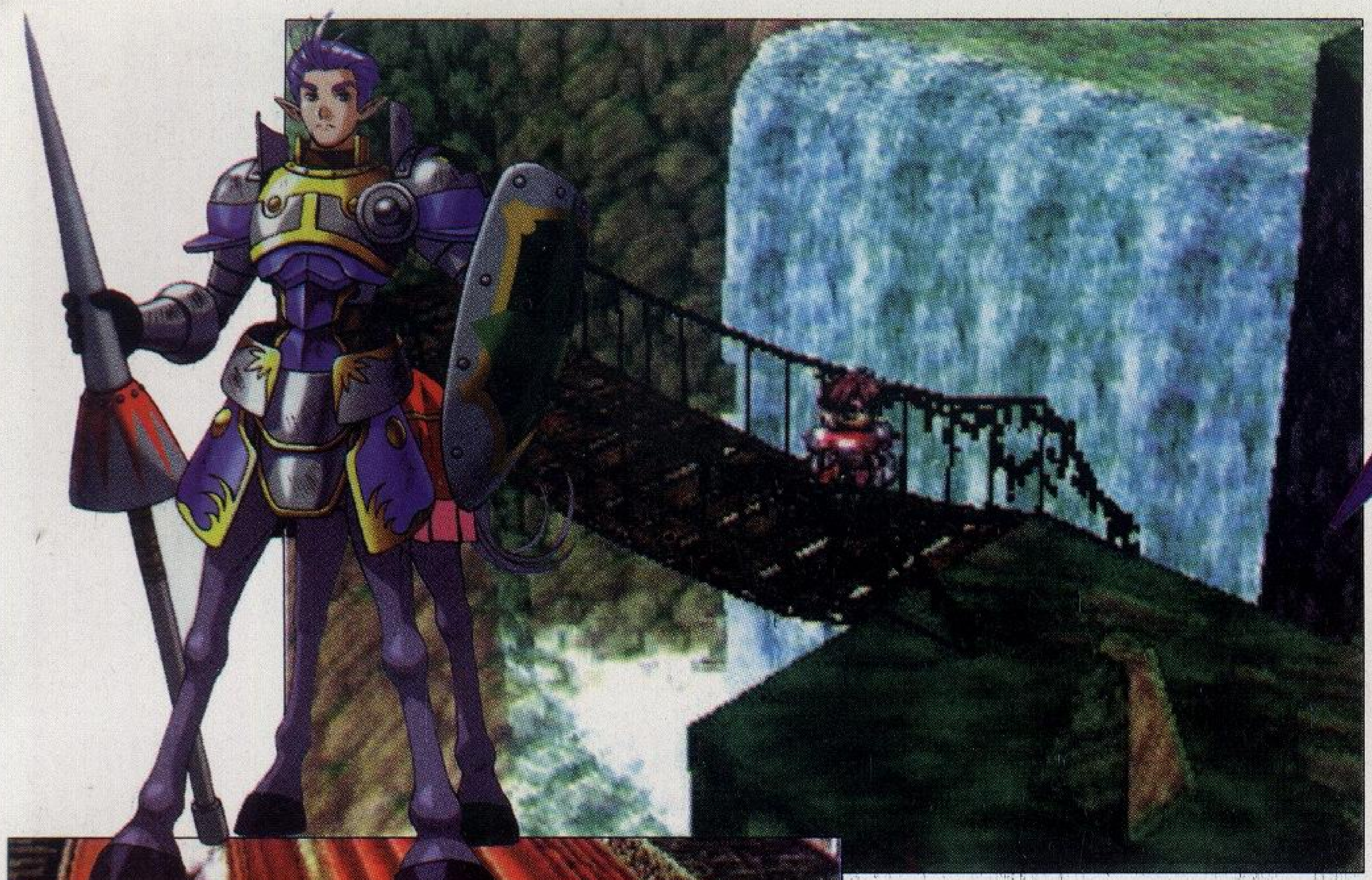
在游戏中，玩家可以扮演毛利元就，经历他波澜壮阔的一生，品尝他生命中的辛酸和甘甜。



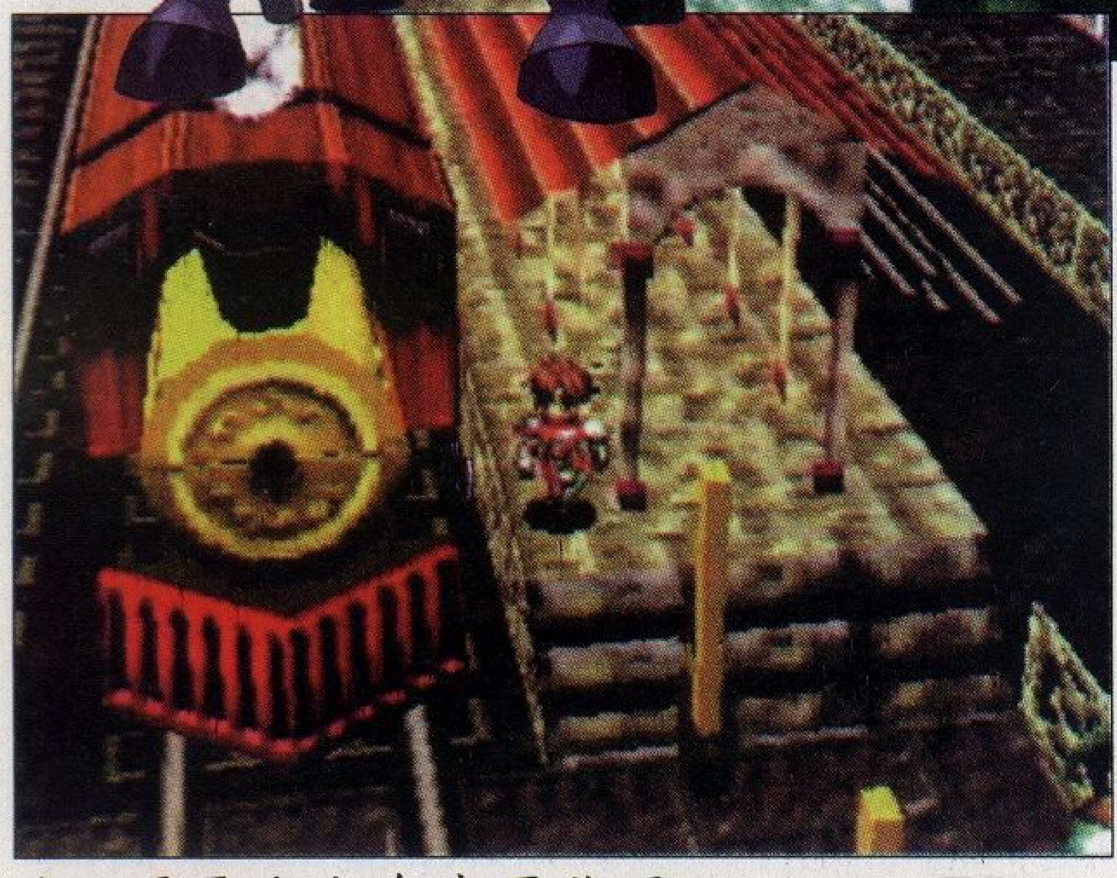
▲ 新的时代就要开始了。



▲ 壮绝的大会战!







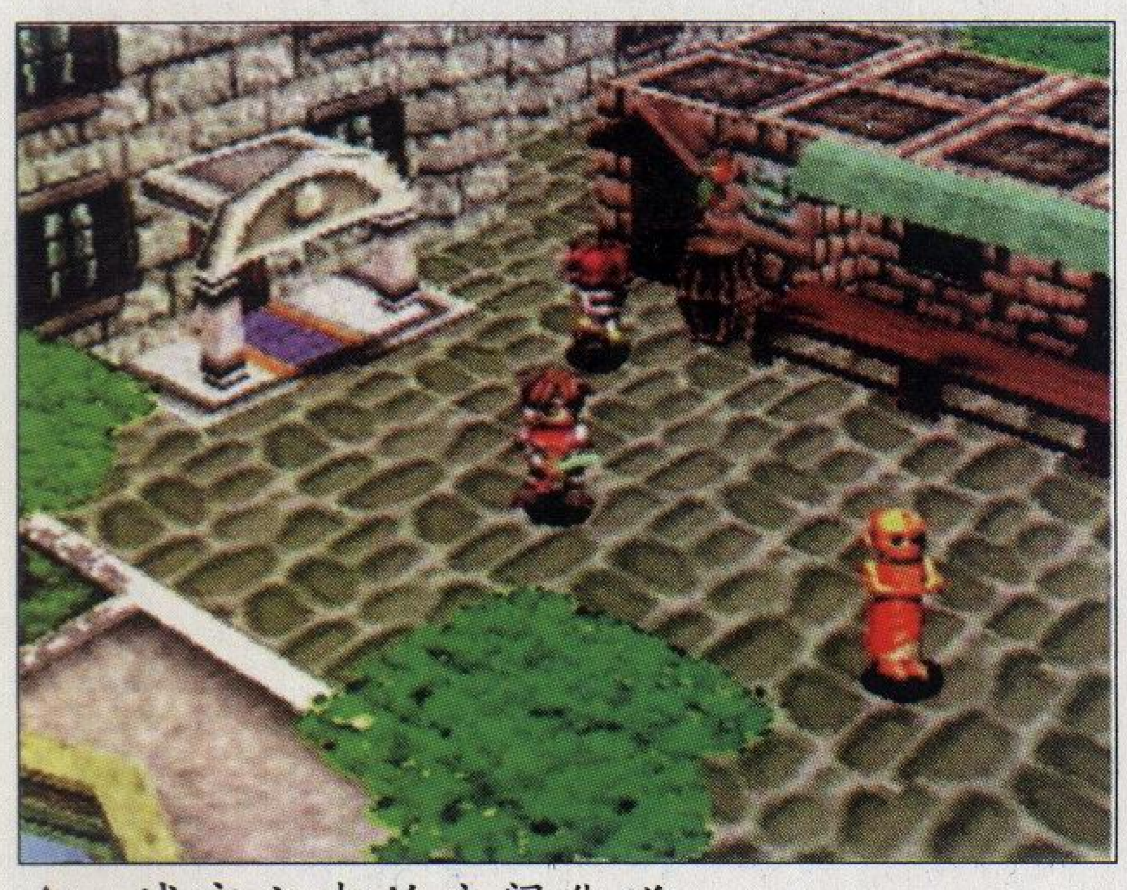
▲ 需要坐火车去冒险吗？

《光明与黑暗Ⅱ～古代封印～》距今已有4年，而《光明与黑暗》也被“封印”了4年。今年的12月，光与暗的封印将被解除，神与魔鬼将再度降临人世。作为正统的《光明与黑暗》续篇，SEGA真正把它当作一款今年的巨作去完成，计划制作成三部曲，《王都巨神》是该作的第一篇。游戏中精美异常的3D动画，恍如回到当年的战斗画面，令人惊异的魔导科学，造型出众的战士，感人至深的情节，处处扣人心弦。这一作《光明与黑暗》，尽管在总体面貌上有极大的改变，但基本系统变动并不大，还是和MD版的旧作一样，只是增加了许多在过去的作品中没有的东西。作战系统方面和旧作没什么区别，基本上应该还可以算是战场型的SLG吧？当然了，虽然连攻击时的画面都和原来差不多，不过，其中的改变也是显而易见的，这一点谁都看得出来。

游戏世界面貌之改变，其成长之迅速，必将令所有的《光明与黑暗》迷们振奋、感叹。在不久的将来（或许就在今年年底），战争将会卷土重来，就用你们手上的光明之剑（兰古利萨?）去搏杀吧!



▲ 是在接受任务吗？。



▲ 城市之内的广阔街道。



▲ 庄严的圣堂还是战士复活之所？



▲ 和前作非常相似的作战场景。

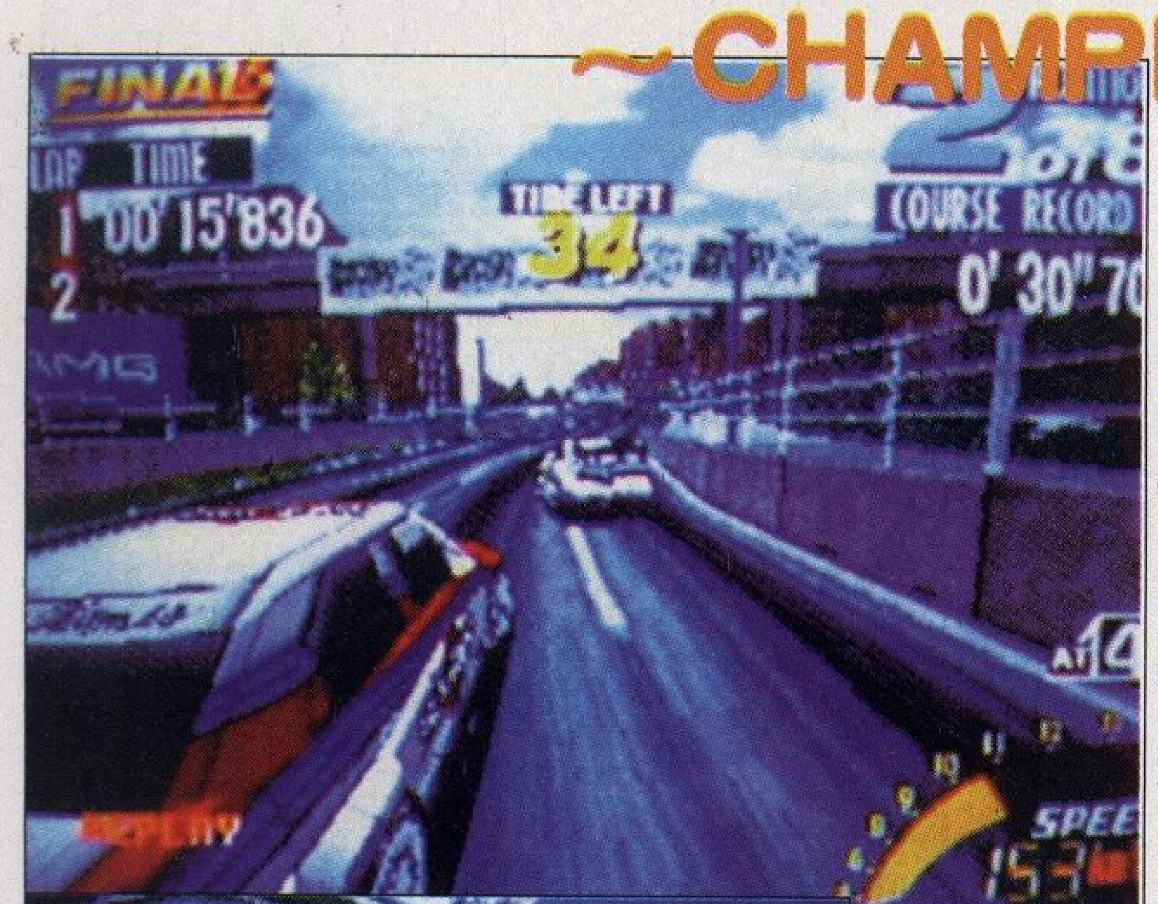


▲ 这个富丽堂皇，如同地主家大宅院般的地方是哪里？



◀ 还会有如此迫近的战斗场面。

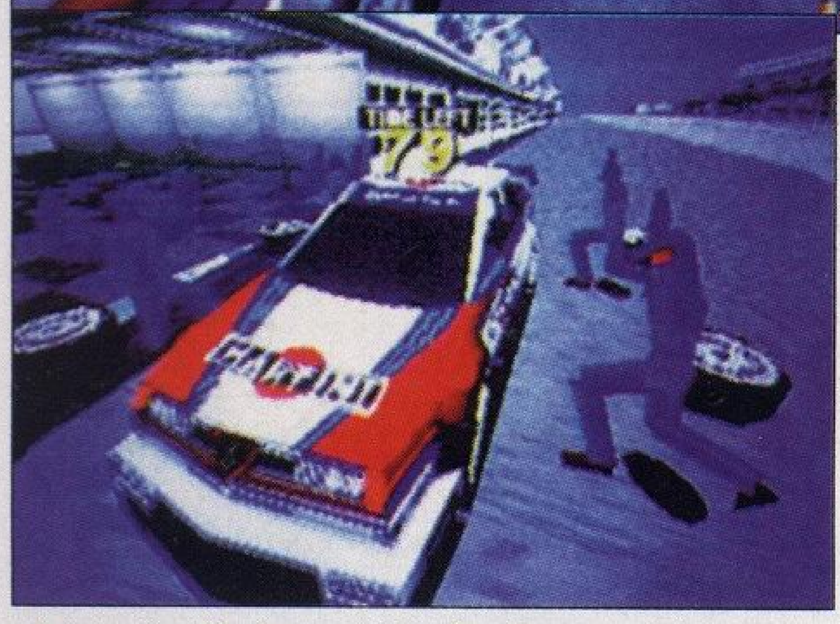
SEGA TOURING CAR
~CHAMPIONSHIP~



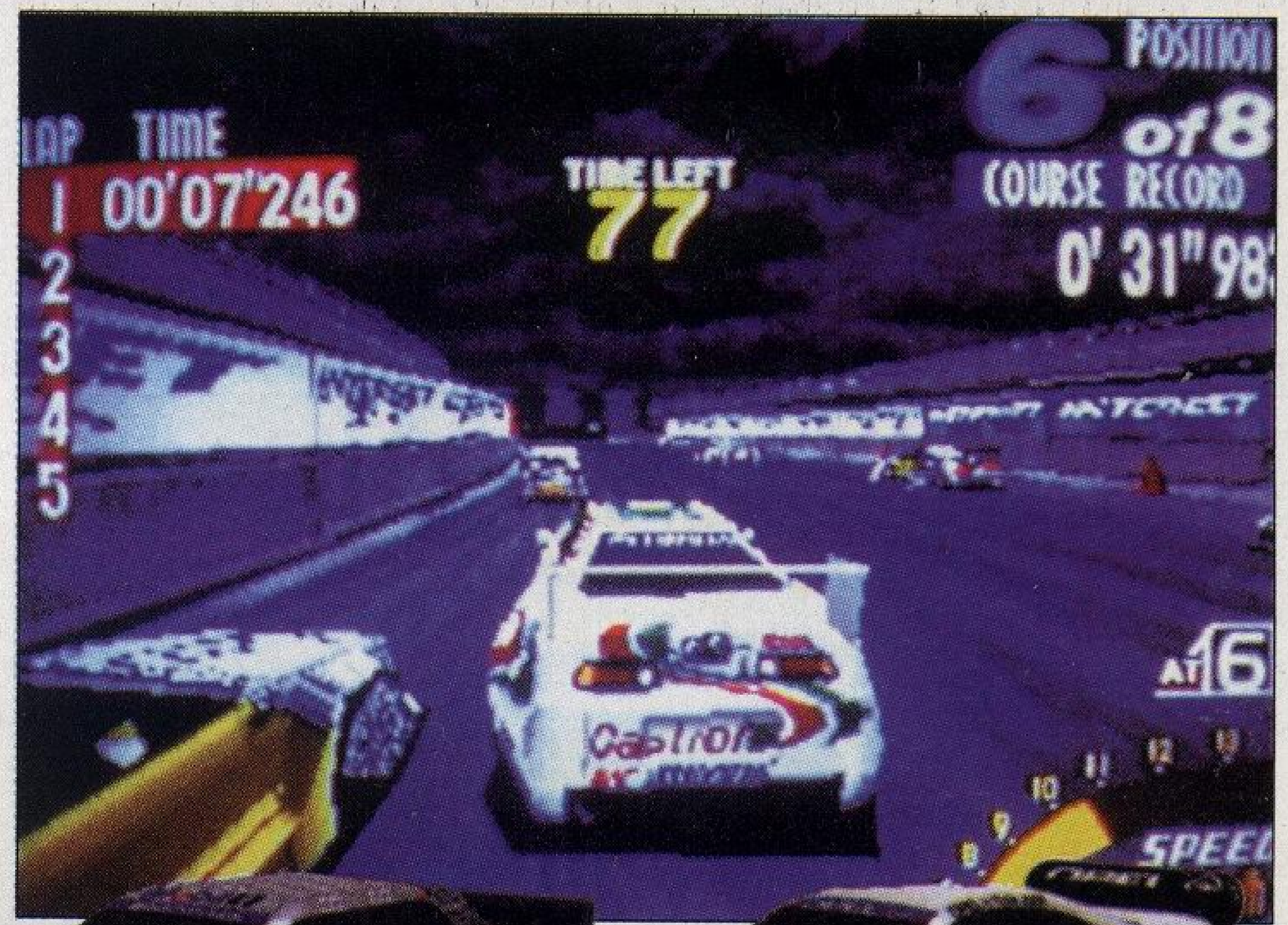


这款游戏是由SEGA公司AM研分组制作的。虽然SEGA在街机赛车游戏制作史上有比较辉煌的成绩，但在家用机同类作品的制作上却稍逊于PS，这主要表现在机能方面。

这款赛车游戏与其过去在SS上推出的诸多赛车游戏相比，已相当出色。无论是街景的制作，流动连续性，还是赛车本身的绘制，都表现出较高的水准。不过，与PS的作品相比，在颜色方面显得有些单调和灰暗，游戏中可以使用的车辆有4种，大多是真实世界中较出名、性能较好的赛车，这对于喜欢汽车拉力赛的朋友来说，无疑是一种美的享受。



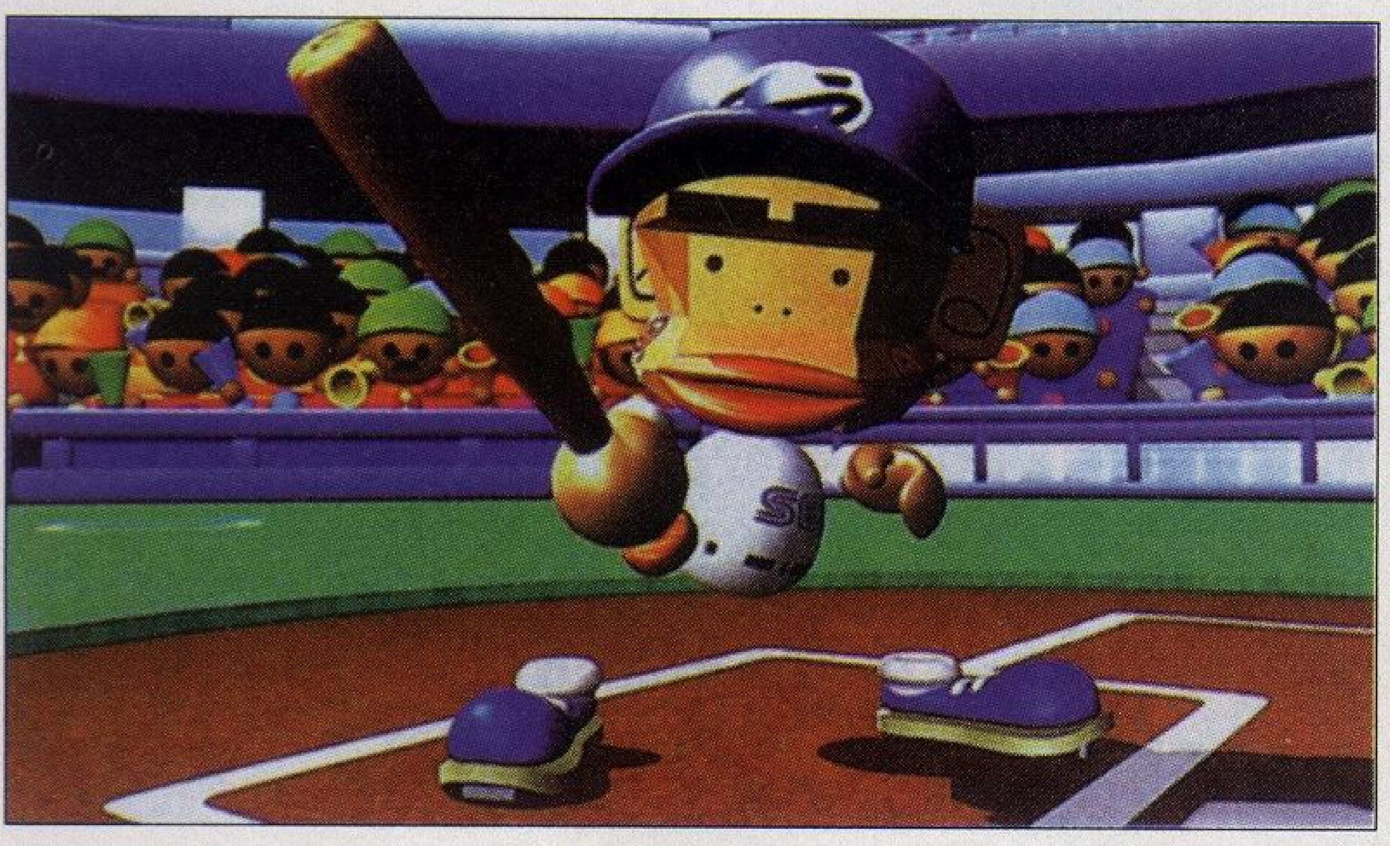
▲ 伙计们，快点装。







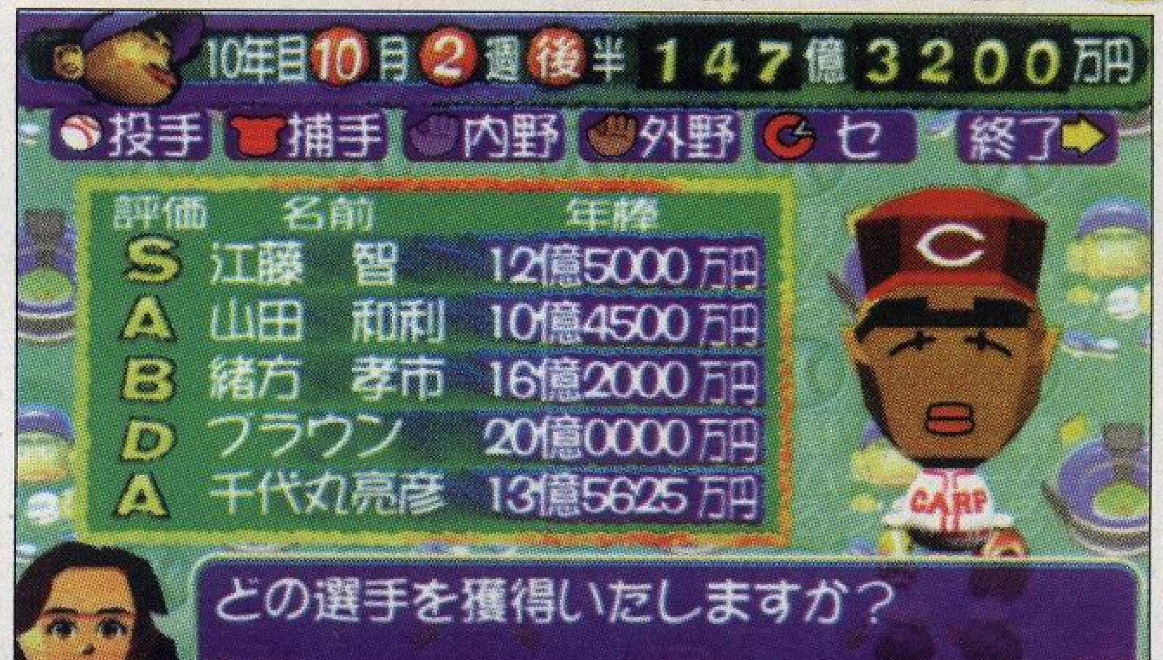
▲ 喂！你晕了头吧？



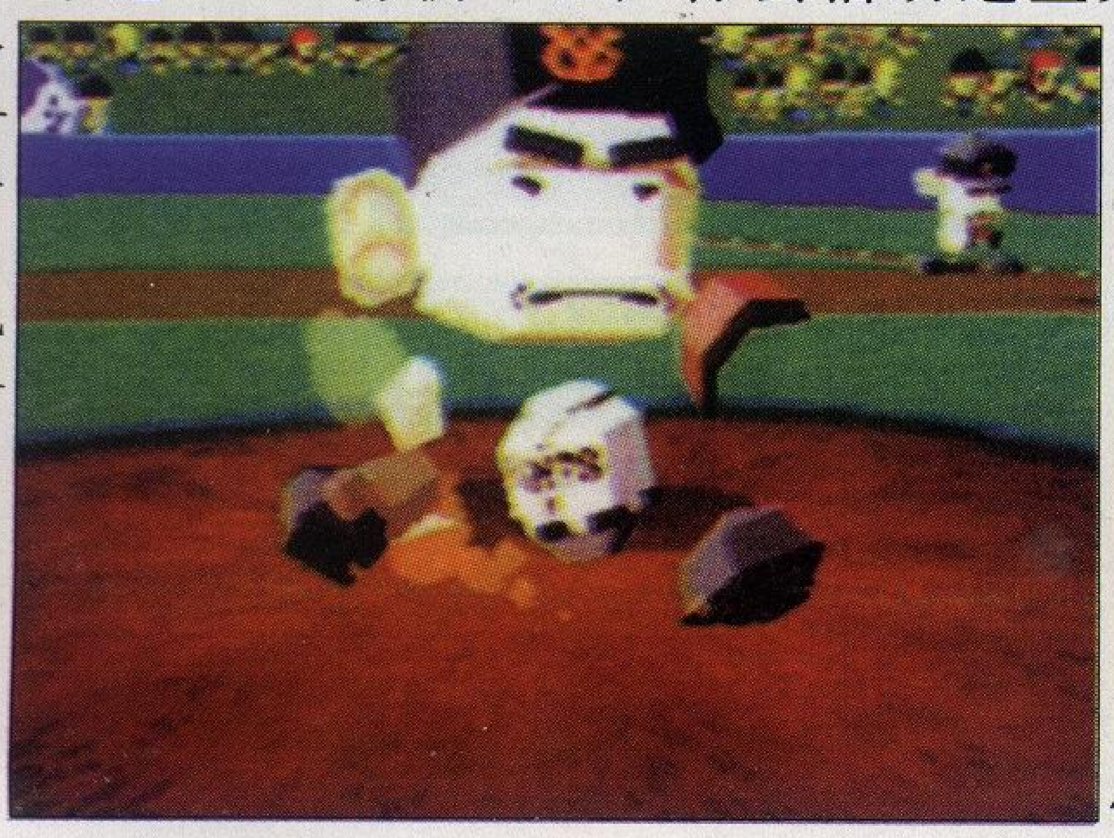


如何评价这部尚未决定发售日期的《超级育成棒球》呢?可以说，这部作品中的人物是所有棒球游戏中最丑的。这些丑陋的大猩猩、河马、猿猴的多边形大头真是丑得可爱呢，尤其是在他们茫然不知所措和高兴的时候，更是如此。

游戏的主旨是招揽人马，组织球队，严格训练，最后在全国大赛中夺冠，这是个纯粹的体育育成类游戏。身为后台老板，你要在500个都市的1亿名多边形人物中选出数十名成为你的精英队员。此后，你还要在丑陋的大头秘书帮助下，对日程安排、人事、经营、情报、练习等方面加以全面筹划，以使这支球队成为“王中之王”。有朝一日，你会借助这些冤大头完成你的伟大理想。



◀我也想打棒球了！



▶呵呵！我来了！

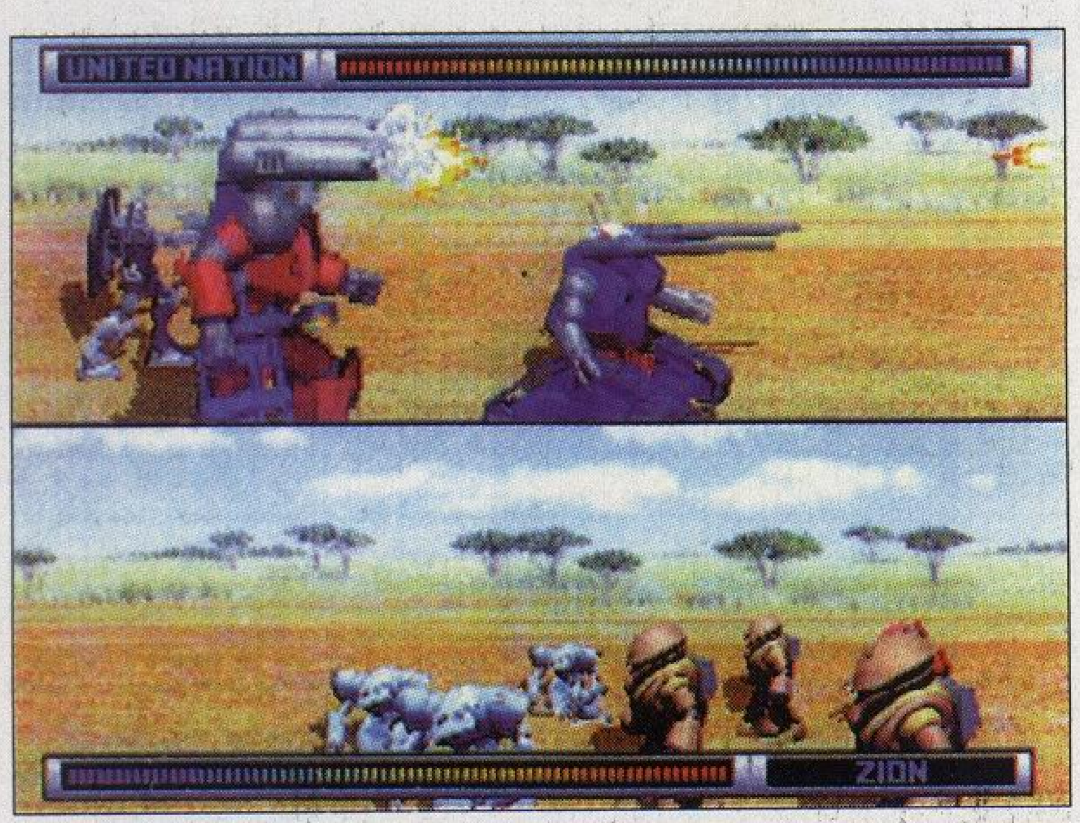


▲ 这样的家伙有几百人。



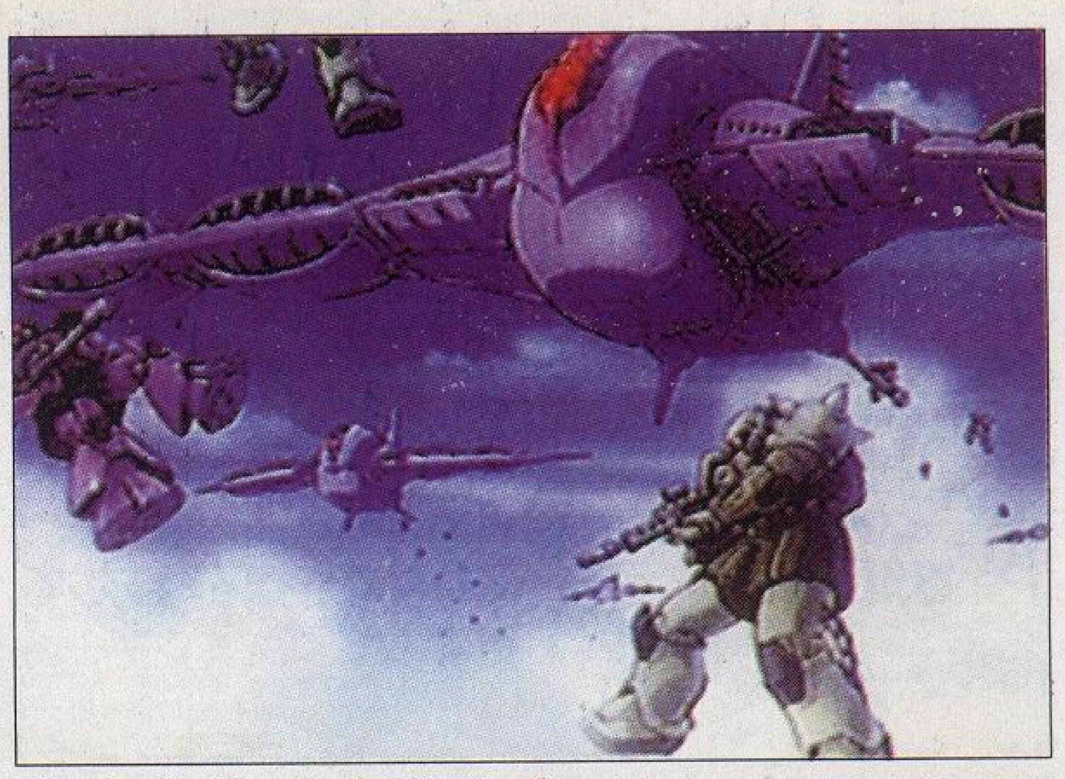
◀设施也要精心管理。

机动战士高达～统帅的野望～

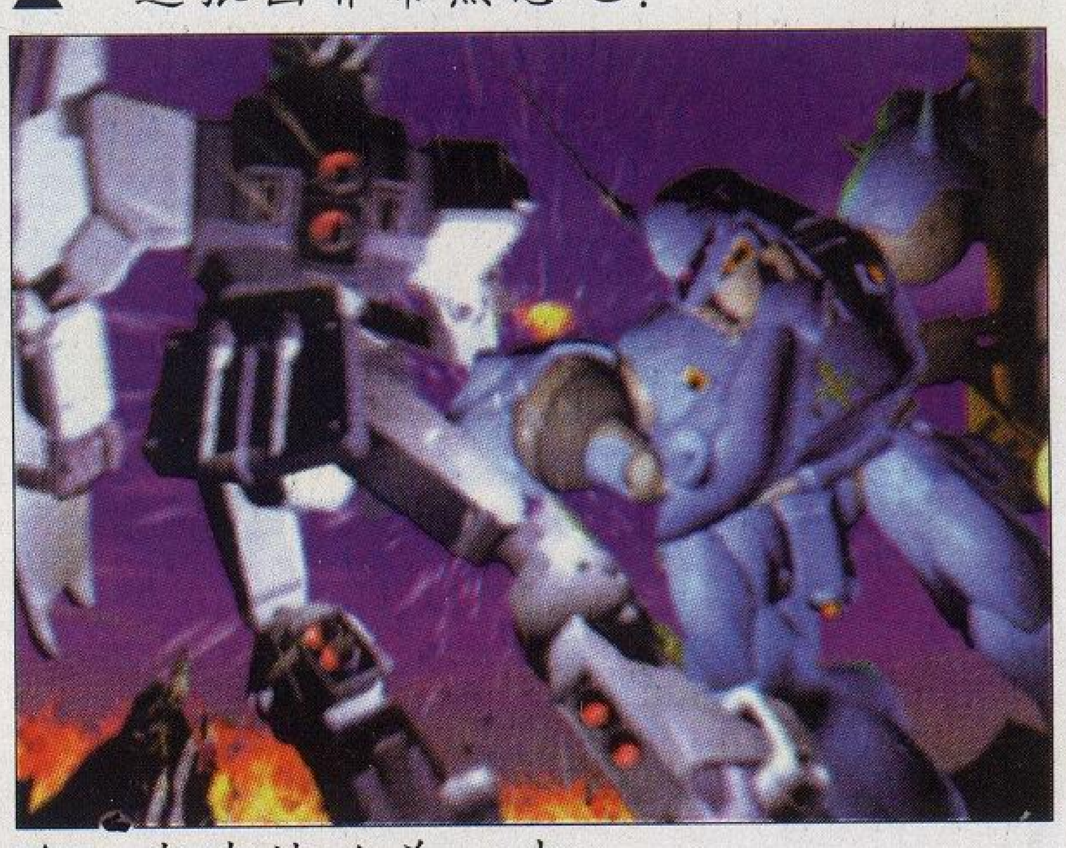


▶ 分屏的大作战。

本作《高达》的故事取材于著名的一年战争。在土星的《高达》系列作品中，本作可谓最优秀之作。战争的地图画面沿用了《机器人大战》系列的战斗地图形式，千军万马任你调用，千百万战士的生命将握于你的手中。游戏的情节画面采用非常优秀且宠大的2D动画，战斗画面则是3D动画。作战时，双方可数支部队同屏作战，远距离交火时以上下分屏显示，从而使游戏的战争场面更接近于真实。双方的兵器种类也相当多，尽管战争的胜败不完全取决于兵器，但是新型兵器的运用往往在一场战争中起相当大的作用。用兵之道在奇而不在正，所以，在大兵团作战中要好好利用散布、扰乱膜、感知、分散等手段，以便在保存自己实力的情况下杀伤敌人。



▲ 这张画非常熟悉吧？



▲ 奋力地必杀一击。



▶ 高达系列的传统作战地图。



▶ 残酷的白刃战发生了。



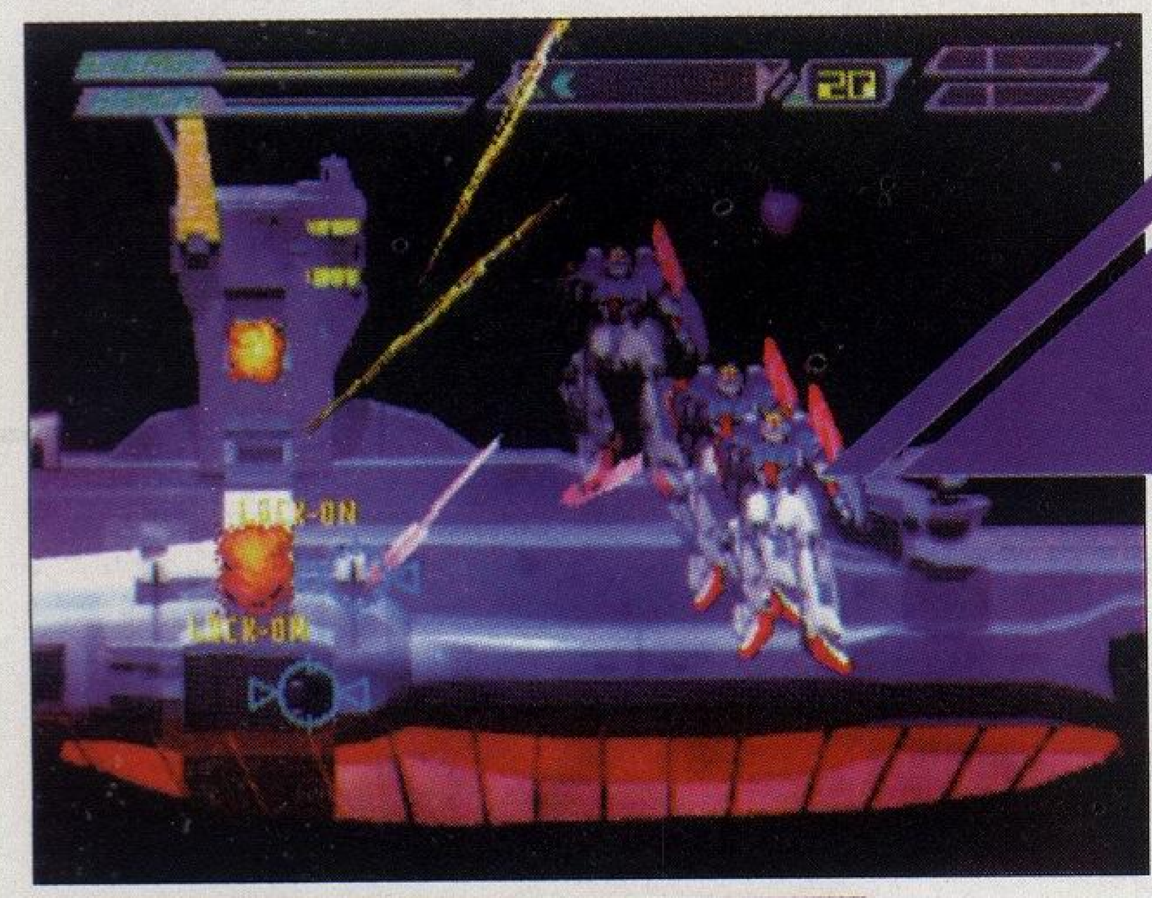


▲ 还是可以看到能力表的，机体和人物都能一目了然。

◀ 好像"熟人"见面了。

机动战士Z高达





本款游戏是今年年初发售的《机动战士Z高达》的后编。游戏中大量的动画，使人百看不厌。作为BANDAI在SS上的力作，游戏本身的价值和地位同样是不容忽视的。本年比较流行的3D战斗画面也出现在《机动战士Z高达》后编中。虽然是2D的平面作战游戏，但使用SS的优秀放缩机能后，敌人可以从十面杀来，长宽高的立体概念在这个2D游戏中也同样适用。这款游戏的难度不高，应该打穿了吧。



▶ 好像要出事。



▲ 很有迫力的动画画面。



◀ 变形过程都可以看得很清楚。

LUNAR~ETERNAL BLUE~



不久前角川书店公布了《银河之星～魔法学园～》的开发消息，现在《银河之星2》也宣布开发了，真不知道角川书店的人们想利用“LUNAR”做一番什么事业。《银2》中的画面和第一代非常相似，甚至连回复用的雕像都和前代一模一样。《银2》的时代似乎是在前代之后，文明已经发展到相当的程度，连主角居住的村子里都用上了自动供水系统。

在遥远的天空，巨大的蓝色之星放射出温柔的光芒。物换星移，今非昔比，这回出场的是一群年轻的战士，从他们的外貌中依稀可见昔日英雄们的身影。至于四英雄中是否还会有人存活，那就不得而知了，但愿能在本游戏中见到熟悉的面孔。



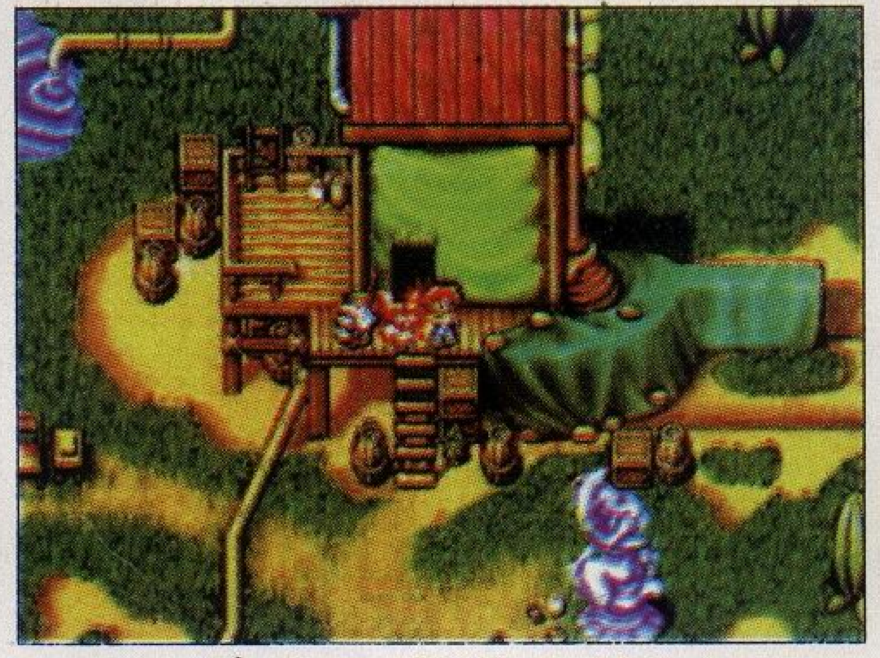
▲ 非常非常精神的主人公。

▼ 一大批妖魔鬼怪，够你喝一壶的。





▲ 到十字路口了。



▲ 和前代几乎没区别。



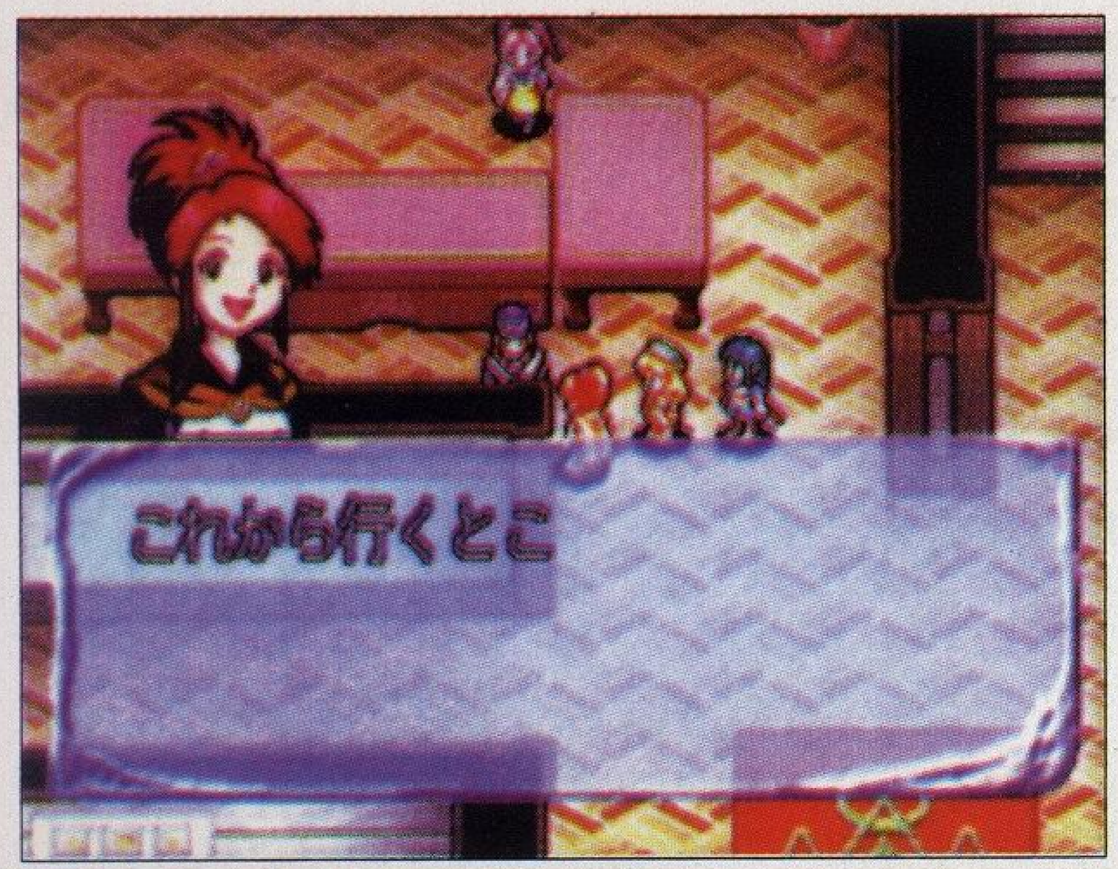
▲ 面目可怕的教师，但还是不得不向他求教。



时隔一载，作为原作外传的《银河之星LUNAR》居然也出了其续作——《魔法学园LUNAR》。还是那个美丽的星球LUNAR，还是那个魔法的世界，不过，故事可比前作轻松了许多。这次的主人公是一群13岁至15岁的小孩子，他们为了到梦寐以求的全星球最强魔法学园学习而聚在了一起。虽然他们还只是些孩子，但魔法功底却很不错，而且各有一手看家绝技，主人公（女孩）就有炎系魔法和飞行魔法的拿手本领。遥远的学园，为它，这些孩子们要经过许许多多的磨练。

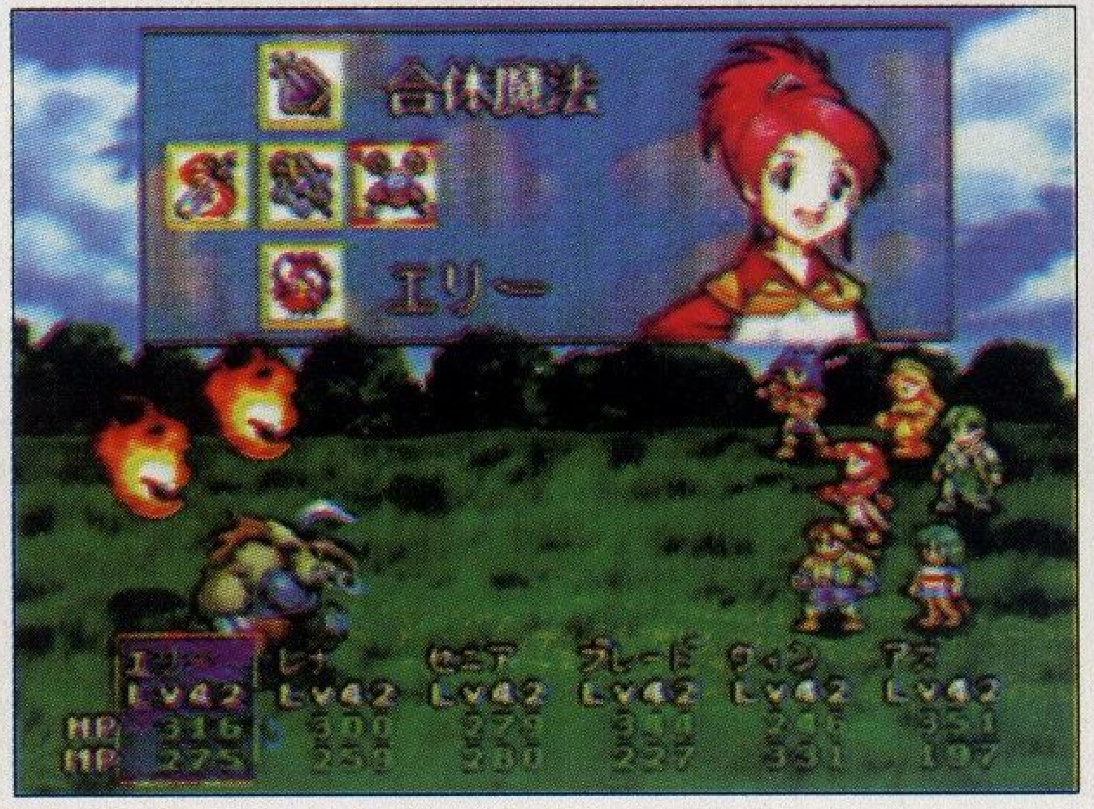
这款游戏的画面色彩绚丽，地图画面略显粗糙的遗憾在此已踪影皆无。作战方式完全移植于前作，简单易行，作战菜单全部汉字显示，爱好RPG的朋友会很容易上手。另外，作战中还加入了多种合作魔法：当会飞行魔法的伙伴抱着使用魔法剑的伙伴时，就会产生“魔法剑急降下攻击”。还有本系列不可缺少的动画不再被厚厚的黑边包裹，令人看着舒服许多。

▶ 大伙一道去冒险吧！



▶ 还有许多的动画可看。

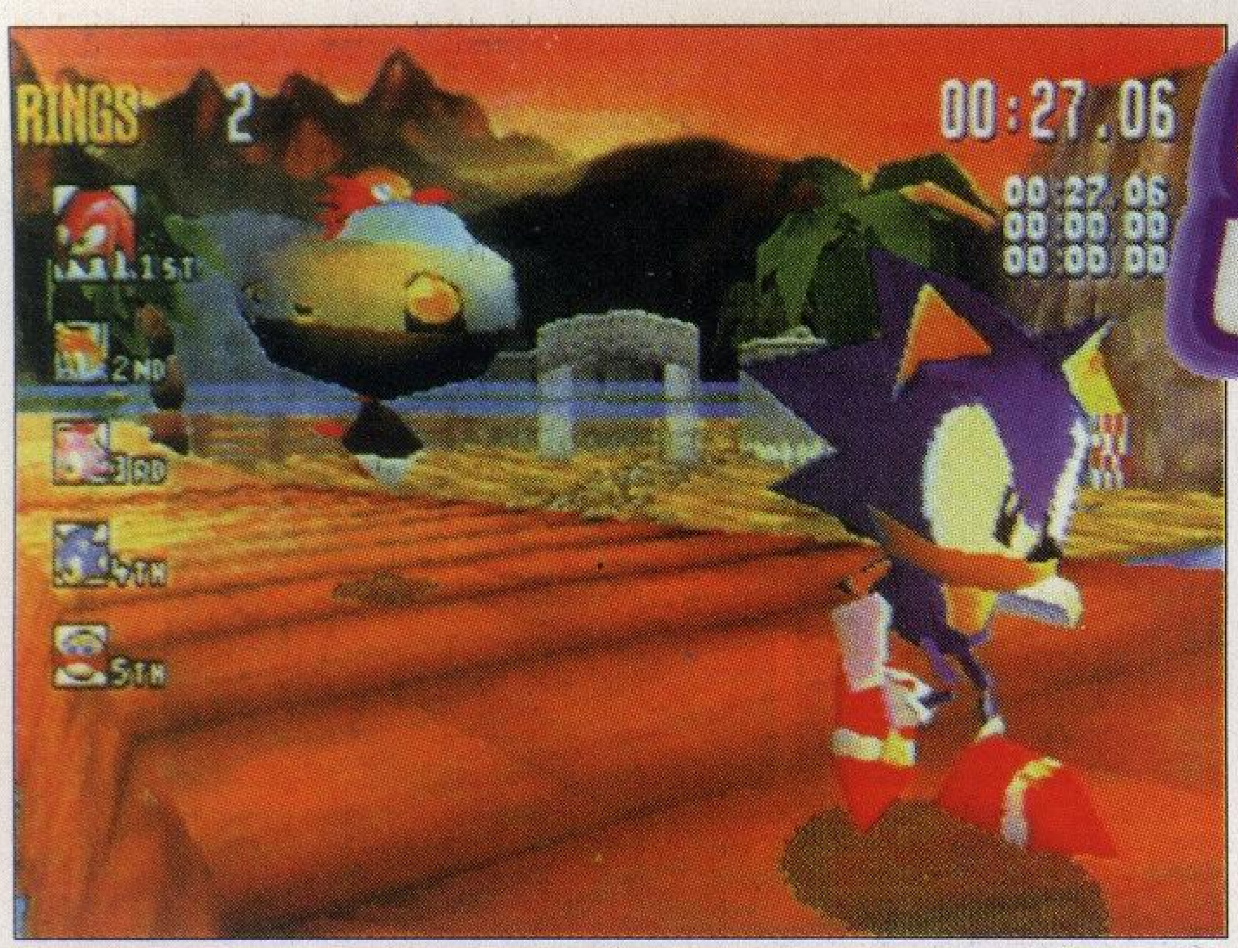




▲ 我方人多势众。



SONIC R



疾走!疾走!再疾走!! SONIC又回来了，而且是号称年末疾走版的《SONIC R》。本款《SONIC R》乃是赛车类游戏，作为SONIC史上第一款真正的3D游戏，《SONIC R》绝对可以青史留名，在SS奋斗史上留下浓重的一笔。



▲ 等等我！已经追不上了！



▶在用汽车呀！



▶真是太不公平了。

本作品不仅贴图精美，动作流畅，而且可以360度旋转，背景和道路都是百分之百的立体画面。超高的速度，熟悉的人物，一切完美的安排都建立在SONIC数年来苦心经营的雄厚基础之上。比赛的人员共有5人，其成分复杂，且有2人是开车参赛的，理由是速度跟不上SONIC等人，真是莫名其妙！如果一切顺利，大概在新年之后，我们就可以在欢乐的气氛中开始SONIC世界的高速之旅。为了1998年的好运气，一定不可以输啊!

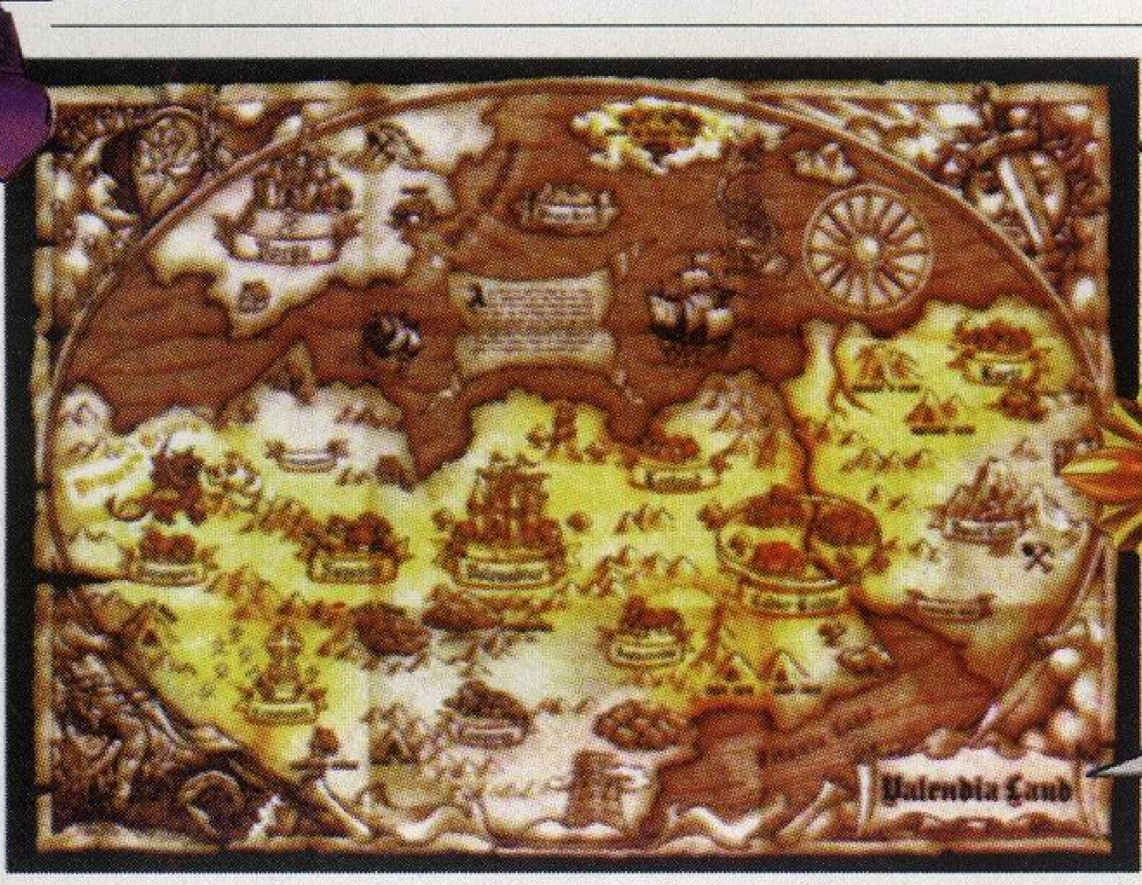


▲ 准备好，比赛就要开始喽。

PRINCESS CROWN

プリンセス クラウン







王有3女，长女、次女素习修身女工之道，温文尔雅，末女自幼习武， 好战阵厮杀之事，故事就是以这位末王女为主角开始的。

可以说，《公主王冠》是自有SS以来最美丽的S·RPG游戏。头戴金冠，身披骑士重铠，手执巨剑的小公主形象优美，清纯可爱。另一身为骑士的男主角以及许多的配角，也毫不逊色，精美出众，那 些带有欧洲中世纪风范的村庄、城市、乡间，以及雍容华贵的骑士铠甲，其完美之程度令人惊叹，不愧为ATLUS和SEGA的合力之作。此外，华丽的魔法和剑技更是引人瞩目，定将成为游戏者们的爱技。

游戏中还有一个非常特别的地方，就是当得到一些什么好东西后，主人公头上就会出现想象图，告诉你用什么方法才可把这些拣来的东西实用化。比如把玉米放入锅中，加水加温可以成为食物云云。虽然这个游戏SEGA早就宣称要面世了，但是实际上发售日却一拖再拖，搞不好今年也可能玩不上了。







▲ 这种曲折绵长的山道是不是很像SONIC？不过在游戏中是见不到的。什么时候才会有将几台电视机排一排才能玩的游戏出现呢？

大江户



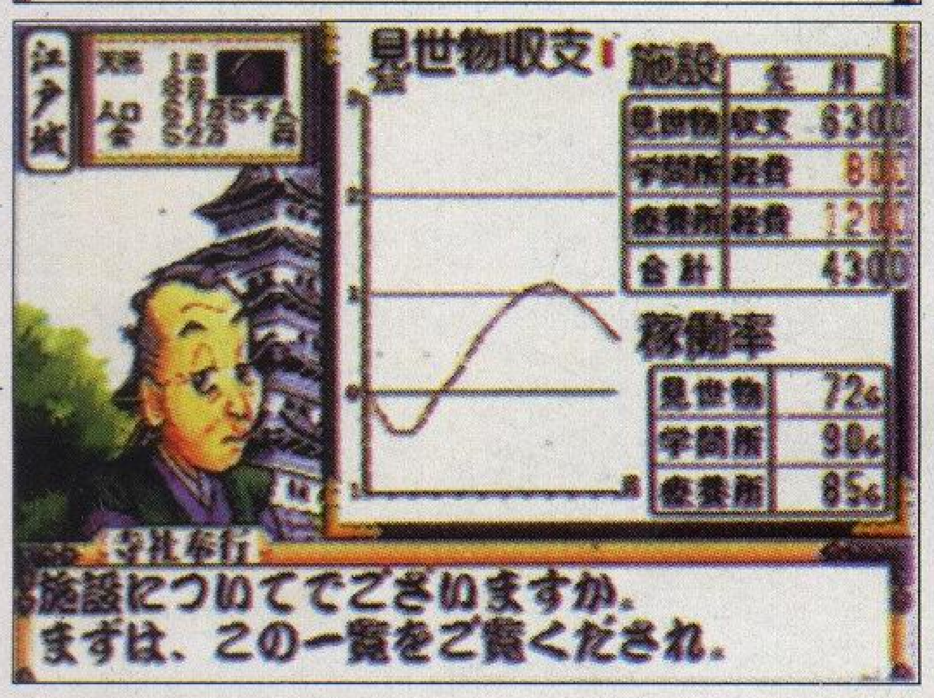
日本江户德川幕府初叶，正是武士阶级衰落，商人抬头的时期。为了摆脱经济上的困境，大搞经济建设，幕府老中田沼意次担起了扩建江户町的任务。老中田沼意次要在数年之内， 将一个小小的江户建成全日本最大的都市，包括规划公共设施，建造桥梁，铺设公路。对商人要加以扶植，繁荣江户的经济；对抗税赖账的武士，则要加以严惩。当然，身为老中，你也不会只以一己之力去奋斗，还要各个衙门来协助。上至寺院的四季祭祈、财政出入差、治安、人口、地震、火灾、城市规划，下至每个商店的价格表，都是你的职责所在。另外，在城中会遇上如千贺源内之类发明家等人物，如果得到他们，胜似增加1000个熟练工人。江户最后的命运会如何?看你的了。



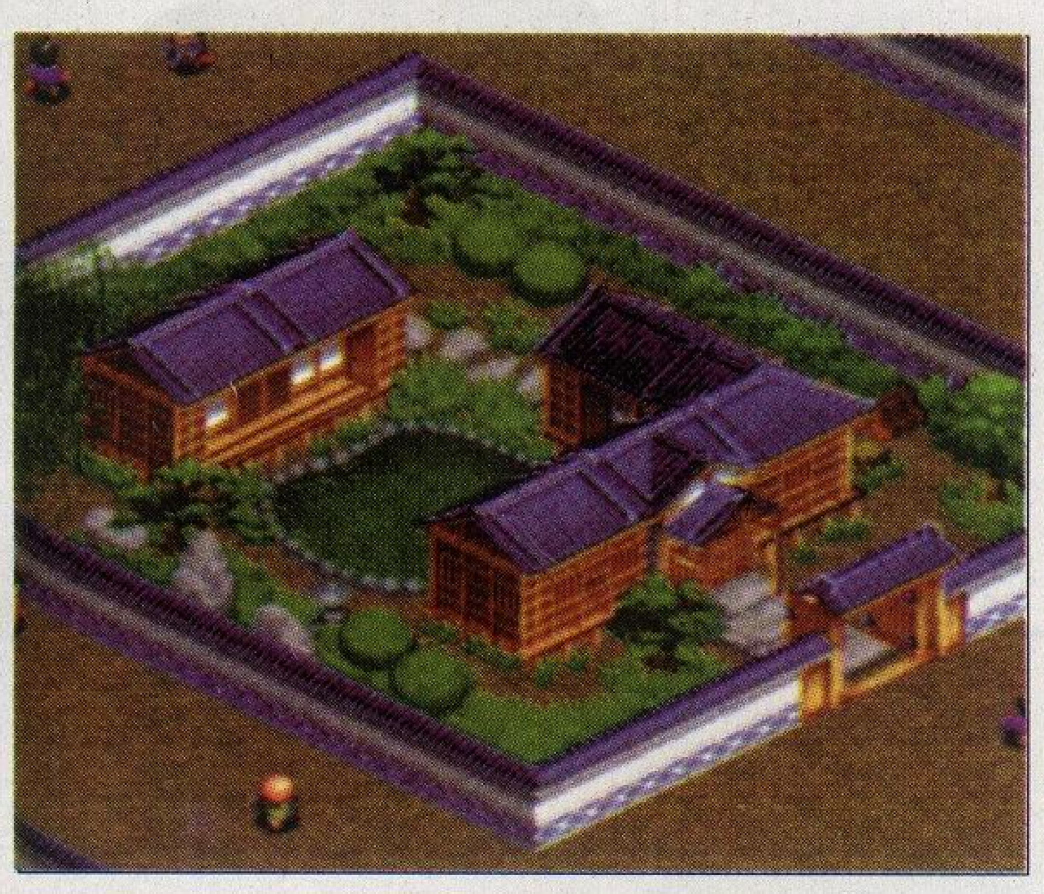
▲冬虫夏草之图。



▶物质极大丰富。



▶发展曲线表。



◀小巧朴素的日式院落。



▶富庶、热闹，金币满天飞的江户城。

金田一少年事件簿



著名推理漫画《金田一少年事件簿》终于推出了SS版。早在几年前，就曾听说有许多人因为《金田一少年事件簿》漫画中营造的悬念及心理上的恐怖而备感紧张，以至于天一黑就不敢回想漫画中的那些案件。实际上，这也正是作者的高超之处，他以细若游丝的线索把读者引入故事的深层，产生真实的案件效果。如今推出的这款游戏，也正是如此。它以一个简单的案件，把游戏者引入纷杂的判断思路之中。对于游戏中的案件，金田一仅提供一些线索，你要完全以金田一的明晰头脑去思考，去推理，可以说难度并不算小。游戏中上场的人物多达33人，在行走调查时，人物会变成3DQ版模样， 其中的动画也是非常耐看的。



▲动画的水准很高哇!



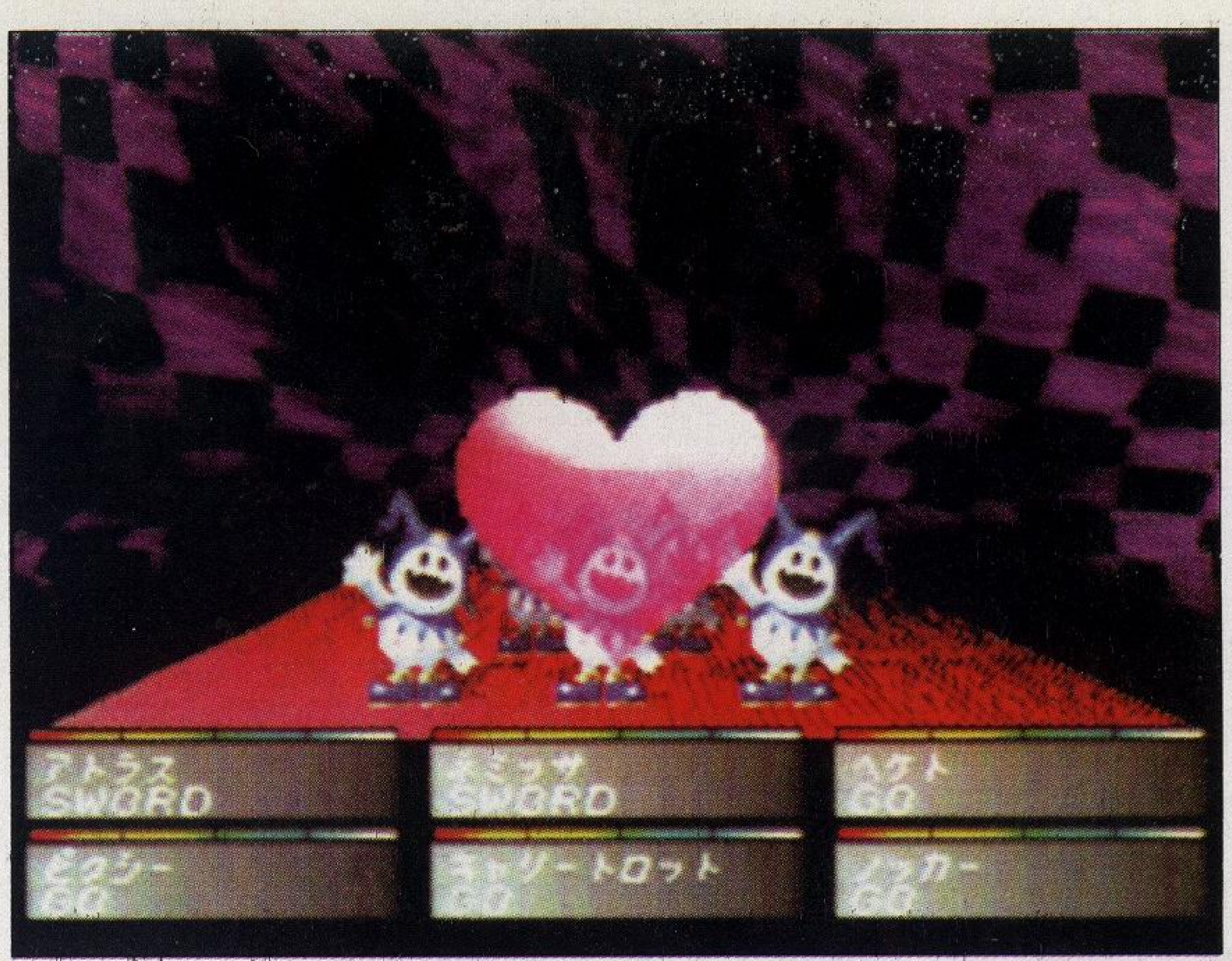
◀好像不让进。



◀作案过程。

女神转生~恶魔安灵曲~

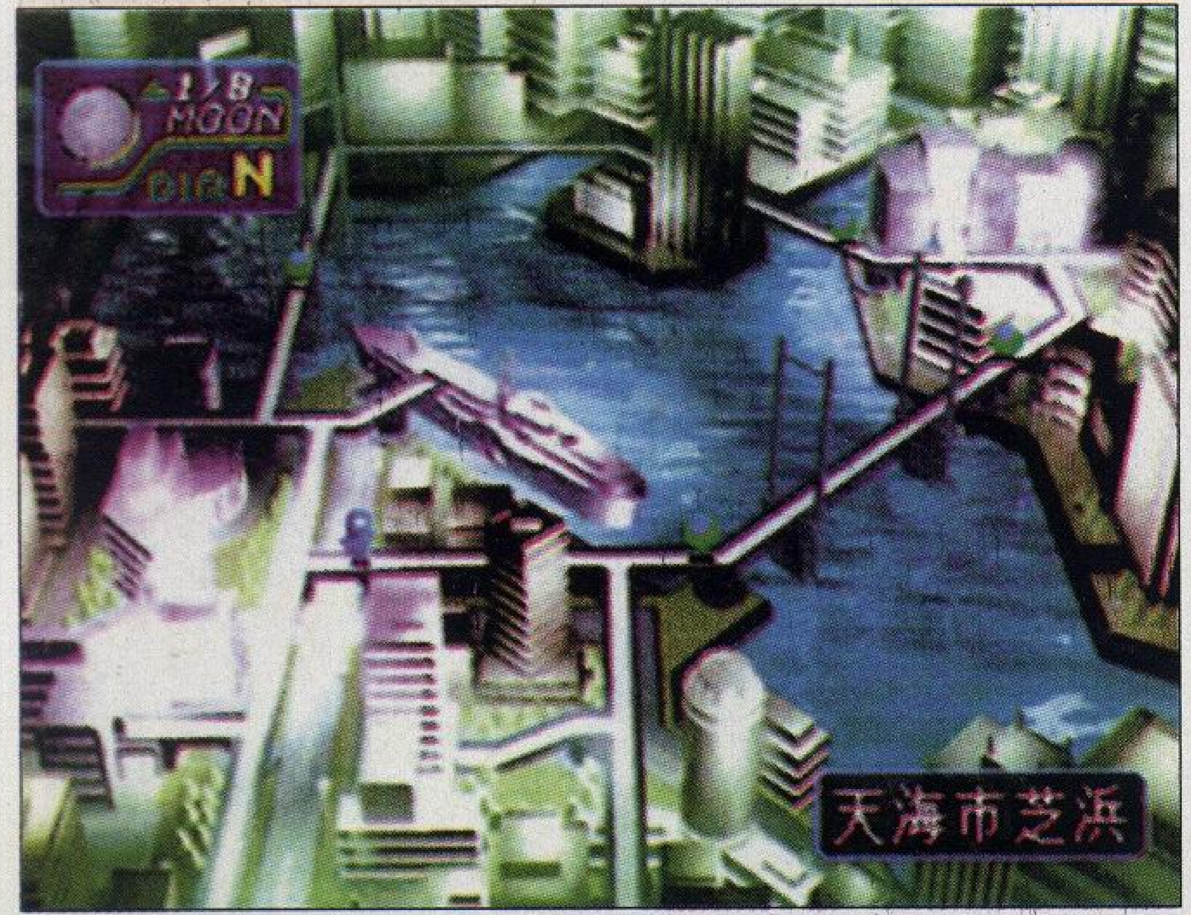


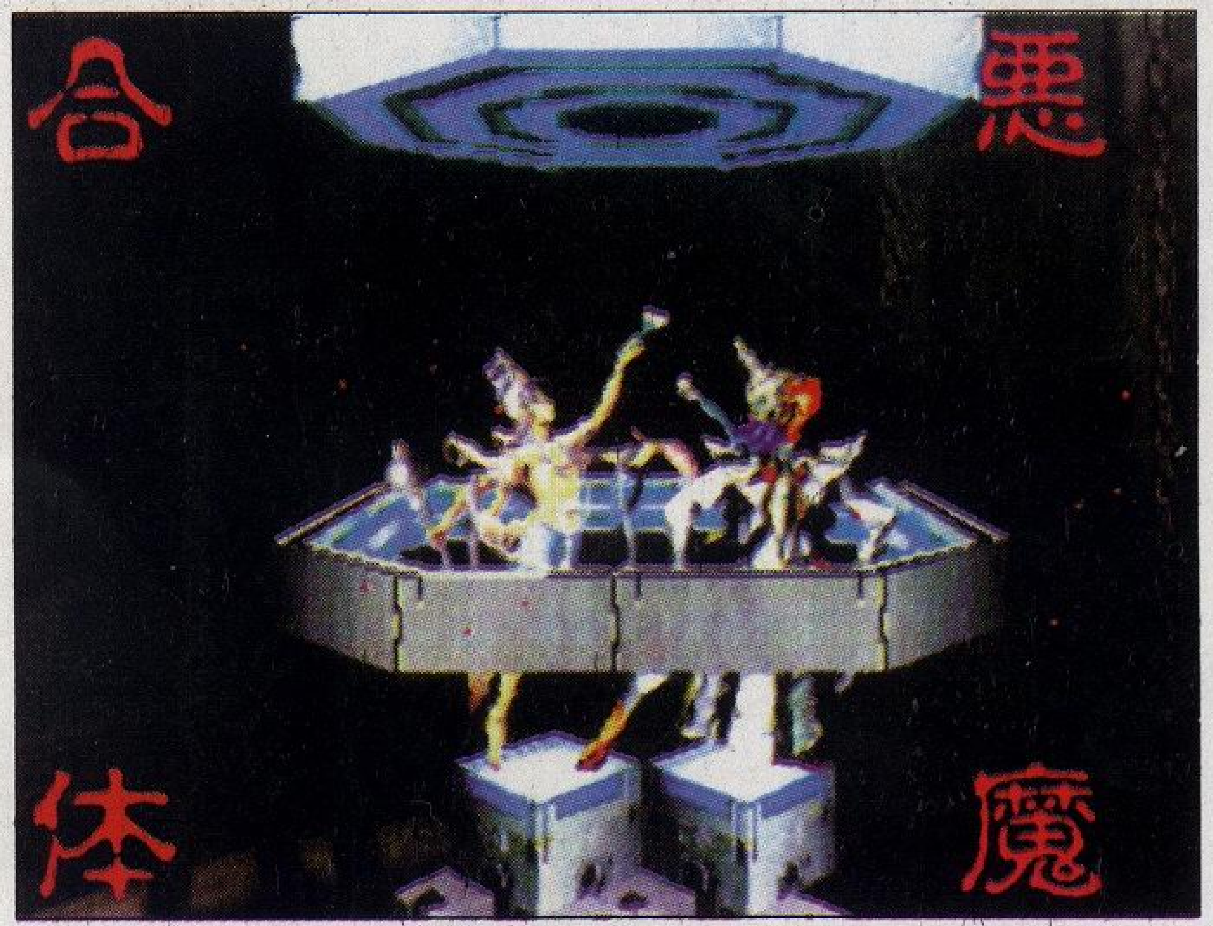


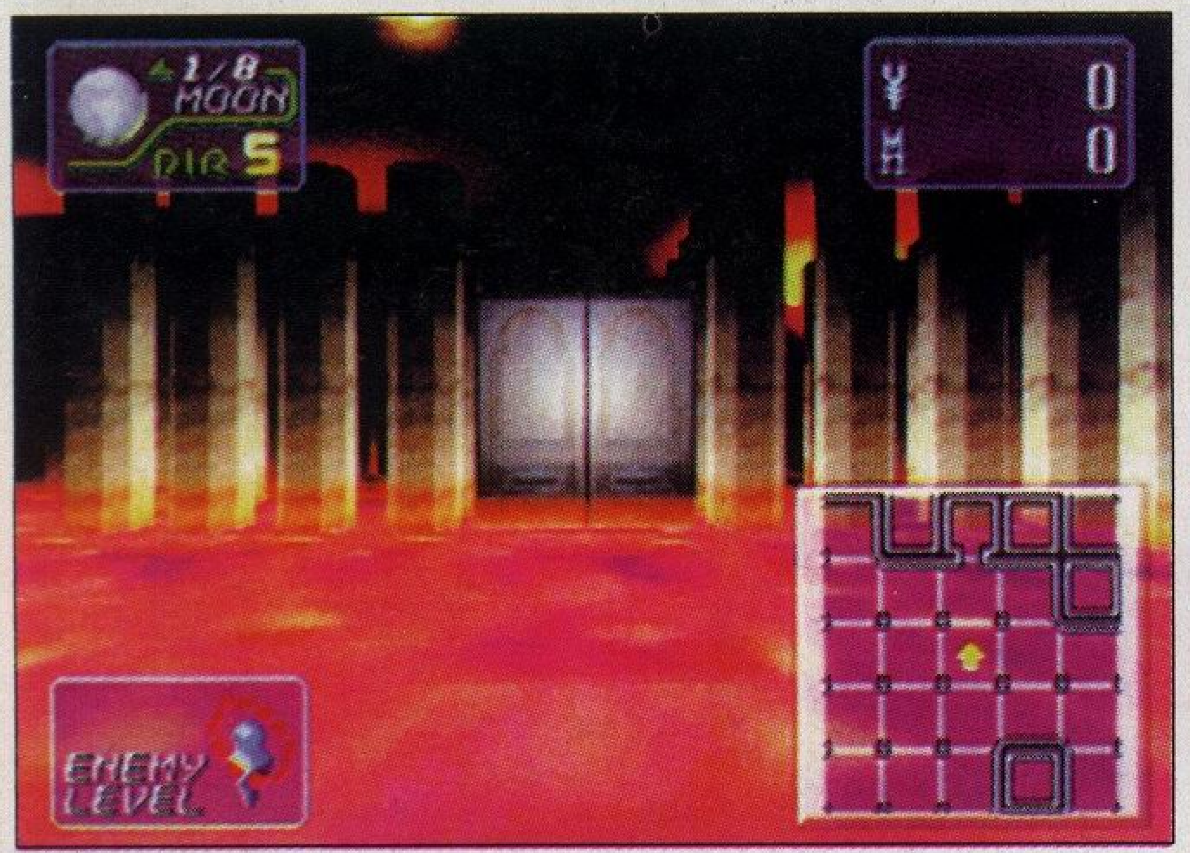
虽然大多数人对这款游戏的兴趣不大，甚至有漫无头绪之感，但不能否认，大作毕竟还是大作。

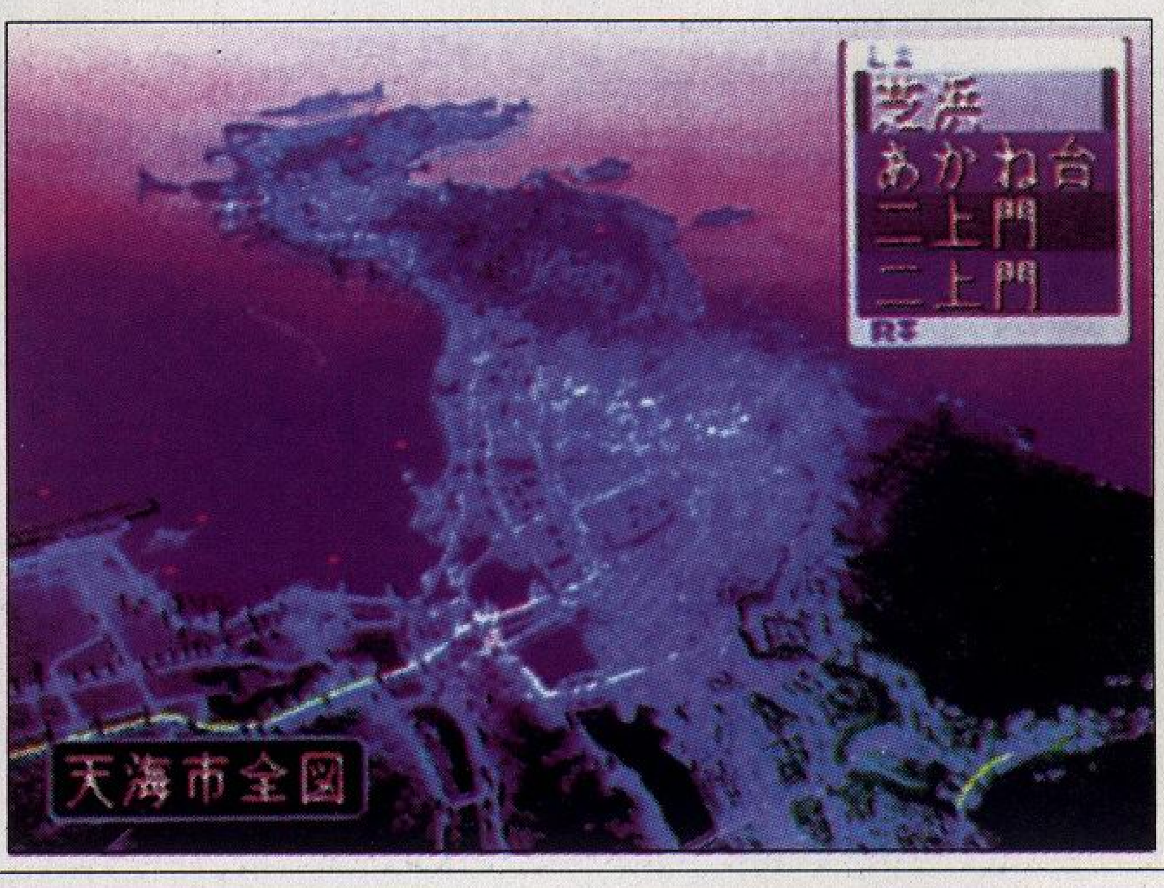
这回的大事件发生在天海市，那里妖魔聚集，鬼神降临，新主人公的新冒险即将开始。游戏中，恶魔和精灵们的合作配置方式各式各样，有2位1体、3位1体，直至进化成最强的魔神。百万鬼众降临，百万神众降临，人类宗教中创造的鬼神几乎都可以在这里找到其身影。游戏中，由于正义光明之力被削弱，使得魔神肆虐，主人公的任务何其艰巨，为了自下而上消灭魔物，他们不得不发挥人的潜力去奋力抗争。

通过不懈的努力，一切恶梦都会过去，正义之光将在今年年底普照大地。











▲这就是著名的恶魔合体。

魔神转生~轮舞曲~



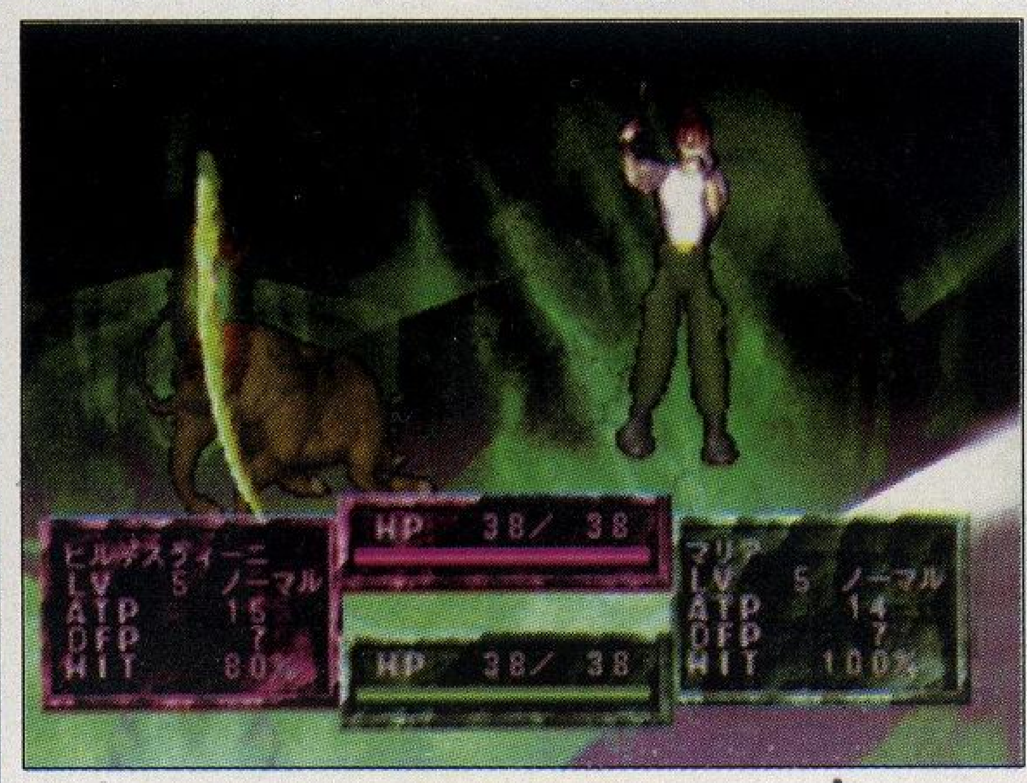
▲木偶一样的主角们。



神与魔鬼原本就是一体，有魔鬼才有神，有神才会有魔鬼。因此，在《女神转生》之日，《魔神转生》了。游戏中，魔操师、恶魔研究学者、恶魔研究协会会员、军人聚集在一起，为了征讨近未来人类社会中吞噬人类精神与肉体的恶魔而战，开始了无与伦比的大冒险。仲魔系统是仿照《女真转生》中的同类系统创造的。遇上恶魔后，可以引诱其成为同伴，和人类共同战斗，为我们搜集情报甚至聊天解闷。游戏画面和人物完全用3D技术制作，尽管看着有些不习惯，但总体感觉还是不错的。看来，《魔神转生》的发售日期有意和《女神转生》错开，10月底大家就可去天天“做恶梦”了。恭喜!



▶在都市中主角显得那么微不足道。



▲看绝技，恶灵退散!



▲给它取个名字吧。

七ッ風の島物語



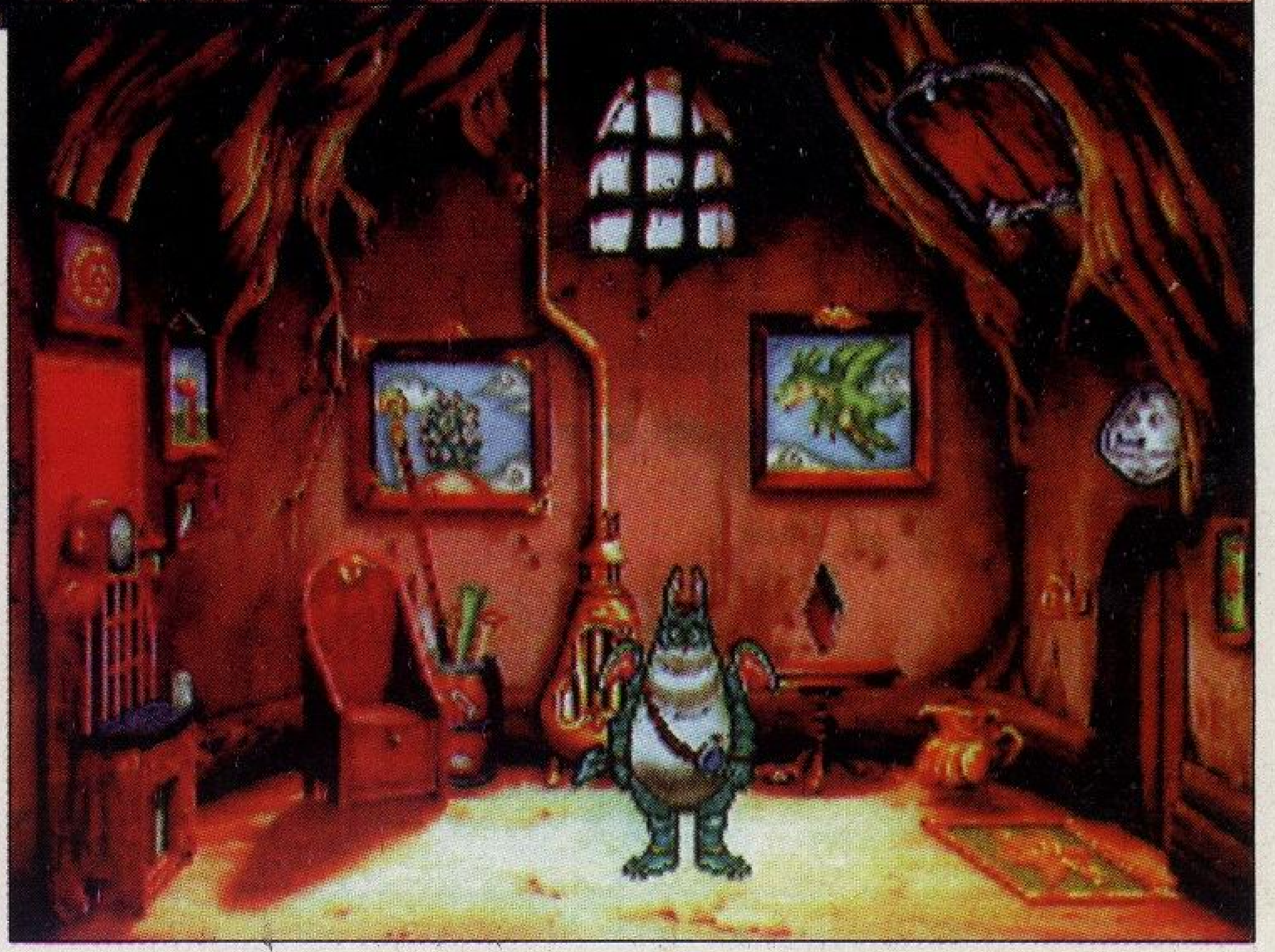
作为ENIX今年在SS主机上的首款大作《七风岛物语》，在相关杂志上刊出的广告相当多，可见，ENIX对《七风岛物语》的期望值相当之高。游戏中的主角是一个自称博士的怪杰，他要走遍童话般的奇异世界，实现自己的目标。这个奇异世界中的所有生物都不是现实生活中存在的，与其说是生物集群，不如说是模型店中的出售物。当主角在这个庞大的世界中游荡时，可以得到各种各样人的帮助，使他不会有孤寂之感。优秀的美工设计和特异的思维，使本作品具有无穷的魅力。



▲ 主角……真是太丑了。



▲ 不要再躲了，我早就看见你了。



▲ 各位好，欢迎到本研究所来。

魔法侵袭

在接受了谜之老妇人的魔法后，主人公从一个平常的17岁少年，变成了拥有魔神般力量的魔法骑士。在广大的、多达6个王国的大陆上，主人公开始了为后人广为传颂的冒险经历。主人公的魔法，实际上相当于中国的召唤术。可使用的精灵、魔神召唤牌有200种以上，战斗时以牌召唤之，就会有和牌中鬼神相对应的伙伴加入我方队伍。多达200余众的伙伴，这在迄今为止的RPG作品中，是不多见的。而且，召唤来的伙伴还可以进行3次进化，也就是说，你最多可拥有600～700种伙伴。这200余种召唤牌，都是由著名的画家绘画，精美异常，光是集齐这套美丽的牌，已经是莫大的财富了。



◀每张牌都是一个伙伴。





▶似乎不是人类的她。



▶压倒性的多数。



サクラ大戦2
Sakura Wars





与明之黑巢会的战斗结束整整一年了，在花组的列位小姐大大走红，又出专辑又唱歌剧之后，终于开始干活了。这回的敌人是一个以颠覆政府为目的的组织，似乎更强些。为了加强花组实力，政府为大神派来两个队员，一个是15岁的美少年，据说以头脑清晰见长；另一个是花组出现前的名组织、天才部队·星组的旧队员，她出身高贵。虽然旧队员们的外貌依旧，但战斗服装却有了改动，看起来更像时装。战斗兵器加入了光武·攻，我军的实力有了极大增强，敌人的力量增加了几成呢?在2CD的基础上，加入了软解压技术，动画应该更多更好了吧?作战时的优秀操作性还保持着吗?这一切还是商业机密。SEGA目前公布的发售日期为1998年春。

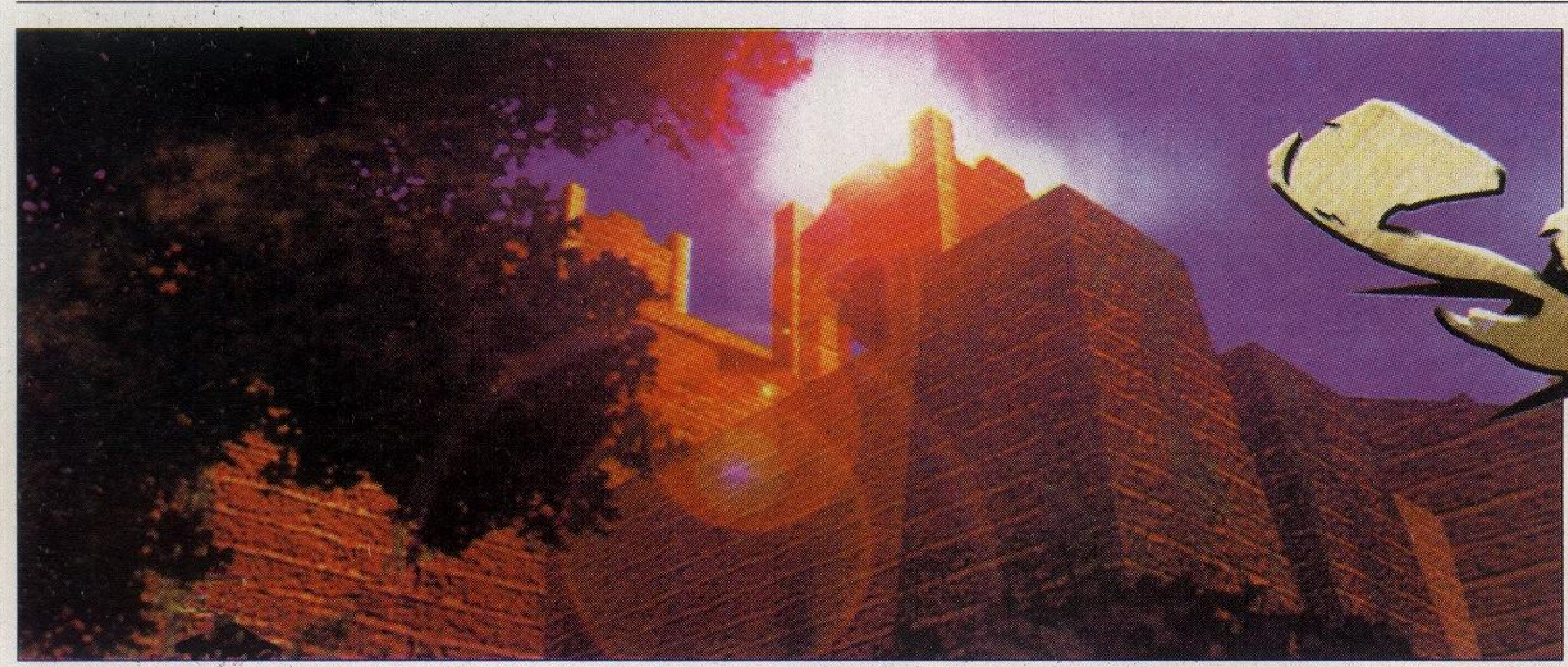




◀和前作一样的选择画面。



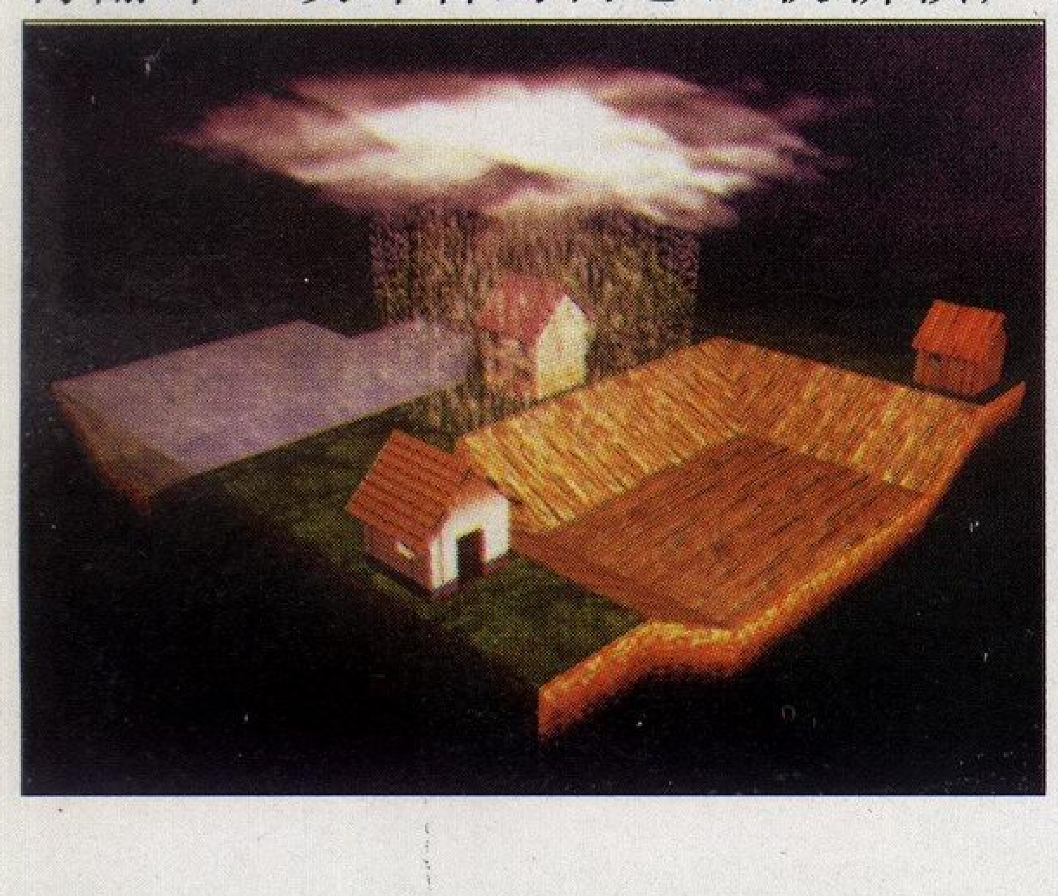
Solo Crisis
ソロ・クライシス



《危机协奏曲》讲述的是繁荣而幸福的人类社会被恶魔侵入，社会堕落。为了拯救这个失落的世界，神将心地清纯的人集结在了一起。游戏者可以从中选择自己的职业，在人类和神居住的表世界中生活、建设、战斗，以对抗居住在里世界的恶魔与魔物。你可一面建设，一面战斗，在奇迹与自然条件的帮助下开拓荒地，增加人口，以便更好地和恶魔战斗(当然，如果你扮演的是恶魔就要对神作战,同人类抢土地了。)。游戏中人类和魔族的文字是有区别的，因此，在得到一些来自魔族的情报后，要翻阅《魔物语》(字典)，根据魔族文字和汉字 (!) 的对照表进行翻译。设计者的构思比较新颖，很有玩头，但愿在年末可以玩到。



◀在光芒中，奇迹发生了。



◀没完没了的大暴雨。



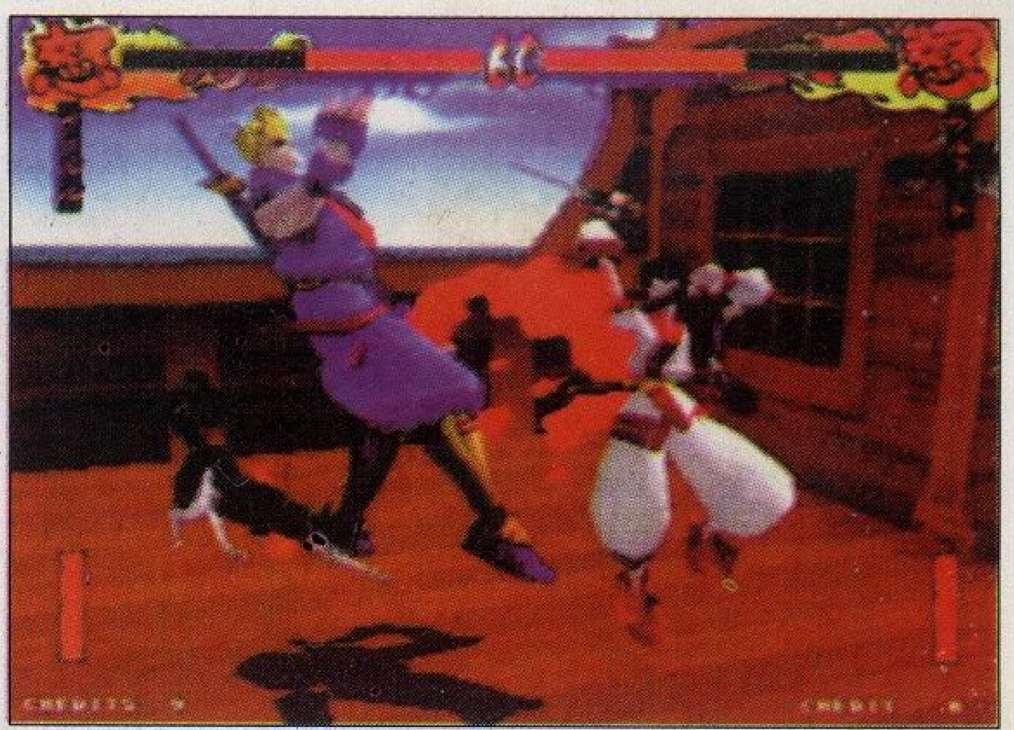
◀人类的表世界。



◀恶魔的里世界。

侍魂 SAMURAI SPIRITS





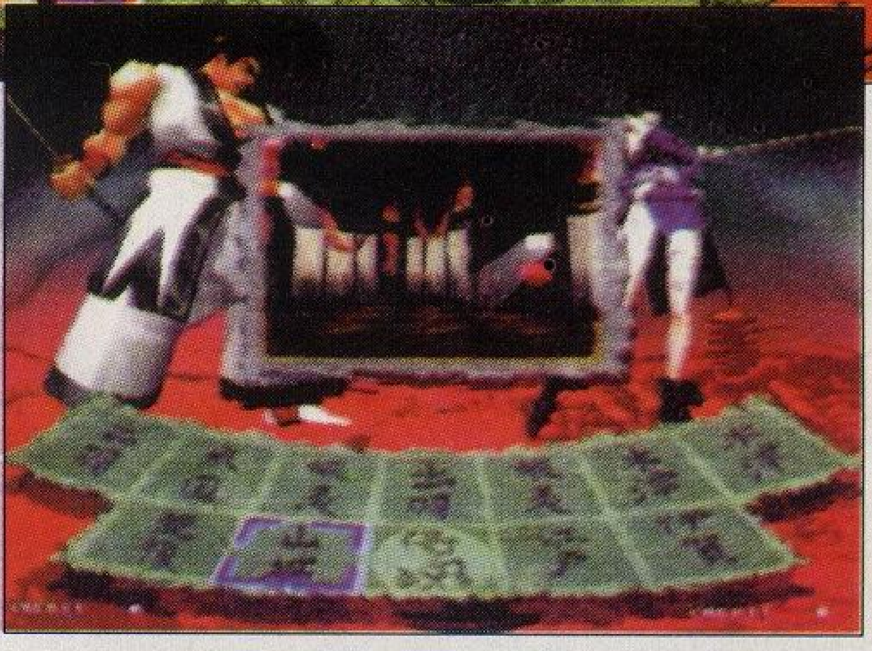
可以算是四人混战吧？

火月奋力地一击。

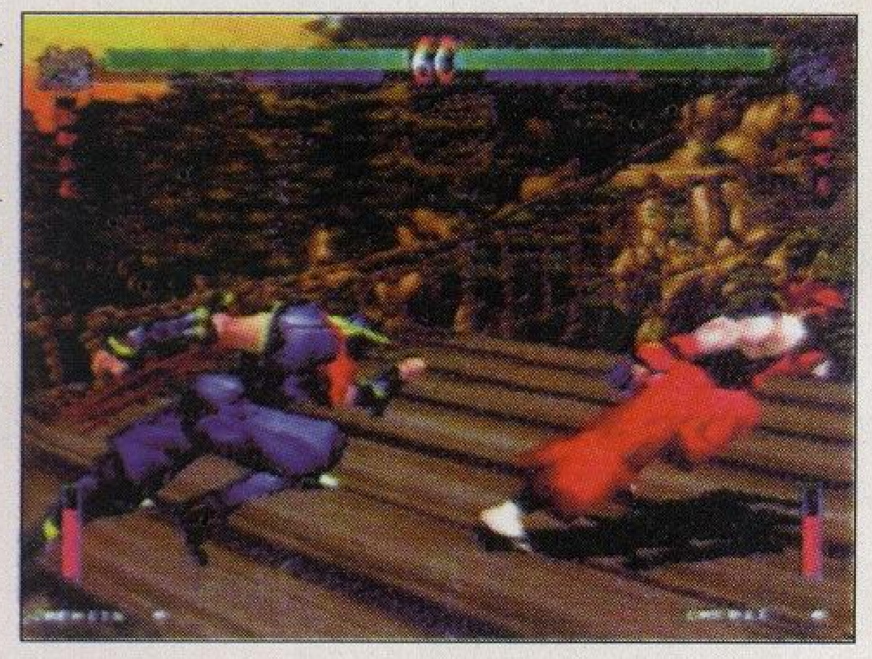
一柄三尺长剑，一斛陈年老酒，伴随武士们走遍天下。在SNK的努力下，《侍魂》终于作成了三维作品，目前暂时取名为《侍魂64》，它在街机上红火过一阵后，还要移植于SNK的第一部次世代主机——NEO GEO64上。



游戏中除霸王丸、牙神幻十郎、娜可露露、加尔福特、服部半藏等人外，多边形战士还有几个新人物：与柳生十兵卫同为“柳生新阴流”战士、手执巨大铁炮——柳生盘马；被坏帝所控制不知来历的女剑士——色；被黑暗气息包围的神秘人——坏帝和他的人造人部下。继天草四郎、罗将神、斩红郎之后，又有一位自称坏帝的黑暗帝王降临于人世。他早在数十年前就将许多具有魔力的胚胎散布到了人间，经过几十年之后，霸王丸、牙神幻十郎、娜可露露等一批具有超人类力量的武士开始崭露头角，但是坏帝并没有从这些以黑暗胚胎为基础发展起来的人类身上找到他所需要的东西，为了得到真正的力量，他终于决心亲自降临于人世，

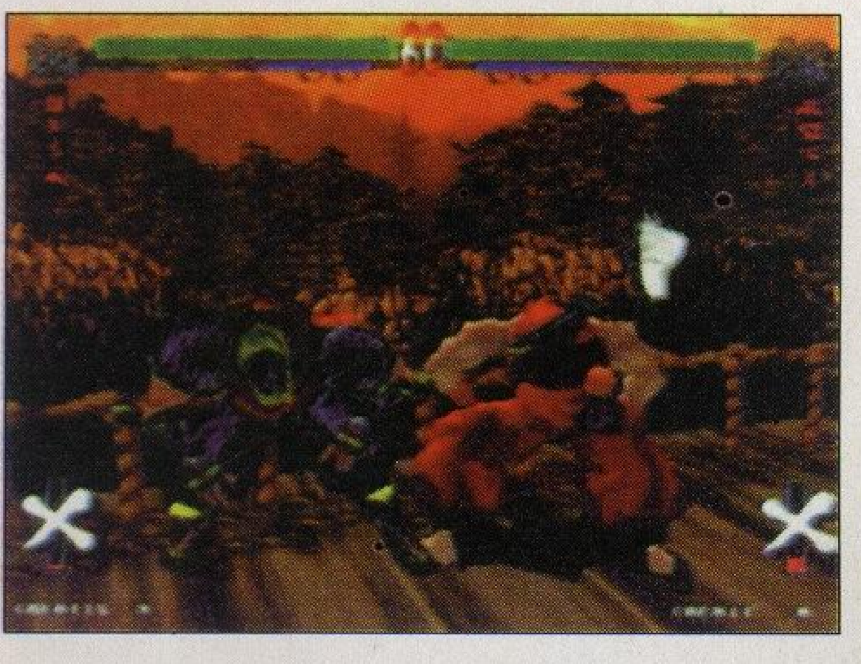


挑选格斗场地。



我跟你拼了！

SNK初次制作3DFGT就出手不凡，其画面相当帅，令人感叹不已。今日的3D游戏，已达到出神入化的境地。不过，游戏的操作方式尚不清楚，不知是传统的方向式出招，还是流行的按键式出招，依目前的名作3D化旧例来讲，一般都会保留原有的出招方式，似乎也只有这样才可以得到大多数原作玩家的支持。



两败俱伤的战斗。

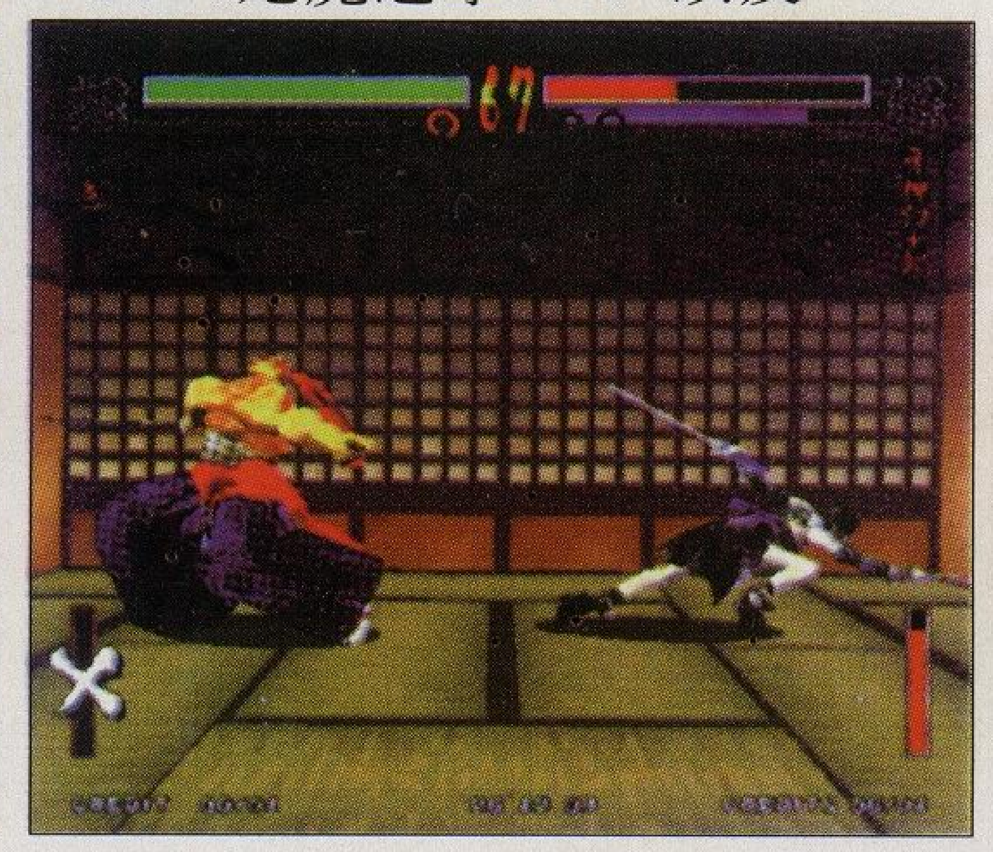


她就是色。

SNK的实力是可以信服的，未来的N·G64会有无数软件支持，或许会出现《饿狼传说64》、《'9X搏斗王64》、《龙虎之拳64》以及……



这回该服了吧？







▲ 柳生嫡系，铁炮大将盘马。





这就是那个威力无边的坏帝。



肉弹型的战士，谜之人造人。

THE KING OF FIGHTERS '97



▲ 装酷的家伙。



▲ 好像又变厉害了一些。





▲ 这下可摔得够呛。



▲ 看，我还会发波呢!



▲ 看你还能撑多久!

1997年，新一届搏击王大赛开始了。

为了卫冕或夺冠，在神乐千鹤的组织下，SNK的诸战士再度聚于一堂。新的一年里，大家面貌焕然一新，神乐以女性格斗家队队员的身份出场；由于教育不足，蔡宝奇与陈国汉又被金家藩逼上了场；小伙子比利来了，他的队员是两个不共戴天的对头——蓝玛莉和山崎龙二；以七迦社为首的新人队上了场；八神庵因为连续对队员下毒手，使得人们再不敢和他结队；以个人身份出场的还有一位和草剃京学功夫的矢真吾……真是热闹!参加本次大会的以七迦社为首的新人队的队员身体里实际上都和前作的GOENITZ一样流着四天王的血液，而首次参加本大会的山崎龙二也似乎和传说中的大蛇有着一定的关系，这究竟是怎么回事呢？在过版之后这一切的谜都会解开的。

《'97搏击王》不但人员变了不少，系统方面也趋于好评较高的《'95搏击王》，这或许是由于上一代作品受到了过多的责难吧？在这回的游戏中，即使你采用自由组队的方式通关，也可以看到结尾的情节画面。如果使用了秘技，还可以调用《'94搏击王》中的草剃京，那可是最强的京呀！快来吧，战斗开始啦！



◀ 尽管又老了一岁，可雅典娜还是活力十足。



▲ 烧他个片甲不留。



▲ 我比利又回来了!



▲ 这下可打得够呛。

电子游戏年鉴1997（中）

《电子游戏年鉴》工作室　编

光明日报出版社

图书在版编目（CIP）数据

电子游戏年鉴 1997（中）/周秉稼编. -北京：光明日报出版社，1997.11

ISBN 7-80091-997-8

Ⅰ.电… Ⅱ.周… Ⅲ.游戏卡-基本知识 Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（97）第 14375 号

电子游戏年鉴 1997（中）
光明日报出版社出版发行
（北京永安路 106 号）
邮政编码：100050
电话：63017788-225
新华书店北京发行所经销
北京新华彩印厂印刷
*
787 × 1092 1/16 10.25 印张 200 千字
1997 年 11 月第 1 版 1997 年 11 月第 1 次印刷
印数：1-30000
ISBN7-80091-997-8/Z · 55
定价：24.80 元

目录

彩色版

口袋战士 (AD) 1
终极冲撞赛车 (AD) 2
SOLAR ASSOUL 7 (AD) 2
轨徐赛跑 (AD) 3
终极力量 (AD) 3
职业棒球 (AD) 4
前进!警察部队 (AD) 4
战斗摩托 (AD) 5
侏罗纪公园2~失落的世界~ (AD) 5
COTTON2 (AD) 6
最后的赛程 (AD) 6
四国战机强袭篇 (N64) 7
魔法圣纪 (N64) 7
顶级高速拉力赛 (N64) 8
超级棒球64 (N64) 8
双界仪 (PS) 9
XENOGEARS (PS) 9
陆行鸟不思议迷宫 (PS) 10
寄生细胞EVE (PS) 10
前线任务2 (PS) 11
血之嚎叫 (PS) 12
RPG工厂3 (PS) 12
闪光梦想传记 (PS) 13
LAGUNACURE (PS) 13
噢雷呀!特尼哈来了 (PS) 14
新原始时代2 (PS) 14
风的陆地 (PS) 15
响尾蛇2 (PS) 15
星海传奇2 (PS) 16
天空之守护神 (PS) 16
剑与火~遗迹探索~ (PS) 17
EINHANDER (PS) 17
A5 (PS) 18
亚那姆之翼~红尘之天空的那方~ (PS) . .18
银河少女警察2 (PS.SS) 19
古墓历险2 (PS.SS) 19
信长之野望~将星录~ (PS.SS) 20
水浒传~天导一〇八星~ (PS.SS) 20
维新之岚 (PS.SS) 21
毛利元就~三矢之誓~ (PS.SS) 21
光明与黑暗~王都巨神~ (SS) 22
SEGA TOURING CAR (SS) 23
超级育成棒球 (SS) 23
机动战士高达~统帅的野望~ (SS) 24
机动战士Z高达~后编.向宇宙进军~ (SS) . . .24
银河之星LUNAR2 (SS) 25
魔法学园LUNAR (SS) 25
SONIC R (SS) 26
公主王冠 (SS) 26
大江户 (SS) .27
金田一少年事件薄 (SS) 27
女神转生~恶魔安灵曲~ (SS) 28
魔神转生~轮舞曲~ (SS) 28
七风岛物语 (SS) 29
魔法侵袭 (SS) 29
樱花大战2 (SS) 30
危机协奏曲 (SS) 30
侍魂64 (SNK) 31
'97搏击王 (SNK) 32

游戏介绍

GUNDAM 0079~地球之战~ (PS) 38
消灭暗黑 (PS) 38
反叛之星 (PS) 39
时空方程赛车 (PS) 39
120%燃烧挑战 (PS) 40
新原始时代 (PS) 40
甲子园V (PS) 41
地狱先生 (PS) 41
炼金术士 (PS) 42
蜘蛛王 (PS) 42
森川君2号 (PS) 43
INDY500 (PS) 43
RUNABOUT (PS) 44
失踪的猫 (PS) 44
凯恩伯爵的遗产 (PS) 45
信长秘录~下天之梦~ (PS) 45
NHL力量冰球'97 (PS) 46
日本职业高尔夫协会 (PS) 46
水管大作战 (PS) 47
秦始皇帝 (PS) 47
胜利世界足球'97 (PS) 48
百剑战士~第一战士~ (PS) 48
幼儿园大战 (PS) 49
恶梦序章 (PS) 49
战略棒球 (PS) 50

FIFA' 97 (PS) 50
古城魔女 (PS) 51
斗神传方块 (PS) 51
爆破汽车赛 (PS) 52
TOTAL NBA' 97 (PS) 52
ZERO DIVIDE 2 (PS) 53
TIME CRISIS (PS) 53
国际足球' 97~法兰西之路~ (PS) 54
天使之刃 (PS) 54
名车大赛 2 (PS) 55
西历 1999~法拉奥复活~ (PS) 55
身体危机 (PS) 56
EOS (PS) 56
装甲佣兵 (PS) 57
超人学园~钢铁的帝王~ (PS) 57
雷弩机兵 (PS) 58
打比赛马 Ⅱ (PS) 58
纵横四海 (PS) 59
集体高尔夫球 (PS) 59
钟楼~最初的恐惧~ (PS) 60
攻克机动队 (PS) 60
边界之门 (PS) 61
怪物天堂 (PS) 61
街头霸王 EX PLUS a (PS) 62
VR 飞龙拳 (PS) 62
英雄救美之炸弹岛 (PS) 63
神圣传~复活篇~ (PS) 63
杀戮之心~EZ~ (PS) 64
怪物牧场 (PS) 64
龟有公园前派出所 (PS) 65
超光速少女 (PS) 65
第一神拳 (PS) 66
空中跑道 5000 (PS) 66
高达~一年战争的终结~ (PS) 67
妖精战士外传~怪物育成篇~ (PS) 67
王中王~黎明之贤者~ (PS) 68
财宝恋人 (PS) 68
梦幻模拟战 Ⅰ+Ⅱ (PS) 69
爆笑枪弹 (PS) 70
魔导战士 (PS) 70
摔跤手列传 (PS) 71
机械昆虫 2 (PS) 71
斜线方块 (PS) 72
X2 (PS) 72
沙罗曼蛇外传 (PS) 73
滑雪 2 (PS) .73
新战记前线之门 (PS) 74
实况棒球' 97 开幕版 (PS) 74
七大文明 (SS) 75
新机动战舰 (SS) 75
疯狂拳击+PLUS (SS) 76
拼图风波 2 (SS) 76
龙的五千年 (SS) 77
D-XHIRD (SS) 77
三剑客 (SS) .78
空牙外传 (SS) 78
日本联赛 GO! GO! GOAL! (SS) 79
超时空要塞~可曾记起爱~ (SS) 79
游戏天国 (SS) 80
暴烈飞车 (SS) 80
谜之屋敷 (SS) 81
魔法气泡Ⅲ增刊号 (SS) 81
PGA 高尔夫球' 97 (SS) 82
A+M+O+K (SS) 82
SONIC JAM (SS) 83
骷髅先生 (SS) 83
大满灌 (SS) 84
狼人威利 (SS) 84
政界立志传 (SS) 85
紫炎龙 (SS) 85
顶级钓鱼 2 (SS) 86
世界足球锦标赛 (SS) 86
巨大之剑 (SS) 87
闪电出击Ⅴ (SS) 87
魔剑美神 (SS) 88
真正的音乐~风之歉意~ (SS) 88
立体台球 3 (SS) 89
冒险活剧 (SS) 89
怪盗圣者 (SS) 90
激突甲子园 (SS) 90
魔法少女 (SS) 91
雷鸟 3D (SS) 91
古传降灵术~百物语~ (SS) 92
鲁邦三世~收藏集~ (SS) 92
病毒 (SS) 93
滚石赛车 (SS) 93
WHIZZ (SS) .94
龟有公园前派出所~中川赛跑~ (SS) 94
未知数 (PS. SS) 95
胜利赛马 2~最强马传说~ (PS. SS) 95
异星枪战 (PS. SS) 96
DEKA 四驱车 (PS. SS) 96
黑暗猎手 (下) ~妖魔之森~ (PS. SS) 97
职业麻雀~破馆记~ (PS. SS) 97
零四冠军赛车 J (PS. SS) 98
沙罗曼蛇合集 (PS. SS) 98
心跳回忆外传 VOL.1~虹色的青春~ (PS. SS) . . .99
心跳方块~夏季版~ (PS. SS) 99

DX人生游戏2 (PS.SS)……100
NHL冰球'97 (PS.SS)……100
无限生机2 (PS.SS)……101
悠久幻想曲 (PS.SS)……101
洛克人X4 (PS.SS)……102
南方珀堂登场 (PS.SS)……102

游戏攻略

梦幻模拟战Ⅳ (SS)……103
浪漫传说～异域篇～ (PS)……115
最终幻想～战略篇～ (PS)……123
真说侍魂～武士烈传～ (PS.SS)……129
空中霸王2 (PS)……138

游戏出招

东京番外地 (SS)……140
超级漫画英雄 (SS)……143
豪血寺一族3 (SS)……144
罗媚斗 (SS)……146
龙珠 (PS)……147
WAKU WAKU7 (SS)……149
斗士历史 (SS)……151
高达斗神 (PS)……152

秘技&目录表

5～8月超经典秘技……153
5～8月游戏目录表……158

年鉴纪念品

卡片1　口袋战士×10
卡片2　侍魂64×10

封底封面

封面　樱花的战～樱华绚烂～
封二　武术、世嘉滑水
封三　前线任务2

主要游戏机、游戏类型、软件公司对照

游戏机

AD……街机
GB……GAMEBOY
NG……NEO.GEO
N64……NINTENDO64
PS……PLAYSTATION
SS……SATURN
SF……SUPERFAMICOM

游戏类型

ACT……动作类
AVG……冒险类
A·R……动作角色扮演类
ETC……其他类
FGT……格斗类
PUZ……方块类
RPG……角色扮演类
RAC……赛车类
SPT……体育类
STG……射击类
SLG……模拟类
S·R……模拟角色扮演类
TAB……桌面类
合集……两个以上游戏组合

软件公司

ANGEL……天使
ACCLAIM……阿克雷姆
ASCII……通信
ATLUS……阿特拉斯
ASMIK……阿斯米克
BANDAI……百代
BANPRESTO……班普雷斯特
CAPCOM……卡普空
COCONUT JAPAN……日本椰子
DATAEAST……东方数据
ENIX……艾尼克斯
GENKI……元气
HUDSON……哈德森
I·MAX……最大值
JALECO……杰利可
JAMSHOTEN……角川书店
KOEI……光荣
KONAMI……柯纳米
NAMCO……南梦宫
NCS……美赛亚
POW……�football量软件
SEGA……世嘉
SQUARE……史克威尔
SCE……索尼电子娱乐
SUNSOFT……太阳电子
SAURUS……恐龙
SHOEISHA……翔泳社
TAKARA……塔卡拉
TAITO……台托
TECMO……塔克姆
TOKUMASHOTEN……德间书店
WARP……三荣书房
WARASHI……童
XING……来格英
YOSHIMOTO KOGYO……吉本兴业
YANOMAN……亚诺曼

GUNDAM 0079地球之战

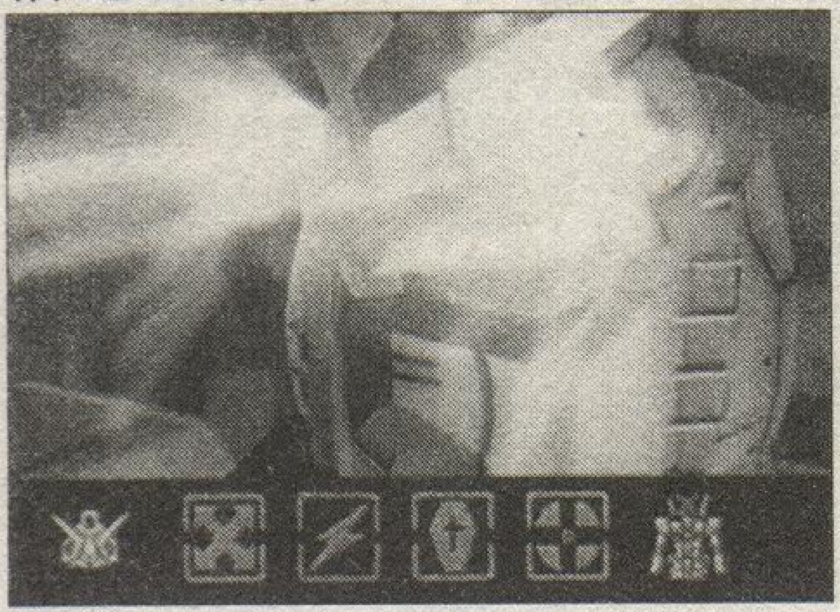
PS		
	厂商　BANDAI	类型　AVG
	发售日　5月2日	媒体　CD-ROM



◀战斗景象非常漂亮。

机动战士们再次出击，BANDAI公司永远忠实于高达系列，他们又推出了GUNDAM系列的最新作:《GUNDAM0079地球之战》，这是美、日合作的成果。游戏形式从原来的射击、动作、模拟改成了高达系列中甚为罕见的AVG类型。游戏画面十分华丽，CG动画的精彩程度难以用语言来形容。原来满口日文的阿姆罗先生居然变成了……

故事题材取自最早期的“一年战争”，在这款游戏中你会见到许多老朋友，不过都是真人，那种动画中的感觉不复存在了。游戏的进行采取指令方式，要根据情况适时进行选择。指令共有4种，攻击：在遇到敌人时要选择武器攻击。移动：敌方出现时要进行移动。防御：防御敌方进攻。交互：这是在以上3种行动以外的选择。相信这些指令方式定会使单调的AVG游戏丰富多彩。奋战吧！回到这古老的地方，再次进入高达的世界去战斗。



▲ 光芒万丈的战士。



▲ 认得出他是谁吗？



▲ 高达一出……



▲ 谁敢上前取我首级！

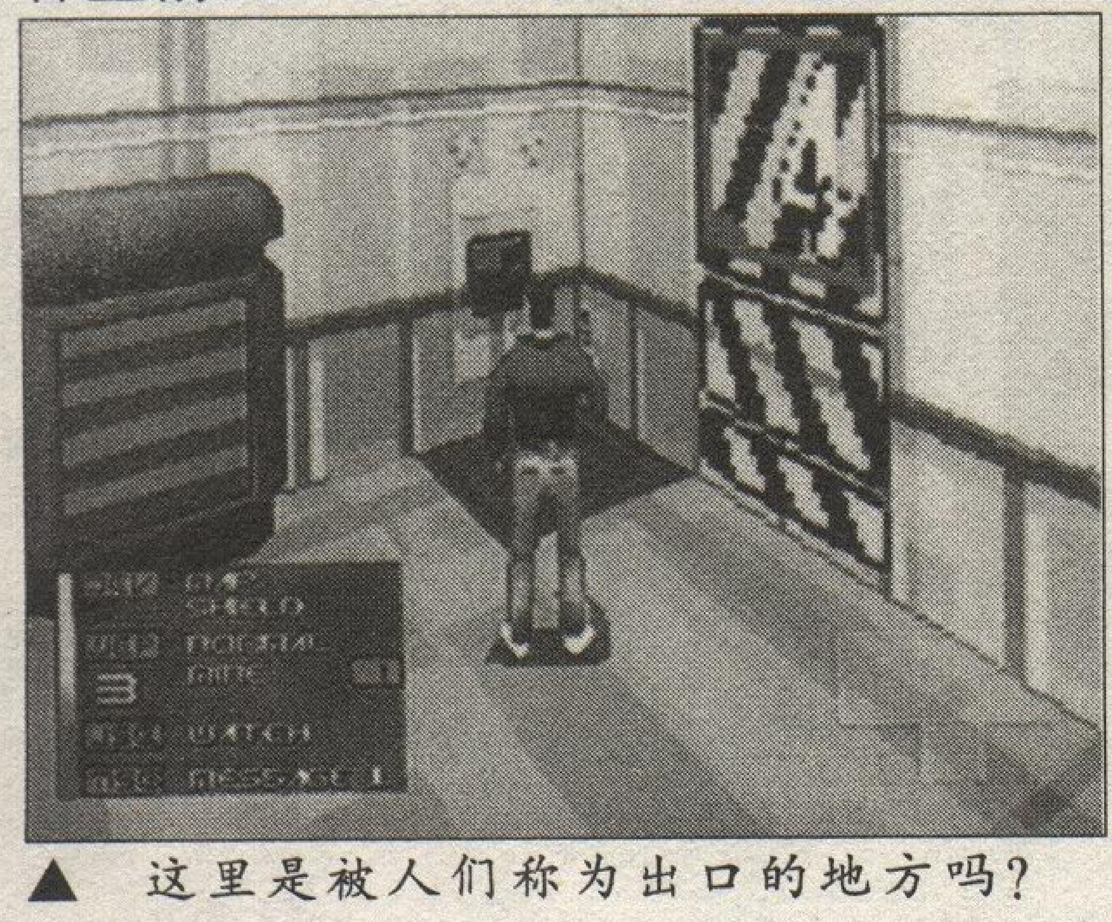
消灭暗黑

PS		
	厂商　EAV	类型　AVG
	发售日　5月2日	媒体　CD-ROM

多年前，SUNSOFT公司曾在SF主机上推出一款类似著名电脑动作游戏《波斯王子》的AVG大作《时空之门》，该游戏以华丽的片头动画，配以丰富的解谜要素和赏心悦目的人物动作，成为SF玩家不可不玩的作品。之后此游戏移植到3DO主机，也极受欢迎。

经EAV公司重新包装，《时空之门》终于以《消灭暗黑》的全新名称与画面展示在玩家眼前。此游戏中首次采用了多种视点。全版游戏实现了POLYGON即时演算，虽然在远距离视点时，画面制图显得有些粗糙，但操作起来的立体感和视觉动感却很好。在操作系统中，除了正常的行走、奔跑、跳跃、攀爬等动作外，还设计出横向移动、蹲移动、探身、隐藏等新动作。主人公的基本武器仍是手枪，闪避主要靠横向移动来完成。游戏中要充分利用基地中的出路电脑，对游戏的不明点进行提示。画面右下方的绿色标记是指示地图，基本用绿色指示，能否熟练地分析和判别已掌握的地图，是游戏胜负的关键。

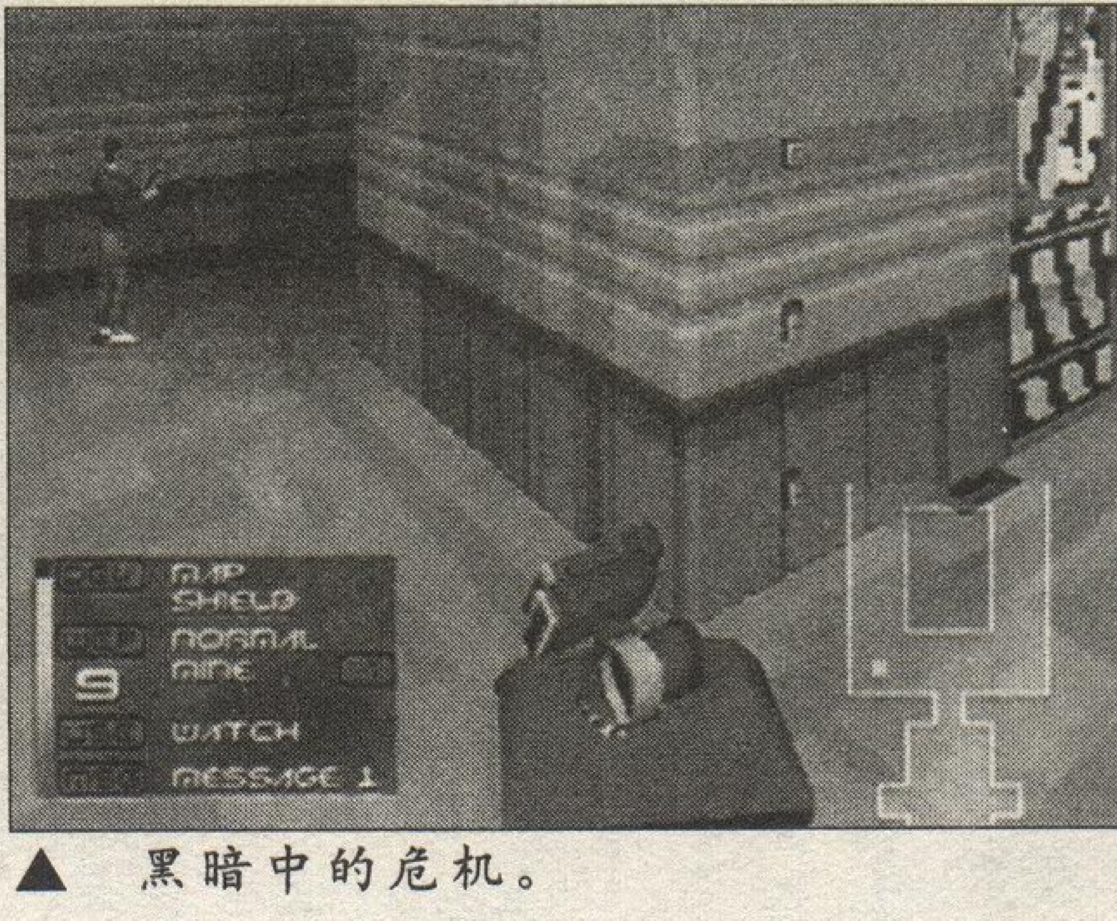
总之，以敌人基地为背景的3D舞台设计，虽然在游戏的操作系统上显得动作成分不足，但合理的解谜成分配合空前的3DCG制图，将让你体会到前作中体会不到的新《时空之门》的感觉。



▲ 这里是被人们称为出口的地方吗？



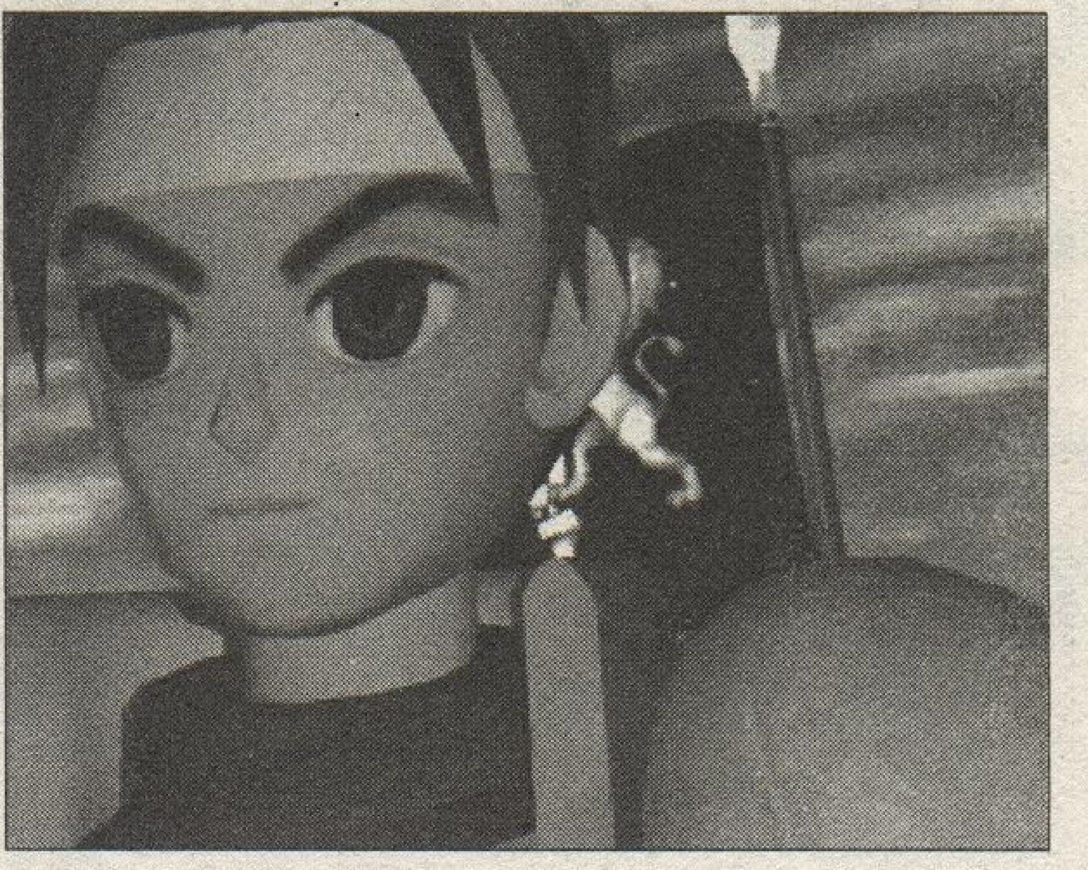
▲ 喂，你的头挡着屏幕了！



▲ 黑暗中的危机。

反叛之星

PS		
	厂商　HECT	类型　S.RPG
	发售日　5月2日	媒体　CD-ROM



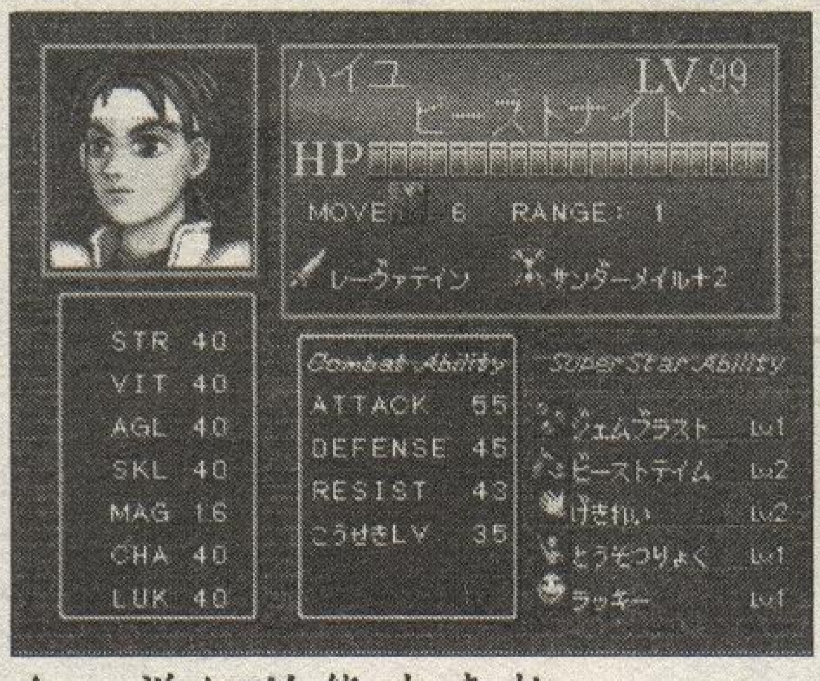
据说，本游戏由一群新手所做，而当你实际上手本游戏后，也会颇有此感。尽管制作上相当不错，但还是可以看到许多著名SLG的影子。当然，这也难免，SLG的作品基本已经定型，想跳出这个魔圈几乎不可能。

凭心而论，作品的3D片头水准还是相当不错的，重装的甲马骑士、欧式的城堡、大剑勇士、带翼精灵、金饰巨舰再加上各种妖人，一看就知道是中世纪风格的幻想SLG，又一篇英雄成长史。作战地图由时下流行的六角形格子拼成，活动的空间可就大得多了。出现战斗画面时，双方呈正面对峙形式，然后两军同时突击，杀成一团，画面气势颇大，真实感极强。游戏的关数众多，无论宫殿、山地还是别的什么，都设计得比较认真，当你查看资料时，会发现所有人物头像非常细致，伙伴和敌人的种类很多，而且极少重复，“大众脸现象”在这里极少出现。出阵的兵马非常多，而且在地图的魔法阵中还可召唤魔兽。有趣的是，无论我方还是敌方，谁先进入魔法阵召唤，这帮魔兽就听谁的。

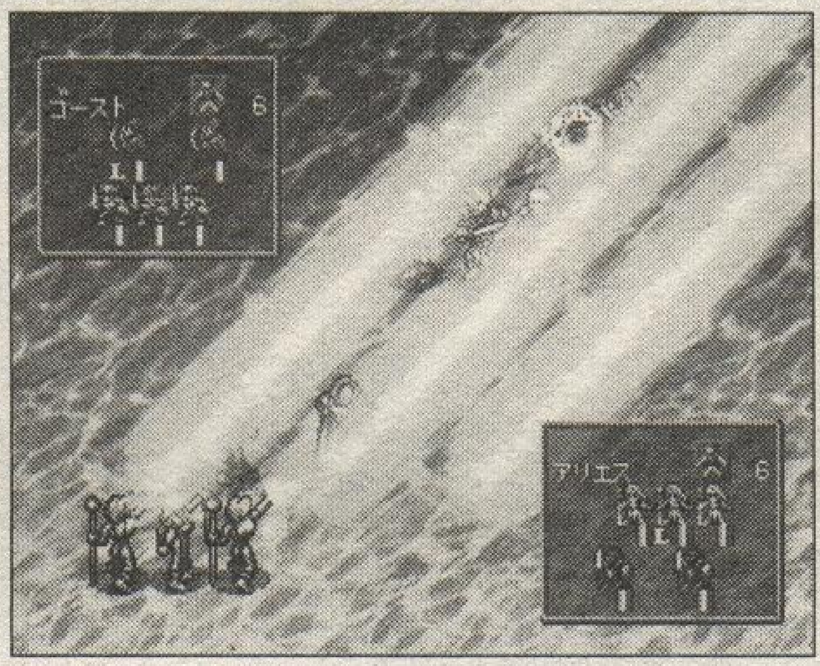
诸位玩家是否喜欢剑与魔法的世界?那么就试这款《反叛之星》好了，研究研究情节，也还是非常有趣的。



▲ 这场景谁偷拍的?



▲ 详细的能力表格。



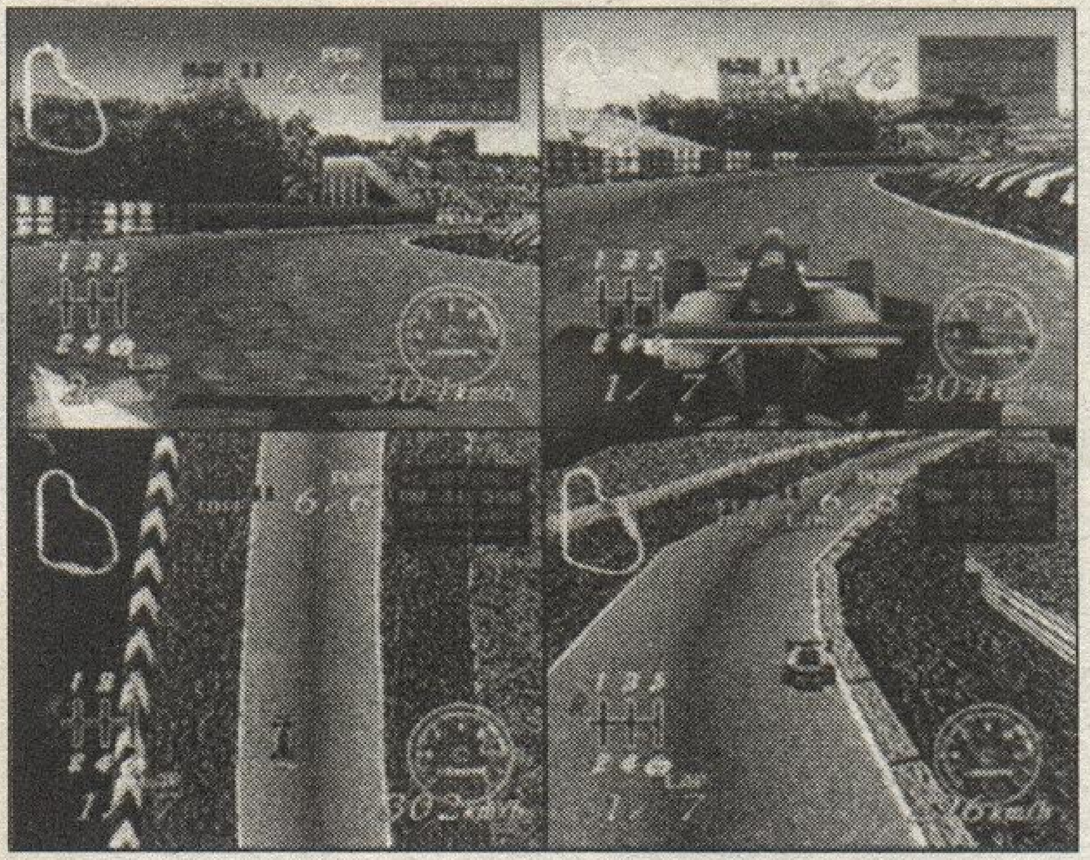
▲ 非常厉害的攻击。



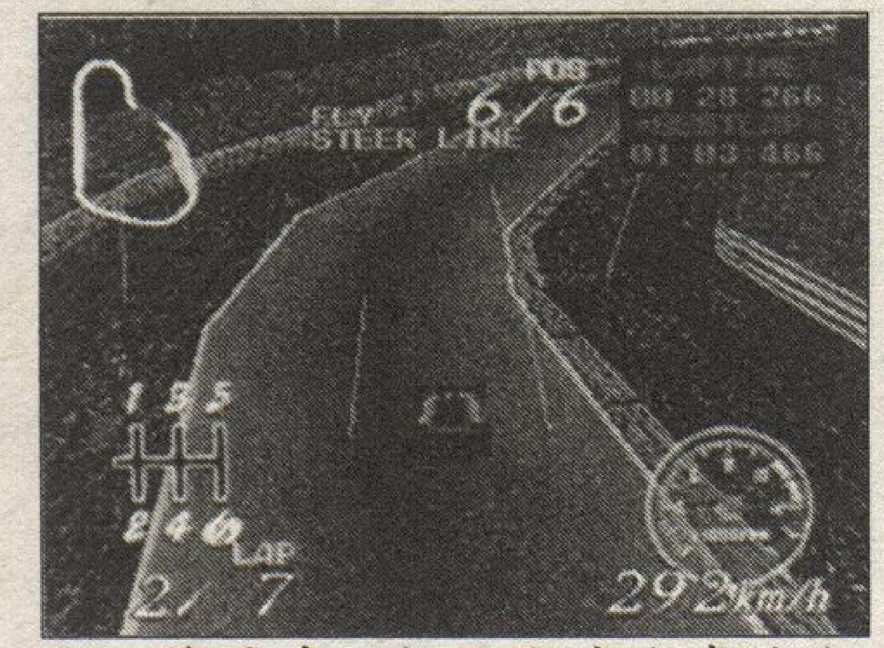
▲ 还有非常丑陋的面孔。

时空方程赛车

PS		
	厂商　日本物产	类型　RAC
	发售日　5月2日	媒体　CD-ROM



◀这四张图是本游戏的四种视角，无论从哪个视角看都很舒服，你会选择哪一种呢？

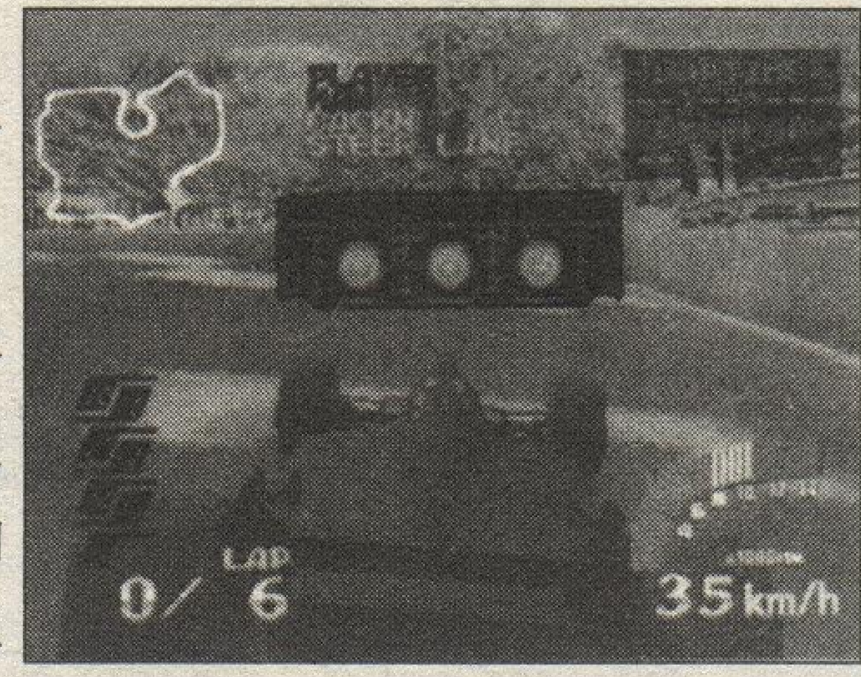


▲ 请注意，这可是时速高达数百公里的比赛呀!

方程式赛车在欧美许多国家是很普及的，近两年，中国也在酝酿开展这项运动。不过，由于受各种条件的限制，不可能使人们在现阶段去尝试它。这不要紧，只要拥有一台PS主机和一款《时空方程赛车》就可圆你一个“车手梦”了。

可以说，本游戏非常接近真实比赛，比赛基本以主视点作战为主，视角可变。比赛时赛车沿跑道一圈圈地转，跑到够了圈数或TIME OVER为止。画面场景精致亮丽，栩栩如生。不过，特殊情况时有发生，比如天气的变化就需密切注意，一旦下雨，既影响车速，又降低了能见度，如不采取措施，可能会输掉比赛。在比赛之前的时间里，还要爱护自己的宝贝赛车，平常闲暇时应当多多熟悉车辆的操作，习惯那种超高的速度，只有这样才能有实力与机会去和你的对手们一争高下。

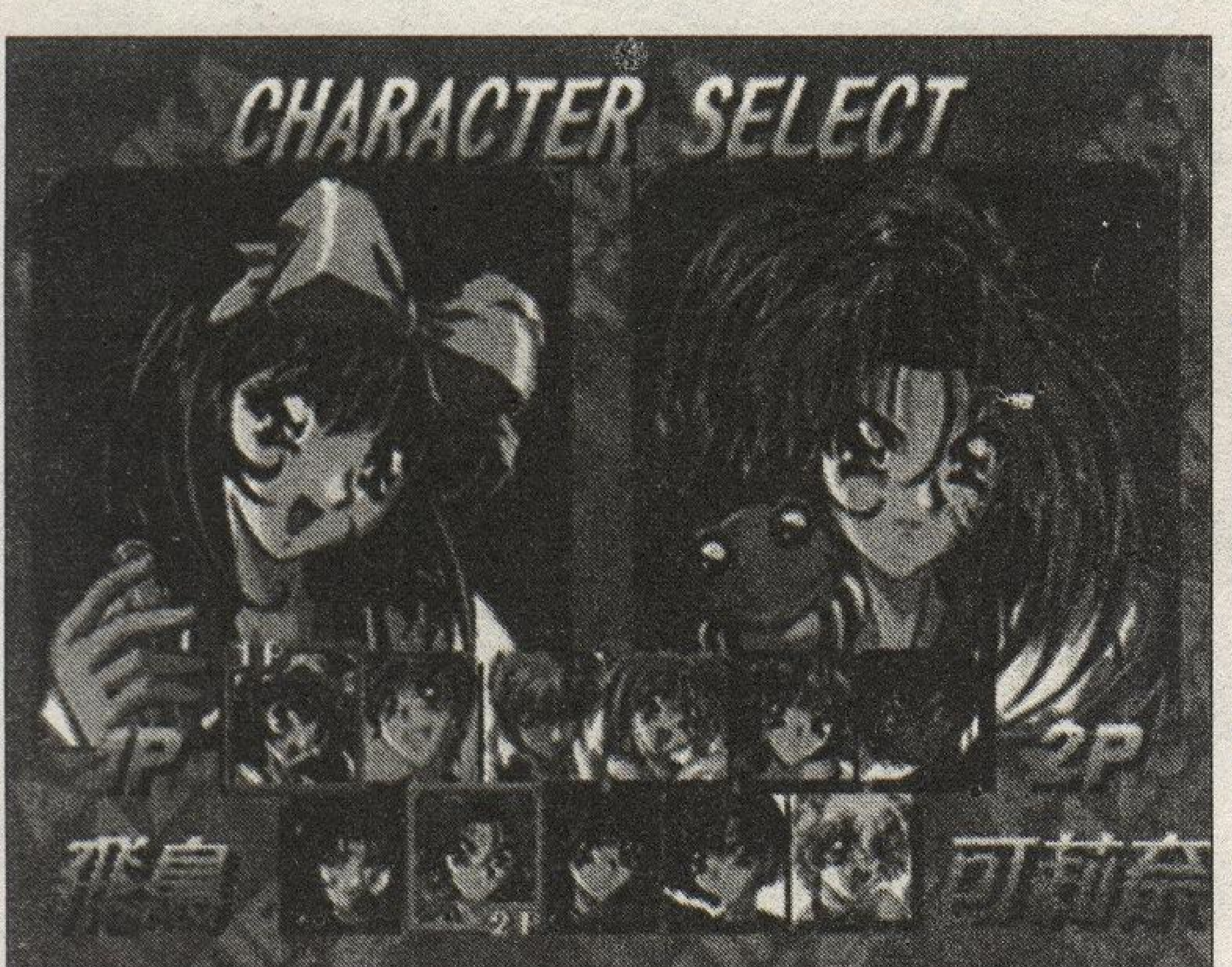
方程式赛车在比赛时与一般的汽车拉力赛的最大区别在于，它的行驶路径不受地形影响，车速也远远超过一般赛车的车速，因此，对人感官的刺激很大，这一点也许正是人们对这种比赛极为偏爱的原因之一吧。另外，本游戏是可以对战的（这种事不用说大家也知道）。



◀紧张的比赛前夕。



◀这是你的车吗？



120%燃烧挑战

PS			
厂商	FAIMLY SOFT	类型	FGT
发售日	5月9日	媒体	CD-ROM

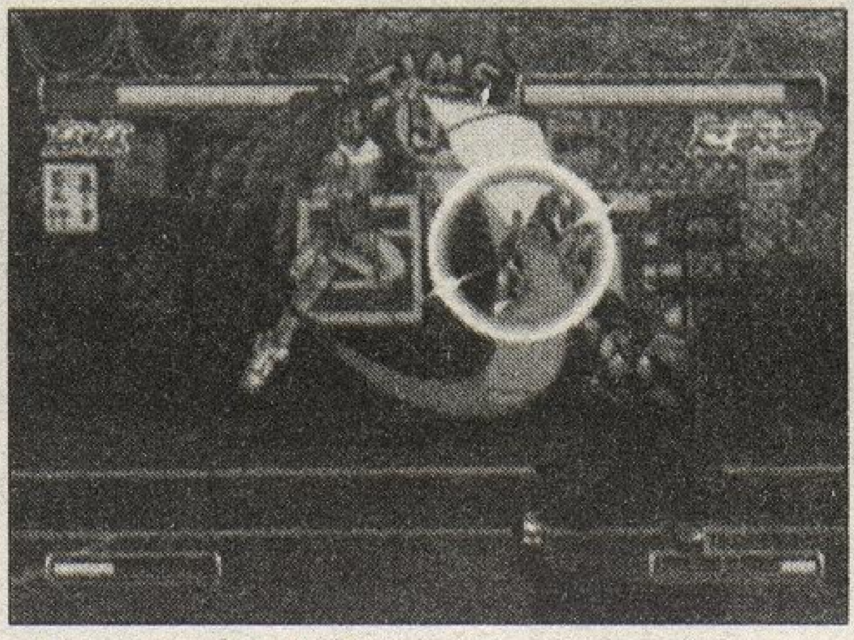


现时流行的对战游戏中，无论《TOBAL》、《斗神传》还是《街霸ZERO》系列，都是以打斗为主的纯正派格斗游戏，不甚注重游戏情节。这款《120%燃烧挑战》似乎不是纯粹的FGT游戏，AVG与情节系统被很好地用于游戏之中。玩家要扮演数名女孩中的一人，在学校中到处乱窜，伺机击败各校部高手，称霸校园。游戏中首次加入了时间系统，如同一款真正的AVG游戏一样，特定的人往往只有在特定的时间、地点才会出现，而路上又会有多种情况，对话后还会有情节发生!如果没有AVG的经验，玩起来可就困难了。不过，FGT毕竟还是FGT，除情节模式外，1PVSCOM、1PVS2P依旧存在，但和情节模式相比，对战模式似乎就有点普通了，另外，多种招式也多似曾相识，什么“波动拳”、“升龙拳”一应俱全，好像“少女街霸”一样。不过，人物设计尚清纯可爱，较为悦目，双方攻击方式也比较简单，很适于对FGT 游戏“苦手”的朋友。

无论如何，这个游戏的形式是相当新颖的，不若一玩，定对大脑开发有所帮助。


▲ 究竟是敌是友?


▲ 二虎相争……

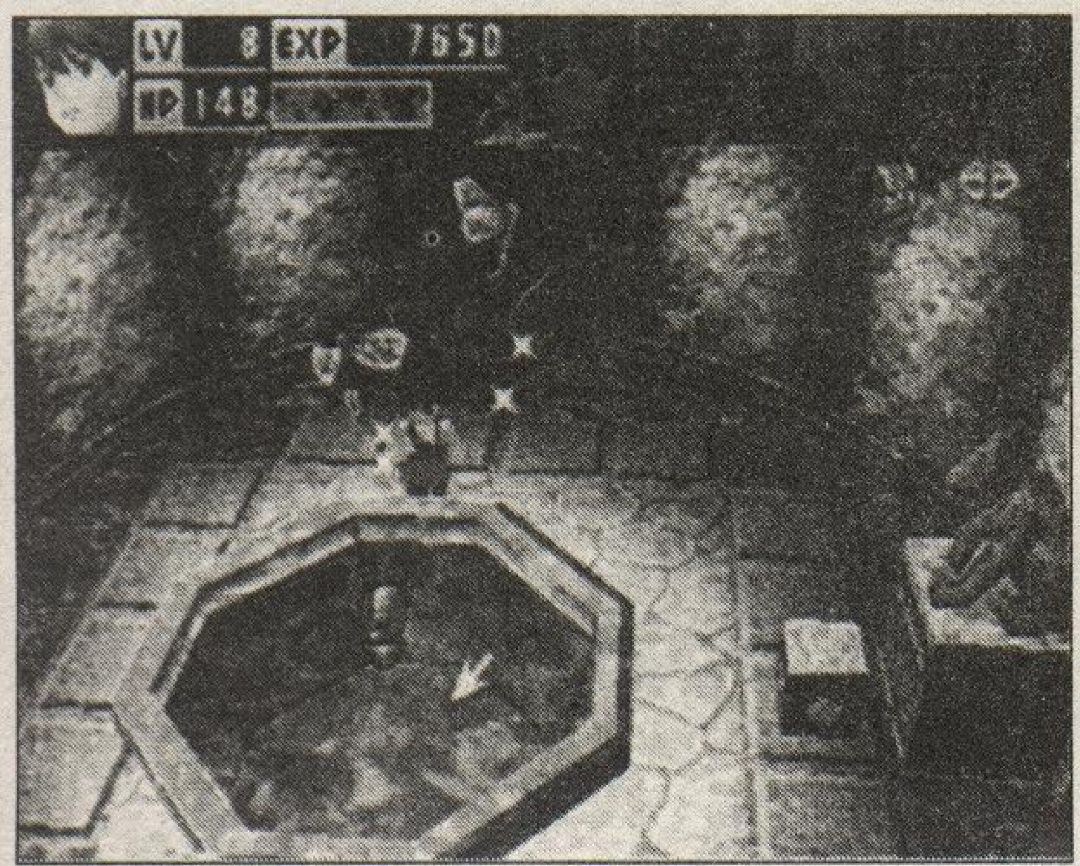

▲ 看我的手刀!


▲ 普通攻击而已。

新原始时代

PS			
厂商	TENCHNO SOFT	类型	RPG
发售日	5月9日	媒体	CD-ROM

这款《新原始时代》是今年众多经典3D游戏中的BOSS级作品。游戏中高超的3D动画，使人好像在看风光片一样，简直在“美”的陶冶中忘却了一切，甚至连游戏的内容都不重要了。人物2头身，上阵3人一组不需怀疑，而PS的3D处理水准实在不低，从湖面上粼粼的水波，到其它动人的场景美不胜收，数不胜数，完全可以作为经典场景收入史册。主人公是一位大剑英雄，他身边有职业为僧侣的女孩，再加上一个可以随时替换的人物，一个小分队就组成了。三人一心，穿过森林，越过高山，涉过河川，翻过城池，和被机械装备武装到头发的魔鬼们进行殊死搏斗。敌人方面，有威武的老大、凶猛的兽人、精良的机械战士等，每个形象都经过了精心的描绘。



▲ 来这里是要干什么?



▲ 每个人都有自己特殊的能力。



▲ 近乎全自动的战斗画面。

甲子园V

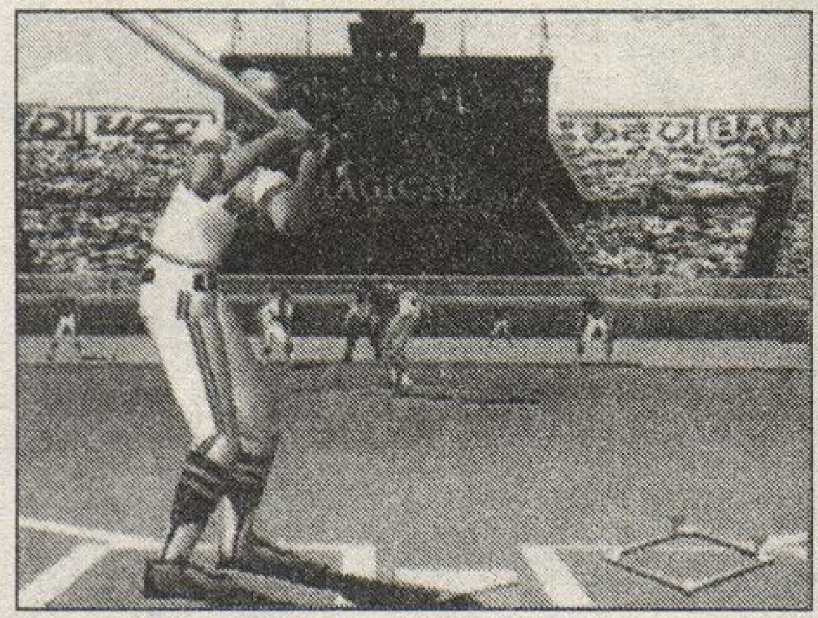
PS	厂商 魔法	类型 SPT
	发售日 5月16日	媒体 CD-ROM



▲ 光辉万丈未来之星。

说起棒球运动，世界上最精于此道的国家莫过于美国和日本，而尤以日本人特别热衷，这也许就是他们做了这么多棒球游戏的原因吧。在本游戏中，你要领导这样一支3D校队，它自全国4089支校队中脱颖而出，参加春季和夏季会战，击败49支各地精锐校队后，再进入32支精锐中之精锐队伍，夺得冠军，入主甲子园。为了达到这个目的，你必须认真选拔人才，严格训练，择优选用，尽可能组成一支攻守兼备的优秀球队。

比赛时的画面非常漂亮，运动员的举手投足，每个细节都十分逼真，每一次掷球、挥棒都灵活自如，毫无呆板之感。为了更趋近真实，每个队员都设计了脚力、瞬发力、筋力、肩力、持久力等多项能力，以及疲劳度。疲劳度过高将会影响队员的临场发挥。在游戏中，还有一份至1997年的世界著名棒球选手的纪录，如有兴趣和精力，持必胜信念者，可以试着打破这些纪录，使你的大名被载入史册。还有一个有趣的事，比赛时，赛场的广告牌中会有"魔法株式会社"字样，你能找到吗?



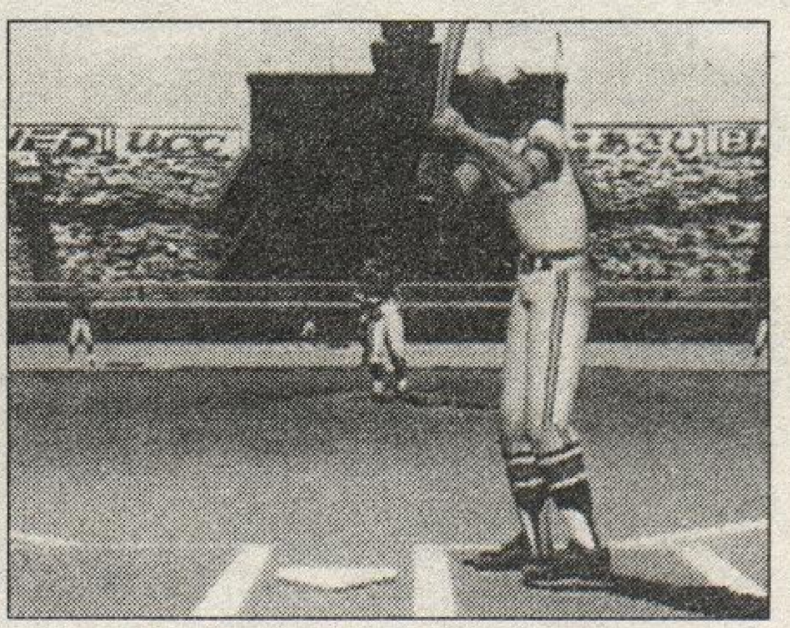
▲ 紧张的比赛气氛。



▲ 要打有准备之仗。



▲ 功能非常多。



▲ 真实感很强。

地狱先生

PS	厂商 BANDAI	类型 AVG
	发售日 5月16日	媒体 CD-ROM



这个游戏是由当年在《少年JUMP》上连载的漫画《地狱先生》改编的。游戏者要扮演的是一个转校生，他来到童守町童守小学鸣介老师的班上就读五年级，可是童守小学好像并不是什么善地，似乎全世界的妖魔鬼怪都聚集到这所小学，它严重骚扰了纯真小学生们的正常学业。

幸好有这位小学五年级班主任兼除魔师（副业）鸣介老师，他的左手是专门伏魔的"鬼手"，既没误了教学又降了魔。在这一年中，玩家要和同学及老师搞好关系，增加大家的好感度、信任度。小学生嘛，就要有小学生的规矩，星期一至星期五要老老实实地上学，星期六、日好好在家，不惹事生非，这样，家长老师才会喜欢。但是，当妖魔出现时，就要跟着鸣介老师去除魔了。虽然老师很厉害，但是如果没有好感度颇高的学生们帮助，灵力也一样发挥不出来。换句话讲，老师打架，要全班同学当啦啦队，从声势上压倒敌人，万不得已还可用人海战术赢得胜利（似乎有点卑鄙）。在平常生活中，还会有许多和同学之间发生的故事，情节非常有趣，只可惜没有动画。

呵呵，这一年的经历肯定会非常有趣，令你终生难忘。



▲ 你就是转校生吗?



▲ 一看就不是什么好东西。



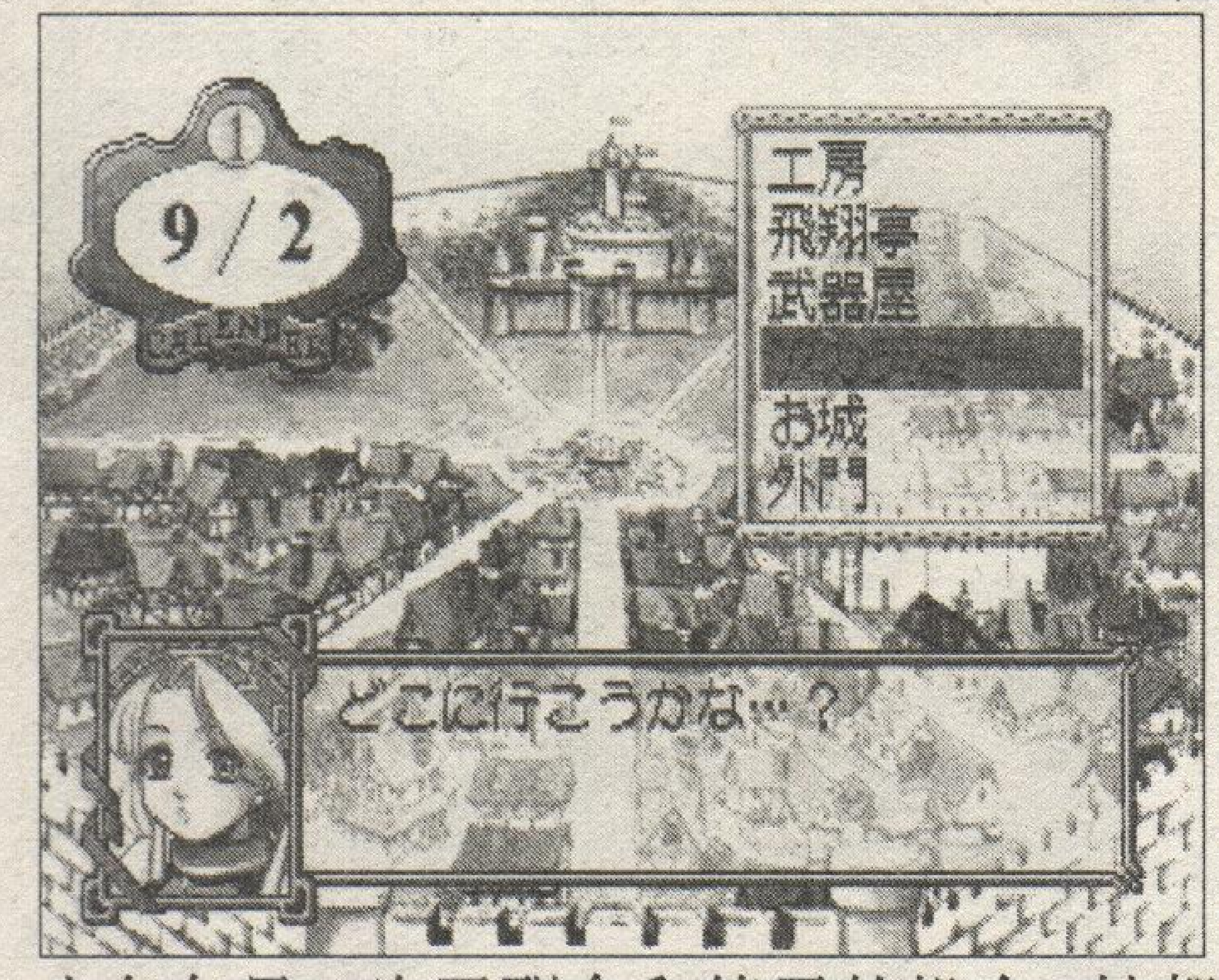
▲ 绝对的压倒性威力。



▲ 一定有什么阴谋。

炼金术士

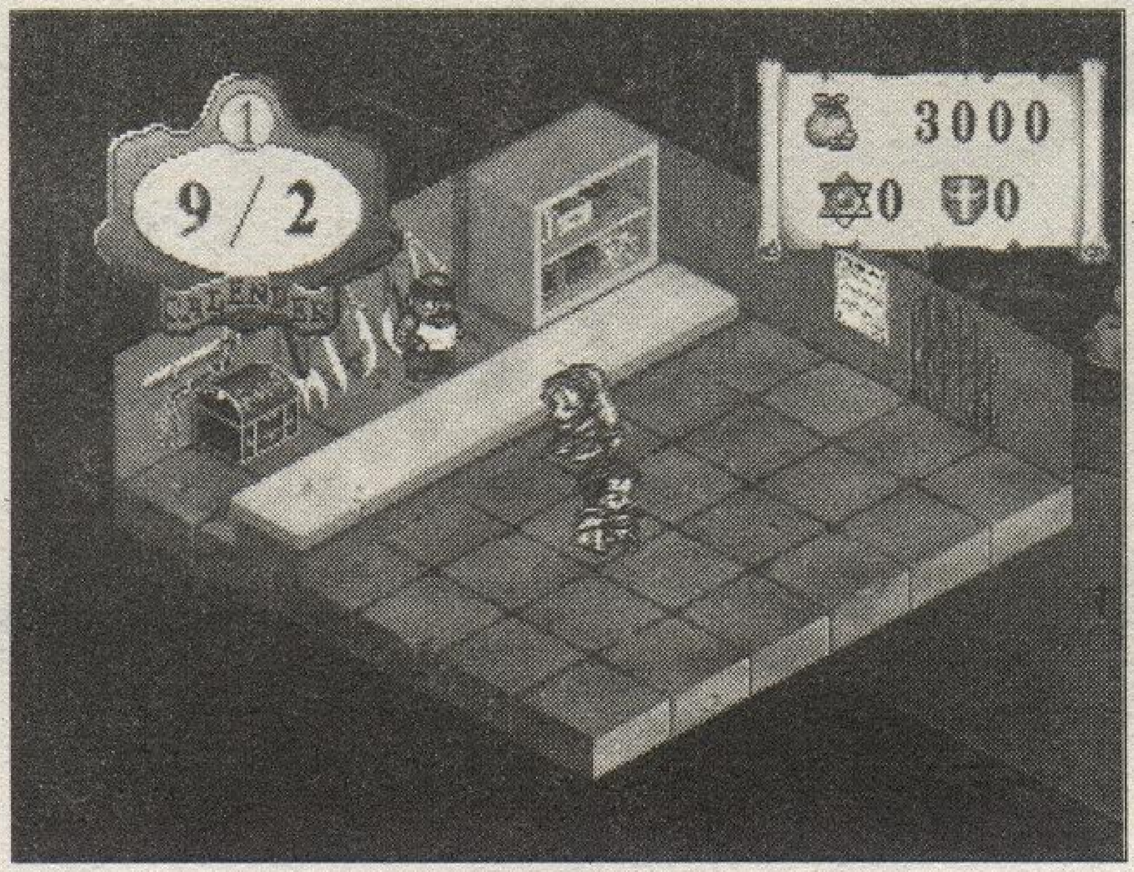
PS		
厂商 CUST	类型 SLG
发售日 5月23日	媒体 CD-ROM



始动!史上最美之少女乃最差之学生，为摆脱“王立魔法学校史上成绩最差学生”之坏名声而奋斗!为能混个及格，凑合毕业而奋斗（无力的叫嚣……）! 这个金发过肩、外貌纯真可爱的小女生便是本游戏的主角——一个令校长和老师头痛得简直要集体自杀的学生，真是看不出来。也许她本身就没有学习魔法的天赋，也许因为别的什么原因，这个小女生不得不为自己的将来而努力研习主要考试科目——炼金术。俗话讲“笨鸟先飞”，为了毕业，她不得不在课余花很多时间苦练炼金术。所谓的炼金术，就是将各种原料混在一起用大火狂煮，以炼出所需要的物品。为了有经费买原料和进行练习，女主角要到各处接受任务，为主顾炼出各种东西，委托人有漂亮的少妇、同龄的女孩、也有强壮的大叔，人色各异。为了酬金和练习的机会，她都要一口答应下来。不过，原料可不是都能在城里买到的，有些必须去深山老林里采摘。这世道乱得很，一个漂亮的女孩独自出门太危险了，一定要拉上同伴一起进山，就算帮不上忙，也可以壮壮胆。总之，学业之路是艰辛的，只有付出相应的汗水才能得到相应的收获，自己去努力吧!



▲ 看样子是个作官的。



▲ 四处走走对你有好处。

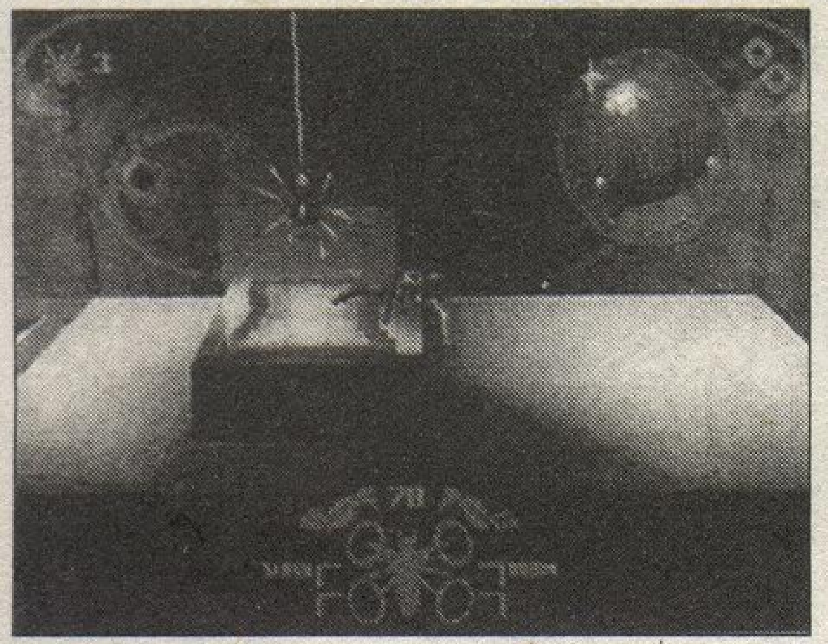


▲ 到底还是遇到敌人了。

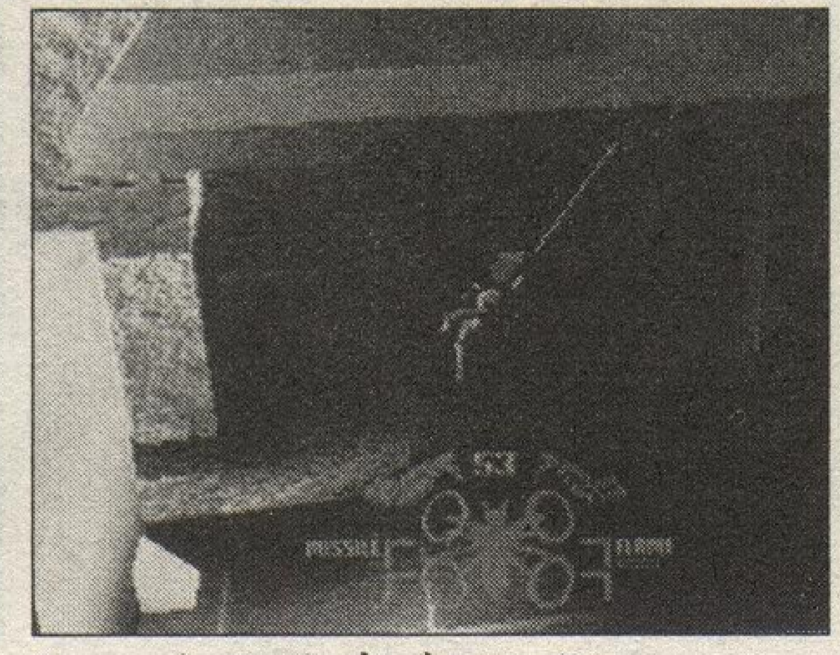
PS		
厂商 BMG JAPAN	类型 ACT
发售日 5月23日	媒体 CD-ROM

蜘蛛王

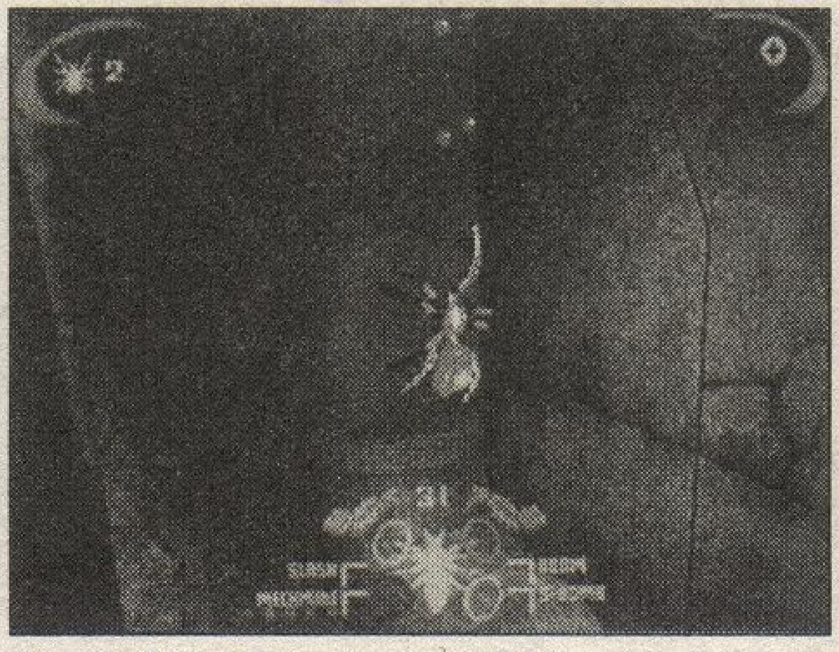
此游戏的主角既不是叱咤沙场的名将，也不是身怀绝技的超人和妖精，更不是钢铁铸就的不死兵器，这回你是……一只蜘蛛！？当然你可不是普通的蜘蛛，而是经过改造的、混身是武器、由超微小机械所控制的超蜘蛛。换一种说法，该叫作机器生物才对。你要作战的世界其实就是我们所生活的这个世界，而你所要做的，是在这个普通得不能再普通，而从蜘蛛的角度来看危险得不能再危险的地方冒险。门、窗、桌、椅，一切的一切对于你来说都是那么的庞大，以至从桌子这头走到那头都要花上半天时间。在途中，你还要打击那些不知从哪里来的没完没了的小爬虫，似乎你真的是一个灭害虫专家。你身上有大量可以喷射火焰的现代化“装备”，杀个跳蚤、蟑螂，简直易如反掌。当然啦，你的蜘蛛本色也不可失去，吐丝的技巧被幸运地保留下来。这样一来，上房越脊等高难度动作便方便多了。更有意思的是，你的8只长脚居然全能在作战时派上用场，不过，会不会因为手忙脚乱而缠在一起，可就不知道了。上啊!上啊!在有限的空间利用你有限的武器和胆略去成就你有限的梦想，消灭有限的敌人，获得有限的机会，但愿你不要在这有限的战斗中丧失你有限的生命，有限的神会保佑你，阿门!



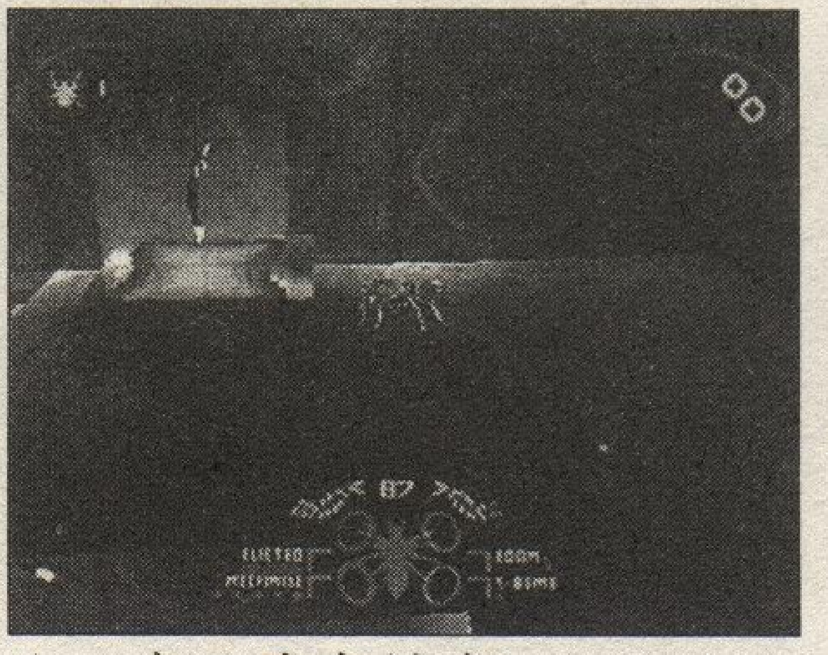
▲ 我下来了！我下来了！



▲ 看得见我在哪吗？



▲ 还可以往上爬。



▲ 在黑暗中摸索。

森川君2号

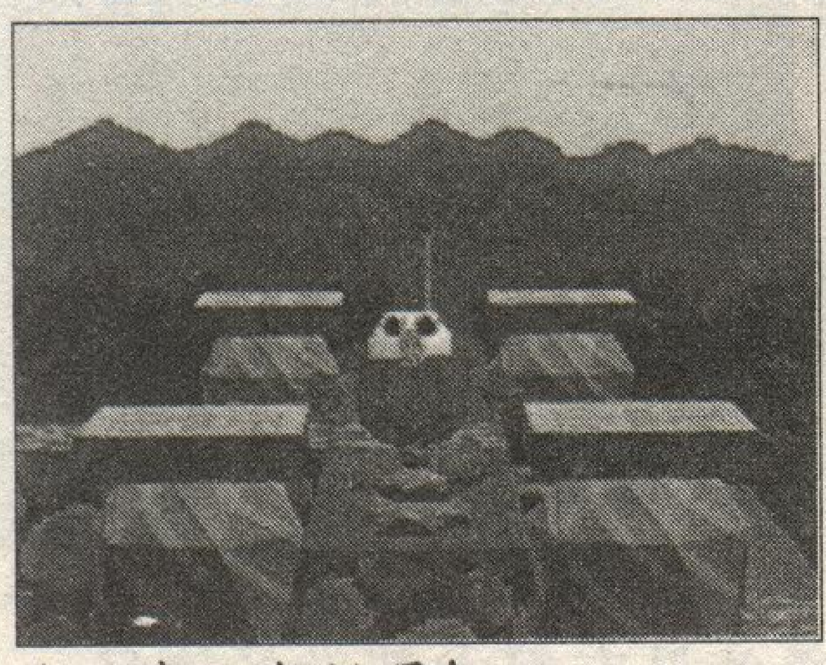
PS

厂商 SCE	类型 SLG
发售日 5月23日	媒体 CD-ROM

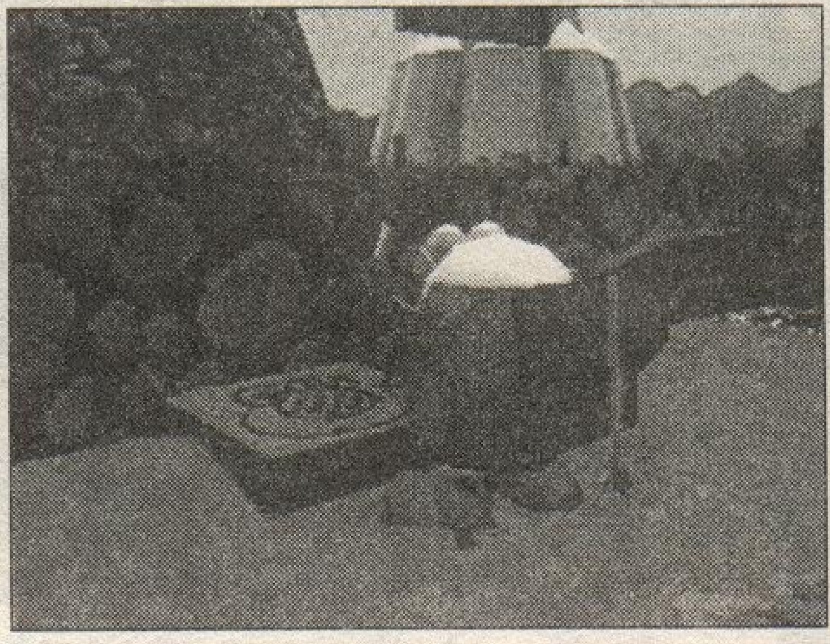


今年年初，BANDAI公司推出了一种名叫“鸡蛋仔”的随身携带游戏机，游戏目的是培养小动物成长，据说该机种的价格炒到了令人难以置信的程度。此后，PS开发了类似游戏，并以3D形式制作，命名为《森川君2号》。

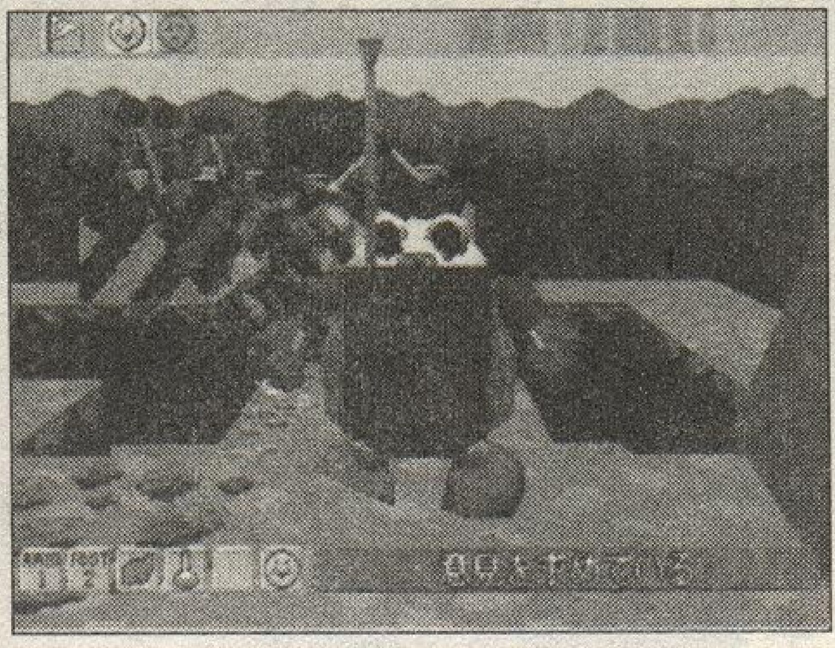
游戏中的主人公机器人森川君2号的外表花纹有46种之多，其它精美细致之处更是不胜枚举。玩家要在游戏中将这个长着一张呆脸的森川君2号培养成品学兼优的有用“人才”。要当好“妈妈”（尽管游戏玩家多为男士，但森川君2号还是称你为妈妈，还真是个笨小子!）真不容易。小家伙既任性又狭隘，体质还很差，稍不留意就会生病。喂食和上学是最要注意的，养好了，小家伙的体力、腕力、头脑都会成长。等它长大了，就要到周围的7个不同世界去冒险，在大千世界中学习更多的知识，并寻找晶片，在找齐7个晶片并装备上后，小家伙就可到更加广阔的世界中去遨游，去学习。不过，把孩子培养成对社会有用的人才可不容易，也许一不注意会使他变成“脑臆者”，到时可就后悔不及喽!



▲ 我又复活了！



▲ 好像在上厕所一样。



▲ 走在幸福的大道上。



▲ 这是什么东西？

INDY500

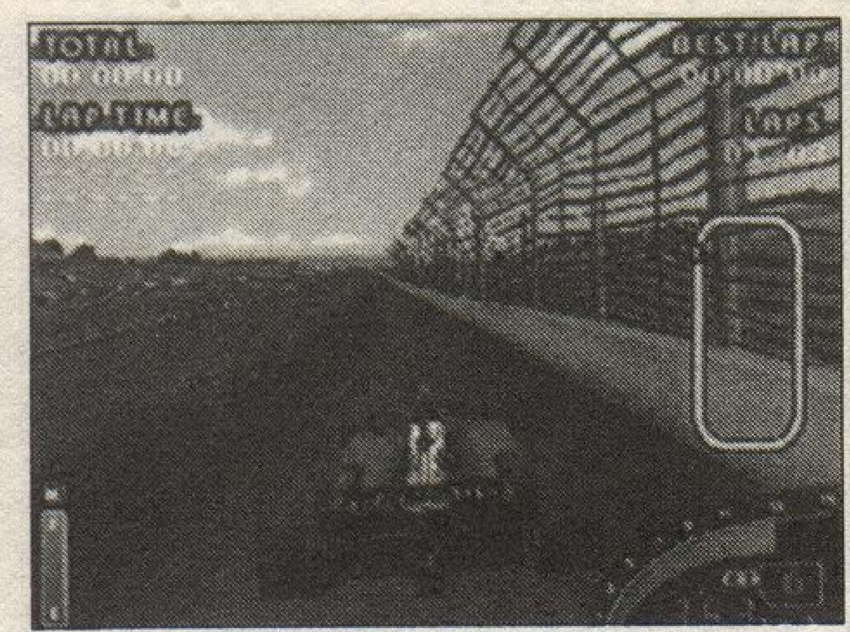
PS

厂商 TOMY	类型 RAC
发售日 5月23日	媒体 CD-ROM

今年赛车游戏多了一点，看来其拥戴者相当多，位列三大美式赛车游戏之一的《INDY》系列也出其了新作——《INDY500》在中国登陆啦!

这款《INDY500》实质上和大多数方程式赛车游戏没什么区别，无论是角度变化、场地选择、比赛模式、分屏对战等，都是很传统的东西。不过，正是为了追求真实，所以赛车类游戏的发展才不会像RPG、AVG等一样日新月异。在《INDY500》作品中，车道全部为真实车道，当我们发动起方程式赛车时，会感到真的在异域驾车飞驰一样：震耳的轰鸣声、刺激神经的胶胎摩擦声、悦目的火花、如毛如潮的观众，一种无尽的使命感和英雄感油然而生，就算为了这些热爱你的热心观众，也当奋力发动车辆，在数百米的速度下与对手角逐，打破纪录、创造纪录这才是INDY的真谛。优秀的贴膜处理和美丽色彩及上乘的制作，使本款赛车游戏有着非比寻常的魅力，这些都是本游戏吸引众人的原因。

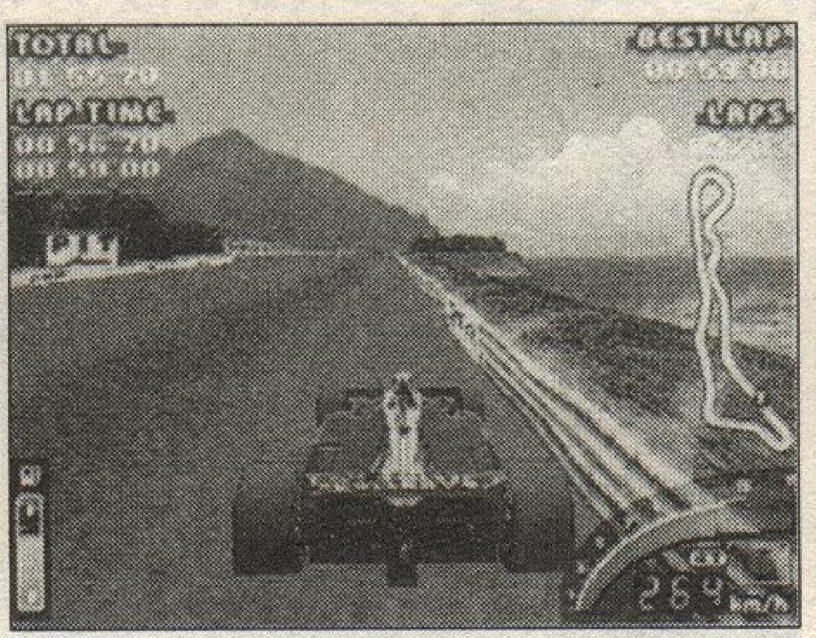
作为如此出众的名作，竞争性也是不容忽视的。在超高速的飞驰中，生命和荣誉都被拴在了这强力的铁马之上，和同样有着赛车和荣誉的生命们竞赛。无论看着对手遥遥领先自己还是自己远远超过可怜的对手，都会产生一种超越的感受。和所有赛车一样，本游戏同样可以二人同时游戏，至于游戏的方式，也同样还是分屏对战的老样子，请大家一起去悲惨地“分享”同一个屏幕吧!



▲ 飞驰！飞驰！飞驰！



▲ 屏幕被压扁了。

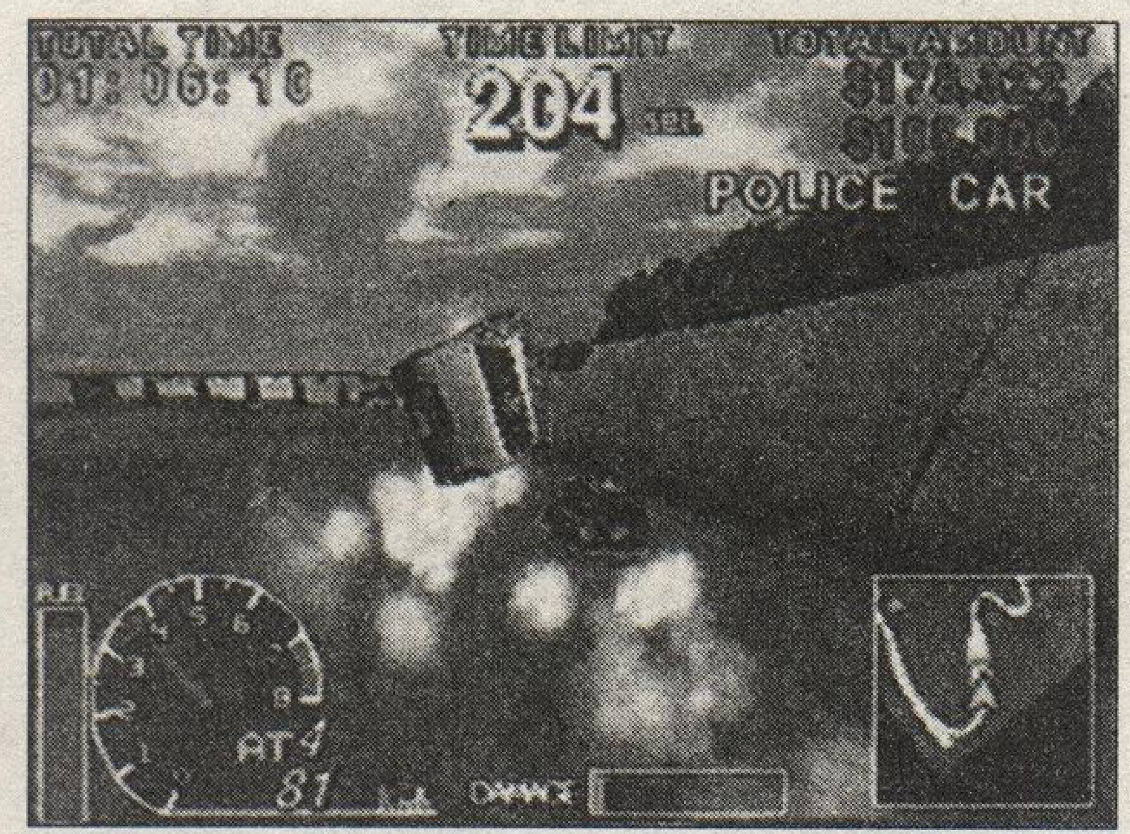


▲ 非常曲折的赛道。



▲ 你有能力承受吗？

RUNABOUT



▶人仰车翻的大惨剧。

PS			
厂商	YANOMAN	类型	RAC
发售日	5月23日	媒体	CD-ROM

提起曾制作MD版A · RPG名作《皇帝之财宝》的CLIMAX公司与其知名制作人内藤宽，恐怕大家都非常熟悉吧。

今次这款《RUNABOUT》就是由内藤宽策划、在CLIMAX与YANOMAN的共同努力下出现于PS之上的。这是一部在游戏形式方面标新立异的作品，虽属RAC，但游戏者操纵的跑车却并非要与他人竞速夺标，而是于城市中左冲右突地寻找某些指定目标（如集装箱、雕像等物品），并将其破坏，然后从敌车的围追堵截中逃出。该作的故事背景主要是讲一名驾车的孤胆英雄为了取得某种雕塑艺术品，而与城市里的暴力组织展开一场惊心动魄的飞车战，并独步虎穴，重创顽敌核心力量。该作的隐藏车十分多，除普通跑车外，尚有大型客车、卡车等，甚至还可使用坦克，真可以称为是梦幻的汽车赛（是坦克大战吧？）。不同的车种，其速度、灵敏度、战斗力及防御力都不尽相同，随着一路破关，可获得在性能上与最初的车天差地别的新车种。

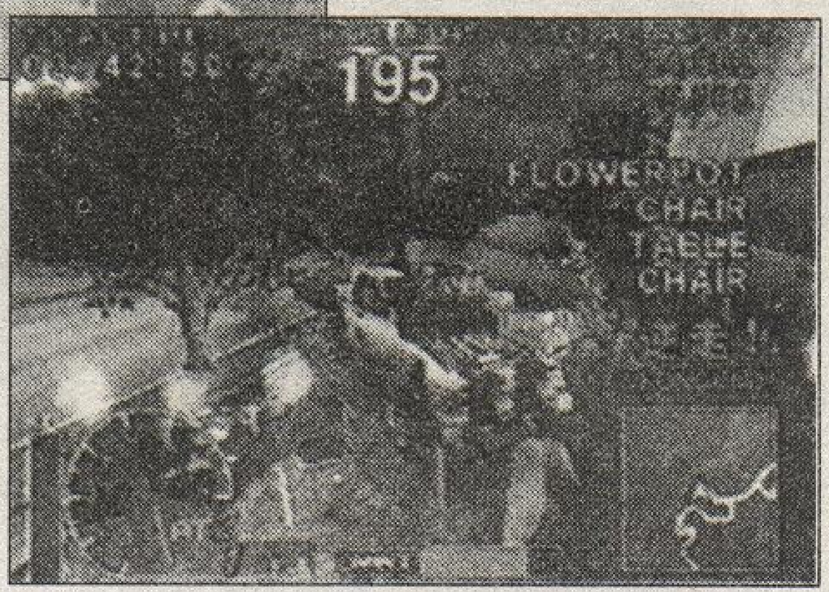
此外，街市中有些地方隐藏着直通重点地带的密道，这些密道可说对通关是有很大帮助的捷径。



▶不知死活的飞车表演。



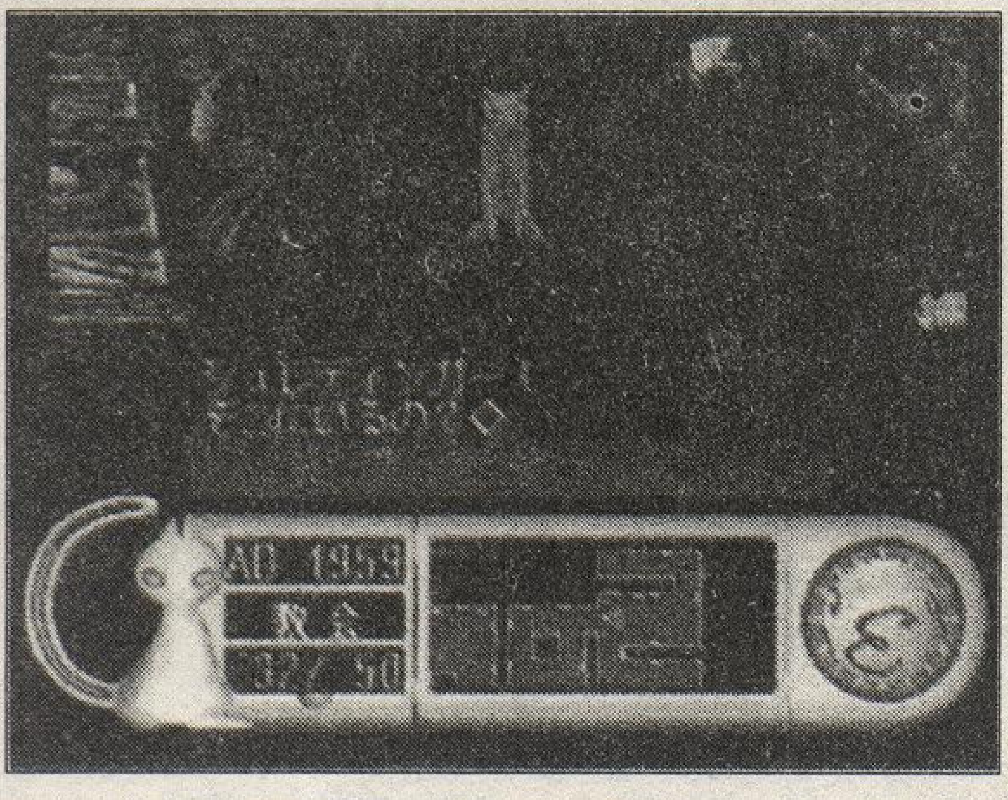
◀还可以开卡车。



◀出交通事故了。

失踪的猫

PS			
厂商	TAKARK	类型	AVG
发售日	5月30日	媒体	CD-ROM



▶这就是那只该死的猫。

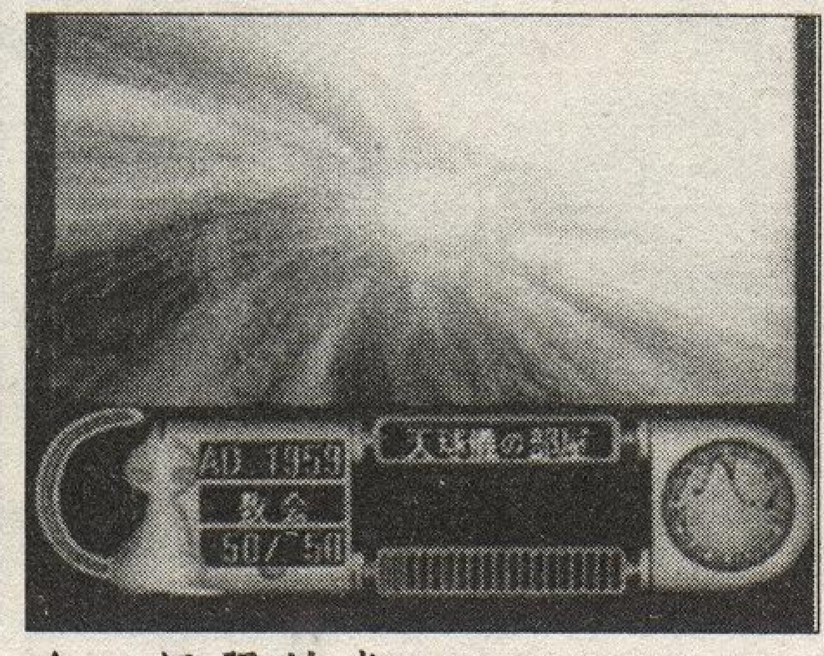
1959年圣诞节，大雪覆盖在英格兰、苏格兰及北爱尔兰联合王国北部的一条小路上，少女亚莉斯正跟随父亲前往外婆家过节，她多么希望早点见到外婆，吃到香喷喷的火鸡……可是道路被大雪覆盖了，几乎无法通行。父亲责无旁贷地担起了清扫道路的重任，真不知道什么时候才能离开这个鬼地方。偏偏在这时候，不听话的小猫祖尼狄卡跑丢了，亚莉斯追呀追，追到了一个教堂门前。这里好静呀，静得可以听到自己心跳的声音，虽然有些害怕，但亚莉斯为了祖尼狄卡，还是勇敢地推开了那沉重而神秘的大门。

《失踪的猫》的故事就这样开始了。通过这个教堂的地下室，亚莉斯在爱猫的引导下，穿越时空来到了各个时代，目击并亲自参与了数个决定历史命运的大事件。在公元前1268年，亲眼看到超古代文明——母大陆文明的毁灭；在1284年的罗马尼亚和吸血鬼家族决战；……

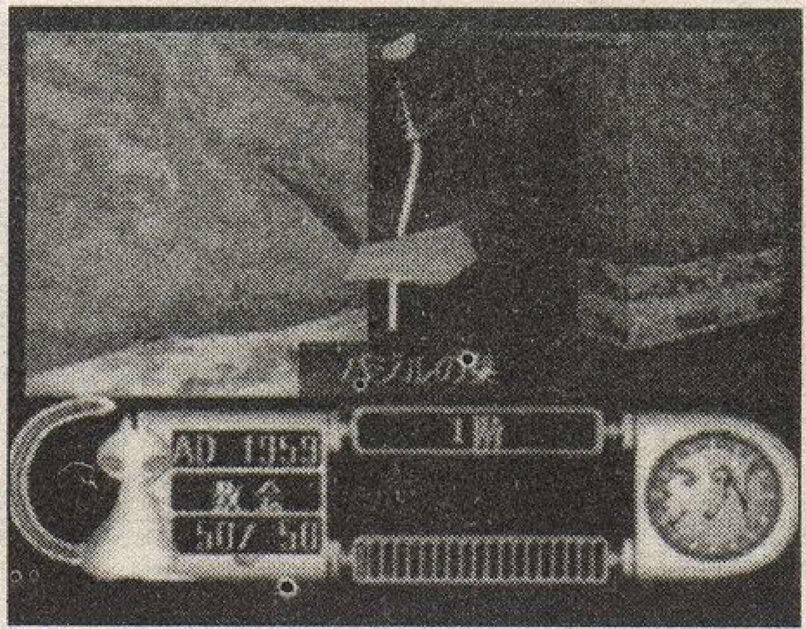
游戏者在亚莉斯与猫的引导下，直接参与了这一桩桩事件，重温了旧世纪的功业与悲哀，进一步了解了这些深为大家乐道的历史与传说，相信无论是历史爱好者，还是喜欢传说故事的朋友，都会爱上这个优秀的3D游戏，因为大家都可以在这个游戏中找到自己所喜欢的东西。



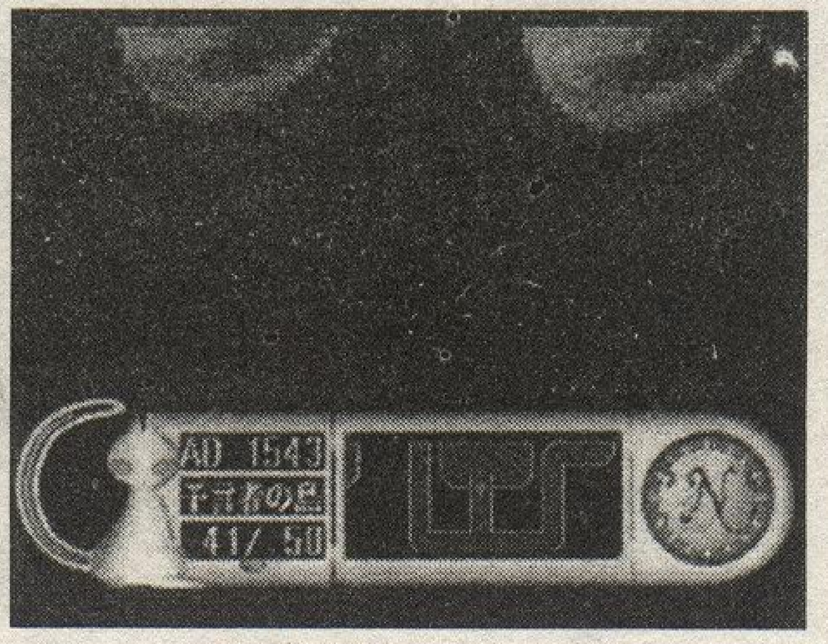
▲ 长得好像木偶的家伙。



▲ 好强的光。

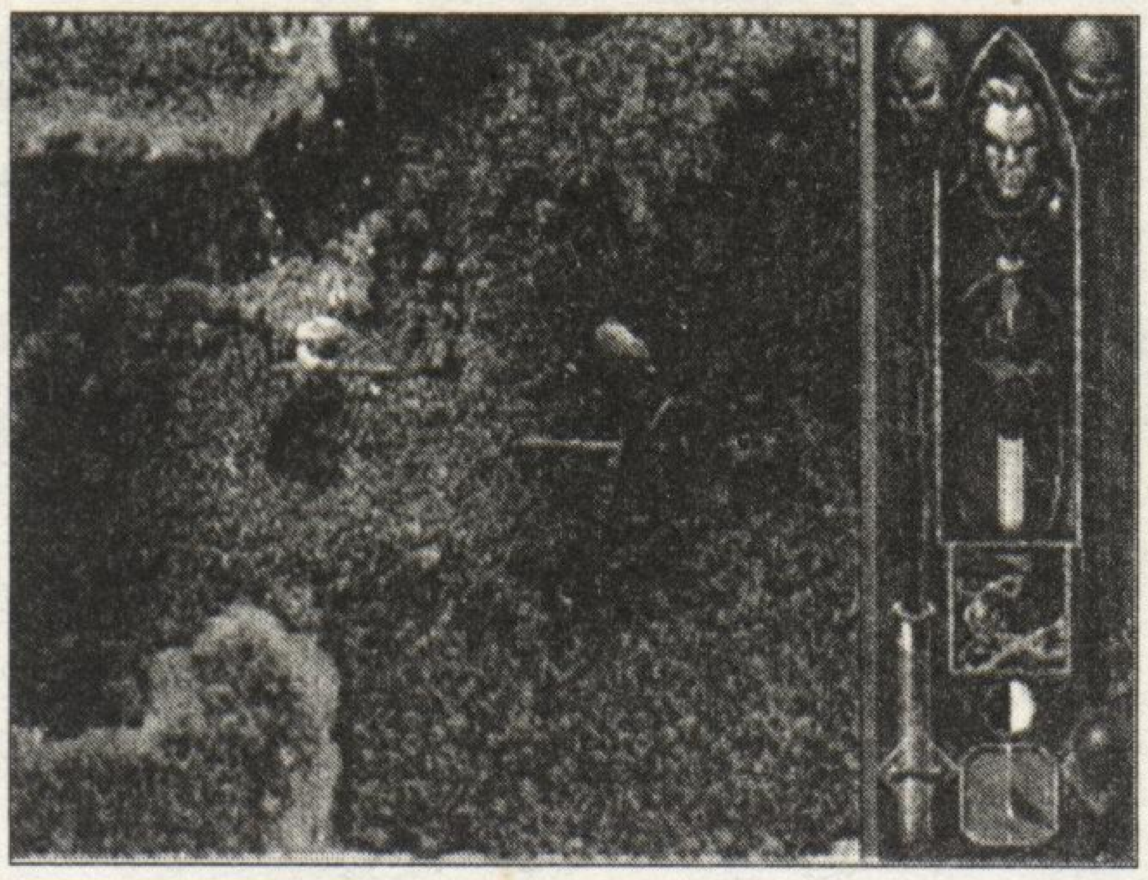


▲ 这东西会对我们有利吗？



▲ 一片漆黑。

凯恩伯爵的遗产

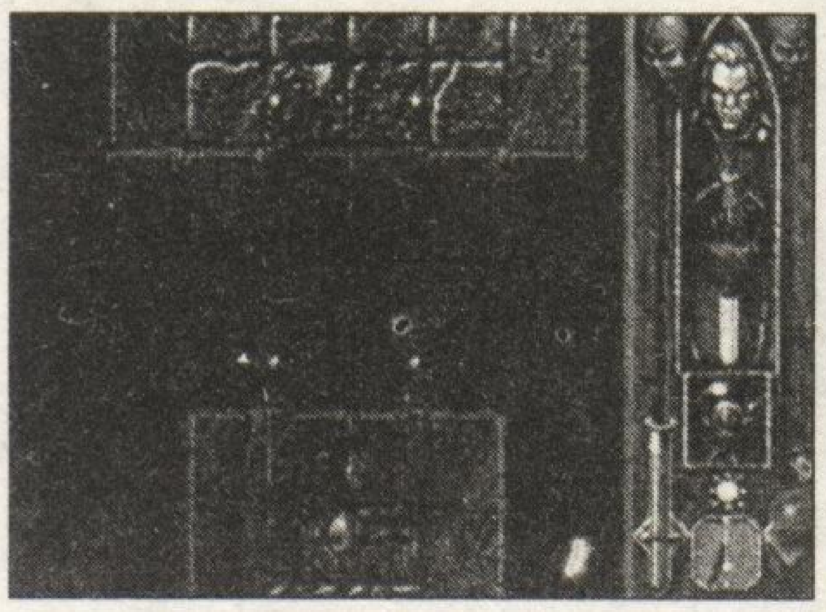


▶赶紧放下武器，否则抢走你的钱，吸干你的血。

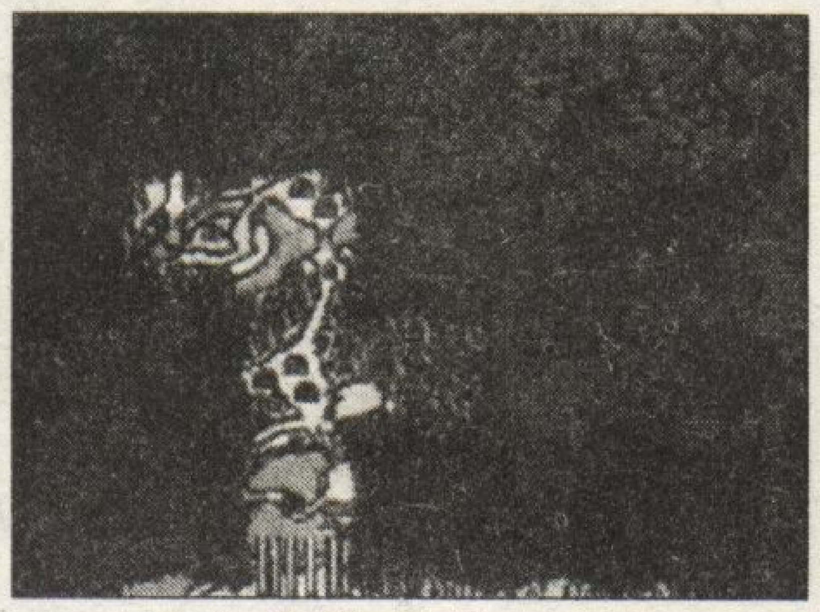
PS			
厂商	BMG JAPAN	类型	A.RPG
发售日	5月30日	媒体	CD-ROM

《凯恩伯爵的遗产》是一款带有明显美版风格的作品，该作无论画面还是音效均十分出色。它一反“勇者战胜恶魔”的游戏规则，而是以徘徊正邪之间的吸血鬼为主人公。你会说，那岂不成了“邪恶压倒正义”了吗?不!当你了解了该作的剧情后，你会发现“正义”与“邪恶”不是那么简单就可以定义的。

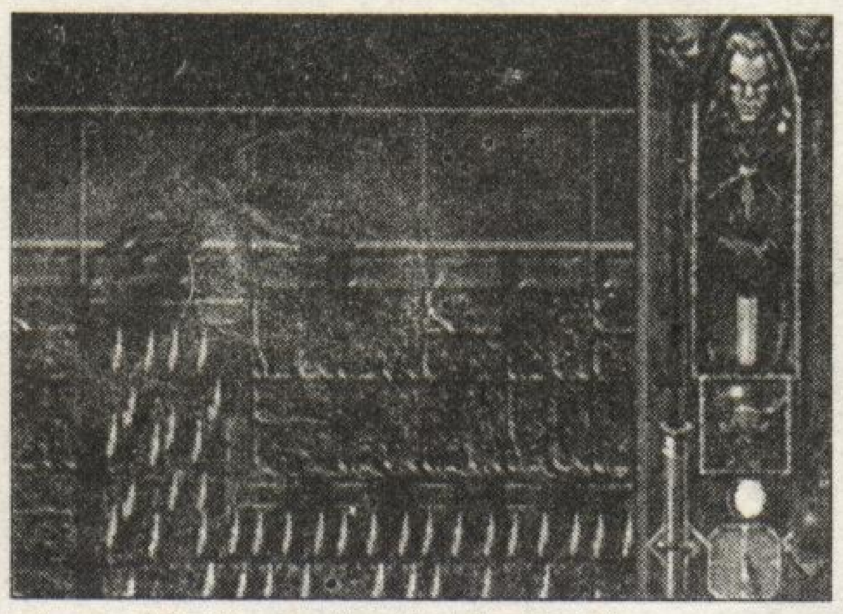
吸血鬼前身是一位身经百战、立下无数战功的骑士统帅，却被蒙蔽他、背叛他的部下杀害，复仇之心使他再生，成为魔鬼般的相貌……当故事通过游戏反映出来时，你将感到制作者所强调的“戏剧性变化”，由此体会出该作脱俗的剧情编排。系统方面，掺入了高难度的动作，主人公可以使用剑、斧、锤等武器，还可学得魔法、变身术。整体来说不复杂，但必须运用得当，才能应付错综的迷宫和凶险的敌人。



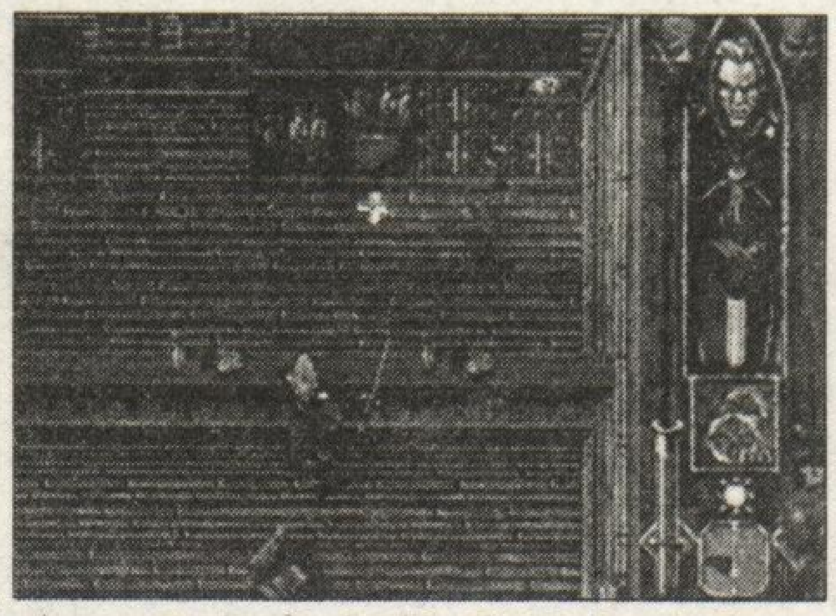
▲ 充满恐怖色彩的血槽。



▲ 吸血鬼的家乡。



▲ 怪兽与钉子的较量。



▲ 吸血鬼也得买加血道具。

信长秘录~下天之梦~

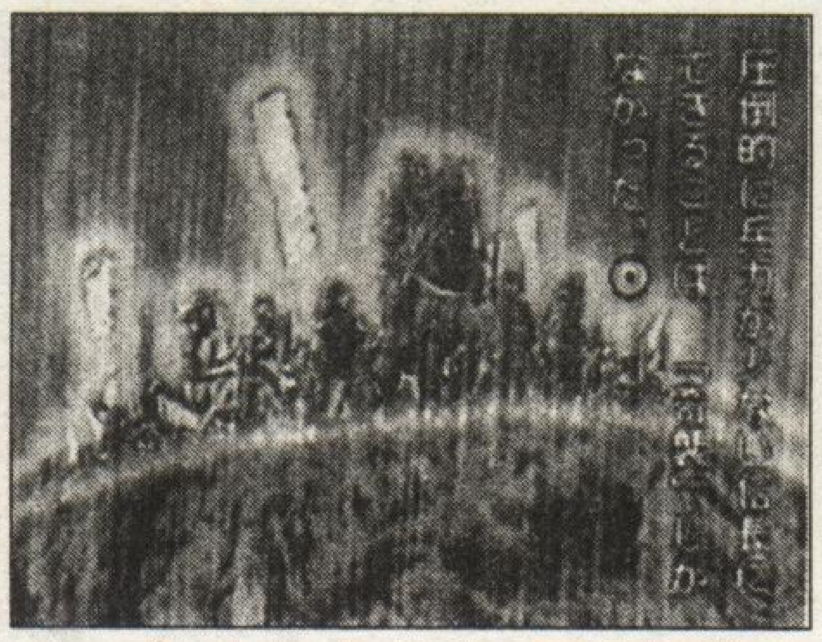


PS			
厂商	ATHENA	类型	AVG
发售日	5月30日	媒体	CD-ROM

风雨之中，一支只有百人的骑兵团如楔子一样插入骏河军本阵，如同阿修罗一般。兵部少辅、关东三国之主东深道第一射手今川义元被砍掉了脑袋，2万5千骏河兵全军覆没。率领这支百人部队的大将名叫织田信长，也就是后人称之为第六天魔王的战国霸主。《信长秘录~下天之梦~》就是从这场惊心动魄的战斗开始的。作为本作的游戏者你无需去积草屯粮，也不必去废寝忘食地攻城略地，只要欣赏信长精彩的一生就足够了。游戏中的画全部是钢笔速描，没有鲜艳的颜色，但高反差的黑白对照效果非常美丽。在欣赏这部图文并茂的小说的同时，游戏者还要去选择大量的选项。从严岛海战到四国攻略，从八幡原到三方原，从长岛之战到长筱之战，从关西攻防到九州战争，一场场名战穿插于全部情节中，玩家可改变它们。游戏中大量的人物传记是历史爱好者们喜爱的。游戏结束后，定会在那雄壮而略带悲伤的乐曲中叹息人世的无常，往事的飘渺，怀念那些一生都在寻求光明的逝去的英雄们。正如游戏中信长为纪念18岁夭折的美少年平敦盛所作的歌中叙述的“人间50年，世事恍如梦幻，下天之内，岂有长生不减者……”



▲ 著名的清州会议。



▲ 豪雨之中的桶狭间之战。



▲ 人间50年。



▲ 暗黑的安土城?

NHL 力量冰球’97



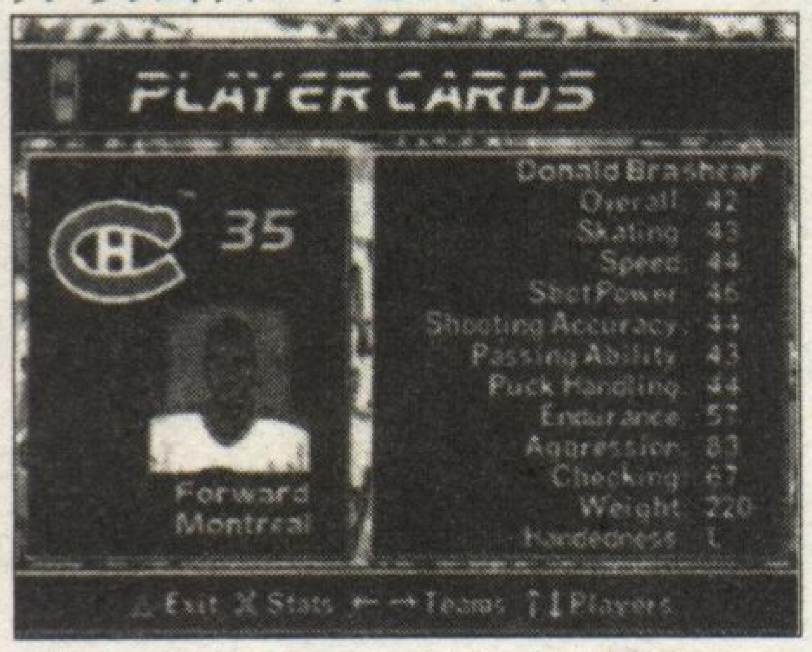
◀看谁抢到幸运之球。

PS		
	厂商　SCE	类型　SPT
	发售日　5月30日	媒体　CD-ROM

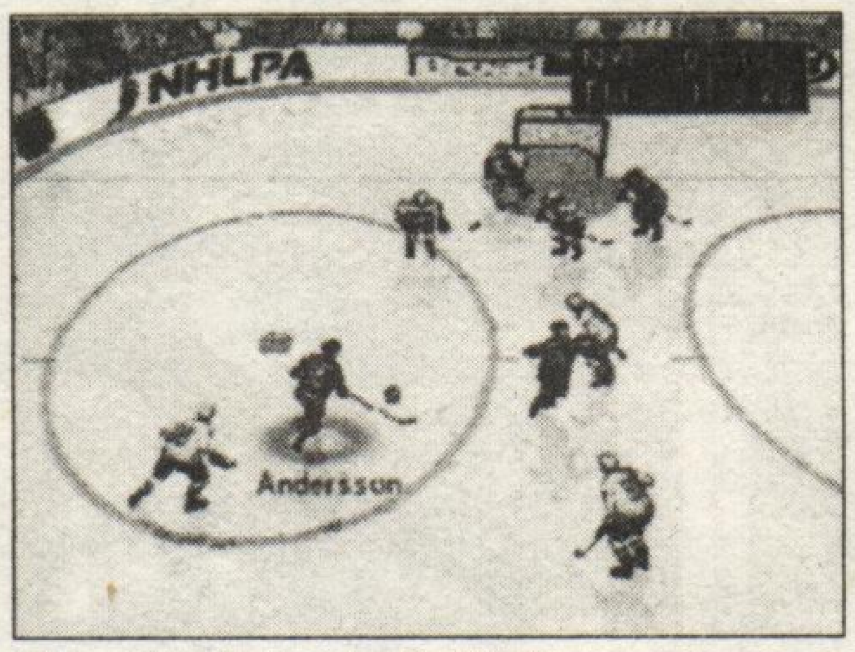
有一种寒冷运动很受人们青睐，即使是炎热的夏季，人们也会划出一块地皮，用人工制冷使之冻结，在上面进行比赛，这就是被人们称为“冰球运动”的寒冷运动。

在本年度的NHL冰球赛中，各国名队选手汇聚一堂，在你的手柄下厮斗。《NHL力量冰球’97》中的人物、背景全部为真人扫描制作，比赛分为1PVSCOM、1PVS2P、分组金杯赛等，诸玩家只要有玩足球游戏的基础，玩起冰球游戏一定不会费劲，毕竟它们全是力量速度型运动嘛！比赛中挥舞着球杆，脚踩冰刀，身穿铠甲状保护服，头戴骑士盔一样的护帽，在同伴的协助下，对敌人展开强有力的攻势，夺取胜利，一显男儿风采。在纵向的45度场地上，队员们驰骋拚杀，真是冰场如战场。真正的战斗当然也会发生！两个敌对队员往往会因为一点争执而大打出手， 而操作方法居然和对战游戏一样，R1和L1、□、○是进攻钮，很有战斗气氛！

游戏的形式是相当新颖的，不若一玩，它定会对你的大脑开发有所帮助。人物设计得很可爱，较为悦目，双方攻击方式也比较简单。



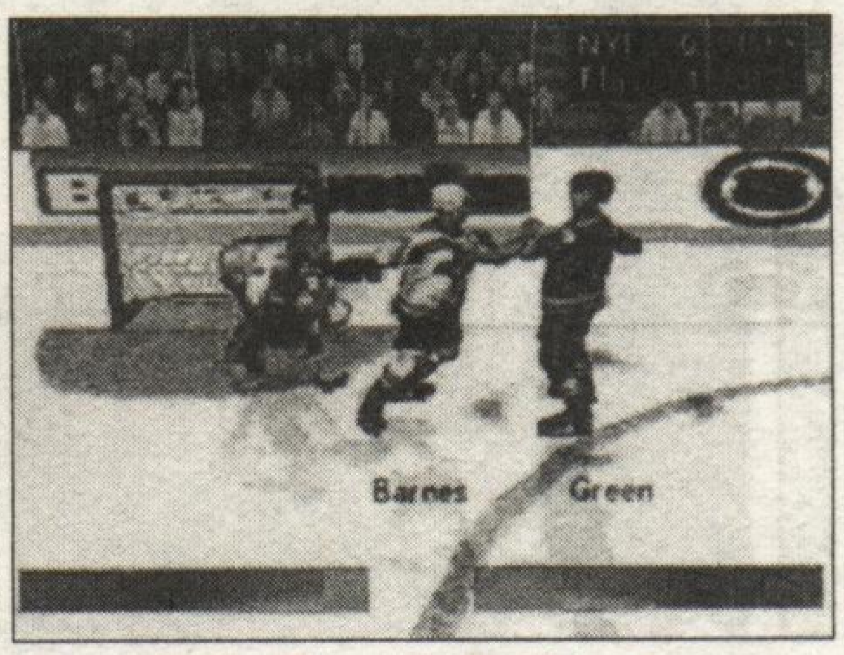
▲ 详细真实的选手资料。



▲ 冰球场上的战争。



▲ 设定菜单眼花缭乱。



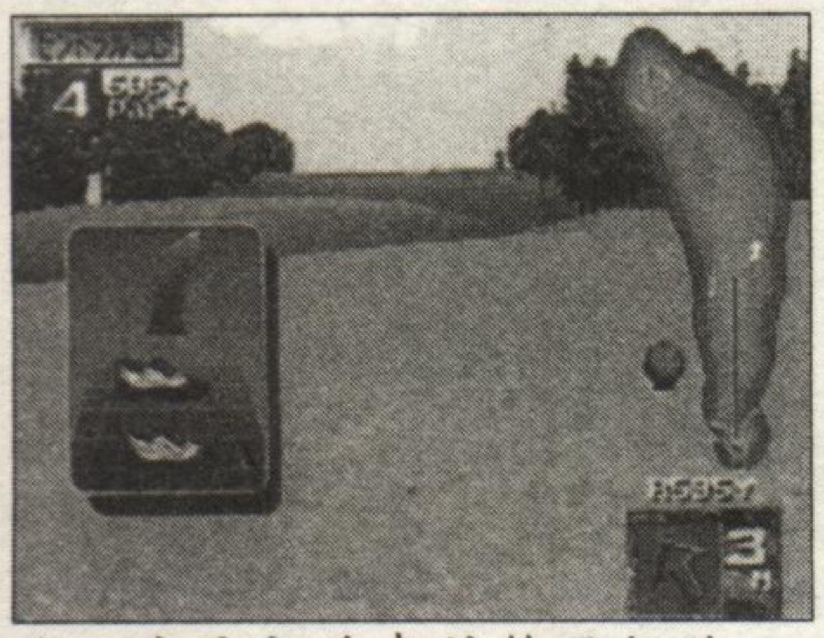
▲ 进球第一友谊第二？

日本职业高尔夫协会

PS		
	厂商　SUNSOFT	类型　SPT
	发售日　5月30日	媒体　CD-ROM

在世界运动领域，时至今日止，也许只剩下号称“贵族体育运动”的高尔夫球运动尚未屈就于民间了。高尔夫对于大多数人来说，只是闻其名而已。幸好有一种叫PS的游戏机给我们提供了亲身体验高尔夫的机会。而本款发售的《日本职业高尔夫协会》使大家终于能握球杆上场一战。

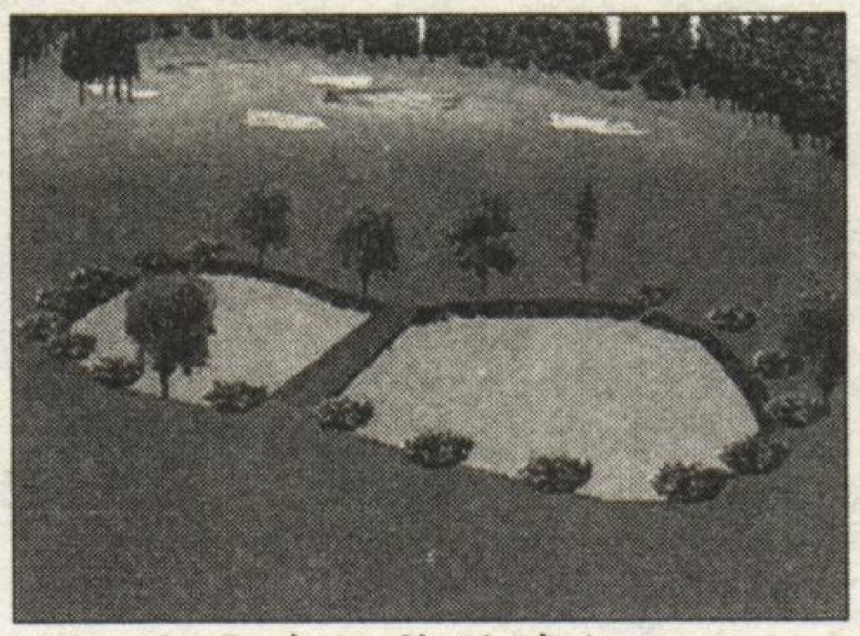
辽阔的场地，地形复杂且湖泊、树林交错，这对于一个高尔夫球手，尤其职业球手来说，是梦寐以求的理想场地，但哪里可以找到呢？这种场地在《日本职业高尔夫协会》中可有的是哩！数种场地可任君选择，8名来自各地的球场好手随君挑选。当然，上场比赛可不像想象得那么容易，如果风向、击球力度、方位计算上稍微考虑不周，那么眼见得将要到手的胜利就会飞入他人手中，相信你不想让煮熟的鸭子飞上天吧？不过，不论胜负，能有机会参加这种高手间的较量，已属终生之大幸事，在关东、关西、北海道等地的著名球场，一边聆听着著名高尔夫球解说员杉本英世的解说，一边操纵着名球手争夺赏金，为成为赏金王而苦战，其乐趣何等融融焉？本作品的3D贴图相当漂亮，人物动作圆滑，且击球动作毫无生硬之感。如果你对高尔夫球一窍不通，那也没啥关系，好好练练再上场嘛！



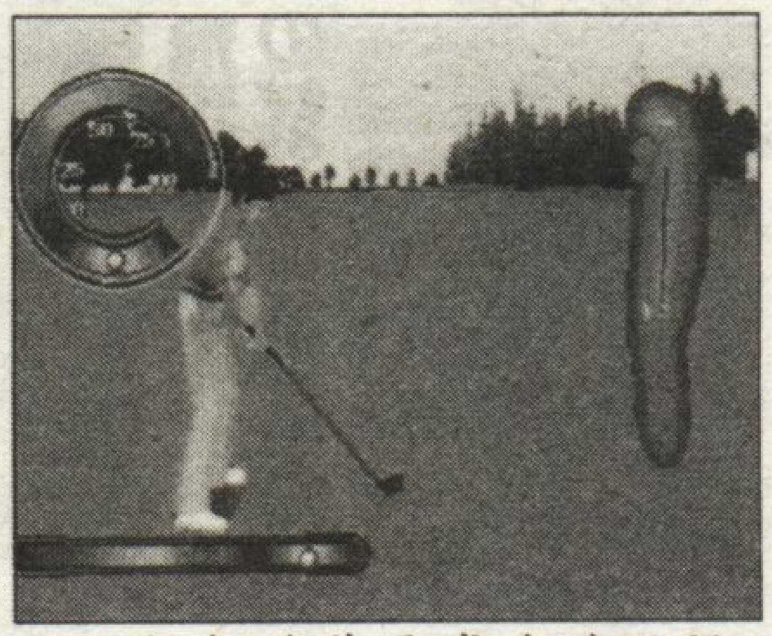
▲ 这是初学者的练习场地。



▲ 深不可测的女选手。



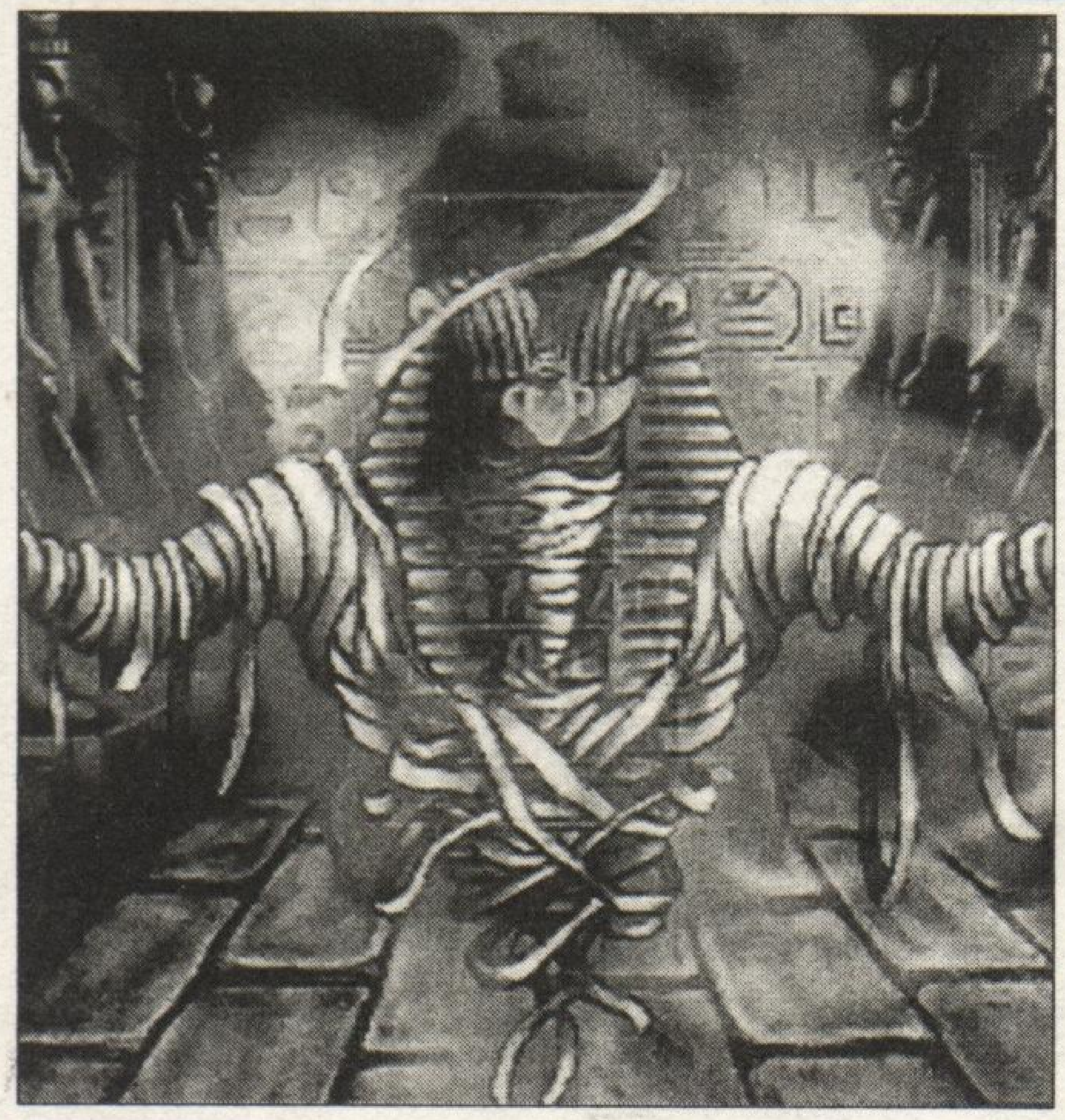
▲ 这是谁设计的球场？



▲ 挥杆动作要求准确无误。

水管大作战

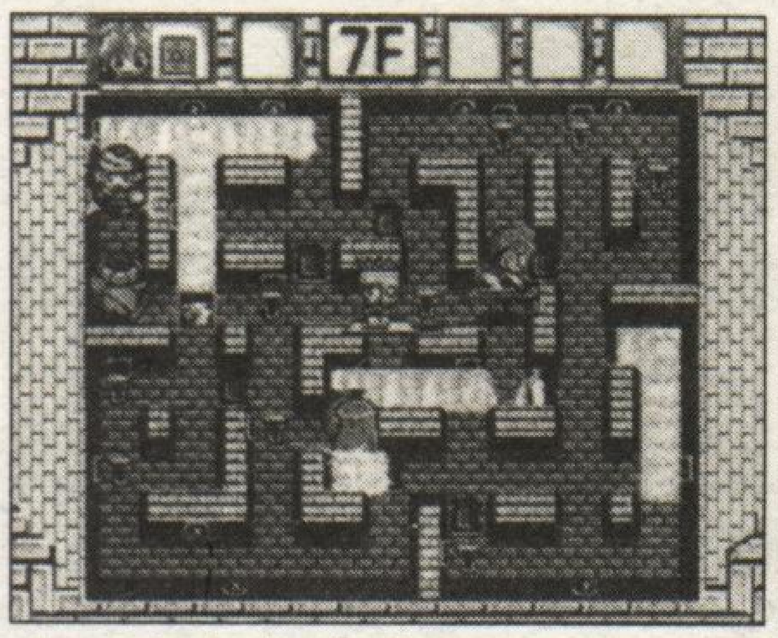
PS		
厂商　三洋电机	类型　ACT
发售日　5月30日	媒体　CD-ROM



▲ 雾气中，法老王出现了！

这是很令人怀念的《炸弹人》类作品。记得头两年《炸弹人》“横行”时，日本一些酒吧里甚至出现了可以供最多10个人同时作战的《炸弹人》游戏，顾客可以约上数位朋友包个房间享受“10人乱战”的乐趣。

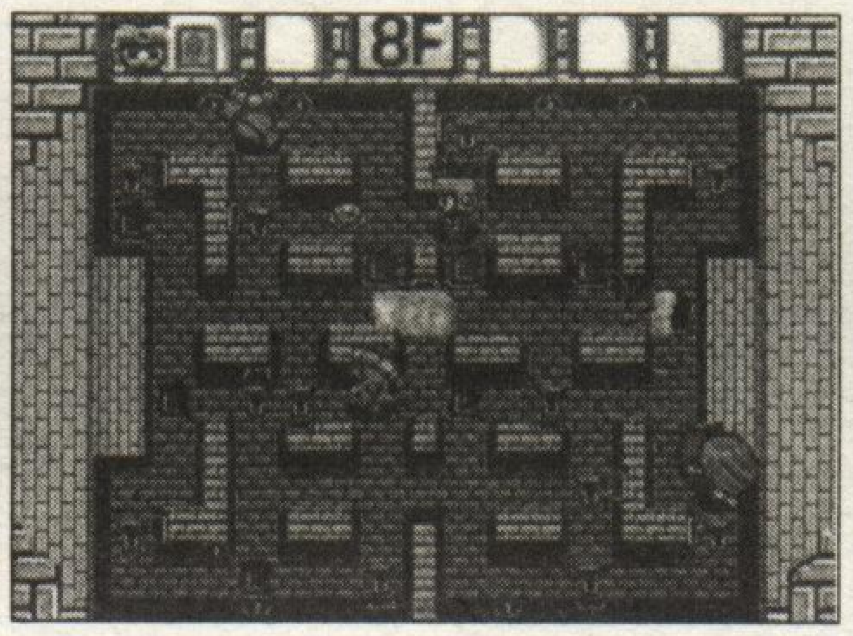
三洋电机的《水管大作战》（简称三洋水管？）是一个属于怀旧型的作品，游戏方式基本上和《炸弹人》相似，可以4个人同时游戏，能选用的人物达12人之多。大家的目的只有一个，那就是把侵入古代遗迹中的盗贼团全部歼灭，然后获取遗迹中的财宝（和盗贼有何区别？）。主人公们作战的兵器是流沙，利用流沙将敌人淹死、困死，只有最后生存下来的才是真正的胜利者。由于有4个人在大战，因此可以和周围的人合作，先消灭眼前的敌人。消灭了敌人之后，下面刀锋所向就是盟友了——这就是战争，太残酷了！战士们在战争时，还可以使用特殊能力，比如一时间无敌、石化无敌、强力爆弹等等，使得作战更加紧张激烈。游戏还有着情节模式，所有战斗员都有着自己的故事，虽然有点傻乎乎的，但非常有趣，不妨一看。



▲ 迷宫大作战。



▲ 走，盗墓去。



▲ 谁会是最后的赢家？



▲ 分赃会议？

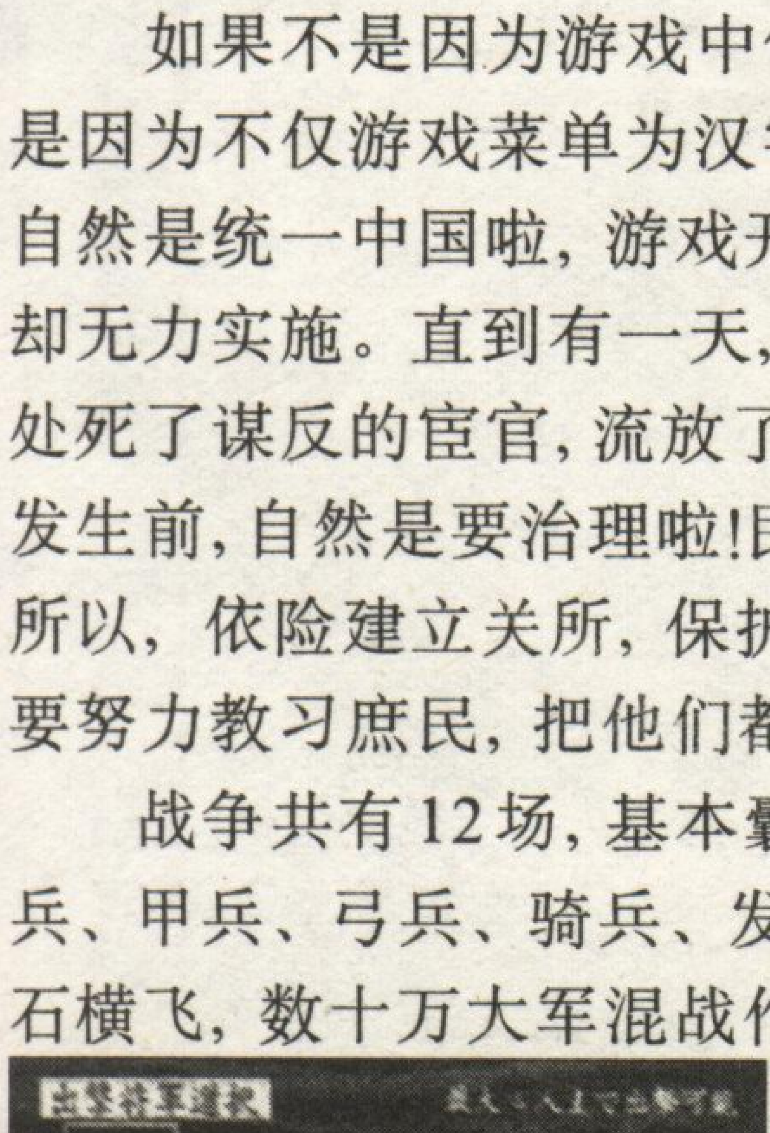
秦始皇帝

PS		
厂商　SHANGRILA	类型　SLG
发售日　5月30日	媒体　CD-ROM

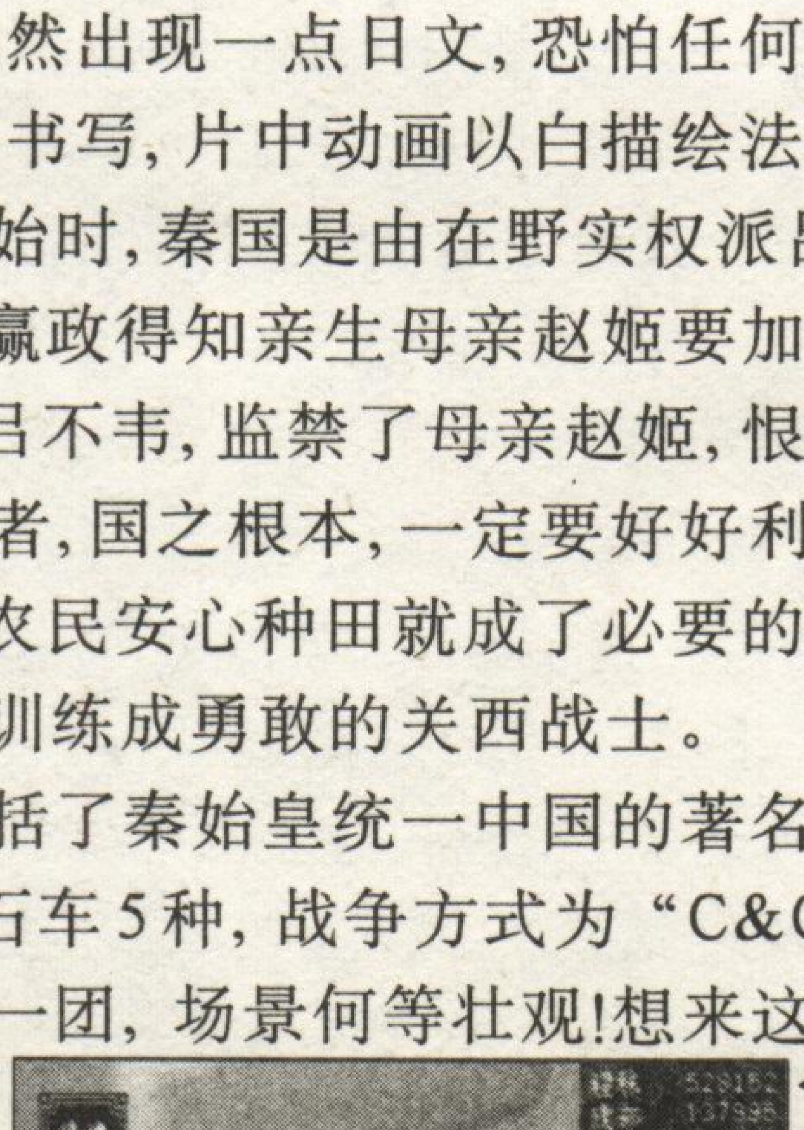
嬴政，中国的始皇帝，秦国最伟大的君主，他以铁腕和强权统一了分裂达数百年之久的中国。2200年后，嬴政的长剑再度指向中国，不过，这回他仅仅是个傀儡，是个生命被捏在玩家手中的游戏人物而已。

如果不是因为游戏中偶然出现一点日文，恐怕任何人都会误以为《秦始皇帝》是一个中国造的土产游戏。这是因为不仅游戏菜单为汉字书写，片中动画以白描绘法绘制，甚至连旁白的声音都是一口流利的汉语。游戏内容自然是统一中国啦，游戏开始时，秦国是由在野实权派吕不韦和宫廷夺权派赵姬、宦官控制的，嬴政空怀大志，然却无力实施。直到有一天，嬴政得知亲生母亲赵姬要加害于已的消息，终于决心用暴力集权。在加冕仪式上，他处死了谋反的宦官，流放了吕不韦，监禁了母亲赵姬，恨吞天下。游戏中的事件以及战争都是固定的，事件和战争发生前，自然是要治理啦!民者，国之根本，一定要好好利用民力，拓田开荒，以备军用。而敌人会经常来骚扰国境，所以，依险建立关所，保护农民安心种田就成了必要的措施。最好的防御方法是进攻，在种田自保的同时，一定要努力教习庶民，把他们都训练成勇敢的关西战士。

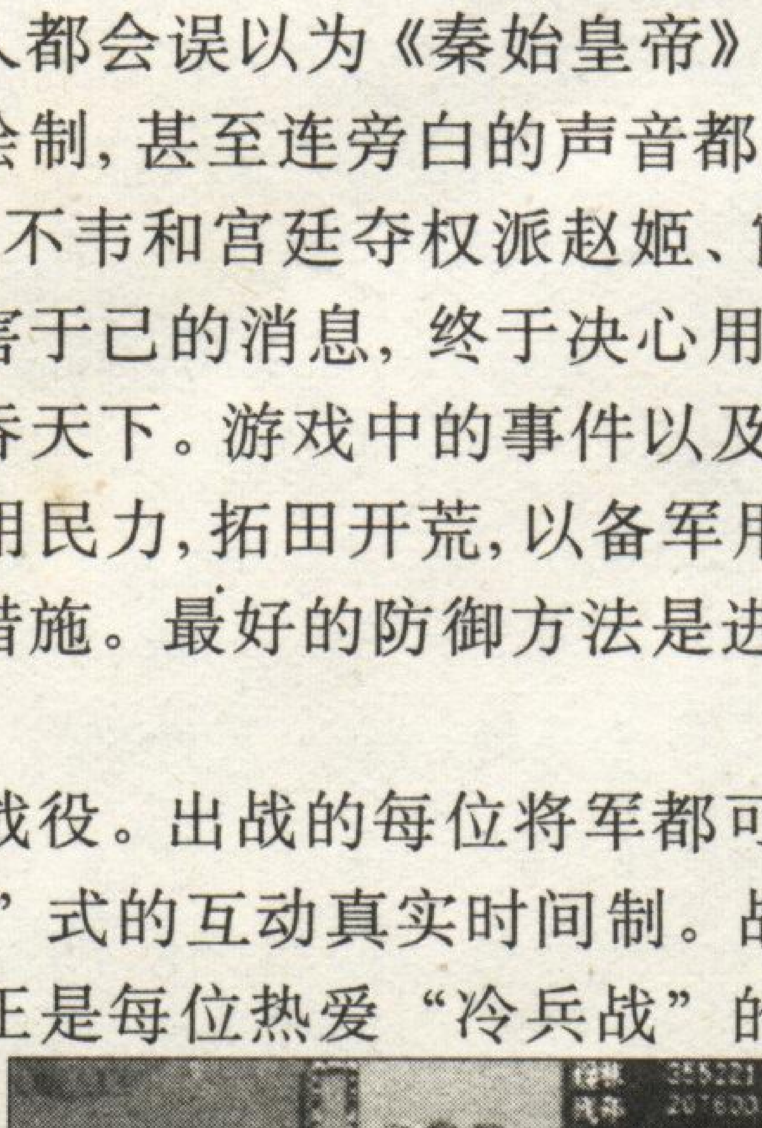
战争共有12场，基本囊括了秦始皇统一中国的著名战役。出战的每位将军都可带4队士卒，敌我兵种共有步兵、甲兵、弓兵、骑兵、发石车5种，战争方式为“C&C”式的互动真实时间制。战场之上，人喊马嘶，箭矢、炮石横飞，数十万大军混战作一团，场景何等壮观!想来这正是每位热爱“冷兵战”的朋友期待的。



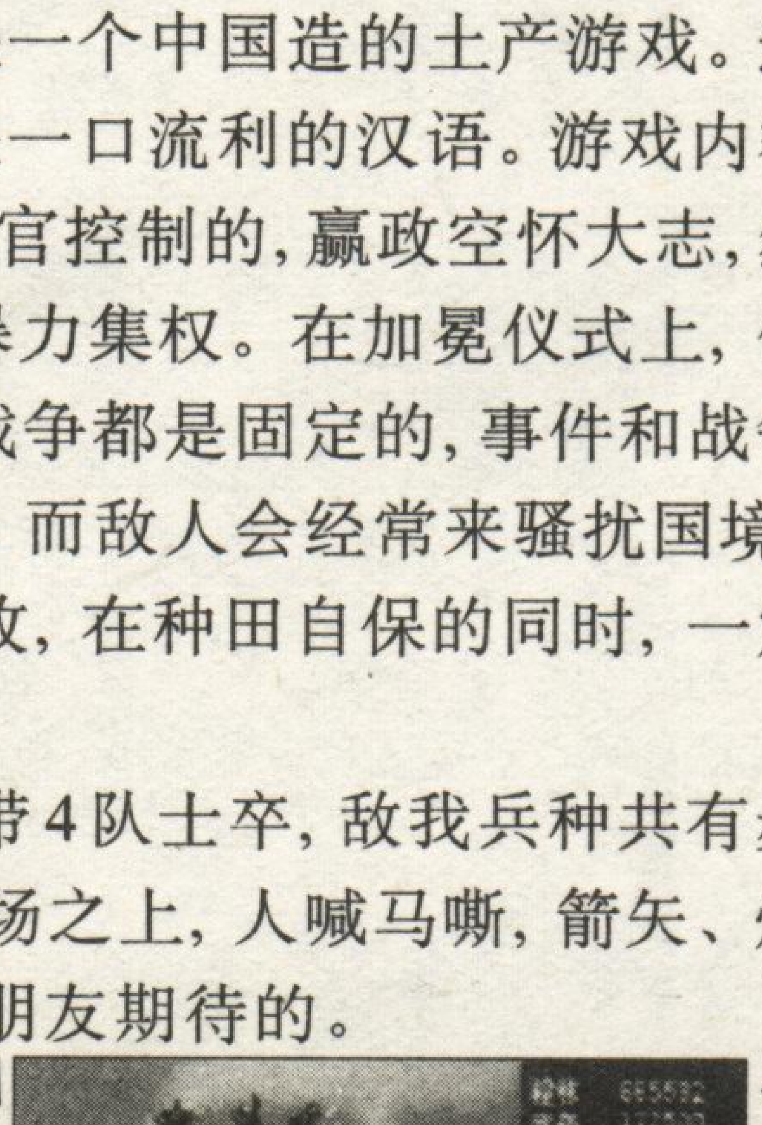
◀ 战国名将。



◀ 固若金汤的防线。



◀ 残酷的攻城战。

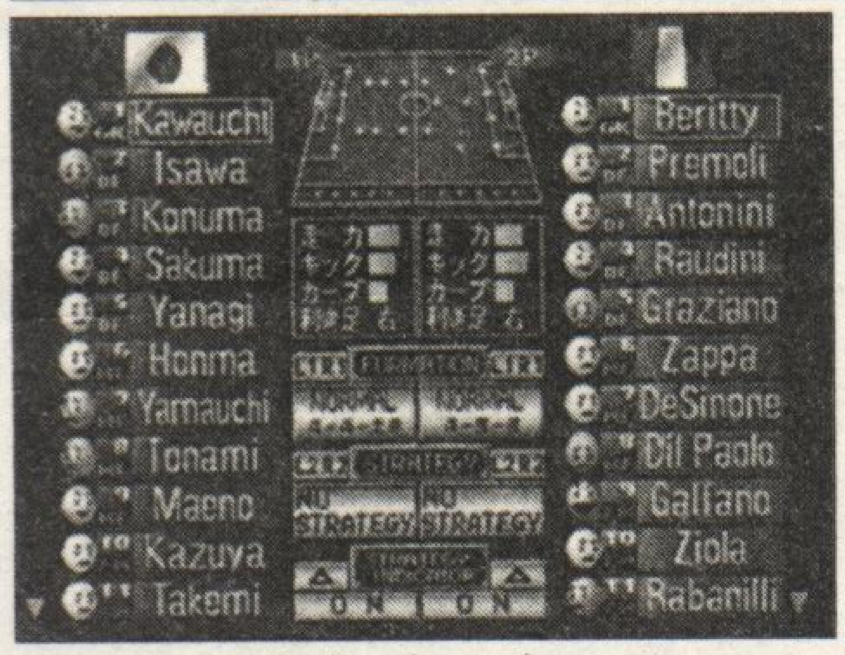


◀ 民以食为天。

胜利世界足球’97

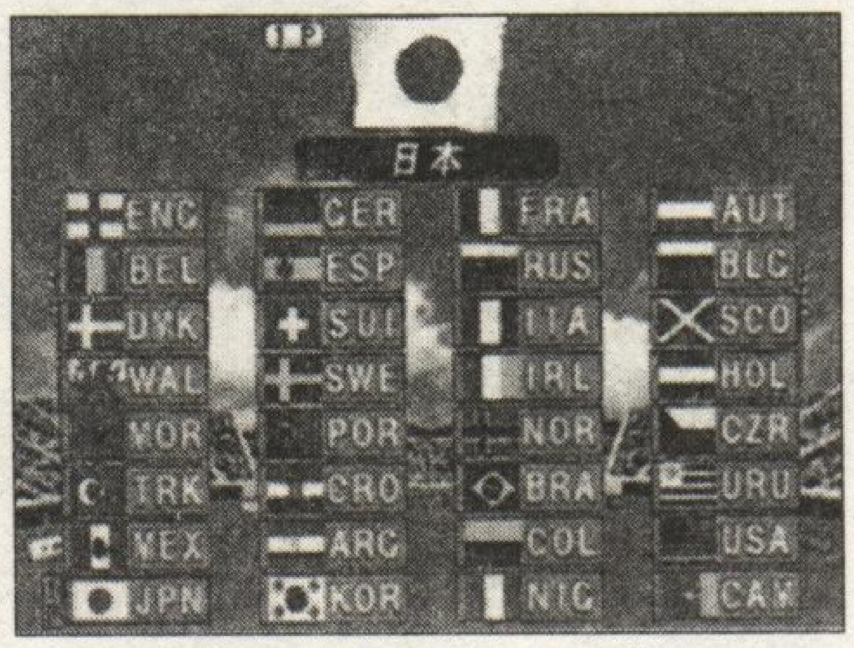


PS		
厂商 KONAMI	类型 SPT	
发售日 6月5日	媒体 CD-ROM	



▲ 双方体能对比表。

以往KONAMI公司推出的足球游戏都是先有日版（日本联赛），隔一段时间后，世界版才面市。



▲ 谁能成为24强之首？

前一段的人气足球游戏《胜利11人’97》在PS上推出并成为足球迷们爱不释手的足球游戏，果然，半年后，KONAMI公司推出了《胜利11人’97》的世界杯版——《胜利世界足球’97》，PS的玩家终于拥有一款与《V·GOAL》足球同样出色的世界足球游戏了。新面市的《胜利世界足球’97》中，将原《胜利11人’97》中的17支职业联队改为世界杯中的36支国家队，球队中的选手姓名全是虚构的，这多少会令玩家扫兴，好在其人物的外部贴膜及细腻的动作，都堪与在N64出品的足球游戏相比，使这点不足得到了充分弥补。



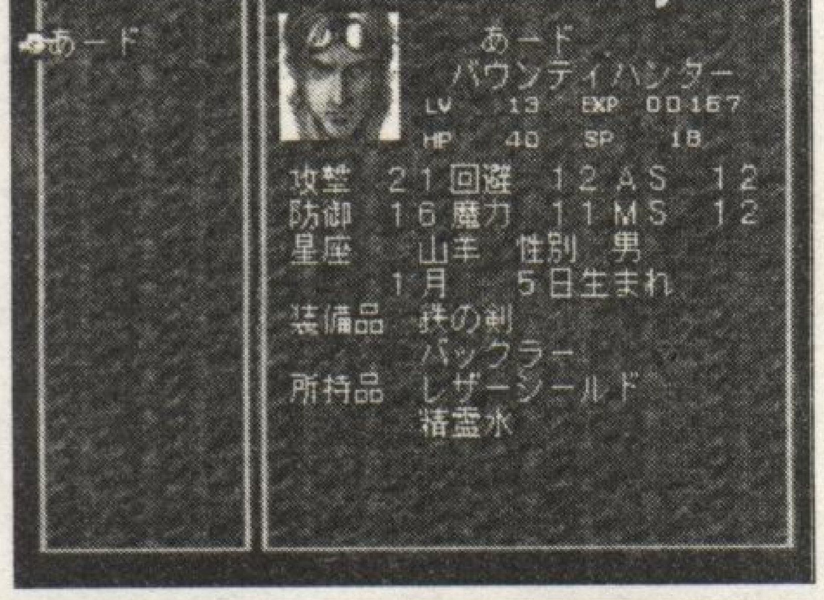
▲ 禁区内大力射门。

与《实况足球》系列相同，《胜利世界足球’97》这款足球游戏的难度稍高，且操作较复杂，不过，相信只要是喜欢足球游戏的玩家，略花一点时间，定会很快掌握游戏技巧，到那时，拿到世界杯可能只是时间问题了。

百剑战士～第一战士～



PS		
厂商 PIONEER LDC	类型 S.RPG	
发售日 6月6日	媒体 CD-ROM	



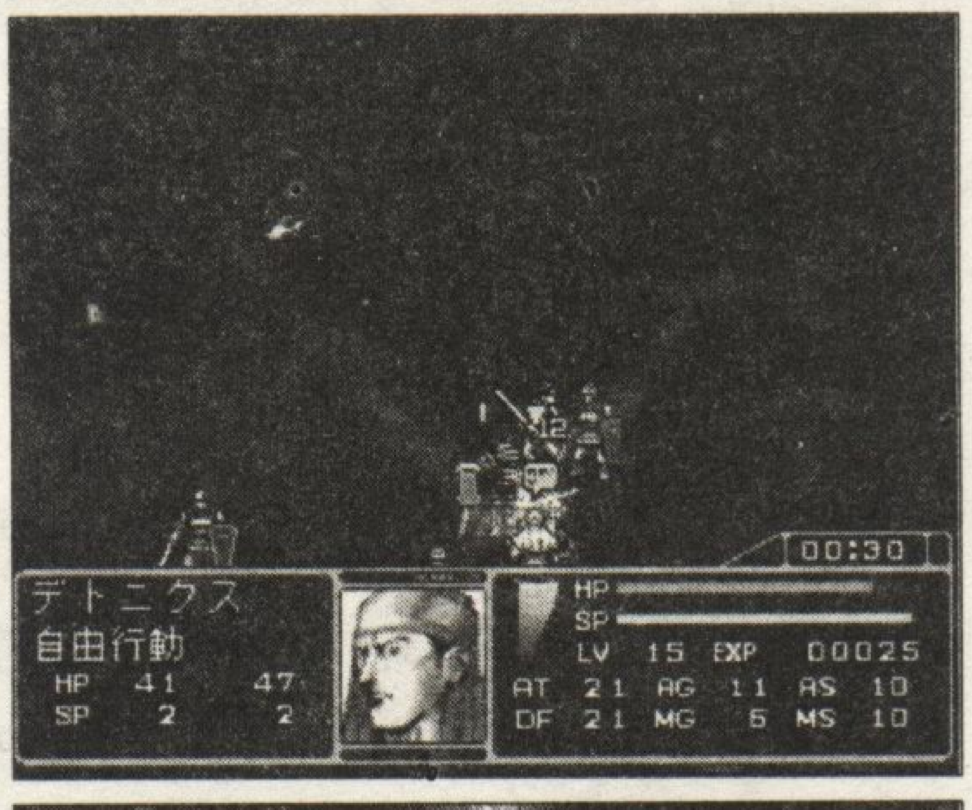
▶ 采头采脑的主人公。

《百剑战士～第一战士～》是SF版《百剑战士》的续作。《百剑战士》为PIONEER LDC公司加盟SF主机后的处女作。该公司自1995年加盟PS主机以来，这次在PS上推出的《百剑战士～第一战士～》，可算是PIONEER LDC公司的全力一击了。

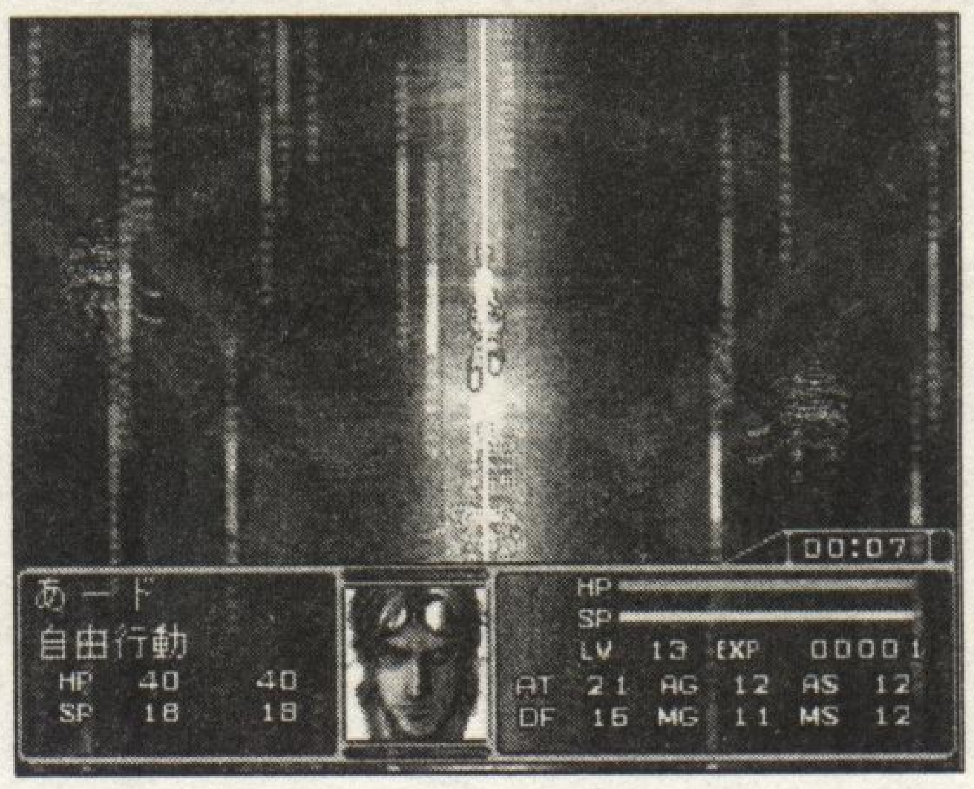


▶ 国家斗技场。

相对于许多公司的S·RPG大作，《百剑战士～第一战士～》显然还不具备与之抗衡的能力。这款系列作品除将故事情节略作改动外，过人之处在于其华丽的招式画面以及细致的背景。最让你感动的是，战斗系统采用真实回合与距离移动相结合方式，你可在战斗中随意选用，这在至今为数不多的采用半真实回合制系统的作品中，也算是较成功的一例。另外，带有欧洲中世纪风格的故事背景也不失PIONEER LDC公司在世界音响界的王者风范。华丽悦目的视觉效果，动听的CD音源，更将游戏的外观点缀得格外绚丽。



◀ 敌人快不行了。

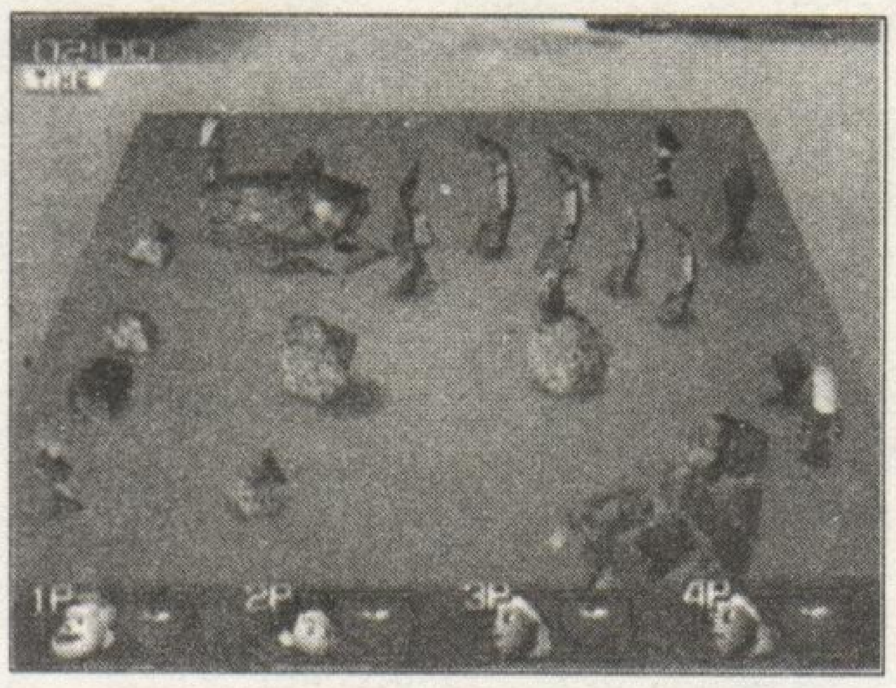


◀ 都给我去死吧。

如果你对S·RPG游戏的剧情不刻意追求，那么，这款游戏将是让你得到充分满足的力作。

幼儿园大战

PS			
厂商	KONAMI	类型	ACT
发售日	6月12日	媒体	CD-ROM



▶地形复杂的场地。

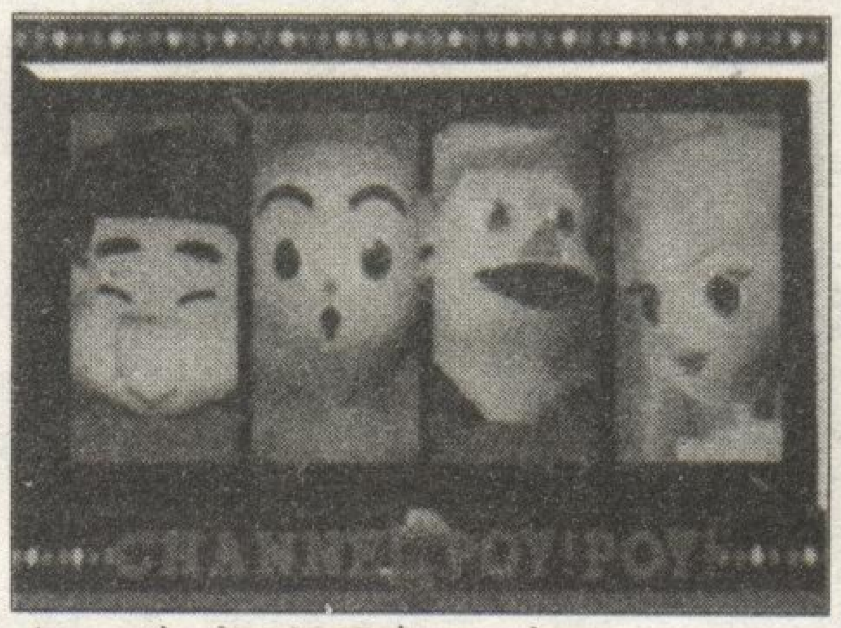


不知诸位正在看这篇文字的仁兄玩没玩过《龙之力量》?当初上手的时候，大家肯定都曾为那100VS100的可爱之2头身大战深深感动过，甚至在见到排队过马路幼儿园小朋友时，会闪现出“他们打架时会怎样”的“恶念”。也许是也有过同样的想法,KONAMI公司居然推出了这个一群小孩子打架的游戏!

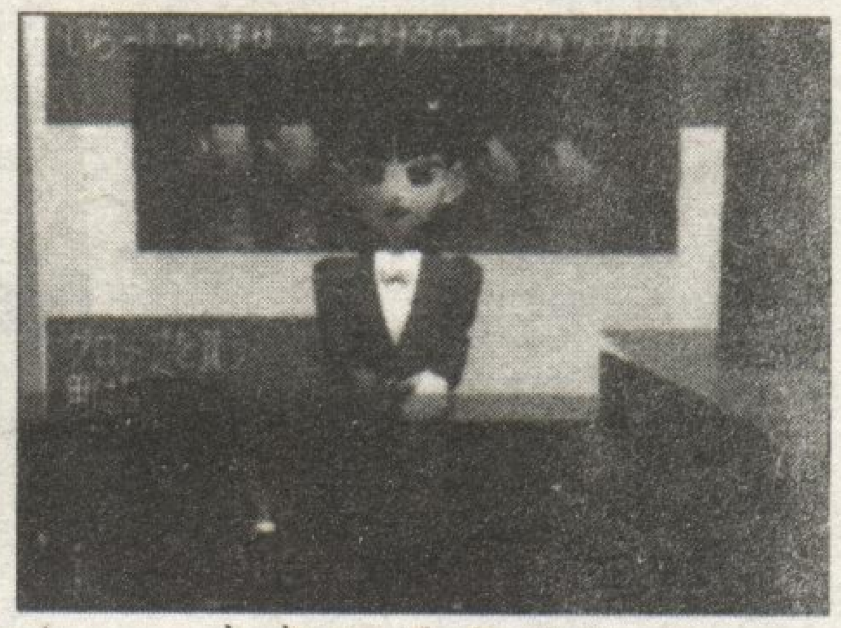
游戏中可供选择的幼童战士共8人，作战时可最多4人对战。由于作成了3D游戏,所以头部大大的8个小孩子显得可爱非常。打架时的场地是固定的，地面上散落着石头、木桩、箱子等等，玩家可举起来去攻击对方。当然，不用“武器”也一样可以像众多的格斗游戏那样作战。不仅有过背摔、近身推等格斗技,他们甚至连古烈的摔技也学会了！场地上还有一些固定的树木、巨石等等，既可以用来躲避攻击，又可以以之反击。



▲ 哪里像是在比赛。



▲ 谁家的弱智儿童?

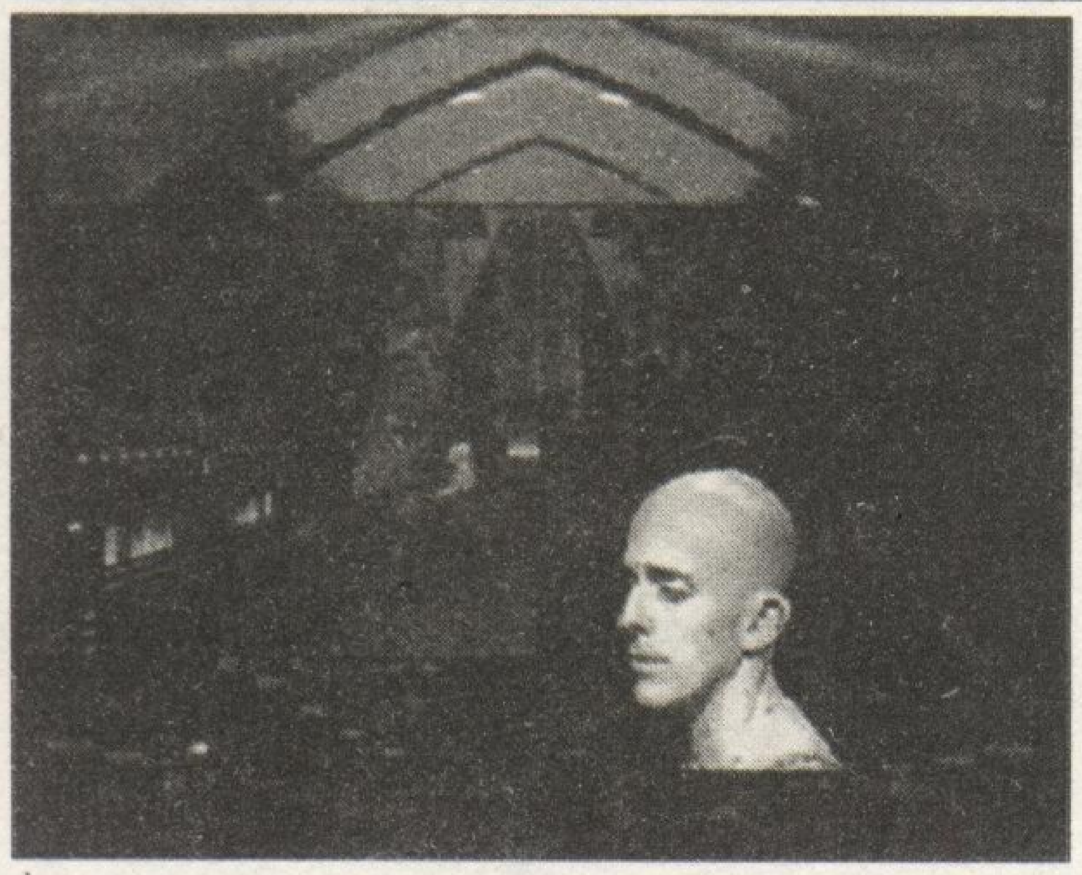


▲ 一点都不漂亮的秘书。

奇怪的是，这个大战居然还是世界级的格斗比赛！ 8个人各怀目的而来，为取得冠军宝座而战。比赛如此正规，奖金自然也是不可少的，而且在打完一仗得到奖金后，还可以去购买必杀技，至于威力……不要太认真啦!

恶梦序章

PS			
厂商	STAR FISH	类型	AVG
发售日	6月6日	媒体	CD-ROM



本游戏是一款具有浓厚美版风格的作品，游戏人物全部为真人，在PS的高质量播片机能下，动作异常清楚。如果你仔细观看，那位基地指挥部的大哥，他长得与《命令与征服》中的某人何其相像啊。

故事发生于公元2057年，在人类大规模扩建工程中，地球科技得到了长足发展。但工业发展如同一柄双刃斧，在推动人类文明发展的同时，也毁坏了地球的自然环境，毁灭了人类本身。在绝望和恐怖之余，一些有识之士开始为恢复地球“健康”而奔忙。想从地球就地取材进行改造，无异于拆了东墙补西墙，唯一的方法是从周边星球寻找可以补充地球需要的矿物。不久，他们选中了一个名叫AJ3905 的惑星，该惑星矿藏丰富，足应地球之需。在开发AJ3905的大背景下，发生了一连串事件，主角在这种环境下登场，为找到一个个解开谜题的匙钥而苦苦追寻。

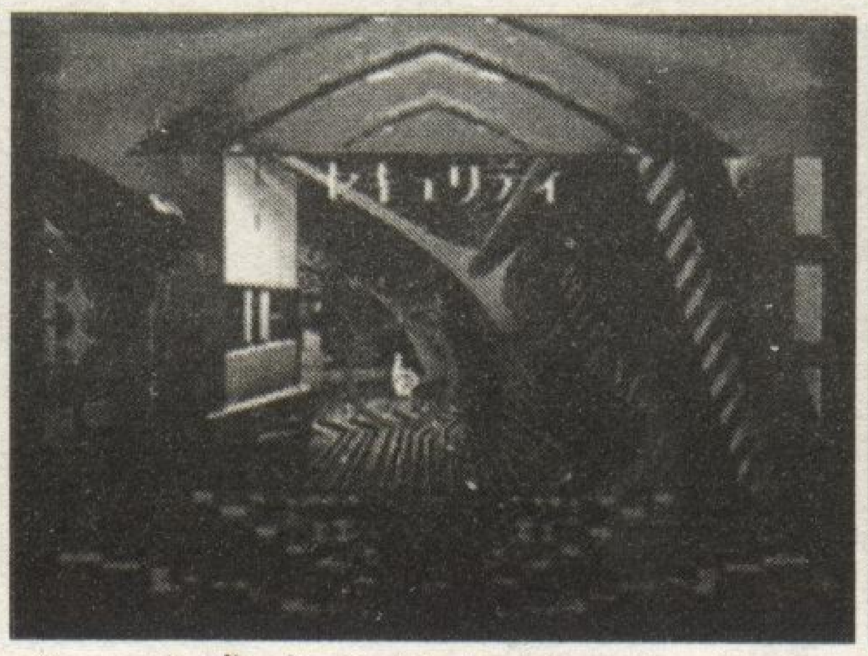
整个游戏真人演出的电影片段颇多，再加上西方意识的渗人，与亚洲的作品在思想意识和画面处理上迥然不同，很值得一玩。



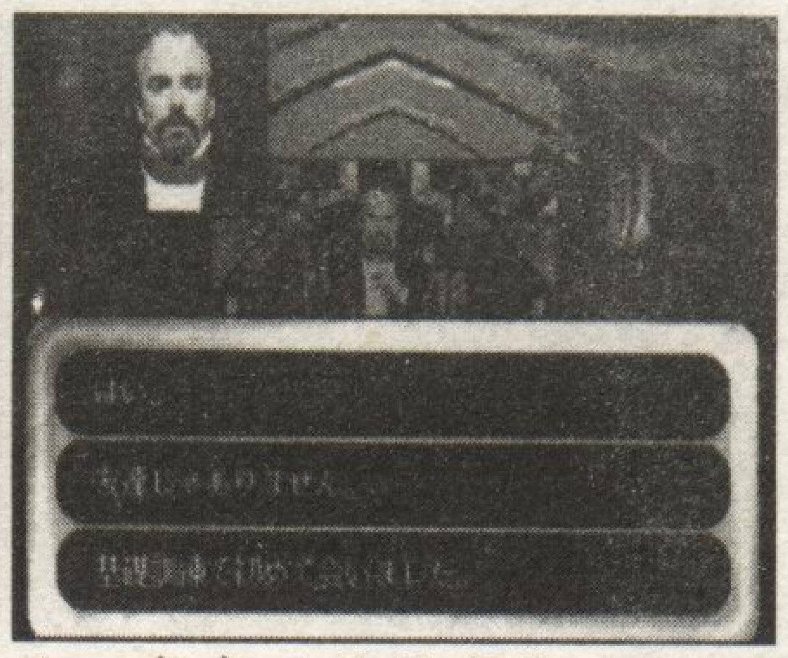
▲ 全都是文字。



▲ 看不见画面了。



▲ 非常奇怪的画面。



▲ 有点面善的家伙。

战略棒球 PS

厂商 AQUSE	类型 SPT
发售日 6月20日	媒体 CD-ROM

众多的棒球游戏，众多的Q版棒球游戏，棒球时代究竟还有多久?虽然在我们中国该运动尚不普及，但耳濡目染多矣，差不多随便问几个人，都会对棒球略知一二。何以如此?其中一大原因，当归于棒球游戏何其多也。本款3DQ版棒球游戏《战略棒球》，在如云般的棒球游戏中可谓为上品，它贴图细致美丽，色彩艳丽，3头身人物全部使用真名，解说等的配声演阵逼真，比赛的规定、动作相当正规。

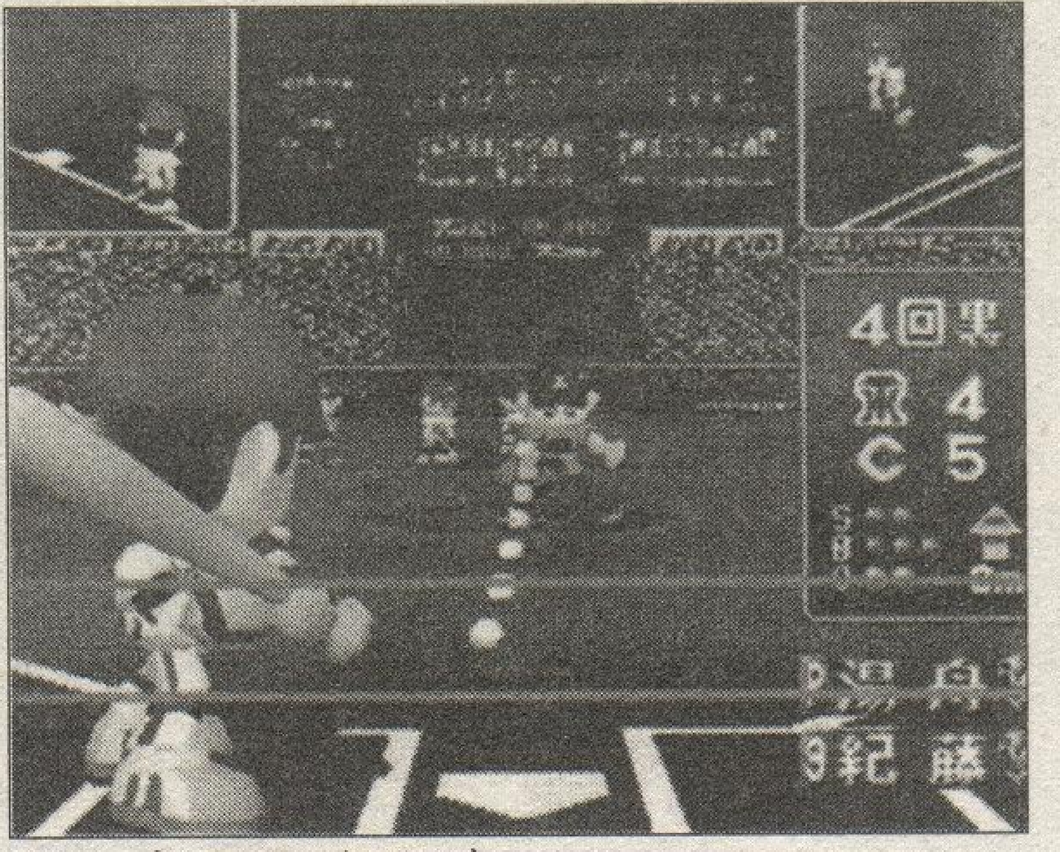
看着这帮大头娃娃有板有眼地还满有趣呢!击球、扑球、投球、跑垒都存在于游戏中，运动员们板着面孔认真地比赛着，重复着每一个细节，而且个个手段高明。比赛前，你可组织自己的优秀球队，纳高手于一队，狠狠地去揍你的对手，夺取冠军。在本游戏中，你能真正体会到棒球的魅力，作品中仅投球手就可投出过高球、过低球、曲线球、快球、慢球以及死球等多种能烦死敌人（或被敌人烦死）的球，球在飞行时还会有残像显现。这个游戏的确与众不同，最大的特点在于投打球时3D画面的一些特殊变化，AQUES公司称该种方法为“2 × 3D”，至于什么是2 × 3D?只有进入游戏方能知晓。话到此处当结束了。

最后告诉你一点，AQUSE是SQUARE的子公司。不信你去仔细看，赛场周围的广告牌上还有《FFV Ⅱ》的广告呢!


▲ 虎视眈眈的家伙。



▲ 有很多球场可以选择。


▲ 武天流残像球。

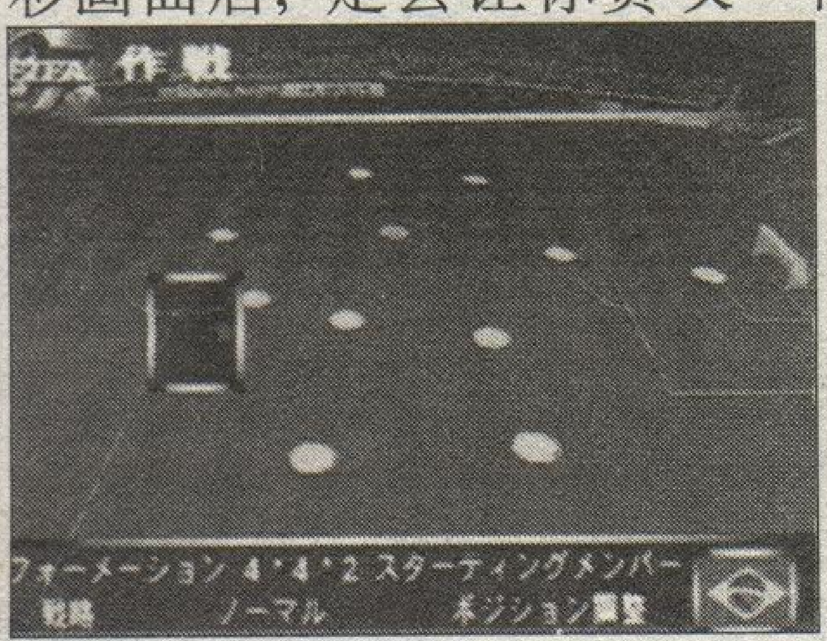
FIFA' 97 PS

厂商 EAV	类型 SPT
发售日 6月20日	媒体 CD-ROM

“FIFA”是总部设在瑞士国际足联的英文缩写，由EAV 公司制作的足球代表作——“FIFA”系列，在体育类游戏中大出风头，尤其是对于电脑圈内的玩家而言，更是无人不知，无人不晓，甚至称它为电脑游戏中最优秀的足球游戏。

“FIFA”系列足球游戏每年都会推出，但在未登场之前，始终让玩家有一种未见庐山真面目的感觉。自MD、SF时代便开始活跃的“FIFA”足球系列，至今已经历了四五年，画面以单纯的斜45°视角演变为多种视角变换，并配有现场人语解说。在各国都忙于备战1998年第16届法国世界杯足球赛的外围赛时，EAV不失时机地推出了“FIFA”足球系列的新作——《FIFA' 97》。游戏中除全部选手采用真实姓名外，那种带有人名的人语解说，听起来好似正在观看国外的现场直播。在《FIFA' 97》中你可从多个国家中选出你所喜爱的球队，或选出该国的俱乐部队作为比赛队伍，冲击各大赛事。

不过，由于是电脑的移植版，玩惯“VGOAL”系列高操作性足球游戏的玩家，或许觉得难于上手，但考虑到能使用真实姓名的中国队出征世界性比赛，再不习惯也应该努力试试。另外，如果你观看了片头中扫描效果的精彩画面后，定会让你赞叹“得到国际足联认可”之足球游戏的魅力。


▲ 进攻的阵容。



▲ 前进！前进！前进！



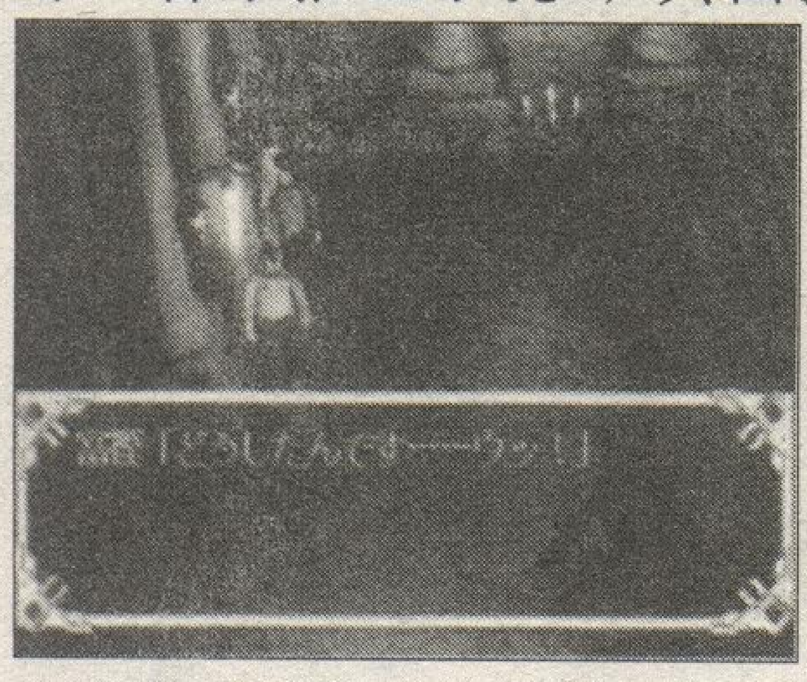
▲ 多变的菜单。


▲ 胜利后的喜悦。

PS		
	厂商 T-DOGS	类型 AVG
	发售日 6月20日	媒体 CD-ROM

古城魔女

这是一款带有恐怖及幻想色彩的冒险类作品。世界上流传着这样一个传说，在16世纪的欧洲有一座名为宾希特维亚的城堡，城堡的女主人为获得永生永世的魔力而杀害了无数少女并用她们的血沐浴，以使青春永驻。恶事败露，女城主被处以火刑，但从那时起女城主的幽灵便时常出现在城中。随着城堡的荒败，可怕的魔女之名传遍了欧洲。游戏中的故事发生在现代，主人公富作为一名西欧历史学者，与几位朋友一同来到这座传说中的古堡，对“魔女传说”进行研究。在他们驻留城中时，深夜里发生了令人毛骨悚然的杀人事件，由于吊桥的坍塌，一行人被困在城堡里，一时间人心惶惶……这一切究竟是怎么回事呢?富能够凭借自己的智慧（玩家的智慧?）脱离险境并解开魔女之谜吗?该游戏采用真实CG背景与活动POLYGON人物相配合的手法，出现关键情节时加插三维动画，以表现剧情。作为AVG游戏，这一作品的自由度不高，虽然活动范围很广阔，但没有“调查”、“使用道具”及“战斗”一类的设定，只能根据特定情节发展适当地“去某地”或正确回答选项即可，但若把该作视为一部“音乐推理小说”，其曲折的剧情和良好的场景气氛刻划，还是颇为吸引人的。


▲ 这里是什么地方?


▲ 居高临下的斜视画面。


▲ 他们在聊些什么?

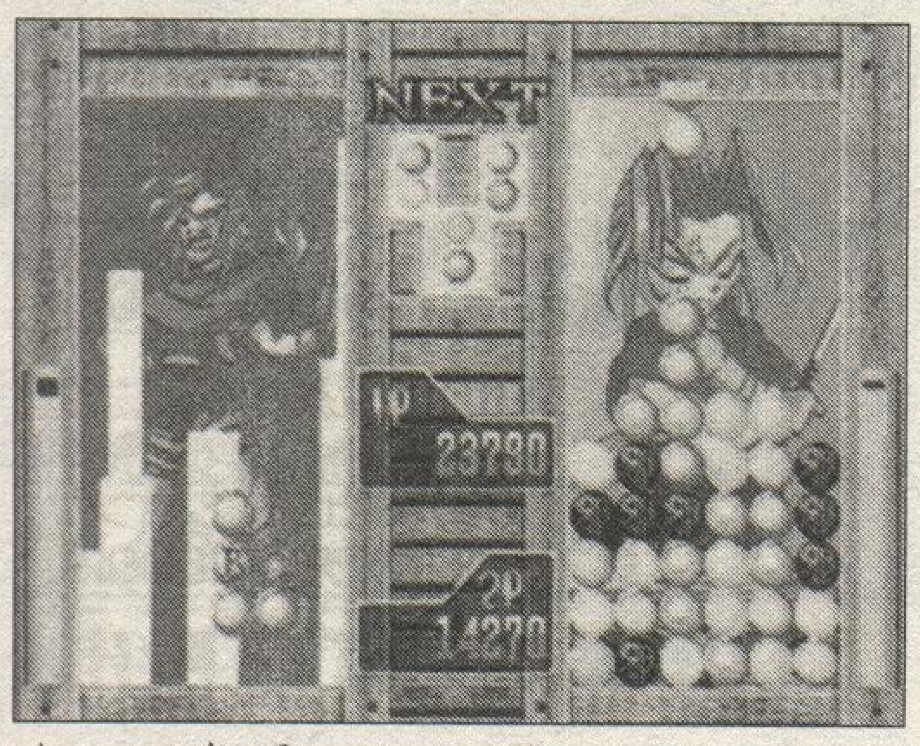

▲ 太黑了，我不敢下。

パズルアリーナ 闘神伝

PUZZLE ARENA TOSHINDEN

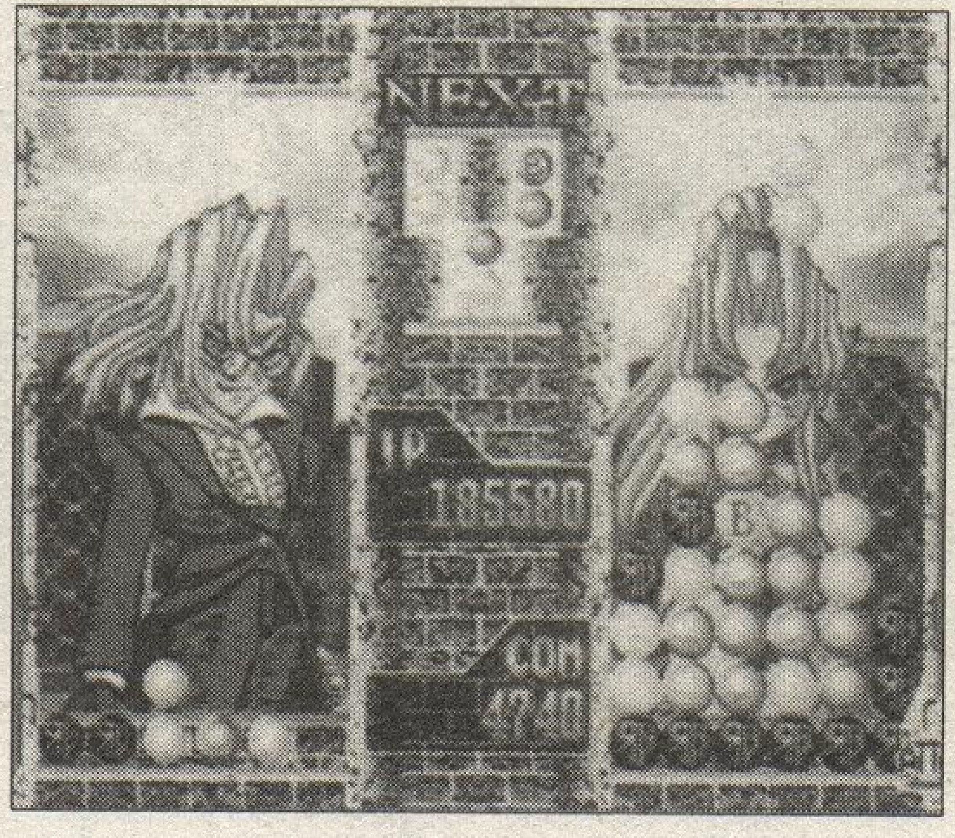
PS		
	厂商 TAKARA	类型 PUZ
	发售日 6月20日	媒体 CD-ROM

提起在PS主机上推出的首款3D对战游戏，《斗神传》的名字你该不会陌生。此系列作品曾于PS及SS上推出。虽未像《V·R战士》、《铁拳》等名牌3D对战游戏那样大红大紫过，但在次世代主机上也算小有名气，拥有一定数量的FANS。在方块游戏称霸游戏圈半边天的当今，各大软件公司纷纷将其代表作改编为与方块有关的游戏类型。作为游戏厂商中“第二阶层”、实力属中上游的TAKARA公司也不甘寂寞，将其3D对战招牌作《斗神传》改编为《斗神传方块》，在PS主机上推出。与以往方块类游戏相比，《斗神传方块》使用的人物都来自“斗神传”各集中，玩法是将三个同色圆球消掉，以争取造成连锁消除，给对手以致命打击。


▲ 不行了吧，小子?

游戏中的人物均以Q版造型设计。不过，原作中角色使用的多种华丽的必杀技也能随连锁的改制不同而分别使出。这样，既不失幽默风趣，也能让“斗神传”的FANS重温原作中的各种招式，达到鱼与熊掌兼得的目的。但是，本款游戏需要反应速度，还要有一定的“方块”功底才能取胜。所以，对于以往在3D对战版《斗神传》中驰骋的“战士”们来说，这可是一次严峻的考验呀!

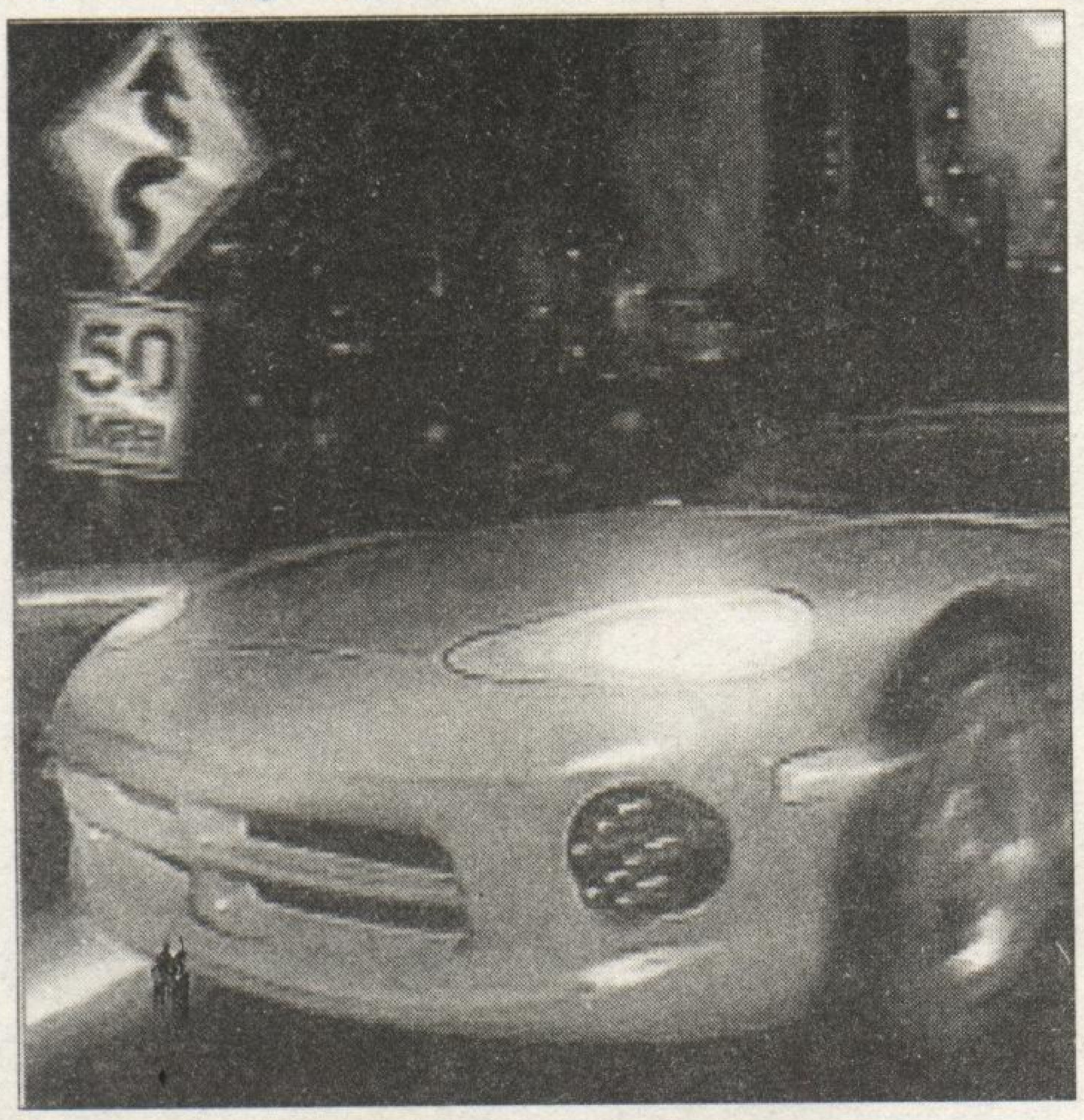

▲ 著名的斗神大会。


◀ 风度翩翩的二人，在战场可是从不讲什么斯文的。


◀ 别以为你年纪小就可让你，照切不误，看我压死你。

爆破汽车赛

PS	厂商 COCONU TJAPAN	类型 RAC
	发售日 6月27日	媒体 CD-ROM



▶非常非常漂亮的车头。

如果没有玩过本款《爆破汽车赛》游戏，那无论如何也无法把赛车和飞弹、地雷等武器联系在一起，尽管在次世代主机上曾一度有过能装备武器系统的赛车游戏，但也无法与本游戏中武器种类及内容之多来作比较。

这款赛车游戏的各个系统是仿照真实的赛车设计制作的，所以，无论是赛车游戏狂，还是真正的汽车族，都可以上手就找到感觉。唯一和过去的赛车游戏不同的是，游戏中你不仅需要有娴熟的驾车技术、专注的观察力，敏捷的思维，还必须有“无毒不丈夫”的气概，要用各种武器破坏你前面的赛车，干掉你身后的选手，而不用担心良心上的责备，因为你的对手同样会使用武器来加害于你。



▲ 看你们谁敢拦我！

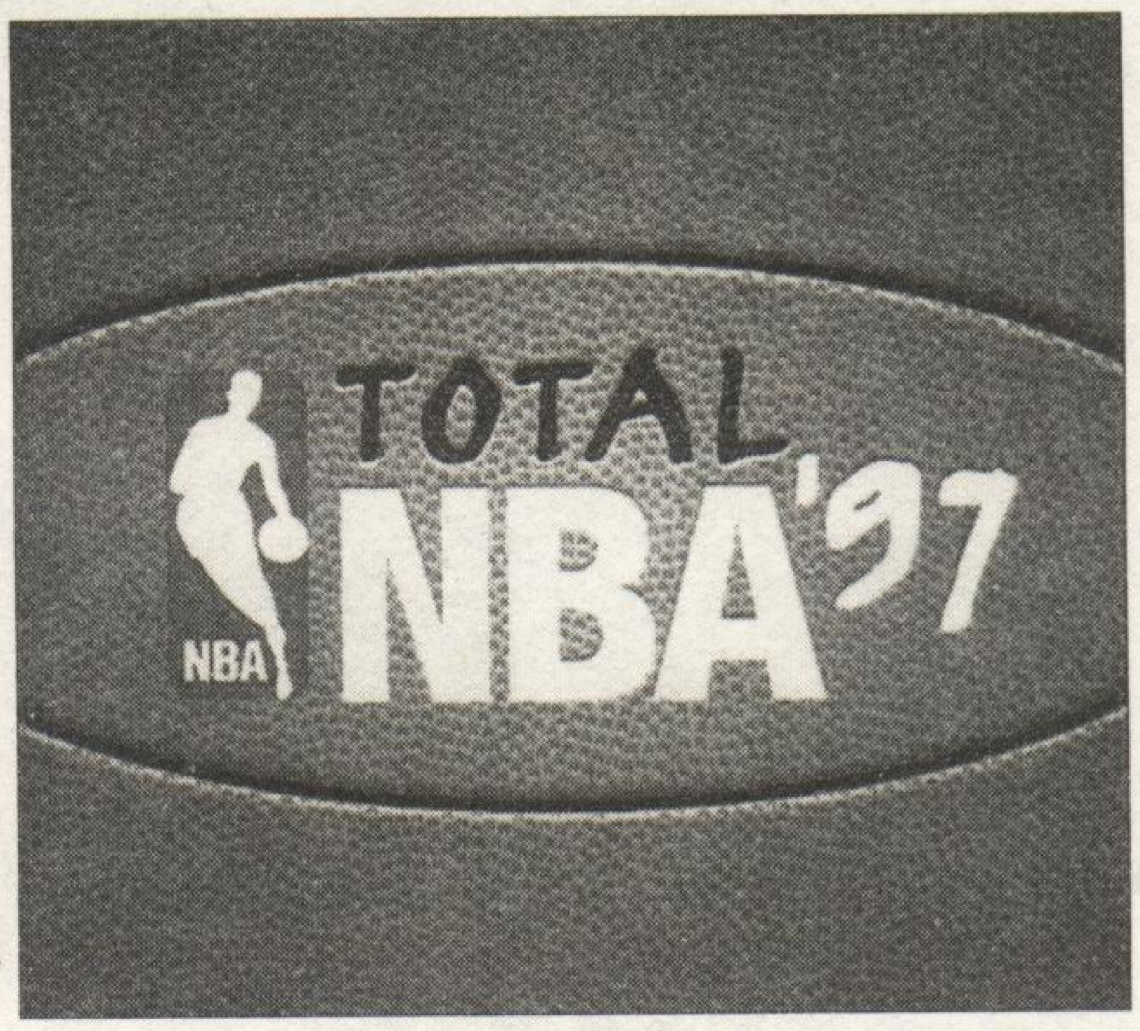


▶还可以装导弹。

可以使用的武器除了常备的地雷外，共可获得5种，从飞弹到机关炮，足可将你的爱车武装成小型的战斗车。在和敌人对轰时，可以变换视角，欣赏敌车破坏时的壮丽景象。这种游戏，定会给你不同寻常的感受。

TOTAL NBA'97

PS	厂商 SCE	类型 SPT
	发售日 6月27日	媒体 CD-ROM



SCE（索尼电子娱乐）虽然涉足游戏业时间不长，但所取得的进步和成绩却是有目共睹的。SCE自己开发制作的游戏已经具备了相当水准，成为游戏业一匹黑马。SCE在1996年推出的一款《TOTAL NBA'96》，以其真实的场地效果和细腻流畅的人物动作给人留下深刻的印象。

现在，SCE决定推出其续作《TOTAL NBA'97》，本作品除了在画面素质方面比前作又有了大幅度的提高外，与其旧作相比几乎就是两个游戏，资料设定也更加详尽，而且正值“NBA”50周年大庆，而50周年节日般的气氛也会在游戏中有所体现。

游戏照例分为表演赛、常规赛和季候赛，最多可4人同时玩。要想在'97赛季取得好的成绩，除了常规赛要有不俗的表现外，季候赛也一定要发挥出色才行。

本系列作品的水平决不逊于EA的《NBA LIVE》系列和KONAMI的《POWER DUNK》系列，广大NBA FANS不要错过这款《TOTAL NBA'97》。



▲ 奋力争夺篮板球。



▲ 个人突破。



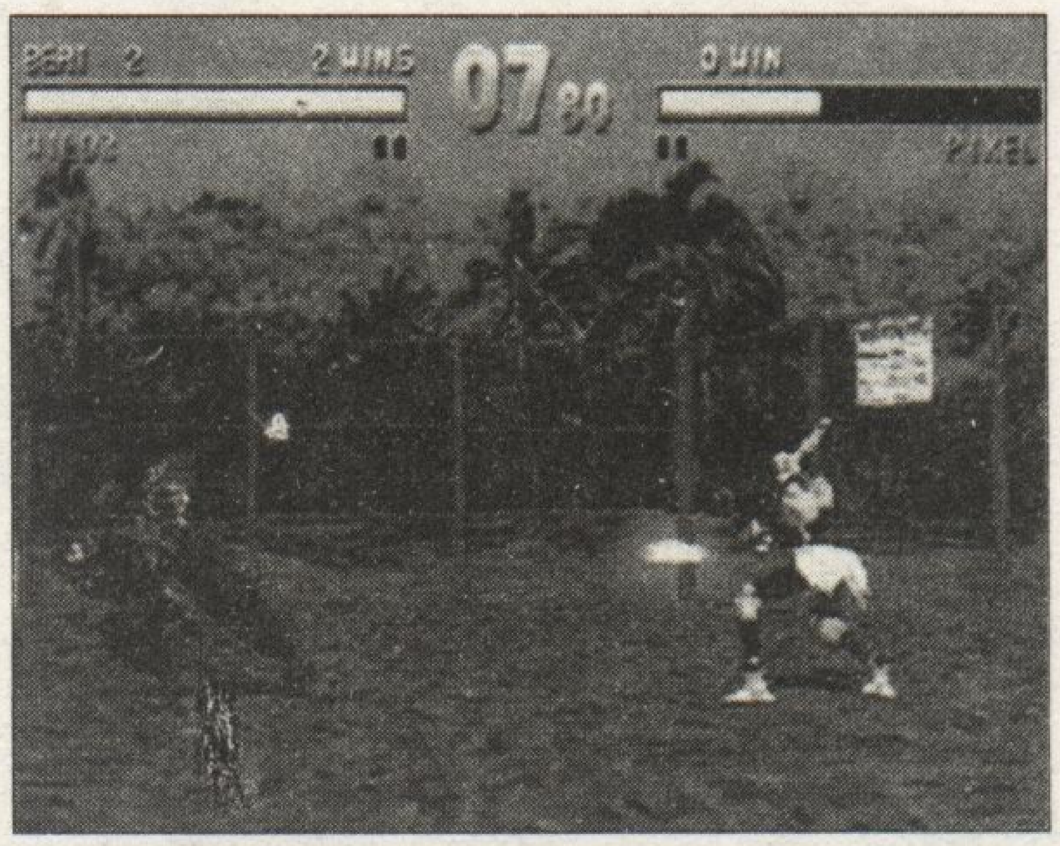
▲ 迅猛上篮。



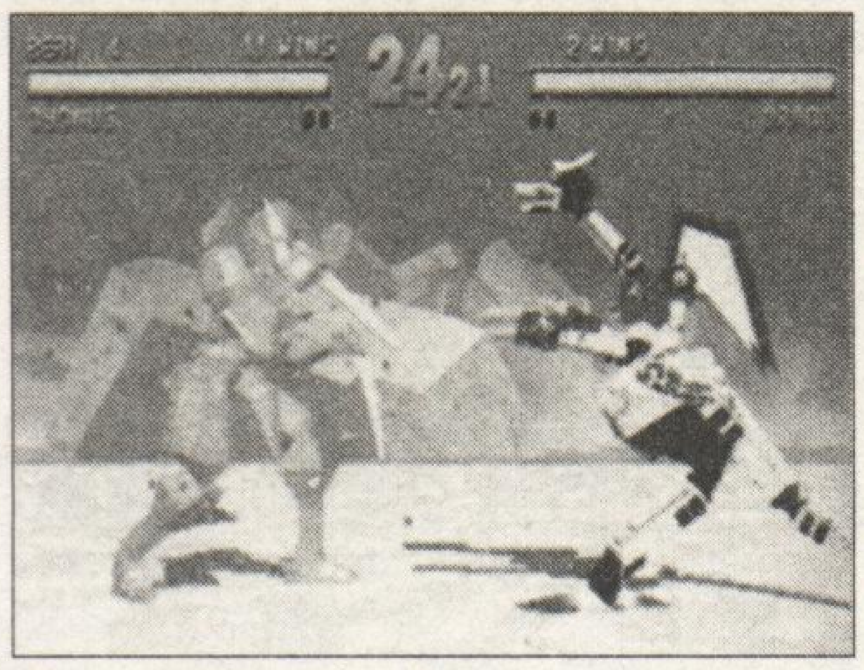
▲ 双手大力灌篮。

ZERO DIVIDE 2

PS		
	厂商　ZOOM	类型　FGT
	发售日　6月27日	媒体　CD-ROM



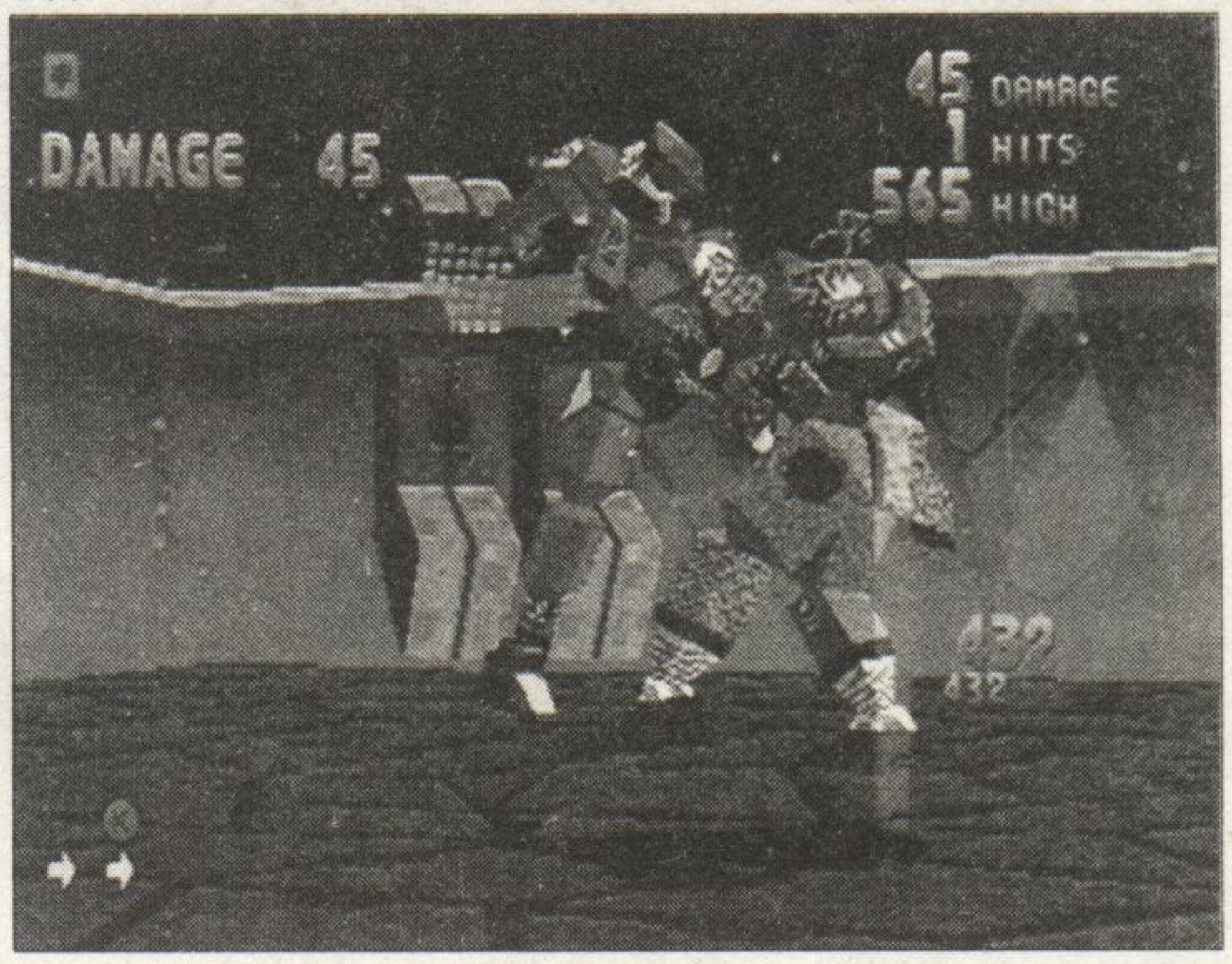
◀小子,着家伙吧!



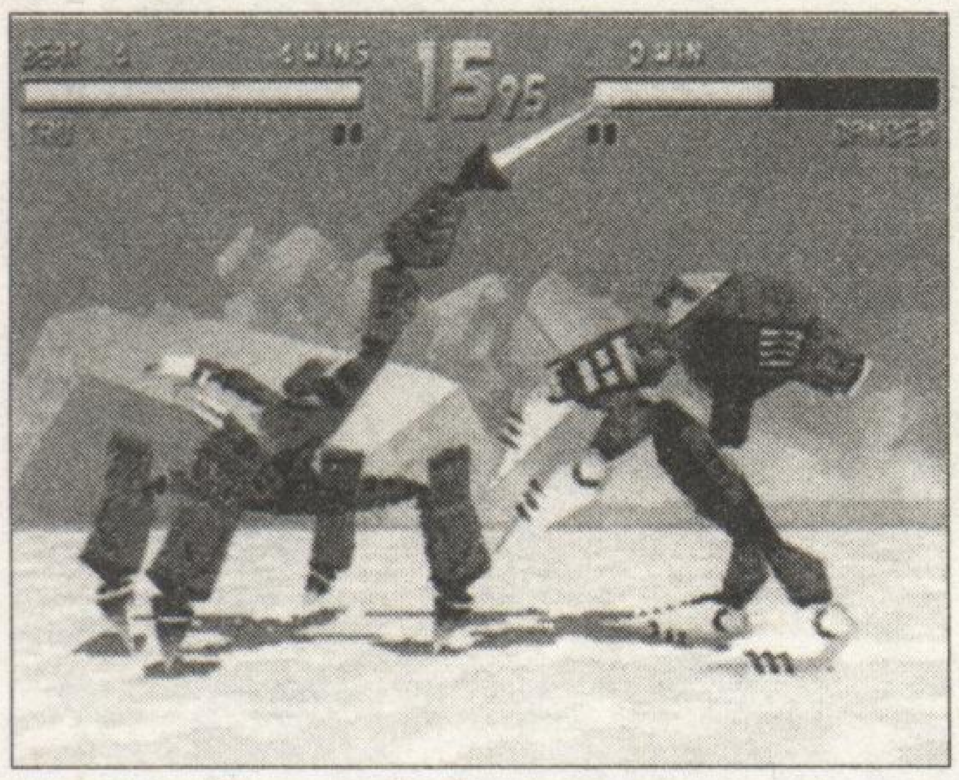
▲ 冰原之战。

作为《ZERO DIVIDE》续作的《ZERO DIVIDE2》,游戏中已没有一个人类偶像存在,游戏的网络世界完全是由机器人参与战斗。

这是一个与人类世界迥异的网络世界,虽然我们看不见也摸不到它,但它的的确确存在着,而且就在我们身边。在这个世界里,有一群正在为我们这个世界的和平与安宁流血牺牲,与那些入侵的敌人战斗着的机器人。现在,我们终于有机会去认识这些网络中的英雄及这些异世界的英雄们,并操纵他们和邪恶而强大的入侵者战斗。



▲ 最后的胜利是我的。



▲ 让你一刀毙命。

游戏中采用的是时兴的按键出招方法,几乎随便按几个钮都可以成为连招。

本游戏中,ZOOM加入了他们公司的吉祥物,且有它自己的故事,怎么才可使用它呢?看本书后面的秘技吧!

TIME CRISIS

PS		
	厂商　NAMCO	类型　STG
	发售日　6月27日	媒体　CD-ROM

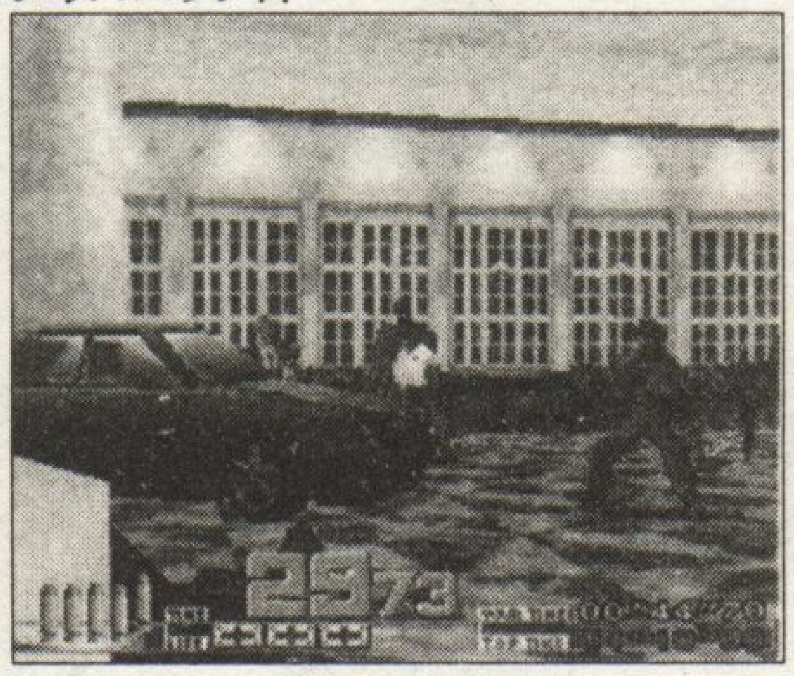
以《V.R COP》系列为代表的3D枪战作品,通常都以新生事物的身份得到玩家们的认可,特别是在街机中,这类作品往往配有体感式筐体,结合大屏幕的映像、音效,临场感俱佳,受欢迎度自然不言而喻。当然,3D枪战类游戏决不只有《V.R COP》系列最爱欢迎,KONAMI、NAMCO公司也有一些震撼之作,其中,NAMCO公司出品的《TIME CRISIS》(化解危机)最受人瞩目。

这款体感式3D枪战游戏的筐体由手枪与踏板等组成,玩者在对付敌人的强大火力或补充弹药时,可以踩住踏板使自己隐蔽起来,然后伺机攻击敌人,这种创新的玩法,受到玩家们的肯定。目前,经过难度较大的开发,这款游戏的移植作已经在PS主机上亮相。由于街机版《化解危机》有踏板的设定,所以玩起来既增强了游戏的逼真性,也方便实用,然而,PS版分为与专用枪同捆发售的版本和单独版两种,显然,用专用枪会方便很多,不过,如果不想再破费一次,用手柄也是可以玩的。尽管在操作上可能有很大难度,但街机中能体会到的紧张刺激感反而会因手柄的繁琐操作而达到更突出的效果(手忙脚乱)。

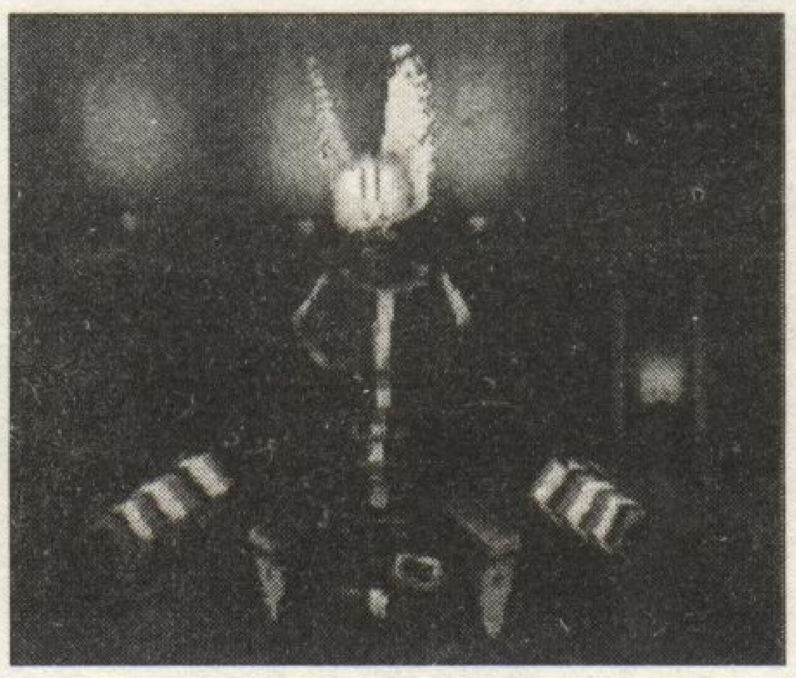
另外,游戏中人物的贴膜、敌人的动作、人工智能反应等设计也都可圈可点,如果排除操作上的一点欠缺,这无疑是近期NAMCO公司的最强力作。



▲ 死!死!全都去死!



▲ 别看现在闹得欢……



▲ 怎么看也不像关底。



▲ 看你能打着我?



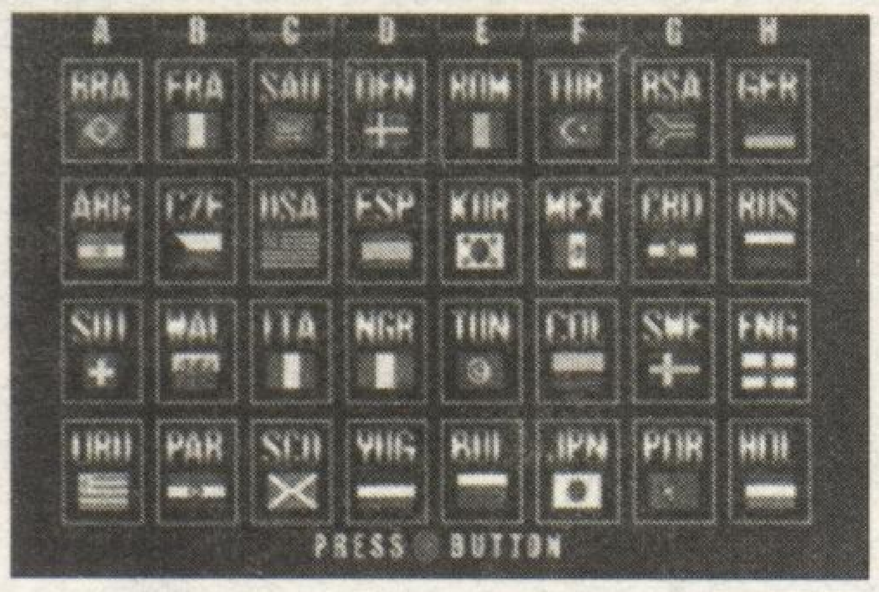
▲ 中场的争夺战。

国际足球'97～法兰西之路～

PS		
厂商 HUMAN	类型 SPT
发售日 6月27日	媒体 CD-ROM

进军'98法国世界杯足球赛是世界各国的梦想。

当然，看明年世界杯比赛实况转播和竞猜哪支球队夺冠，也是球迷们的快事。现在就有一个机会，能让你先睹这项世人关注的重要赛事，而且就连谁最终夺得世界杯也是你说了算，这便是由HUMAN公司出品的《国际足球'97～法兰西之路～》。在这场本世纪最后一届世界杯比赛中，你可以按照国际足联的新规定，将参赛的32支代表队分为8组，进行小组比赛。



▶ 万国大聚集。



▲ 准备分球过人。



▲ 令人怀疑的胜利。

虽然在这款《国际足球'97～法兰西之路》中，各队队员的姓名大多不是真名，但可以利用HUMAN公司设计的改名机能为队员改名。看来，燃眉之急是要找一份最新的世界各国足球国队队员名单了。改过姓名后，可以储存起来，并在今后的游戏中随意使用。

过去，HUMAN公司出品的足球游戏无论是SF版作品还是PS的前作都犯同一个毛病——人物的身体不会弯曲，且动作呆板，而在《国际足球'97～法兰西之路～》中，你看到的却是一款经过全新设计的足球游戏，选手的身体匀称，动作灵活。虽说POLYGON机能制作的人物使操作性略减，但这还是一款优秀的足球作品，它将成为一场世纪性足球比赛的战场!

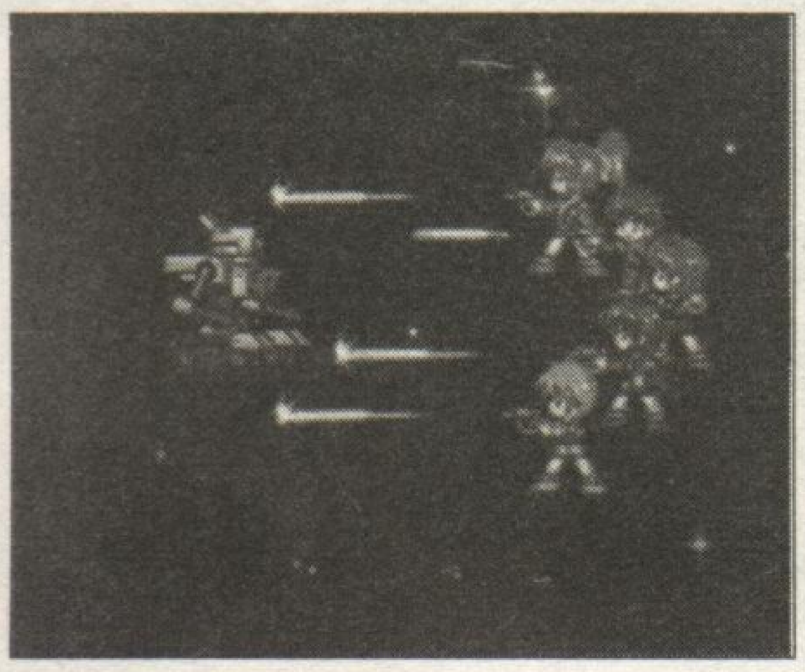
天使之刃

PS		
厂商 ONDEMANTO	类型 SLG
发售日 7月3日	媒体 CD-ROM

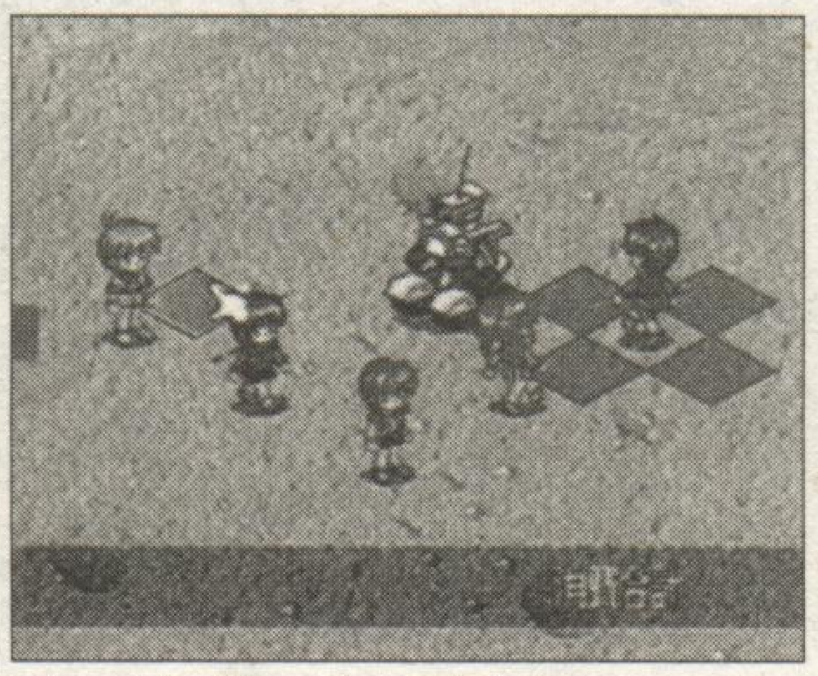
是因为男人死绝了吗?为什么最近的重案都是女孩子破的?比如复兴德川幕府案为帝国华击团（女性组织）破获，使徒毁灭世界案由绫波丽为首的部队（基本是女性组织）破获，而今日的这个桔梗屋征服东京案还是由女性组织的治安厅特搜 6课破获!

要征服东京的是一个自称桔梗屋的组织，组织内尽是些怪模怪样的家伙，而他们的对手——特搜6课则全部由毕业不久的女学生组成。在得知桔梗屋征服东京的计划后，当局立即指派这帮小女孩去破获此案，是蔑视我们强大的敌人，还是高看了这个"学生团体"的能力?作战内容共分为17话，即打17场仗过关，作战地区共2个。作战方式类似于《樱花大战》的爬格作战，战斗员们要在规定的距离内进行规定了射程的战斗，可以看出这是非常纯正的战棋式游戏。除去在基地指挥的指挥官外，我方可上阵的队员共有5人，相比之下，敌人人数可多得多，幸好敌人以杂兵为主，一个不如一个，只有在对付BOSS时才稍感困难。

不过，本游戏也一样设计了超必杀技，当5个队员列队，组成鹤翼之阵时，就可5铳齐发，把敌人打得千疮百孔。既然游戏只有短短的17话，那么动画也就少不了啦，够你看一阵的!这款《天使之刃》是少有的几个没有男主角的游戏之一，相信大家不会因此而对游戏不感兴趣吧?否则，那可真就太可惜了。



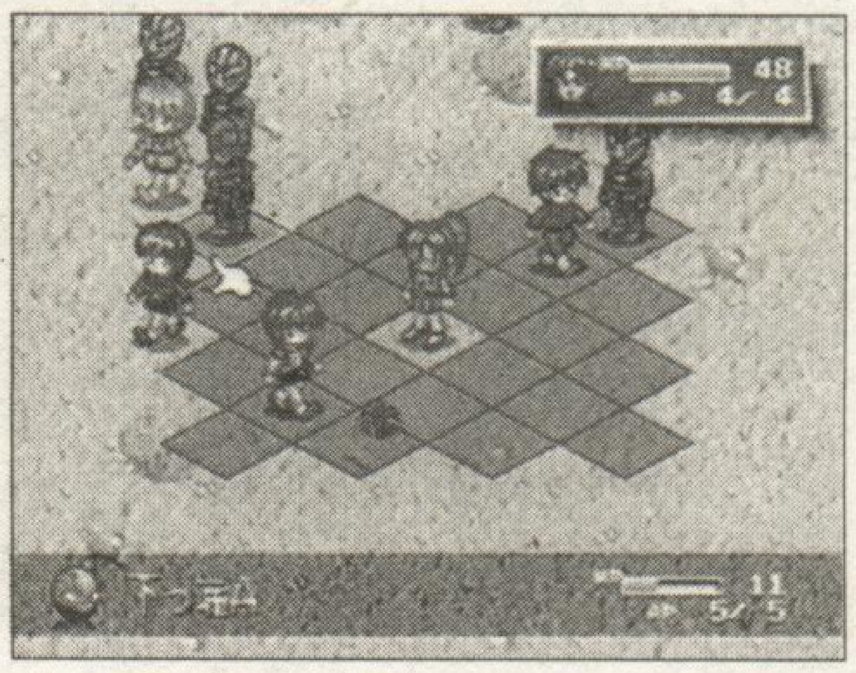
▲ 五弹齐发。



▲ 大家一起包围他。



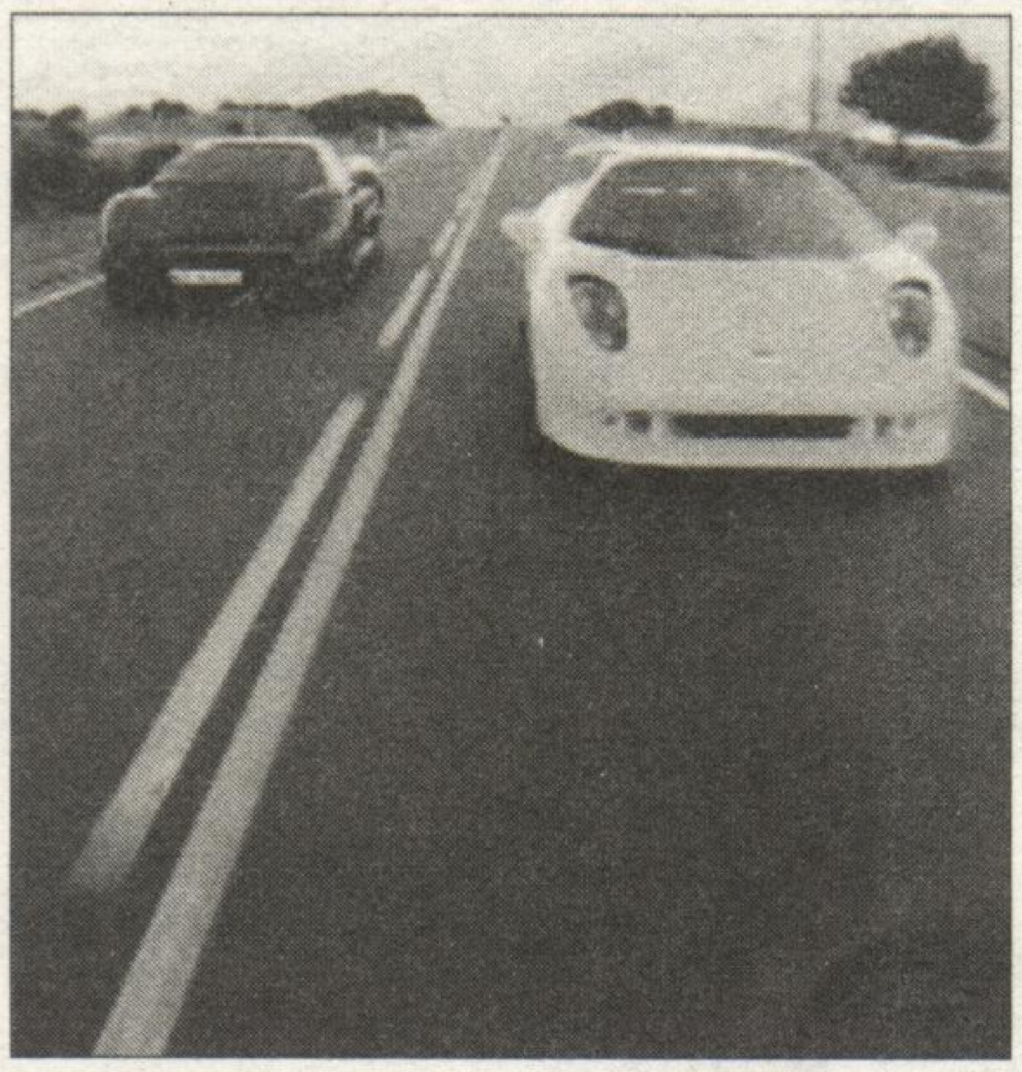
▲ 新队员出现。



▲ Q版大会战。

名车大赛2

PS		
	厂商　EAV	类型　RAC
	发售日　7月3日	媒体　CD-ROM



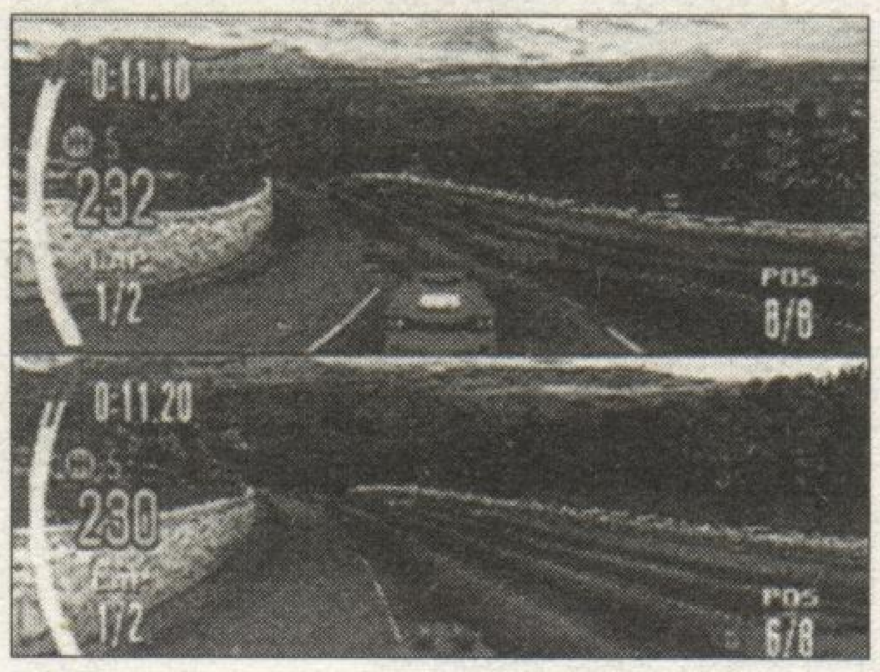
▶真正的名车大赛。

这款游戏是著名赛车类作品《名车大赛》之第二作。它在画面、操作、音效上都远胜于前代，果然未负广大车迷朋友的期待之情。



◀从车尾看可不怎么样。

本作品中的所有赛车全是真实存在于世界上的名车，为了使玩家产生真实感觉，游戏中加入了本次在二代中首次出现的8辆赛车的照片和大量详尽的介绍。经过游戏制作者的精心筹划，这8辆赛车的真实性能也出现在游戏中。因此，你可以真正体会这些赛车的操作感，体验和熟悉这些赛车的特点。游戏中的赛道取自6个风景优美的国家，贴图非常精美，车外公路的起伏感也非常真实，如同身临其境。游戏中尽管和真正去操纵车辆的飞驰活动稍有不同，但却有解饥的功效。而且，以一张游戏盘收集世界名车，并可随意选开的快感，的确非真实车族可比。为获得这样的功效，赛车内的情况完全是实景拍摄，这使赛车开动后的感觉只能用“梦幻”来形容。游戏中与2P的对战系统依然沿用了传统的分屏系统，视角变化也和前作相同，只是不知是否对应体感系统呢？



◀还是可以二人游戏。

西历1999～法拉奥复活～

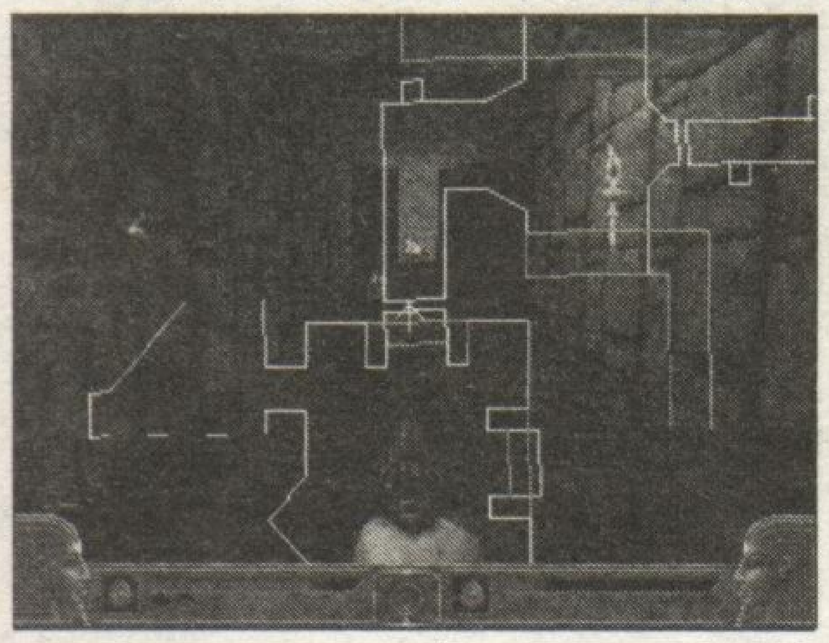


PS		
	厂商　BMG JAPAN	类型　STG
	发售日　7月3日	媒体　CD-ROM

自从著名的3D立体射击游戏《DOOM》诞生以来，在电脑界和游戏机界掀起了一股3D立体射击的热潮。虽然《DOOM》随着时间流逝而成为过去，但却有数不清的3D立体射击作品如雨后春笋般出现，并且在系统上分为重视游戏性的实用机类，以及重视快感的街机类，这款《西历1999～法拉奥复活～》属于前者。

从理论上说，《西历1999～法拉奥复活～》在玩法感觉上，可能不及《TIMECRISIS》或《V·R COP2》等街机类3D立体枪战游戏，但由于它加入了一些AVG游戏要素，使游戏较复杂，游戏的长度及游戏性都大大增加。老实说，从家用主机玩者的角度，这类作品更具鉴赏性。

本游戏讲述玩者扮演的考古学者来到古埃及的古迹中探险，却被卷入了“法拉奥”复活的事件中，迫使你要在布满机关的古遗迹中消灭危害自己生命的敌人，并在达到目的后脱出，能不能解开这些谜团和最后安全脱出，那就要看玩者的3D射击功底了。除了以往的3D射击游戏基本要素外，本作中还增加了跳跃、闪避等功能，可使用的武器除了手枪、散弹枪等现代武器外，还可使用砍刀及镭射枪等原始和超现代化武器，真是别出心裁!虽然游戏的难度不大，但也不能掉以轻心，因为很多地方下去都会送命，所以还是小心点好。此作品曾于去年底推出了SS版，并得到好评，现在，PS的玩家们终于可以借这款游戏到古埃及去看看了。



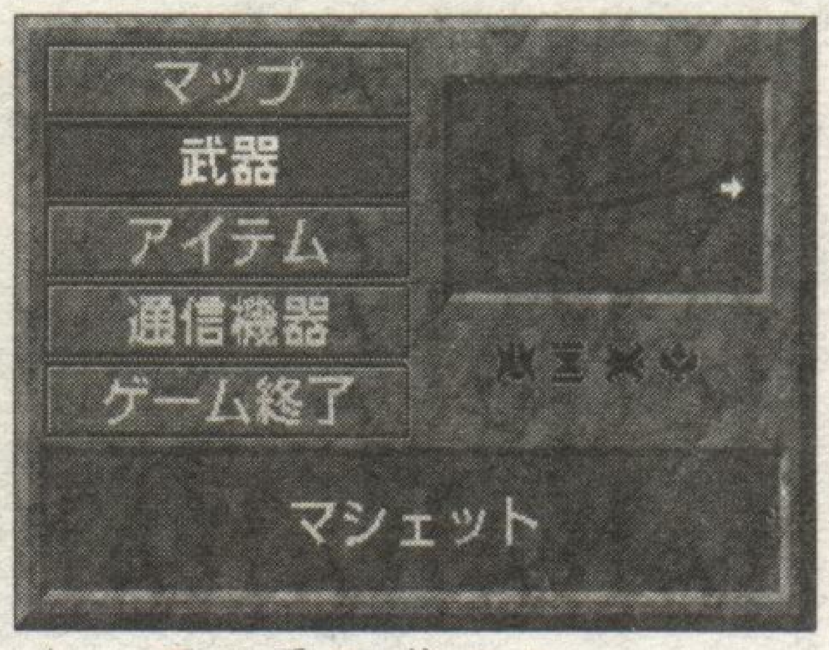
▲ 可以看地图。



▲ 面目阴森的家伙。



▲ 谁敢来送死。



▲ 下面要干什么？

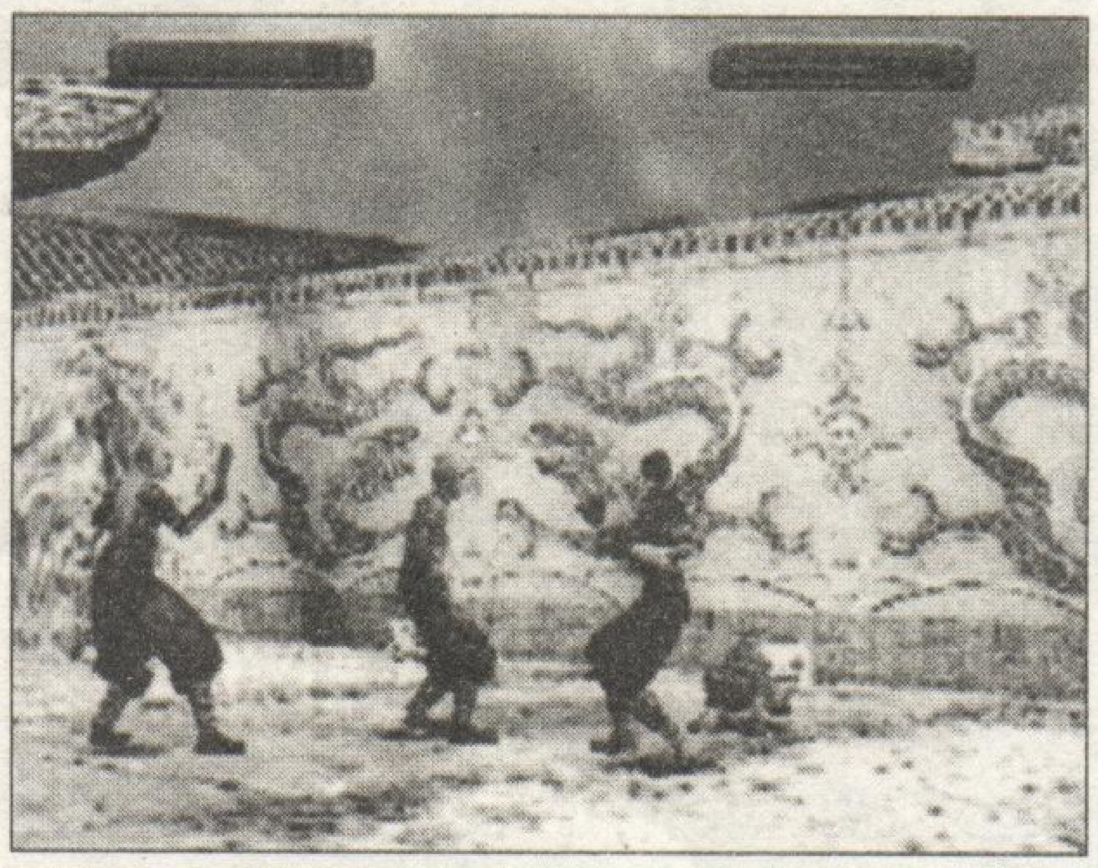
身体危机

PS		
厂商 HUMAN	类型 ACT	
发售日 7月3日	媒体 CD-ROM	



HUMAN的作品多为恐怖AVG，今次推出这个名为《身体危机》的节目虽属ACT类，亦带有冒险色彩。其实，该作是一支美版GAME，它在一年前于欧美市场上发售时的名字是《PERFECT WEAPON》（完美武器）。游戏的主人公是一名精通拳技的男子，某天下午于一场赛事后突然神秘地失踪了。

原来，这是一次以人体为实验品的邪恶计划，他被送入了发生异变的时空涡流中。你要操纵主角与所遇到的各种敌人展开殊死搏斗，没有任何人可以帮助你，也不能利用任何武器，在这种情况下就只有依靠自己的拳脚功夫喽……虽然卷入到一场可怕的阴谋中，主人公却并不气馁，他将凭着强壮的身体和惊人的意志突破重重阻力，最终向隐藏在幕后的黑暗势力挑战。本游戏有着非常美丽的CG情景，人物虽以多边形制作，却因贴图细腻、动作流畅逼真，几乎使人感觉不到POLYGON的那种棱棱角角，却更像是真人表演，视觉效果相当出众。



◀九龙壁前的战斗。

场景方面既有广阔的冰原，又有具东方色彩的亭台楼阁，这一点与以画面出众著称的ACT《时空游侠》十分相近。

值得一提的是，本作的难度相当高，稍有闪失即可导致GAME OVER，但这对于擅长动作类节目的玩家来说，也可算是一种考验吧。

EOS

PS		
厂商 MICRONET	类型 STG	
发售日 7月3日	媒体 CD-ROM	

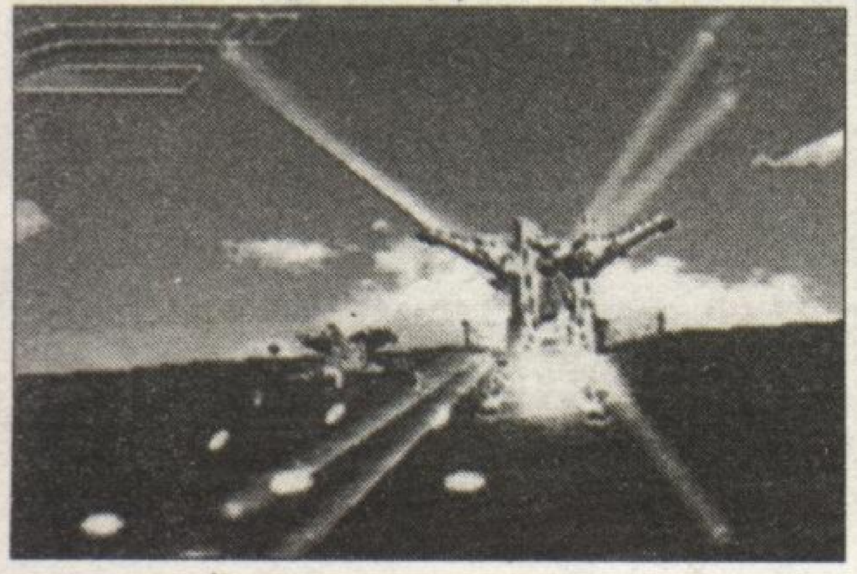


警报！警报！巨大海洋怪兽出现，目标直指人类聚居区，EOS紧急出动应战！题材是否有点老套？这可没办法，就这些危机已经把人类搞得七荤八素了，要是再多一点什么……人类命运堪忧哇……

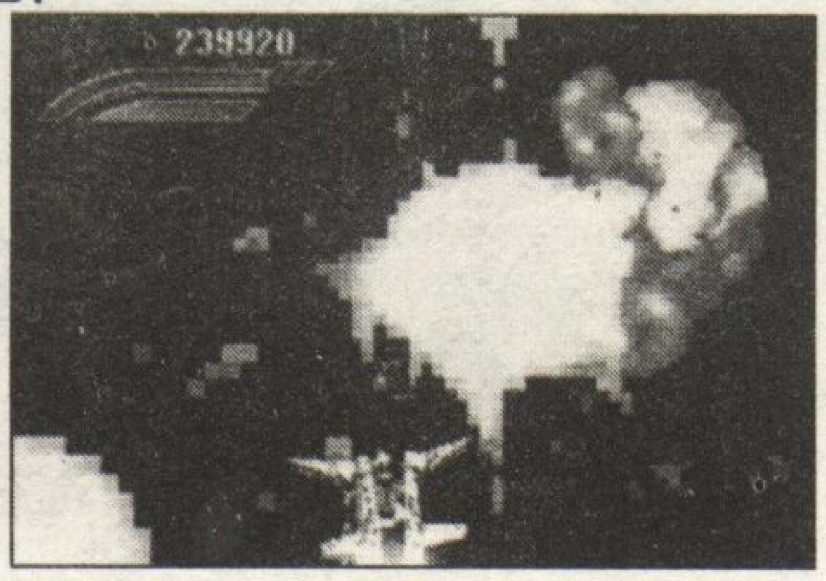
本游戏是一个典型的3D空战类游戏，你的最强兵器EOS是一架可变形的战斗机。我机的主要武器为中口径机关炮和自动追踪导弹，威力不太强，但还算厉害。在变化成飞机形态时，战斗机的避弹能力比较强，目标比较小且动作灵活，攻击方式也比较多。在变成机器人形态时，其强大的火力足以把敌人打得落花流水。敌人方面，不仅数量众多，而且有大的巨型BOSS（敌酋）在等着你，搞不好会使你"中道崩殂"。因为是正面作战模式，所以游戏在作战时设计了瞄准镜，使得作战自由度受到了限制，但大量敌机破坏的快感依然存在，敌人会傻乎乎地排成一列，冲向你的瞄准镜。在海面使用机关炮时，会看到一排炮弹由近及远地打出一列水花，缩放功能的灵活运用，使得游戏的真实感大大加强了。

不过，尽管有那么多的优点，但是漏洞也有，比如说，战斗机本身虽然可以变形，可作战感觉还是和驾驶战斗机时没什么区分，令人非常遗憾。尽管如此，从总体来看本游戏还是非常优秀的，虽然有些小缺憾，但至少不会令你特别失望。

另外，敌人BOSS的巨大也会是未来本游戏口碑的一大主题，虽不一定会吓你一跳，但也足够唬人的。来吧，带上你的护身符努力杀敌去吧！



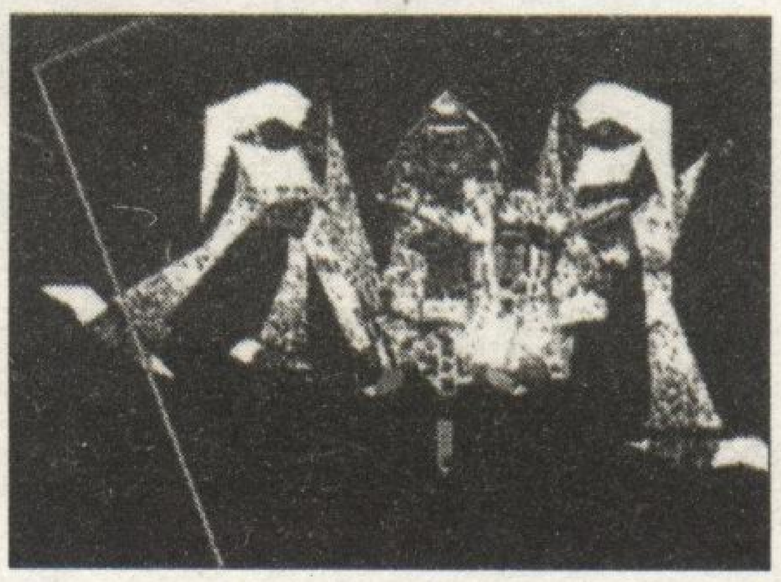
▲ 非常强大的火力。



▲ 啊！我死了。



▲ 万里无敌影。



▲ 敌人上来了。

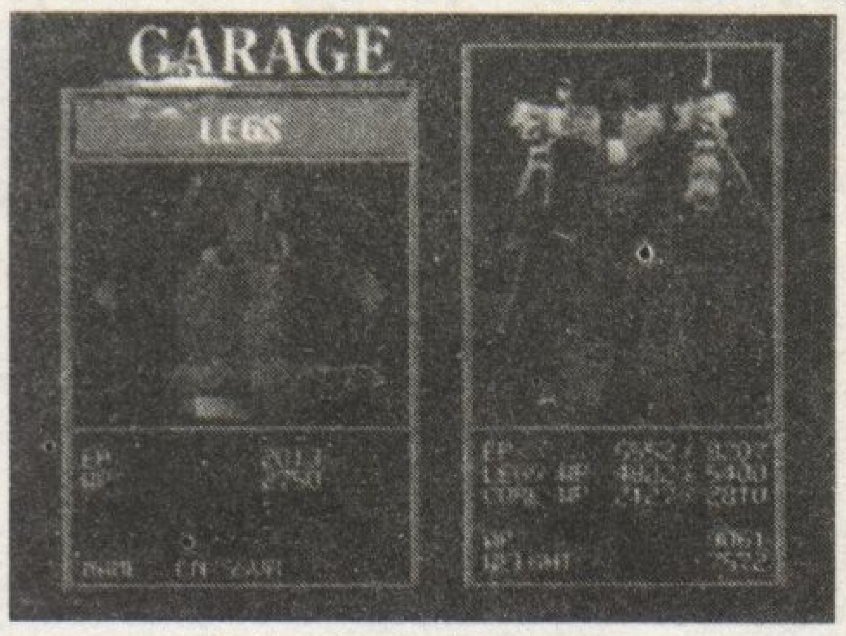
装甲佣兵

ARMORED CORE

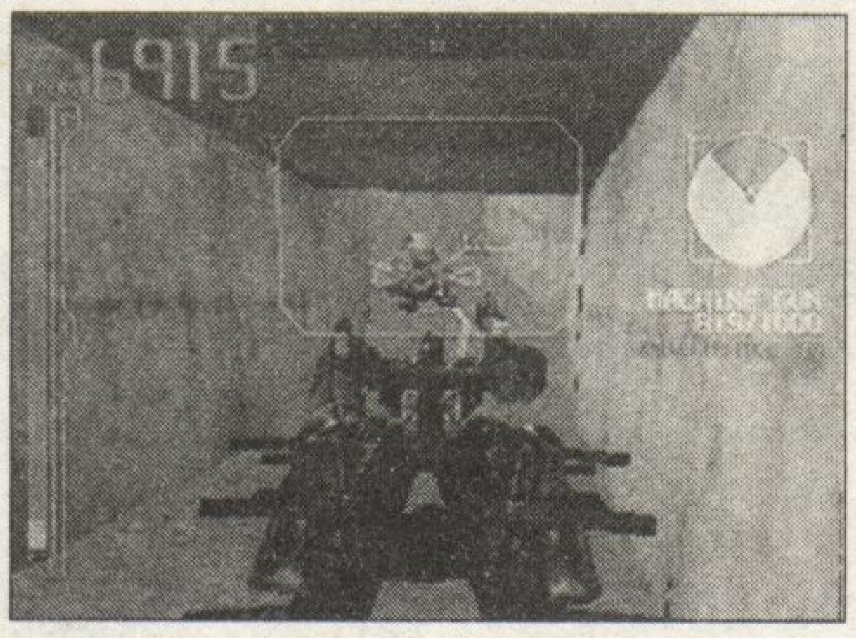
PS	
厂商 FROM SOFTWARE	类型 STG
发售日 7月10日	媒体 CD-ROM

由FROM SOFTWARE制作的这款《装甲佣兵》，不是非常正统的射击游戏。这是因为游戏的兵装系统一般只在SLG游戏中才会有，但在此游戏中，却有重要表现。

所谓兵装系统，就是机器人或战车战斗机的武器装备系统。这款《装甲佣兵》大概可以称得上是兵器装备最多的机械战争游戏了。游戏中的一个机器人可同时在头部、腕部、肩部、腿部、背部等11处装备兵器，不要说敌人会叫苦连天，玩家也会因不知用什么兵器使敌人变成一堆废铜烂铁而苦恼上一阵。游戏的战斗画面为主视角方式，与由远至近的敌人作战。游戏的背景环境为某个未来时代，到处是由人类非法分子操纵着的自走兵器，这些蛀虫危害着人类社会的正常发展，于是捕人领赏金的行业兴旺起来。你就是领赏金者中的一员，为了赏金与正义而操纵战斗自走机械，装上多种兵器去和敌人拼命。战争的结果当然是你胜利啦!不过在经过殊死搏斗后，你的机械人一定会破烂不堪，这就需要花钱去修理。而当你的机械已落伍于时代时，则要花巨额资金去买新机种，至于武器，更是要一天换一样，不要怕贵。现在是机械的时代了，但有了钱才会有好机械，怎么办呢?杀敌赚赏金去吧!



▲ 可有机体选择。



▲ 你已经被瞄准了。



▲ 游动作战。



▲ 地形究竟对谁有利呢?


▶ 你以为你是八神庵吗?

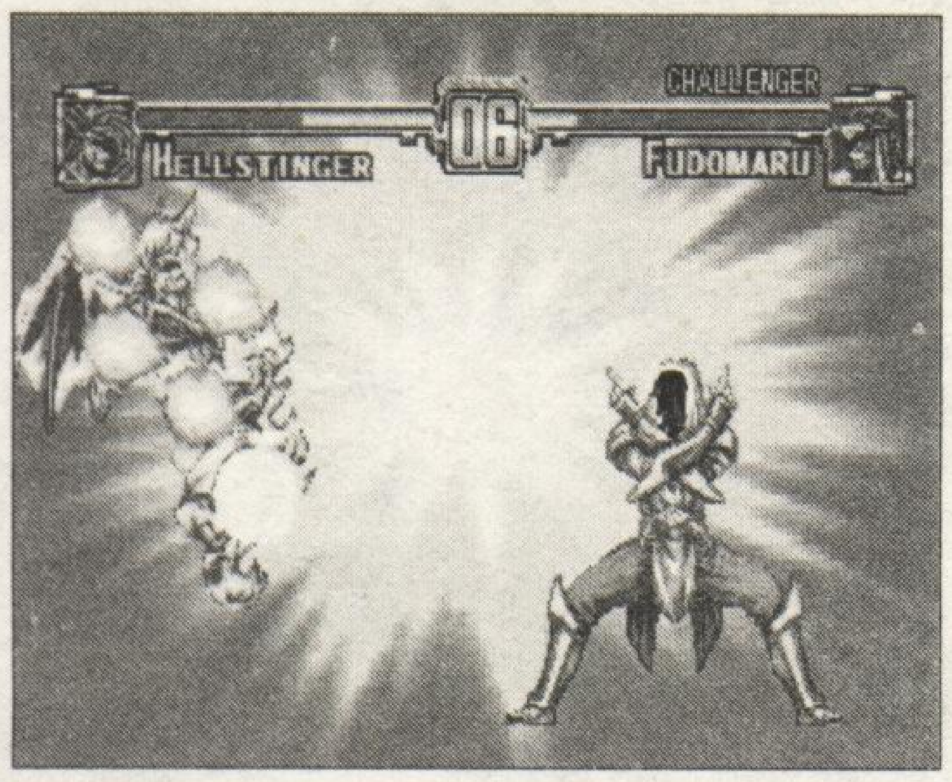
超人学园 ~钢铁的帝王~

PS	
厂商 URBANPLANT	类型 FGT
发售日 7月17日	媒体 CD-ROM

本游戏是NEO.GEO主机上当年的力作，SNK的宠儿之一。这次对于大多数PS玩家来说，应该颇感幸运，SNK的名作一个个移植次世代，无疑是个好现象。



◀ 华丽的大变身。



▶ 被打得星光灿烂。

对于《超人学园》中非常美丽的人物，PS的播片机能派上了大用场。色泽艳丽、图像清晰、长达数分钟的片头画面，足可同其OVA版相比，非常令人动心。《超人学园》中的人物平时大多是普通的中学生，当由于某些特殊的原因，使他们得到非凡的变身能力时，会有着超人般的力量。在神秘之力的指导下，他们聚集在一起，为各自的目的展开战斗。游戏的选人画面以及人物情节非常吸引人，但真正玩起来感觉并不那么理想。也许是因为游戏本身是比较早期的游戏，和同期发展至今的《街霸》、《饿狼传说》、《KOF》系列的2D对战系列名作相比，在操作感、对战画面素质、人物动作的流畅感及出招方面都不太令人满意。尤其是无法出现非常流畅的连续动作，使人颇感遗憾。虽然有不少可以指责的缺点，但是毕竟《超人学园》过去有过显赫的时代，作为回忆的一个小插曲，还是不妨一玩。



◀ 这里也是学校吗?

雷弩机兵 PS

厂商 AXEAL	类型 A.RPG
发售日 7月17日	媒体 CD-ROM



又一款以机械战队为题材的作品《雷弩机兵》登场PS，这个节目虽不是很出名，内容却相当吸引人。该作的特色主要可归纳为两点：一、所有机甲战士角色造型十分"Q版化"；二、游戏本身掺入了大量动作要素。GAME初始时你要从4种类型的机甲战士中选择其一，作为操纵者的主人公可自由出入机甲战士的身体（驾驶舱），控制战士与敌人战斗，以不断提高自身等级，并挣取金钱，购买各种可配备的武器及防具。敌人也多是一些机械兵或战车之类的家伙，虽然敌我双方的角色造型都很"卡通"，但与敌打斗时的感觉却格外爽快，既可施展拳脚，又能利用短兵或枪炮，还可作出破坏力极强的投摔技。

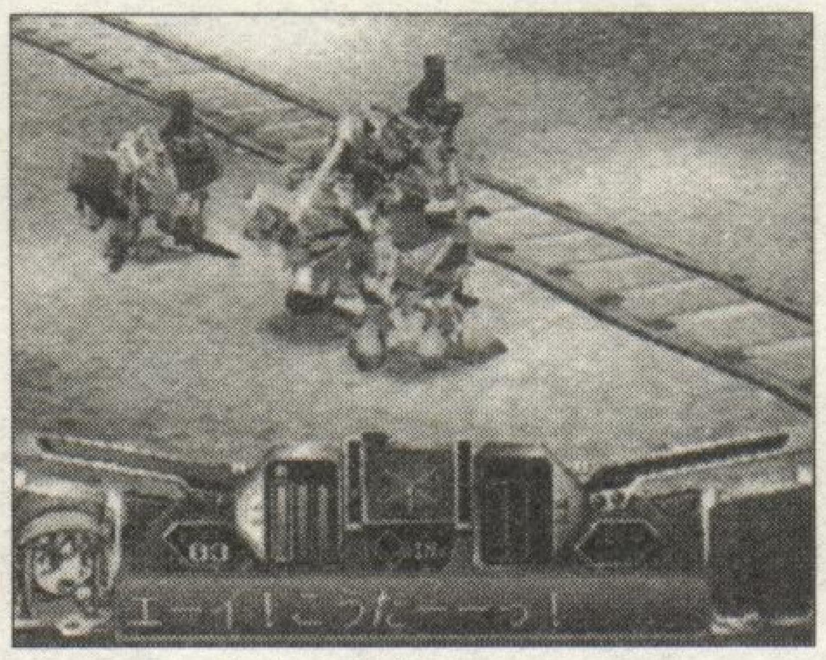
该作画面色彩艳丽，人物及背景描绘较细致，战斗场面可更换多种视点。值得一提的是，游戏中的普通喽兵都较好对付，但敌方BOSS却都是拥有很强实力的"战斗专家"，与之周旋时不能稍有疏忽，而一旦胜之，则可获得颇多经验值。



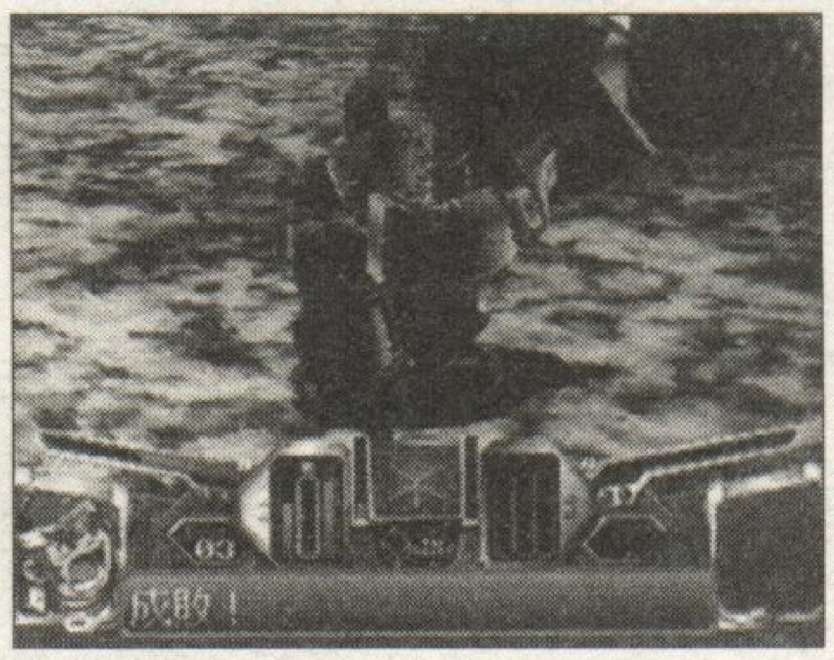
▲ 超强的战斗机体。



▲ 好大的一张脸。



▲ 是在打群架吗？



▲ 敌人好像很厉害。

打比赛马 II PS

厂商 ASCII	类型 SLG
发售日 7月17日	媒体 CD-ROM

日前有关体育的SLG游戏中，除了足球、钓鱼等几大家族外，还有一个颇具实力与潜力的类型，那就是赛马类SLG。

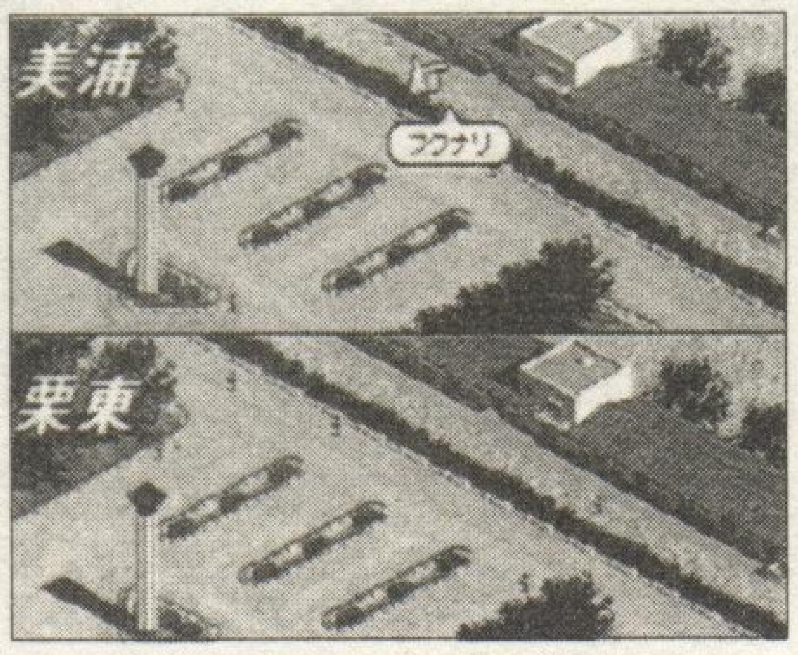
本次由ASCII公司制作的《打比赛马 II》是《打比赛马》的续篇，它除了在片头加了大量3D动画，马匹为真马照片扫描，音乐质量大幅度提高外，游戏本身系统也作了大量修改。游戏之根本在于"养"，花了数百万乃至数千万元买下好马后，一定要根据每匹马的能力表去培养。针对马的能力，为它寻找优秀且经验丰富的养马专家，配备熟悉马性的马师和马厩，对马的一啄一饮，举首抬足，都要密切关注。游戏中的马厩分为浅原、秋野、奥形、河原、藤枝、小池、佐滨、山藤、森山等10个厩舍，每个马厩对马都有自己的培养方向，请按你的意思，随意设定马的前景好了。养马不光要让它吃好喝好，要想马儿跑得快，早晚要调教。调教的目的是发挥马的特长，减少故障发生率。良马成才后，就要参加许多比赛，赚取赏金并取得荣誉。

经过连年大胜后，爱马即可进入殿堂名垂青史，成为传说中的一代名马。参加多年竞赛后的爱马，最终将是"马老珠黄"，退居二线，不过，为了使爱马"传宗接代"，还有艰苦的配种工程在等着你，爱马第二代的前途又寄托在你的身上。

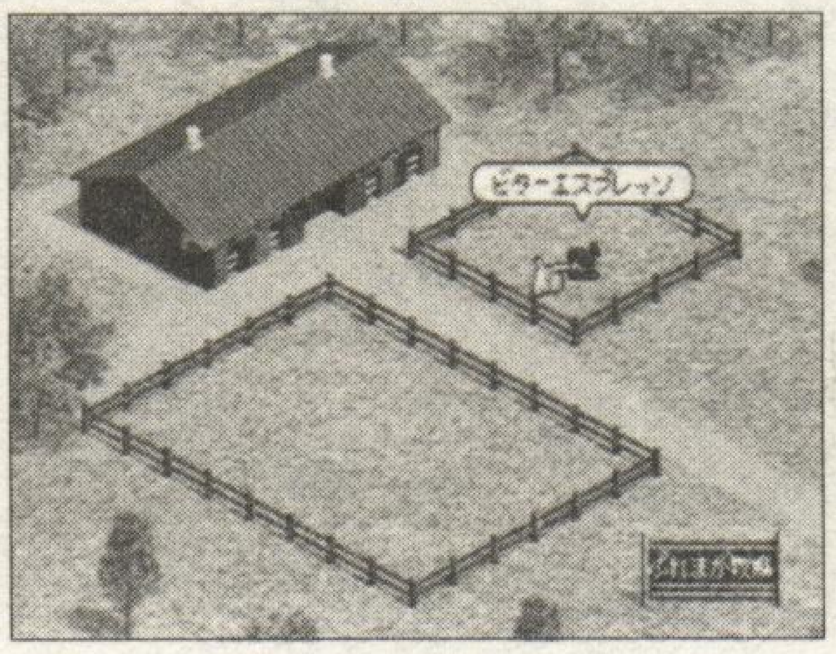
虽然不能做马上英雄，但有时做做马后英雄，伺候伺候马也蛮有趣的，对不对？



▲ 拼命向前跑啊！



▲ 有点像分屏作战。



▲ 一匹幸福的马。



▲ 是解说员吗？

纵横四海

PS	厂商　SCE	类型　RAC
	发售日　7月17日	媒体　CD-ROM



▶好多好多的好车啊。

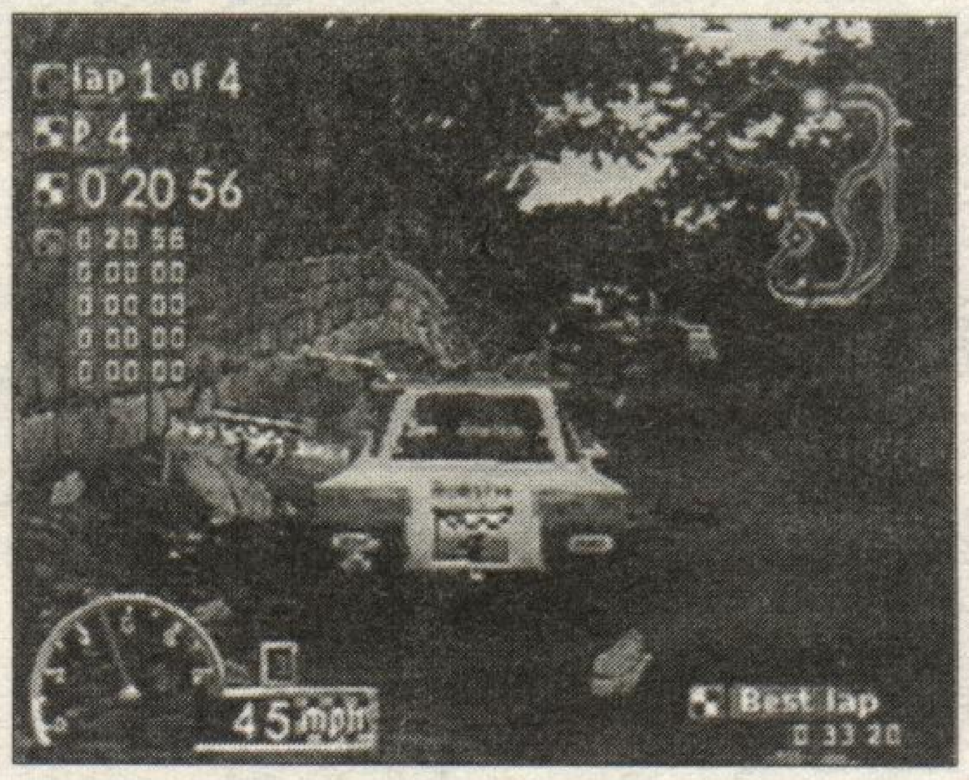
SCE在欧美市场上推出的作品往往以体育、动作、射击或赛车类体现火爆、动感的内容为主题，《纵横四海》就是一部优秀且制作精良的RAC节目。该作给人的第一个印象是“华丽”，以多边形贴图构成的3D画面显得色彩鲜艳、流畅逼真。比赛中车身遇路面不平而颠簸、与其它赛车相碰时的动态刻画都极为细腻；背景颇具纵深感，给人一种身临其境的感觉。游戏中共有14部豪华拉力赛车（包括隐藏车）供游戏者选择，它们的性能各不相同，但无论你选择哪一部，都将于最初的三条赛道上与其它几位选手一较高下。当你驱车一路领先地跑出好成绩时，新的赛道（如雪地、沙漠等）便会出现。还是那句话，哪“翻”倒的，就从哪爬起来。



◀竞敢挡在我前面，好大胆子，撞死！



◀虽然路很难走，但却要对得起观众。



◀不要抱怨地形的崎岖，路就在你的脚下。

集体高尔夫球

PS	厂商　SCE	类型　SPT
	发售日　7月17日	媒体　CD-ROM

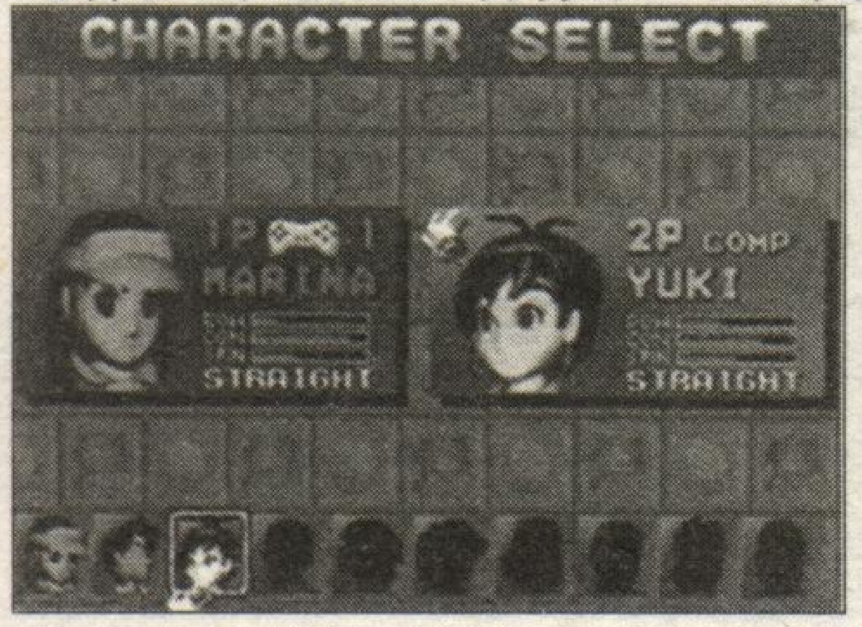


◀这里有球场和全套的球具，且不用花一分钱。

毋庸置疑，次世代主机的SPT游戏当然是以3D游戏为主，由于3D游戏比2D游戏更接近真实，所以使游戏者的临场感会大大增加。本游戏中的可用人物约10人，全部是非常讨好的Q版造型。球场的种类很多，或者一马平川，或者灌木丛生，或者池沼密布，每一个场地都有相当的难度，足够游戏者“玩一把”的。游戏除了制作优秀，美工效果精良，击球动作及高尔夫球飞行距离和角度等方面的卓越表现外，游戏模式也是很不错的。

首先是竞赛模式，以从诸角色中挑出的一人为主角，过关斩将，劈荆斩棘，和无数名COM选手进行激烈的角逐，在一个个场地上挥杆拼杀，击败自己所有的敌人，然后捧走奖杯和奖金；轻松而无压力的练习赛，对你的能力提高帮助很大；在恐怖的4人同屏对战模式中，你可邀4个友人一同游戏，竞争夺冠。在这个游戏中，4人竞争模式是最艰巨、最困难的，因为你面对的是狭小的四方屏幕。

说什么好呢，虽然想得到胜利是件非常困难的事情，对手非常强悍，能力上也有很多的优点超过你，但却也不是不可能击败的，只要你能够有胜利的信念和顽强的斗志，总有一天会打败他们。在这里只能祝你早早击败同伴，创造最少杆数，并成为冠军中的冠军。



▲ 对手很多呀！



▲ 比赛是要靠实力的。



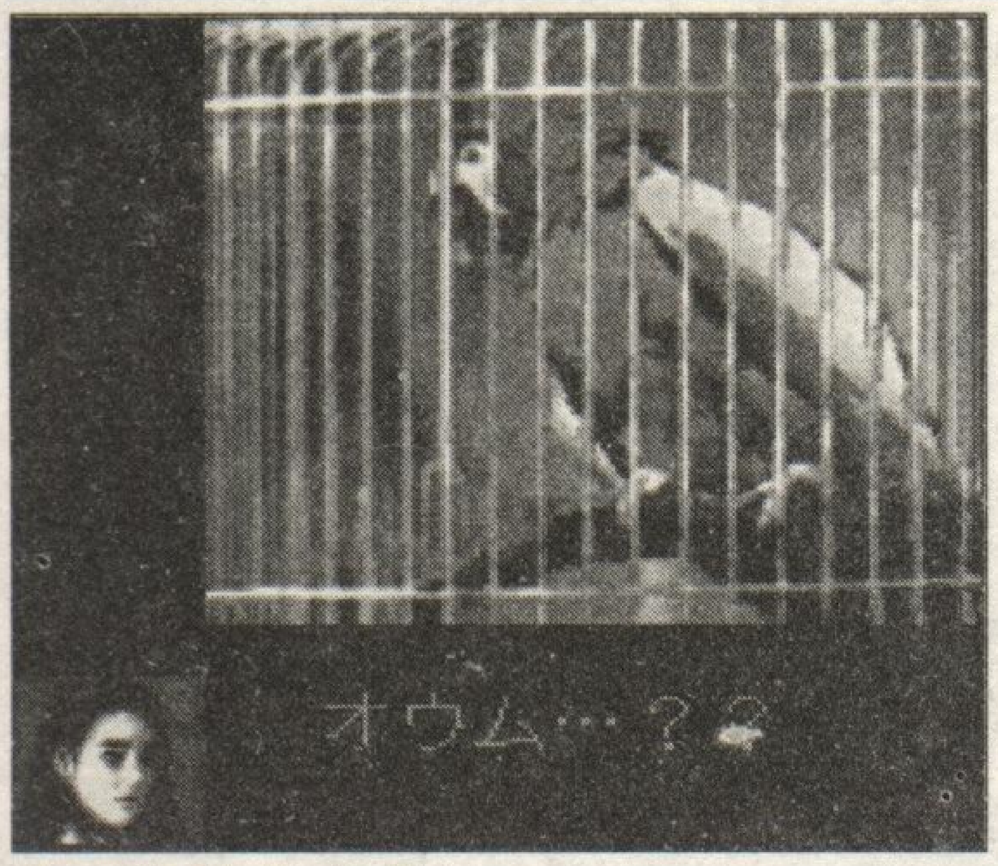
▲ 有的是场地可选。



▲ 这里是你的了。

PS		
	厂商　HUMAN	类型　AVG
	发售日　7月17日	媒体　CD-ROM

钟楼～最初的恐惧～



▲　这鹦鹉有鬼。



▲　杀人鬼来了。

为了让喜欢《钟楼》系列的玩者们有机会重新欣赏《钟楼》第一作的魅力，并且可以在PS主机上备齐系列作品，HUMAN公司特别制作了《钟楼》第一作的REMIX版，但与早期曾在SF上发售的《钟楼》却有些区别。PS版的全称是《钟楼～最初的恐惧～》，虽然可以算是当年SF版的复刻版，但由于此次是借助次世代主机的CD媒体，所以在原故事不变的基础上加入了CG片段和人语配音，使故事本身更具魅力。画面基本仍使用2D方式，操作系统比《钟楼2》略微简化，由于本集的故事只发生在“钟楼”里，所以情节比起《钟楼2》显得紧密而连续，当然，在难度方面也要比《钟楼2》难许多。相信自成一体的箭头指示操作方式也被玩者熟悉了，虽说这种操作有时会令游戏的紧张度下降，抑或由于操作失误而令女主角丧生，但总体来说，由于它是融调查、选择或移动为一体的方式，所以，与许多操作繁琐的AVG游戏相比还算合理。原来以为可以脱离恐怖恶梦的女主角“詹尼佛”和玩者，没想到这么快又要再次与杀人狂“剪刀驼背人”作一次短兵相接的对抗。相信玩者只要与“詹尼佛”配合默契，就没有战胜不了的困难。



▲　充满恐怖的眼睛。



▲　啊！有一具尸体呀。

PS		
	厂商　SCE	类型　STG
	发售日　7月17日	媒体　CD-ROM

攻克机动队

该作取材于日本著名漫画家士郎正宗的同名代表作，是一部完全3D化的SHOOTING GAME。SCE在公布这个作品时曾强调，这是一次把受欢迎的影视作品搬上PS舞台的大胆尝试，其原本被称为“GAME化不可能”的精彩动画及复杂剧情也因制作者的努力而得以在家用机上实现。

游戏的片头DEMO及剧情中穿插的高品质动画，均来自其剧场版卡通电影，配合富于节奏感的音效，可谓极为出色。游戏本身的角色及场景采用POLYGON描摹，也有十分突出的视觉效果。主人公驾驶的战车为一部外形颇像巨型蜘蛛的红色机械，除可作360°移动、跳跃外，还能竖直爬墙甚至倒吸在天花板上走动，称之为“飞檐走壁”亦不过分。攻击方式则包括普通枪弹射击和重炮轰炸（相当于“放保险”）两种。战斗形式属“完成任务”型，通常在一张大地图上消灭掉若干喽罗，便可进入BOSS的藏身之处与之决战。该作的难度是相当高的，而利用地形作战则是不败的关键。



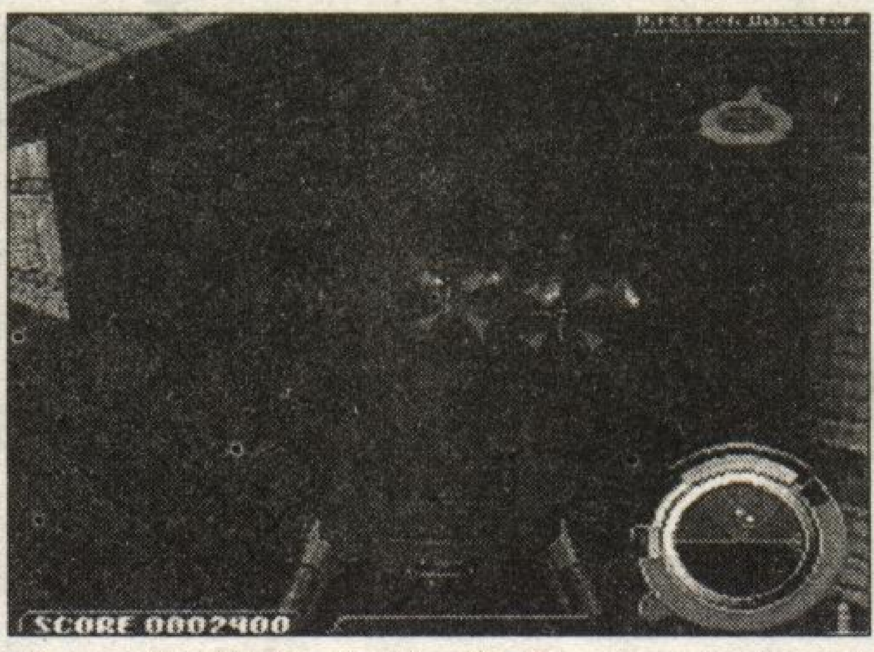
▲　目光中充满了坚韧。



▲　可看见扫射时的火花。



▲　敌人，你完了。



▲　又有什么出现了。



▲　是不是中彩了？

边界之门 PS

厂商	PACK IN SOFT	类型	RPG
发售日	7月17日	媒体	CD-ROM

在上期《年鉴》中，曾以彩页的形式介绍过这个游戏，大家可以从文章中窥见此游戏的一斑。时至今日，《边界之门》终于出品，这对于喜欢出色情节及3DRPG作品的玩家来说，或其他非读者玩家，都是一个令人兴奋的消息。

游戏的视角为主视角，进入村子时，游戏为3D画面，人物是2D模样，非常有趣。有情节时，画面为美丽的2D画面。每个角色的设计都很有个性，无雷同之感。游戏的世界是纯正的剑与魔法时代，比较传统，玩家要以主人公的视点看这个世界，去探索和发现，以主人公的视点去战斗。武器屋、道具屋、酒店等的RPG传统地区要素以及在一些地方获取同伴、武器、道具、防具的设定是存在的。作战时，各参战角色全部背对屏幕和敌人战斗，使用魔法时，在敌人和各角色身上还会因火、冰等发光体放光而产生反射，制作非常细致。在行走过程中，你的手里还会出现地图，这样一来，对迷宫比较“苦手”的朋友可以松口气，愉快地打到关底将不再是什么难事。


▲ 这就是女主角了。

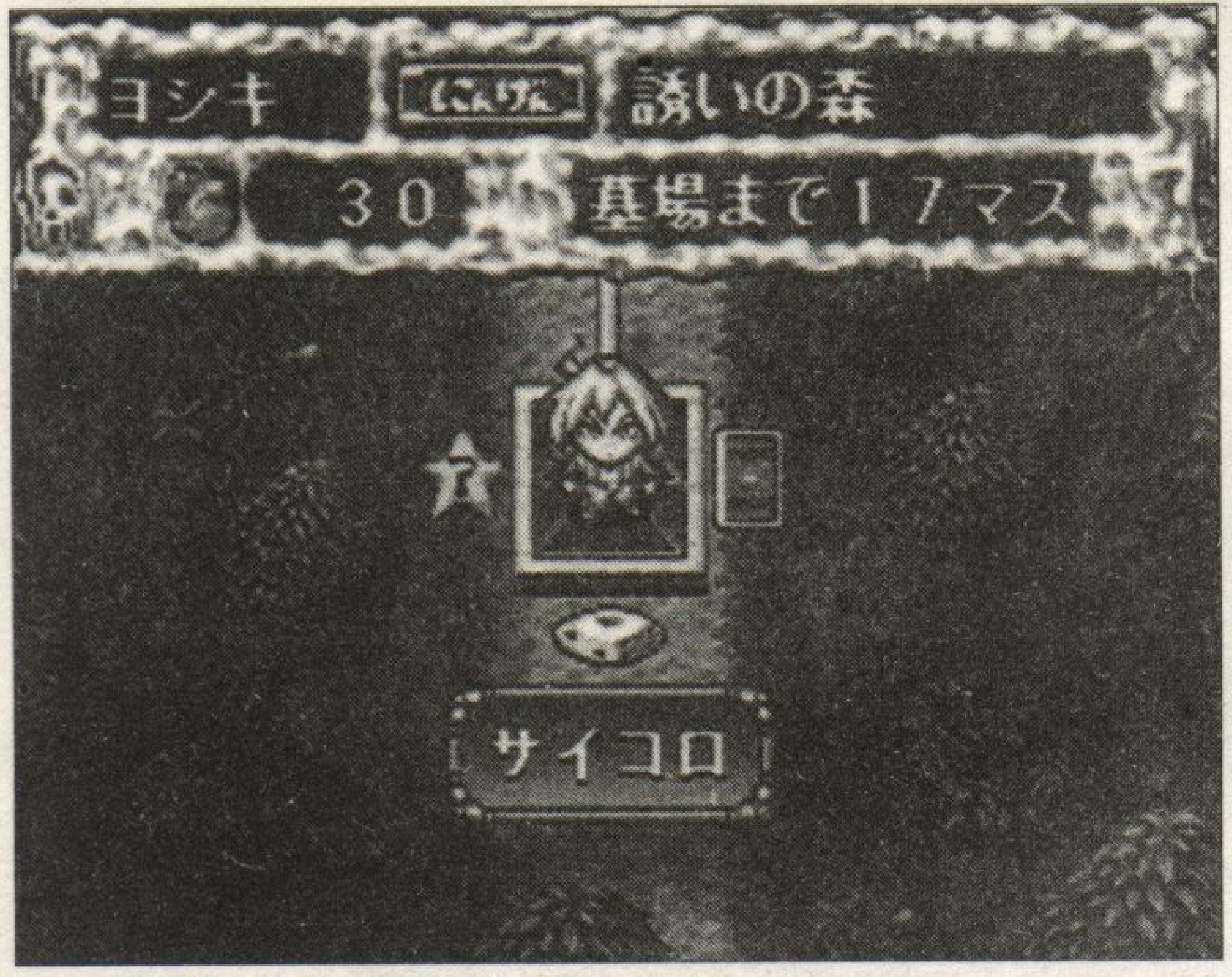

▲ 很少见的作战形式。


▲ 这女孩是谁？


▲ 好像有谁倒霉了。

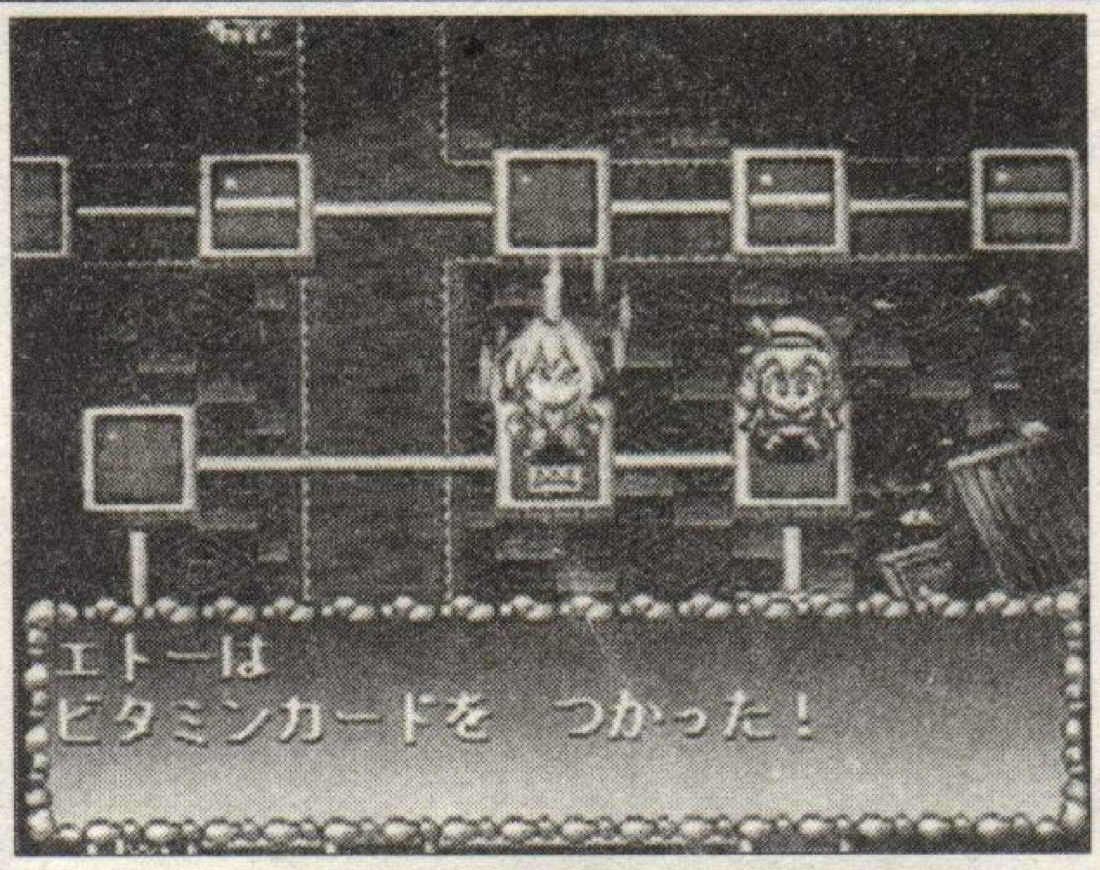
怪物天堂 PS

厂商	MAKE SOFTWARE	类型	TAB
发售日	7月17日	媒体	CD-ROM



▲ 爬格子的游戏现在开始了。

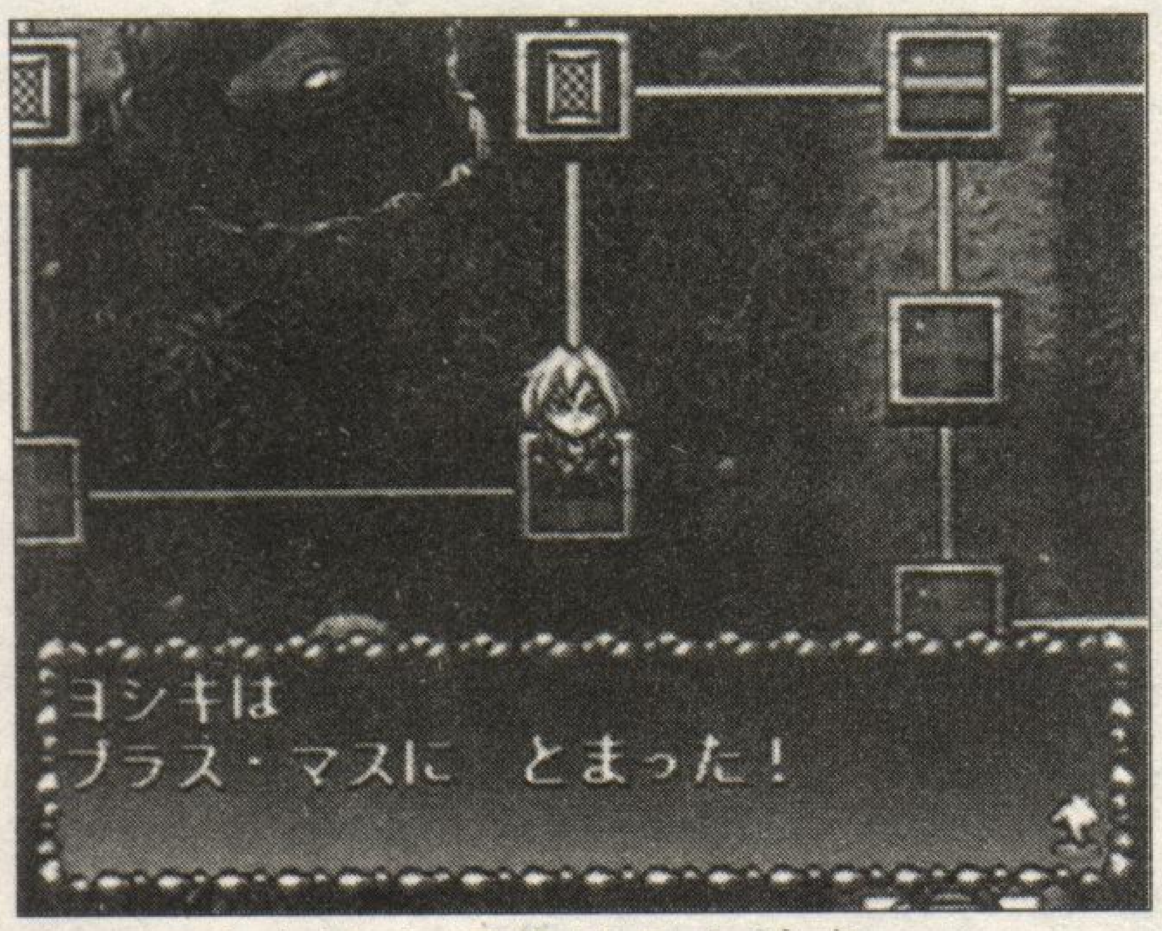
这款为10周年纪念而特别发售的《怪物天堂》是MAKE SOFTWARE公司制作的《怪物天堂》系列新作。提起前作，那还是FC红白机时代的作品，现在居然摇身一变，成了在次世代主机上占有一席之地的游戏，佩服！佩服！这款游戏从画面、系统上看，都是无可非议的，由于它在棋类游戏的基础上融入了大量的RPG要素，使整款游戏的RPG味十足，一改棋类游戏走格子的单纯游戏方式，使玩者在游戏时更为投入。本游戏基本上采用掷骰子决定表格的游戏方式，但如果在途中遇到意外，则要与敌人进行战斗，战斗方式仍然是掷骰子，其实这与赌徒碰运气没多大区别，如果运气不好，还是先逃为妙。另外，游戏中有敌有友，玩者既会在冒险途中遇到敌人进行战斗，也会得到一些帮助，获得对自己有用的卡片，它往往会救你于危难之际。由于有体力的设定，故使游戏的难度略高，不过即使不是真的，但有大量金银财宝的诱惑，相信各位玩家都会全力以赴的。



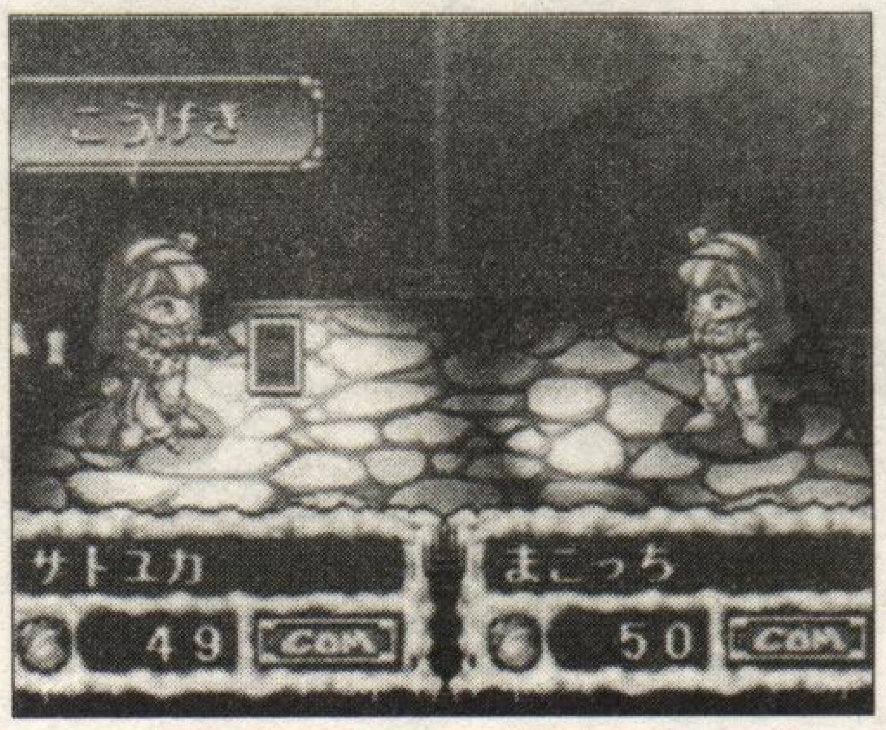
◀ 此人是敌是友？



◀ 他要干什么？



▲ 似乎永远走不完的巨大棋盘。



◀ 同行是冤家。

STREET FIGHTER EX plus α

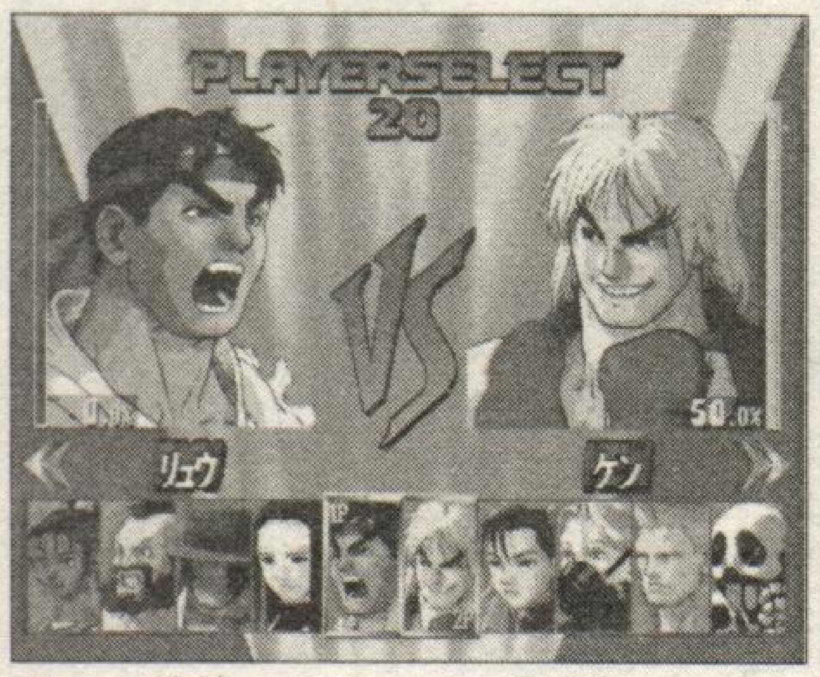
PS

厂商　CAPCOM	类型　FGT
发售日　7月17日	媒体　CD-ROM

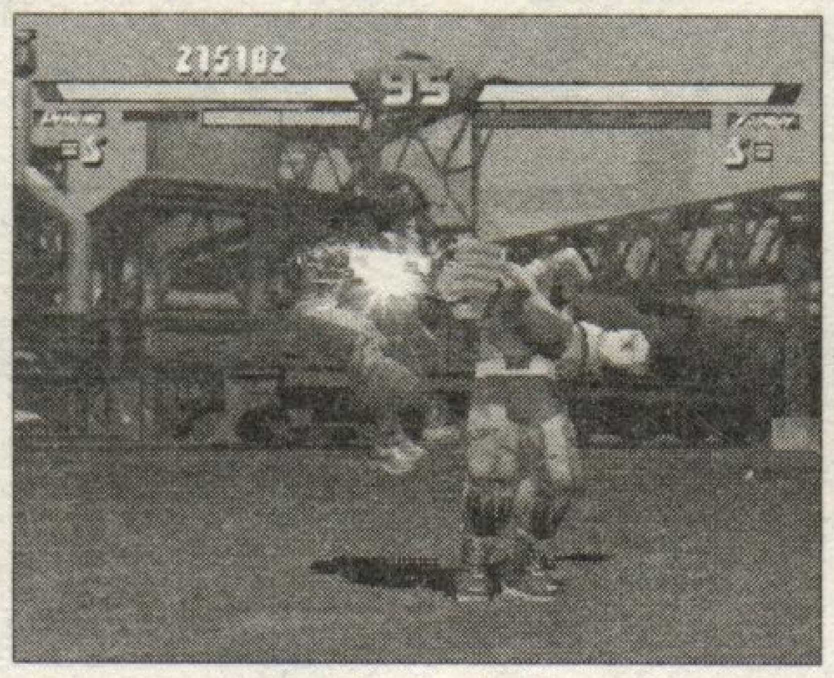
如果问起有哪一款FGT游戏尽人皆知，似乎只有《街霸》系列当之无愧。10余年来，FGT游戏门类之所以能凌驾于其它类游戏之上，皆《街霸》功劳也。

在3D游戏流行的今日，身为2D格斗游戏始祖的《街霸》也在《街霸Ⅲ》等2D系列登场的情况下进军3D世界，这款《街霸EX　PLUS　α》就是此战的先锋。《街霸EX　PLUS　α》是移植于街机的加强版游戏，在游戏本体完全移植的基础上，增加了樱、达尔锡、α、β等人，使得游戏的总人数增至20余人。作为大公司的产品，《街霸EX　PLUS　α》是一款绝对值得一玩和收藏的游戏。不光游戏本身华丽无比，而且游戏中的隆、肯、春丽、维加等都为大家极端熟悉和记忆犹新的人物，光情感方面的高分就可令本游戏多卖好几个百分点。至于最有优势的人物，当然还是豪鬼啦！当3D的豪鬼使出3D的"瞬狱杀"及"阿修罗闪空"等名技时，一定非常有趣。

本游戏中的许多人物都增加了新的招术，其威力大大加强。还有就是上乘的背景制作，足够你浏览一阵子的。



▲ 兄弟二人又相逢了。


▲ 这才是真正的旋风拳。


▲ 又回到了这地方。



▲ 满天都是小星星。

VR飞龙拳

PS

厂商　CULTUREBRAIN	类型　FGT
发售日　7月17日	媒体　CD-ROM

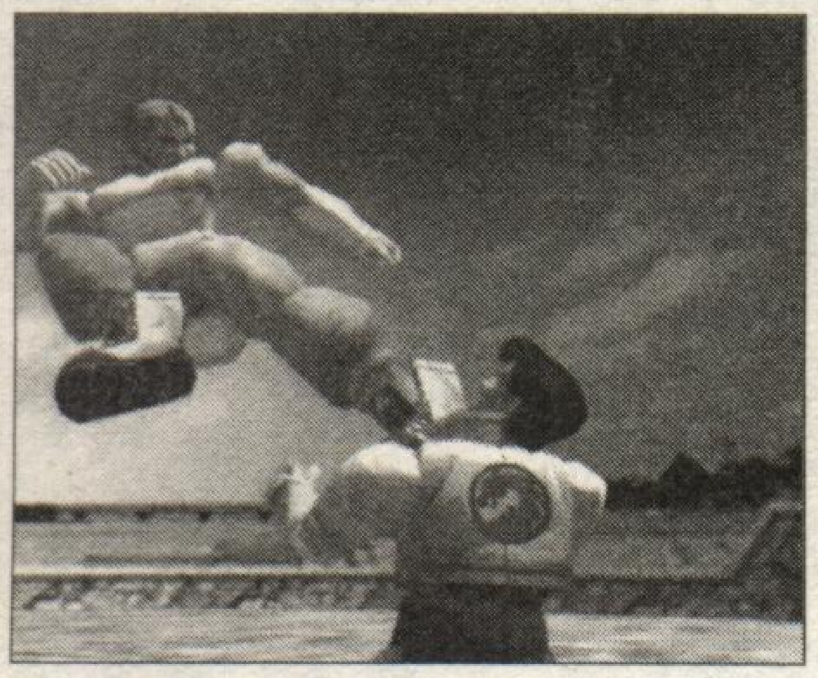

▲ 真是一张呆脸。



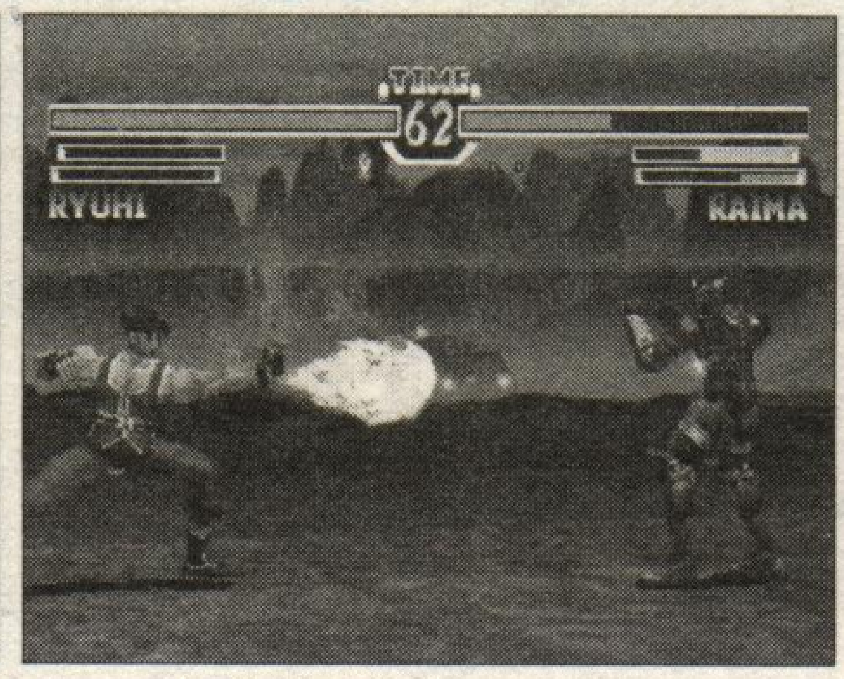
◀ 出场人物还算多。

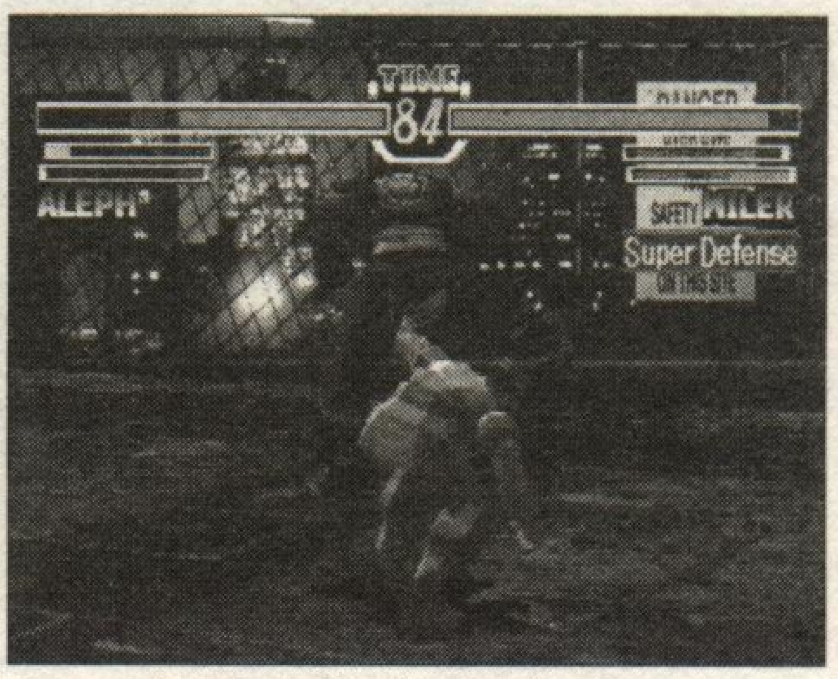
身为早期格斗游戏鼻祖之一的《飞龙拳》系列，想必任何一个玩过FC主机的朋友都不会陌生。

这款3D版《飞龙拳》可称得上精美细巧，华丽绝伦，无论是飞舞的樱花还是格斗的战士们，每个人每个景物都经过精心绘制，很有观赏价值。本游戏或许因为对当年2D时代的旧作尚欲有些回味，因此出招的方式保留了方向键的配合，所以对于大多数喜欢搓招的游戏者还是比较适合的。只是因为创意较早，而开发过慢，使得在其之前出现了如《铁拳》、《TOBAL》、《三国无双》、《剑魂》、《幻影斗技》等数量众多的超优秀3D格斗游戏，致使这个初生的老牌新秀显得有点力不从心。游戏的音效和人物的动作非常出色，但在拳脚触及肉体和出招动作方面有点不太真实。尽管如此，作为一款3D游戏，《VR飞龙拳》还是一款大作、一款佳作，这是毋庸置疑的。不论他人评价如何，感受如何，对游戏的正确评估毕竟还要出于玩者之口，要靠自己的意志去定夺。


▲ 你见过人飞吗？

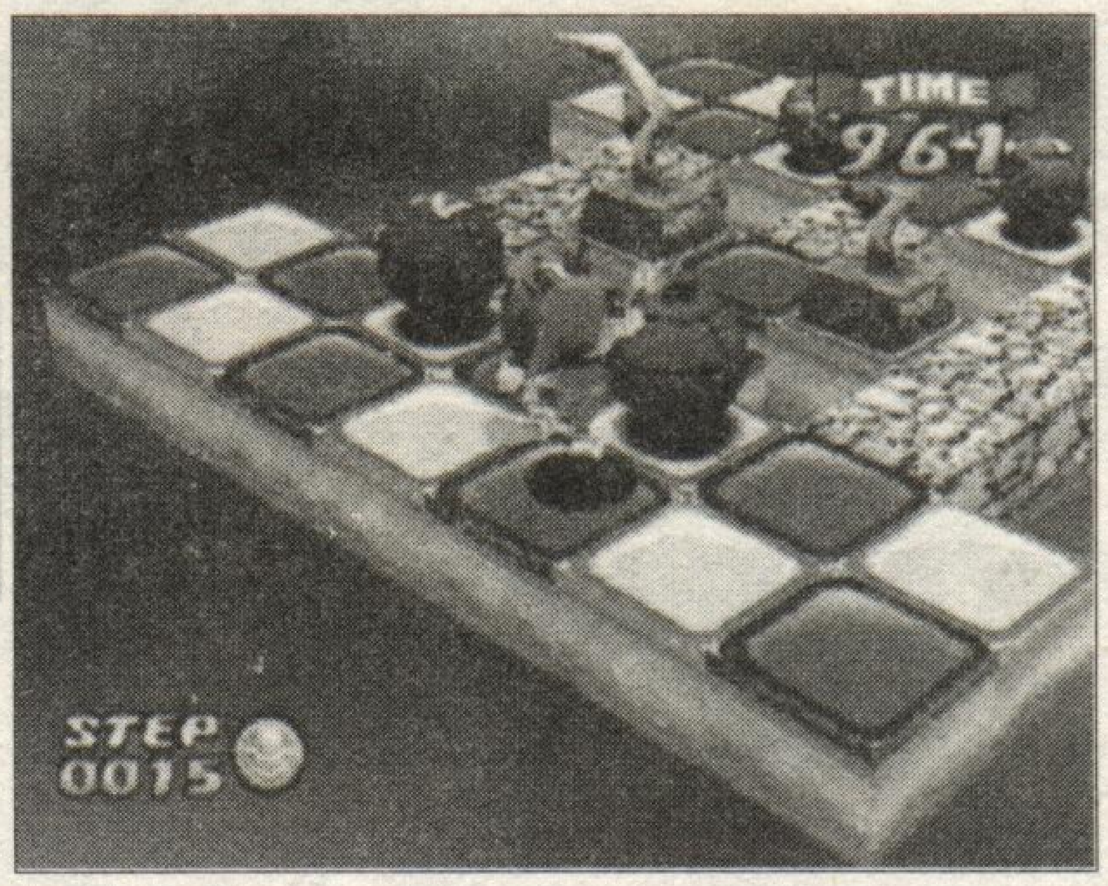

▲ 画面还算不错。


▲ 看我烧死你。


▲ 在脸上留个纪念吧。

英雄救美之炸弹岛

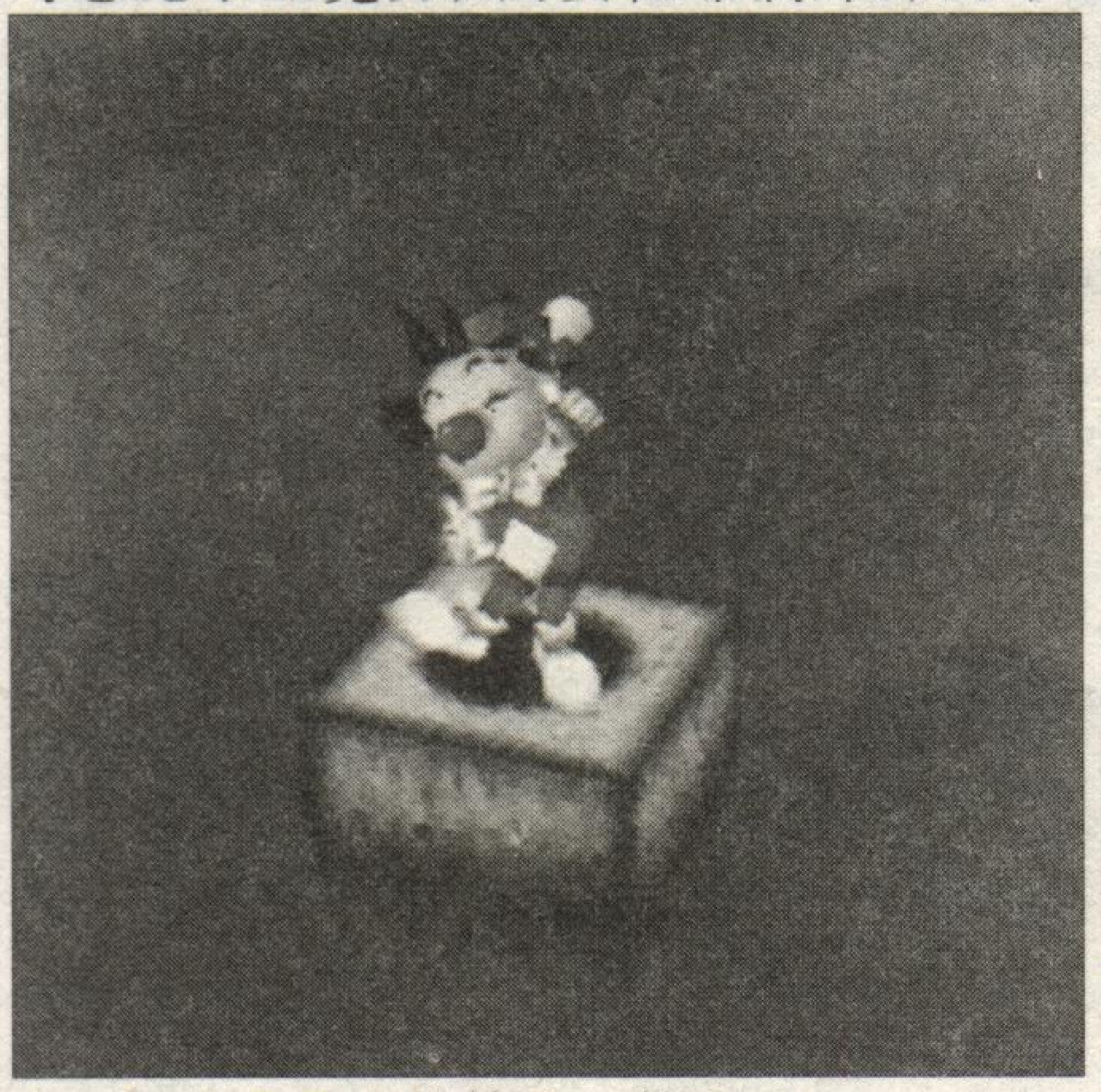
PS		
	厂商　KEMCO	类型　PUZ
	发售日　7月18日	媒体　CD-ROM



◀到处都是炸弹。

《英雄救美》系列一向是较受ACT玩家喜爱的作品，今次KEMCO又于PS上推出了这款属于解谜型的《英雄救美之炸弹岛》。

本作主角仍是那位顽皮可爱的红鼻子小丑，这一回的任务却不再是与恶魔小丑竞力，而要在布满炸弹的小岛上大动脑筋。多达数10关的场景具备各种不同的地形特征。小丑是会被这些地形所影响的，如在冰面上行走会滑倒；不慎碰到熔岩或尖刺会痛得跳起来；当踩到流沙而未能及时躲开时还会遭受"灭顶之灾"……每块地的表面都如棋盘般划分为若干方格，小丑要把散落在地面上的各个大、中、小号炸弹推到一起，再点燃其中红色的炸弹引爆，只有除自己脚下的一块方形土地外的所有东西都被炸飞时才算过关。这个游戏有着非常美丽的视觉效果，以及欢快活泼的背景音乐。主角在画面上的造型显得很大且富于立体感，包括面部表情的变化都设计得十分丰富。游戏难度随关逐级增加，要想把此GAME一口气打穿，不好好思考一番肯定是不行的，那么就请努力尝试吧！



▲ 好像很可爱的样子，能吃吗？



◀看，爆炸了吧？活该。

神圣传～复活篇～

PS		
	厂商　BANPRESTO	类型　S. RPG
	发售日　7月24日	媒体　CD-ROM



◀外貌非常像鬼神童子的主人公。

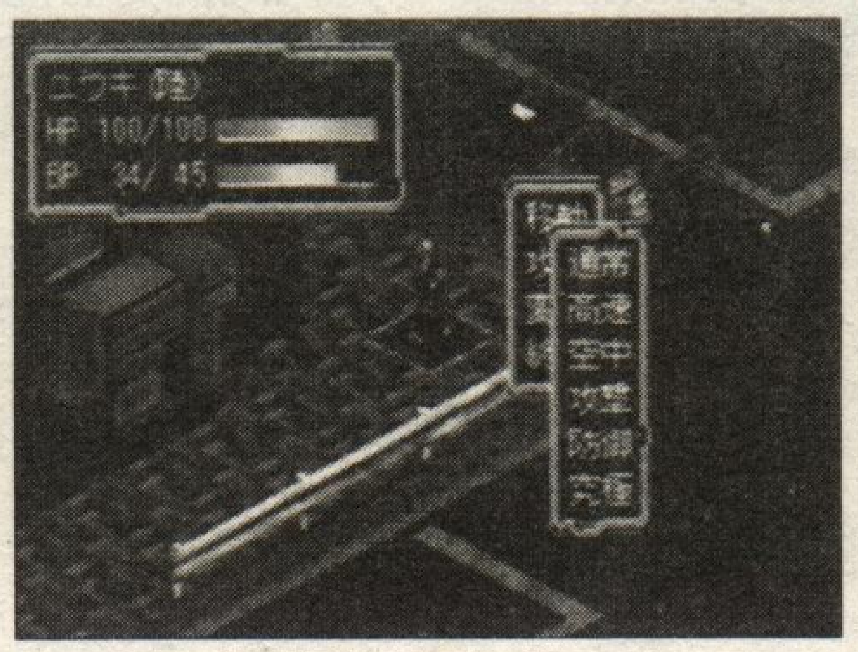
猛然见到这款《神圣传～复活篇～》，还以为是《鬼神童子》的新篇，因为无论从主角的造型，还是其它比较明显的地方，都和《鬼神童子》有点相像。故事主线一般，主人公超兽战士唯一的妹妹被黑道组织绑票，迫使主人公不得不放弃平静的生活，踏上救妹妹的战斗之路。游戏的总体类型为战场型SLG游戏，凡玩过《樱花大战》、《正义之纹章》的朋友，都不会对这种作战形式感到陌生。作战是以战棋的形式进行的，我方行动以指令菜单指挥，攻击分为普通攻击和特殊攻击。情节是以"话"的形式分割的，每话中都包括大段的情节和作战，战争时的敌我双方都在地图上排好，而攻击特殊人物，或按指示满足胜利条件结束战斗后，都会有后续的情节发生。在游戏中，无论敌人还是我方的兵器、机械以至兽化人都很漂亮。我方的基本战斗人物是主角和几个伙伴，而敌人是由大量的人类＋动物＋机械组成的生体兵器，看来恐怕会有一场恶战在等着你了。不过不用怕，敌人再怎么强大，再怎么凶恶，即使召唤来什么妖魔鬼怪也没什么了不起的，正义毕竟在我们一方呀！



▲ 不知在谈些什么。



▲ 似乎是开打了吧。



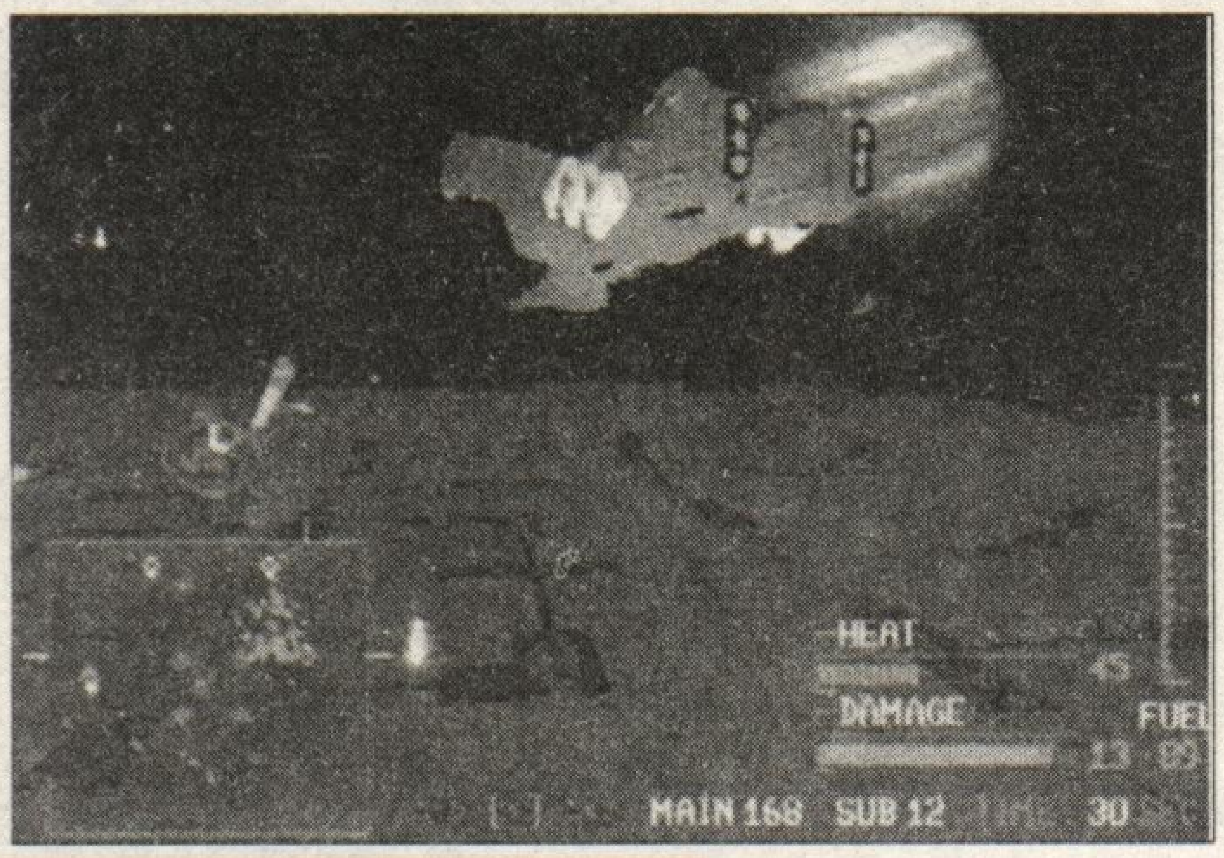
▲ 好长的行动菜单。



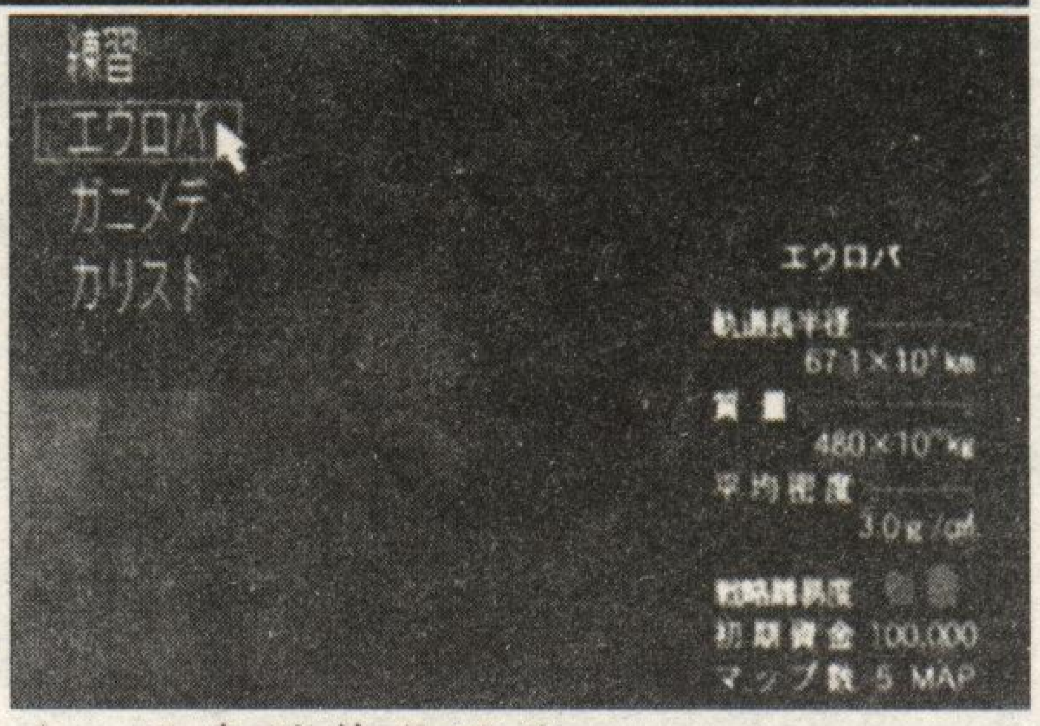
▲ 看上去都不像正义的。

杀戮之心 ~EZ~ PS

厂商	ARTDINK	类型	STG
发售日	7月24日	媒体	CD-ROM


▶一片异星风光。

又是一款3D视窗STG游戏。现在的3D射击游戏中，视窗类游戏占了相当大的比例，几乎所有玩家都对此类游戏有相当的好感，可见玩者们的品位正在日益向着立体效果发展。



▲ 必备的特种道具。

故事发生于木星的一个小惑星上，主人公要乘坐战斗机械“OKE”和敌人周旋。作战屏幕非常正规，左下角是作战地图，右边是有点数据，真实感十分强。战斗时，你要对付敌人的地面部队和空中军团，也就是说，这是一场三维立体战争。PS的3D机能是非常出色的，特别是视窗类射击游戏，更是PS的专长，这一点我们可以从《王牌空战》等游戏中了解到。每次作战结束后，我们可以得到传统的战斗成绩表，从中了解到自己机体的损坏度、对空评价、对地评价、中弹率、击破率等。另外，还可以与部队的战友比斗，以提战斗能力，看来这回是要有一场激战了，慢慢练吧。


▲ 小家伙要发威了。


▲ 在爆炸中粉身碎骨。

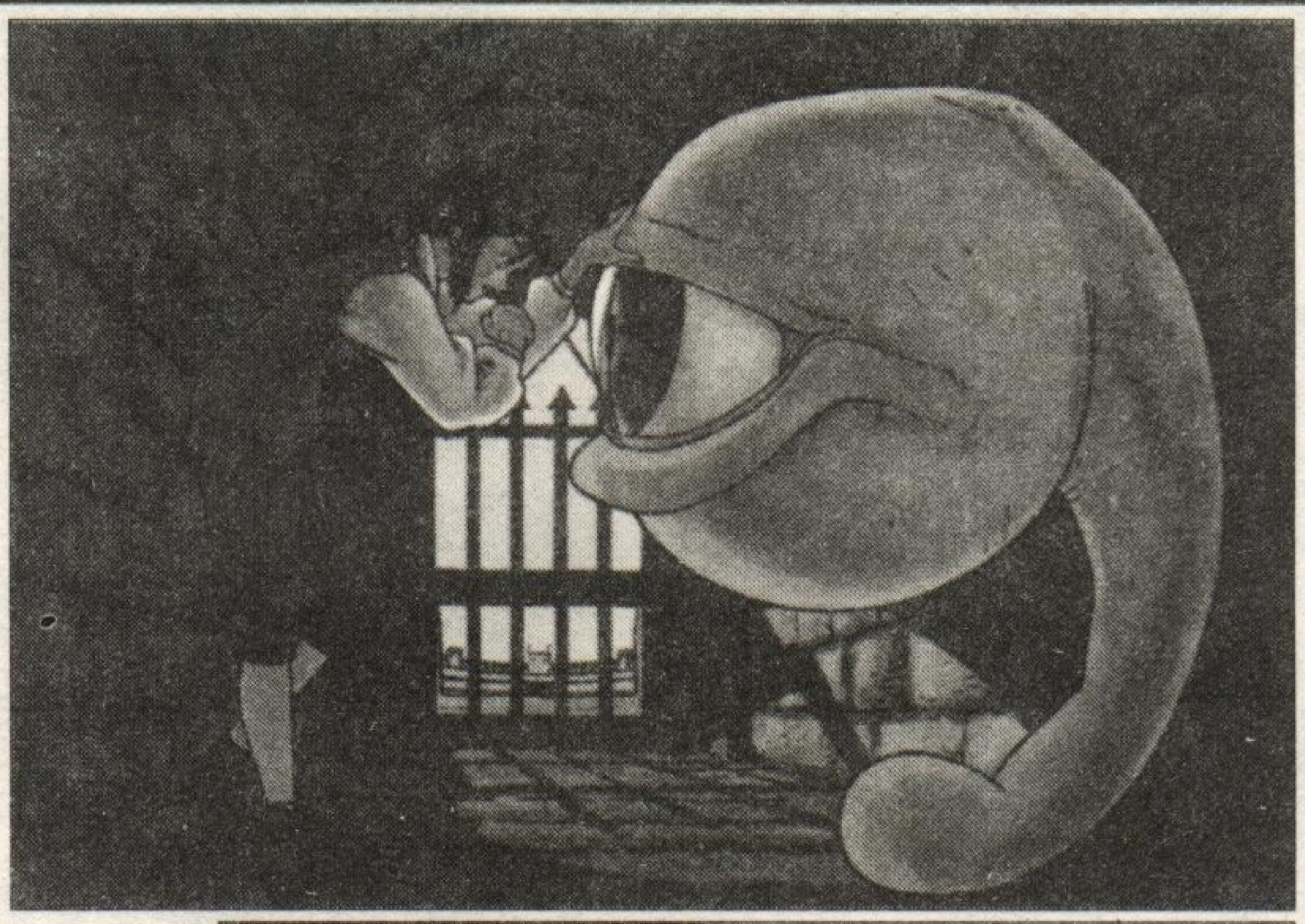
从这款《杀戮之心~EZ~》中可以看出，STG不会因时代变迁而被淘汰，它会向着3D的方向发展，优秀的STG游戏还会陆续登场，大家可以放心地等待新作的出现。

怪物牧场 PS

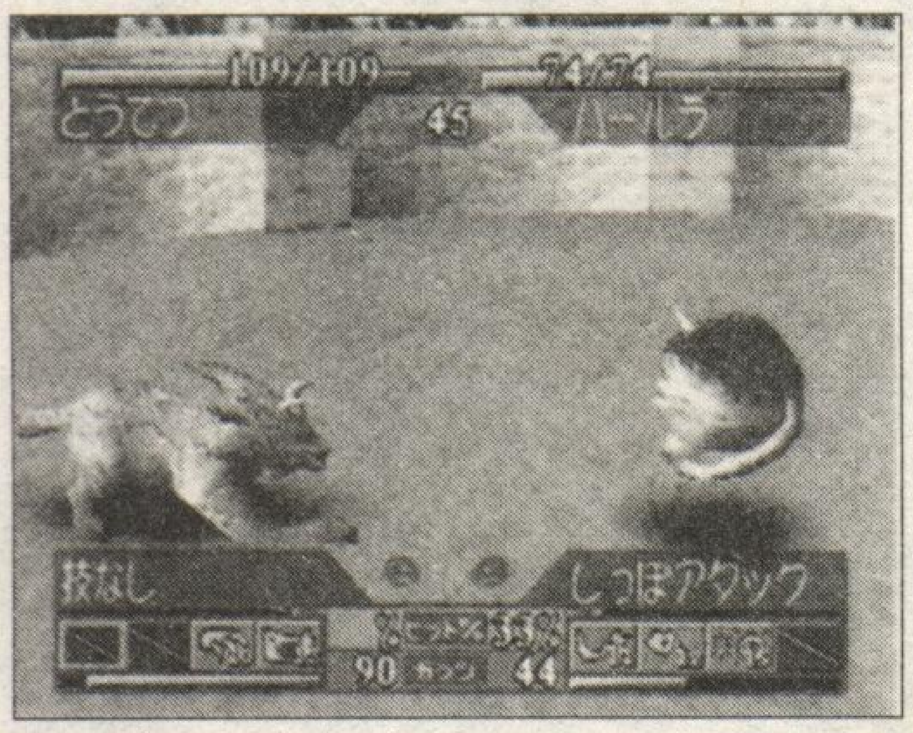
厂商	TECMO	类型	SLG
发售日	7月24日	媒体	CD-ROM


▲ 广大的训练环境。

顾名思义，这款《怪物牧场》是一部怪物育成游戏。游戏中可以养殖的怪物种类多达12类200种，且完全是3D造型，其动作灵活，栩栩如生，令我们满足感十足。


◀家里养这么个东西会怎么样呢？

每只怪物的生命最长可达3年，这使你有足够的时间去培养、去爱抚。为了让它们健康成长，你要制订切实可行的活动日程，科学适用的食谱。


▲ 怪兽斗技大会。

平时的训练中，除用来加强其本身体质外，还要有意去引导，使之习得必杀技，以便它们在将来的格斗大会上去搏斗，争夺冠军，取得奖金和段位认定证，然后再参加更高段位的赛事，为赢得世界第一怪物的称号而努力。



◀饭后要出来遛遛弯。

有趣的是，本游戏可多人同时玩，并可在格斗会上对战！当你成功后，可以看到胜利后的结尾画面，得到一部数目多达200种的《怪物图鉴》，努力吧！

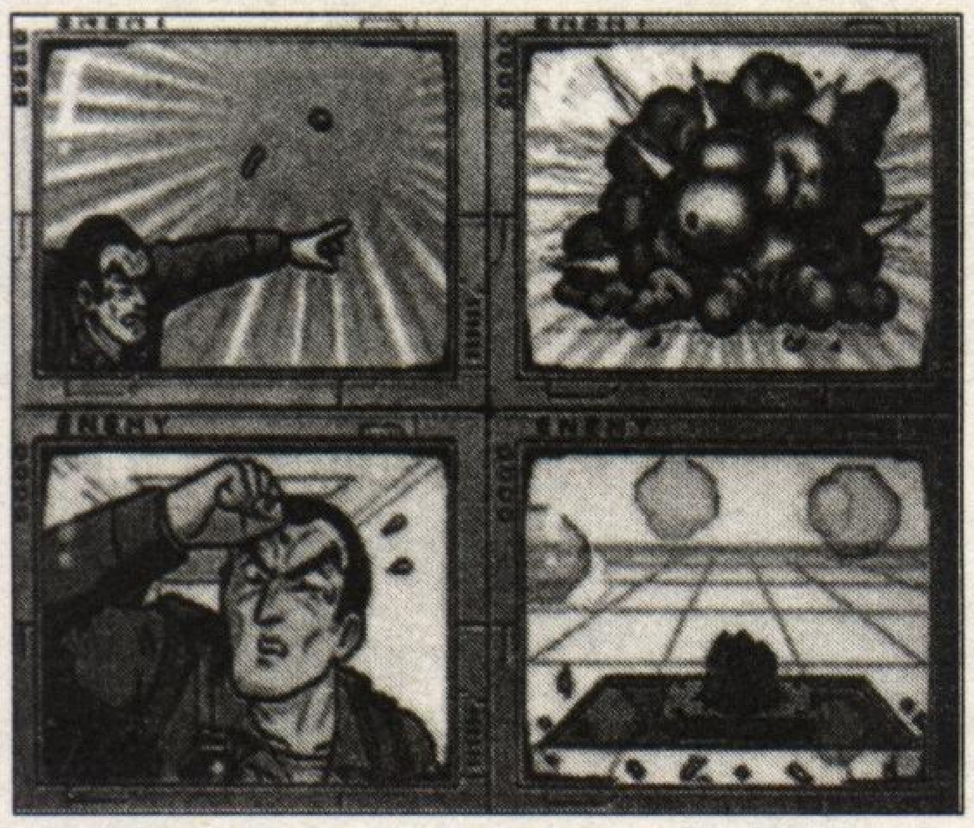
龟有公园前派出所

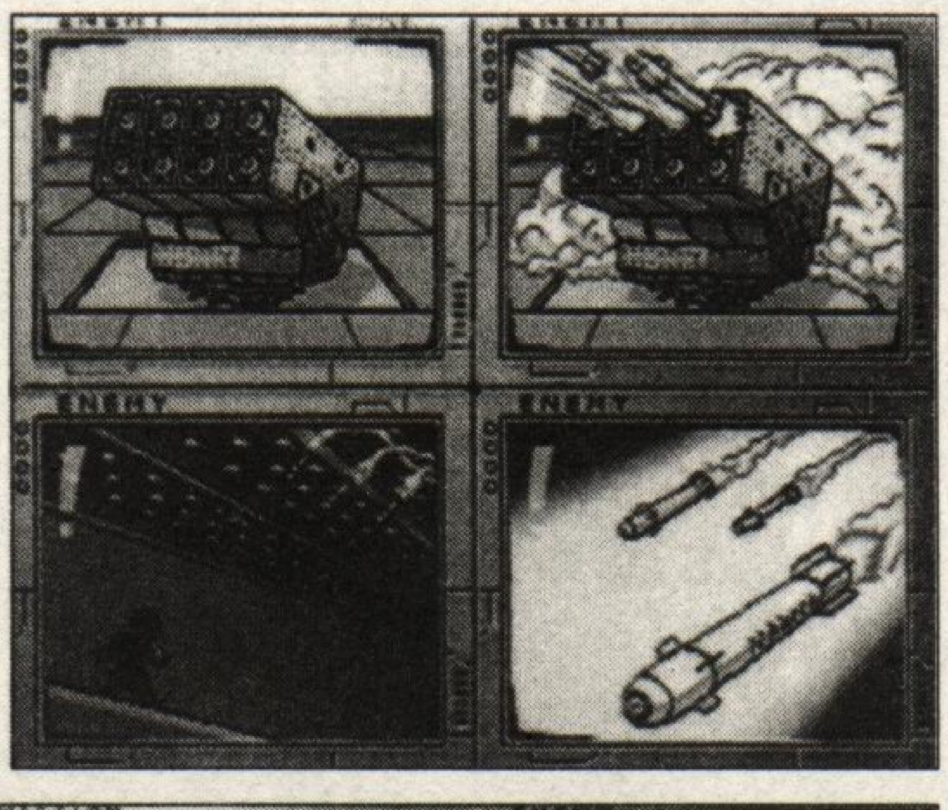
PS		
厂商 BANDAI	类型 SLG	
发售日 7月24日	媒体 CD-ROM	

在《少年JANP》上连载30年之久人称“长寿龟”的《龟有公园前派出所》，终于改编成了游戏，而且在PS和SS上同时发行它的SLG版本和PUZ版本。

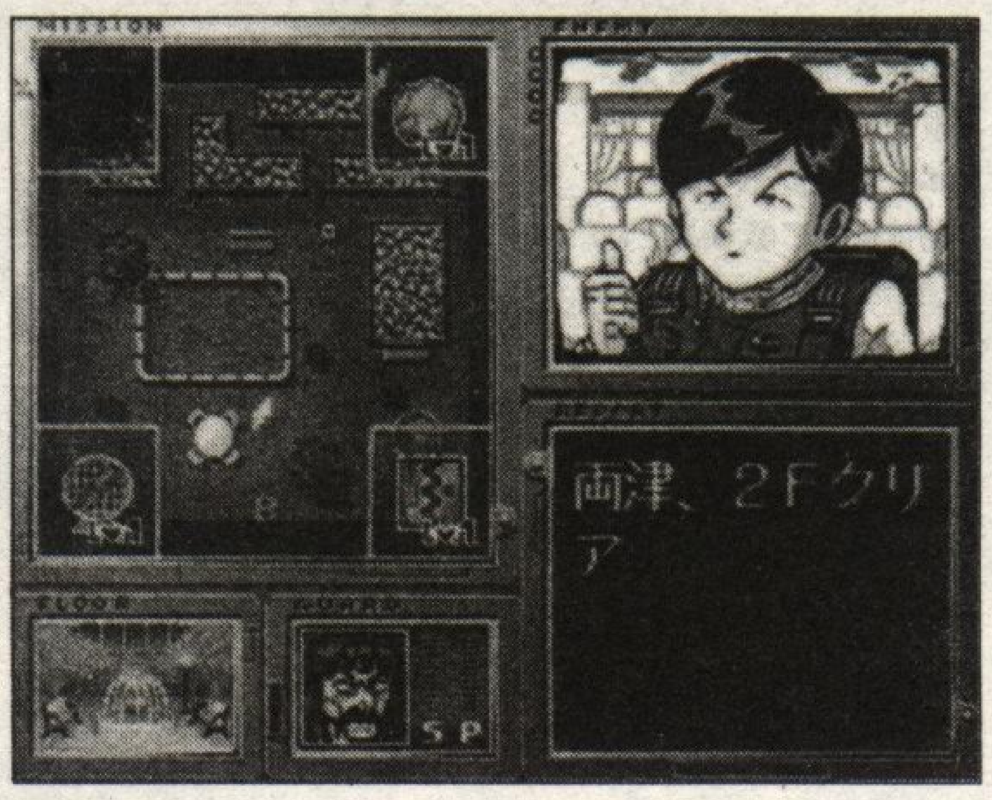
这回小警察们在一座大楼中展开了你追我逐的实战演习。这起因于家道殷富的派出所警察中川新盖了一座楼，高约百层，护卫设施众多，自谓固若金汤。而主人公两津勘吉自称武力强大，头脑清晰，定可打破楼中设施，冲上顶层。于是，人们分成了攻击派和守卫派，在楼中展开鏖战。楼中的护卫系统有精神系、攻击系、移动系、探知系4种16类，扮演中川一党做防卫工作的玩家们，要针对入侵者的性格、特点和能力，灵活运用机关，方可奏效。比如，对做过坏事的人可用闹鬼机关，对女警可用蟑螂机关，总之，为了将其一网打尽，要动动脑筋，认真设计才行。游戏中有数量可观的图片可看，每段情节都可大饱眼福，不错呀！现在大家可以为保卫大楼而奋斗了，祝守卫派早日击败敌手，早奏凯歌。

希望大家玩完这款《龟有公园前派出所》游戏后默默祈祷，诚挚地祝福派出所警察们顽强的生命力，愿“长寿龟”继续长命。


▲ 似乎手雷也不管用了。


◀ 这也是防卫系统？


▲ 超能力战士？



◀ 还有一百层要爬。

超光速少女

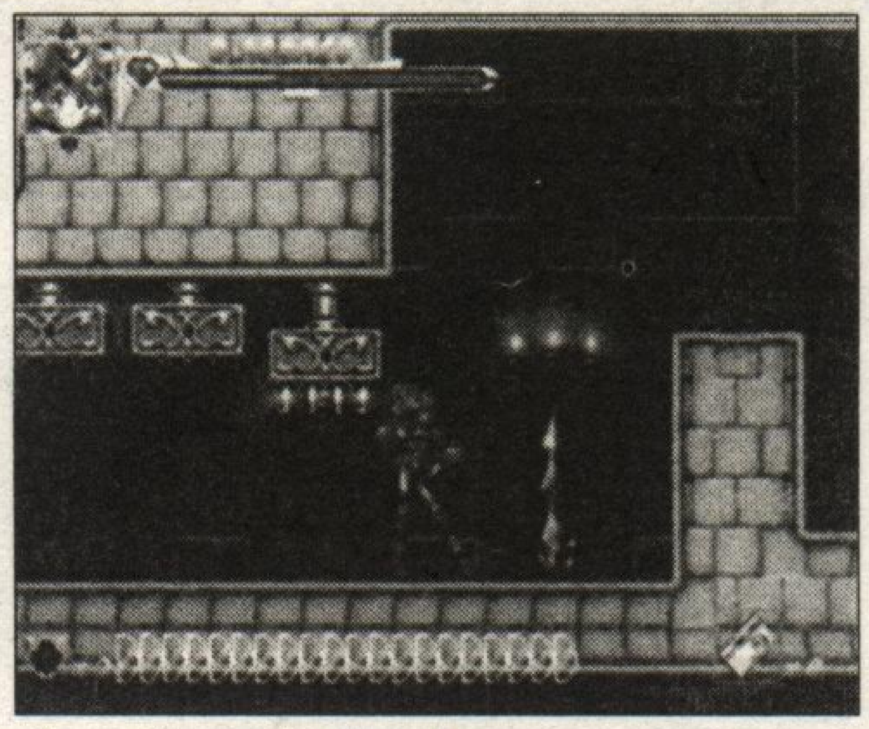
PS		
厂商 BANDAI VISVAL	类型 ACT	
发售日 7月25日	媒体 CD-ROM	



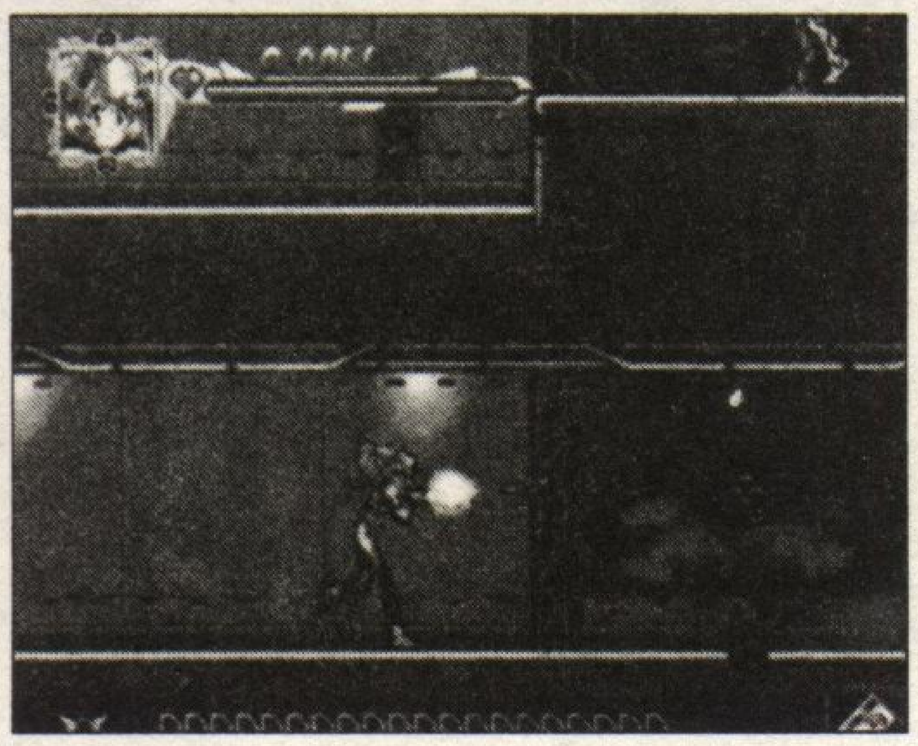
近两年，不知什么原因，曾为电子游戏主类的ACT游戏越来越少，几近销声匿迹。

这款《超光速少女》的推出，使游戏者们有机会大显身手，一展才华。游戏在总体上与《洛克人》系列较相似，无论人物的大小、战斗方式、穿上铠甲后的模样都有点相似。游戏的主角天树是一个16岁的可爱少女，在某次机缘中得到了变身为超级战士的能力，并被卷入一场宇宙规模的战争中。天树所要对付的是一群与她有同样变身能力的家伙，女主人公的行动能力极强，跳跃极高，还可以爬墙，使用绳索滑行上升，在路上还可以捡到5种变身纹章，每使用一个就变身成一种形态。也就是说，共可变化成5种形态的战士参战。当然，每种形态各有千秋，某一种形态对完成一定阶段的作战任务会比较有利。还有多种优美的必杀技可以使用，好看又实用，包管能将敌人置于死地。另外，路上还有可以增加能力及恢复体能的各种道具，一定要努力寻找善加使用。

片头的动画又长又漂亮，这正是片头收集者的首选，不错哟！


▲ 敌人在哪里？


▲ 又要长级了吧？


▶ 边跑边打的天树。

第一神拳

PS	
厂商　讲谈社	类型　SLG
发售日　7月31日	媒体　CD-ROM

目前，将漫画改编成游戏，尤其是改编成故事性很强的游戏，似乎成为一种时尚，有案可查的有高桥留美子的《乱马1/2》和月伸宏的《浪客剑心》等。这回成为后继者的《第一神拳》同样来自于漫画，制作者是漫画出版社——讲谈社。

这款3D拳击游戏，有长长的片头CG，看过漫画的朋友想必会对游戏中的动画感到无比激动。游戏的内容是SLG育成，目的是将一个叫幕之内一步的毛头小子培养成为拳王。拳击是一项非常苦和危险的运动，所以在平时练习时，要多注意练习的正规化，并有效地调整作息，使各项数值达到较高的水平。过于严酷而无计划的练习，会导致幕之内的体力下降，以至造成肌体损伤，那就得不偿失了。经过各种科学训练的幕之内变得强悍后，就要和成千上万的高手们作战了。为了提高自身素质和自信心，最初的比赛和比较弱的选手对垒是必要的。当实力更强后，就要参加国家级拳击大赛，和众多高手搏击。选拔赛残酷而刺激，能否取胜就要看你的训练方法是否正确了。游戏中有自己的面孔和名字的非大众脸选手多达两位数，如果你拥有这部漫画的话，可以一个一个地去辨认，相信其中的大部分人你都会非常熟悉。

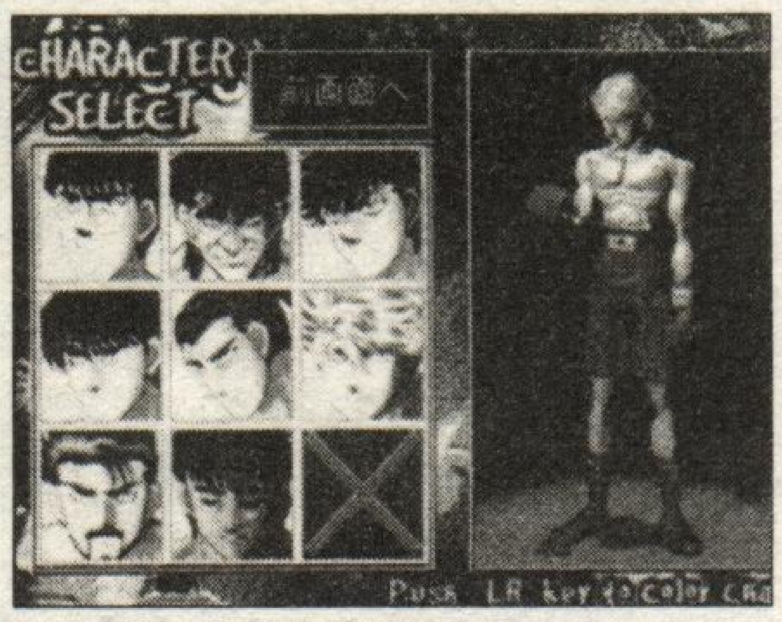
也许在玩过这款游戏后，大家会对其漫画感兴趣，那么最好也搞上一套，边看边玩，恐怕效果更佳。下一部被改成游戏的漫画会是什么呢？



▲ 对手相遇了。


▲ 也可称作双雄对峙？

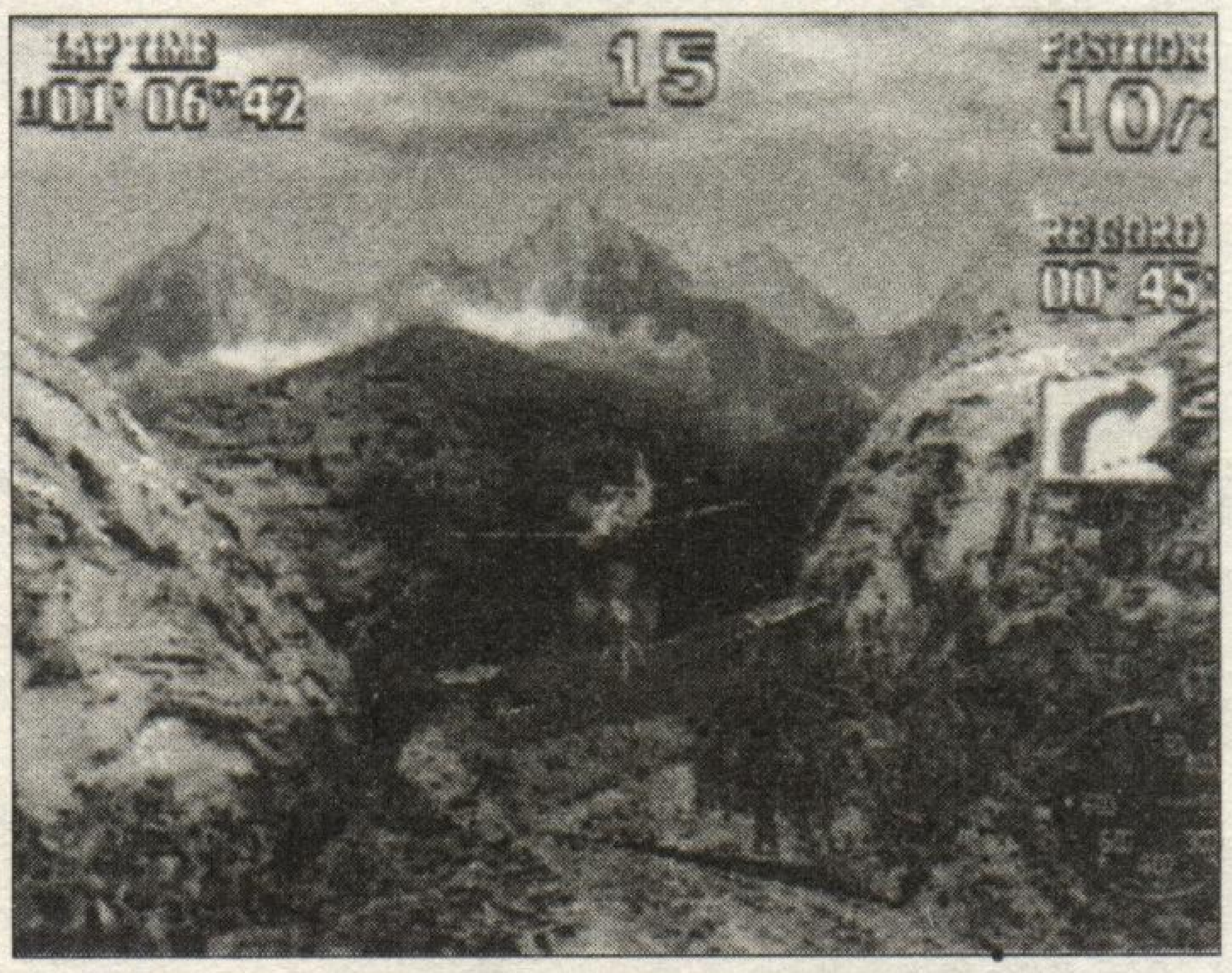

▲ 艰苦的赛前训练。



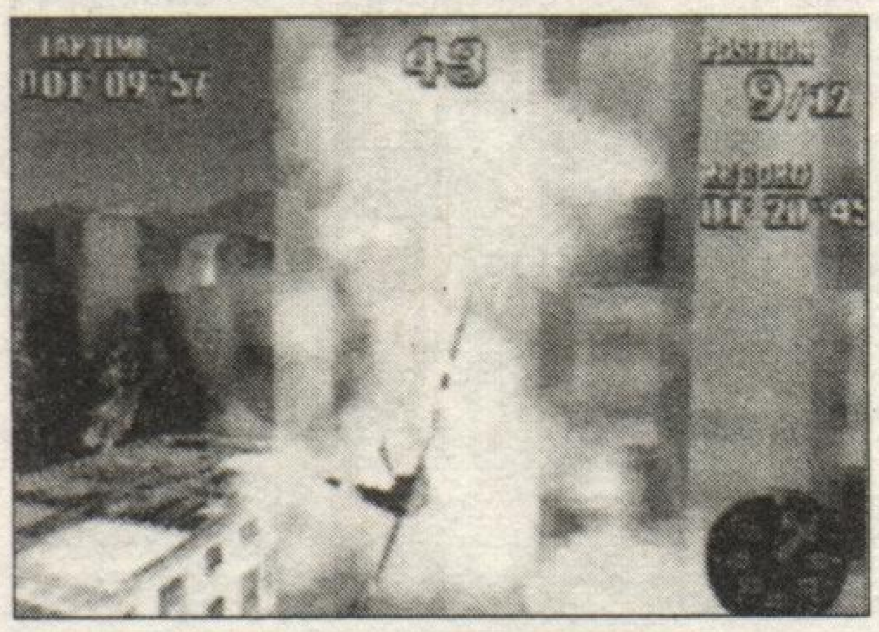
▲ 高手很多呀。

空中跑道5000

PS	
厂商　XING	类型　RAC
发售日　7月31日	媒体　CD-ROM



◀ 在山峦的环抱之中。



一向以制作游戏软件稳健著称的XING公司，因推出过《海底大战争》、《海腹川背·旬》等著名游戏，而在玩家心目中留下不错的印象。的确，回想该公司推出的大部分作品，虽称不上做出骄人的成绩，但也颇为不俗。这款在PS上发售的《空中跑道5000》的面市，预示着XING公司不但继续保持自身作品的一贯水准，而且正向新领域开拓。

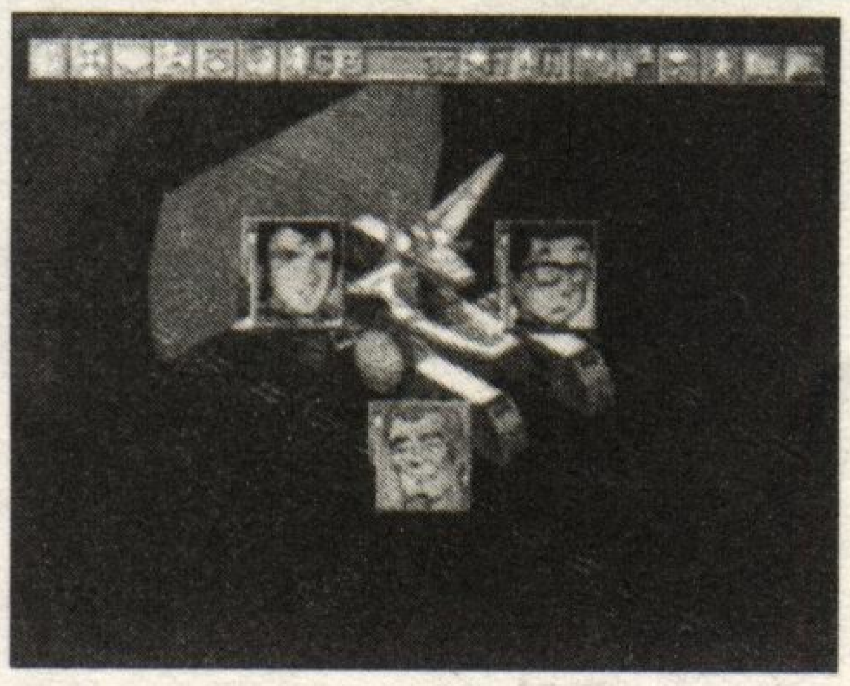

◀ 小心，前面危险！


▲ 飞向天的边界。

《空中跑道5000》是一款类型全新的赛车类游戏。在以往的赛车作品中，参赛的都是汽车或摩托车等，即便偶尔有“马匹”客串登场，也基本不会离开地面，始终是在地上跑。这款游戏中，参加“空中跑道”比赛的是一些飞机，由于比赛由地面移到空中，所以在操作上比以往的赛车作品更为复杂，除了启动、加速、减速、方向等惯有设计外，更重要的是高低距离的操作，这对于玩惯了高速赛车游戏的飚车手们，无疑是一款“危险”游戏。这是因为，如果在急转弯时来不及减速而撞山的话，则会“毫不犹豫”地机毁人亡。此外，《空中跑道5000》不仅因为有着独特的设计，让人耳目一新，且在画面质量上也十分出色。如果按游戏中飞机与背景的制作水准评价，你定会认为是一款3D射击豪华之作，它决不亚于《王牌空战》、《空中目标》等巨作。赛车迷们又可以作一次新的体验了。



▶这就是致命的一击。



▶很多熟悉的面孔。

高达～一年战争的终结～

PS			
厂商	BANDAI	类型	S.RPG
发售日	7月31日	媒体	CD-ROM

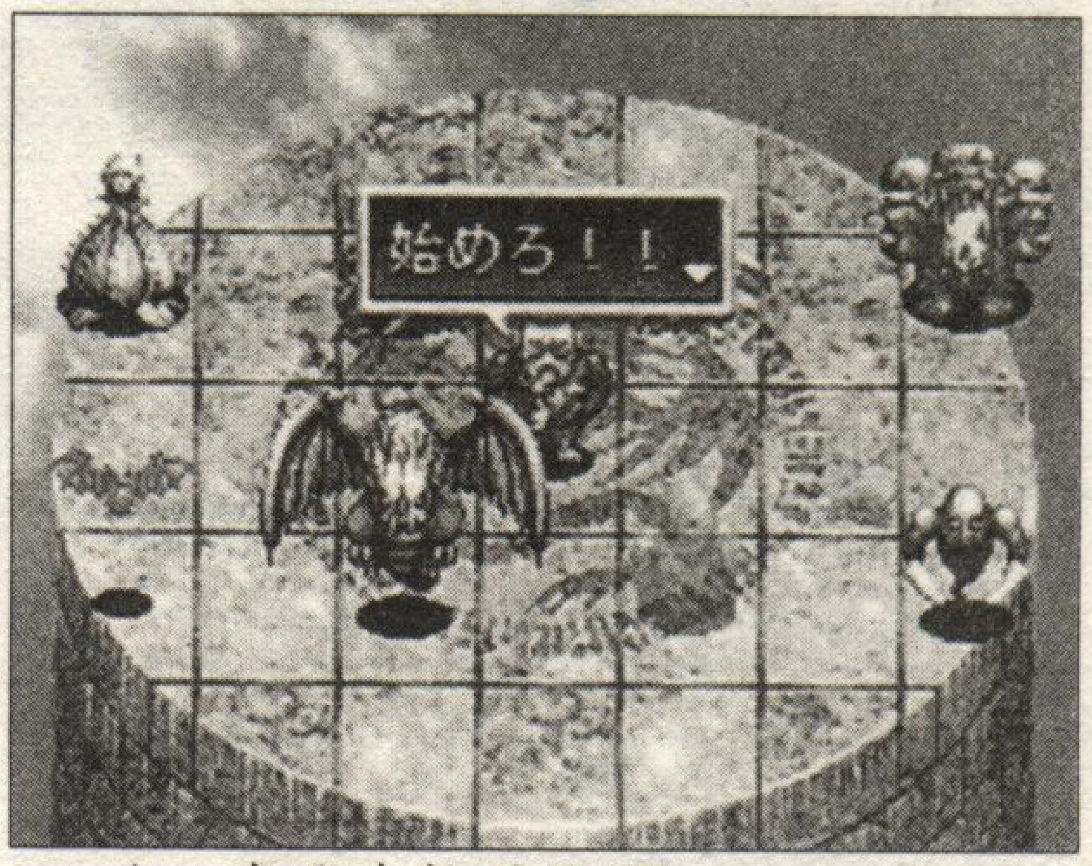


◀准备出战了。

今年以来，BANDAI发疯般地制作了以十位数计算的《高达》系列作品。尽管它是10余年来兴盛不衰的太阳级名作，但在一年内翻炒这么多遍，是否有点……本作的内容依然是从作为第一弹放送的TV版名作《一年战争》主人公第一次搭乘MS开始而展开旷世而著名的战争。游戏中不仅使用了大量的原作动画，而且游戏的故事情节也非常忠实于原作，游戏者可以第一人称的身份在游戏中重温故事的发展。原作的世界观在游戏中得到了充分的发挥。一年战争地球联邦政府军与公国军的大规模战争真好像发生在我们身边一样，充满了震撼性的魅力。在实际的游戏进程中，和以往2D的画面迥然不同，战斗和情节等各方的画面完全是3D画面，尽管已见过不少和高达有关的3D射击和SL G游戏，但S·RPG还是比较少见的。借助于PS的强大3D机能，各种著名的MS的外表都非常圆滑，机械光源感十足，即使是最不中用的杂兵，也散发出异常诱人的美感。尽管在游戏中保存了大批旧人物和旧武器，情节也毫发无伤地移植过来，但能否令玩家们习惯用3D的高达爬格子，恐怕谁也不敢断言。

妖精战士外传～怪物育成篇～

PS			
厂商	SCE	类型	SLG
发售日	7月31日	媒体	CD-ROM × 2

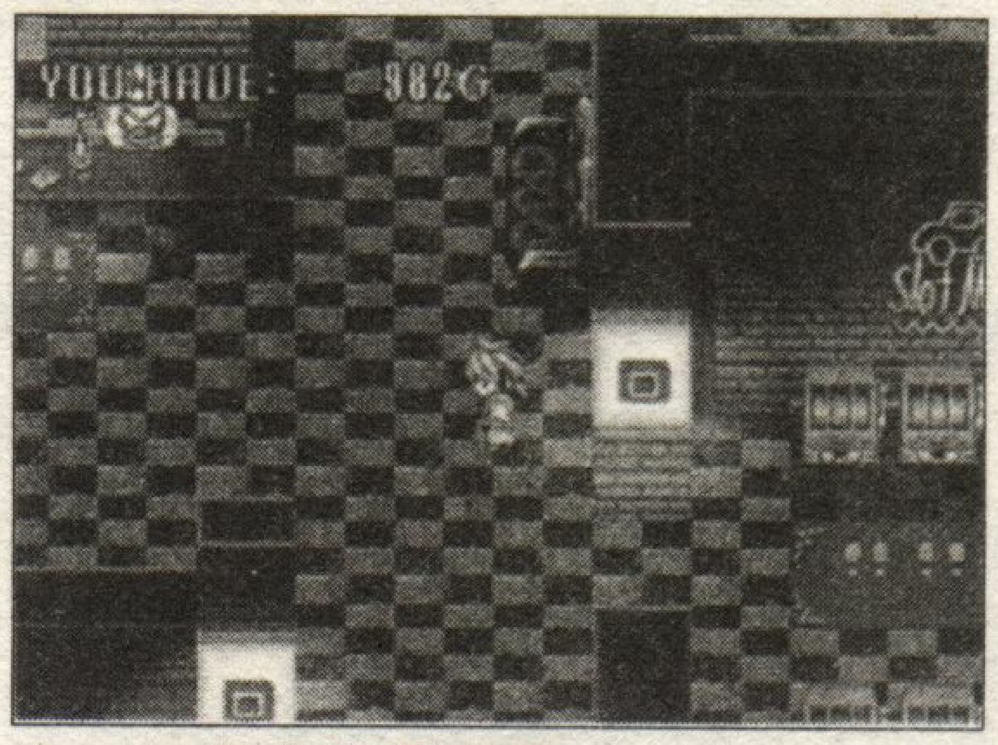


▲ 有些奇怪的地形。

这次SCE推出的《Arc The Lad·MONSTER GAME with CASINO GAME》并非是在PS上赫赫有名的《妖精战士Ⅱ》之续篇，而是一个别出心裁的“魔兽育成＋外传”节目。

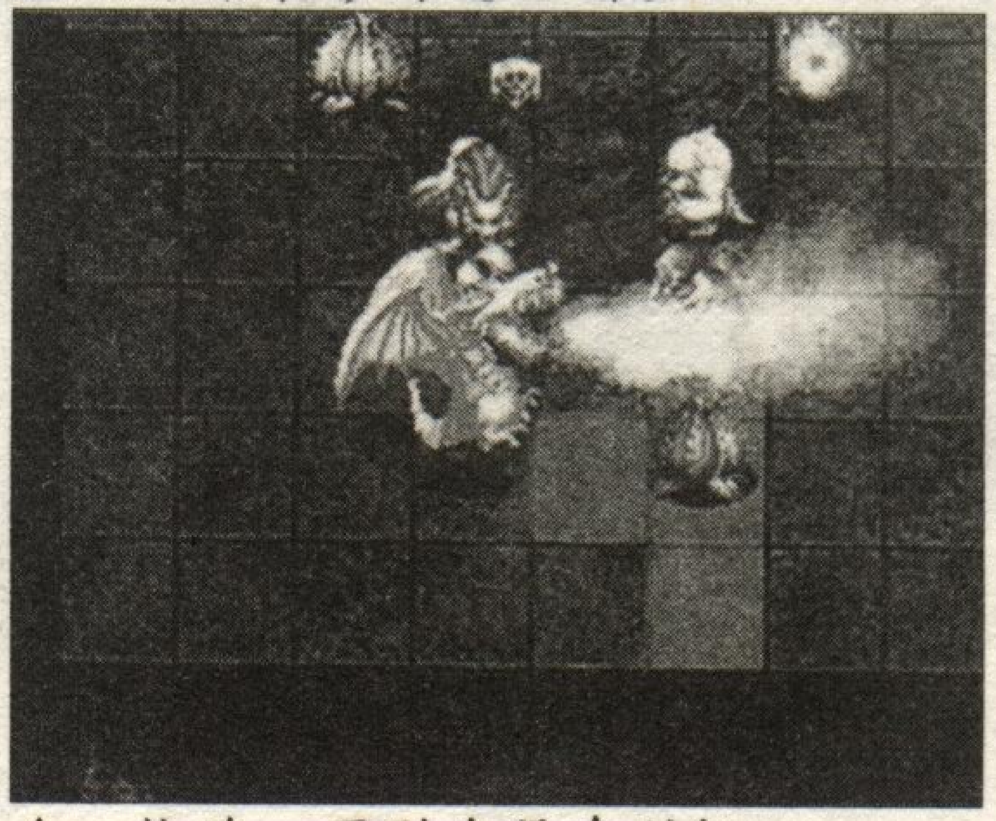
以CD—ROM两枚组登场的该作，与《妖精战士Ⅱ》有着密切的联系，想玩这个游戏，必须在你的记忆卡上存有《妖精战士Ⅱ》的进度记录，而且是捕获怪物的记录，否则就无法进入《育成篇》的世界。如此说来，该作简直就是《Ⅱ》的一部分。但是，它又拥有与《妖精战士Ⅱ》完全不同的场景，如斗技场、村庄、魔兽训练场等，且有着全新的登场人物，以及与《妖精战士Ⅱ》无关的剧情，所以，该作又算得上是一部独立的作品。在《妖精战士Ⅱ》的故事里，当你以主角中的女驯兽师丽萨的身份出现，用特殊能力捕获作为敌人的各类魔兽时，就可以把它们当作己方的战士使用。





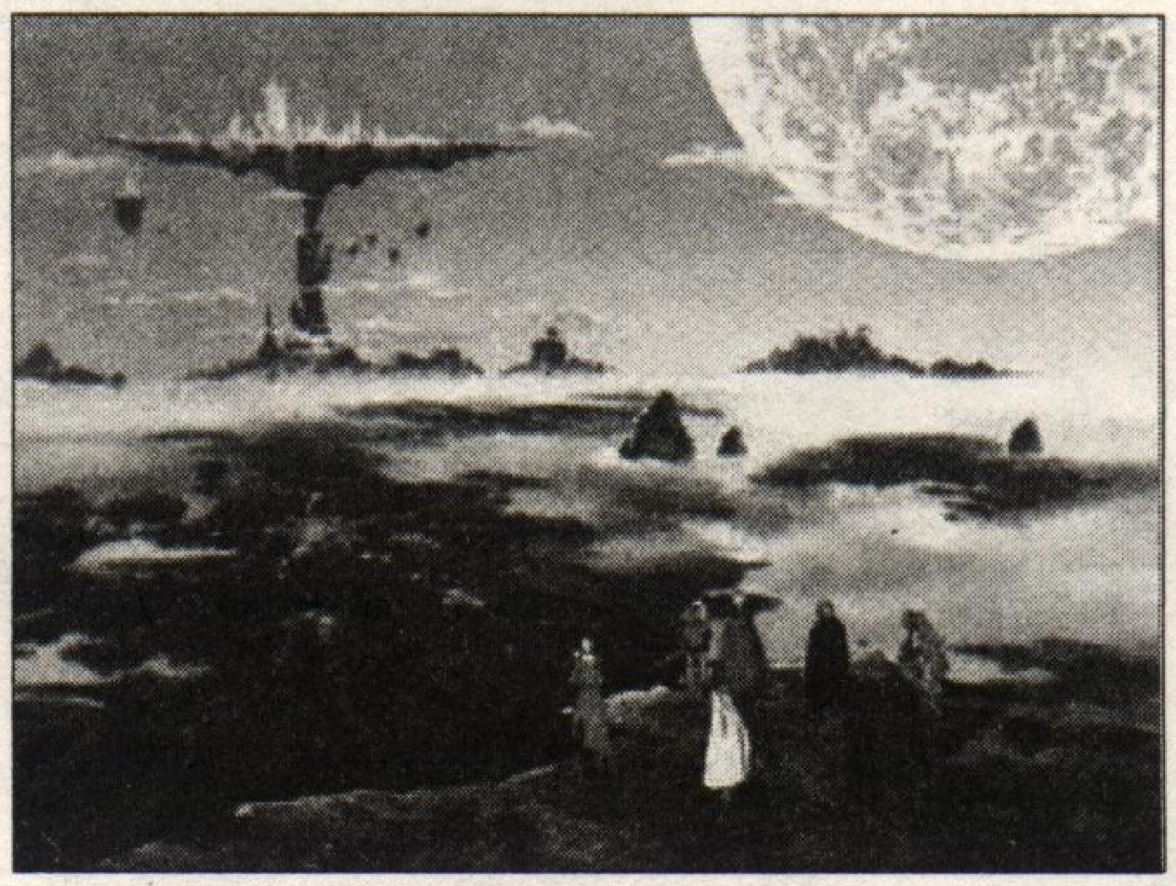
▲ 好像装修得还不错。

在这个《怪物育成篇》中，你要努力培养这些妖魔鬼怪，使之成为战场上的强者。



▲ 快跑，否则会没命的！

王中王 ~黎明之贤者~



准备向敌人的据点进军。

PS			
厂商	东芝EMI	类型	SLG
发售日	7月31日	媒体	CD-ROM

这是该游戏的三代？还是外传？它与SS版不同的不仅仅是人物不一样，而且还制作了大量的动画，水准也非常高。

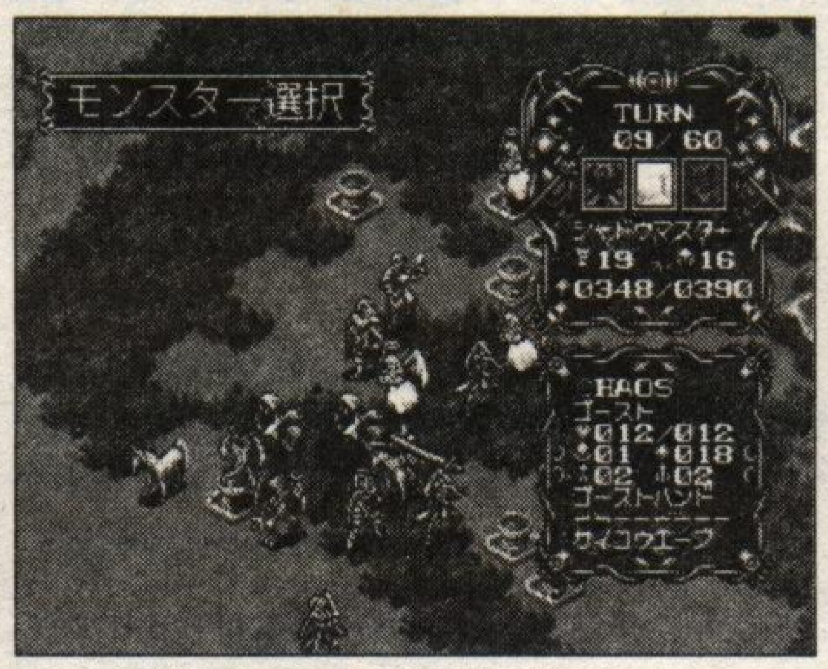
进入战斗画面，几乎与SS版无异，使用从6个候选人中挑出的某个家伙为主人公，开疆拓土。可加入混战的战士、魔法使、召唤兽多达140种，在经验达到标准时还可进化成为他类职业或本职业的最高形态。在经过长时间的作战和召唤后，原本空旷的地图上会布满敌我双方的军团，这时只要占领魔法之塔就可使用大魔法，其威力足令大地震撼，极为壮美。除了多彩的职业、各异的攻击方式和魔法外，本游戏还有一个最大的特点，那就是融合。不过融合可是一个非常残酷的指令，因为在融合后，可以生存下来的往往只会是其中一个人。而且融合也不完全是成功的，如果一个强力的战士和一个很弱的战士融合，那么其下场就会按“弱肉强食”的自然法则而行，即弱者被强者吸收；而当两个弱者融合时，融合将会失败，两个人白白送命；只有当两个各有所长的强者进行融合时，才会有超强战士诞生。可以说，融合是战争制胜的关键，只要掌握这项秘技，天下早晚是你的！



▲ 似乎不是善良之辈。



▲ 真险，这不是闹着玩的。



▲ 敌我双方混战在一起。



▲ 想打我，你还得多练练。

财宝恋人

PS			
厂商	未来SOFT	类型	RPG
发售日	7月31日	媒体	CD-ROM



大家都很强悍。

不再为了国王而战，也不再为了财宝而战，玩者在《财宝恋人》中所要得到的是自己所爱的人。

如同《勇者斗恶龙》一样，游戏的主人公可选择男性或女性，因性别不同，所爱的人的性别自然也会变化。人物的最初职业有10种之多，可在游戏开始前依个人喜好进行选择，而且转职后的人物形象又不雷同，颇有特点。3D的游戏画面非常美丽，毫无粗糙之感，洞窟、遗迹、森林等场景都很优秀，如同装饰画一样。攻击及魔法形式设计上乘，依职业而异，品种相当多，虽不甚华丽，但也很漂亮。情报还是来自酒吧，兵器、防具、道具也不可缺少。



▲ 人很多的热闹场面。

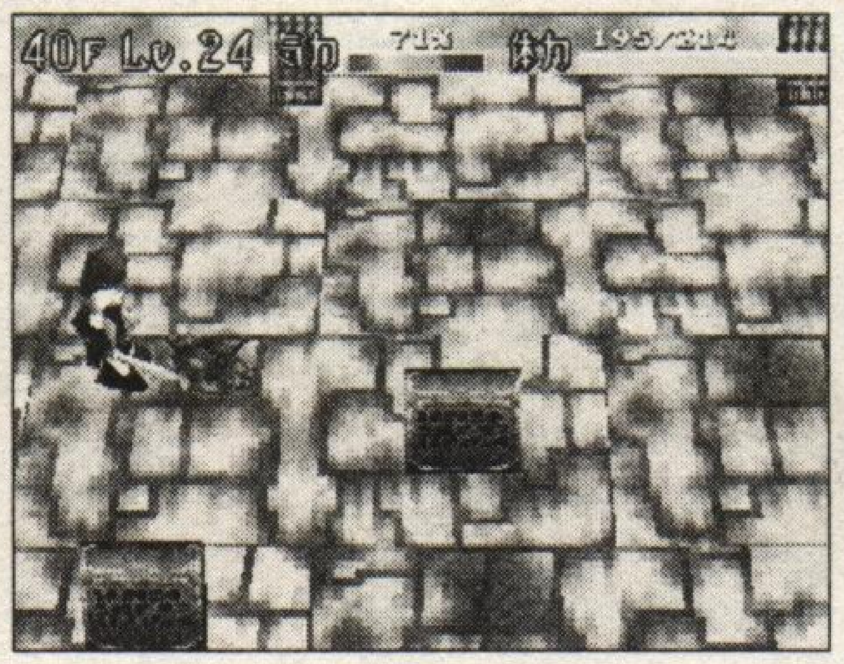
在迷宫的场景时，会出现地图画面，这会使许多方位感较差的朋友大松一口气，因为有了地图可以少走不少冤枉路。游戏的主要任务实际是爬一层层的高塔，而且人物还可以睡觉来恢复失去的数值。



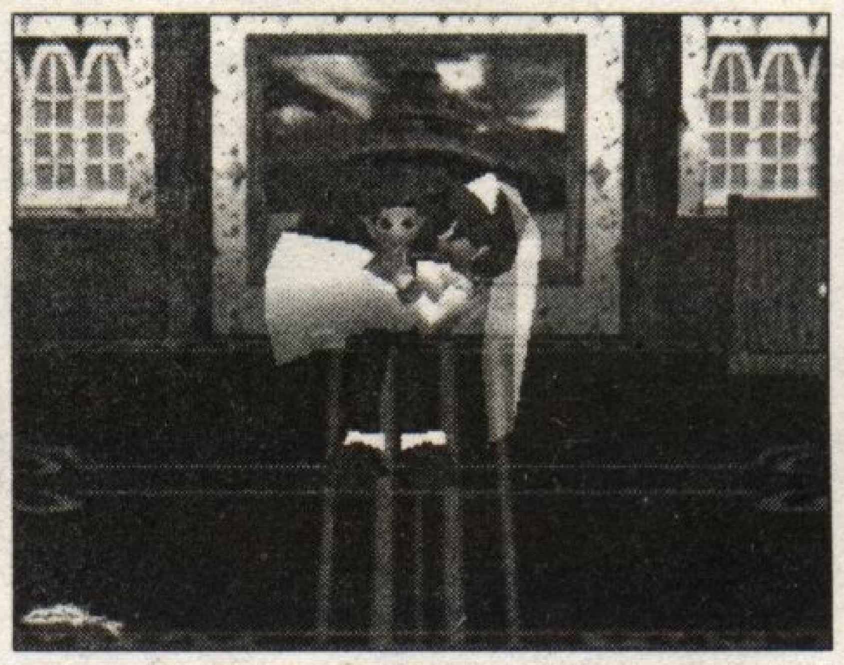
▲ 很有个性的脸。



▲ 看样子快不行了。



▲ 好像气氛不太对。

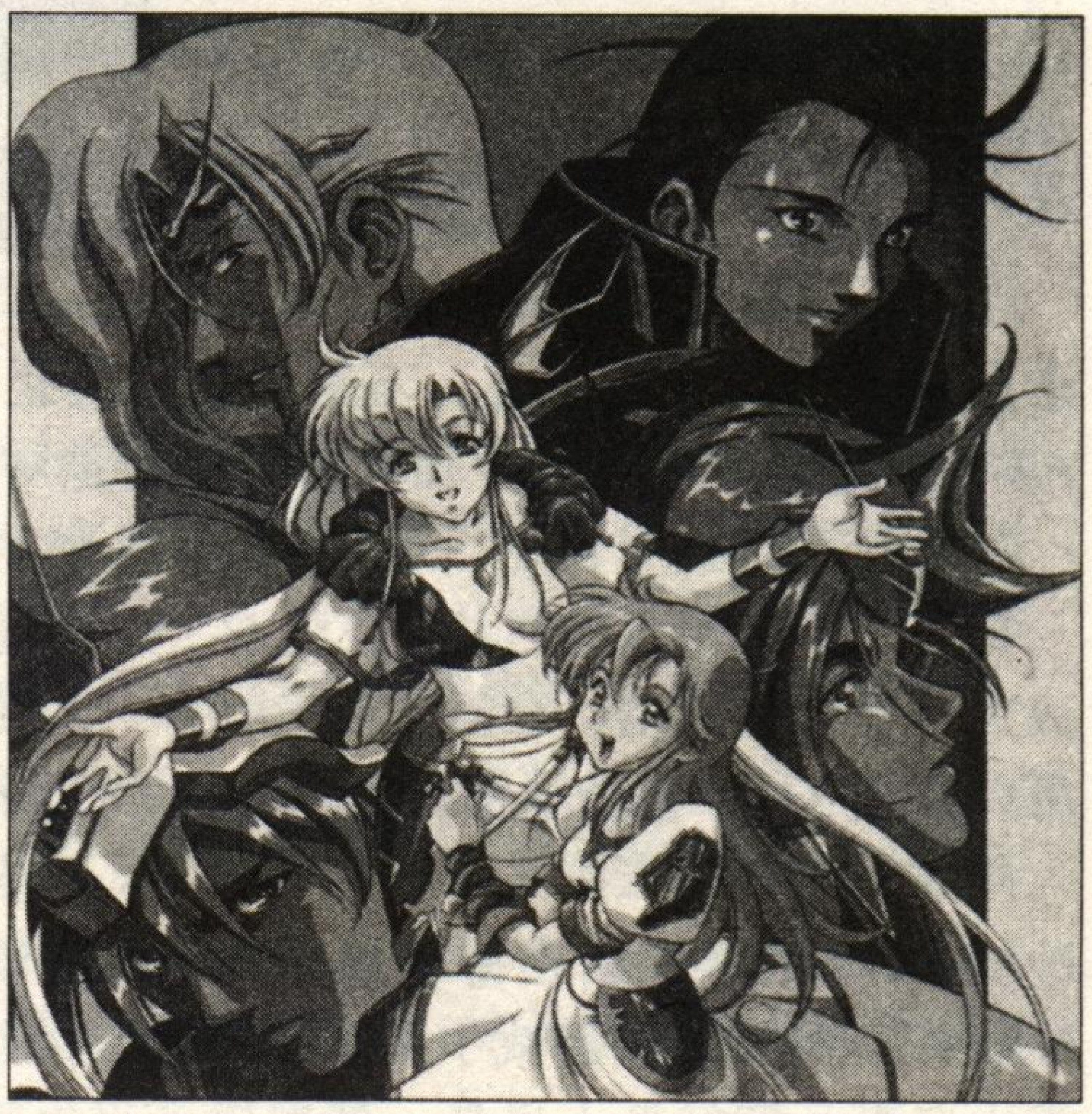


▲ 你的名字是……

梦幻模拟战 I + II

PS

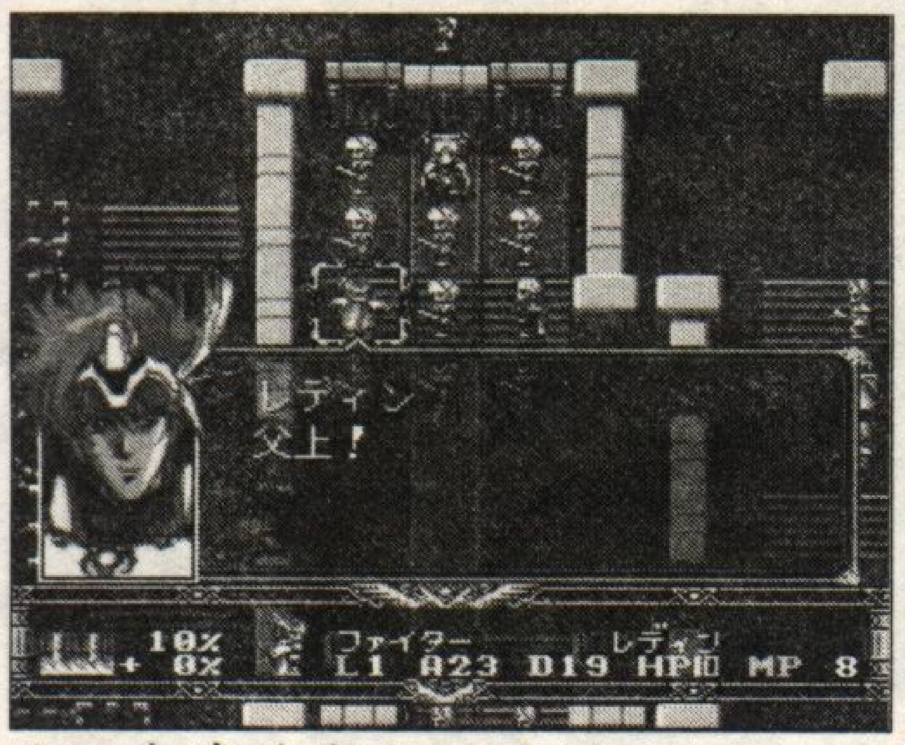
厂商	NCS	类型	S.RPG
发售日	7月31日	媒体	CD-ROM





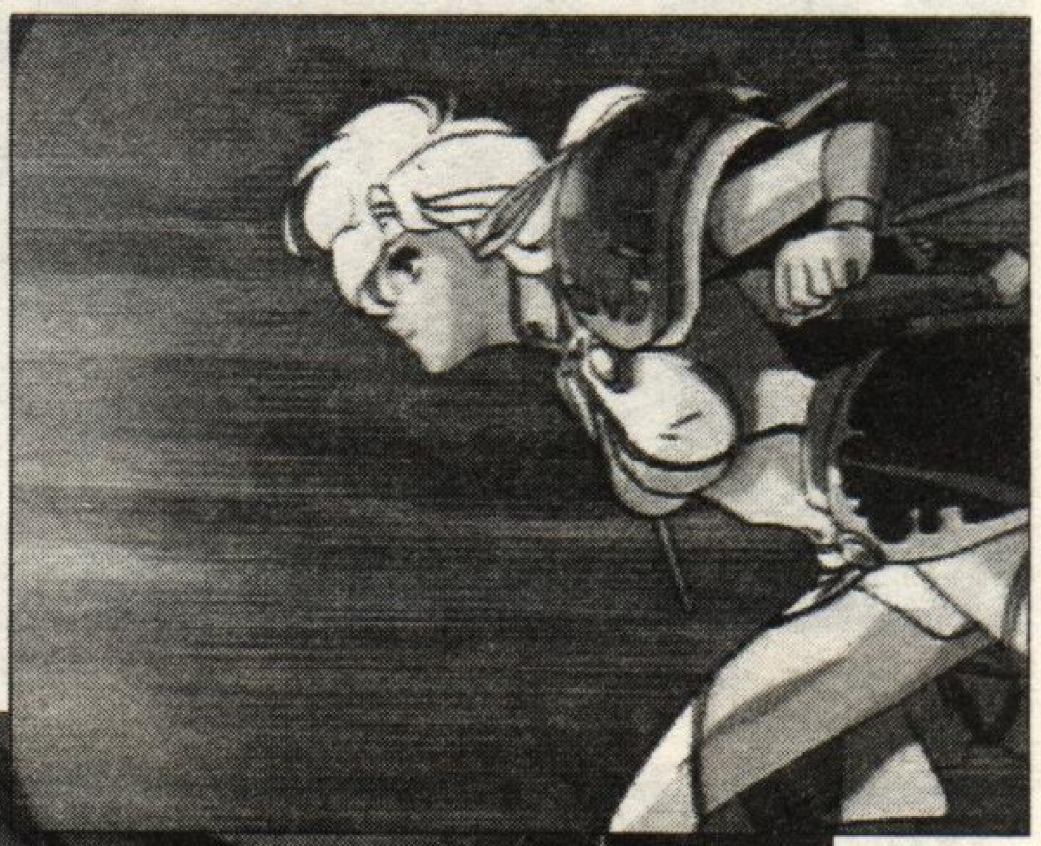
▲ 各为其主的光之先辈。

《梦幻模拟战 I + II》是讲雷迪和艾尔文两位先代英雄的战斗传说。游戏集中了SF、PC—FX、MD版梦幻II代的精华，使梦幻系列中最经典的第II代拥有了精美的地图、豪华的动画、优秀的分支及和谐的人语配音，赋予了这个游戏以新的生命。《梦幻 I》也加入了动画和人语，全部动画总长度达半个小时。地图和人物经过重新制作，毫不逊色于它的弟妹们。游戏情节经过加工，使得《梦幻模拟战 I —IV》游戏情节环环相扣，成为一本《艾沙尼亚大陆国家兴衰史》。



▲ 向城外突围的雷迪。

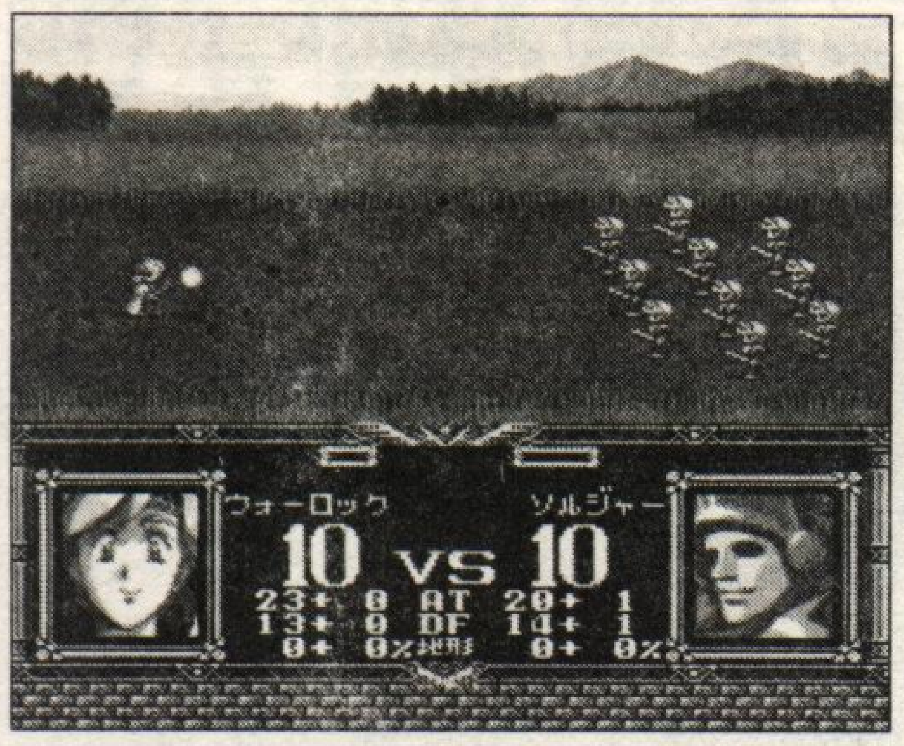
当我们玩过《梦幻模拟战IV》，回过头来看这些昔日的光之英雄们的业绩、爱情、经历时，不禁为之叹息，叹息人生的短暂，历史车轮的无情与冷漠，正义与邪恶终将被历史的车轮远远抛在后面，仅存下来的只有辙印及传说。多么伟大的英雄，多么伤感的爱情，那些生机蓬勃的新王国和曾一同奋战的手足般的战友们，最后都终结于衰与亡的游戏中，灰飞烟灭，留下的只有圣剑兰古利萨、魔剑萨哈尔特和生离死别的泪，或许对这些感触最深的是我们的捷茜卡。





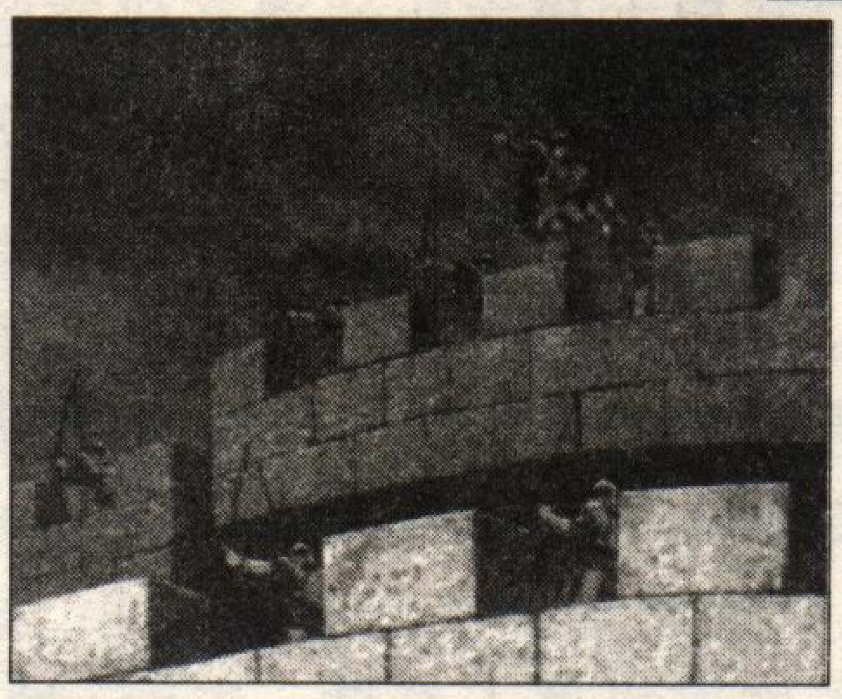
▲疾风之少女。

◀成为帝国的一分子。



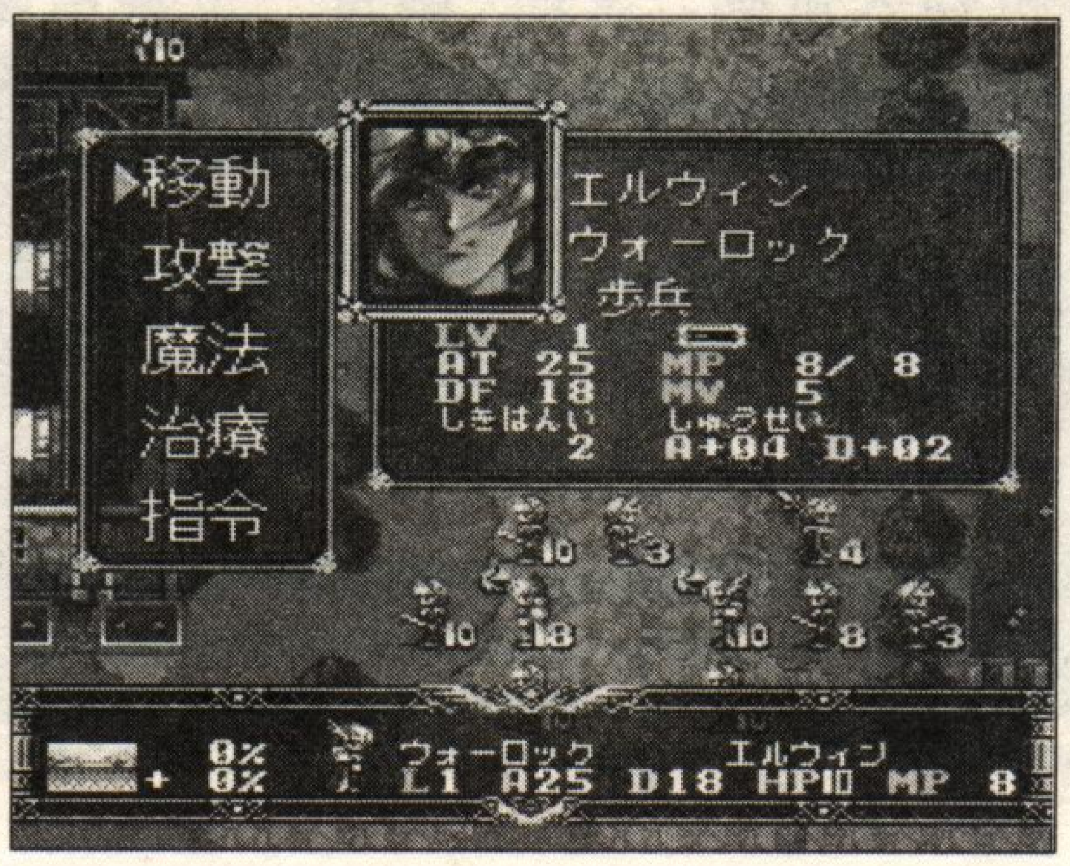
▲ 还记得这种战斗场面吗?

已经拥有《梦幻模拟战III》和《梦幻模拟战IV》的朋友，想集齐一套古大陆的故事吗?那就去买《梦幻模拟战 I + II》吧，只要你同时有SS和PS两个机种，就可以如愿了。



◀ 正在守卫城池的帝国兵。



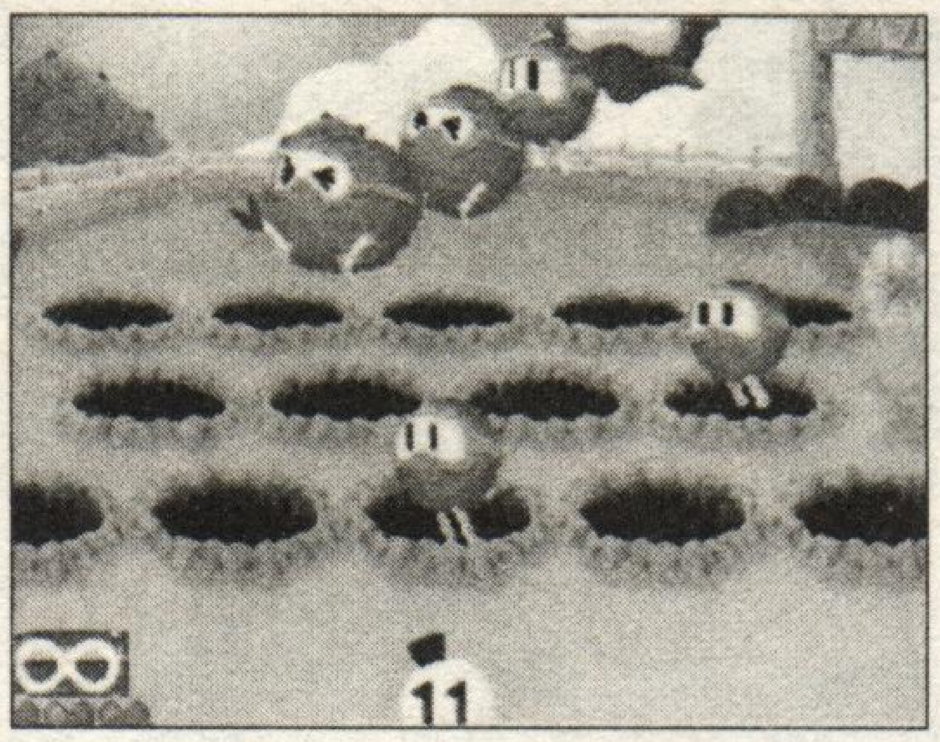


◀本系列作品中最出名的艾尔文。



爆笑枪弹 PS

厂商 NAMCO	类型 STG
发售日 8月1日	媒体 CD-ROM


◀越看越想打的家伙。

初见《爆笑枪弹》的第一个反应就是，这一定是个NAMCO多少周年纪念版的射击游戏回归版。不料，在见过之后却发现，本游戏居然是个有点AVG感觉的STG游戏，而且并不是想像中的什么回归、怀旧作品。

故事是讲两个博士，为了探求什么秘密而跑到了一个枪弹岛上，去寻找一把不知谁人用过的名枪。在跑遍了整个岛后，才能集齐所有的枪残片，使之成为一把完整的枪。在找枪的过程中，你要玩无数的STG游戏，而本游戏的最大特色在于，你必须使用PS专用的光线枪才可以游戏！因为，游戏中的敌人是要用光线枪去射击的。说句实话，《爆笑枪弹》还真使人感觉像是一款NAMCO的怀旧射击游戏集。因为，这里所见到的那些STG游戏大多似曾相识，许多都是我们曾经在早年NAMCO出品过的游戏中见过的，所以说这是一款怀旧游戏也不为过。游戏中岛的外形本身就是一把枪的模样，漫山遍野乱跑的岛人也是一帮看样子天生就该挨枪的家伙，两名博士也神头鬼脑，没点人形，很有意思，可以说，游戏不负“爆笑”之名。如果你手上有PS的光线枪，那么一定要玩玩本游戏，如果没有……凑合用手柄吧！



▲ 又一场战斗开始了。


▲ 别让它跑了。

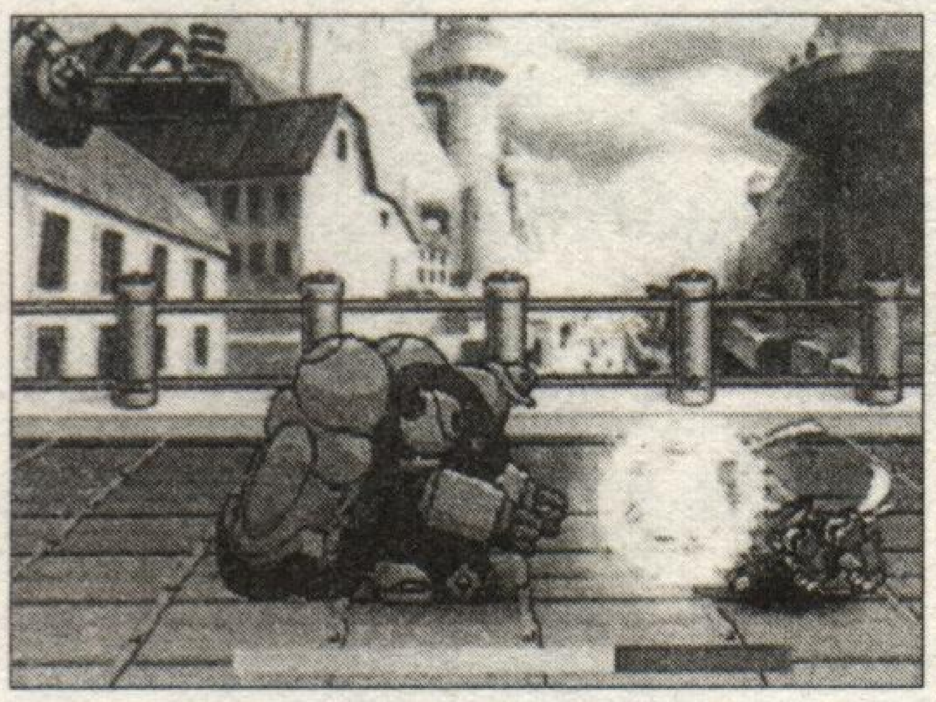

▲ 时间快不够了。



▲ 敌人的坦克集群。

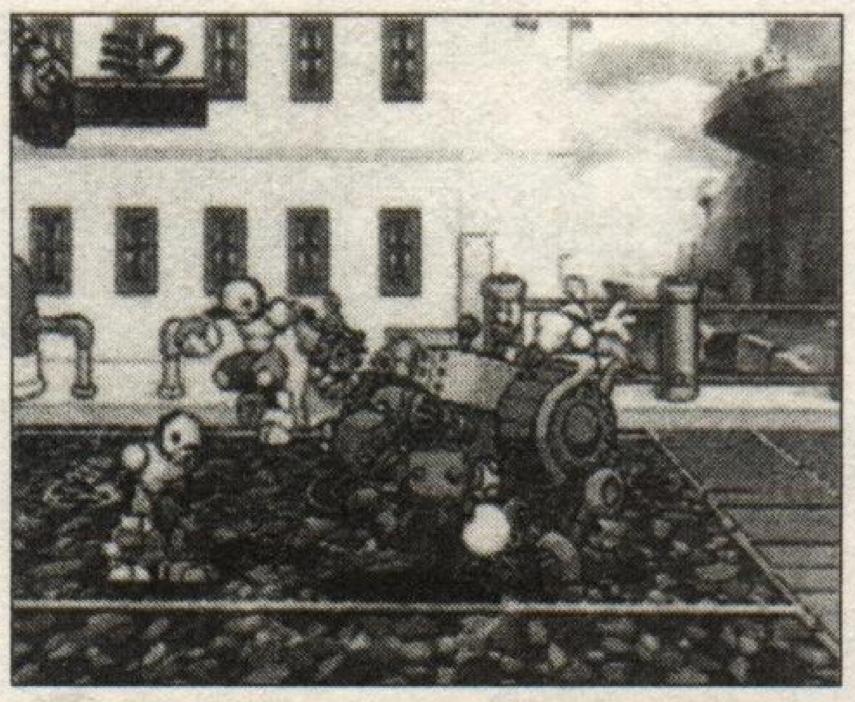
魔导战士 PS

厂商 BANPRESTO	类型 ACT
发售日 8月7日	媒体 CD-ROM

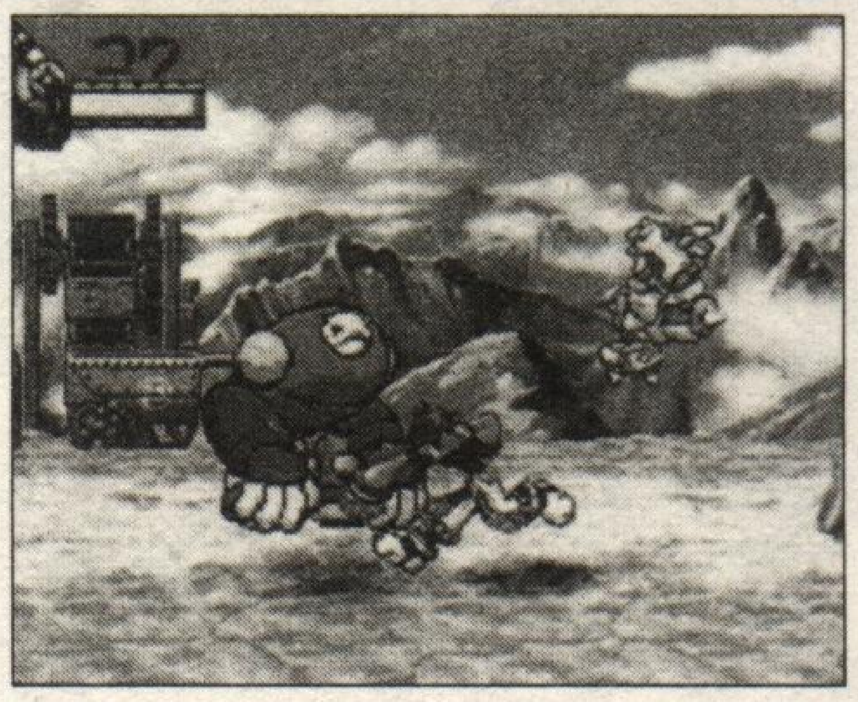


想必大家都玩过《守护英雄》吧，对于那痛快淋漓的战斗场面，丰富多彩的魔法攻击招式还记忆犹新吧，只是由于它是SS游戏的缘故，所以PS玩家无福享用。这回由BANPRESTO公司推出的《魔导战士》，无疑是PS玩家的福音。

游戏述说的是蒸气文明与魔法共存的世界，当时有一个邪恶的哥鲁逊财团，他们利用古代文明的遗产研究科技，将世界的工业产业霸占，私自建立军队、兵团，使世界陷入其黑暗统治之中。人们实在无法忍受了，这时出现了“勇者”，他们肩负着与邪恶财团战斗并拯救世界的使命。


◀这么打架真不公平。

古龙：他是从事古代文明研究的博士，以前曾为财团工作过，由于不齿于他们将古代文明科技用于战争，毅然决定脱离财团，从事新的科技研究，并以行动对抗财团。刚：他是和博士一同为阻止财团阴谋而战的热血少年，其运动神经发达，善使用必杀技，与其一起战斗的还有魔导机器人奇勒。朱丽：她是一位善用魔法战斗的少女，对魔法有信心的玩家可以一试。卡斯密：她是博士的孙女，小时候与刚一起玩的小伙伴，她也有高度发达的运动神经，使用的武器是IGNITIQN DACTGER，操纵的机器人是辛克。艾恩：哥鲁逊财团设计的人型战斗机器人，由于回路设计不当，不服从命令而被弃之不用。后来被古龙博士修复，为报古龙博士之恩而投入到与哥鲁逊财团的正义战斗之中。


◀大将间的对决。

此游戏的作战系统在《守护英雄》的基础上有所创新，不但有魔法及战斗场面，还可乘上机器人作战。每位角色都有自己鲜明的特点，在必杀技的使用方面，同样有着连击的判定。总之一句话，这是一款非常有特色的节目。

摔跤手列传

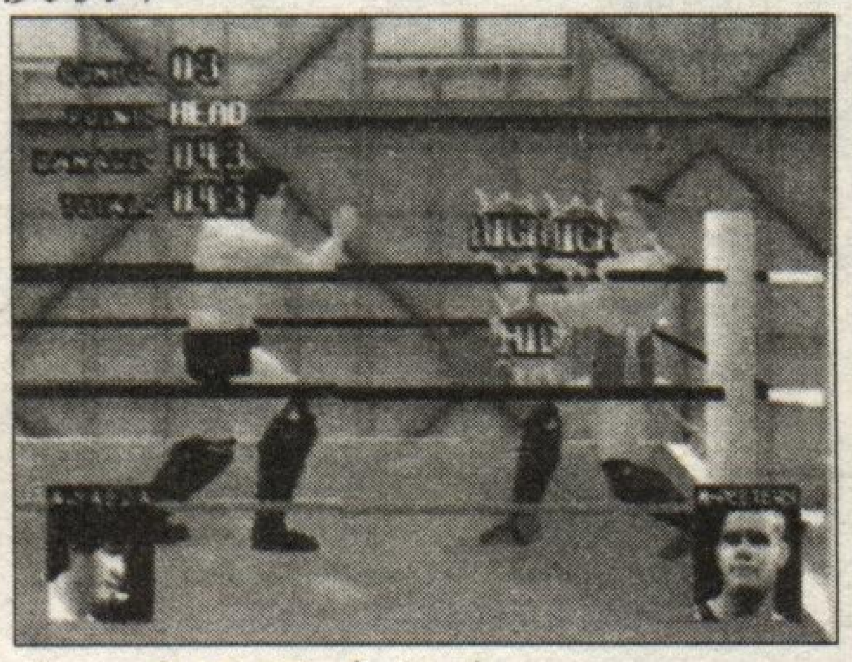
厂商 NAXAT	类型 FGT
发售日 8月7日	媒体 CD-ROM

在当今体育运动中，“自由式摔跤”得到东西方众多“迷”们的热爱。大概是由于大家都希望有健壮的体魄和坚强的性格之故，于是，“自由式摔跤”这种肉与肉的搏斗成了人们喜好的运动。

本款游戏系NAXAT制作的3D运动游戏，摔跤手多达15人，东西方选手俱全，且全部为真人描写制作，选摔跤手画面时，你将看到15位威武的形象。游戏中那些肌肉丰满的战士，多变的视角，灵活的动作，足以乱真。游戏者每一次使出必杀技，每一次将对手重重地摔在地面上，再补上一记必杀技时，在男人心中产生的自豪及骄傲感将是无与伦比的。在进行得胜选拔赛时，战斗十分激烈，远非网球、棒球可比，甚至连对战游戏也无法比拟。一般的游戏淘汰赛至多8人，这款游戏要进行14人的淘汰赛，气魄当真宏大。游戏中激动、紧张将伴随你到胜利或失败。如果你对这项运动非常熟悉，甚至非常热衷的话，那么就去努力战胜你的对手吧，因为你终于也在这里有了一个成为战士的机会。

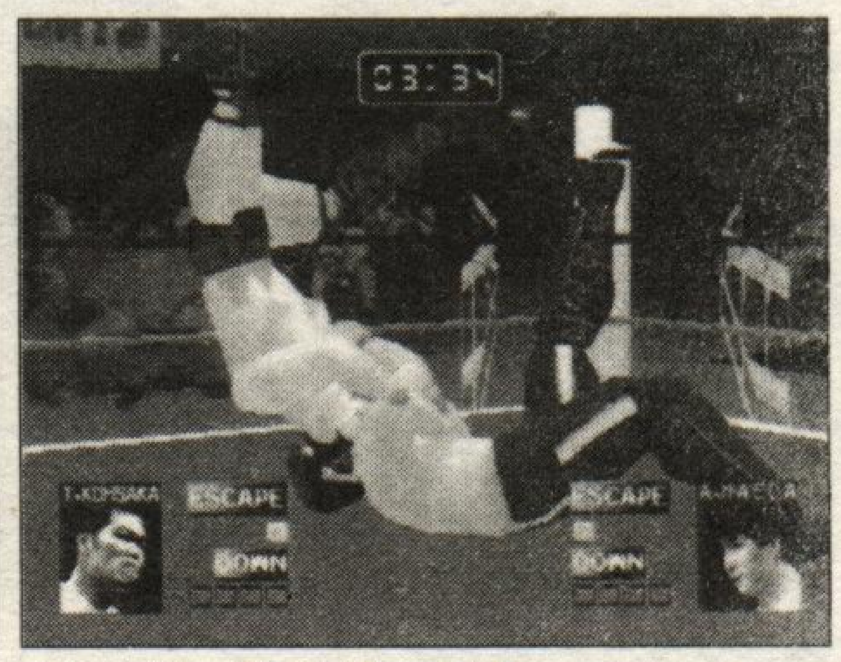
游戏中还隐藏着15名摔跤手的生平及简历，很容易就可以得到，得到这些资料后，你是否会爱上这项男人的运动？（注：游戏后严禁模仿）


▲ 啊！腰折了。


▲ 毫无还手之力。

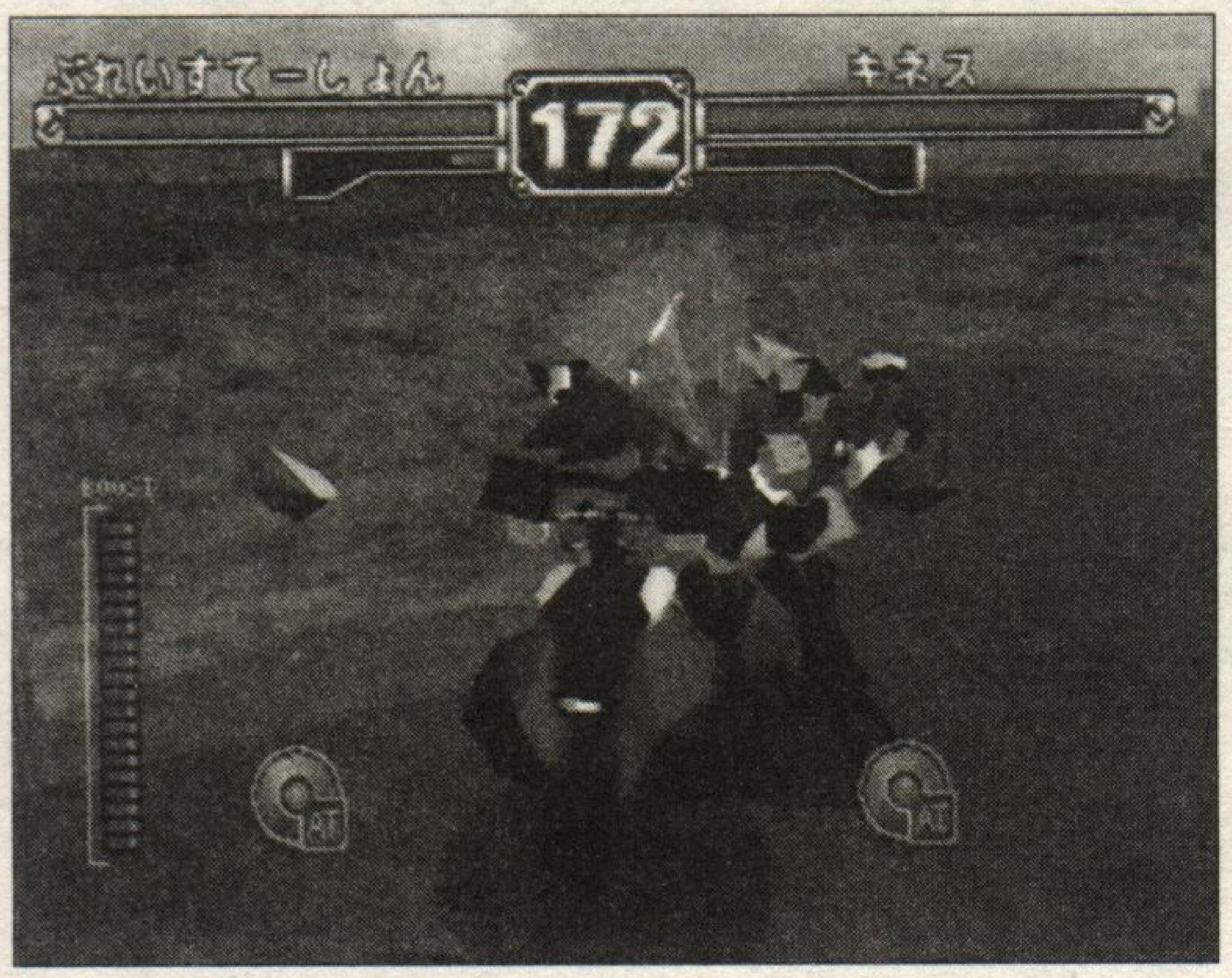


▲ 全都是真实的人物。


▲ 这下砸得不轻。

机械昆虫2

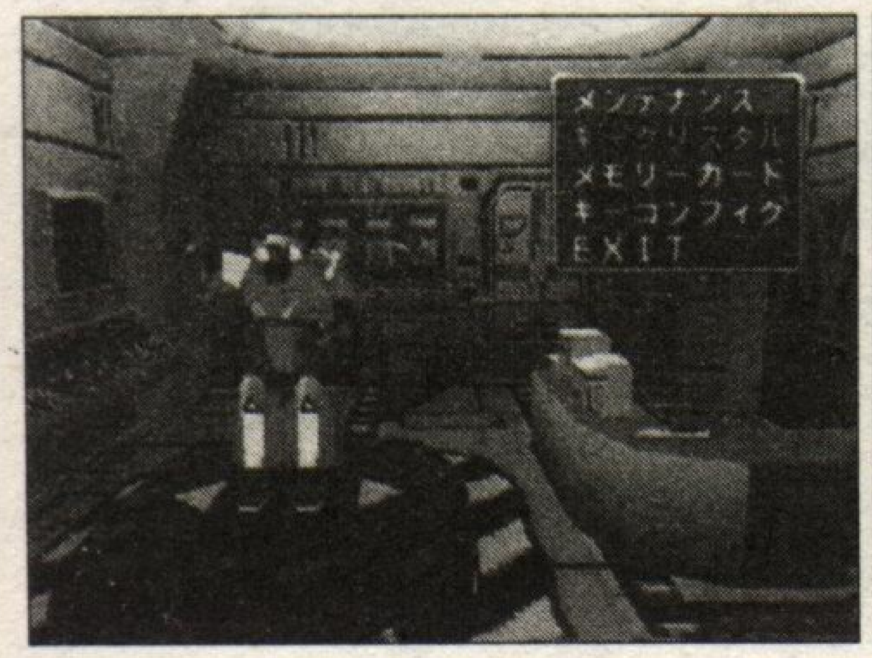
厂商 ALTRON	类型 ACT
发售日 8月21日	媒体 CD-ROM



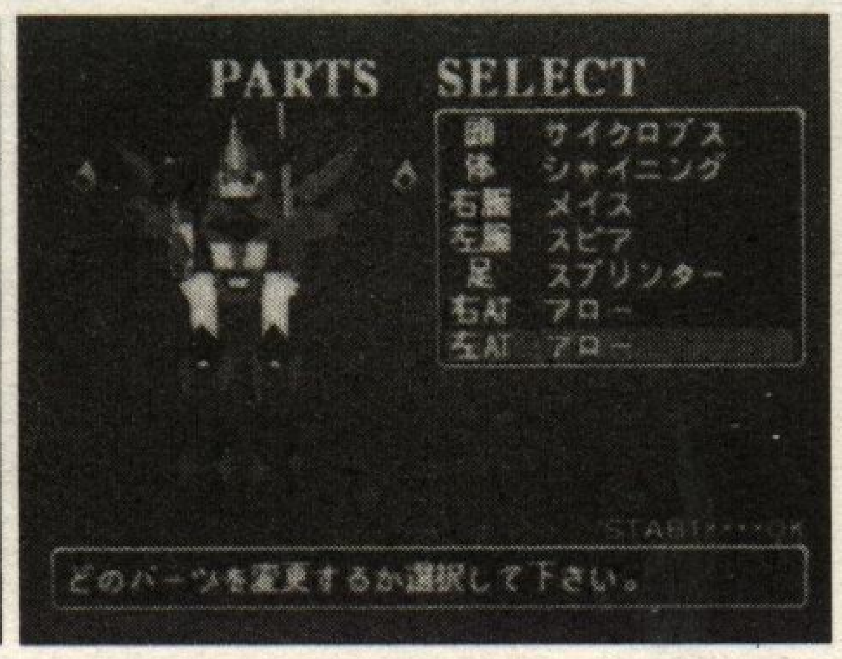
▲ 威力强劲的索命一击，敌人没怎么样。

在弱肉强食，处处充满危机的世界中生存，在和同伴的战斗中获取生存的价值，体会到和敌人战斗的快感，这些可以在《机械昆虫2》体会到。游戏的故事紧接着前作，由于电脑的故障使得大批战斗机器人失控，并占据了整个地区。为了平息暴乱，人类派遣了不受主电脑控制的机器人部队去消灭叛乱者。

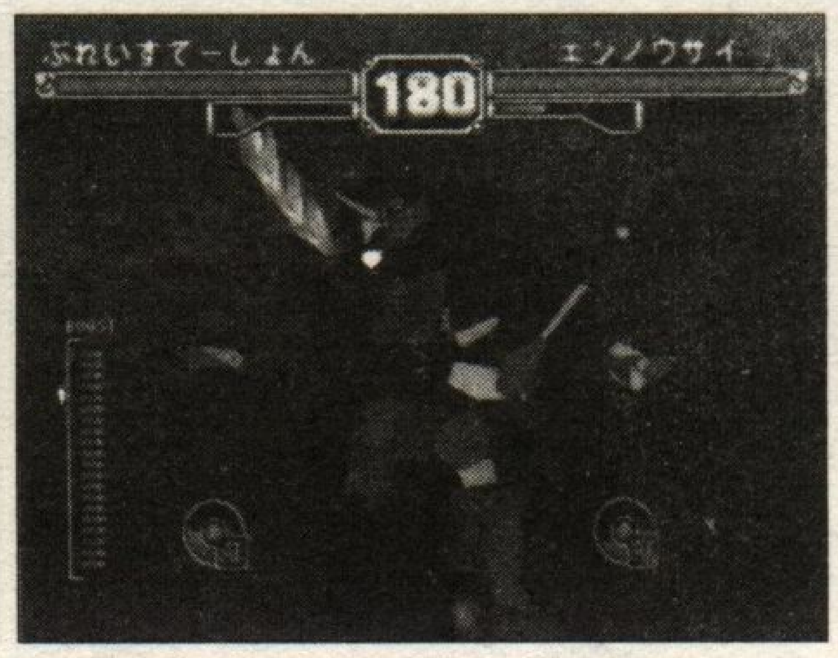
作为同是PS版的通信对战游戏，本作有着非常精美的人物和背景，加上细致入微的精心处理，显得出色异常。其3D机能令人十分满意，游戏中的机械人，无论是头、足、手腕、脚腕、腰等关节都可以非常灵活地转动，其完美的机能可与《TOBAL2》媲美。表现机械人“能力”的能力表中包括左右腕力量、重量、飞行时间、回转速度等。广大的空间任你隐蔽、躲藏，两个人游走、对击，使用各种计谋，等待时机和制造时机歼灭敌人，临场感十足。当两台PS接在一起，由人与人来操作对战时，战斗的紧张与激烈程度是可想而知的。即使是一个人玩，游戏的精彩场面也足以令人叹服。为了显示自己的实力，为了生存，诸君努力吧！


▲ 行动前的准备工作。


▲ 深入虎穴的队员们。



▲ 特别详细的能力表。



▲ 战斗时是这个样子的。

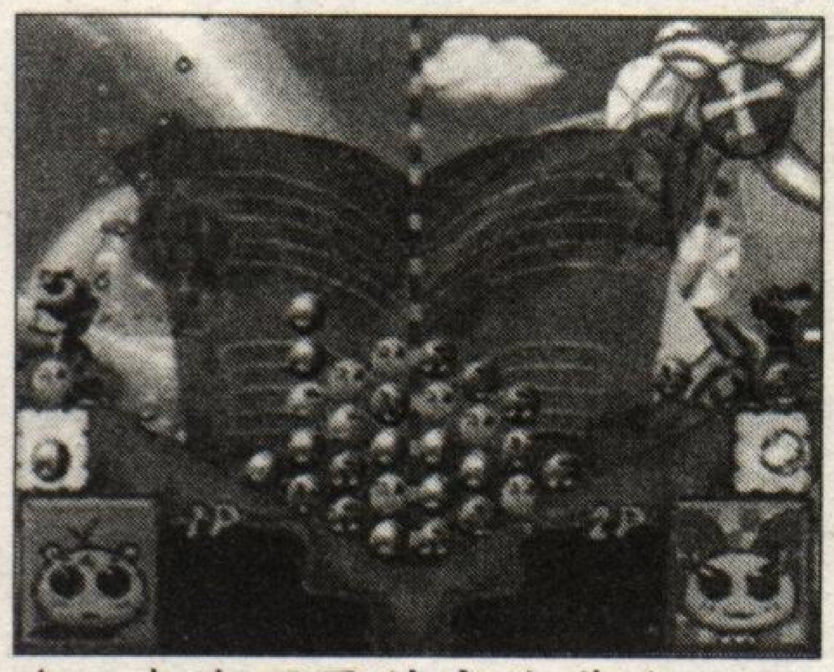
斜线方块 PS

厂商	SOFT OFFICE	类型	PUZ
发售日	8月21日	媒体	CD-ROM

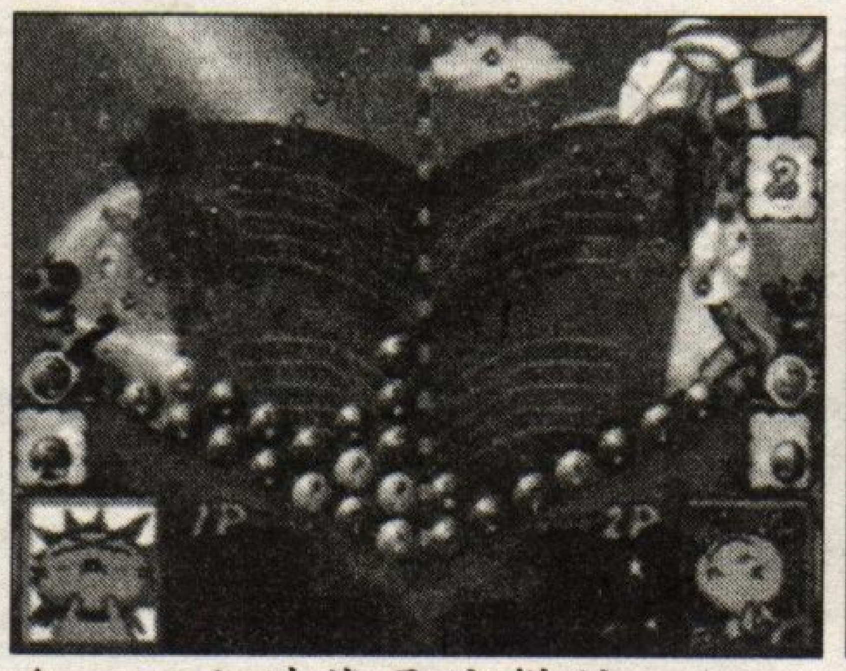
提起方块类游戏，大家的脑海中定会出现一幅幅自上而下垒方块，或自下而上打圆球的画面。

但是SOFT OFFICE的《斜线方块》却放弃了传统的游戏方式，将画面改成了自左而右的样子。基本地形为横向的斜坡或由两侧向中部凹陷的等腰三角形。所有的方块堆积点都在比你的炮台水平线还低的地方，甚至会堆在你脚边。这样一来，游戏的难度就大大增加了，因为你要彻底抛弃旧的玩法，重新学习。不过，过去游戏中积累的方块游戏知识仍可以用于本游戏。比如，你要打击消灭的方块多在你的炮台水平线以下，这就需要自上而下或自边框而下地发射本游戏中被称为“音玉”的球体，这样，以前游戏中练好的对角计算技术也就派上用场了。当然，方块游戏毕竟还是方块游戏，连锁消灭、同色对消等旧程式还是存在的。

另外，本游戏中还会出现许多蹦蹦跳跳的小家伙的面孔，注意去看吧!



▲ 与众不同的方块游戏。



▲ 二人对战是这样的。



▲ 哪蹦出来的!



▲ 还是觉得挺奇怪。

PS X 2

厂商	CAPCOM	类型	STG
发售日	8月21日	媒体	CD-ROM

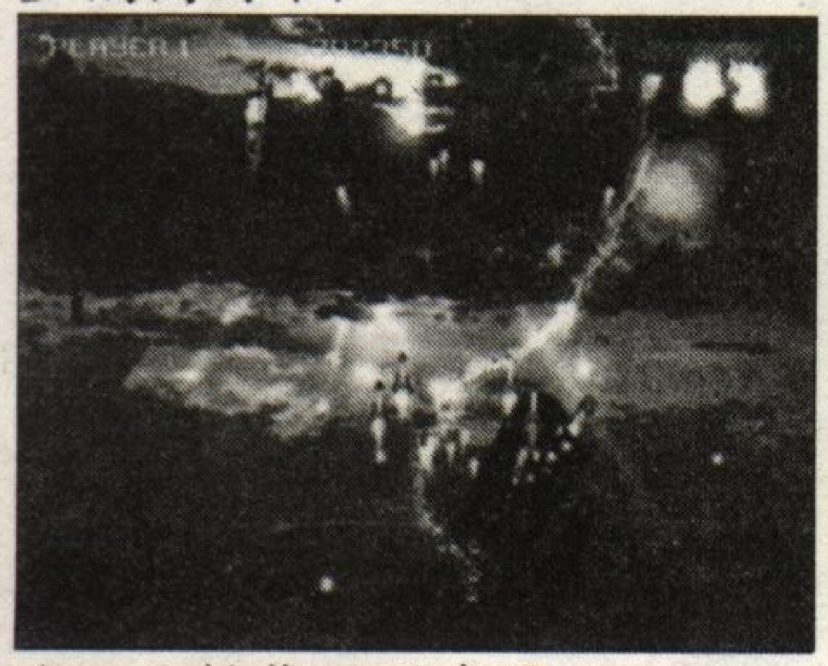
在CAPCOM的作品领域之中，尽管以《街霸》为首的大量FGT游戏占据了极大的空间，但这并不代表CAPCOM就不会制作其它类型的游戏。实际上，CAPCOM的ACT、STG、AVG、PUZ等多类非FGT游戏，也都做得非常不错，比如这款STG游戏《X2》就可以说是PS上射击游戏的经典之作。



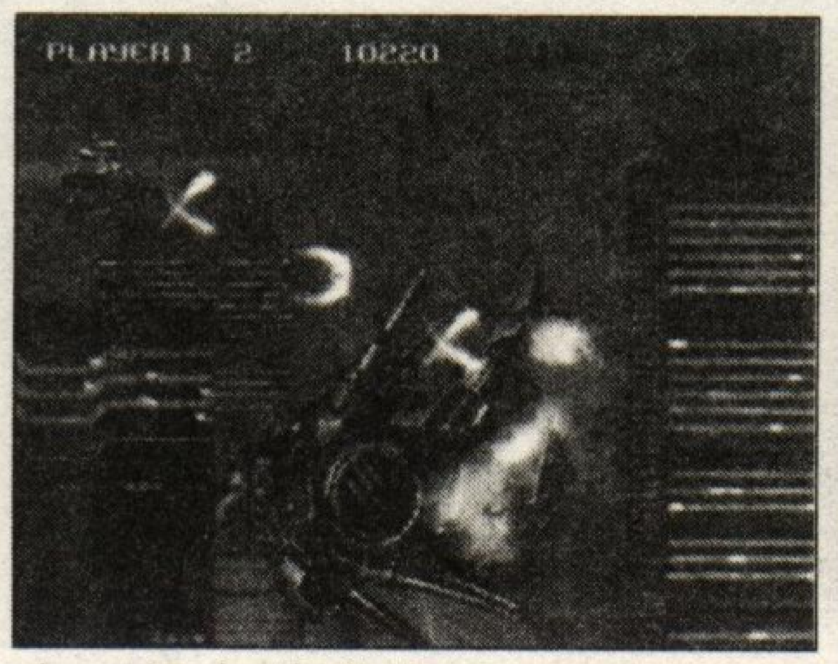
▲ 敌人太厉害了，咱们回家吧。

无论从画面还是音效方面来讲，《X2》都是很不错的。作为一款STG游戏，美丽的画面、爽快的手感、可使用的大量重兵器、多样的敌人都是非常重要的因素，在这些方面，《X2》表现得还算不错。至于情节，讲述的是在不久的未来，也就是地球文明高度发展的年代里，外星人突然入侵，但地球人已无比的强大，于是3部非常厉害的战机出动，发生了激战，为了地球的荣誉，你要用生命压注。游戏中的敌人火力设计非常之强，并且外形也比较不错，很有观赏价值。小喽罗们经常10来人一伙向你凶狠扑来，对你的生命会造成极大的威胁。敌人的地上部队很多，而且多得有些过分，还和大量战机一同出现，真正是枪林弹雨。不过，游戏的设计上似乎过于重视了敌人的强大，以至于我方经常没有死角可钻，只有一死。

也许制作者也发现了这个问题，所以当你打过一遍后再打一遍时，情况就会大为好转，因为你将得到很多很多的好东西……



▲ 已经找不到我了。



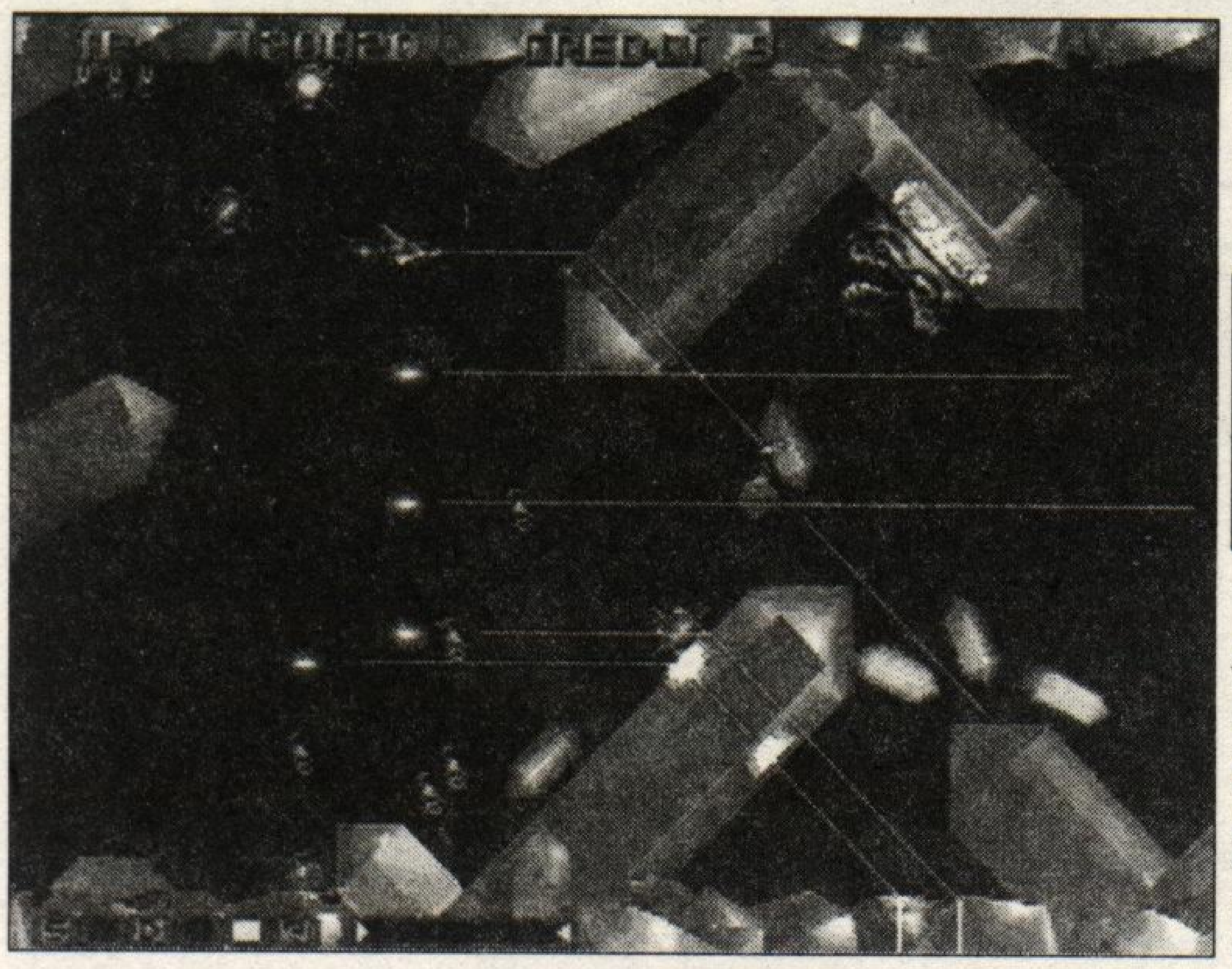
▲ 好大的敌人。



▲ 你们就放我一马吧。

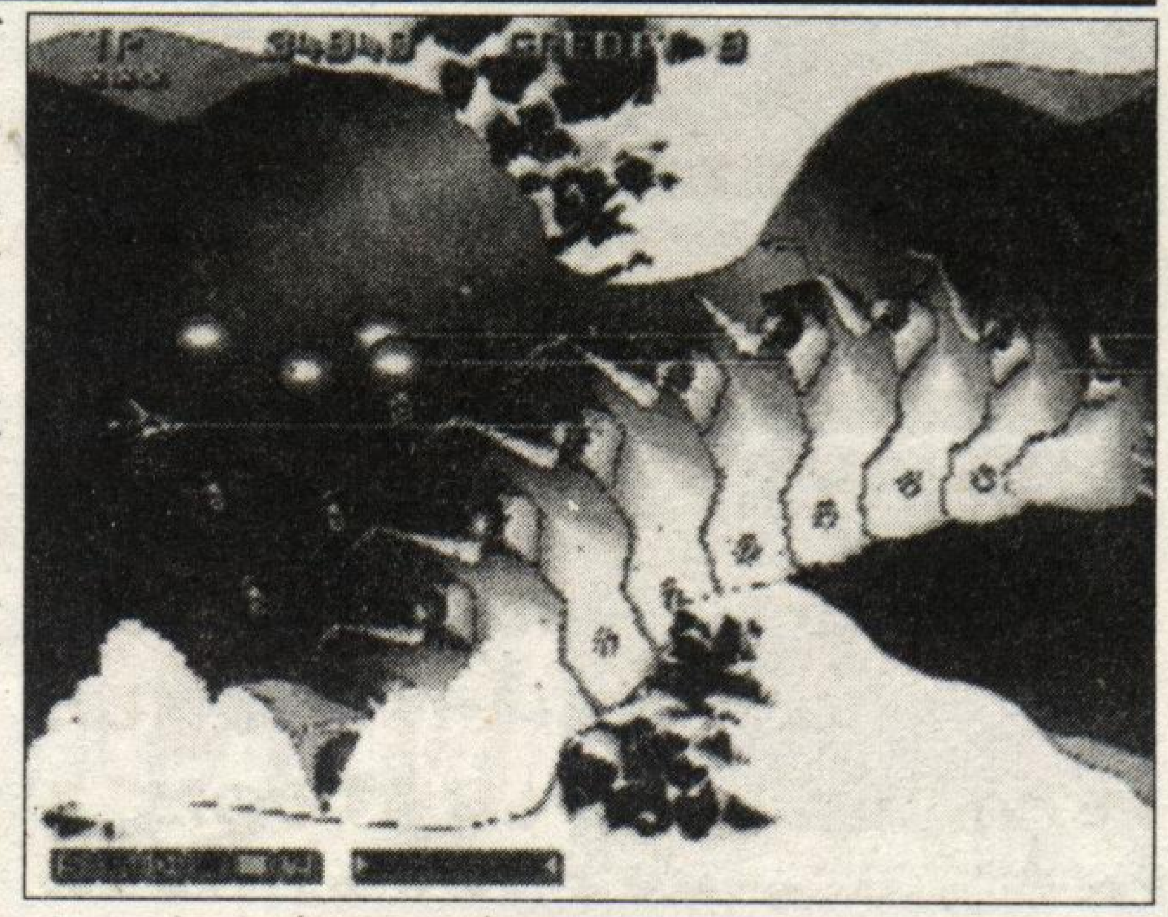


▲ 把我逼上梁山了。

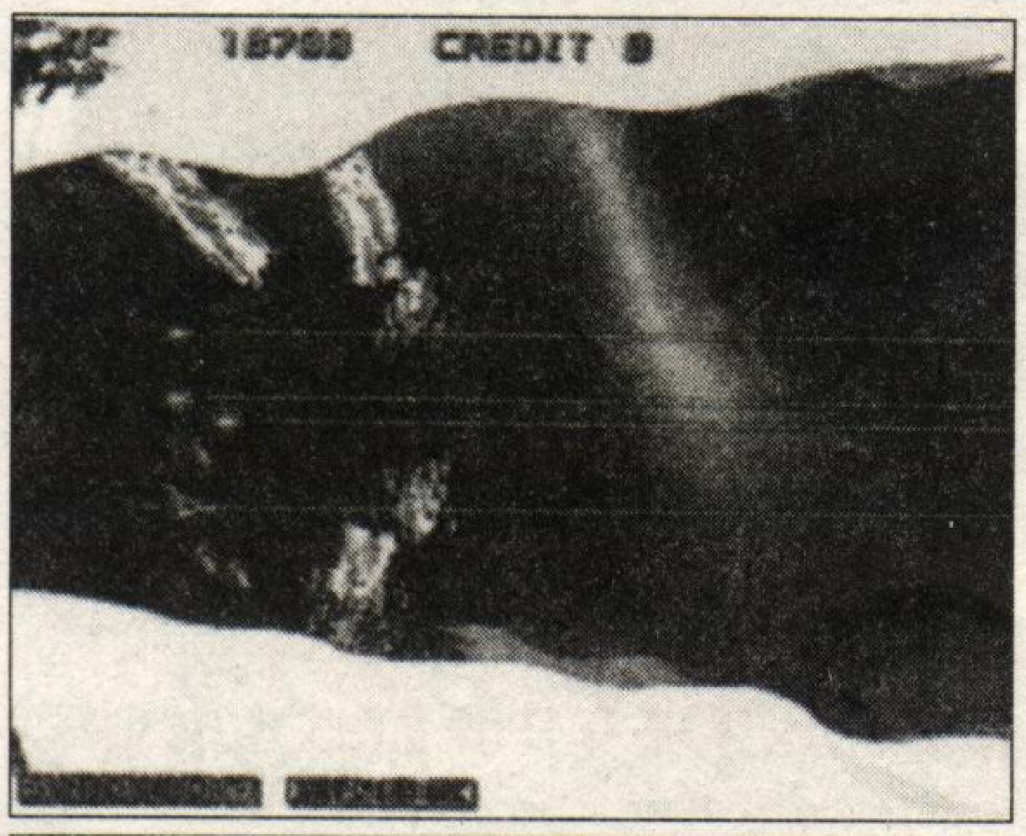


沙罗曼蛇外传

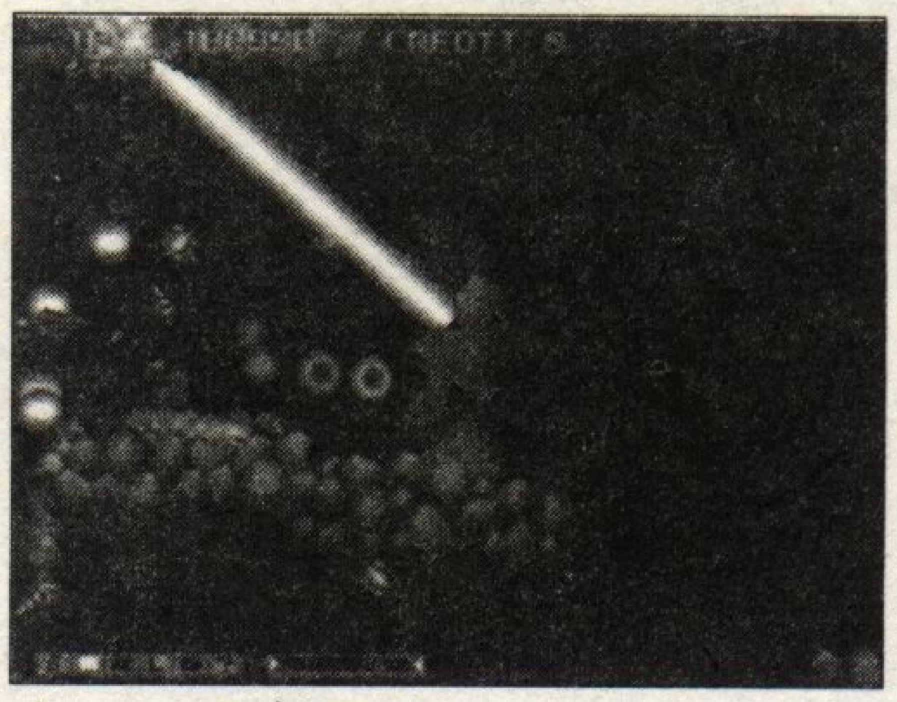
PS		
厂商 KONAMI	类型 STG
发售日 8月28日	媒体 CD-ROM



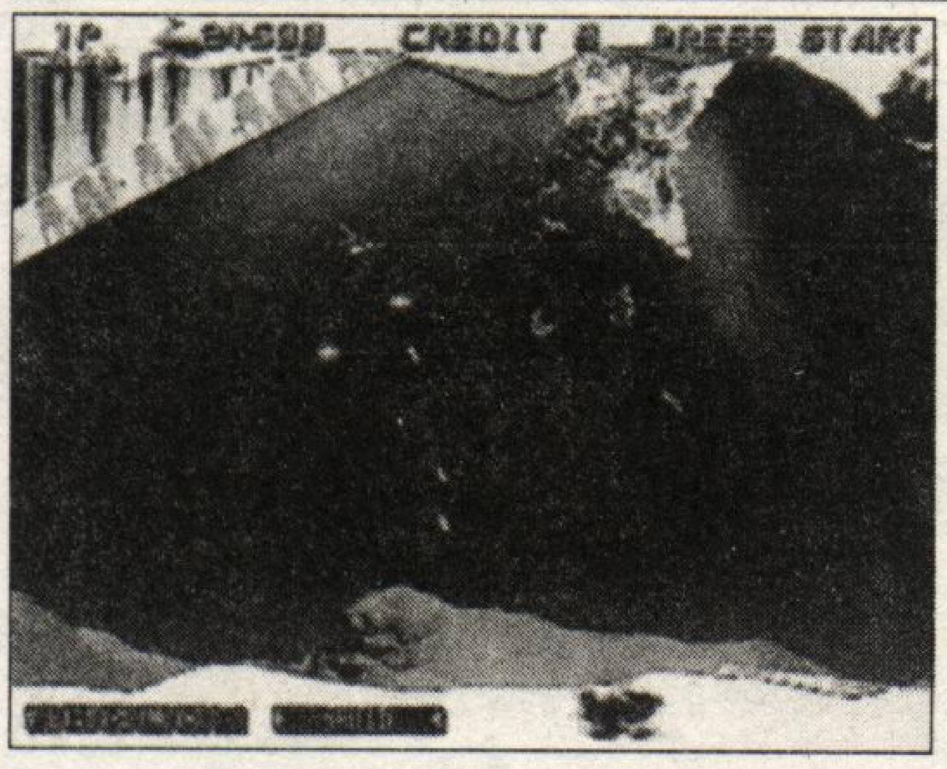
▲ 这是个什么东西？



▶武器是不是似曾相识？



▲ 好像打不过呀



▶见过这么强的火力吗？

谈起横纵版结合的射击游戏的元祖，恐怕非《沙罗曼蛇》莫属了。之所以被冠以如此殊荣，究其原因，除有历史久远之因素外，其游戏本身的耐玩性和观赏价值，以及多兵器的特点，至今仍被多数STG游戏所效仿。

也许是因为《沙罗曼蛇》或KONAMI公司的什么纪念活动，刚推出合集和战略版不久的《沙罗曼蛇》，又推出了它的外传。游戏发售前展开了大规模的广告攻势，接着是演示画面和攻略介绍，直到8月28日游戏才姗姗而至。游戏中有3D的美丽片头，到了内里，纵版部分被消除了，横版的战斗画面则更加出色。在火力方面给予了极大的加强，新的战斗系统使战斗机更加现代化，武装更精良。相对说来，敌人的大小BOSS们也向着组织细致、多形态、高火力的方向发展，几乎每个敌人的形象设计都令人满意。唯一有点遗憾的是，画面中还可以看到10余年前的《沙罗曼蛇》游戏的影子。相信《沙罗曼蛇》的玩家定会钟情这款名作。

滑雪 2

PS		
厂商 UEP SYSTEM	类型 SPT
发售日 8月28日	媒体 CD-ROM

趁着“人心向雪”的好时机，UEP SYSTEM推出了这款《滑雪2》游戏。

和前作相比，《滑雪2》的画面更趋于真实。地面上白雪的颜色白中泛青，且波动纹路清晰自然，毫无做作之感。两旁景物飞驰流畅富有动感，也没有许多赛车游戏的“纸片”现象。滑雪者的操作非常灵活，对于90°的大回转路线不需惧怕。尽管单体滑雪板在实际比赛中因速度快和难度高，很难掌握其滑行技术，但在游戏中就不必发愁了。为制造强烈的临场感，这款3D滑雪游戏在画面、音效、难度、竞争感等方面颇下了一番功夫。比赛中会有7人与你竞争，且可随时观看对手在比赛中的行动时间顺序，以加强自身紧迫感；比赛时观众们的大声呼喊，使你不得不相信自己真的是一个正在为夺冠而奋斗的战士；最后是高难度的滑道，崎岖难行，在100多KM的时速下，准确无误的判断力和娴熟的技术是你必备的能力。

好好练练吧，努力争夺冠军，在冬天以前学好技术，到了可以滑雪的日子……嘿嘿！我想你还是不会滑！



▲ 冠军肯定会是我的。



▲ 非常真实的画面。



▲ 美丽的北国风光。



▲ 可以多人竞赛。

新战记前线之门

PS	
厂商 YUMEDIA	类型 ACT
发售日 8月28日	媒体 CD-ROM

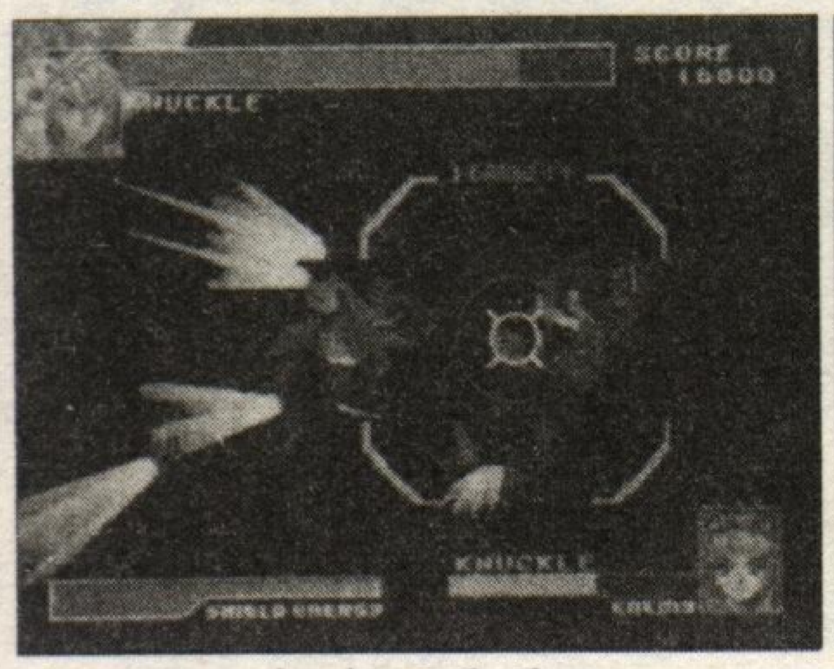


◀你知道这画面是什么意思吗？

时下很流行3D机械人战斗游戏，因此，PS制作出一批这类游戏，从ACT、FGT、RPG、SLG到STG，应有尽有，尤其在今年更是特别的多。

本游戏似乎该算是STG游戏，因为游戏中有瞄准点等几个STG游戏必备的要素。可是，游戏中又可以和敌人扭作一团，进行白刃战，从这点看，还是把它当作ACT游戏比较合适，或者把它当作FGT游戏？不晓得。由于是机械人，所以火力和装甲厚度是特别要注意的两点。火力的强弱决定敌人的死亡时间；装甲的厚薄则决定你自己的死亡时间，尤其在和强火力、高装甲度的敌人作战时，这两点更为重要。两个人的最后命运往往要看谁的火力稍强一点，谁的装甲稍厚一点。当然，机械人的战争并不代表蛮人的战争，其自身的灵活性，连射的准确性，战术的应变能力和白刃战的纯熟度有时反比高火力、厚装甲有用得多。可以选用的战斗机体有8种，其外形风格各具特色，火力等方面也有所不同。战斗中的放缩机能运用非常出色，令人有庞大的空间感。

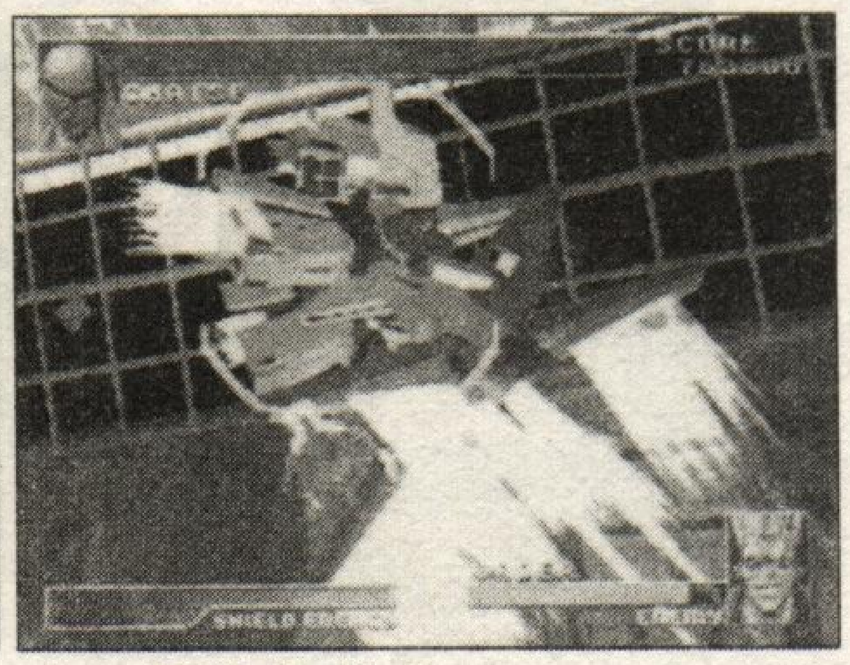
至于二人对战的机能，当然是有的，而且这已经成为规定一样的东西，本游戏想当然是不会违反了。不过，为了3D游戏的临场真实感，只好委屈大家如同玩很多赛车类游戏一样，将一个屏幕截成两个用，虽说稍微扁了一点，但是好歹总算是大家一起玩了。


▲ 这回它跑不了了。


▲ 白刃战开始。

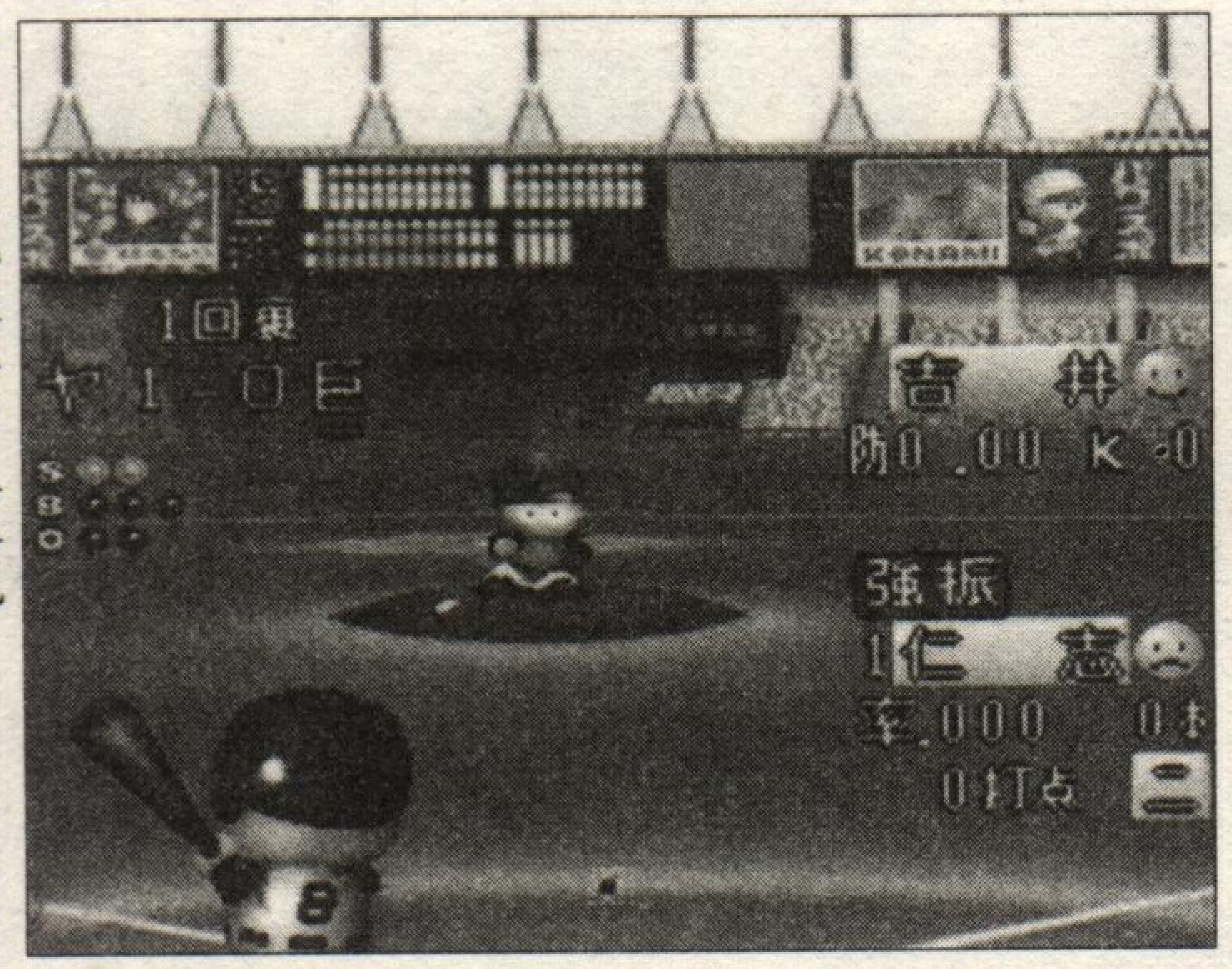


▲ 只有8个人可选吗？

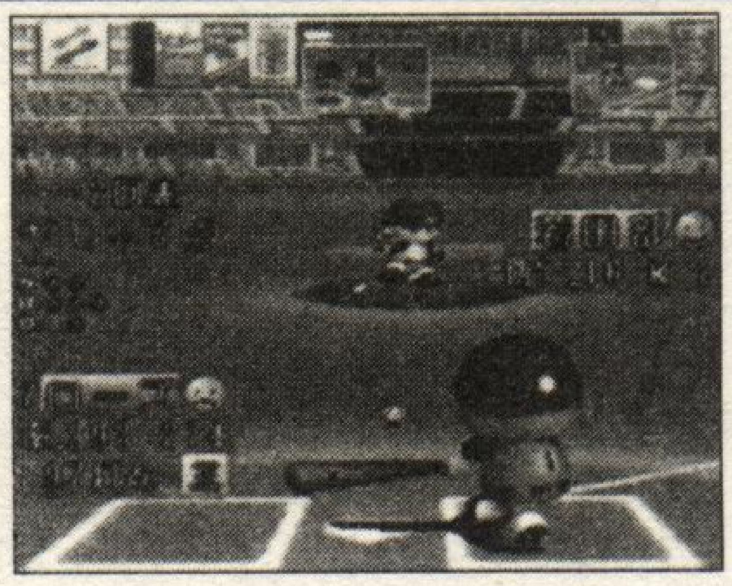

▲ 好像很激烈。

实况棒球'97开幕版

PS	
厂商 KONAMI	类型 SPT
发售日 8月28日	媒体 CD-ROM



▶应该玩过其它版本吧？


◀快碰到球了。

KONAMI的《实况棒球》系列作品已有数年历史，而且生命力强盛，使得PS急忙制出了PS版的《实况棒球》。游戏主角还是那些大圆头，短腿，一脸傻瓜气的家伙，很有意思！和N64的版本相比，PS版的《实况棒球'97开幕版》不够圆滑，略显粗糙。尽管PS是32位元的主机，但还是应该做得细腻一点。游戏者要使用最长3年的时间带出来一支优秀的队伍，拉着大头们进军甲子园。平日的训练有投球、接球、跑垒、击球等7种科目，要努力训练挖潜，寻找他们的优点，组织起一支人人都能充分发挥作用的队伍。这些可爱的小家伙是有思想、有感情的，对他们的生活起居一定要多加关照，他们的感情生活也要多多注意，否则他们会情绪低落、不认真打球，到那时可不要怨天尤人。此外，疾病、伤残也是影响比赛的可怕魔鬼，一旦选手因疾病或受伤不能上场，可是很大的损失啊！在游戏中还可以自己制作球员，各项能力和姓名、外号、爱好都可自己编写，你想编个什么样的家伙呢？

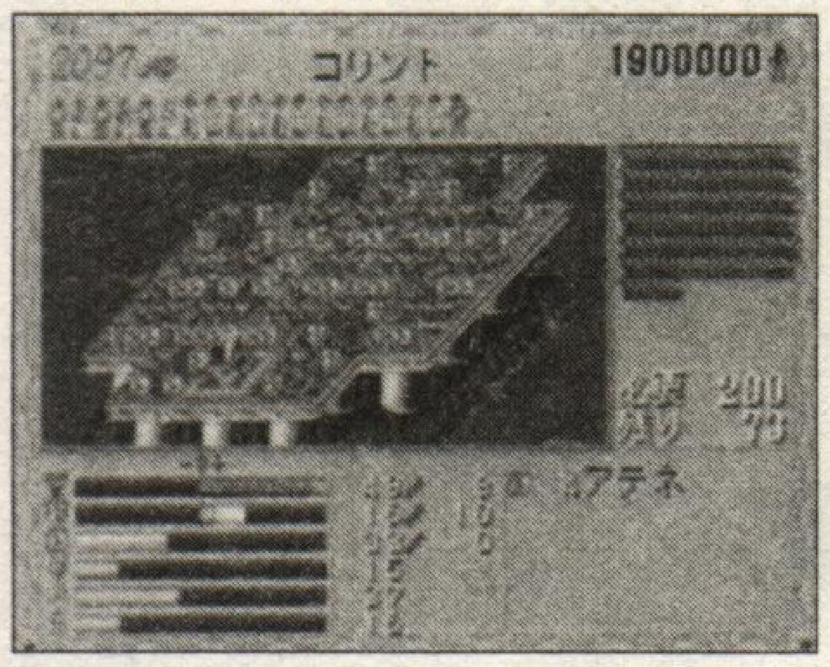

▶队标总汇。

七大文明

SS		
	厂商　ASMIK	类型　SLG
	发售日　5月2日	媒体　CD-ROM

在遥远的银河系，有一个被称为太阳系的小小星系，太阳系中有一个小小的蓝色星球叫地球，地球上分布着好几块大陆，在那坚实的土地上生活着一种自称为人类的生物，他们梦想着有一天凌驾于其它物种之上，统治这块大陆，《七大文明》的故事就这样开始了。

由于人类拥有手、脚、头脑，又学会了用火，于是，大陆上出现了数种文明。游戏中的时代分为4000年前、2100年前、6000年前等几种，你要扮演任意一个民族的领袖，带领自己的种族建立繁荣强大的新文明。而首先要做的是，找一片土厚水甜之处，令族类居住，并经营、扩展，创造自己优秀的文明。在完成文化育成，富国强兵之后，就要考虑如何扩张领土，接触外界文明了。在你惨淡经营之时，周边的文明蓬勃发展，对你扩张会产生严重的影响。是同盟还是战争?同盟，可以使本来就不很强大的你有机会休养生息，养精蓄锐，并得到同盟的新文明，以便日后发展。战争，虽会劳民伤财，但这是必要的手段。因为，同盟毕竟是短暂的，不可能永远维持，而同盟国终将会成为你实现野心的绊脚石，只有通过战争才能解决问题。创造自己的文明吧，让地球之花开遍宇宙。

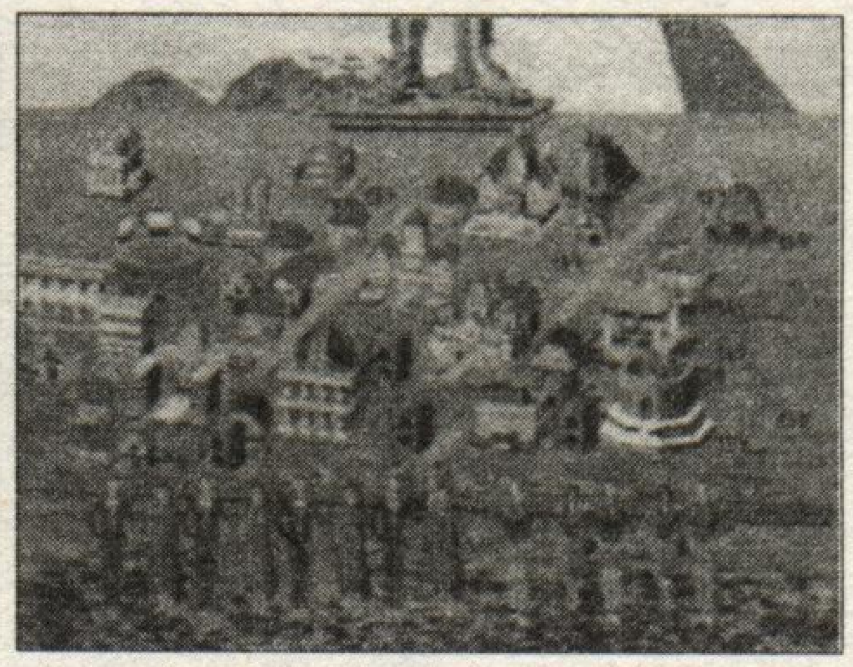


▲ 努力发展现代化的国家。


▲ 有邻国的使臣来晋见。



▲ 要开展的项目。


▲ 美丽干净的都市。

新机动战舰

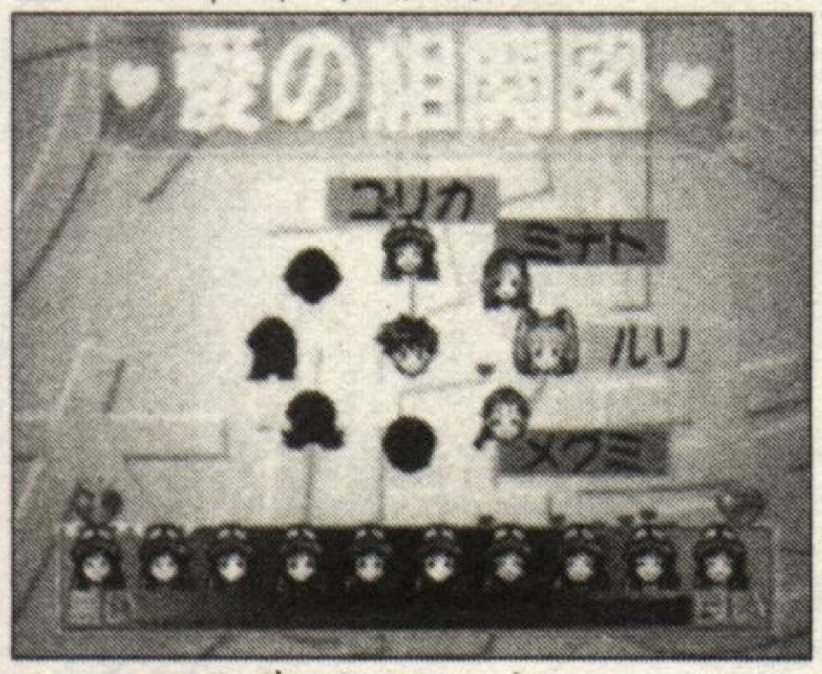
SS		
	厂商　SEGA	类型　AVG
	发售日　5月2日	媒体　CD-ROM



▲ 独特的动画战斗画面。



▲ 每章都有时间限制。



▲ 不要脚踏两只船。

或许是因为SEGA游戏制作重点的转移，或许是因为《樱花大战》得到出人意料的好评，使SEGA陷入了无尽的回味，或者是因为其他什么原因，反正SEGA开始了征服AVG的漫长旅途。《新机动战舰》从制作到诞生，足可说明SEGA的新战略方向。一成不变的老习惯是在片头和片中加入大量动画，不仅为游戏添色，玩家也欢喜，何乐而不为呢?在近未来的恋爱故事也是可以征服玩家心的永久话题，老谋深算的SEGA公司当然不会放过这个好题材。作为一舰总帅的玩家，你不仅要指挥全世界最大的新型宇宙战舰和敌人作战，保卫地球，还要和舰内的部下搞好关系，因为她们都是很可爱的女孩子哟!由于你的每个部下都是活人，所以必须去了解她们的习惯、品性、爱好、内涵才可以有机会处好关系。


▲ 曲折动人的爱情故事。



▲ 恋爱对手之一。

游戏中有许多事件使大家有机会去接近她们，比如执行探险任务、学习、表演，以增加好感度，为未来打下较好的基础。无论如何，《新机动战舰》对于AVG的爱好者来说是相当有趣的游戏，就算是为了动画，也是非常值得收藏的。

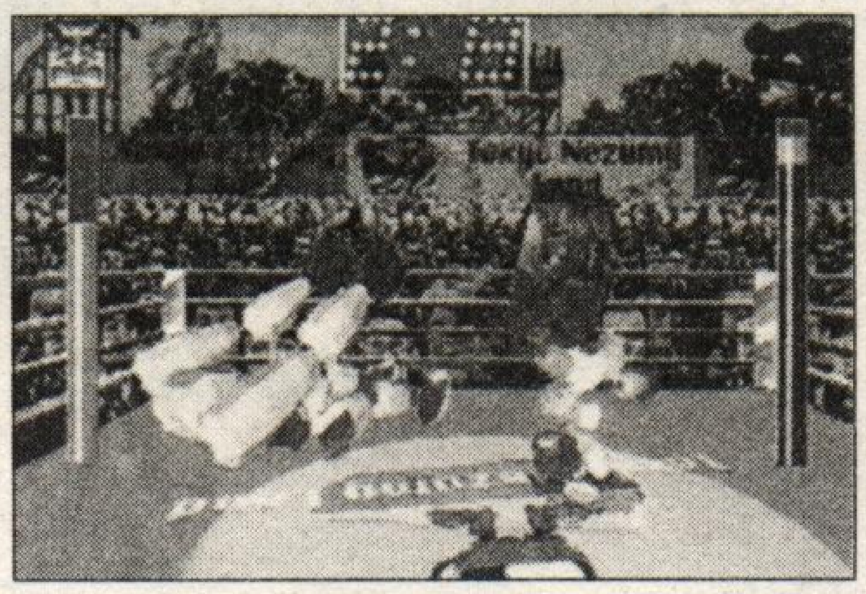
疯狂拳击＋PLUS

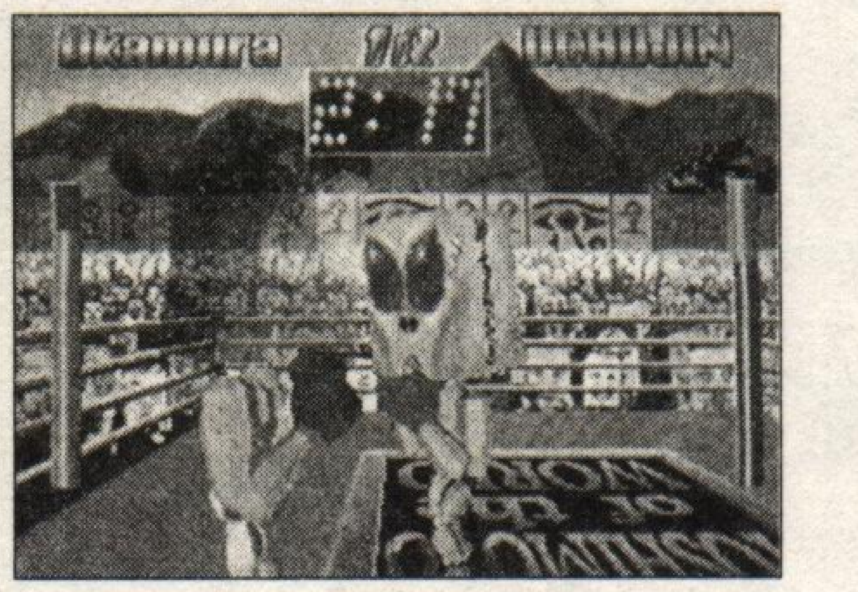
SS	厂商　吉本兴业	类型　FGT
	发售日　5月2日	媒体　CD-ROM

本游戏的街机版原作大家不应陌生，就算没玩过街机版《疯狂拳击》，如果一直在看《电子游戏年鉴》，也该在我们的介绍中见过。今年5月2日，吉本兴业终于发售了这款在SS上制作的《疯狂拳击＋PLUS》。既然是移植作品，游戏的主体当然和街机版没什么区别。赛场上的二头身拳击手们依然大头方方，呆头愣脑，一张张表情丰富的面孔有趣非常。别看平时选手们一个个笑嘻嘻的，上阵还蛮认真，拼命地厮杀，一副不要命的样子。可如果一拳打在他们脸上，眼泪就会如同泉涌。这些扮演拳击手的演员们（不要惊奇，游戏中选手的面孔都是以日本著名的喜剧艺人的面孔为蓝本临摹的。）演技一定都很棒。当然，游戏中还有并非由真实人物扮演的方头BOSS级选手供君选用，实力也很强。此外，游戏中居然还有育成的成分，可在6位似曾相识的神头怪脸的教头中选一位来训练你的选手，教头以地狱般的严酷教导使之实力大增，并习学必杀之技，以便在实战中制敌于死地。这些选手有否机会“横扫拳坛”，不仅取决于教头的训练方法和选手们的奋斗精神，还有一个最关键的因素，那就是身为玩家的诸君了。


▲ 透明人出场。

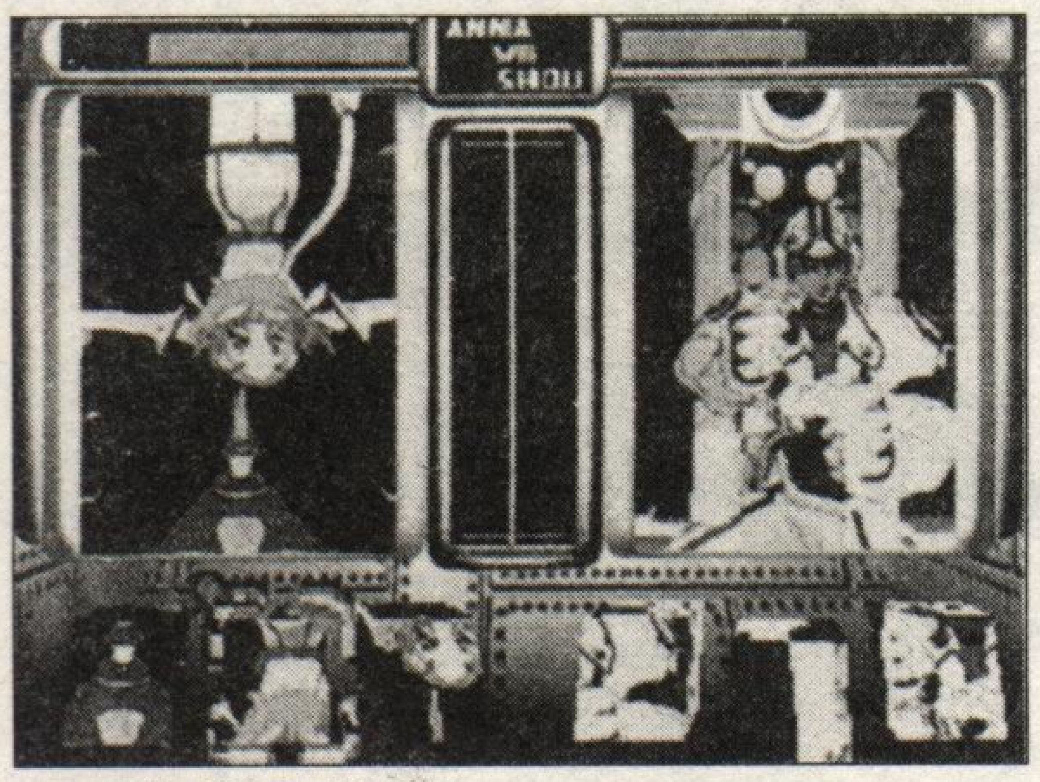

▲ 再来个上勾拳。

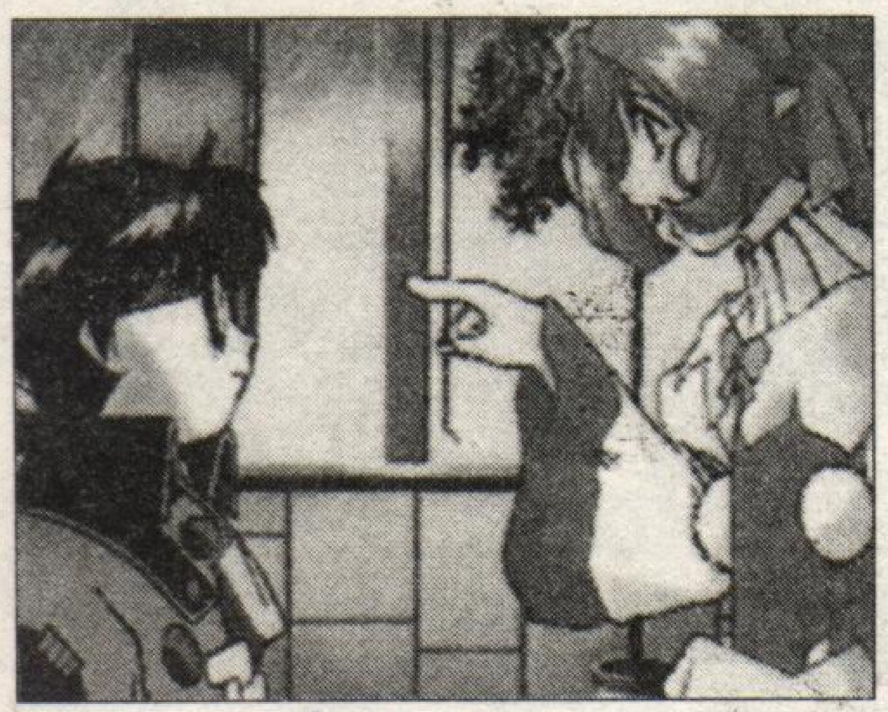

▲ 你给我倒下吧！


▲ 两个怪家伙。

拼图风波2

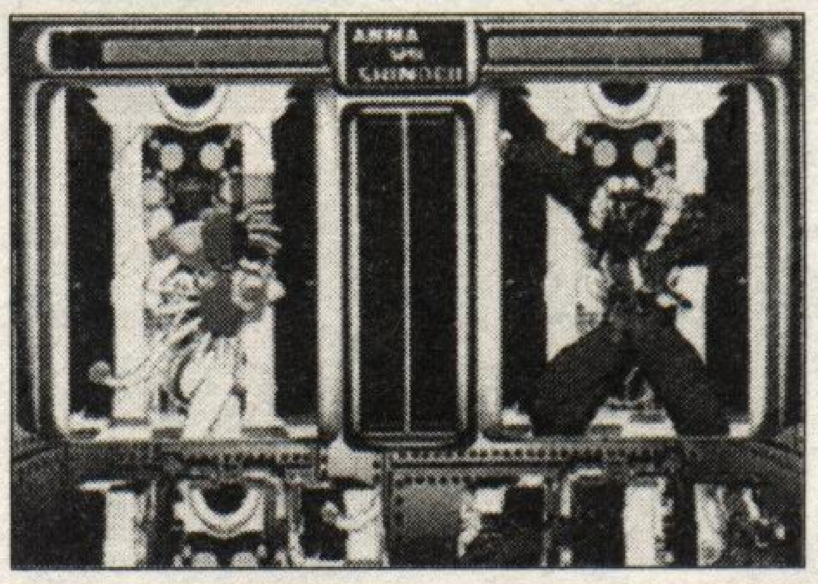
SS	厂商　YANOMAN	类型　PUZ
	发售日　5月23日	媒体　CD-ROM

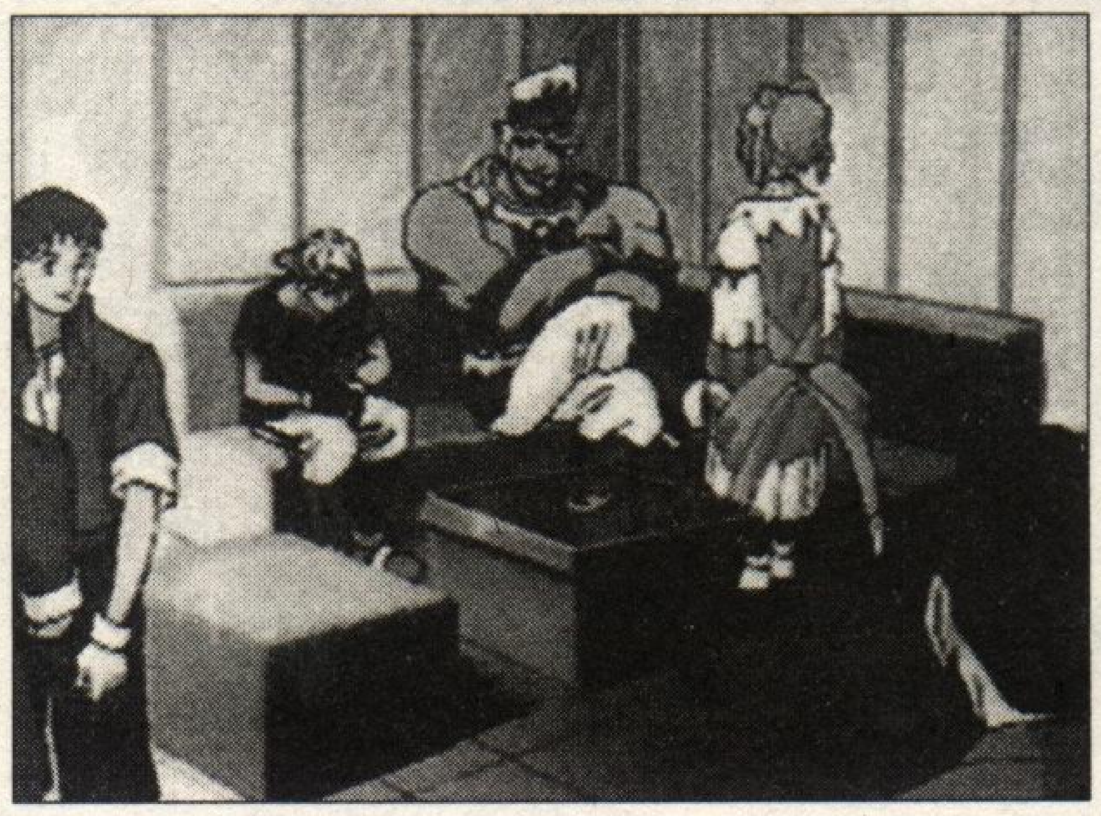

▲ 大战开始了。


▲ 很优秀的动画。

不久前，YANOMAN公司曾在SS主机上推出了一款名为《拼图风波》的游戏。从表面看，这只是一款普通但难度较高的拼图游戏，但如果亲身一试，便会发现这款游戏的独特魅力。其中，最具代表性的是用动画穿插的大量故事情节，如果连续观看，就像是在欣赏动画OVA。时隔不久，这款作品的续作《拼图风波2》正式在SS主机上推出。游戏中同样插入了大量动画，使简单的情节变得生动有趣。此外，还保留了前作中的蓄气必杀技系统，并有所增加。使用蓄气必杀技，首要的是做拼图工作，当你将己方图案完成到一定比例后，便可使用强力必杀技给对手制造麻烦。本游戏的动画美工仍由丸红担任，并对应2P对战机能。至于对战角色的使用量，要靠在“STORY MODE”中付出努力的，只要战胜一些隐藏的对手，便可在对战中使用，其中还包括前作中的主角。在《拼图风波2》游戏中，主角是小女孩（ANNA），而在“未来篇”的故事模式中，前作中的主角只担任客串，有时还会以对手的身份出来与你挑战。喜欢动画风格游戏的朋友，不妨试一试。


◀ 好像被训了。


◀ 势均力敌。


◀ 好像在讨论什么。

SS			
厂商	IMAGNIEER	类型	AVG
发售日	5月23日	媒体	CD-ROM

龙的五千年



西历2009年，黑色的邪龙出现在世界上空，天地变色，灾难降临，世界大都市几乎全部被摧毁。但是，并非没有希望。在遥远的东方，有一个伟大的国家，她有着五千年的文明史，国民都是龙的子孙，这个庞大国家的名字叫中国，只有她能挽救世界。

主人公来到中国，寻找这个国家的守护神——8只圣龙，借助圣龙的力量，可以将那些黑龙彻底消灭。整个游戏充满了中国气息，城市的街区，马路上的自行车群，古典的花园全都是在中国拍摄的，实地实景，如同发生在我们身边一样。8只圣龙分布在中国各地，要想找到它们，如同大海捞针。只有通过“线人”方能得知龙的居所。中国太广大了，而且地形复杂，又有许多黑龙的手下，主人公纵有三头六臂也很难应付，这就要求助于那些有能力的人们。这些人中有研究仙术的公寓、会使用法术的儿童、身怀绝技的女孩，甚至还有中国军队（只是军服和现在不一样）。游戏中还有大量的中国名胜古迹，玩一遍游戏等于在中国旅游一次，那是何等舒畅啊!由于是在中国大陆上实景拍摄，所以，游戏中的任何一景一物我们都可以在960万平方公里的土地上找到。也因为是我们自己的土地，所以一切都会令我们亢奋和鼓舞，令我们产生生之于斯游之于斯的亲切感。我们会真的深深陷入龙的世界，因为这世界是属于我们的。



▲ 龙之老人。



▲ 这里是中国的上海。



▲ 这是什么东西。



▲ 是重要人物吗?

D-XHIRD

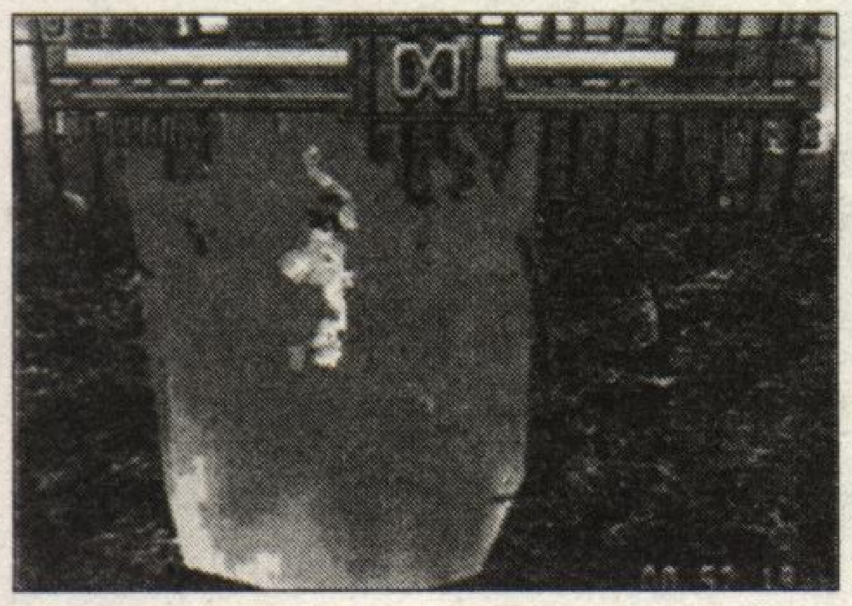
ディ・サード

SS			
厂商	TAKARA	类型	FGT
发售日	5月18日	媒体	CD-ROM

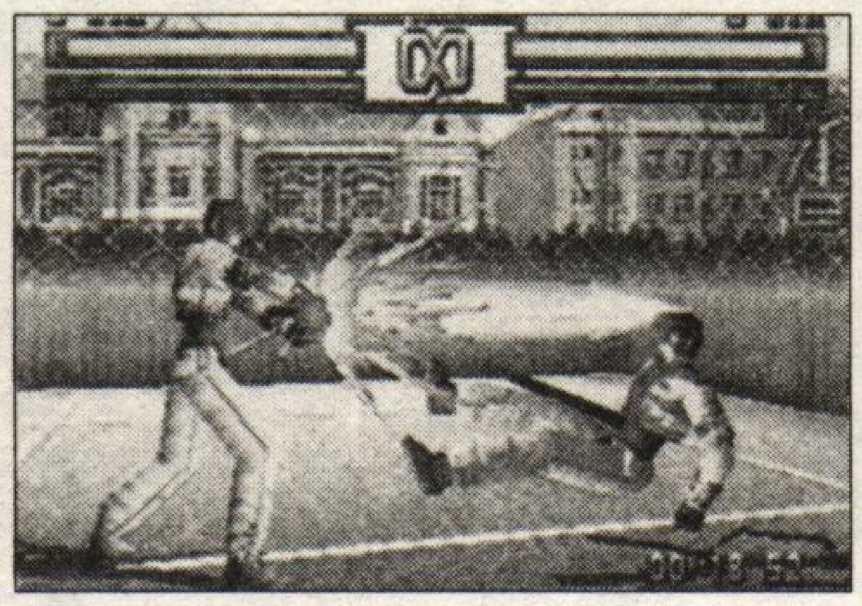
如果你是SS的玩家，是否觉得在SS主机上推出的3D对战游戏远不如PS主机上的多呢？的确，在PS主机上随处可见3D对战游戏，好像任意一个公司都有能力制作，但反观自称3D机能极强的SS主机，似乎除了SEGA本公司制作的几例3D对战大作外，由其他公司制作的作品就少得可怜了。

TAKARA公司在历经近一年的长期开发后，一款看似《斗神传》“改版”的3D对战游戏《D-XHIRD》终于在SS上推出了，虽然这款《D-XHIRD》的人物美工风格、各自的武器系统还是功夫流派等，似乎都能看出“近来”《斗神传》的影子，比如在操作系统上，人物的出场方法便由《斗神传》中的输入方向指令出招而演变为3D对战中流行的按键指令方式。除了片头的大段CG画面外，游戏中更穿插了多段例如关底变身“情节”CG，很有意思。而且，当你使用不同人物将游戏打通关后，都可将每人的过版CG存档，便于以后欣赏。

此游戏在总体来讲可算是优缺点分明，在人物外部贴膜方面，不失TAKARA公司一贯圆滑细腻的特点，这种效果技术即使和某些大牌3D对战游戏相比，也是大有过之。而在操作方面，也未改掉TAKARA公司例来操作手感差的“风格”。按了键之后，好像人物总是要过一会儿才能出招，不是真的反应这么慢吧？至于你对游戏的评价嘛……还是玩过后给个分吧!



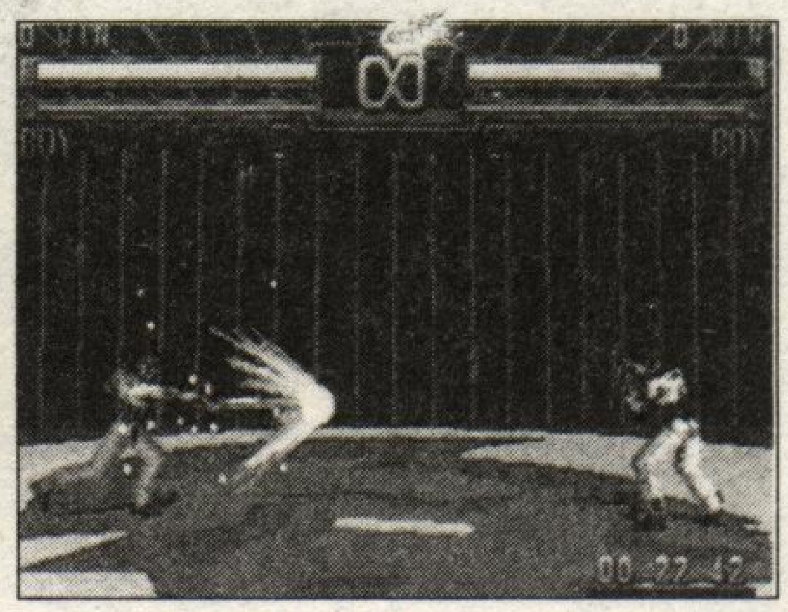
▲ 看来是没活路了。



▲ 好危险呀。



▲ 你想干什么?



▲ 是“虎煌拳”吗?

三剑客

SS		
厂商　SEGA	类型　ACT
发售日　5月30日	媒体　CD-ROM

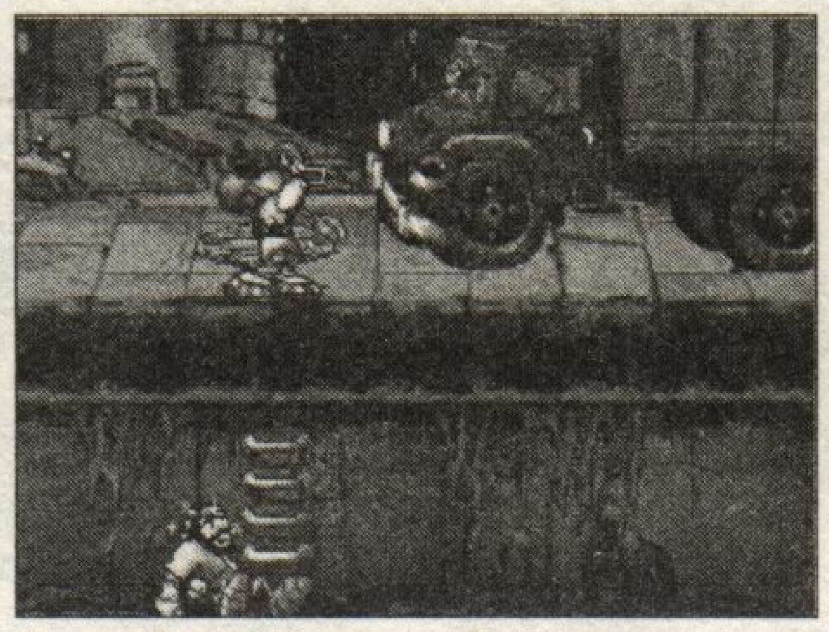
当初对SF版《快打旋风》的主要印象是，可以3人通关作战，虽然有一人会为机控，但看到我方将士达3人之多，无形之中便士气大振，坚信胜利女神定会偏袒自己。

到了后来，次世代主机上也出了几个类似的游戏，比如《太郎丸》、《魔导战士》等，基本上都得到了玩家的喜爱，看来，过关ACT游戏应该没有过时。

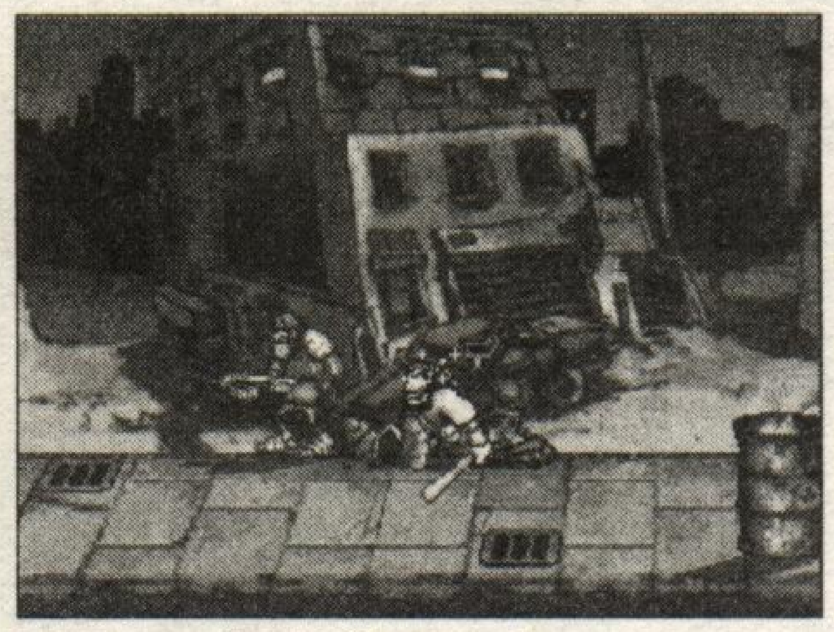
游戏厂商们不失时机地推出此类新作，于是《三剑客》诞生了。本游戏的绘画带有极为浓重的欧美漫画风格，3名主人公长得神头怪脑，装束也很怪异，一个背着装有棒球棒和棒球的筐子，一个全副美国橄榄球队队员打扮，还有一个……不过，他们可全是正义的使者，为解救被研究所监禁的孩子们，义无反顾地踏上了异次元的不归之路。这个世界真奇怪，首先是完全由美国流氓般的魔族统治着，另外，街区也好似本世纪初的美国芝加哥，罪犯四处横行，到处是打砸抢，一片混乱。

只有战斗才能解决问题，反正我方人马达3人之多，还可进行强力无敌、天下无双的超级完美合体，这就使我们有足够的实力蔑视敌人。战争之余，还可以和魔物们打打棒球，杀杀他们的锐气。另外，本作品中还有好看的动画，游戏时候注意欣赏吧。


▲ 很长的片头动画。

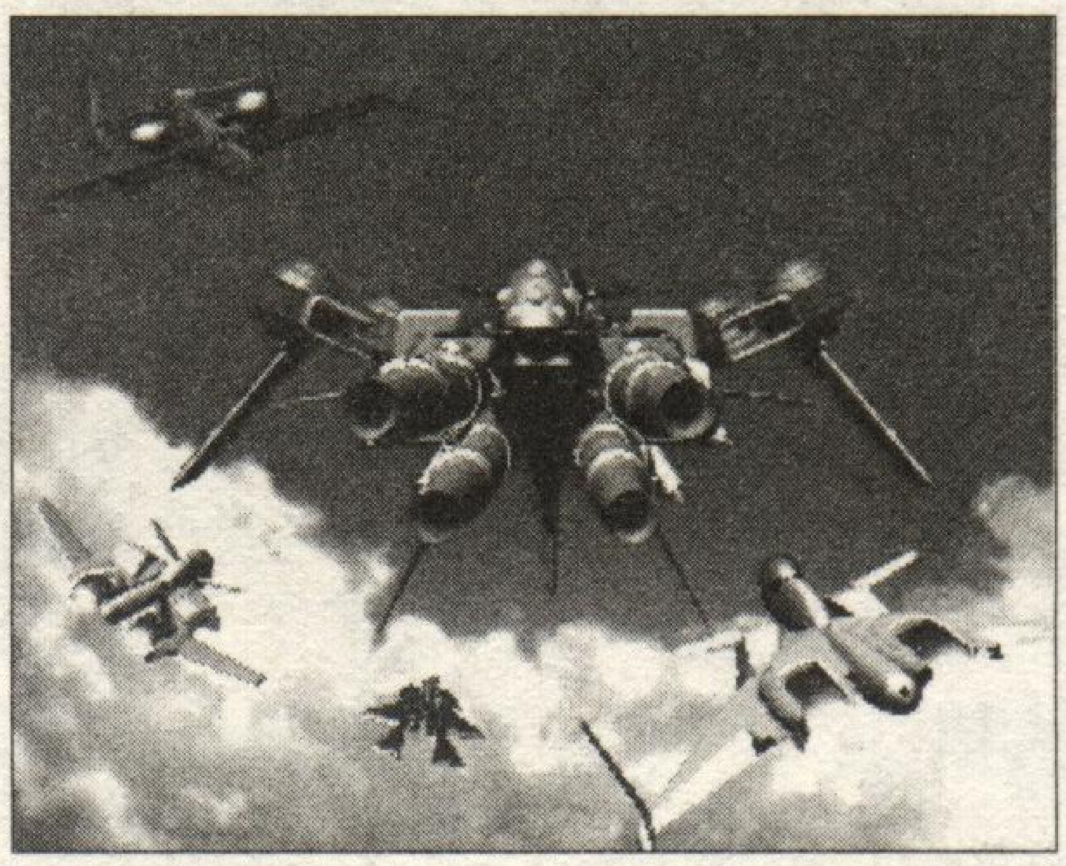

▲ 我就是不出来！


▲ 出动，三剑客。


▲ 一片大混乱。

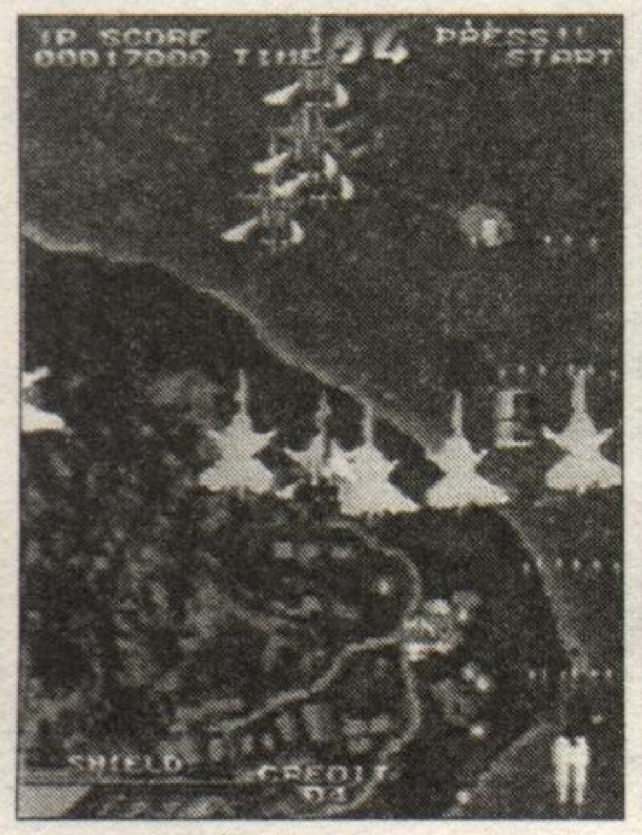
空牙外传

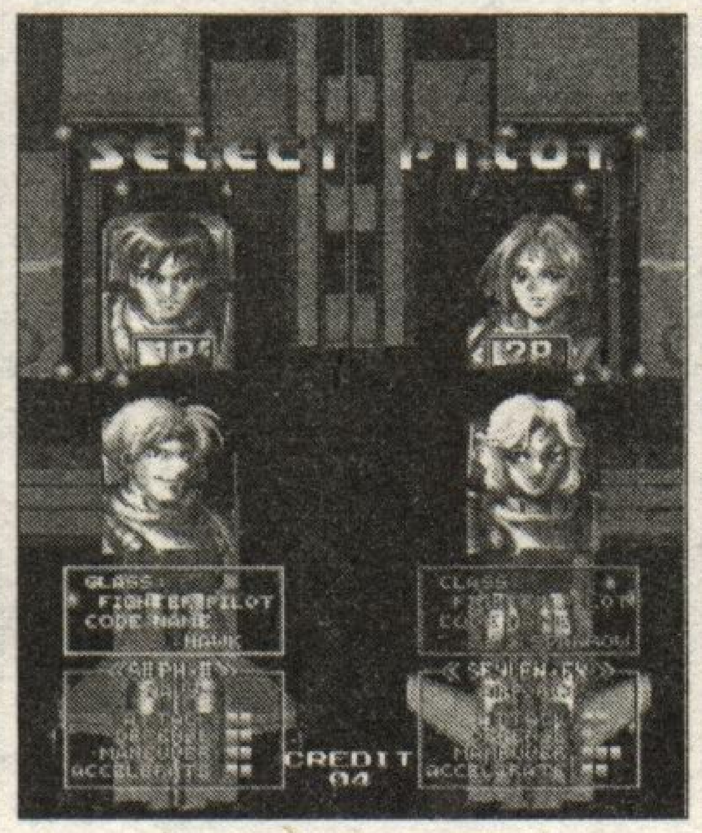
SS		
厂商　DATAEAST	类型　STG
发售日　5月30日	媒体　CD-ROM



《空牙》系列是DATAEAST公司较有名气的正统射击作品，在经历了街机及MD等几个时期后，现在终于以“外传”的形式登陆SS主机。前不久，DATAEAST公司曾在PS及SS主机上推出过一款《空牙2001》的动作类游戏，但类型却一改往常，与这款《空牙外传》不能相提并论。

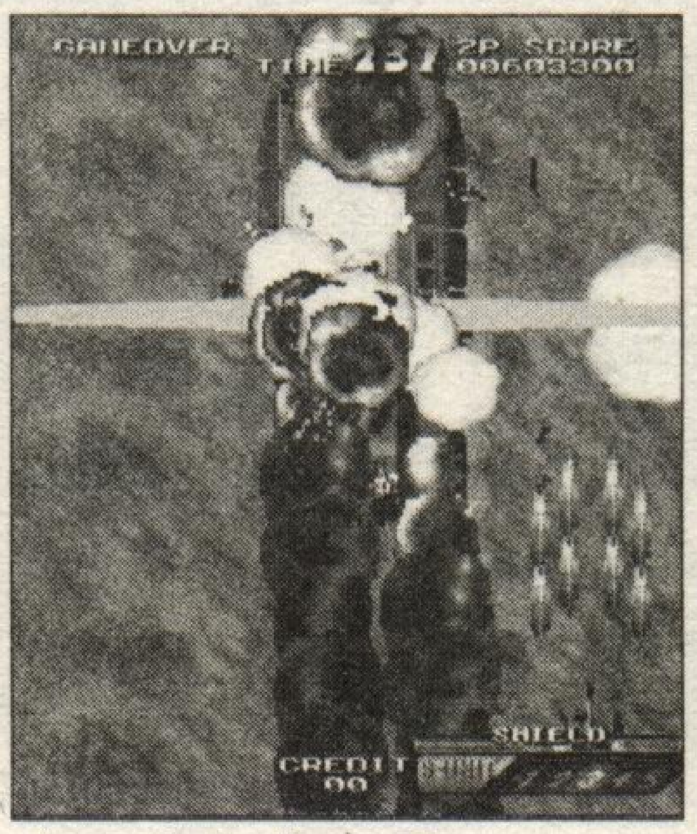
《空牙外传》仍然延续了MD版的纵版射击风格，就连片头的OPENING画面，也十分眼熟。本作中可选用的自机种类有4种，其整体实力不相上下，在游戏中产生的效果也差不多。在选定使用机体后，还可在4名驾驶员中选择其一，这点有些新意。制作上，《空牙外传》采取了电脑CG制图和反差很明显的光源处理。不过，由于海面等光的背景制作较生硬，使得光源处理显得有些故弄玄虚，甚至适得其反。敌方的关底依然是庞大惊人的巨型战机，在CG制作的风格下，往日的威风荡然无存，更像是玩具关底。游戏中的时间限定和程度提升机能是这款游戏独有的特点。如能熟练运用，会使本来表现平平的作品富有一些活力。总之，如果你是“空牙”系列的支持者，那自然不能错过啦！


▲ 人多势众。



▲ 有四名队员可选。


▲ 压倒性火力。


▲ 就快结束了。


▲ 好像被围攻了。

三剑客

SS		
	厂商 SEGA	类型 ACT
	发售日 5月30日	媒体 CD-ROM

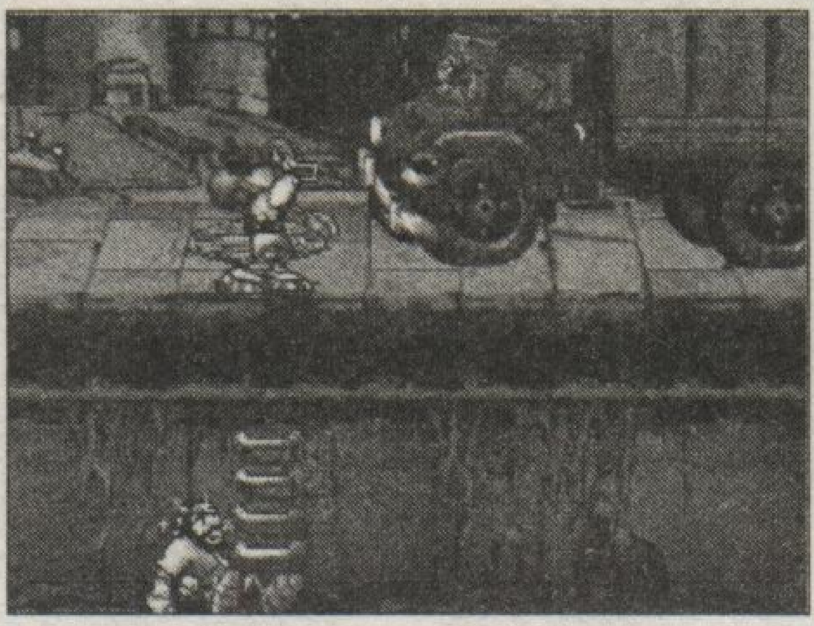
当初对SF版《快打旋风》的主要印象是，可以3人通关作战，虽然有一人会为机控，但看到我方将士达3人之多，无形之中便士气大振，坚信胜利女神定会偏袒自己。

到了后来，次世代主机上也出了几个类似的游戏，比如《太郎丸》、《魔导战士》等，基本上都得到了玩家的喜爱，看来，过关ACT游戏应该没有过时。

游戏厂商们不失时机地推出此类新作，于是《三剑客》诞生了。本游戏的绘画带有极为浓重的欧美漫画风格，3名主人公长得神头怪脑，装束也很怪异，一个背着装有棒球棒和棒球的筐子，一个全副美国橄榄球队队员打扮，还有一个……不过，他们可全是正义的使者，为解救被研究所监禁的孩子们，义无反顾地踏上了异次元的不归之路。这个世界真奇怪，首先是完全由美国流氓般的魔族统治着，另外，街区也好似本世纪初的美国芝加哥，罪犯四处横行，到处是打砸抢，一片混乱。

只有战斗才能解决问题，反正我方人马达3人之多，还可进行强力无敌、天下无双的超级完美合体，这就使我们有足够的实力蔑视敌人。战争之余，还可以和魔物们打打棒球，杀杀他们的锐气。另外，本作品中还有好看的动画，游戏时候注意欣赏吧。


▲ 很长的片头动画。

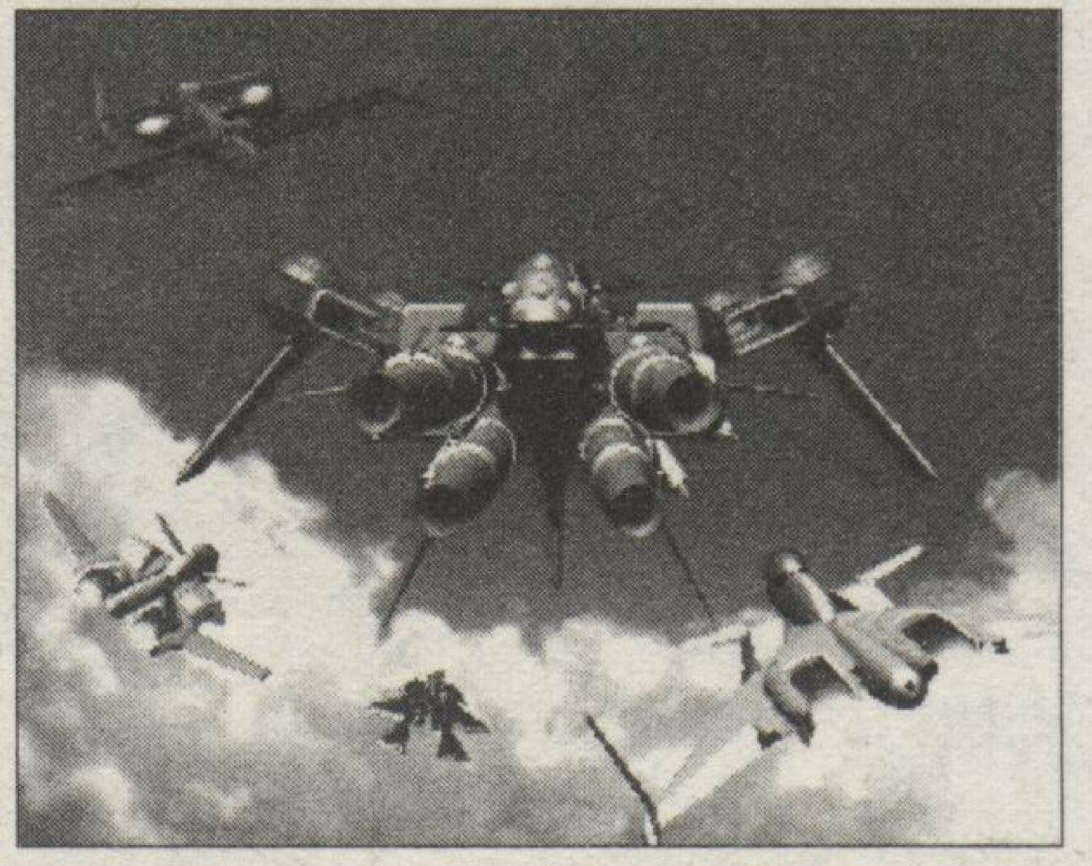

▲ 我就是不出来!


▲ 出动，三剑客。


▲ 一片大混乱。

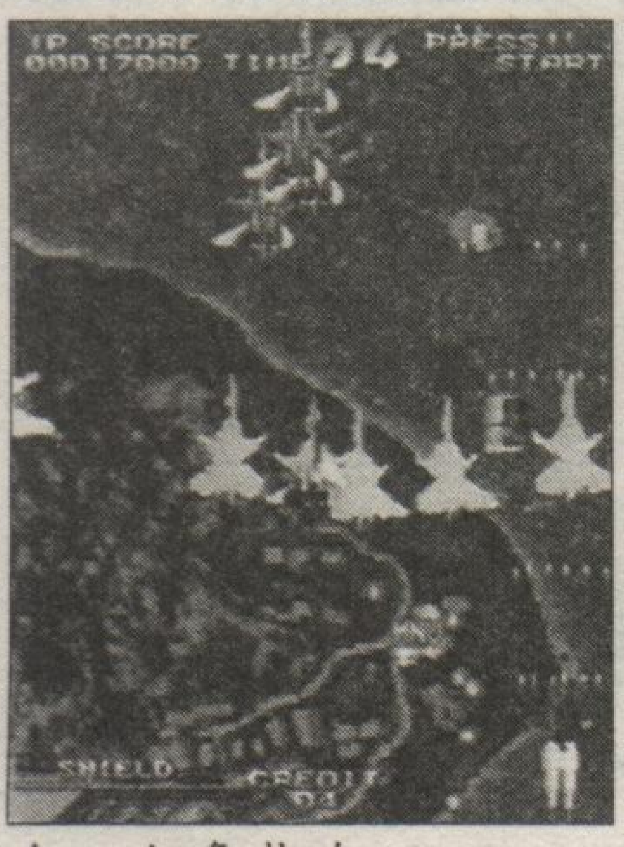
空牙外传

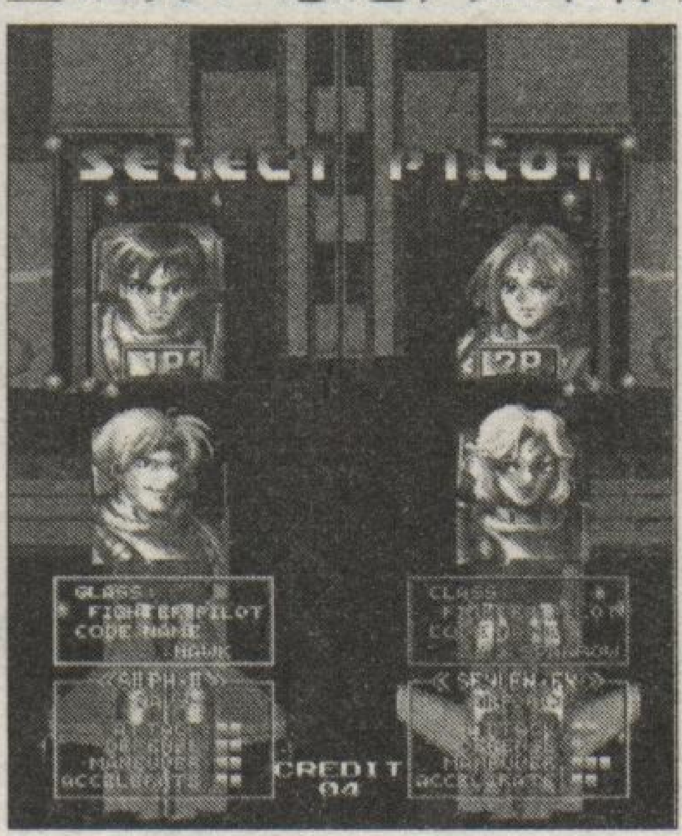
SS		
	厂商 DATAEAST	类型 STG
	发售日 5月30日	媒体 CD-ROM

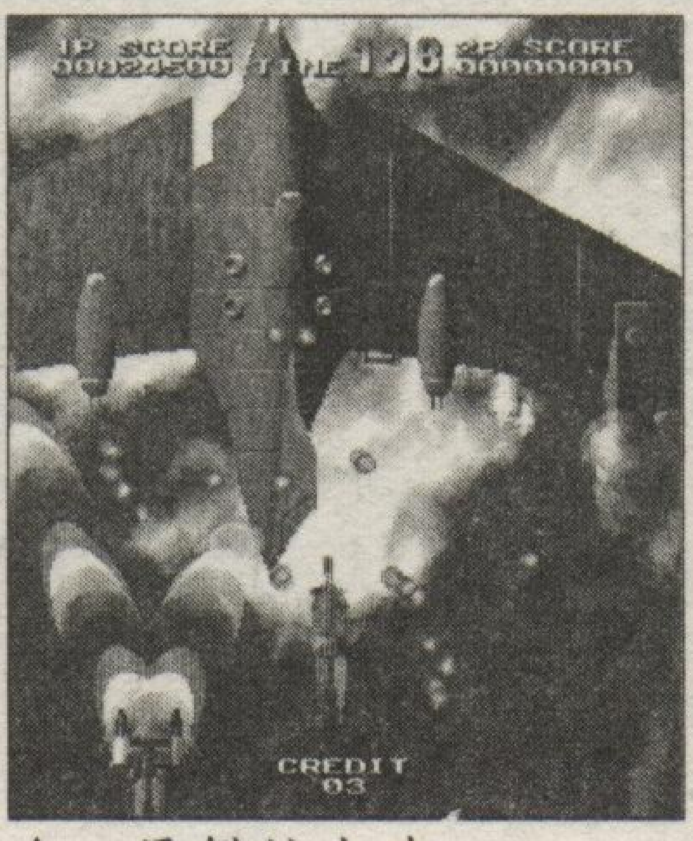


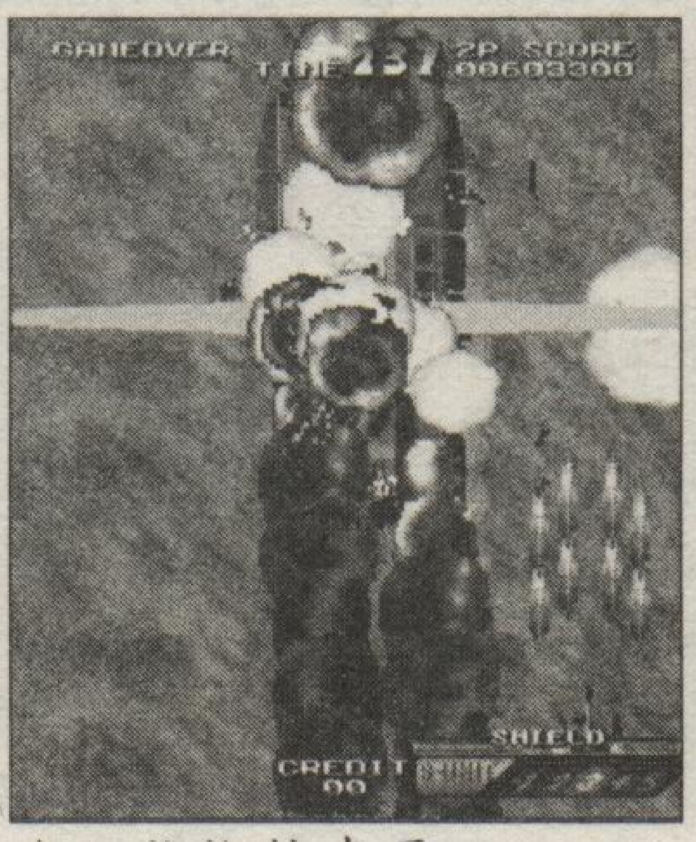
《空牙》系列是DATAEAST公司较有名气的正统射击作品，在经历了街机及MD等几个时期后，现在终于以"外传"的形式登陆SS主机。前不久，DATAEAST公司曾在PS及SS主机上推出过一款《空牙2001》的动作类游戏，但类型却一改往常，与这款《空牙外传》不能相提并论。

《空牙外传》仍然延续了MD版的纵版射击风格，就连片头的OPENING画面，也十分眼熟。本作中可选用的自机种类有4种，其整体实力不相上下，在游戏中产生的效果也差不多。在选定使用机体后，还可在4名驾驶员中选择其一，这点有些新意。制作上，《空牙外传》采取了电脑CG制图和反差很明显的光源处理。不过，由于海面等光的背景制作较生硬，使得光源处理显得有些故弄玄虚，甚至适得其反。敌方的关底依然是庞大惊人的巨型战机，在CG制作的风格下，往日的威风荡然无存，更像是玩具关底。游戏中的时间限定和程度提升机能是这款游戏独有的特点。如能熟练运用，会使本来表现平平的作品富有一些活力。总之，如果你是"空牙"系列的支持者，那自然不能错过啦!


▲ 人多势众。


▲ 有四名队员可选。


▲ 压倒性火力。


▲ 就快结束了。


▲ 好像被围攻了。

三剑客

SS		
	厂商　SEGA	类型　ACT
	发售日　5月30日	媒体　CD-ROM

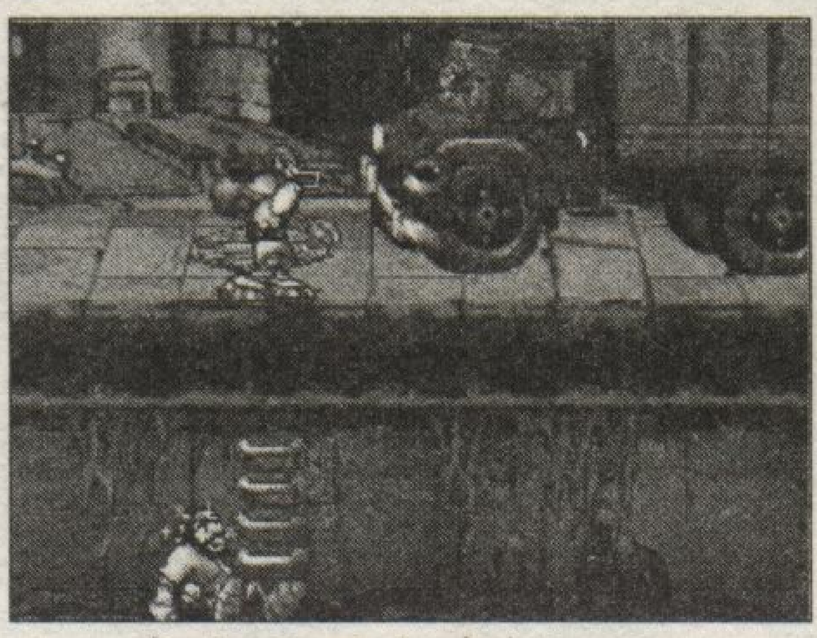
当初对SF版《快打旋风》的主要印象是，可以3人通关作战，虽然有一人会为机控，但看到我方将士达3人之多，无形之中便士气大振，坚信胜利女神定会偏袒自己。

到了后来，次世代主机上也出了几个类似的游戏，比如《太郎丸》、《魔导战士》等，基本上都得到了玩家的喜爱，看来，过关ACT游戏应该没有过时。

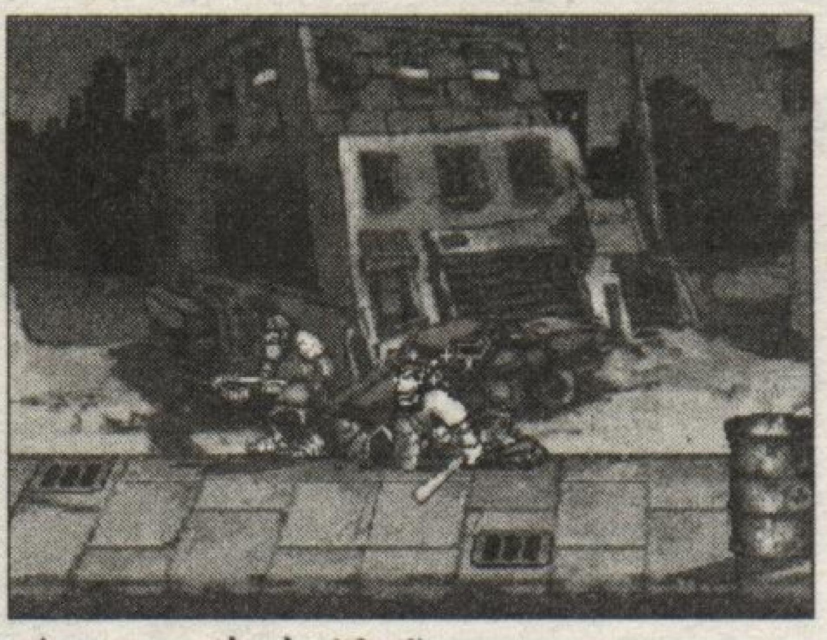
游戏厂商们不失时机地推出此类新作，于是《三剑客》诞生了。本游戏的绘画带有极为浓重的欧美漫画风格，3名主人公长得神头怪脑，装束也很怪异，一个背着装有棒球棒和棒球的筐子，一个全副美国橄榄球队队员打扮，还有一个……不过，他们可全是正义的使者，为解救被研究所监禁的孩子们，义无反顾地踏上了异次元的不归之路。这个世界真奇怪，首先是完全由美国流氓般的魔族统治着，另外，街区也好似本世纪初的美国芝加哥，罪犯四处横行，到处是打砸抢，一片混乱。

只有战斗才能解决问题，反正我方人马达3人之多，还可进行强力无敌、天下无双的超级完美合体，这就使我们有足够的实力蔑视敌人。战争之余，还可以和魔物们打打棒球，杀杀他们的锐气。另外，本作品中还有好看的动画，游戏时候注意欣赏吧。


▲ 很长的片头动画。


▲ 我就是不出来！

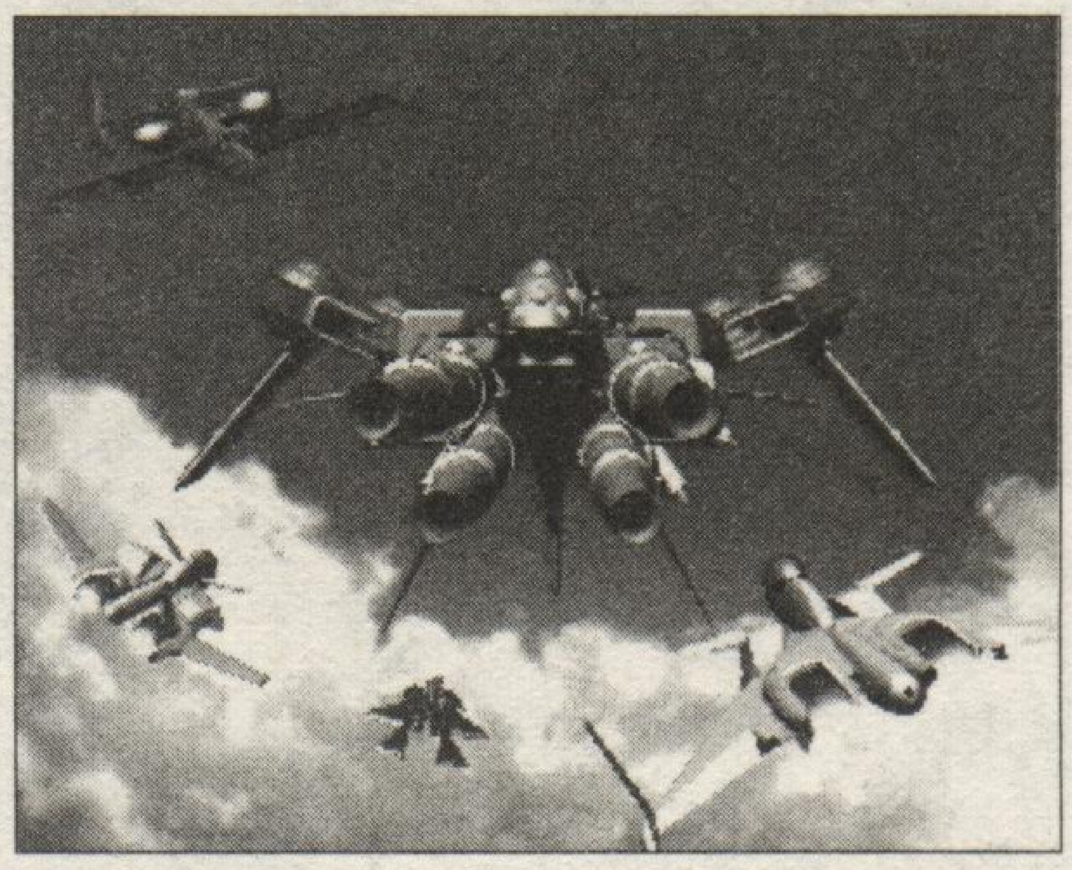

▲ 出动，三剑客。


▲ 一片大混乱。

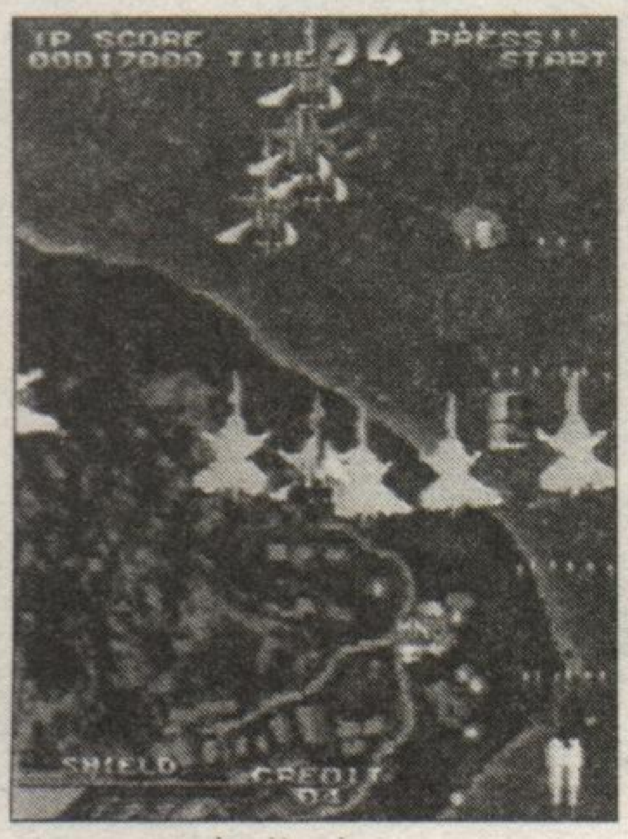
空牙外传

SS		
	厂商　DATAEAST	类型　STG
	发售日　5月30日	媒体　CD-ROM

《空牙》系列是DATAEAST公司较有名气的正统射击作品，在经历了街机及MD等几个时期后，现在终于以"外传"的形式登陆SS主机。前不久，DATAEAST公司曾在PS及SS主机上推出过一款《空牙2001》的动作类游戏，但类型却一改往常，与这款《空牙外传》不能相提并论。

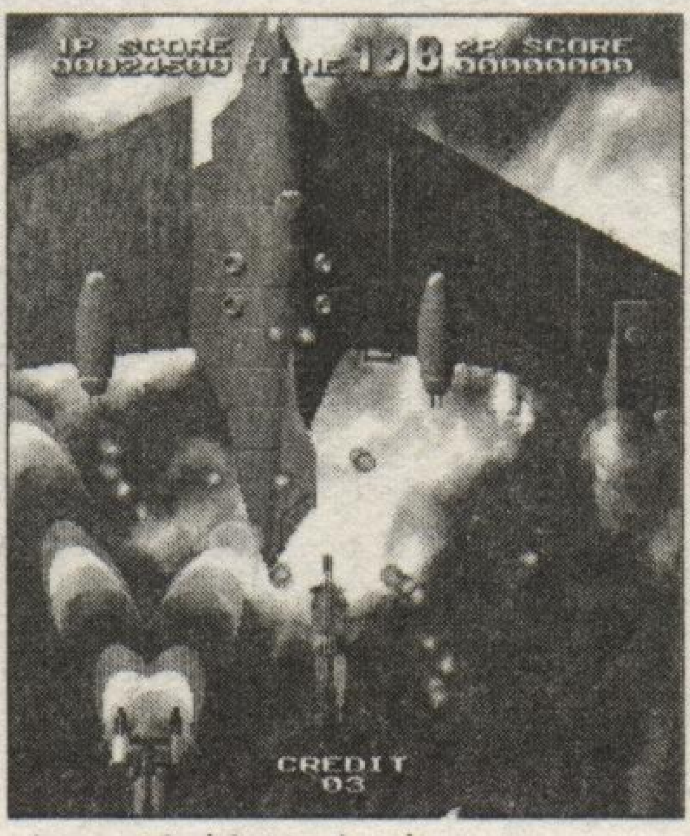


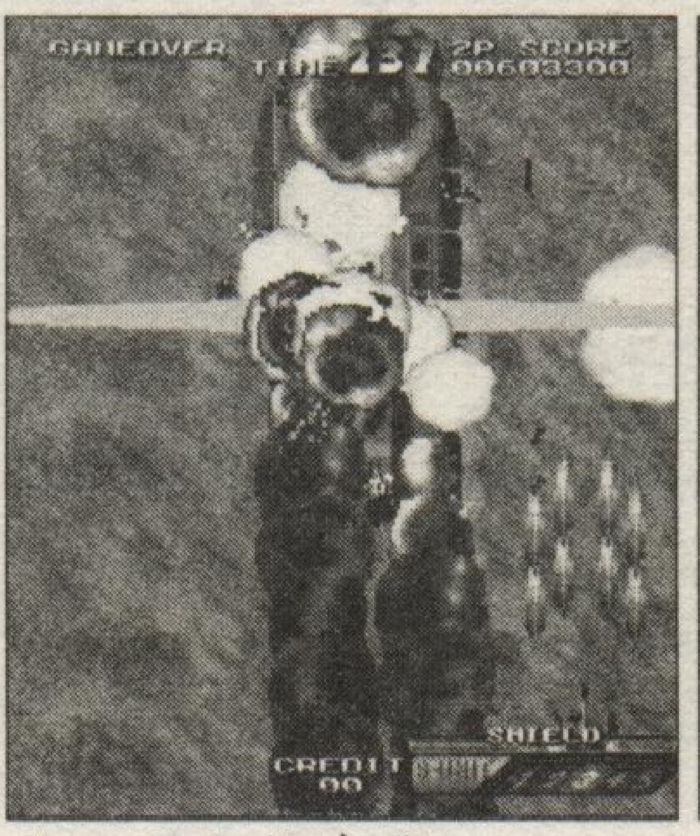
《空牙外传》仍然延续了MD版的纵版射击风格，就连片头的OPENING画面，也十分眼熟。本作中可选用的自机种类有4种，其整体实力不相上下，在游戏中产生的效果也差不多。在选定使用机体后，还可在4名驾驶员中选择其一，这点有些新意。制作上，《空牙外传》采取了电脑CG制图和反差很明显的光源处理。不过，由于海面等光的背景制作较生硬，使得光源处理显得有些故弄玄虚，甚至适得其反。敌方的关底依然是庞大惊人的巨型战机，在CG制作的风格下，往日的威风荡然无存，更像是玩具关底。游戏中的时间限定和程度提升机能是这款游戏独有的特点。如能熟练运用，会使本来表现平平的作品富有一些活力。总之，如果你是"空牙"系列的支持者，那自然不能错过啦！

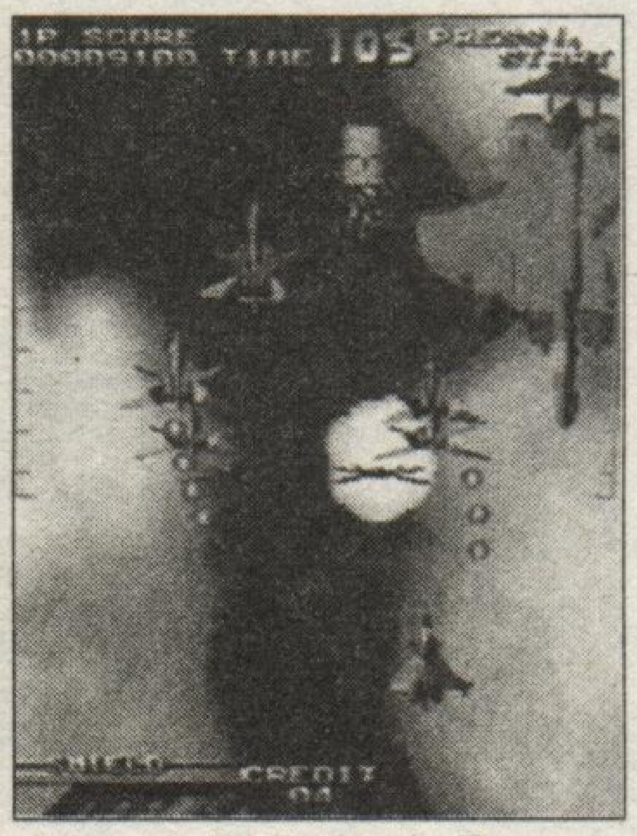

▲ 人多势众。



▲ 有四名队员可选。


▲ 压倒性火力。


▲ 就快结束了。


▲ 好像被围攻了。

三剑客

SS		
	厂商 SEGA	类型 ACT
	发售日 5月30日	媒体 CD-ROM

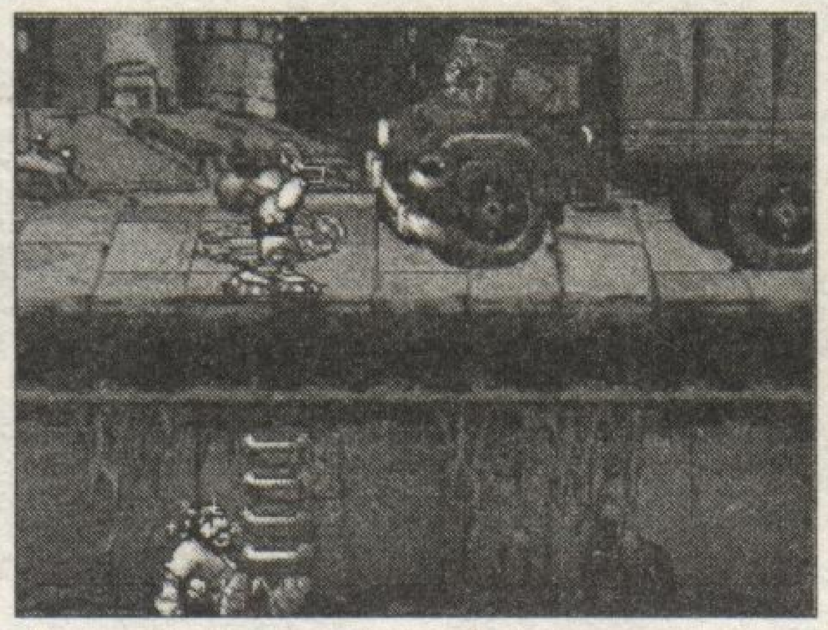
当初对SF版《快打旋风》的主要印象是，可以3人通关作战，虽然有一人会为机控，但看到我方将士达3人之多，无形之中便士气大振，坚信胜利女神定会偏袒自己。

到了后来，次世代主机上也出了几个类似的游戏，比如《太郎丸》、《魔导战士》等，基本上都得到了玩家的喜爱，看来，过关ACT游戏应该没有过时。

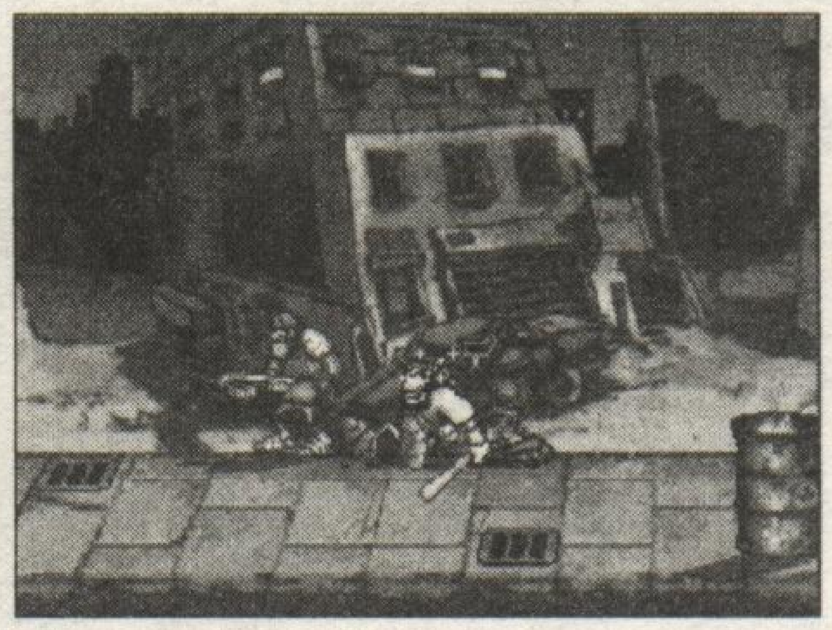
游戏厂商们不失时机地推出此类新作，于是《三剑客》诞生了。本游戏的绘画带有极为浓重的欧美漫画风格，3名主人公长得神头怪脑，装束也很怪异，一个背着装有棒球棒和棒球的筐子，一个全副美国橄榄球队队员打扮，还有一个……不过，他们可全是正义的使者，为解救被研究所监禁的孩子们，义无反顾地踏上了异次元的不归之路。这个世界真奇怪，首先是完全由美国流氓般的魔族统治着，另外，街区也好似本世纪初的美国芝加哥，罪犯四处横行，到处是打砸抢，一片混乱。

只有战斗才能解决问题，反正我方人马达3人之多，还可进行强力无敌、天下无双的超级完美合体，这就使我们有足够的实力蔑视敌人。战争之余，还可以和魔物们打打棒球，杀杀他们的锐气。另外，本作品中还有好看的动画，游戏时候注意欣赏吧。


▲ 很长的片头动画。

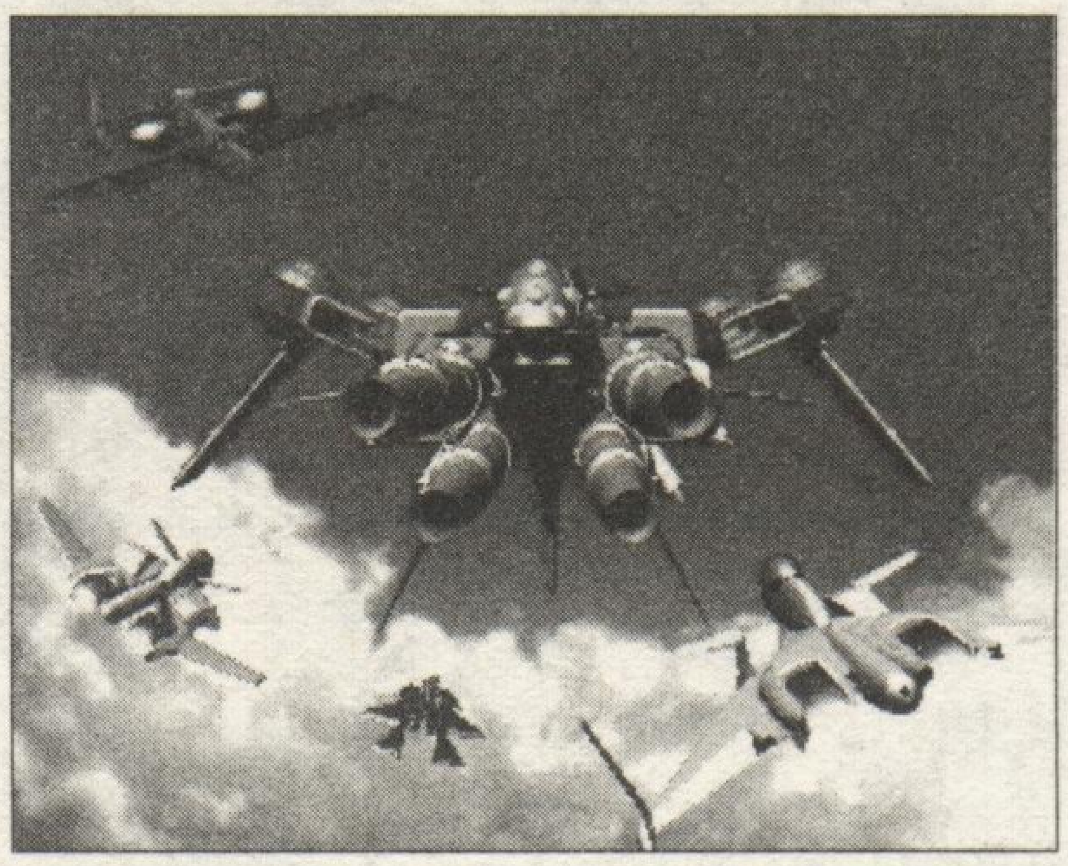

▲ 我就是不出来！


▲ 出动，三剑客。


▲ 一片大混乱。

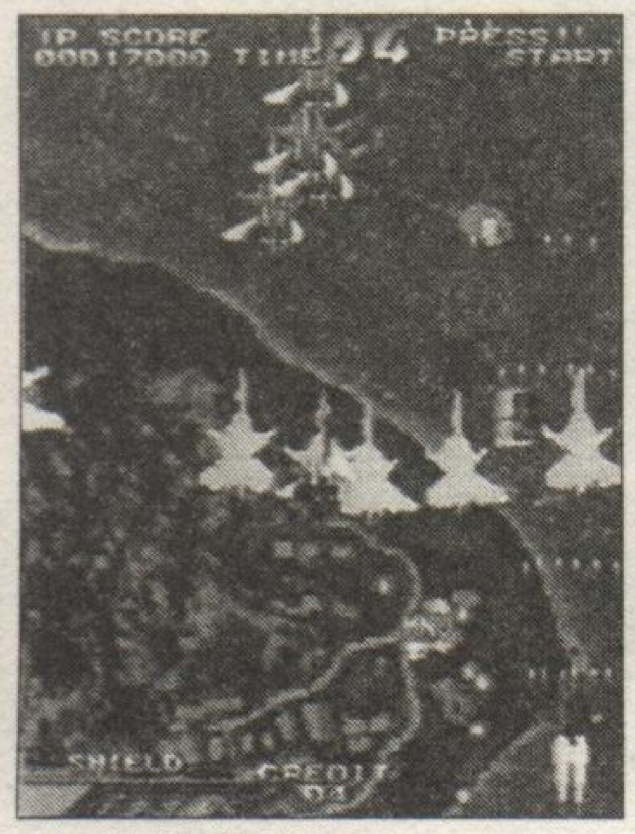
空牙外传

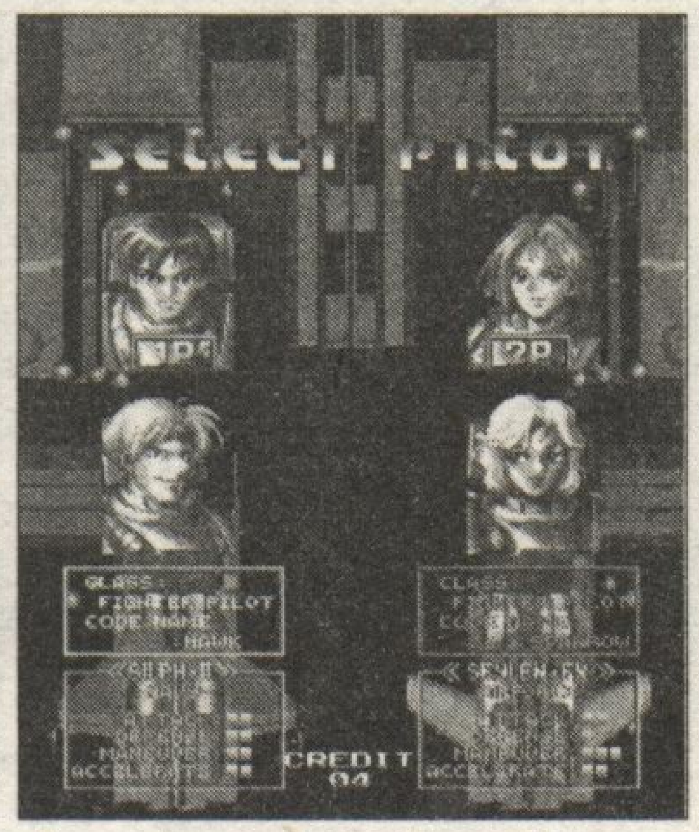
SS		
	厂商 DATAEAST	类型 STG
	发售日 5月30日	媒体 CD-ROM



《空牙》系列是DATAEAST公司较有名气的正统射击作品，在经历了街机及MD等几个时期后，现在终于以“外传”的形式登陆SS主机。前不久，DATAEAST公司曾在PS及SS主机上推出过一款《空牙2001》的动作类游戏，但类型却一改往常，与这款《空牙外传》不能相提并论。

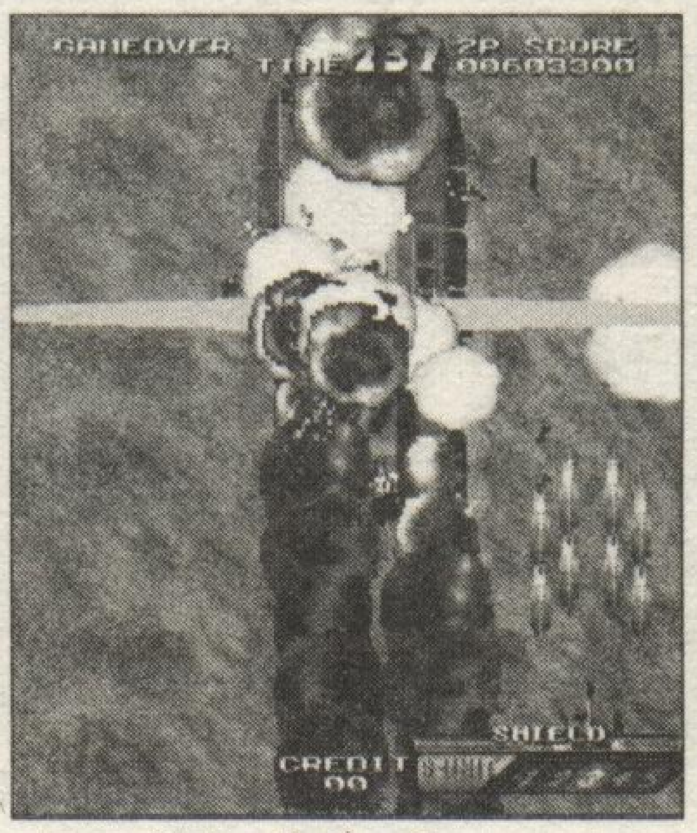
《空牙外传》仍然延续了MD版的纵版射击风格，就连片头的OPENING画面，也十分眼熟。本作中可选用的自机种类有4种，其整体实力不相上下，在游戏中产生的效果也差不多。在选定使用机体后，还可在4名驾驶员中选择其一，这点有些新意。制作上，《空牙外传》采取了电脑CG制图和反差很明显的光源处理。不过，由于海面等光的背景制作较生硬，使得光源处理显得有些故弄玄虚，甚至适得其反。敌方的关底依然是庞大惊人的巨型战机，在CG制作的风格下，往日的威风荡然无存，更像是玩具关底。游戏中的时间限定和程度提升机能是这款游戏独有的特点。如能熟练运用，会使本来表现平平的作品富有一些活力。总之，如果你是“空牙”系列的支持者，那自然不能错过啦！


▲ 人多势众。



▲ 有四名队员可选。


▲ 压倒性火力。


▲ 就快结束了。


▲ 好像被围攻了。

三剑客

SS		
	厂商　SEGA	类型　ACT
	发售日　5月30日	媒体　CD-ROM

当初对SF版《快打旋风》的主要印象是，可以3人通关作战，虽然有一人会为机控，但看到我方将士达3人之多，无形之中便士气大振，坚信胜利女神定会偏袒自己。

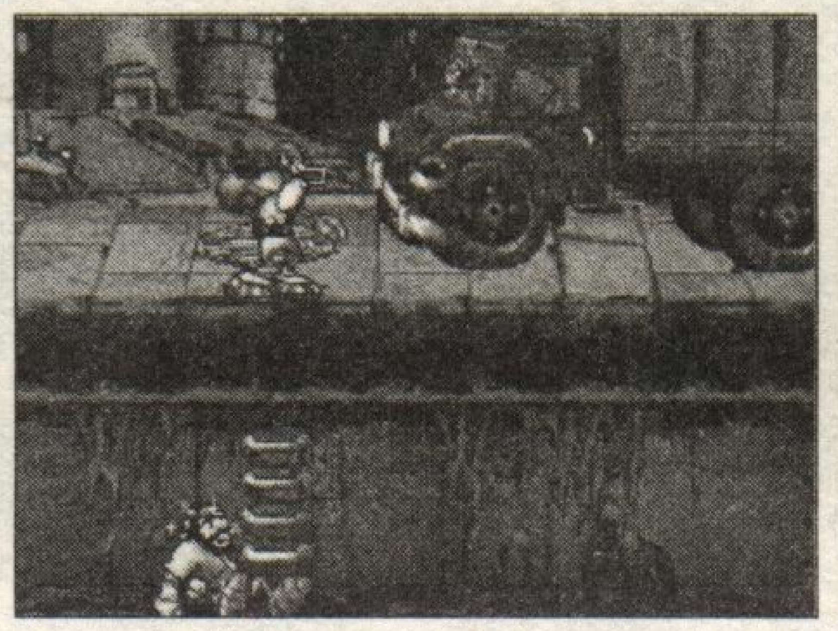
到了后来，次世代主机上也出了几个类似的游戏，比如《太郎丸》、《魔导战士》等，基本上都得到了玩家的喜爱，看来，过关ACT游戏应该没有过时。

游戏厂商们不失时机地推出此类新作，于是《三剑客》诞生了。本游戏的绘画带有极为浓重的欧美漫画风格，3名主人公长得神头怪脑，装束也很怪异，一个背着装有棒球棒和棒球的筐子，一个全副美国橄榄球队队员打扮，还有一个……不过，他们可全是正义的使者，为解救被研究所监禁的孩子们，义无反顾地踏上了异次元的不归之路。这个世界真奇怪，首先是完全由美国流氓般的魔族统治着，另外，街区也好似本世纪初的美国芝加哥，罪犯四处横行，到处是打砸抢，一片混乱。

只有战斗才能解决问题，反正我方人马达3人之多，还可进行强力无敌、天下无双的超级完美合体，这就使我们有足够的实力蔑视敌人。战争之余，还可以和魔物们打打棒球，杀杀他们的锐气。另外，本作品中还有好看的动画，游戏时候注意欣赏吧。



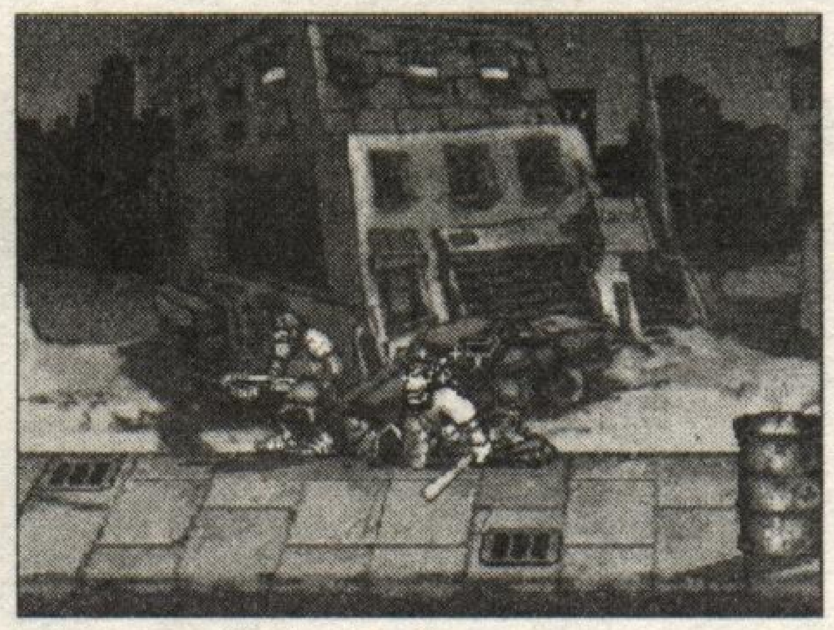
▲ 很长的片头动画。



▲ 我就是不出来!



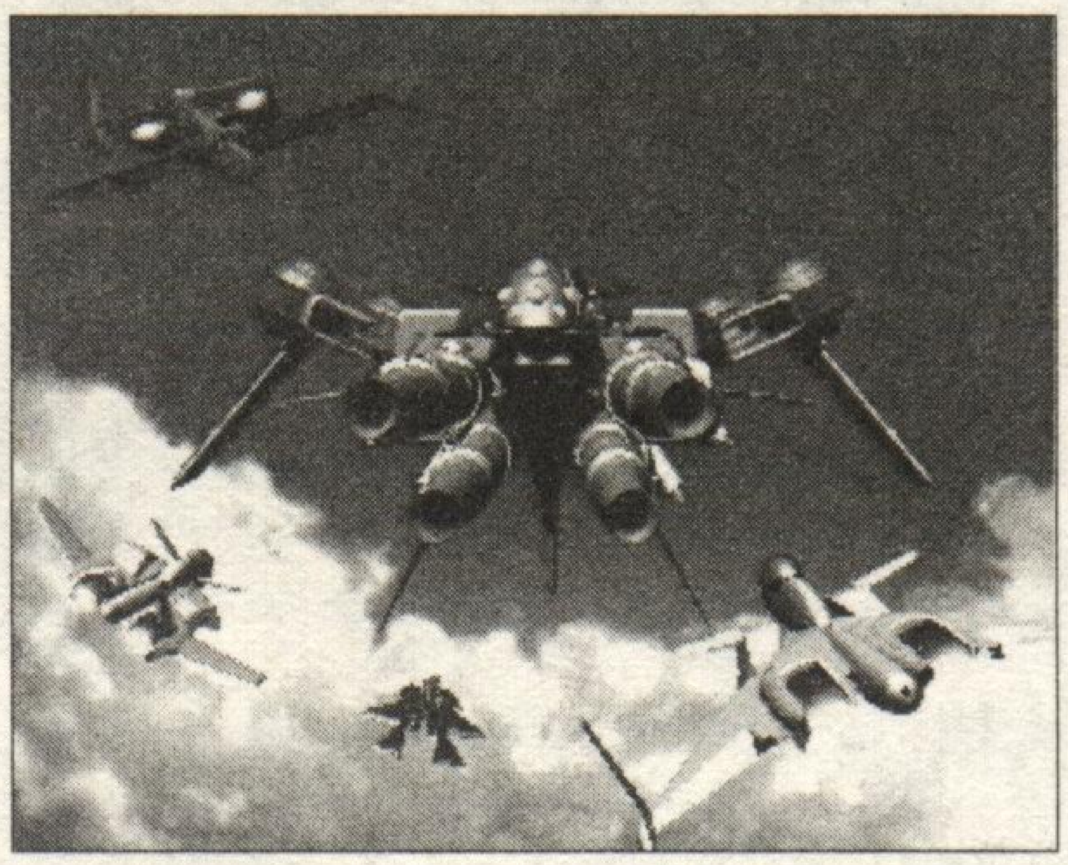
▲ 出动，三剑客。



▲ 一片大混乱。

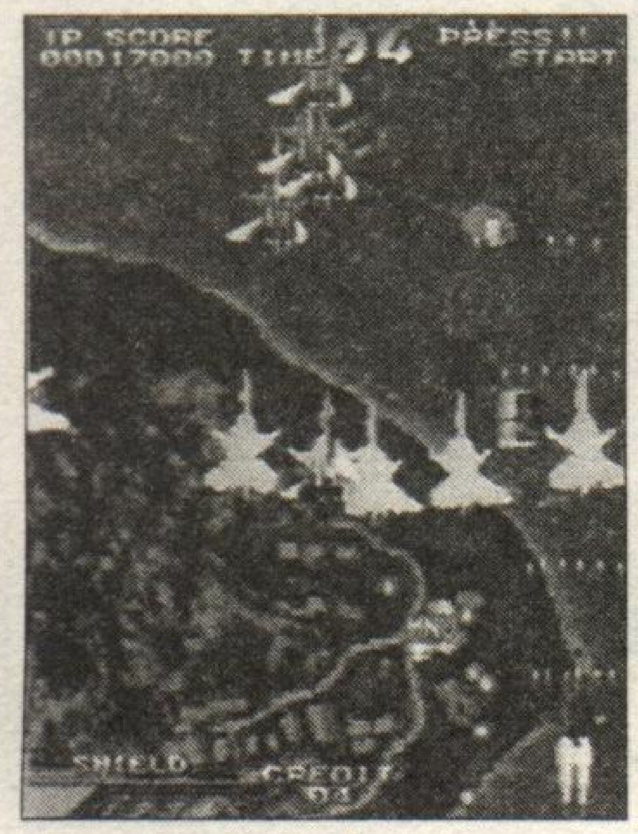
空牙外传

SS		
	厂商　DATAEAST	类型　STG
	发售日　5月30日	媒体　CD-ROM

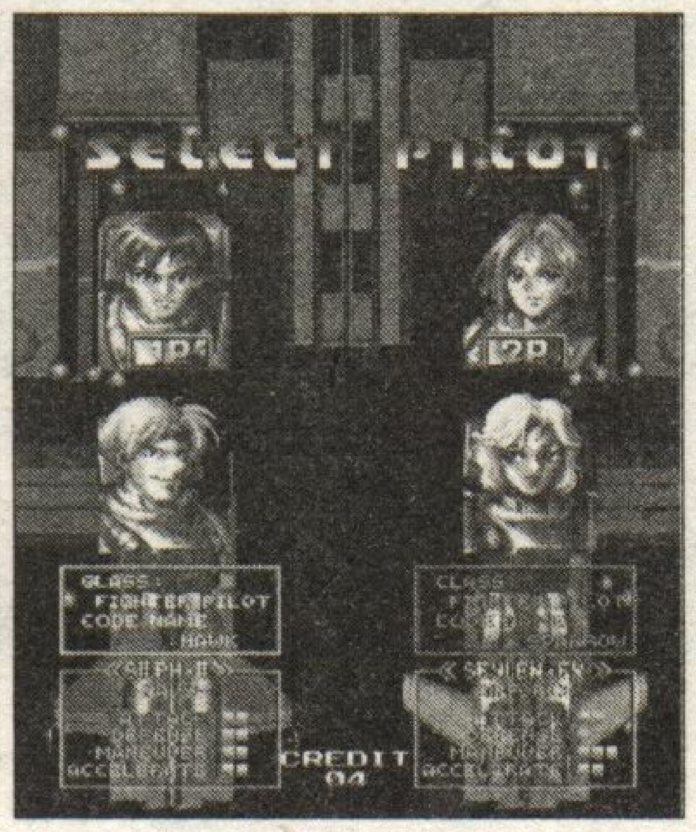


《空牙》系列是DATAEAST公司较有名气的正统射击作品，在经历了街机及MD等几个时期后，现在终于以“外传”的形式登陆SS主机。前不久，DATAEAST公司曾在PS及SS主机上推出过一款《空牙2001》的动作类游戏，但类型却一改往常，与这款《空牙外传》不能相提并论。

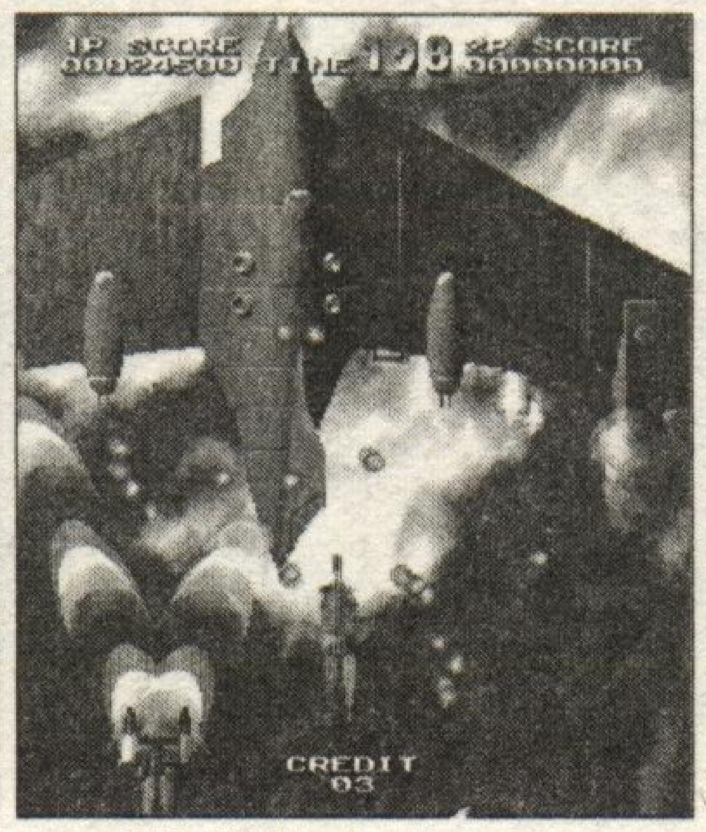
《空牙外传》仍然延续了MD版的纵版射击风格，就连片头的OPENING画面，也十分眼熟。本作中可选用的自机种类有4种，其整体实力不相上下，在游戏中产生的效果也差不多。在选定使用机体后，还可在4名驾驶员中选择其一，这点有些新意。制作上，《空牙外传》采取了电脑CG制图和反差很明显的光源处理。不过，由于海面等光的背景制作较生硬，使得光源处理显得有些故弄玄虚，甚至适得其反。敌方的关底依然是庞大惊人的巨型战机，在CG制作的风格下，往日的威风荡然无存，更像是玩具关底。游戏中的时间限定和程度提升机能是这款游戏独有的特点。如能熟练运用，会使本来表现平平的作品富有一些活力。总之，如果你是“空牙”系列的支持者，那自然不能错过啦!



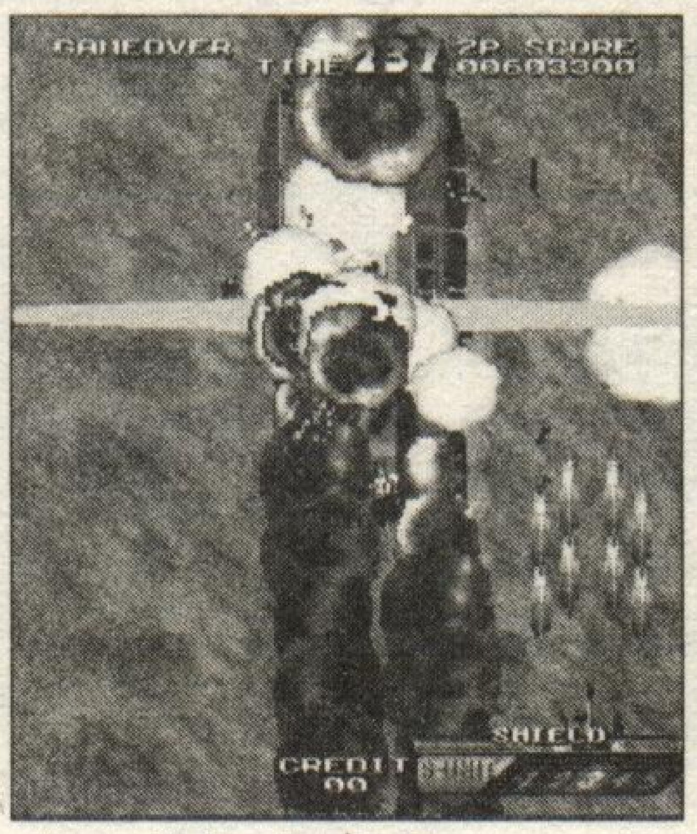
▲ 人多势众。



▲ 有四名队员可选。



▲ 压倒性火力。



▲ 就快结束了。



▲ 好像被围攻了。

三剑客

SS		
	厂商 SEGA	类型 ACT
	发售日 5月30日	媒体 CD-ROM

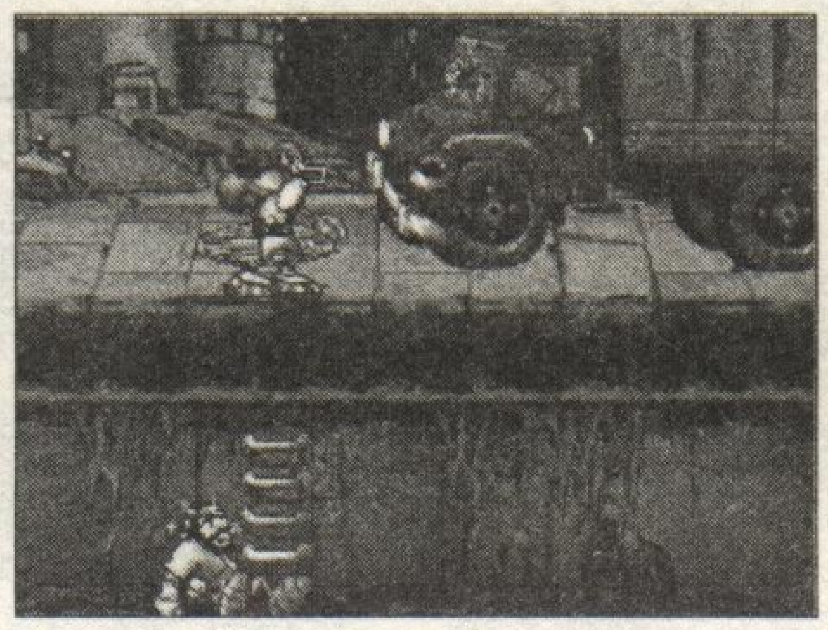
当初对SF版《快打旋风》的主要印象是，可以3人通关作战，虽然有一人会为机控，但看到我方将士达3人之多，无形之中便士气大振，坚信胜利女神定会偏袒自己。

到了后来，次世代主机上也出了几个类似的游戏，比如《太郎丸》、《魔导战士》等，基本上都得到了玩家的喜爱，看来，过关ACT游戏应该没有过时。

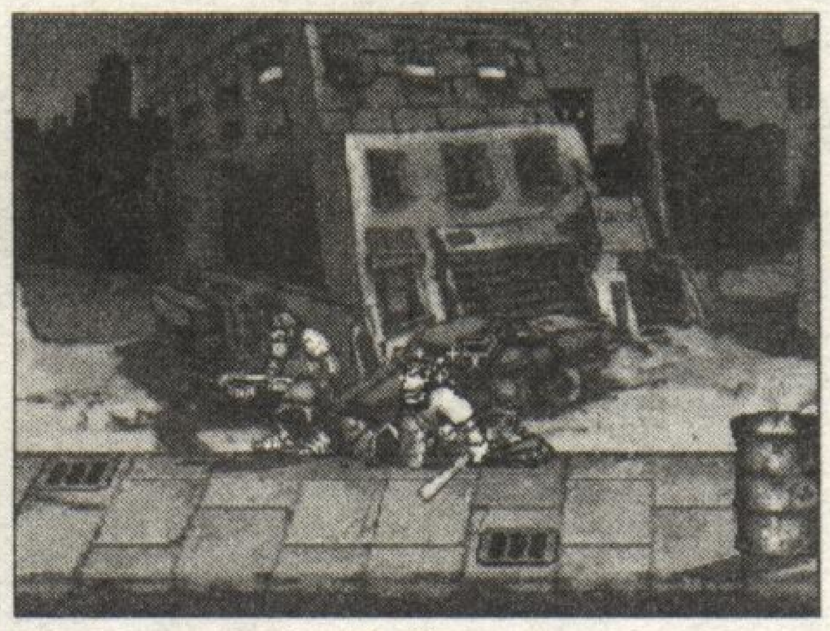
游戏厂商们不失时机地推出此类新作，于是《三剑客》诞生了。本游戏的绘画带有极为浓重的欧美漫画风格，3名主人公长得神头怪脑，装束也很怪异，一个背着装有棒球棒和棒球的筐子，一个全副美国橄榄球队队员打扮，还有一个……不过，他们可全是正义的使者，为解救被研究所监禁的孩子们，义无反顾地踏上了异次元的不归之路。这个世界真奇怪，首先是完全由美国流氓般的魔族统治着，另外，街区也好似本世纪初的美国芝加哥，罪犯四处横行，到处是打砸抢，一片混乱。

只有战斗才能解决问题，反正我方人马达3人之多，还可进行强力无敌、天下无双的超级完美合体，这就使我们有足够的实力蔑视敌人。战争之余，还可以和魔物们打打棒球，杀杀他们的锐气。另外，本作品中还有好看的动画，游戏时候注意欣赏吧。


▲ 很长的片头动画。

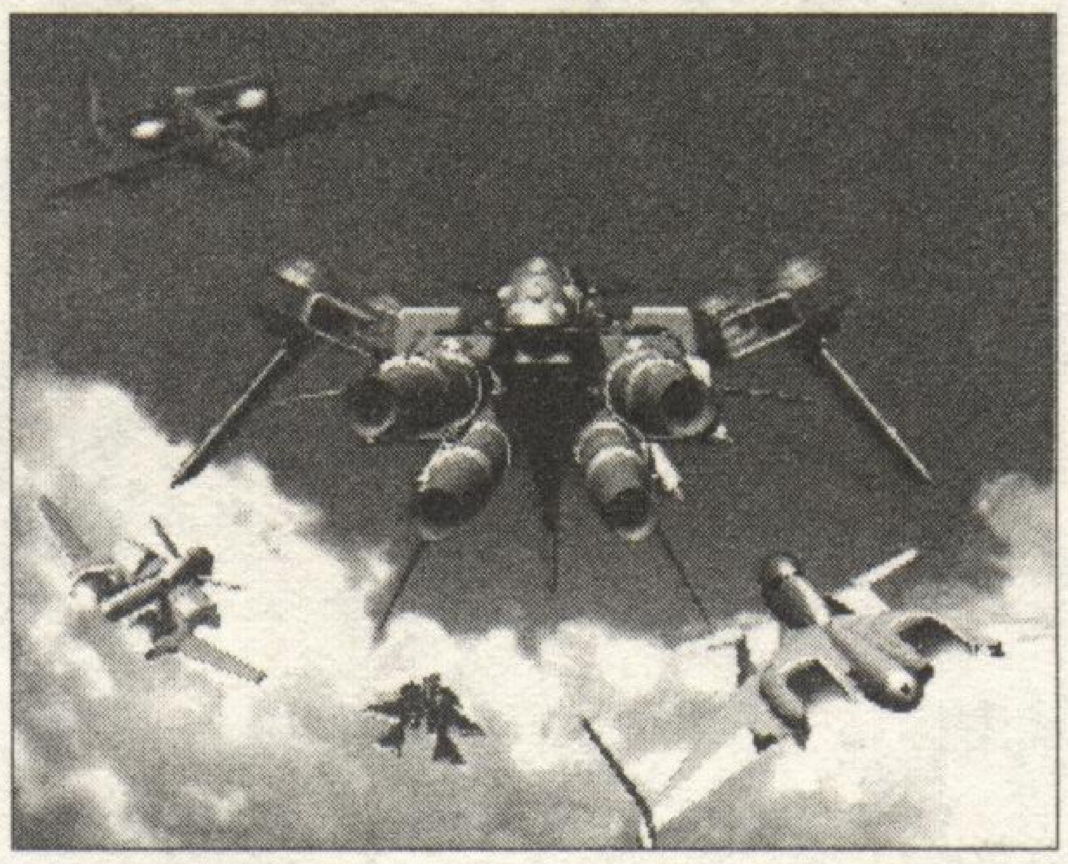

▲ 我就是不出来!


▲ 出动，三剑客。


▲ 一片大混乱。

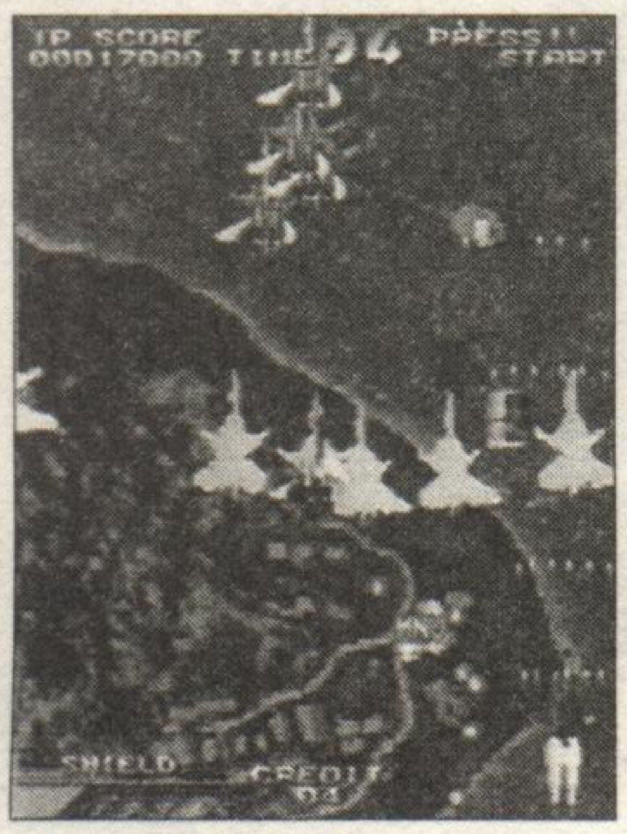
空牙外传

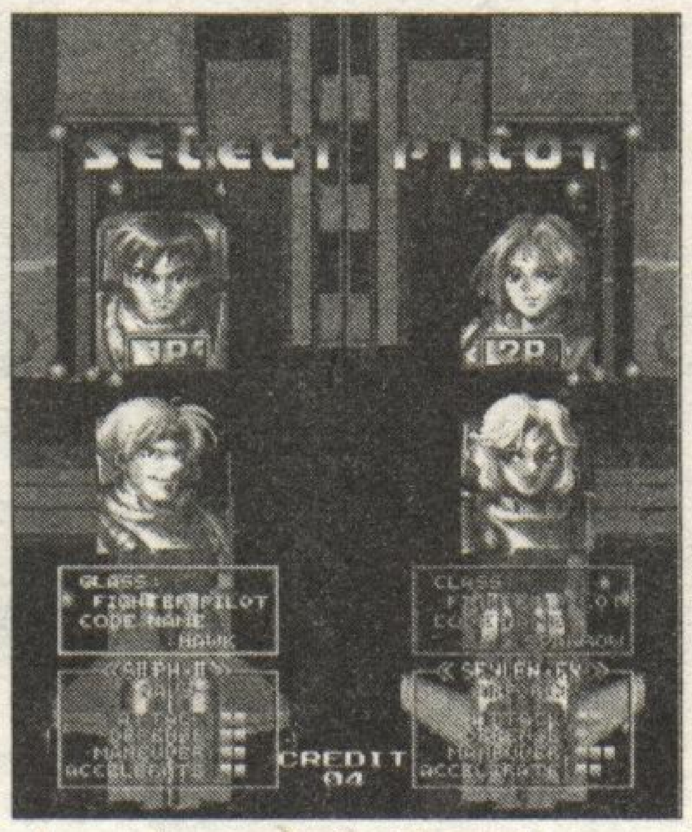
SS		
	厂商 DATAEAST	类型 STG
	发售日 5月30日	媒体 CD-ROM



《空牙》系列是DATAEAST公司较有名气的正统射击作品，在经历了街机及MD等几个时期后，现在终于以“外传”的形式登陆SS主机。前不久，DATAEAST公司曾在PS及SS主机上推出过一款《空牙2001》的动作类游戏，但类型却一改往常，与这款《空牙外传》不能相提并论。

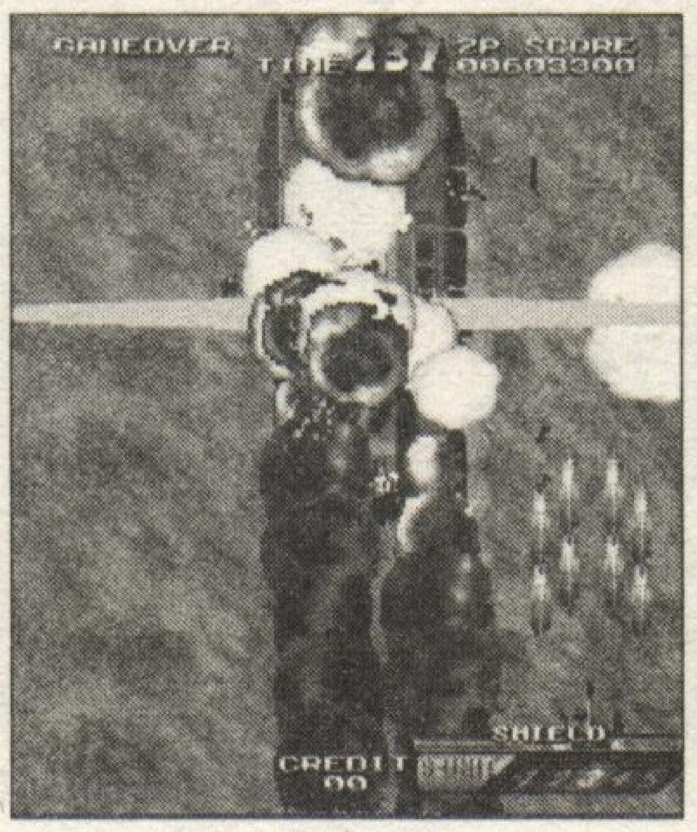
《空牙外传》仍然延续了MD版的纵版射击风格，就连片头的OPENING画面，也十分眼熟。本作中可选用的自机种类有4种，其整体实力不相上下，在游戏中产生的效果也差不多。在选定使用机体后，还可在4名驾驶员中选择其一，这点有些新意。制作上，《空牙外传》采取了电脑CG制图和反差很明显的光源处理。不过，由于海面等光的背景制作较生硬，使得光源处理显得有些故弄玄虚，甚至适得其反。敌方的关底依然是庞大惊人的巨型战机，在CG制作的风格下，往日的威风荡然无存，更像是玩具关底。游戏中的时间限定和程度提升机能是这款游戏独有的特点。如能熟练运用，会使本来表现平平的作品富有一些活力。总之，如果你是“空牙”系列的支持者，那自然不能错过啦!


▲ 人多势众。



▲ 有四名队员可选。

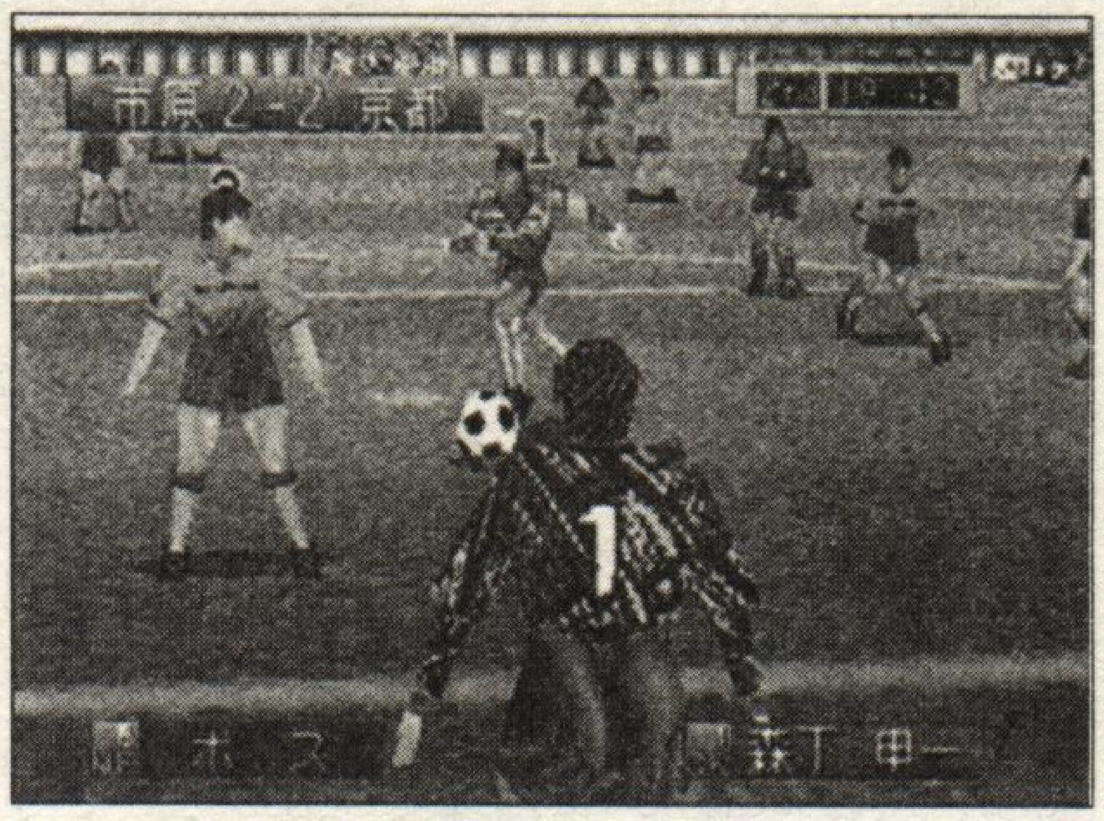

▲ 压倒性火力。


▲ 就快结束了。


▲ 好像被围攻了。

日本联赛 GO! GO! GOAL!

SS	厂商 TECMO	类型 SPT
	发售日 5月30日	媒体 CD-ROM



▲ 由我来把门可以万无一失。



▲ 你喜欢哪支球队?

又一款被日本职业足球联盟公认的J.LEAGUE足球游戏在SS主机上登场了。

由于日、韩两国即将联合举办2002年世界杯足球赛，因此，不难预料正在两国国内进行的联赛将会是何等火爆!这是继《V.GOAL'97》之后，今年又一款以日本J联盟为主题的足球游戏，尽管在感觉上可能没有世界杯比赛那么过瘾，可是，随着日本联赛的日益成熟,一些国际大牌球星纷纷加盟日本联赛，也使日本的职业足球联赛更具魅力，这款游戏从名称上便能看出游戏中提倡的进球精神。比赛中使用了动感韵律十足的BGM音乐，有十几种之多，各具代表性。游戏中的背景采用即时演算的方式完成，人物直接用POLYGON制作，并使用1/60秒(帧)，使场上的球员与背景真实自然地叠加在一起，也使队员的动作流畅、逼真。



◀ 应该往哪里传球?



▲ 坚固的防线。

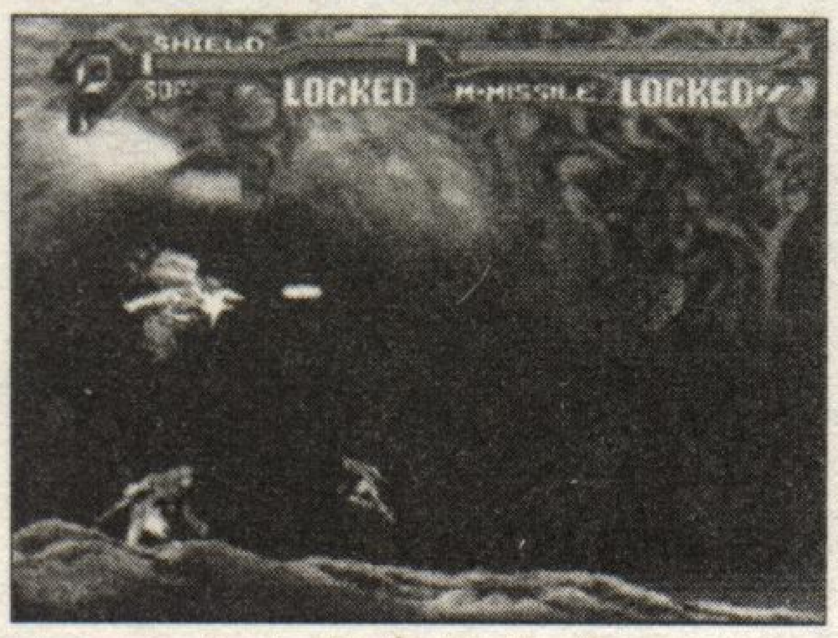
游戏中共有17支职业球队参赛，队员全部用真实姓名登场，最多可供4人同时参加游戏。游戏的精彩性和激烈程度会使你兴奋，这款游戏比《V.GOAL'97》更加有代表性。

超时空要塞 ~可曾记起爱~

SS	厂商 BANDAI VISUAL	类型 STG
	发售日 6月6日	媒体 CD-ROM × 2



你可曾记得,15年前那个被标入动画史的伟大爱情故事?那个发生在超时空要塞中的故事。无论是看过《超时空要塞》剧场版的朋友，还是看过电视版《太空堡垒》的朋友，一定都曾被那个故事感动过，一条辉、明美、丽莎的名字一定也被深深地印在大家心中。15年后，剧场版的《超时空要塞~可曾记起爱~》被改编成同名游戏在SS主机上登场。游戏中加入了大量原作中的动画，配音演员使用了原班人马，游戏中明美演唱的数首歌曲仍然由饭岛真理演唱，从而保证了游戏的原汁原味。不过，似乎因为把精力放在了动画和音乐方面，作为游戏实体的射击游戏部分反而稍显单薄。公正地讲，就算游戏部分分离出来，也不失为不错的STG作品，无论是精彩的射击场面，还是多卷轴的背景都很优秀，原作中的三段变形能力和超级武器都被完整地再现。作战时敌人可从十面杀来，SS的优秀2D处理和放缩机能令人钦佩得五体投地。熟悉的音乐、歌曲再现于游戏之中，大队飞行兵器在背后激战，使我们似乎再次回到了那场1对500万的宇宙战争，兴奋的心情难以自制。当然，如果实在不喜欢这个游戏的作战设计，也可把它当作动画集收藏，打通三遍后，就可以在资料库中自由观看动画了。



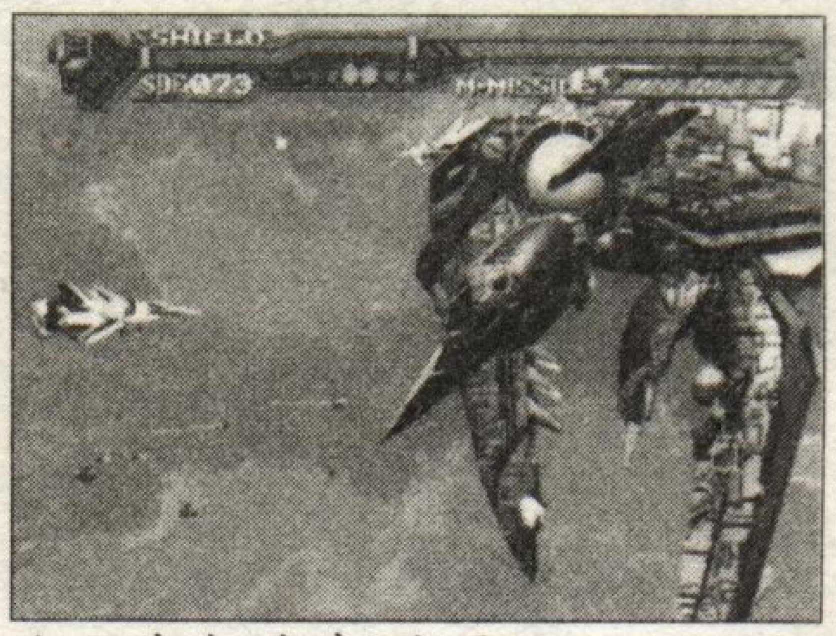
▲ 一个人的宇宙战争。



▲ 覆灭的MACROSS城。



▲ 巨大的超时空要塞。



▲ 有机会打败吗?

游戏天国 SS

厂商	JALECO	类型	STG
发售日	6月6日	媒体	CD-ROM

在美丽的CG处理合成的背景画面中进行一款正点的射击游戏，那就是JALECO公司的街机作品的移植作《GAME 天国》。

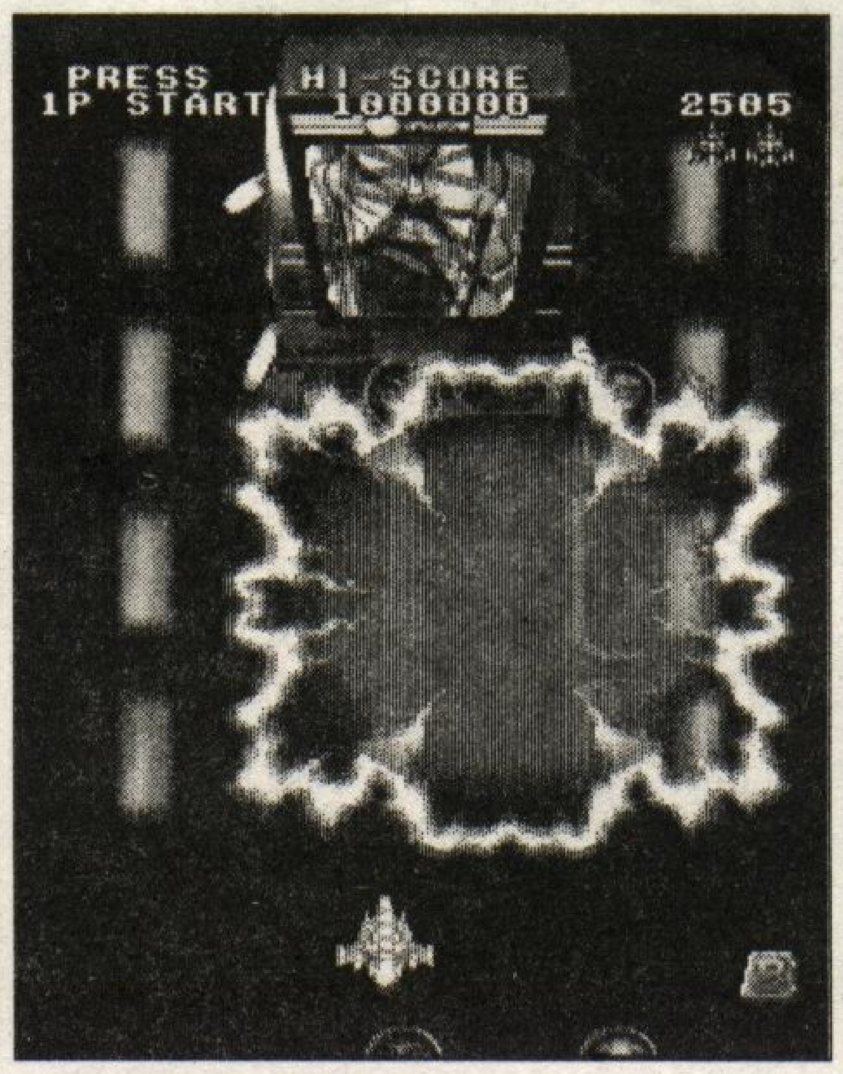
和以往众多的经典纵版射击游戏相比，这款《游戏天国》有许多自身的特点，其操作系统属于2D操作，但背景画面中的景物却经过CG技术处理，这在绝大多数的2D纵版射击游戏中（尤其是家用机中）是见不到的。经过CG技术处理后，画面质量十分华丽诱人，又使这款JALECO公司的家用机版《游戏天国》的立体视觉效果大大增强。

游戏可两人同时进行，每关中都会遇到巨大且迫力无穷的BOSS，要认真对付哟!另外，为了使喜欢这个游戏卡通剧场版的朋友们一饱眼福，在限定版中，还附加了VIDEO版动画，这对于收藏迷来说，无疑是一大幸事，这真是不容错过的好机会。

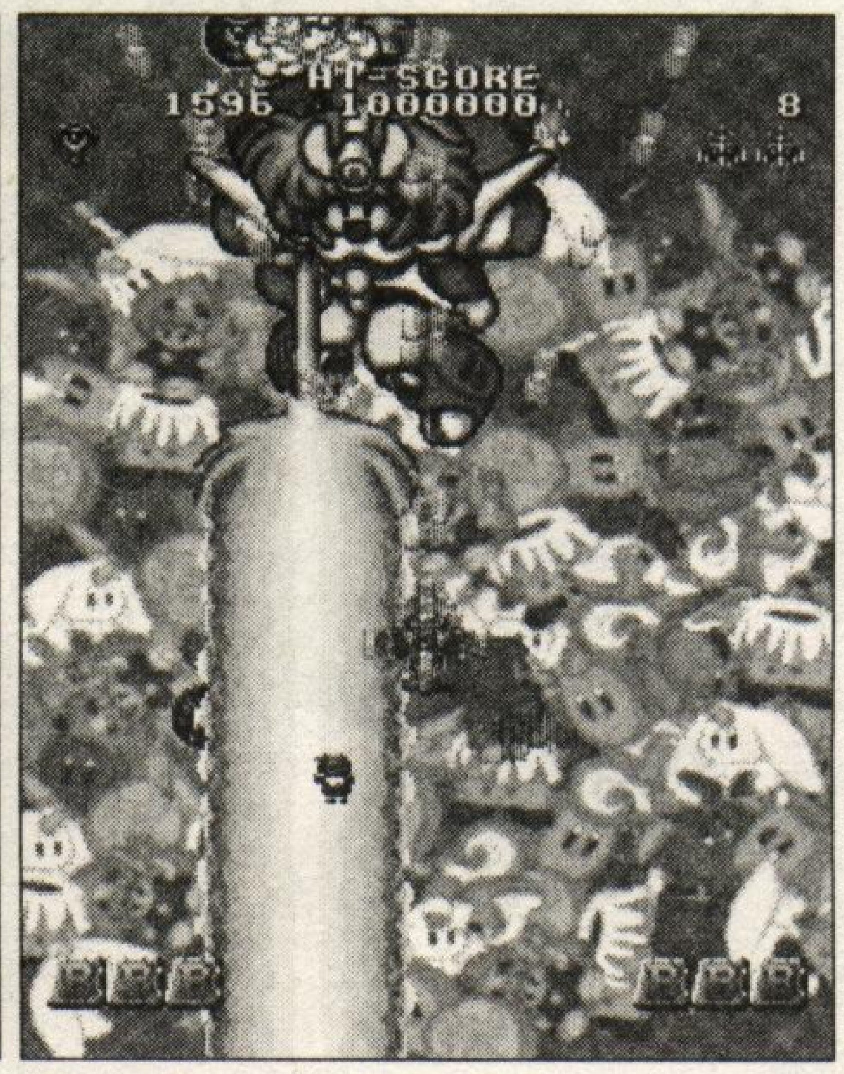

▲ 后备的战斗机很多啊。



▲ 这就是所谓的敌人吗？



▲ 是保险吗？



▲ 啊，我不行了！

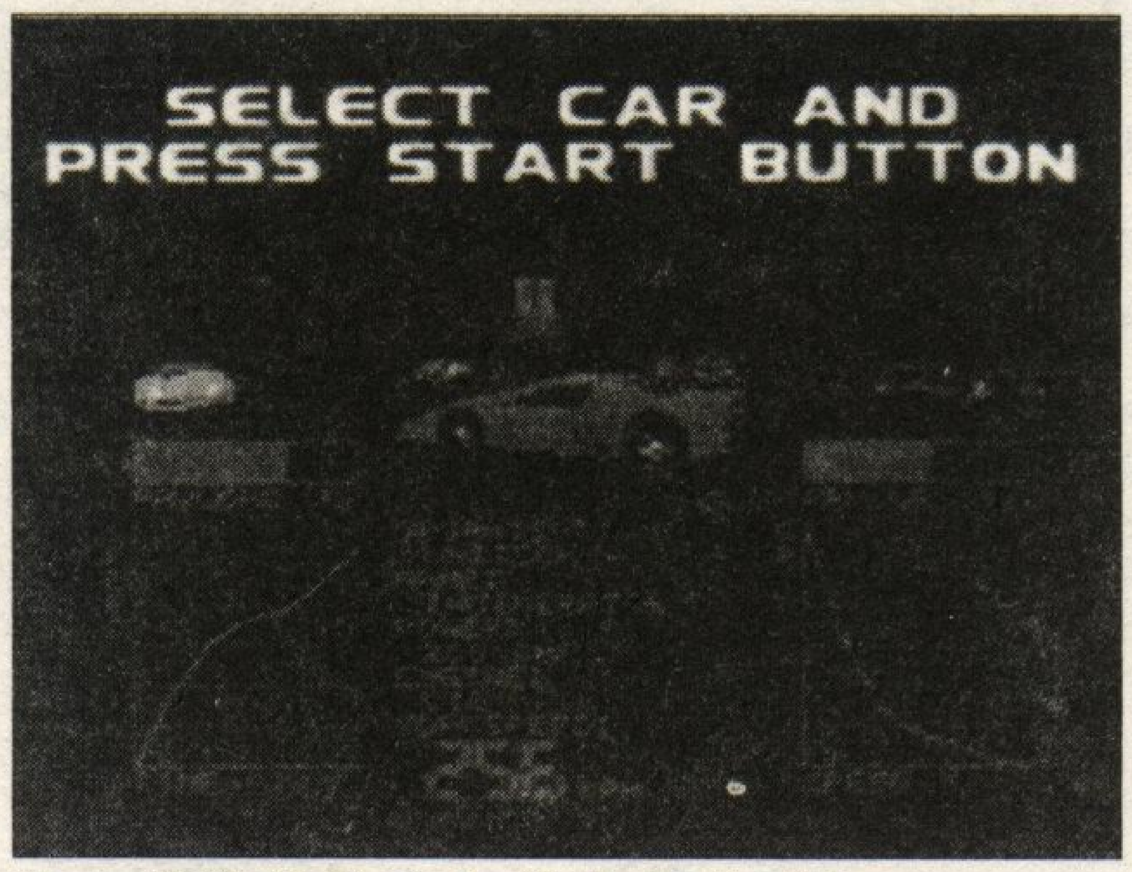
暴烈飞车 SS

厂商	COCONUT JAPAN	类型	RAC
发售日	6月6日	媒体	CD-ROM



▲ 竟敢跑在我前面。

早些时候，SS上出现过一个未来赛车游戏，赛车在异星的跑道上飞驰。为取得胜利，大家不择手段，不仅可以相互碰撞，甚至还可以导弹对射！现在正摆在游戏店柜台里的这款《暴烈飞车》也是一个类似的游戏。不过，时代是近未来，赛车依旧靠轮子的摩擦力前进。



▲ 像这样的车也能去打仗吗？。

不同于现代赛车的是，赛车上加装了各种武器，可在有效距离内狠狠地打击对手，令其车毁人亡。在装备的兵器中，有小型飞弹、喷火器、激光炮，还有地雷!天晓得这玩意有没有用，只要别自己踩上，弄个"偷鸡不成蚀把米"也就谢天谢地了。8种强力兵器集于一车，使得赛车简直成了装甲战车，而这场惊心动魄的车赛也成了"斯大林格勒保卫战"。

玩家不但可以一试反应能力和驾车技术，还可在赛车的同时感受到射击游戏的快感！这多种武器的车类游戏在赛车类游戏中是比较少的。还有一点值得一提，那就是本款3D赛车游戏的画面极其出色，非SS旧有之赛车游戏可比。

另外，超高的车速、激烈的战斗以及美丽的异星景色，定会令玩家颇感满足，以至流连忘返。


▲ 竟敢来送死。

Welcome House ウエルカムハウス

SS	厂商 IMAGNIEER	类型 AVG
	发售日 6月13日	媒体 CD-ROM

有钱的叔叔新盖了大屋，穷侄子一方面出于礼仪，一方面为了巴结，前去祝贺。不料亲叔叔为了满足变态心理，竟要捉弄亲侄子，亲侄子稀里湖涂上了亲叔叔的当，一场旷日持久的叔侄大战开始了。

初见《谜之屋敷》，大家一定会对这个设计得呆头呆脑的主人公打不起兴趣，而认为这个游戏没什么意思。不过，只要强迫自己玩上几分钟，马上会发现这是一个相当有意思的游戏，其制作之细致简直可用“发指”二字来形容。这款游戏不但大宅中的任何东西几乎都可以接触，甚至屋子里的镜子还可映出你的尊容！这幢宅子里房间众多，家具齐全，机关重重，暗道交错，可见制作者用心之良苦。

主人公摊上了这么一位“好叔叔”，明知其有恶癖还自投罗网。游戏情节轻松而愉快，笨笨的主人公经常被叔叔安排的机关搞得手足无措，不是被砸个半死，就是被压成缩片。游戏的主旨自然是为了让主人公跳出叔叔的魔掌，脱离这幢大宅子。

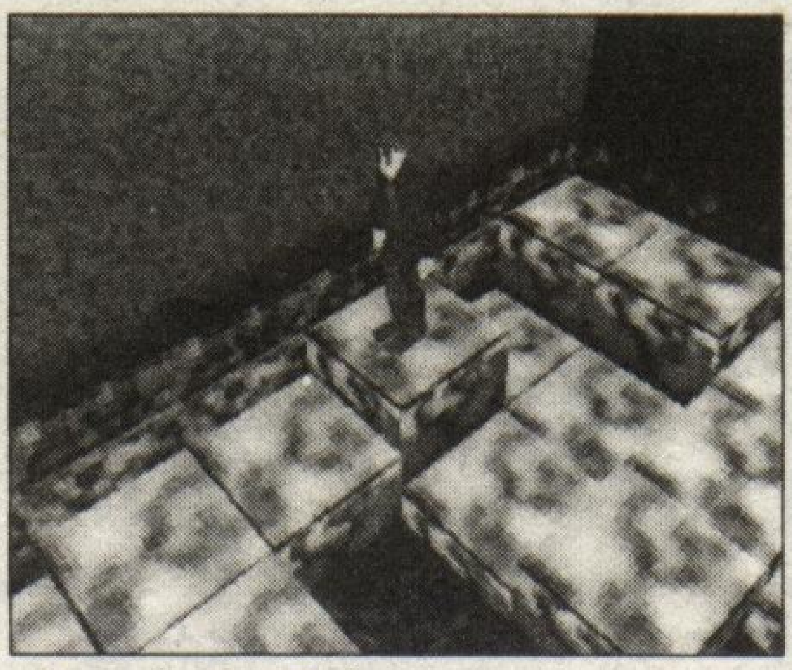
主人公为此必须满墙角地寻找钥匙、开关，只有动脑子才能脱离窘境，找那个该死的叔叔算帐……受不了，但愿大家都不会有这样的“好叔叔”。



▲ 可以映出影的镜子。



▲ 看，挨打了吧。



▲ 我要下去。



▲ 下面应该怎么办呢？

魔法气泡Ⅲ增刊号



▲ 主人公的军团，相当的庞大。

SS	厂商 DATAEAST	类型 PUZ
	发售日 6月20日	媒体 CD-ROM

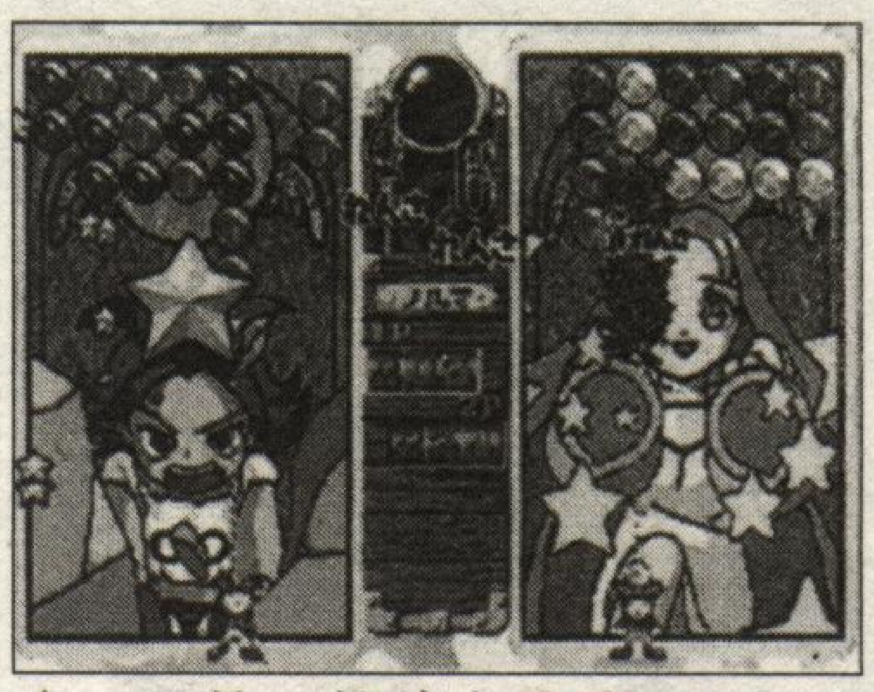
在遥远的古代，人们种粟为食，织麻而衣，过着幸福的生活。

但是，在这个人类、魔族、亚人种共存的时代，大家为了地盘、私欲而不能和睦相处。为了解决争端，人们开始以魔法气泡决斗。



▲ 挑你喜欢的人选吧。

《魔法气泡Ⅲ增刊号》是在《魔法气泡Ⅲ》的基础上制作的，仅从大家对《魔法气泡Ⅲ》的热衷程度推测，《增刊号》的结局也一定不错。

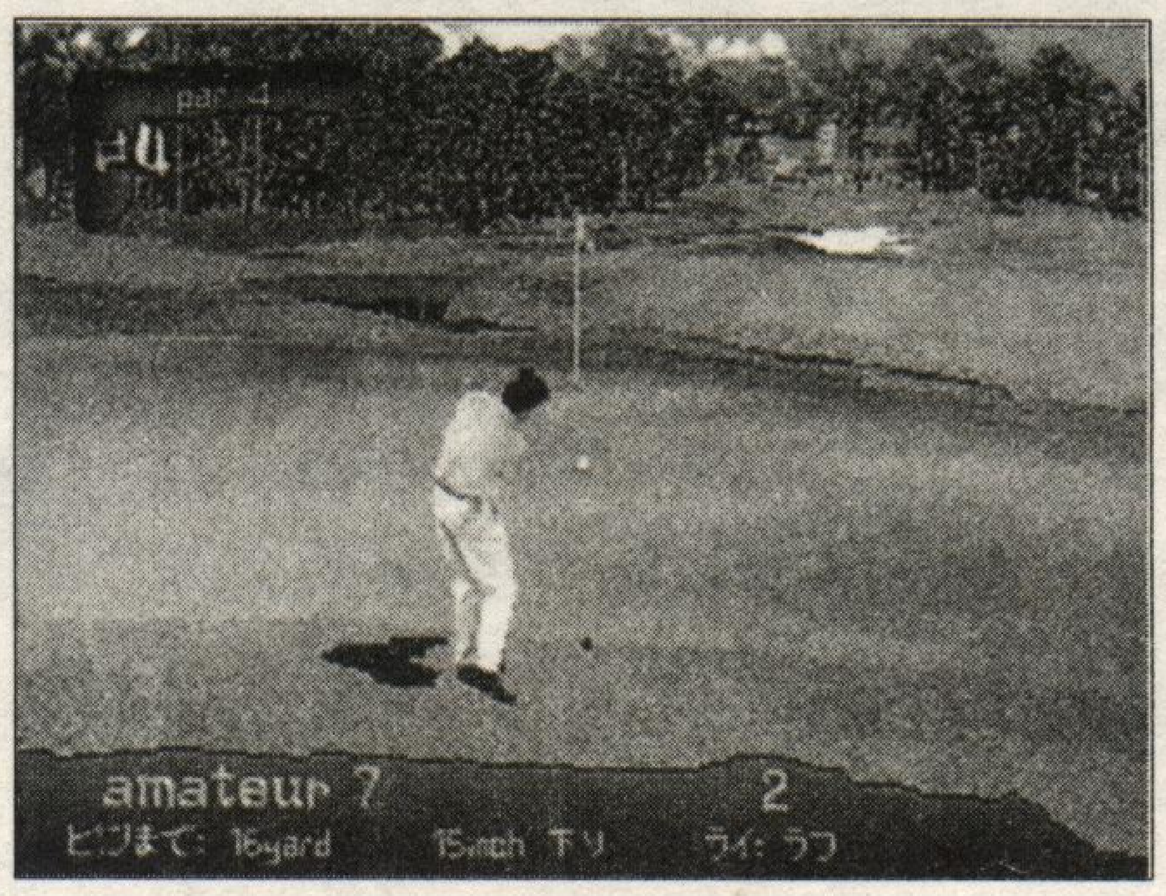


▲ 一闪一闪的小星星。

游戏中可参战的各族战士达16人之多，气泡的种类也追加了数种。其中，COM对战模式中，使用16名人物游戏，如同16个小电影，篇篇精彩耐看。作战时，每个人都有自己的特殊气泡，如果好好利用，可在消去自己领地内障碍物的同时，有效地打击毗邻之敌，叫他们狼狈逃窜。

这款游戏在作战时加入了同类方块游戏所不具备的多种多样的消除方法。比如在一组同色气泡附近消除一组同色气泡，则另一组也会因连锁关系而自动消除；再比如在一组同色气泡附近完成一组气泡的消除，即两组气泡相隔一行它色气泡，两组气泡也会因共鸣关系而一同毁灭。16个角色任君选，不计其数个战场任君打，人物有老有少，战场有难有易，何日可以看到结尾？

PGA 高尔夫球'97



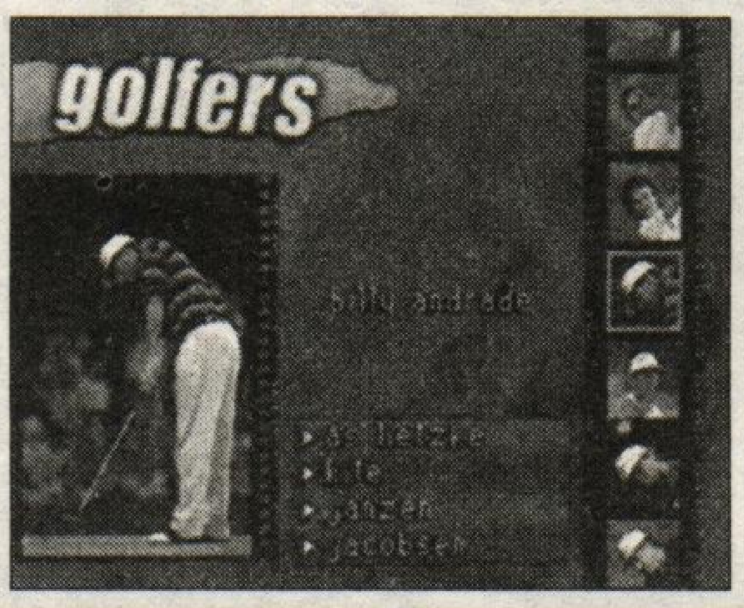
SS		
	厂商　EAV	类型　SPT
	发售日　6月20日	媒体　CD-ROM

高尔夫球在我国发展得不算很好，一方面由于该运动所需场地过大，与城市土地紧缺相矛盾；再有是该运动消耗金钱过多，所用器械价值昂贵，不是一般市民阶层所能承受的。也难怪，即使是在许多富裕的国家，也称高尔夫球运动为“贵族体育运动”，更何况我们的国家尚不算富裕。现在好了，有了这款《PGA高尔夫球'97》即可“躺在炕上挥球杆了”。此游戏由世界著名高尔夫球组织PGA TOUR协力制作，比赛环境和规则极其正规，场地更因为是3D画面而无比广阔，且拥有各种地形，这在任何一个高尔夫球场都是无法办到的。比赛时，玩家耳旁会出现日本著名高尔夫球比赛解说员户张捷氏的解说，使我们感到自己真的是在进行世界级比赛，这一点是任何可以在真实场地中打球的人们无法体验到的。击球时，还可使用瞄准曲线来测定球的落地范围，击球力度也可自由选择，就算是那些从未接触过高尔夫球运动的朋友，也可以轻易地打出几杆国际水平的上等好球，这一点又是一般高尔夫球爱好者花上30年、40年甚至一生也无法达到的目标。

来吧，拿起你的双手手柄或单手手柄，再带上一份绝佳的好心情，借这个游戏挖掘出你深藏的绅士风度。



◀有球轨的设计。



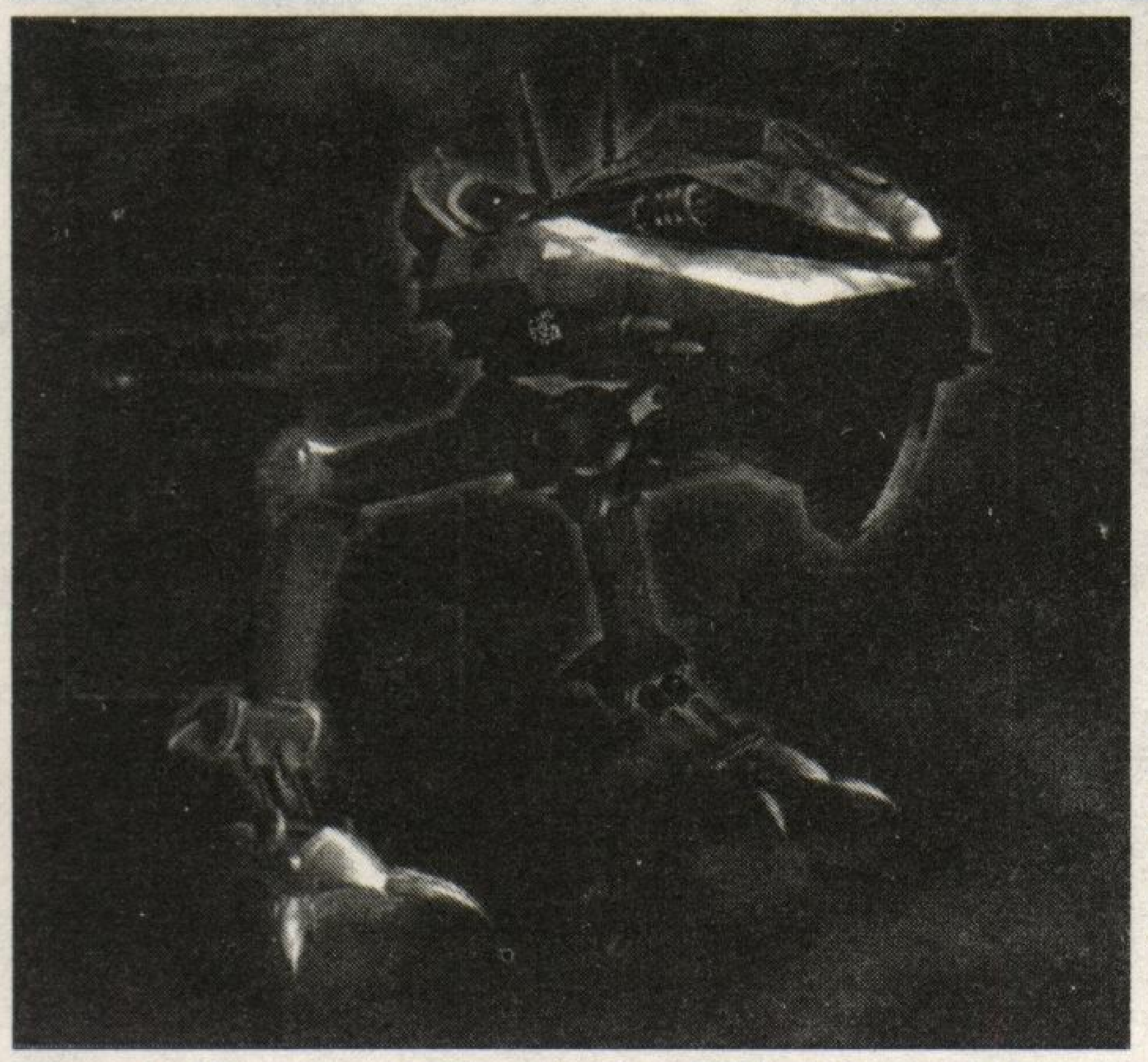
◀瞄准好了吗？



◀可以编上你的名字



◀看我的高飞球。

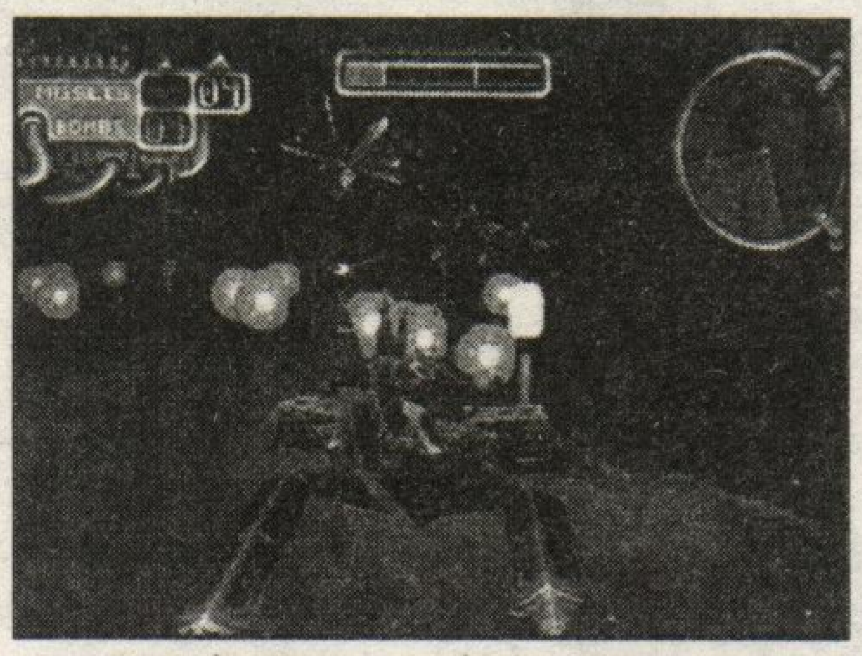


A·M·O·K

SS		
	厂商　KOEI	类型　STG
	发售日　6月20日	媒体　CD-ROM

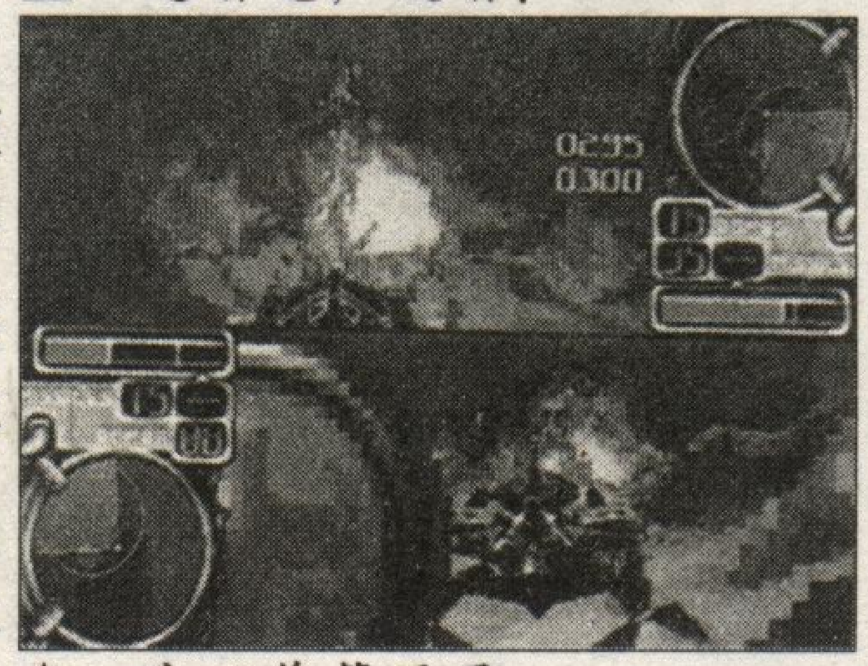
真是不敢相信，这个游戏会是KOEI的作品。还以为他们除了《三国》、《信长》系列作品外，最多做个AVG、PUZ什么的，不料KOEI继FGT作品《三国无双》后，又制作了这个STG的《AMOK》。

自此，当重新衡量KOEI的生存价值了。战争发生在惑星AMOK，战乱横行于整个惑星，杀戮、破坏、强夺，各种犯罪行为在无节制地重复着。法律条文在无规则的战争中显得如此无力，被手握长剑的雇佣兵践踏着。半个世纪过去了，AMOK终于在战争的洗礼下获得了新生，世界和平了。身经百战的雇佣兵们失去了应有的价值，AMOK军事委员会把这些寂寞的英雄们派上了新的战场。

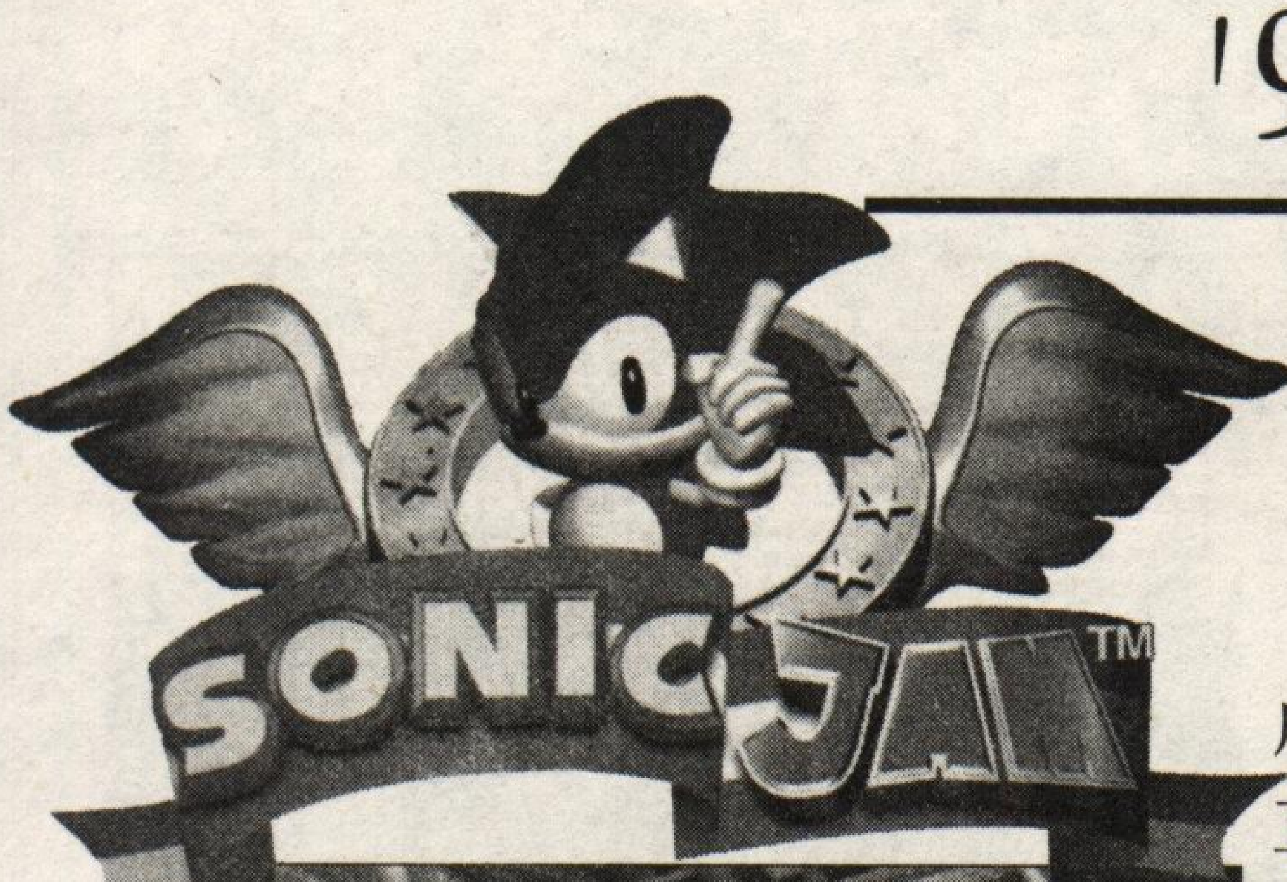


▲ 速射炮，发射！

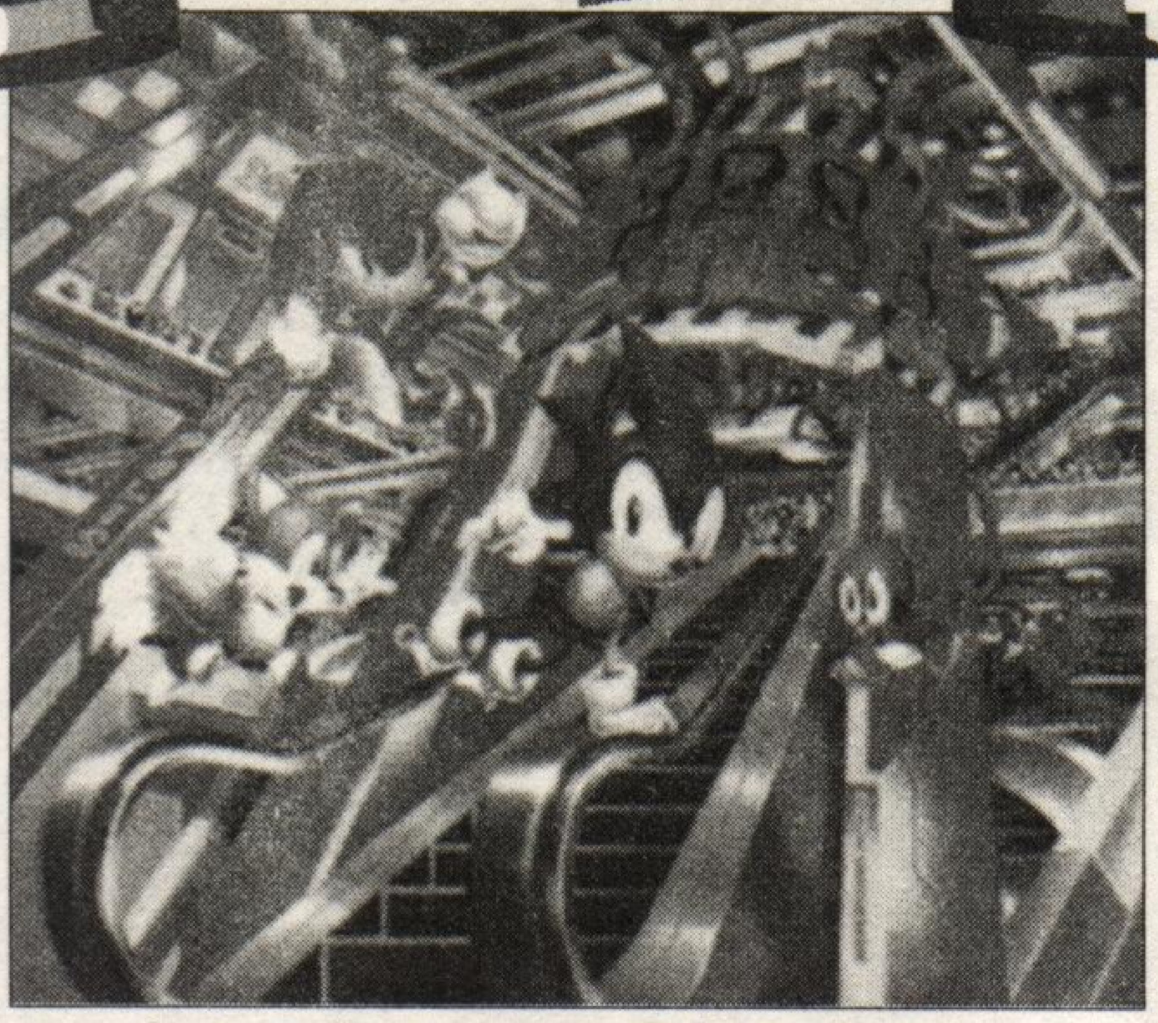
游戏的主角是这些雇佣兵中的一员，在政府的号召下，他乘着爱机杀向那些胆敢破坏用鲜血换来的和平的家伙。进入作战画面后，玩家所要应付的是来自陆地和海洋的大量重装机兵。在军事委员会的指挥下，满足所要求的条件，即可宣告任务完成，而进行下面的作战计划。本游戏的一个令人极度惊喜的设计是，可以二人分屏协力作战，打击同一个强敌，使其难以应付，这一要素似乎只有在3D赛车游戏才有，而且根本不可能二人协力。如此之佳作，一个真正的玩家是不应放过的，尤其是血脉中流动着战士热血的玩家。战士的墓地应该是战场，而墓碑则应是勋章，对不对？



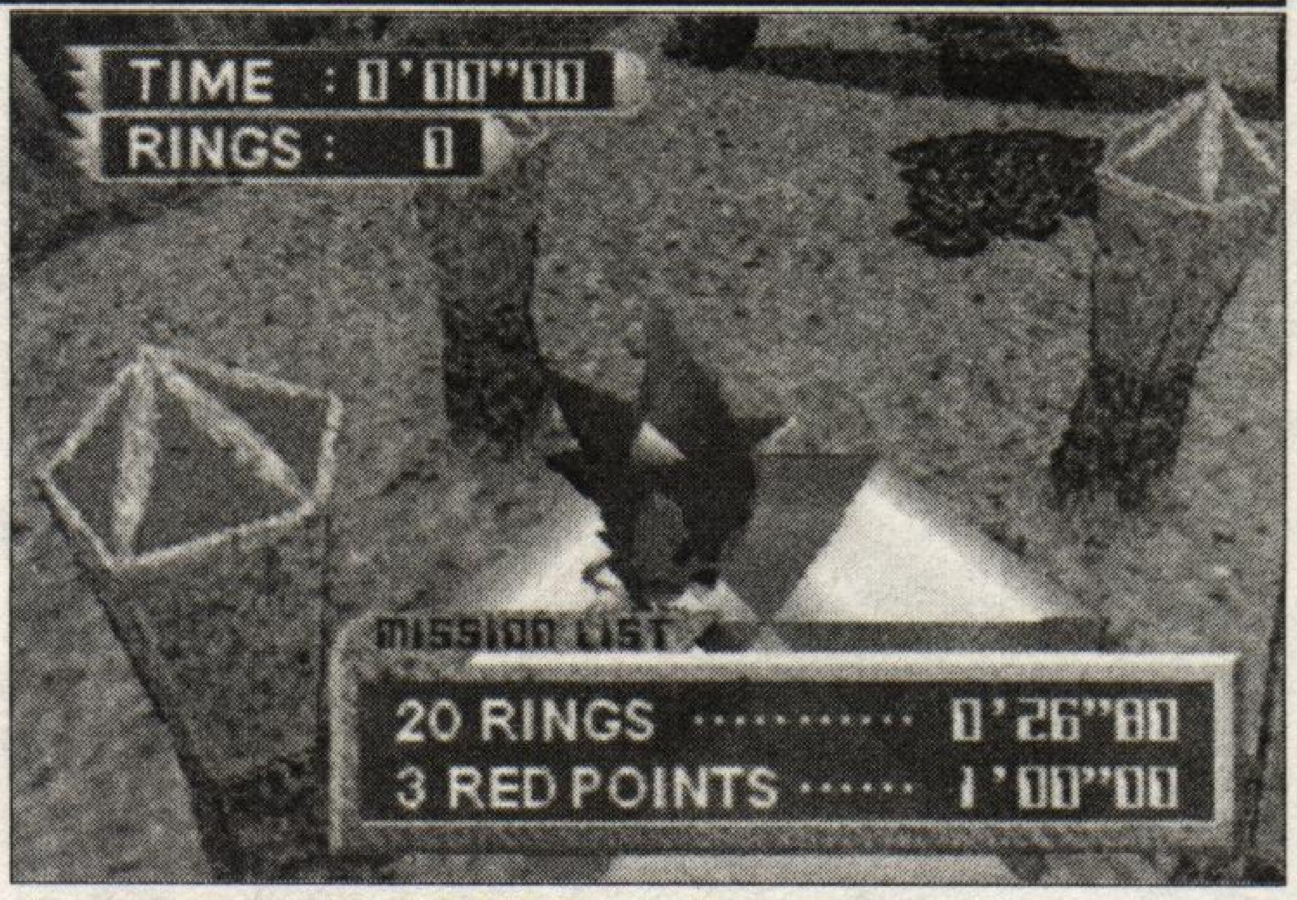
▲ 这回总算死了。



SS	厂商 SEGA	类型 ACT
	发售日 6月20日	媒体 CD-ROM



▲ 我又回来了，还记得我是谁吧？



▲ 这里就是SONIC的博物馆。

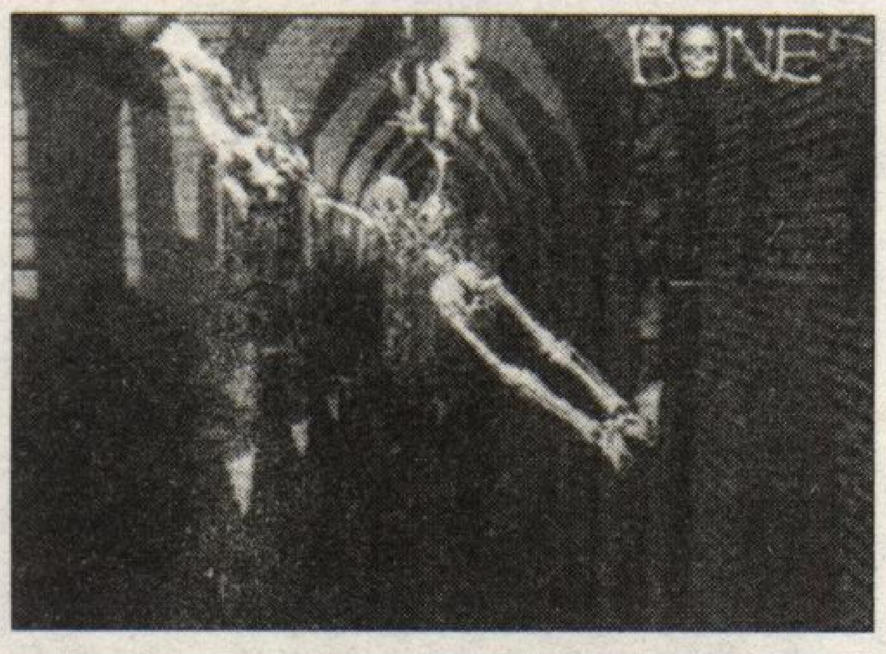
在今年年初日本的游戏广告中，《SONIC JAM》一直占据着相当的地盘，堪称上品之上品的3D场景绝非其它SS主机3D游戏可比，非常令人满意。

倒也是，若不努力奋斗，SONIC的大名非要被早先推出的那个让玩家愤怒而失望的称为“垃圾”的SONIC游戏（SS版、MD版）毁了不可。实际上，《SONIC JAM》是一款合集类游戏，也可称其为“SONIC博物馆”。在装璜精美的博物馆中，珍藏着来自MD的1991年的《SONIC》、1992年的《SONIC 2》、1994年的《SONIC 3》以及1994年的小弟弟《SONIC & KNUCKLES》，每一款旧作都可以提出来重玩。《SONIC JAM》就像是一个怀旧酒吧，其价格和本作品中收录的几款SONIC旧作的卡带版相比，更是便宜得无法想象，要知道，这几款游戏卡带版总价值几乎足够买上一台SS主机附加一片《SONIC JAM》。而次世代主机的机能远比16位机要优秀得多，光盘的容量远比卡带高得多，足可同时完全移植收录这几款SONIC大作，绝对令你满意。

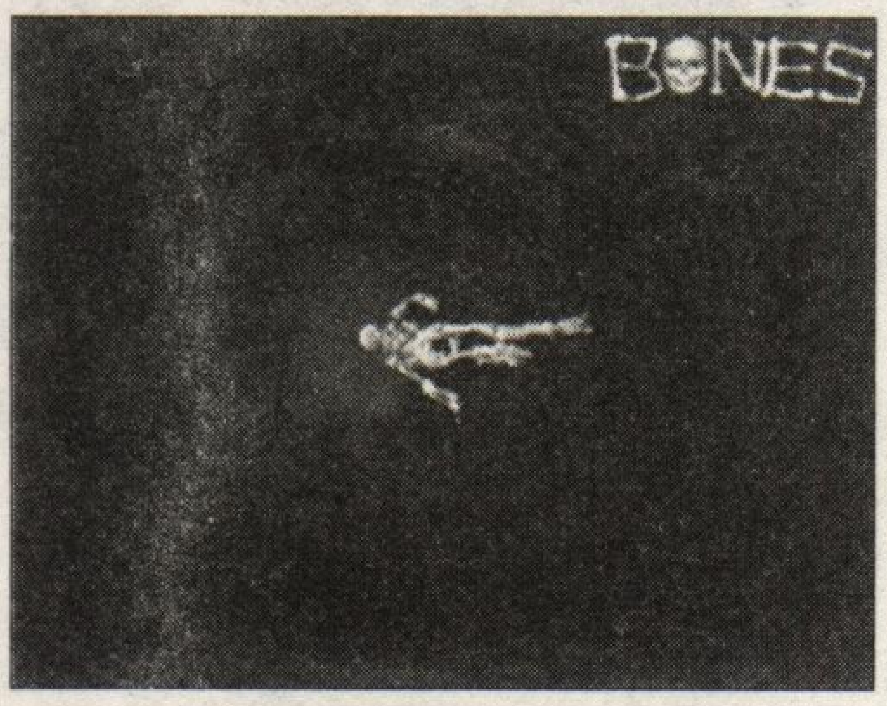
这个优秀之作该不会使大众失望才对。

SS	厂商 SEGA	类型 ACT
	发售日 6月27日	媒体 CD-ROM × 2

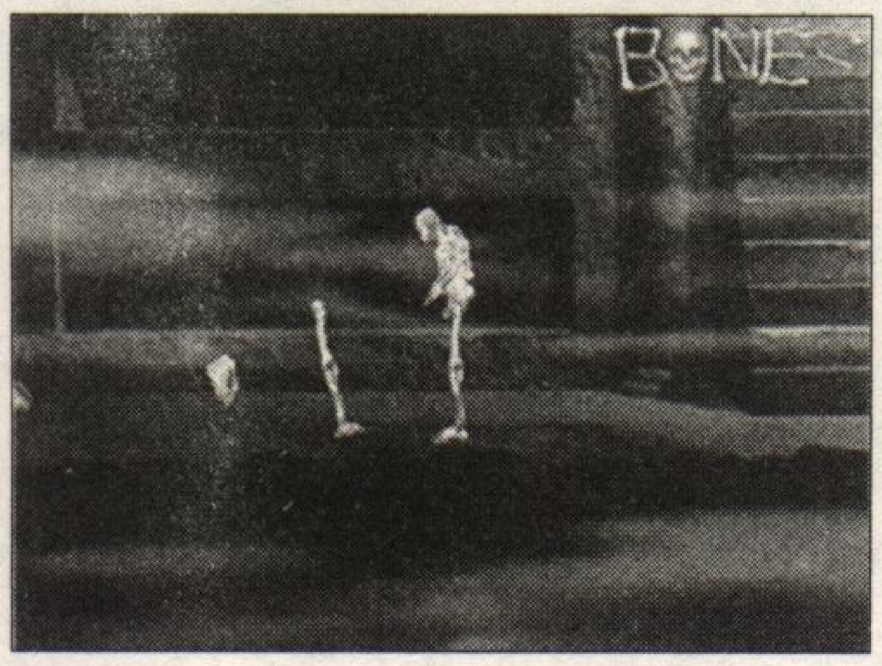
骷髅先生



▶ 好像情况不太妙。



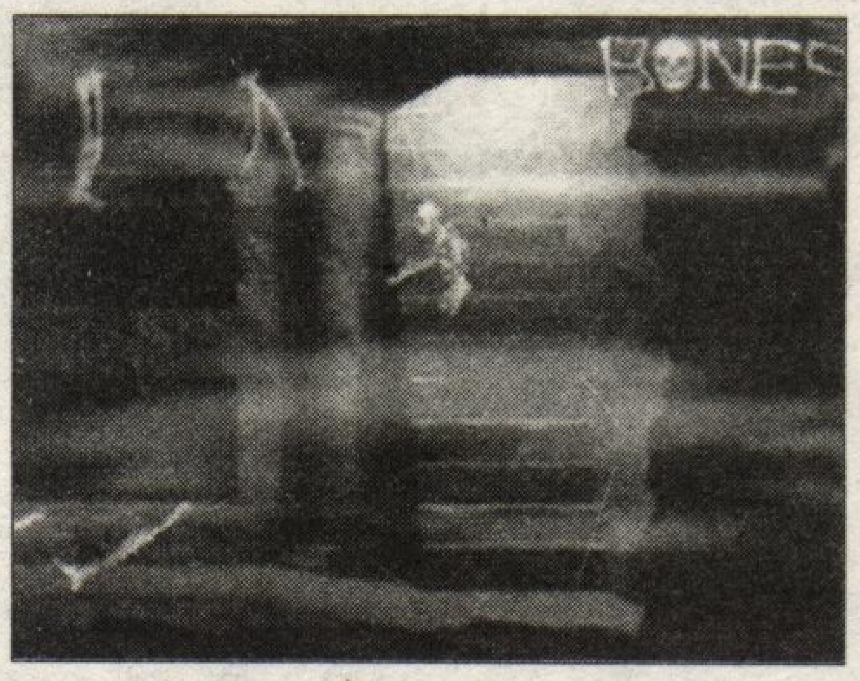
▶ 大胆地向前走吧。



▶ 在雾气的那方。

在以往的游戏中，主角人物通常是勇者、战士一类，而这款由SEGA公司出品的动作游戏《骷髅先生》则与众不同，游戏中，你控制的人物是一只骷髅，但却是一只好骷髅，你的使命是和一群邪恶的骷髅作战。

《骷髅先生》虽是一款动作过关游戏，却以CD2枚组的大容量登场，足见其制作之精良和关数之众多。从游戏画面上看，背景采用纯2D双卷轴制作，配以拉长变焦机能，使画面接近感极强。人物采用电脑CG制作，人物动作既生动真实，又灵活流畅。游戏中如被敌人打中，血就会减少（为什么骷髅还有血槽），如果表示血槽的“BONES”字样全部消失，表示即将死亡。另外，在身体某部分碰到敌人后，会逐渐脱落，最后只剩下身躯，真可谓回天无力!好在每关途中有不少补充身体的“配件”，如果缺胳膊少腿，就一定要尽量获得。但要注意，如果在没有血槽的情况下，即使得到了“配件”，也会逐渐脱落，到那时就真是只有死路一条了。当然，以2CD制作的游戏不止有这方面的优势，在各种关内也有各种美丽的背景，并有多种游戏操作，不但需要放电击倒敌人，有时还需要在擂台上与成群敌人骷髅战斗，甚至更要因情况被动而逃走，如果作战失败，骷髅眼睛会变成红色，从此成为“坏骷髅”。这款游戏从风格上看，充满了美版味道。



▲ 唉呀，散架了。



▲ 不像是什么善地。

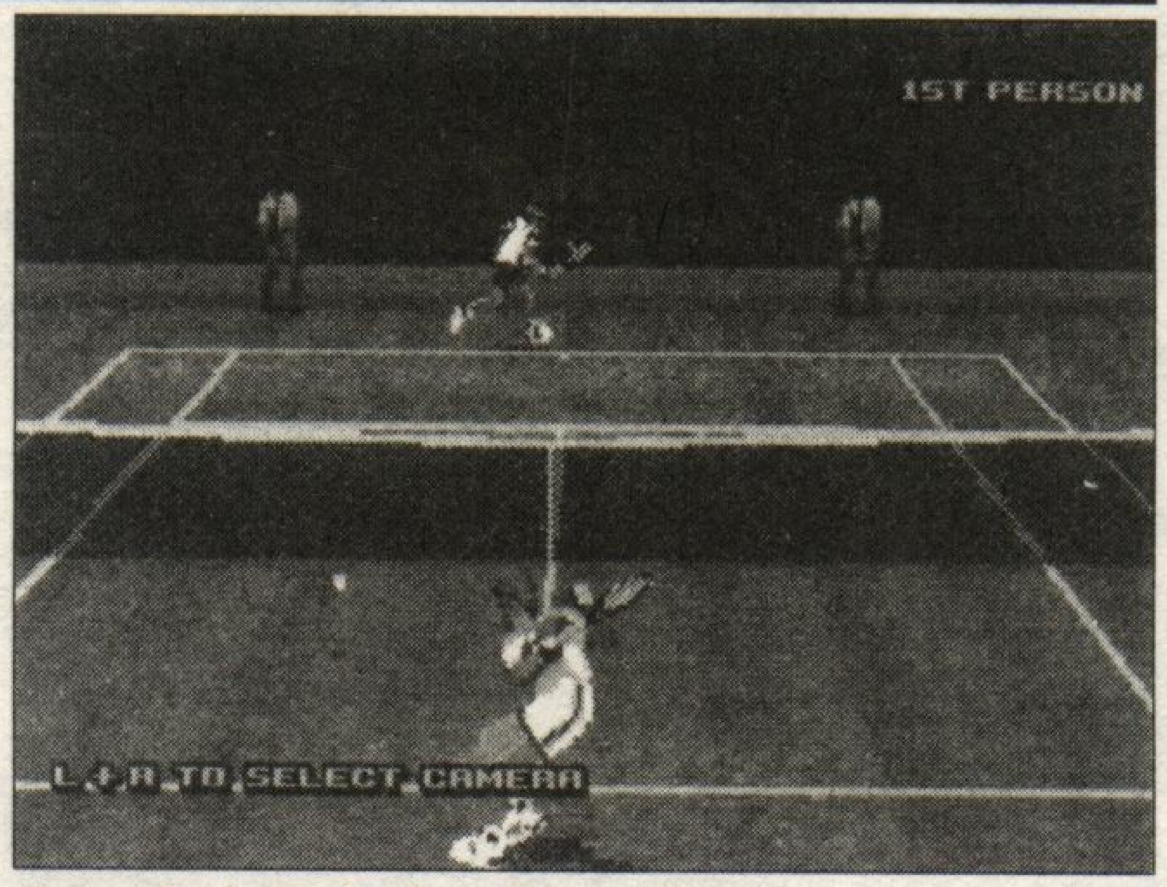
大满灌

SS	厂商 PACK IN SOFT	类型 SPT
	发售日 6月27日	媒体 CD-ROM

网球，是人们喜爱的一种健身运动，尽管这项运动对场地方面的要求不算苛刻，但对于中国的网球爱好者来说，依然会因为种种条件的限制而不能持拍上场。

既然不能持拍上场，不若操手柄入阵。尽管SS的3D机能不尽完美，但以一款《大满灌》去体验网球比赛的刺激，还是绰绰有余的。

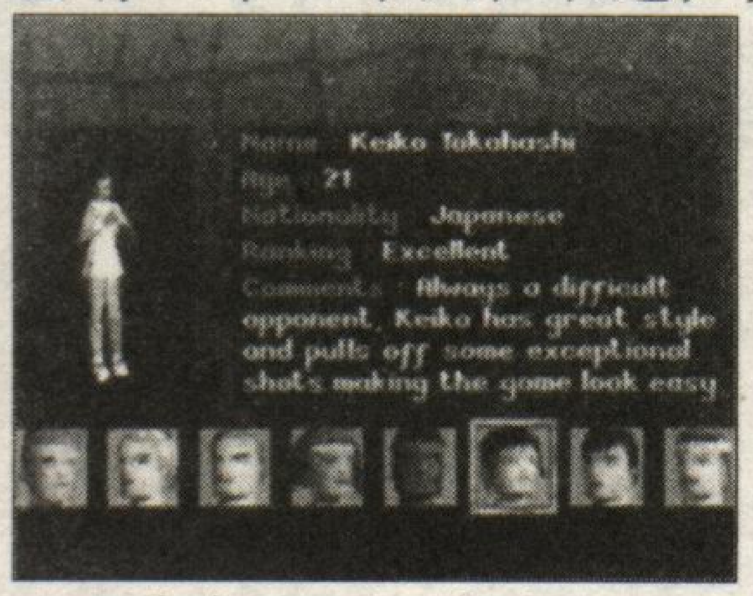
在游戏中，共集结了来自世界各地的网球好手8人，4男4女，黑种人、白种人、黄种人皆有，而且能力各异，足以满足喜欢任何一种选手的玩家。场地的视点变化多达7种，即使在对战游戏中也属罕见。



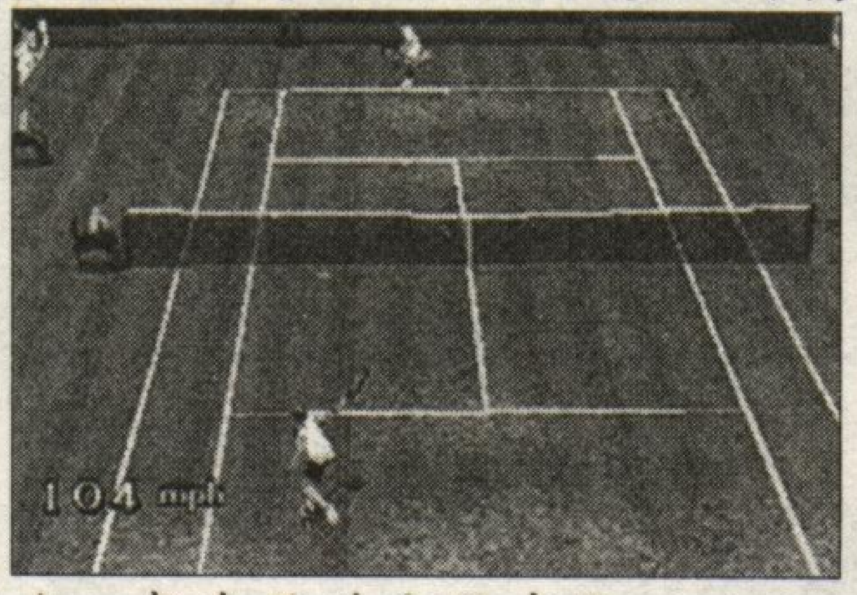
▲ 看情景都在打耐力战。

比赛方式共有5种，1对1的单挑方式，其中包括1P对COM和1P对2P；2对2的双打模式，既可同COM组队，也可同2P的道中挚友联手对敌，它对反应和技术配合方面的要求较高；打遍世界的比赛模式，千山我独行，一把球拍打败五大洲好手，立己于巅峰，执网球界之牛耳；8人胜拔赛模式，残酷以极，虽无需打败7个敌手，但出线的选手个个精锐，争夺世界头号种子选手的比赛不亚于温布尔登网球公开赛；轻松的练习比赛模式，没有压力，没有奖金与荣誉，一切只是为了未来的战斗。

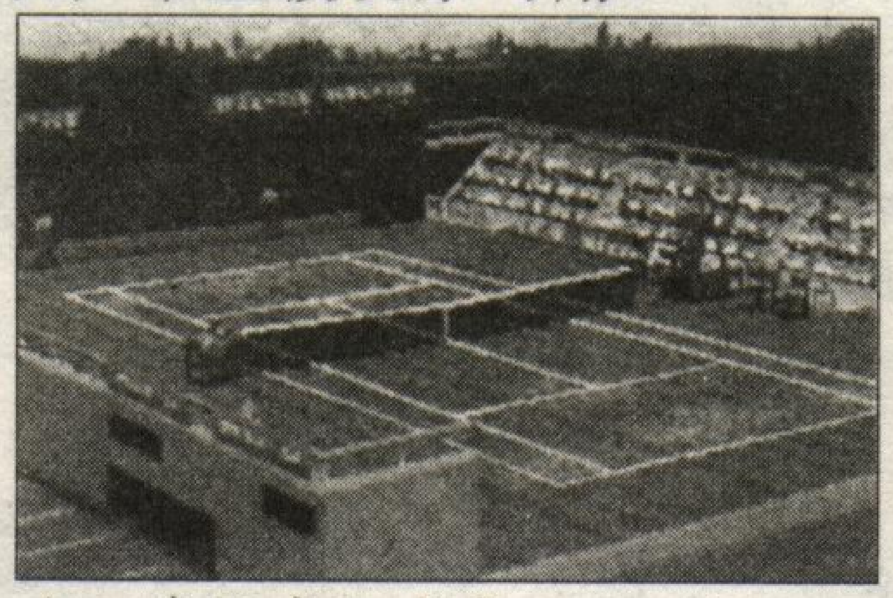
由于SS的机能非常强大，所以击球的动作种类很多，且可自由地打出任何好球。啊，对了，8名选手中居然会有一个日本人，不过，实力可不敢恭维，没有任何特长，唯上级玩家可用。

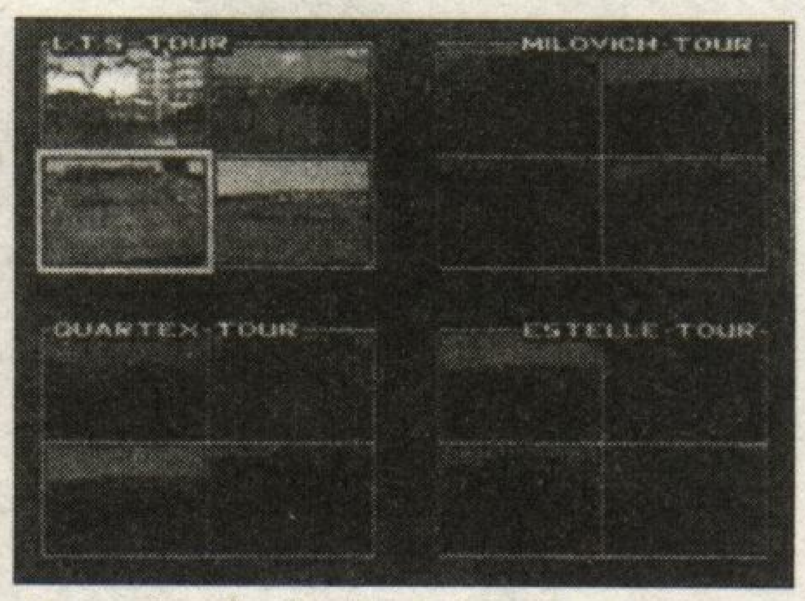


▲ 你喜欢哪一个名星？



▲ 都在吊对方的底线。

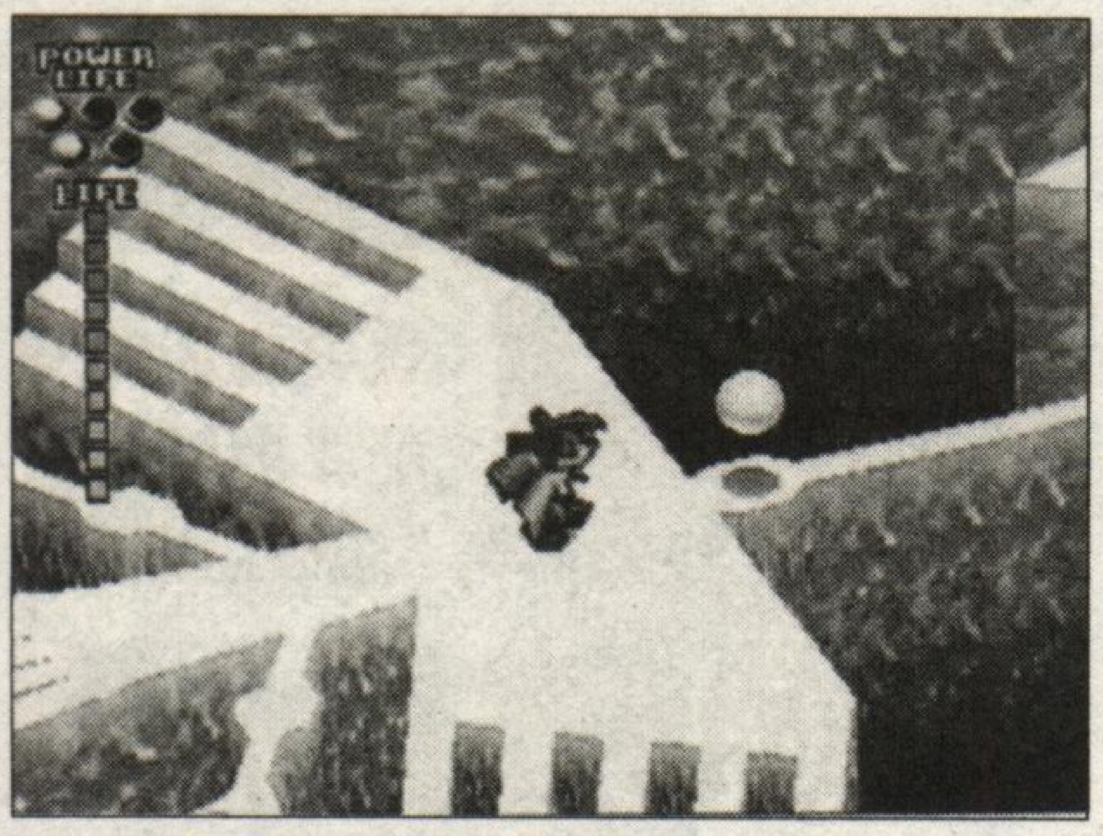

▲ 球场座无虚席。



▲ 挑选自己喜欢的场地。

狼人威利

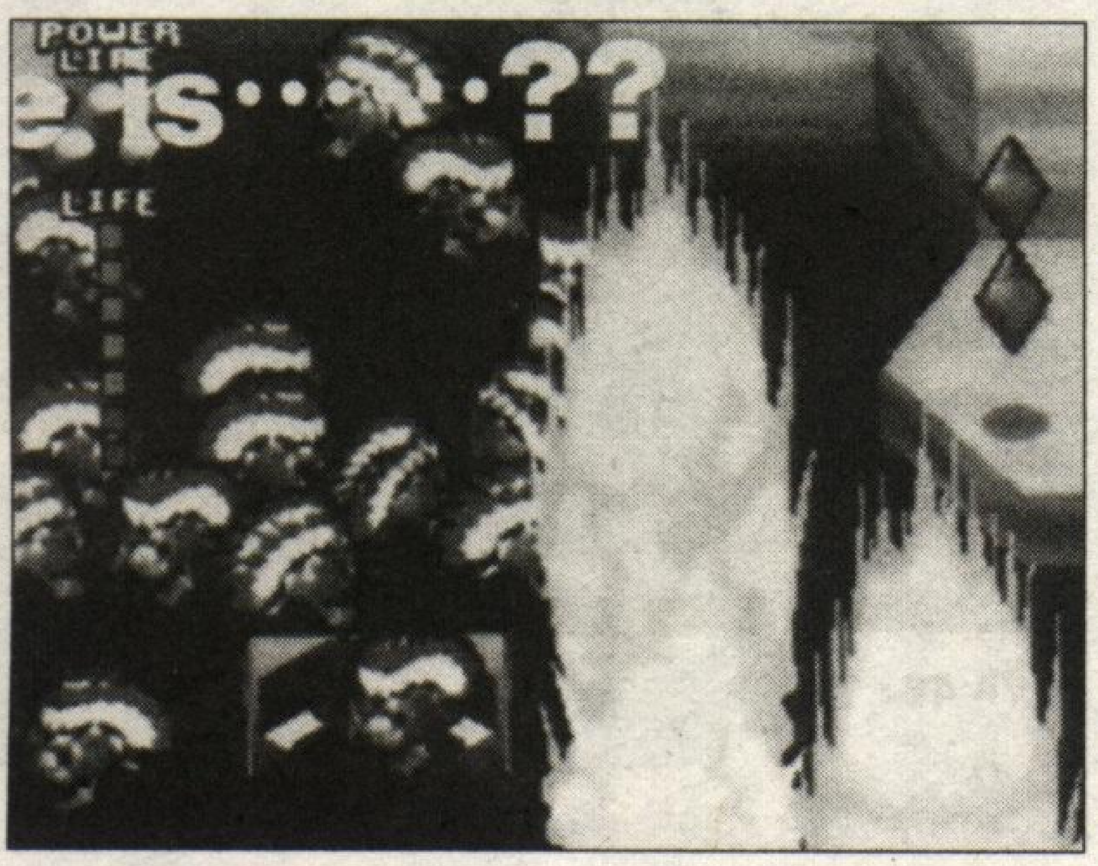
SS	厂商 HUDSON	类型 A·RPG
	发售日 6月27日	媒体 CD-ROM



▶ 这是哪里的古迹？

“狼人威利”究竟是谁?为什么外貌和《ファミ通》封面的小狐狸长得一样?难道也是山下进设计?(后经多方考证，果真如此!)相信即使是只看国内杂志的朋友，也会对这个形象颇感熟悉。这个非猫非狗，一脸坏相的家伙可是本游戏的主角哩!在他的面前，道路是如此的不平坦，不仅有庞大的迷宫，数以万计的蟑螂跳蚤般的敌人，还有数目惊人的谜题等着你去解开……不要说玩啦，只要看看游戏画面就会感到毛发皆立，大脑一片空白。不过，对于数目众多且IQ值颇高并具有先天之奋战精神和毅力的玩家来说，这点困难算什么?这款《狼人威利》是HUDSON作为今年之重头作品发售的，并对其寄予极大的期望，希望能卖个好价钱。而作为大作的《狼人威利》，其本身的游戏性也是很高的，它完全有资格和PS的《ALUNDRA》一争高下，这款游戏不但地图广大，敌人种类繁多，机关重重，谜题叠积，就人物本身的动作及攻击方式的细致程度来说，也堪为SS主机作品中之精品。大牌插图画家的设定，良好的手感，精美的制作，还有有趣的情节，都令本游戏精彩而又精彩，豪华而又豪华。


▲ 黑暗中的城市。



▶ 像蚂蚁一样多的敌人。

'97 年鉴（中）

政界立志传

SS		
	厂商 BMG JAPAN	类型 SLG
	发售日 6月27日	媒体 CD-ROM



什么是政界?在资产阶级看来，政界是欺诈、阴谋、邪恶、诡异的代名词，这一点我们在马克·吐温的《竞选州长》中可充分认识到。不过，在政界中那战争般激烈的争斗和战略睿智的运用，的确也是人类兵法和智商的最好体现。这款《政界立志传》取自于战国时代的历史背景，是体验政界风云变幻的最佳窗口。在这里你是一个政客、商人、职员乃至苦学生，你以政界的最高权力机构领导者总理大臣之位为目标，不懈地进行奋斗。在你的身边有数以万计的对手时时刻刻在算计你，欲置你于死地而后快。你要走的路是一条充满艰难、痛苦的荆棘之路，陷害和荣誉这对伊甸园中的孪生子，潜伏在你不远的地方。为了生存，为了实现理想，你在努力的同时，也要去抓对手的“小辫”，比如揭发他们的贪污受贿行为、桃色新闻，乃至造谣中伤。待时机成熟时，你即可成立新党，培植党羽，拉拢选民，寻机钻营上层社会。在这漫长的斗争生涯中，还会有许多事件发生，如果能很好地利用之，将使你受益匪浅；如任凭机遇从手缝中滑遁，则后悔莫及。其实本游戏并没有前面所讲得那么吓人，《政界立志传》的实质是非常轻松逗乐的，玩家该怀着轻松的心情去体验一下这小党乱立的战国时代的风云，对一切成败嗤笑一声，任彼流逝可矣。原本嘛，世事如儿戏，犹然若梦，这“政界斗争”又何尝不是儿戏之事呢?



▲ 未来的前途一片光明。



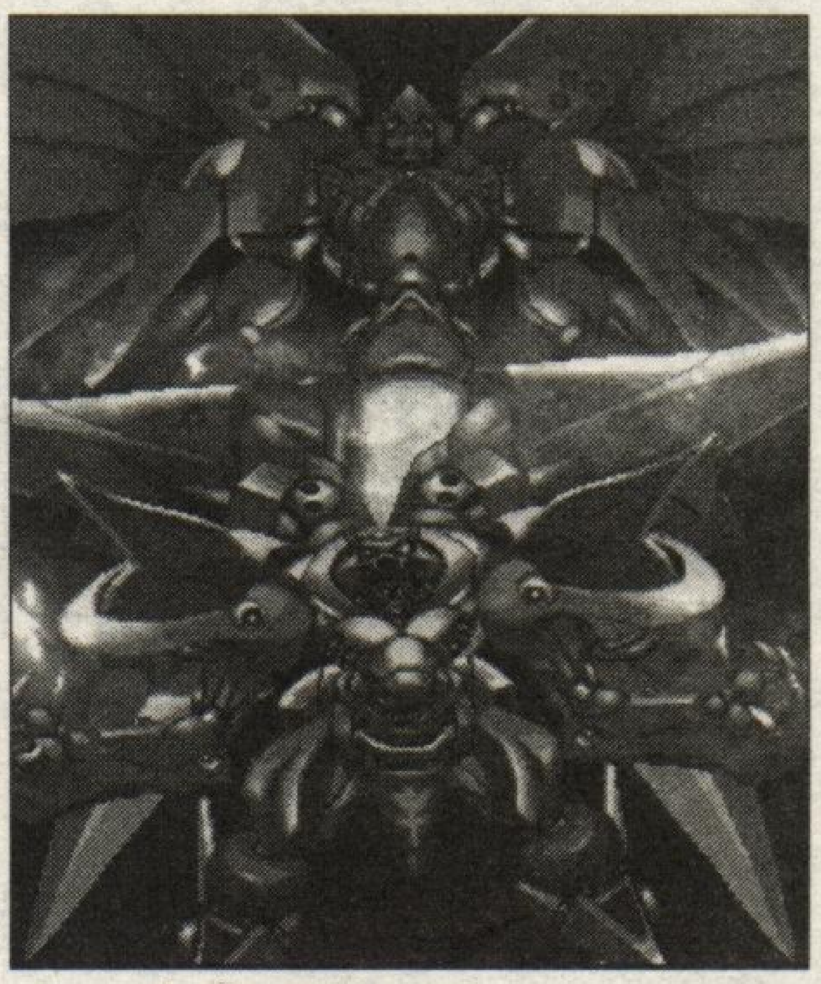
▲ 各种各样的职业。

紫炎龙

SS		
	厂商 童	类型 STG
	发售日 6月27日	媒体 CD-ROM

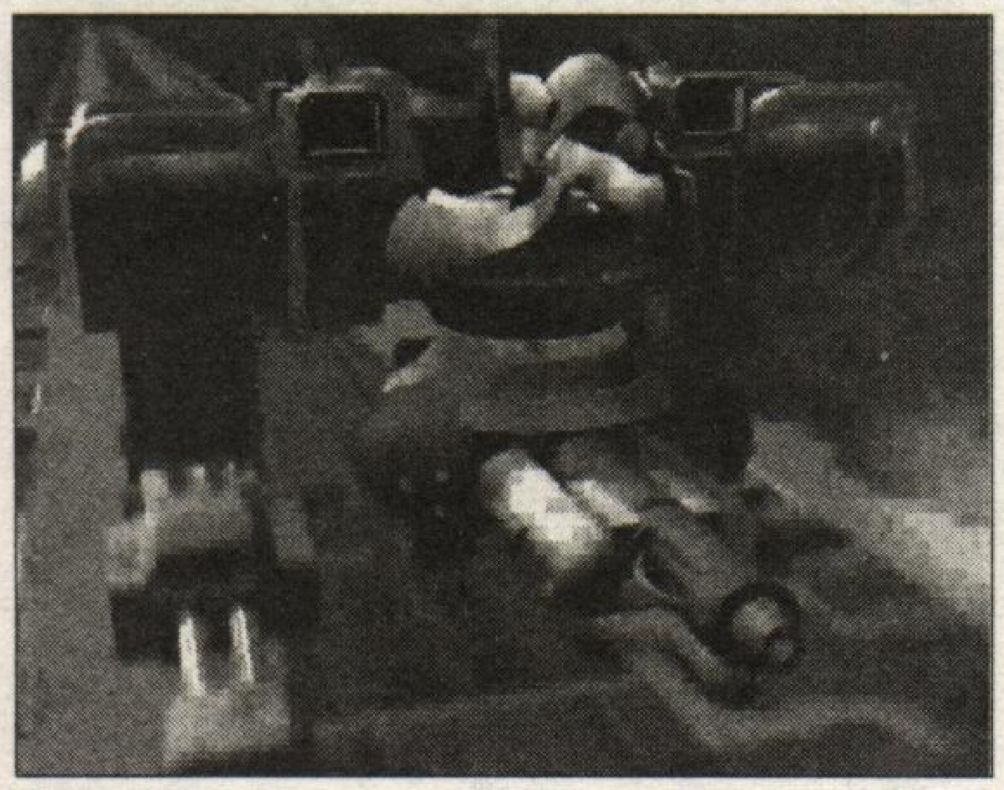


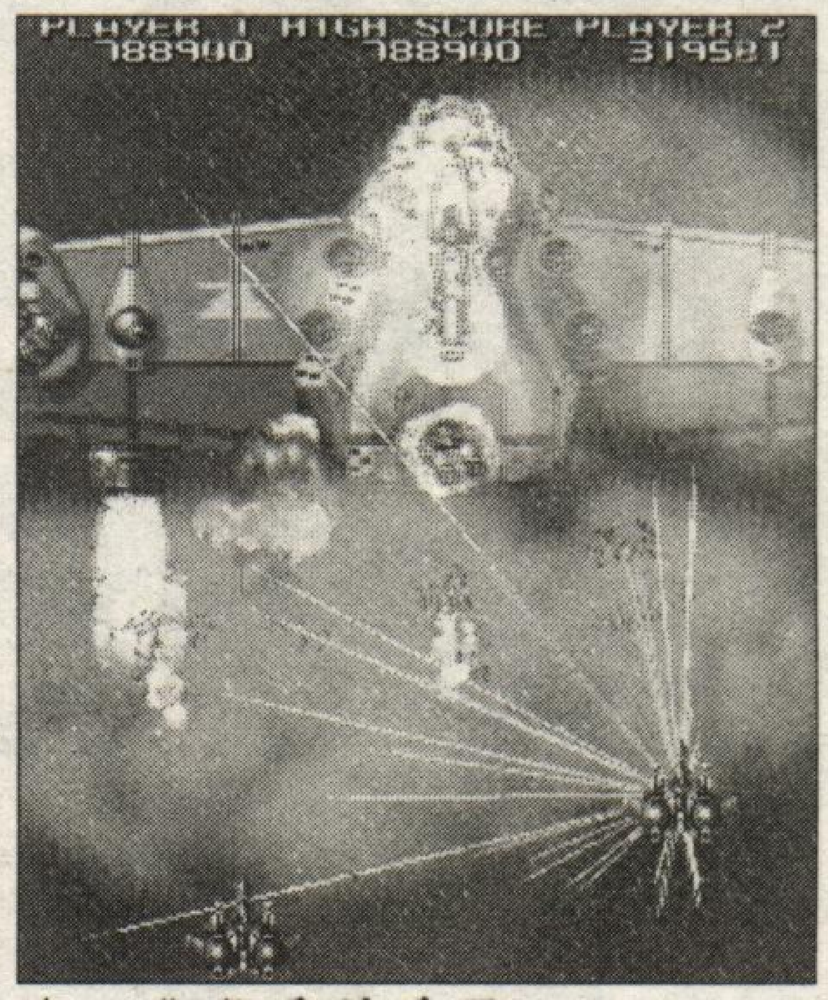
在各类游戏中，能带给玩者刺激与爽快感觉的射击类作品，始终都在街机及家用机中占有一席之地，可谓长青不衰。《紫炎龙》是童公司以ST-V为底板制作的街机著名射击游戏，自去年初便在街机市场上崭露头角，虽未像《苍穹红莲队》、《首领蜂》等招牌作的名气显赫，但也可说是小有名气。如果你还未见过它在街机上的表现，那就赶快来欣赏一下SS版《紫炎龙》的风采吧！初看这款游戏，给人的第一感觉是游戏的移植度很高，还有经过全新设计的美丽CG片头，震撼力十足（不过，如果真的玩起来也像片头中演得那么容易就好了！），虽然ST-V底板的实力在街机中有着不错的表现，但拥有“NODEL 1.5”水准的SS主机在移植方面自然是游刃有余。双CPU的速度处理，32000色同显画面，都能使街机版的《紫炎龙》完全在SS主机上展现出来，如果再拥有一台竖置专用电视机，就等于在家中玩街机一样。况且，手柄的导电橡胶线也要比街机的机械摇杆灵敏得多。


▲ 非常美丽吧?

另外，欣赏画面之余，可千万别忽视了游戏的难度，虽说你操作的飞机可在游戏中取得大量提升威力的武器，但由于敌人的枪弹密集，并且被击中后还不能即出（打关底除外），都给游戏增添了不少难度。

不过，玩射击游戏的根本就是考验玩者的反应，如果反复练习都不通关，那快找个“2P”来吧!


▲ 巨大的敌方兵器。

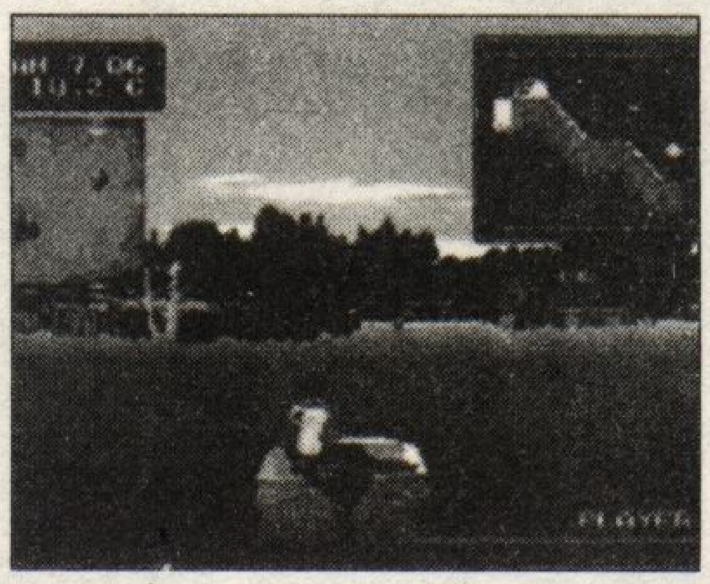


▲ 乱舞系的兵器。

顶级钓鱼2

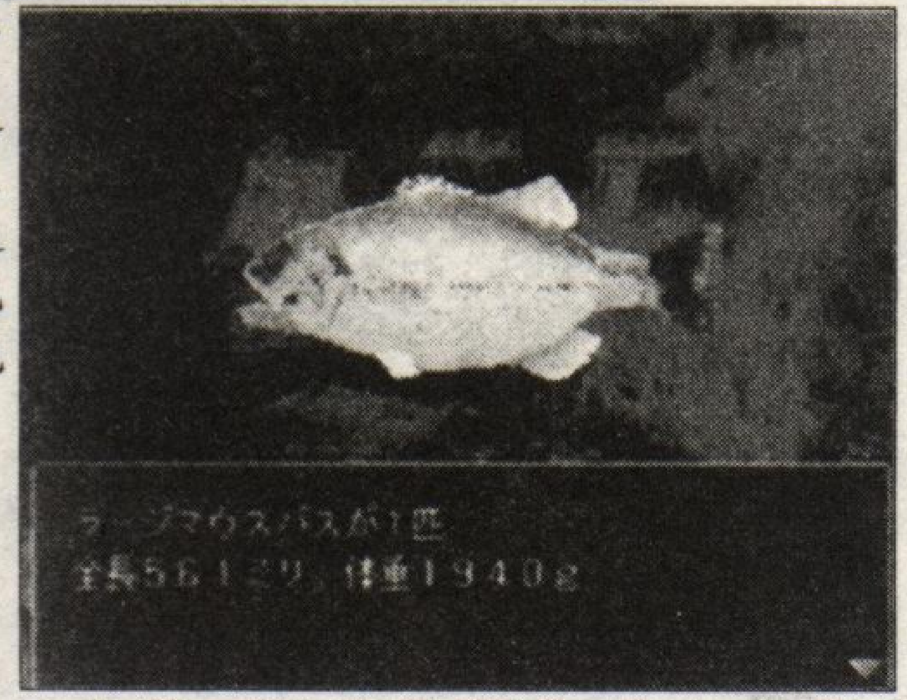
SS			
厂商	NAXAT	类型	SPT
发售日	6月27日	媒体	CD-ROM



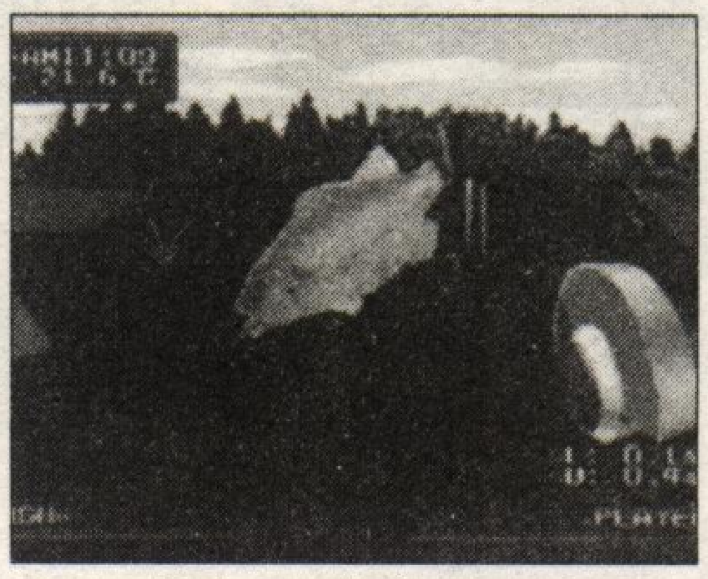


▲ 怎么还不上钩啊。

说来惭愧，本人及身边多数人大都只好食鱼，而不谙垂钓之术。不过，钓鱼确是一种修身、齐家、治国、平天下之前磨练意志的运动。当钓上来几条大鱼时，那愉悦的心境与中六合彩又有何异？而那种快乐心境又岂是用鱼网成吨捕鱼的家伙可比？不过，如果真去垂钓，想必玩家们既付不起精力，也舍不得那沉重的开销。幸好家有《顶级钓鱼2》，钓鱼不用愁。在消费微乎其微的情况下，你即可在美丽的平地湖边垂钓，湖中鱼种非常丰富，各种淡水鱼达27种之多，个个肥壮丰盈。由于发色数较多，绘制精美，使得在游戏中的感受几与真实世界没什么区别,玩家可在此可充分享受钓鱼的乐趣，还不必担心天气变化。



▶这鱼挺肥吧？

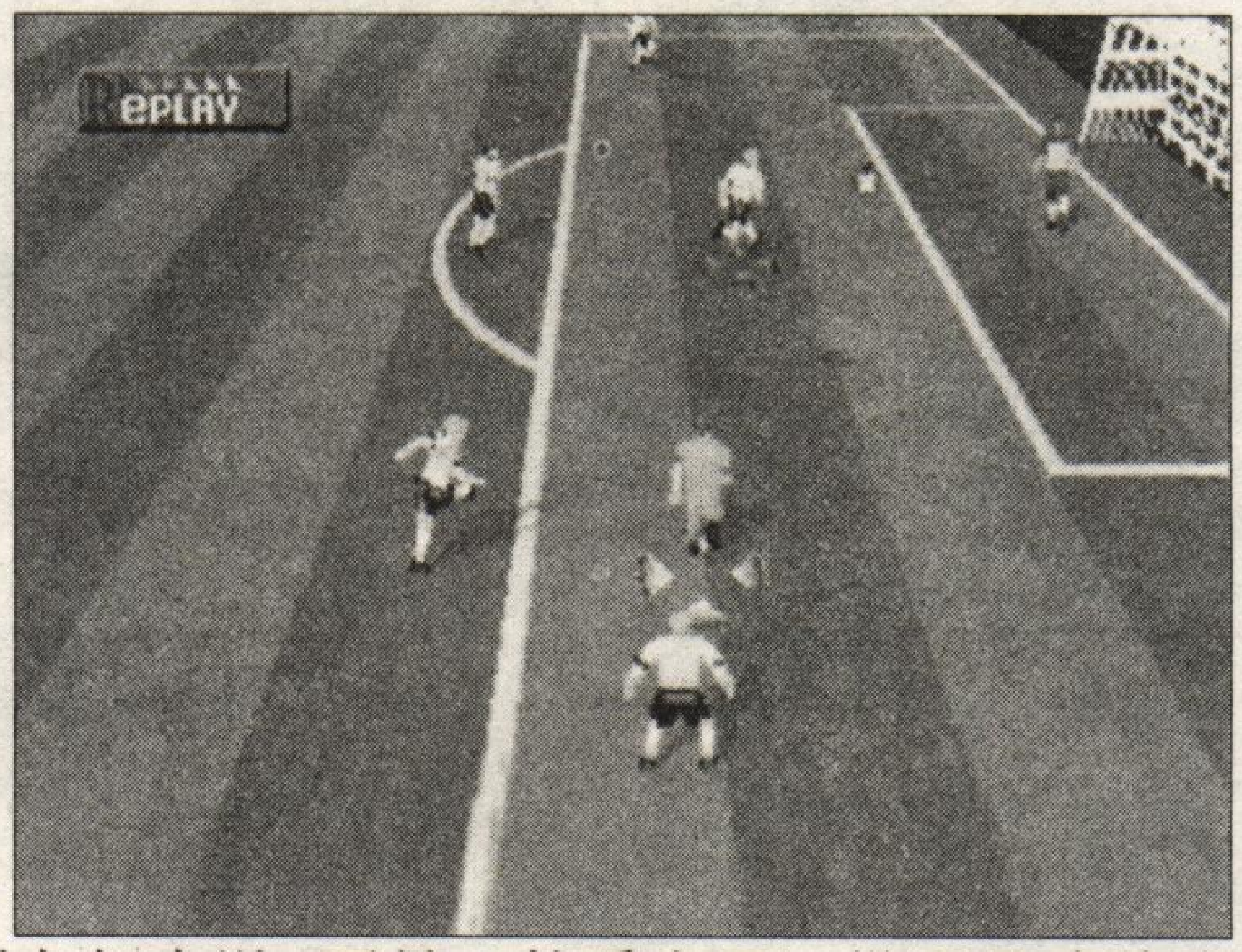


▲ 钓上一条大鱼。

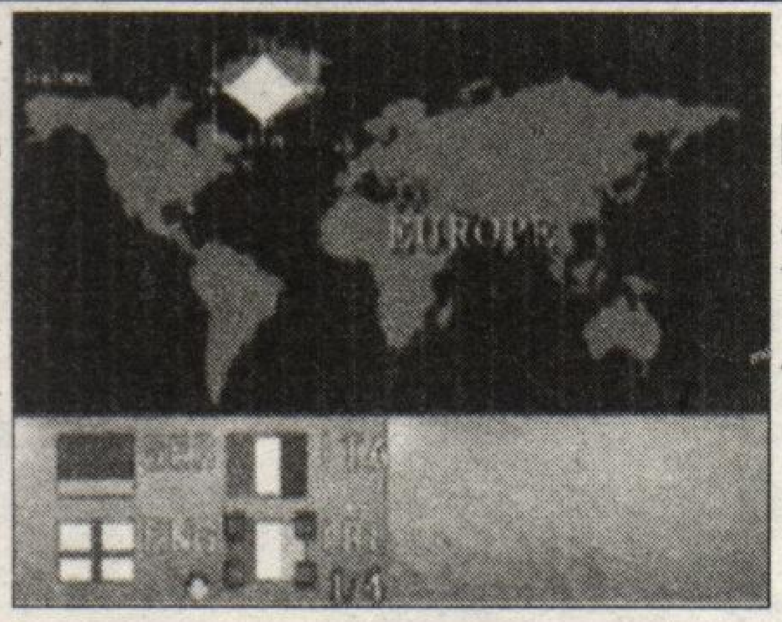
不过，想钓上大鱼还真不容易！只有熟练地掌握钓鱼的基本知识和技巧，了解鱼的习性，方可取得辉煌战果。当然，游戏的制作者为大家考虑得很周全，他可以“手把手”教你基本技法，还会在你实际操作时给予大量提示。而在你自认为技术过硬后，便可参加平地湖边的钓鱼大赛，争取获得奖金和光荣的冠军称号。

没有人打扰，没有收费场地之忧，没有人在你钓上鱼后来结帐，自然也不能品尝自己的奋斗果实。《顶级钓鱼2》的魅力无穷无尽，钓鱼运动的乐趣更会令人身心陶醉。

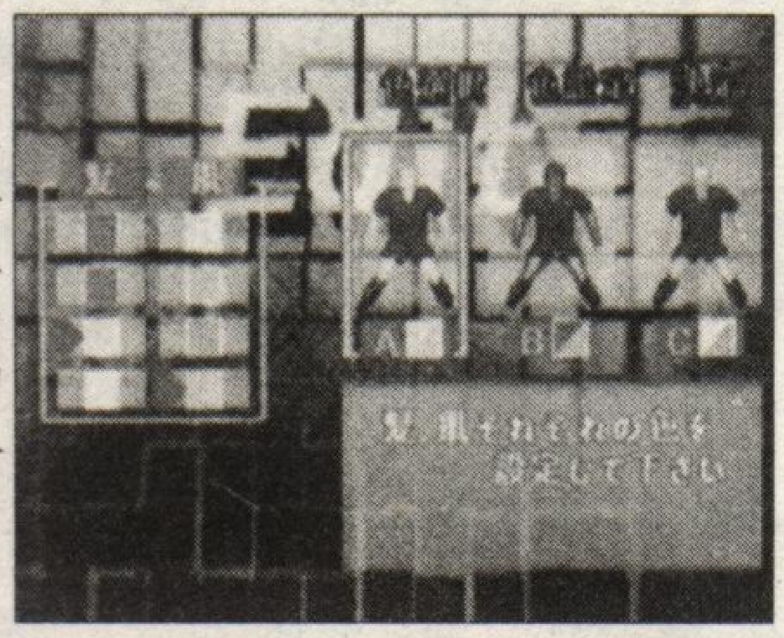
世界足球锦标赛



SS			
厂商	ASMIK	类型	SPT
发售日	6月27日	媒体	CD-ROM



▶战场是在欧洲。

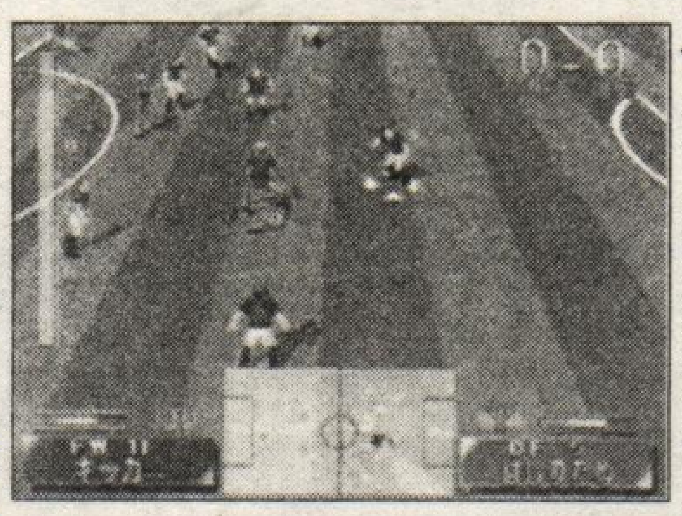


▶准备上场的队员。

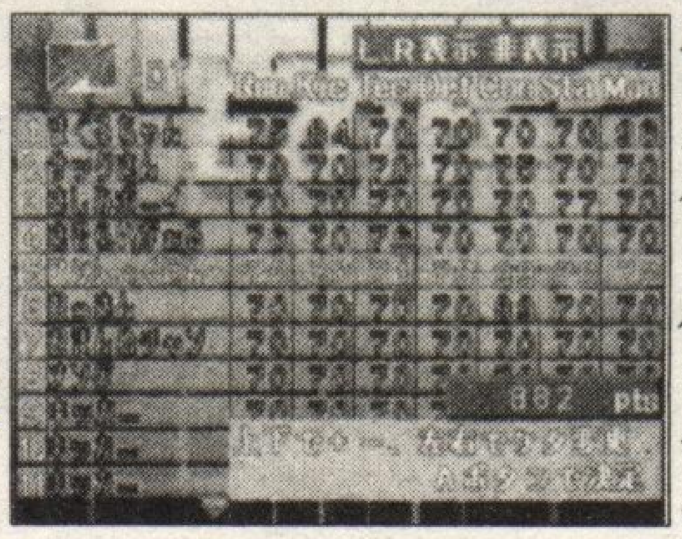


▶怎样选择是你的事。

随着'98法国世界杯足球赛的日益临近，有关世界足球的游戏也纷纷出笼，这款由ASMIK公司制作的《世界足球锦标赛》便是其中之一，这对于喜欢足球游戏，特别是世界足球比赛的朋友们来说，可是一件乐事了！纵观足球游戏的发展史，大可将以往的足球类（指纯体育类，其它类型除外）游戏分为两种：一种是以重视操作性和技术配合的纯正足球类游戏（代表作：SF的《实况足球系列》），另一种是将一些动作以及火爆成分混入的“变种”足球游戏，虽然仍旧是足球游戏，但恐怕想赢比赛就要不择手段了（像SNK的《得点王》系列，便是较具代表性的）。不幸的是，这款《世界足球锦标赛》更偏向于后者。游戏中，铲球动作几乎是家常便饭，虽然是这么说，也要看你掌握的技巧如何了。你看CPU往往是轻车熟路，铲完就走，但如果不上手立刻效仿，便会形成“犯规比赛”或“吃牌”的场面，闹不好，失掉的几个入球全是因为在禁区内铲人而导致的，不过，等你熟悉了操作要领，到时大可教训CPU一顿。初看到这款足球游戏时，你决不会想到操作性会这样独特，除了“暴铲”、“犯规赛”特夸张要素外，从画面上看，这几乎就是一款极为正统的足球类作品，谁知道ASMIK公司为什么要加入这些要素在游戏中呢？难道是为了突出“足球是一项‘火爆’的运动”？



◀组织快速反攻。



◀看得出很复杂。

巨大之剑

SS			
厂商	HUDSON	类型	STG
发售日	7月10日	媒体	CD-ROM

在人类历史上，曾有无数次颠覆与反颠覆的战争，可怕的巨大魔剑永远悬挂于地球上空，无时无刻都有将地球切为两半的危险。

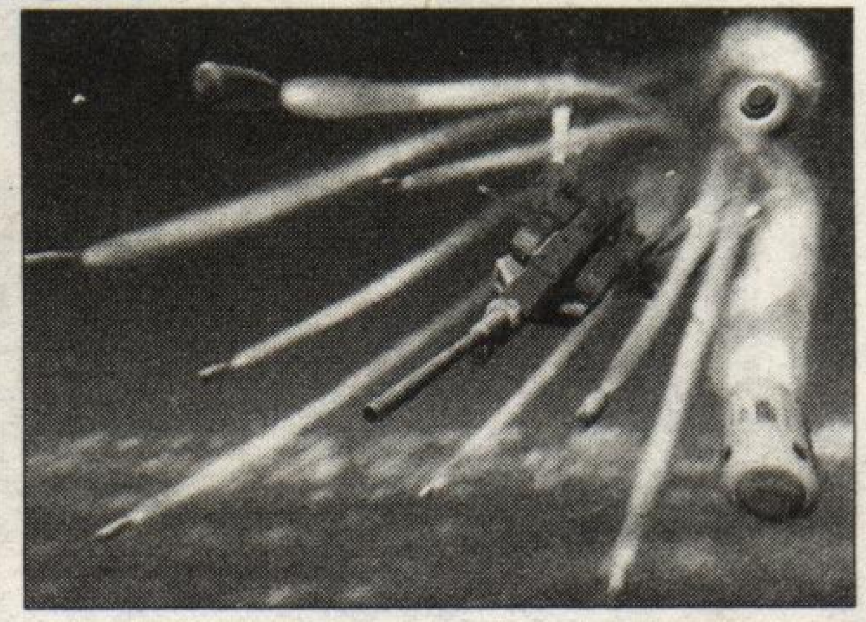
有着正义感的人民是不会允许那些为非作歹的国家颠覆分子任意胡为的，只要敌人敢于挑衅，就将他们打得粉碎。在《巨大之剑》中，这些颠覆分子欲将地球毁掉。隶属国家军事机构的主角驾机紧急起飞，痛击奸匪。本作品与众多的3D射击游戏最大的不同点在于，座机不但可以在空中作战，还可以变形为机器人，在楼群中借助隐蔽物和敌人打游击战。本作品中的敌人个头是惊人的，一个中等BOSS的超级机械兵器有主角座机的10倍、20倍、30倍甚至100倍之大，大得吓人，强得可怕，以致于我们的兵器在敌人面前显得非常渺小，似乎敌人轻轻一碰，就会令你机毁人亡。正面作战的纵深感会使你感到无比的真实和兴奋，好像自己真的在空中飞行，置身于一场铁与血的战斗。游戏鲜艳美丽的色彩赏心悦目，高质的3D效果在SS中首屈一指。再有就是优秀的分支设计，这正是本游戏创作的主流和玩家的需要。

就算你不是STG的忠实拥护者，但相信你玩一下这个游戏，定会给你带来新的感受。


▲ 本是个纯真少女。


▲ 看上去还不错。

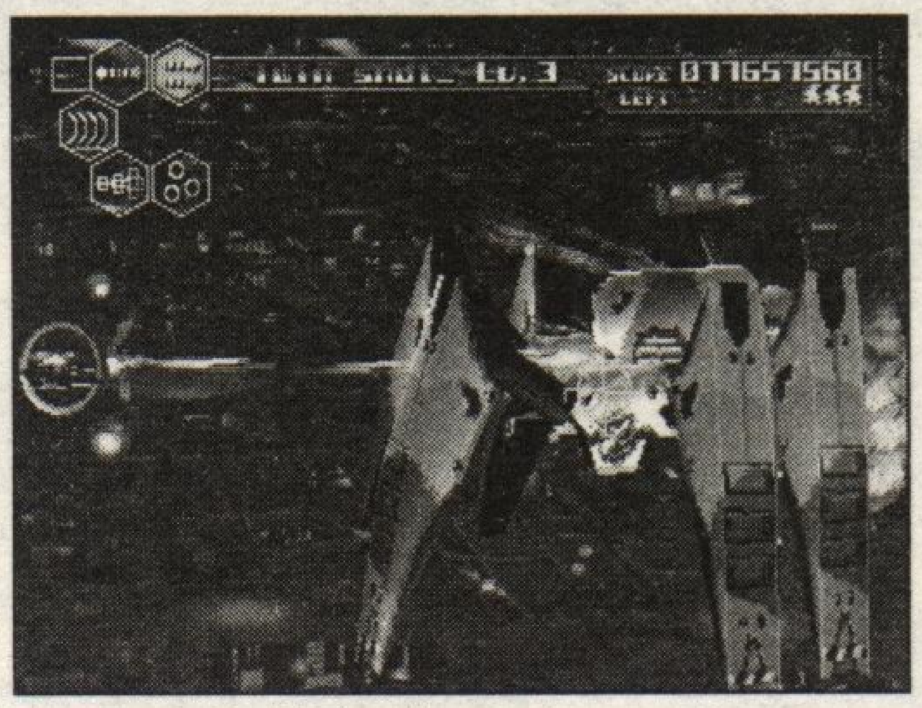

▲ 要努力战斗啊。


▲ 万弹齐发。

闪电出击V

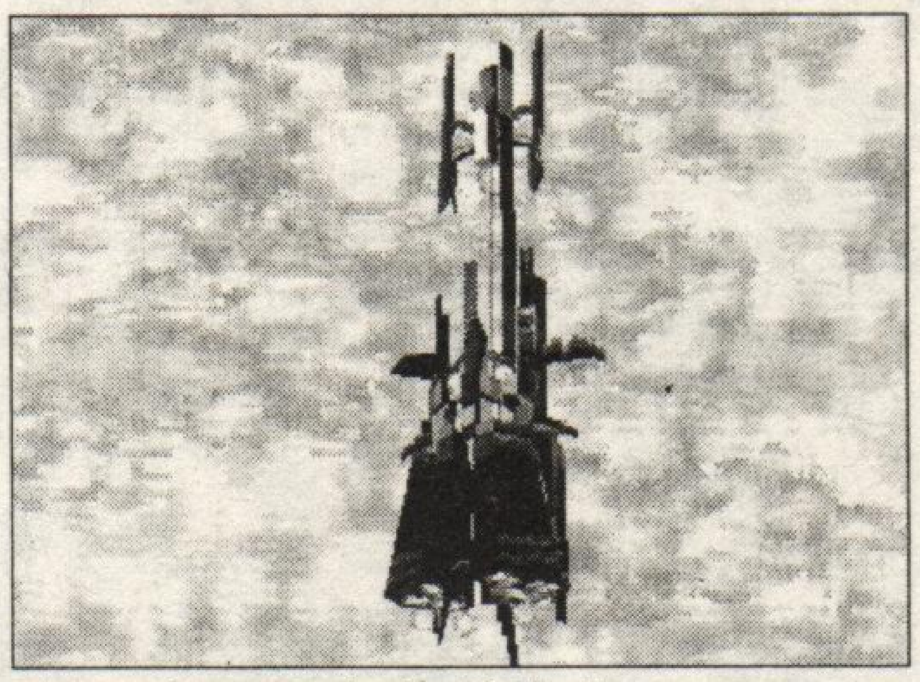
SS			
厂商	TENCHNO SOFT	类型	STG
发售日	7月10日	媒体	CD-ROM

什么是STG游戏的极品?每个玩家都会说出一批代表作品，但是如果你们在家中玩到TENCHNO SOFT的《闪电出击V》时，定会惊呼："这才是极品！"一个可以出至第5代的射击游戏，不用玩也知道肯定是一款优秀作品。当你看到《闪电出击V》时，会发现这个游戏不光是超越了STG类的常规，甚至与其前作相比，也一样有过之而无不及。

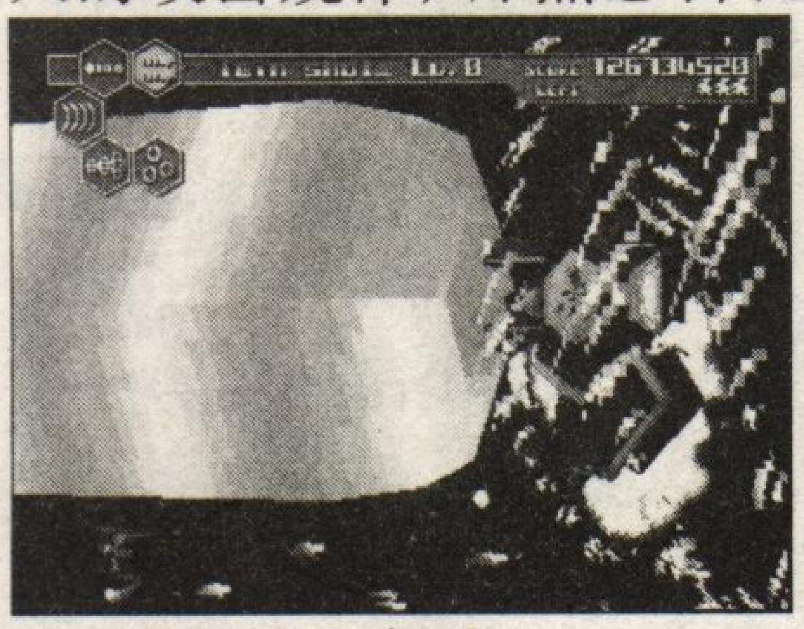

▲ 不败的机坠王。

首先是出屏作战，即战斗画面的上端和下端都可纵向延伸，也就是说本游戏的作战画面几乎是荧屏的三倍大小；再有就是全方位的作战，360°的大回转，使游戏的总体作战空间无形中又比同类游戏大了许多；蝗虫一样的敌人无孔不入，蚁聚于我机的各个方位，蜂拥而至，而敌人的兵器也要比我军先进50年，根本无法以"均衡"二字来形容两方的实力。3D的巨大敌BOSS非常伟岸，绘制精细绝伦，美工堪称上乘。

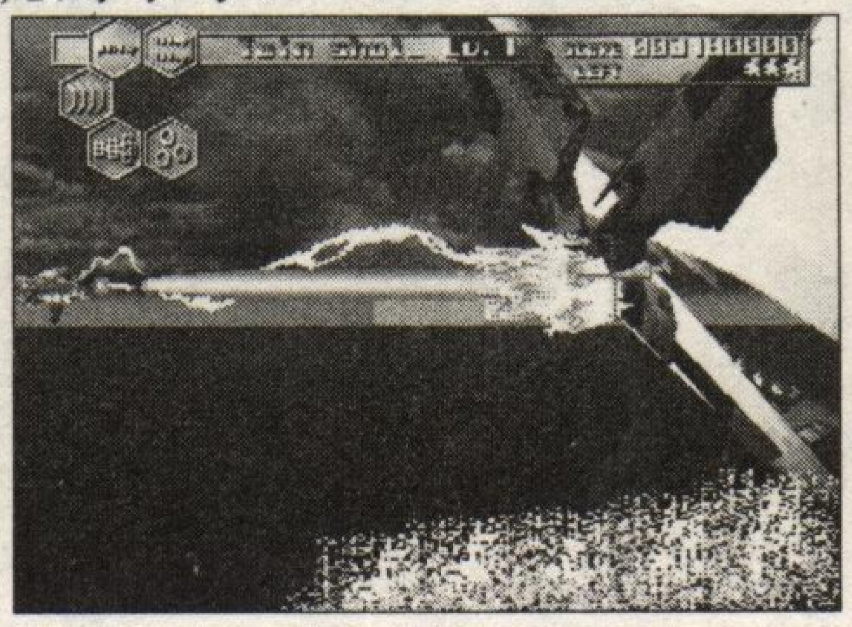
作品的难度非常高，敌人死角极小，仅可供我机勉强容身。就算是大众脸类的小敌人，也一样是又猛又狠，仗着人多和火力密集的优势，拼命压制孤军奋斗的我机。再加上地理因素和敌人的默契配合，玩家简直无有胜利的希望。

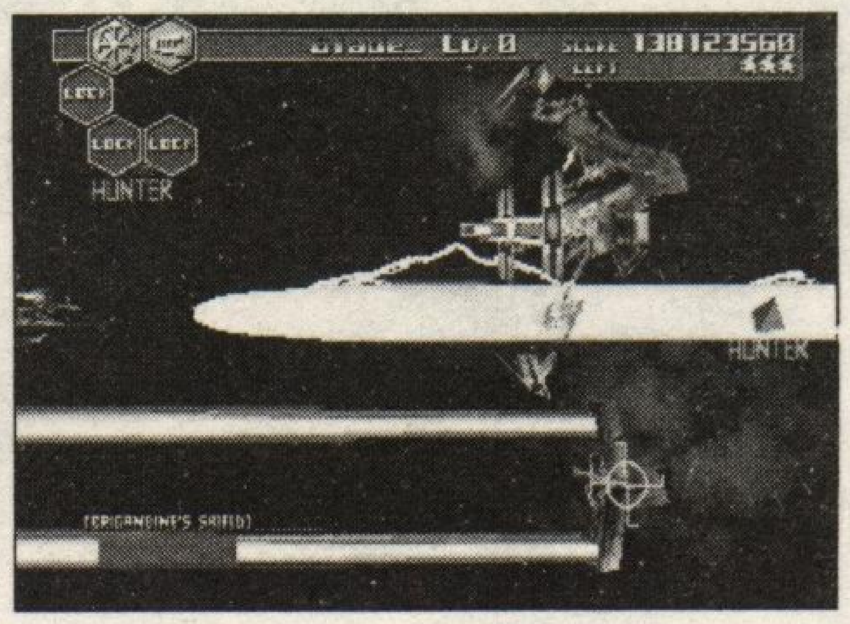

▲ 进入太空前的合体。

当然啦，一个没可能通关的游戏不可能上市，只要玩家在失败多次后能掌握敌人的攻击规律，并熟悉自机操作，看结尾画面也就是早晚的事了。


▲ 没地方可躲了。


▲ 根本打不动啊！


▲ 在这里想死是可以的。


▲ 看来只有一拼了。

魔剑美神

SS		
厂商　角川书店	类型　S.RPG
发售日　7月18日	媒体　CD-ROM


▶在一片光辉之下。


▶向目标前进。



▶战场上的诸位角色。

今年8月，角川书店借着《魔剑美神》剧场版公映的机会，推出了土星的S. RPG作品《魔剑美神》。这是一部以极受大众欢迎的动画与漫画改编成游戏的典型作品。

从角川书店发行的《银河之星LUANR》系列来看，水平还是相当不错的。游戏也继承了《银河之星LUANR》中的一些优点，相信它会成为近期土星上大受欢迎的游戏。游戏中的故事情节以外传的形式出现，大意描述了天才的美少女魔导士莉娜和白蛇道士娜卡以及其他同伴在一次旅行中偶然遇见妖精族少年兰克被魔族追杀，出手相救后又发现魔族是为了妖精族封印的宝物出动的。

为了宝物主人公们踏上了曲折的冒险之旅，再次与魔族战斗。游戏内容十分充实，情节非常丰富，不仅可以去做各种事情，而且游戏中还有许多隐藏的、与主线故事无关的小情节，这使玩家在攻略时更觉有趣。

此游戏的动画绝对不会让你失望，不仅数量多，画质也不错，其大小接近全屏。游戏中的战斗系统较为特殊，各角色基本以AI行动，但也可以自己操纵，战斗时有即时战斗成分，不过，敌人行动完可以按B来再制定角色行动，而且所有角色都有自己独特的指令。玩穿之后会给你一两个报酬，不会让你白玩。怎么样?试试看吧!



◀阿瓜和阿呆。

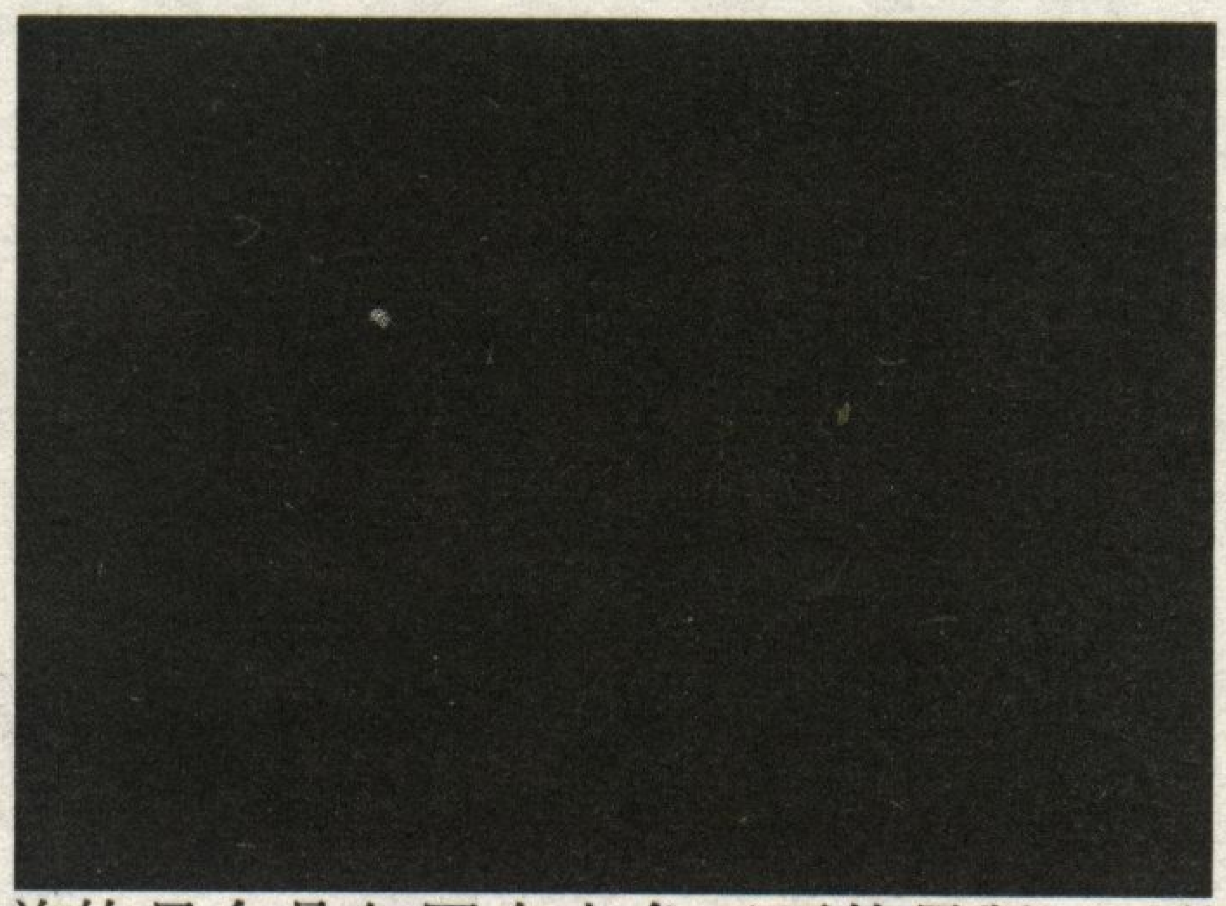


▲ 真不愧是个大城市。


▲ 为什么都是这副表情?

真正的音乐 ~风之歉意~

SS		
厂商　WARP	类型　AVG
发售日　7月18日	媒体　CD-ROM × 3


◀月黑风高乌鸦飞。

《REAL SOUND》(真正的音乐) 是由曾出品过《D的食卓》、《ENEMY ZERO》等人气大作的WARP公司出品的又一力作，它由社长饭野贤治担任监制，在游戏圈内掀起不小风波。

此游戏中除了音效以及变景音乐外，没有图像画面，呈现在你面前的只会是如同右上角画面的黑版，可能这就是“真正的音乐”的真谛吧!

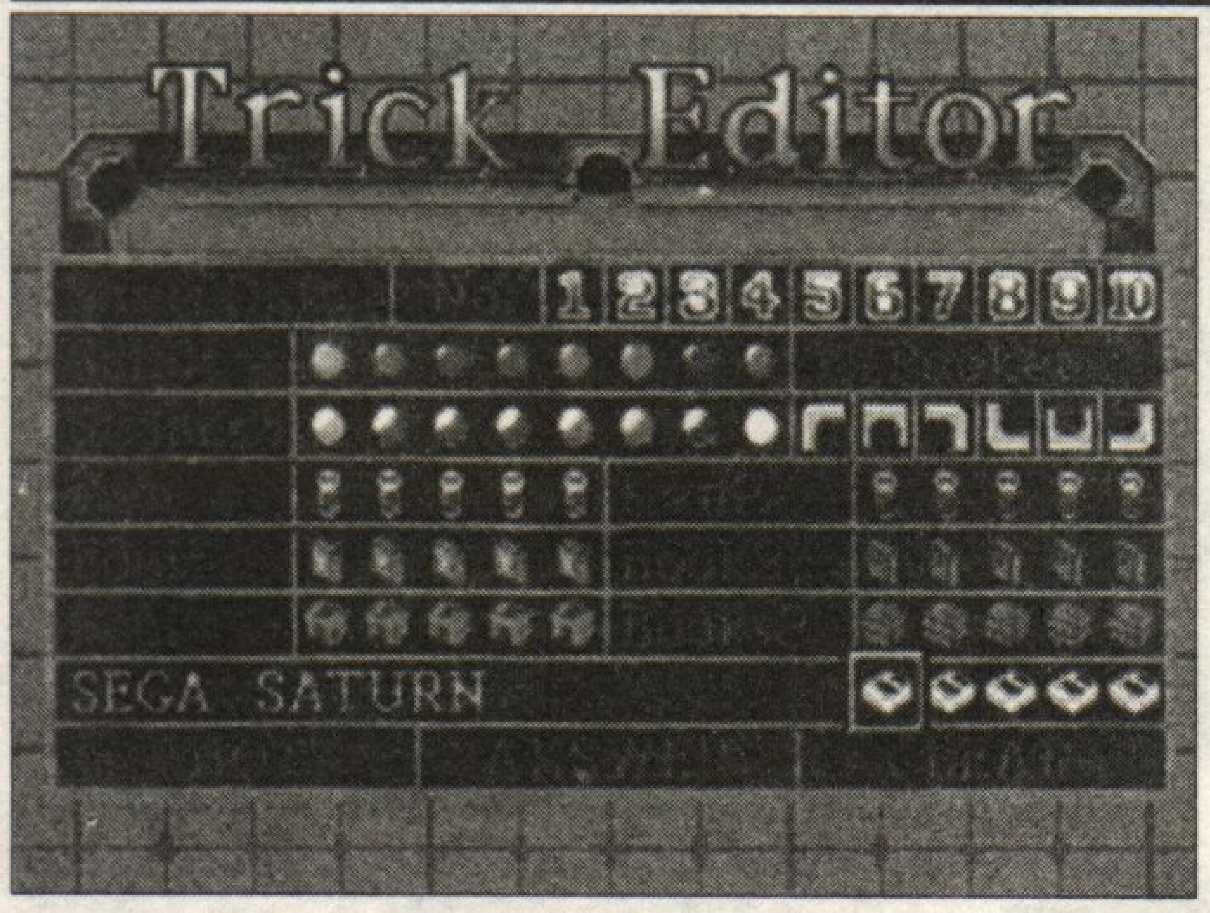
在本款游戏中，玩者不是通过视觉进行直观操作，而是主要通过听觉系统来享受特殊游戏带给你的特殊韵味。作为一个玩者，面对这世界上首款没有画面的游戏，不得不赞叹饭野贤治社长的新创意，但面对打开着、却又有声无画面的电视机哭笑不得。反正也是没有图像了，建议干脆关了电视戴着耳机玩这个游戏，中国的电力资源还是很贫乏的，需要节省。再说了，相信闭着眼睛，戴上耳机玩这个游戏的临场效果比黑版的电视好得多。不过，玩家需要有很好的日语听读能力才行。

至于该作品是否值得一试，或是从哪个角度去欣赏，这些问题还是留给玩家们自己回答吧。

SS

厂商　DATAEAST	类型　TAB
发售日　7月18日	媒体　CD-ROM

立体台球3



▲ 大家都有机会得冠军。

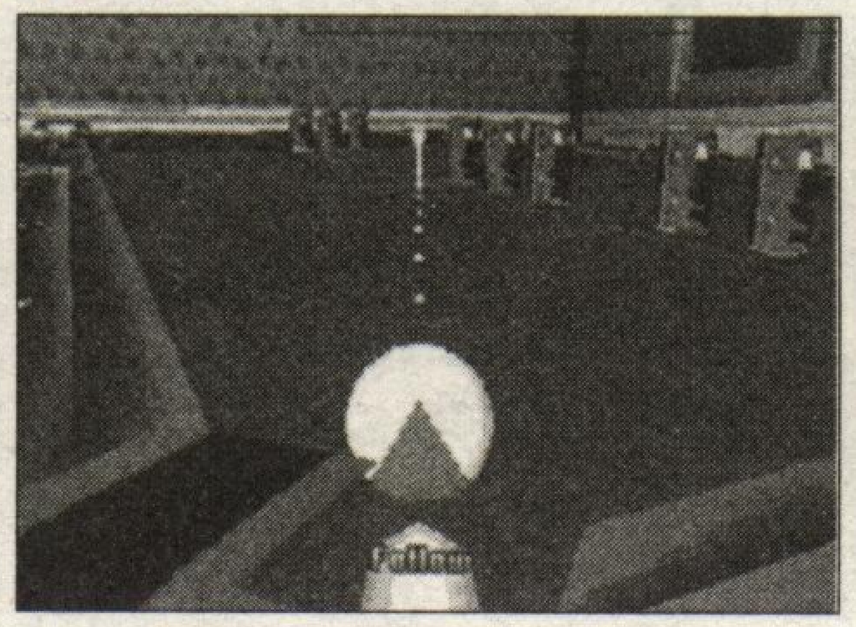
虽然已经有过不少的台球游戏，但是真正的3D台球游戏还不多见。特别是在制作方面比较精良的3D台球游戏，可以说几乎没有过。如果没有搞错的话，《立体台球》系列的出现，在台球游戏史上也该算是一个伟大创举吧。

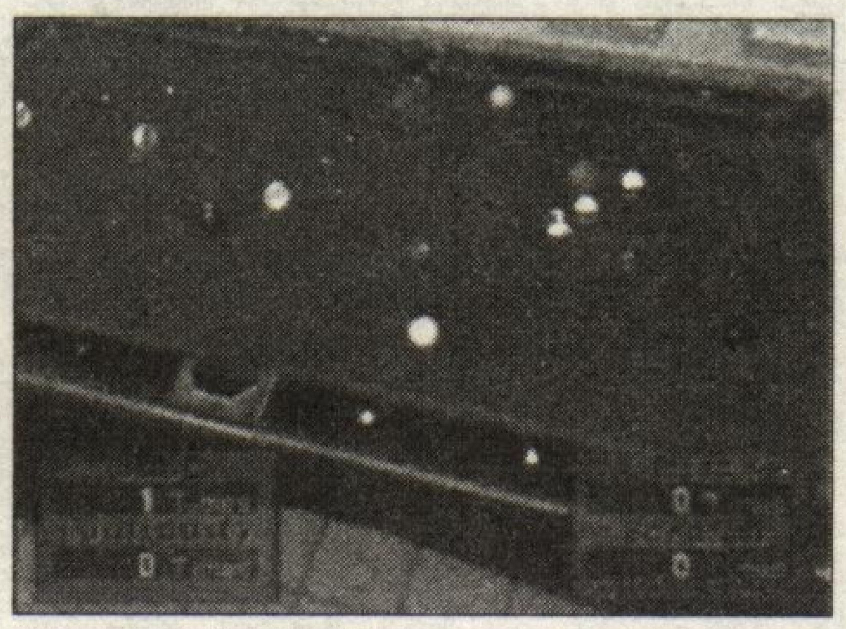
台球这种运动非常适于制作3D类游戏，至少球体在绿色的台面上滚动的感觉适于以立体的表现方式来表达。除了在计算击球角度和方位时可以看到整个台面的鸟瞰视角外，击球时，画面和真正打台球时的角度完全相似，所以看球道击球充满了真实感。

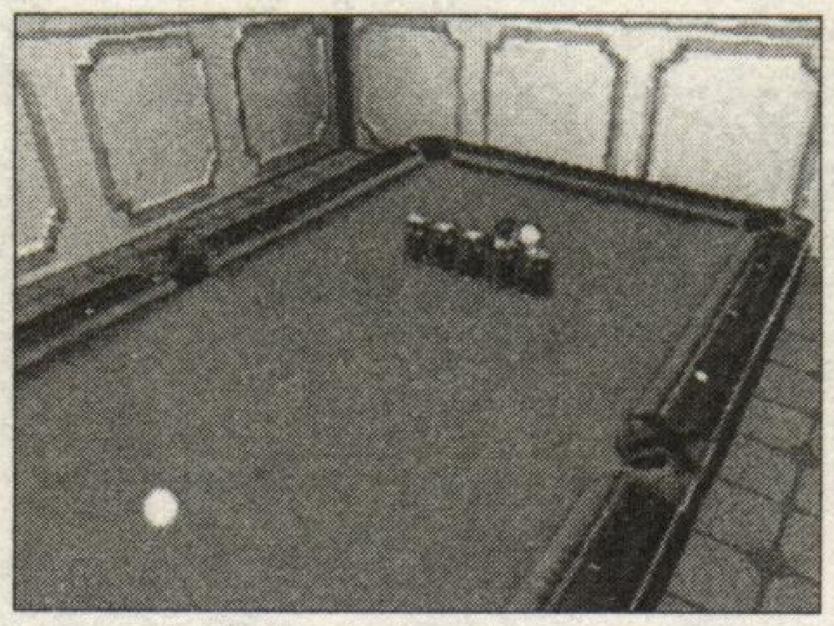
看着白球自近及远，将一个个小球击入袋中，或在球台边框上反弹放缩的轨迹，玩家激动的感受一定是无法言喻的。游戏中最令人紧张而兴奋的，莫过于4人同时进行赏金赛。大家尽可高度发挥个人的判断和击球能力，展开激战。游戏中还设计了障碍赛，即在球台上摆上大量的罐子，游戏者要精密计算好球道再击球，在不击倒罐子的情况下，从缝隙中将球击入袋中。

实际上，无论是哪一种形式，都带有很大的挑战性，不管你是否玩过台球，技术如何，均可操起球杆，上手一试，相信一定不会令你失望的。


▲ 很困难的角度。


▲ 真的可以打到球吗？


▲ 好像有门。


▲ 这球怎么打啊？

冒险活剧

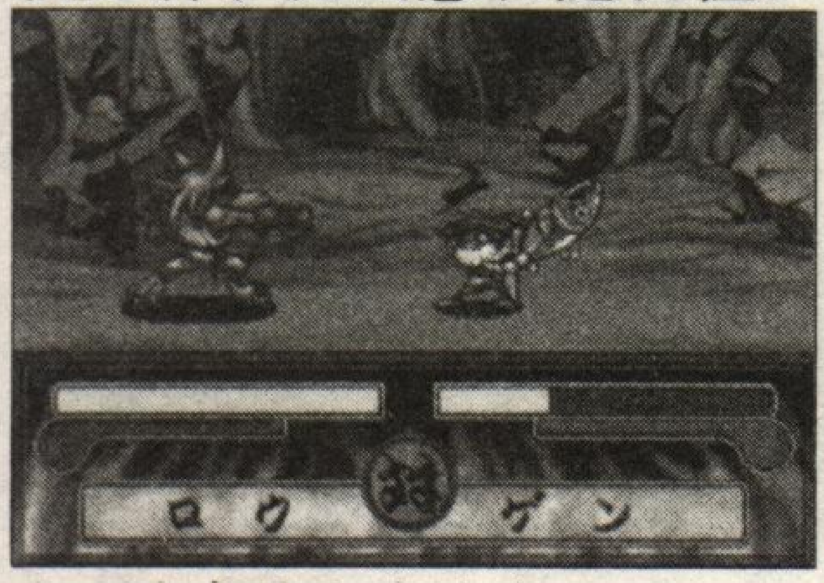
SS

厂商　翔泳社	类型　A.RPG
发售日　7月25日	媒体　CD-ROM

一般的RPG都以打倒邪恶的魔王为主线，然后再以主人公“勇者”在正义旅途中发生的诸多故事，聚集大批的魔法师、武士、武术家、召唤师、剑士、骑士，劈荆斩棘，将游戏展开。本游戏则以收集道具和生动有趣的战斗为游戏主体。

游戏中讲述了主角克恩的小伙伴、村长的女儿被“物之怪”所困扰，得了重病。为了治好伙伴的病，赶走“物之怪”，克恩在村中举行神祭时进入了通向神仙莫诺莫诺住所的神奇洞穴，开始了自己的冒险生涯。游戏中的怪物以日本传统的怪物形象出现，原本外貌很可怕的它们，在这个游戏里是以大头版的形象出现，长得都很可爱。战斗以一对一的方式进行手控，攻击分上段下段，可以防御和使用必杀技。游戏中共有200余种武器与道具，其中，武器有8种，分武器类、食品类、餐具类、礼品类、玩具类、服装类等。以玩具类的扑克牌为例，手中拿着扑克牌即可与怪物作战，当使用扑克的必杀技时，那张红桃A会自己跑出去，拳脚相加地与怪物干一仗，你不妨都试一试。

另外，游戏的舞台虽只是在一个洞穴中，但其地形会经常变化，这一点有些像《陆行鸟不思议的迷宫》，所以充满了挑战感和随机性。

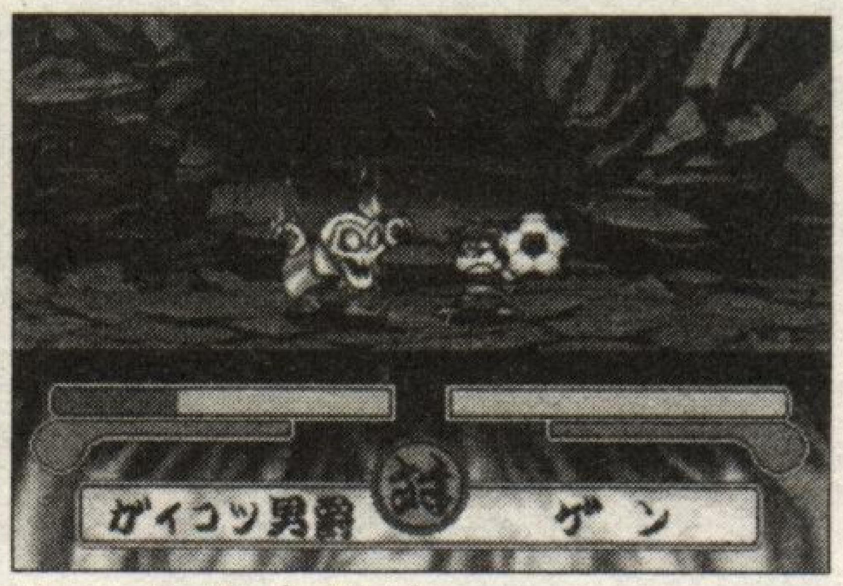


▲ 看我的鱼头攻击。



▲ 怎么看也不像有多厉害。


▲ 是自投罗网吗？

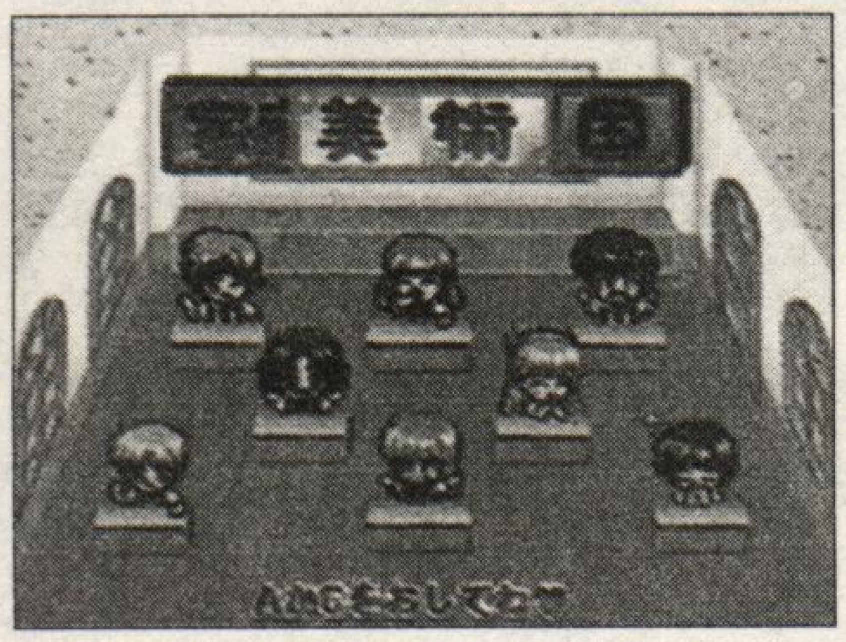


▲ 这是我的球。

怪盗圣者

SS		
	厂商 TOMY	类型 AVG
	发售日 7月25日	媒体 CD-ROM

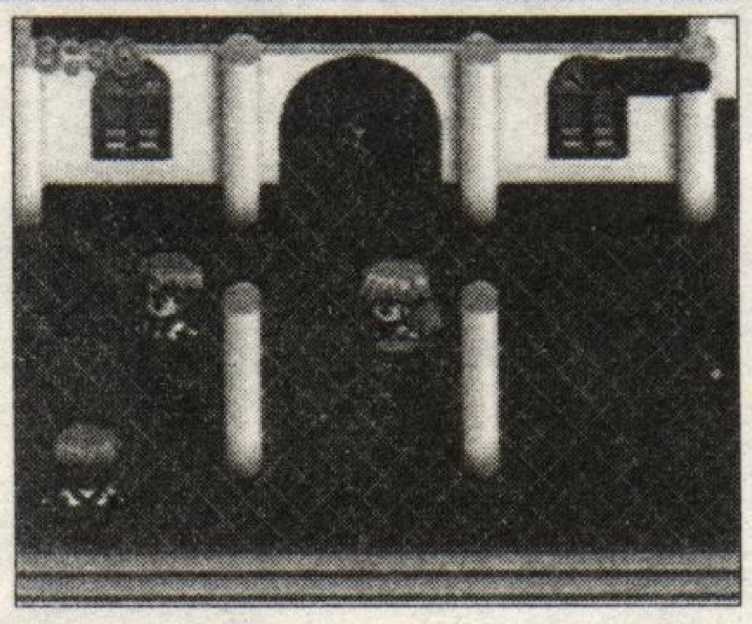

▶修女与盗贼。


▶好好学习天天向上。

《怪盗圣者》的女主角羽丘芽美是个十来岁的女高中生，大大的眼睛，栗色的头发，个子不太高，一副涉世不深的模样，很讨人喜欢。不过，羽丘芽美有着双重面孔，她白天是个老实的好女孩，晚上则是个见义勇为、专罚坏人的“义贼”。每天放学后，她去校内的礼拜堂，接受修女深森圣良的教诲，晚间外出，盗取恶人的物品。



◀咱们去干点什么。


◀你追我赶。

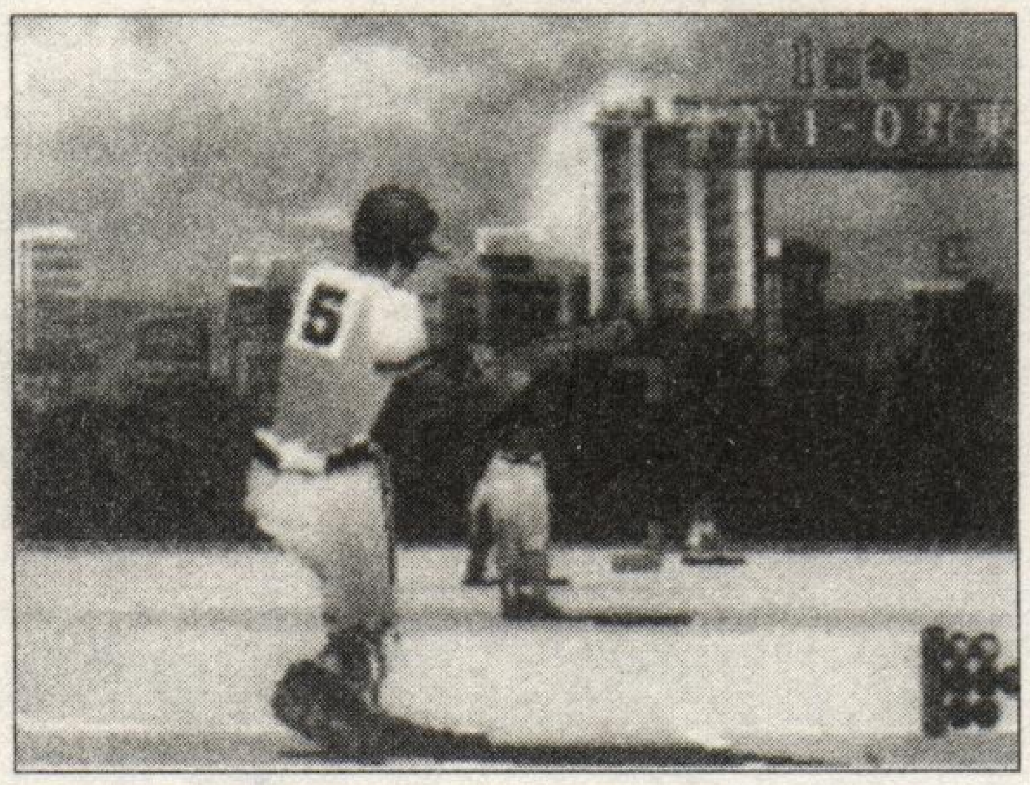
尽管是在惩罚坏人，但法律的保护神警察，一样是要来抓“贼”的，因此，在惩罚坏人的同时，还要和警察周旋。当然，白天的好女孩也要做好，教会学校的课程真多，有体育、保健、古典、美术、算术、物理、家政等多个科目，诸位玩家要亲身体验，在帮助芽美努力完成学业的过程中，自己也要跟着学习，幸好这些科目基本上都非常容易。至于游戏最后的结局，就是培养出一个正义感十足、才色兼备的羽丘芽美。芽美的培养过程是很自由的，想把她培养成什么样都可以，只是不要忘了她晚上的“义贼事业”。

圣华市街的美食很多，但为了保持“义贼”的轻盈体形，不能让小芽美放口大嚼，这实在残酷。

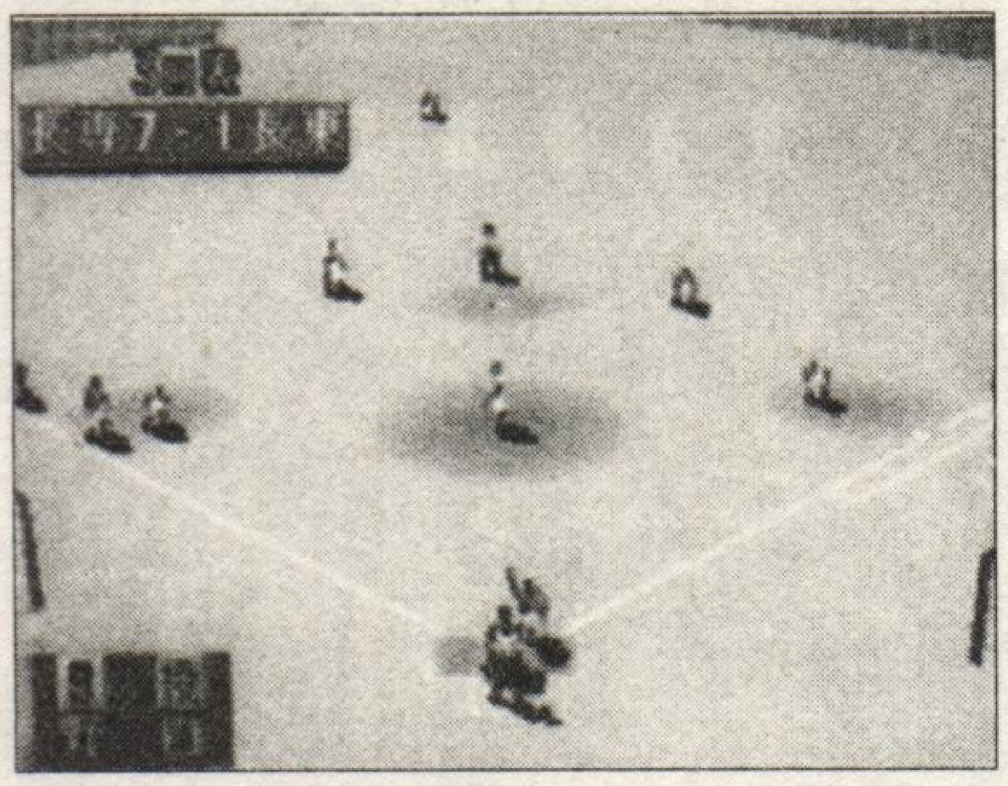
激突甲子园

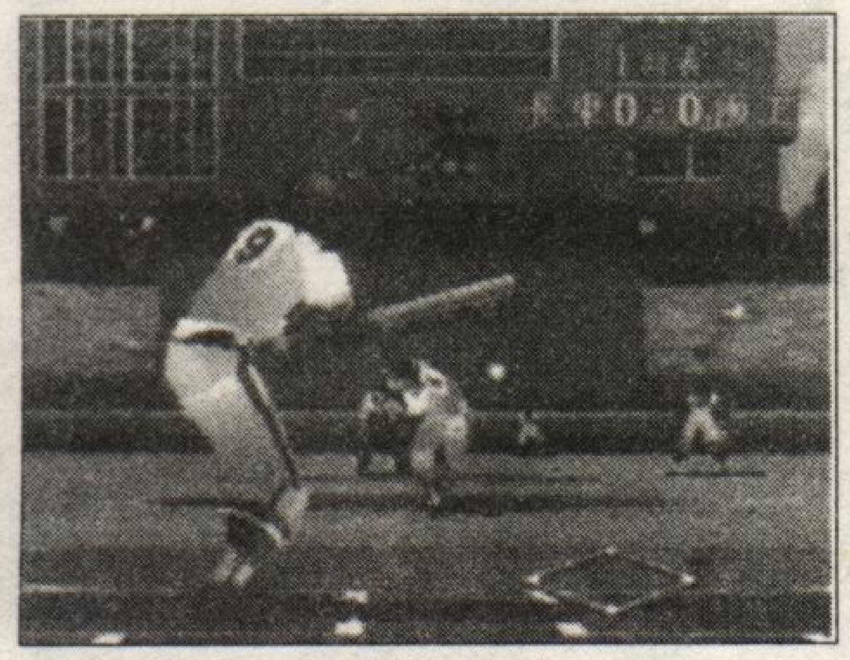
SS		
	厂商 魔法	类型 SPT
	发售日 8月1日	媒体 CD-ROM

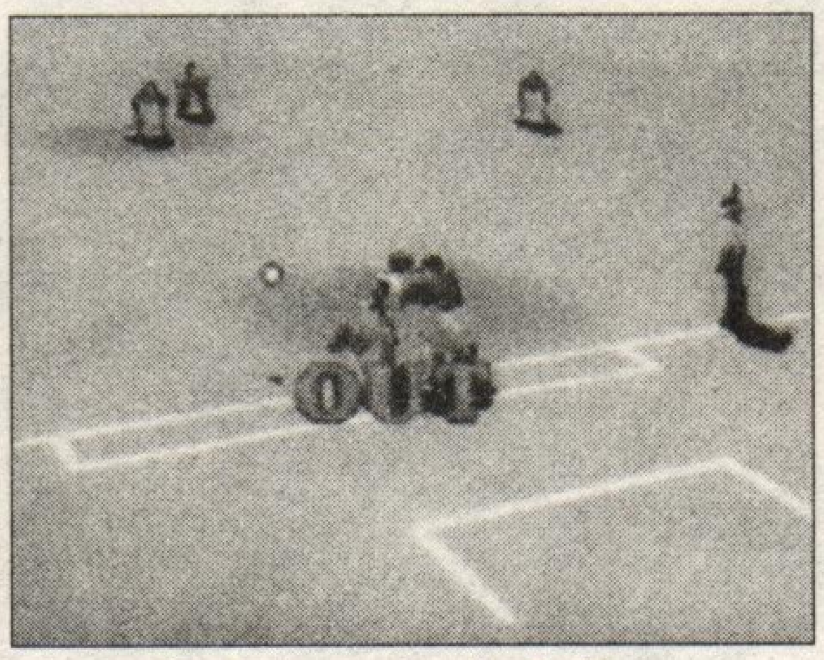
魔法公司在PS和SS上一个接一个地制作3D棒球游戏，从Q版到正版，从学生队到职业队，简直是无所不有。看来，棒球游戏市场还有潜在的购买力可以挖掘。在所有正版棒球游戏中，这款《激突甲子园》算是上品。


▲ 这回全看你的了。

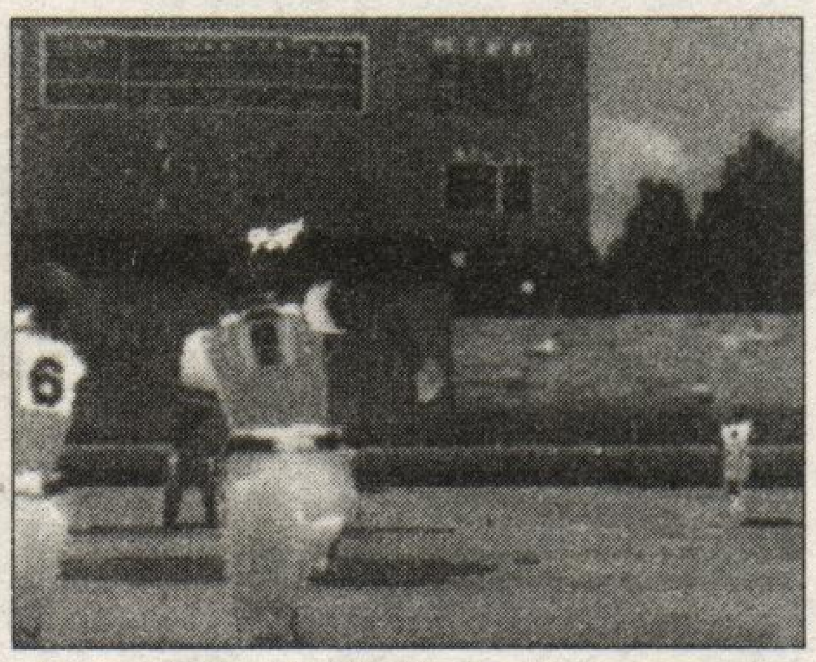
游戏中你要扮演一支强有力的校队，以甲子园为目标，和全国4089支队较量争夺几个甲子园名额。比赛从7月的夏季地区大会开始，然后是8月的夏之甲子园选拔赛、10月的秋季地区大会、11月的秋季胜拔赛、第二年3月的春之甲子园、夏季地区大会前4-5月的练习比赛。游戏的画面非常漂亮，丝毫不逊于魔法公司给PS做的《甲子园V》，甚至有过之。为了吸引更多的非棒球爱好者，游戏中的比赛程式做了适当简化。操作分4个部分，即打击、投球、跑垒、守备，即使你对球类完全是外行，也可以轻松上手，并击败对手。甲子园，不再可望不可及，只要你努力，没有成功不了的。这款游戏非常精彩，让你有身临赛场的感觉。喜欢玩棒球游戏的玩家千万要亲身一试。


▲ 好大的球场啊。


▲ 肯定可以击到球。


▲ 对不起，你出局了。


▲ 来呀，怎么不投球？


▲ 快一点跑个全垒。

魔法少女

SS	厂商 NEC HEADROM	类型 AVG
	发售日 8月8日	媒体 CD-ROM


▶并不感觉恐怖啊。


▶你死我活。


▶老师出现了。


◀现在看你服不服。


◀发生什么事情了？

这是一款和《天地无用》有关的游戏。《魔法少女》中的主要人物还是河合砂沙美、美沙绪等人。

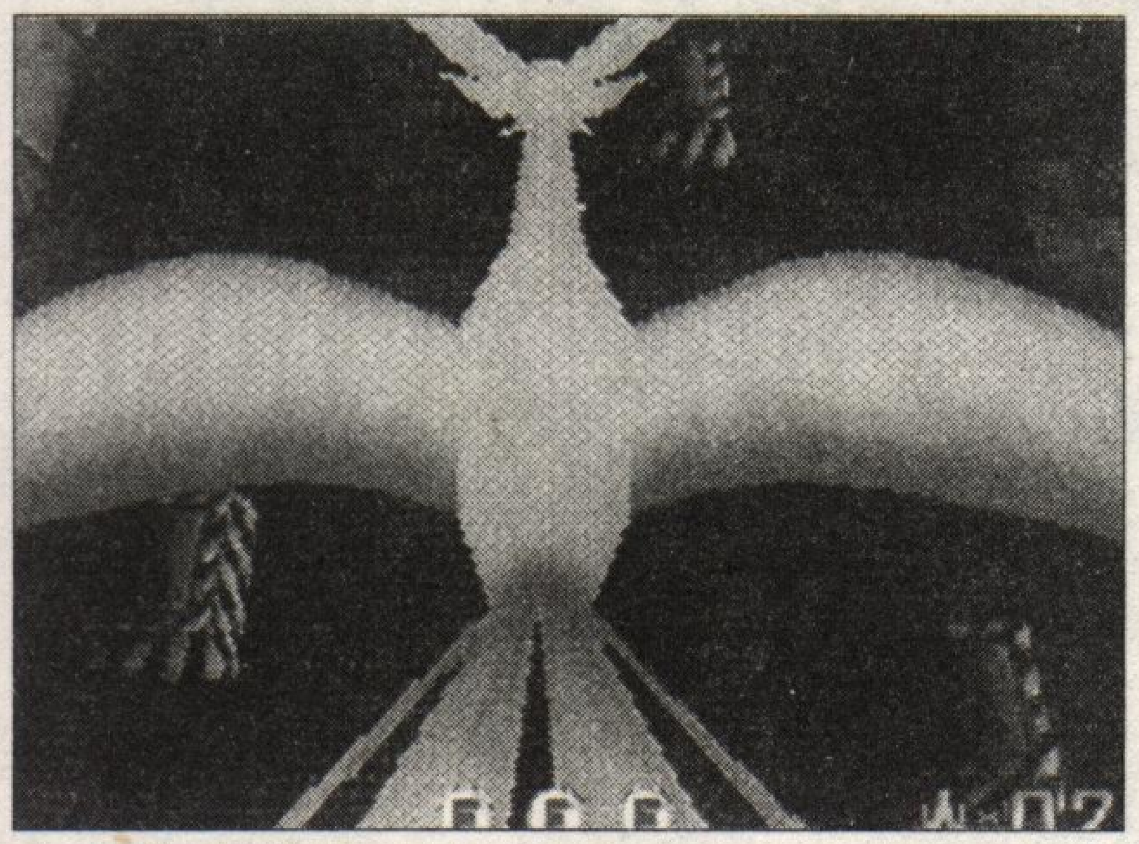
故事的起因是在远离地球领域的魔法王国，因立女王之事而产生了女王候补之争。作为女王候补者的津名魅，得到授意之后，来到地球上进行修行。在正规的地球学校，砂沙美、美沙绪、津名魅等人开始了毫无价值的争斗。

游戏加入了系列作品中前所未有的大批精美的画面和许多非常清晰漂亮的动画，游戏中有不少轻松愉快的情节，什么女王竞选啦，女王候补修炼啦，好像小孩子"过家家"一样。从总体感觉上看，游戏的年龄段似乎偏低，小学到初中的女生也许是本游戏最适合不过的玩家。游戏的配声十分出色，有当下因《樱花大战》而走红的横山智佐等人的阵容。

如果你有足够的资金和运气买到本作品的限定版，还会得到1张附赠的CD。不过限定版是非常贵的，而且就算你有足够的钱也不一定买得到，总之是有点困难。祝你好运。

雷鸟3D

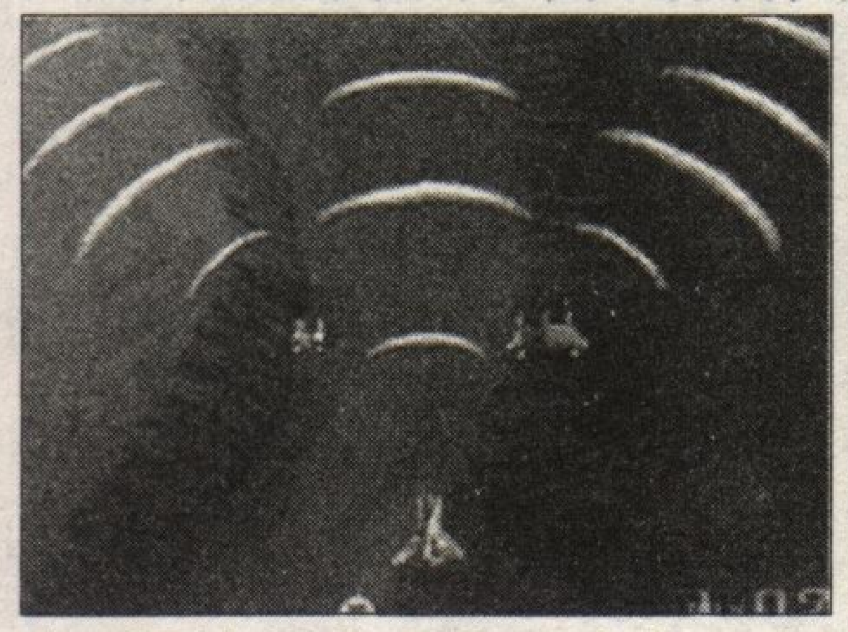
SS	厂商 日本物产	类型 STG
	发售日 8月8日	媒体 CD-ROM

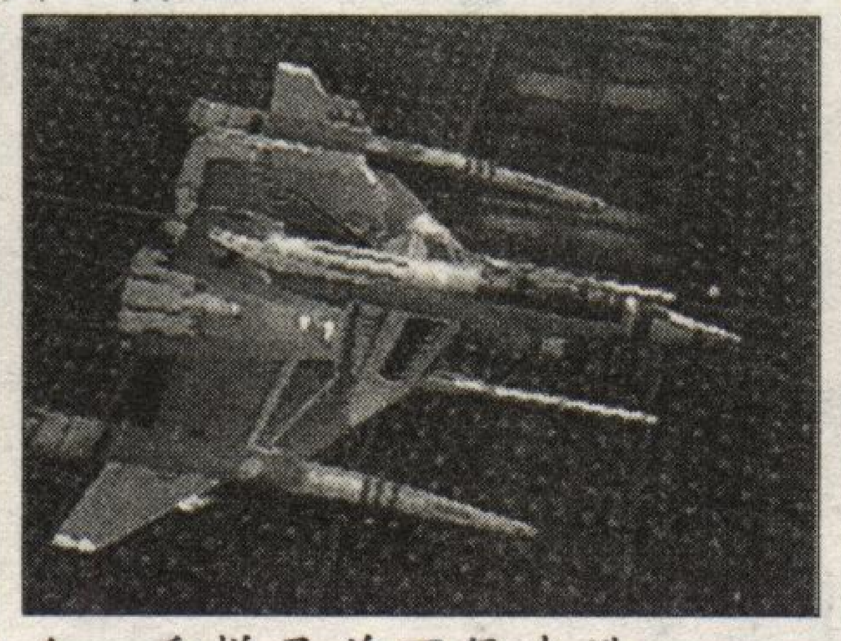

▲ 最后的战斗形态。

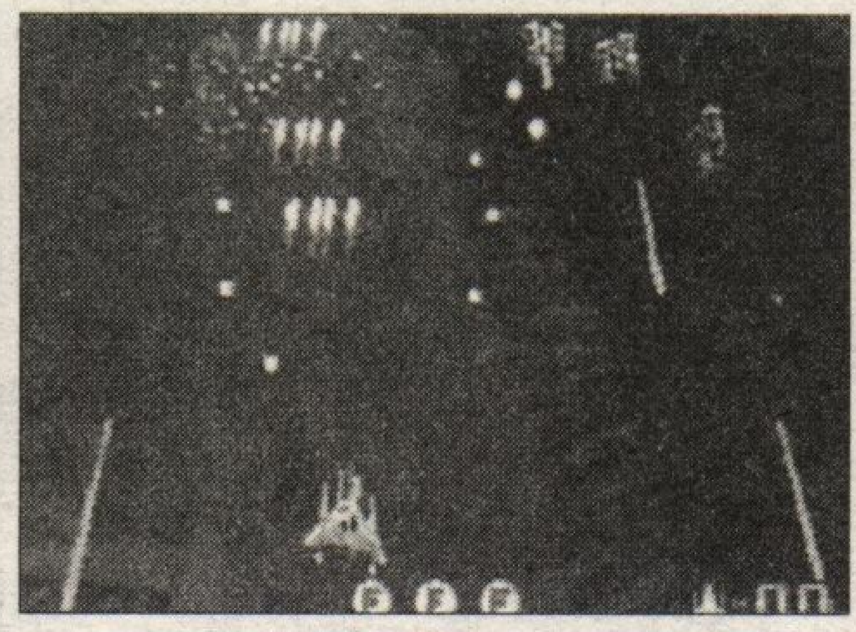
12年前，在街机上曾出现过一个轰动一时的STG作品《雷鸟》，移植于FC后，同样受到大批玩家的喜爱。12年过去了，游戏领域几易其主，《雷鸟》终于以火之鸟的姿态再现，展开了它3000里的壮大之翼。

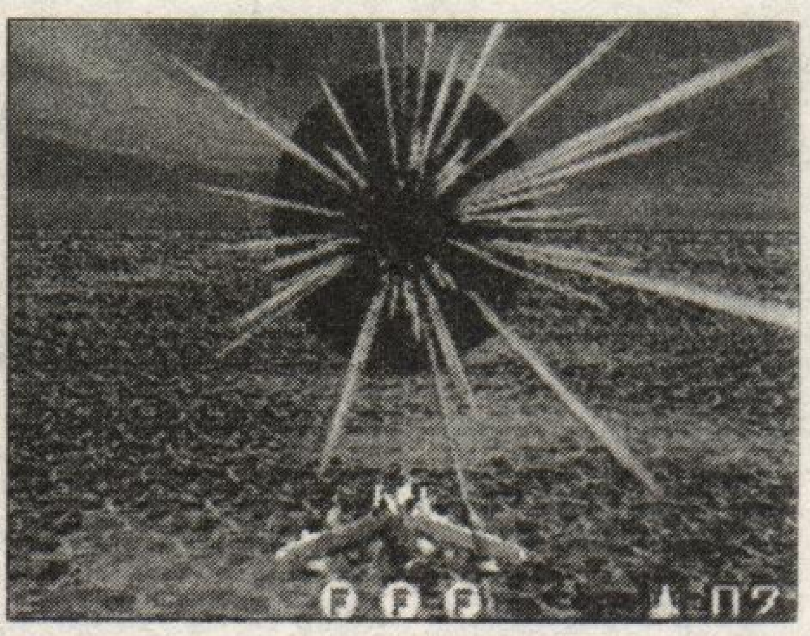
本款游戏已进化为3D形态，无论是音乐、画面，都有了质的飞跃。12年后的今天，地球又一次陷入外星人的魔掌中，游戏的主角不得不重操旧业，驾驶着在火力、性能上有了极大改进的战斗机杀回地球，同成千上万的大小敌人混战。和FC及街机旧版一样，路上也有可以和主机对接的僚机。当最后数机合为一体，组成神圣的雷鸟形态时，巨大的火之凤凰将出现在屏幕上，它展开3000里之翼，伸展3000里之躯，高声呼啸，扇动起带着烈火的双翼，带着神圣的光芒，把敌人吹入满是红莲火焰的"阿鼻地狱"。巨大的敌舰、宏伟的基地都无济于事，强大的敌人在它的威力下将化为一堆废铁。不过，敌人的强大和壮美也是空前的，要想胜利得花些气力。

东海有树，三千年一春，三千年一秋，无论多么古老的游戏，都将不会仅载于史册，定能在烈火中幻灭而获得凤凰永生的躯体，为我们称颂、喜爱……

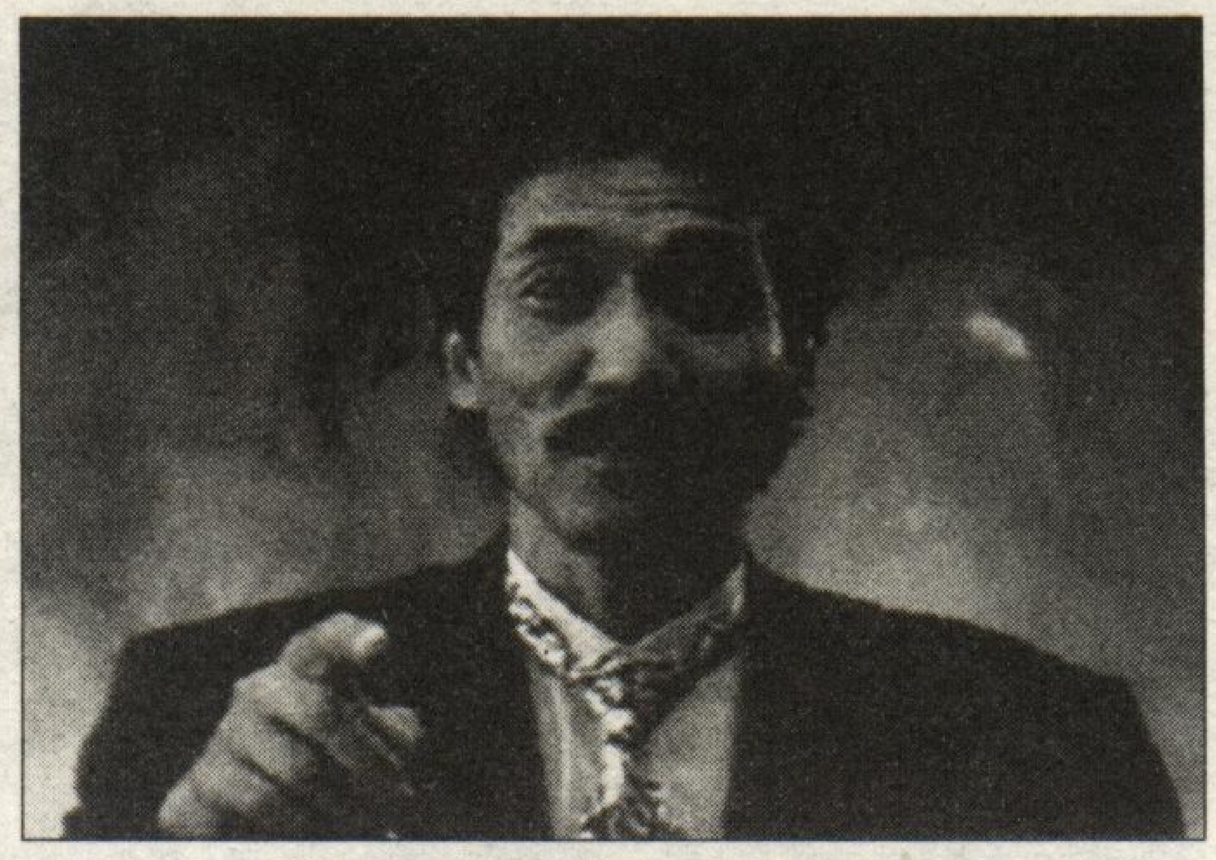

▲ 见过比我更厉害的武器吗？


▲ 看样子并不很先进。


▲ 胆敢跟我对枪。


▲ 最壮观的时刻。

古传降灵术 ~百物语~



◀解说员长得也像鬼。

SS 厂商	HUDSON	类型	AVG
发售日	8月8日	媒体	CD-ROM × 2



凡是喜欢漫画或游戏的朋友们一定会对日本的传统鬼文化感兴趣，因为那是和我们的文化迥然不同的另一种文化。现在我们终于有了在这种文化氛围中漫游的好机会，这要感谢这款《古传降灵术～百物语～》的出现。

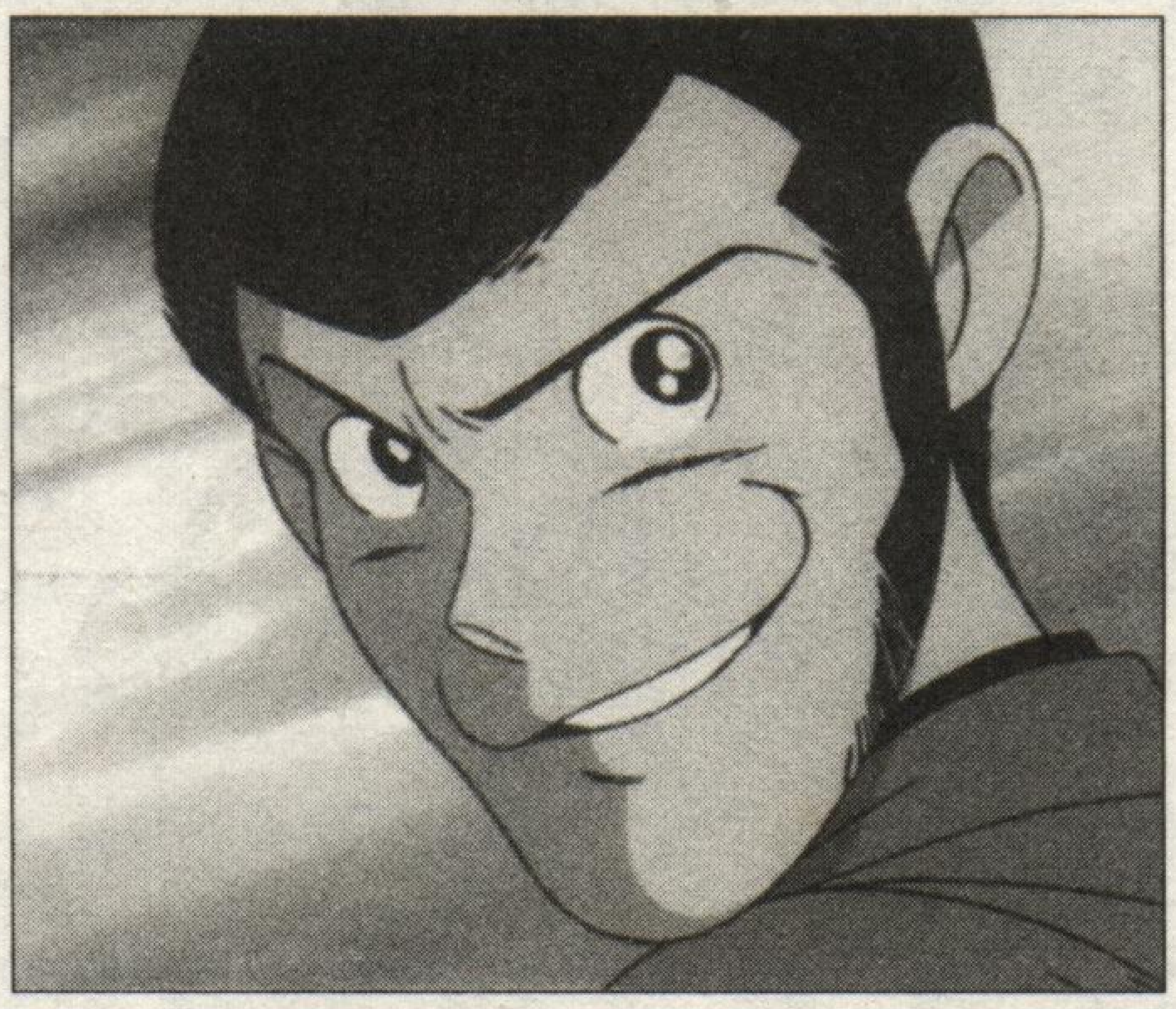


◀看到了可怕的东西。

游戏开始时，你要在契约书上签名，决心为揭示这些恐怖事情的内幕而奋斗（楠桂的《鬼切丸》？），然后，故事开始了。你将在100支燃着青蓝色火焰的蜡烛前听100个奇怪的故事，每当一个故事结束，就有一支蜡烛慢慢熄灭。在稻川淳二的带领下，你将亲自观看这100个灵异故事的整个过程。当100个蜡烛都熄灭后，真正的黑暗将会降临。游戏中收录了大量的照片和图片，真人扮演的故事魅力十足，更增加了恐怖的气氛。这张《古传降灵术～百物语～》的光盘，实际上是一本收录了100个故事的短篇小说集，每个故事都非常的精彩，可以激发大家灵感的火花。SS高品质的画面令人如同身临其境，如果能将此游戏翻译成中文，一定会拥有更多的中国玩家。

画漫画的朋友如果也是游戏玩家，也当尝试一玩，对你未来创作的好处会很大的。

鲁邦三世 ~收藏集~



◀这就是著名的鲁邦三世。

SS 厂商	SPIKE	类型	ETC
发售日	8月8日	媒体	CD-ROM × 2

《鲁邦三世》自1967年第一次连载，已渡过了30个春秋，并大受好评。如同所有的不朽名作一样，人们对其怀念之情永远不会泯灭。这款由SPIKE制作的《鲁邦三世～收藏集～》，实际上是以2枚CD收录的鲁邦三世旧作集，凡是喜欢《鲁邦三世》的朋友想来都会非常高兴的。其中收录了当年《鲁邦三世》漫画最显赫时，即在双叶社刊物上连载时发行的14本单行本的彩色封面。其动画时代的大批宝贵资料被收于盘中，借助次世代的机能，玩家可随时观看。

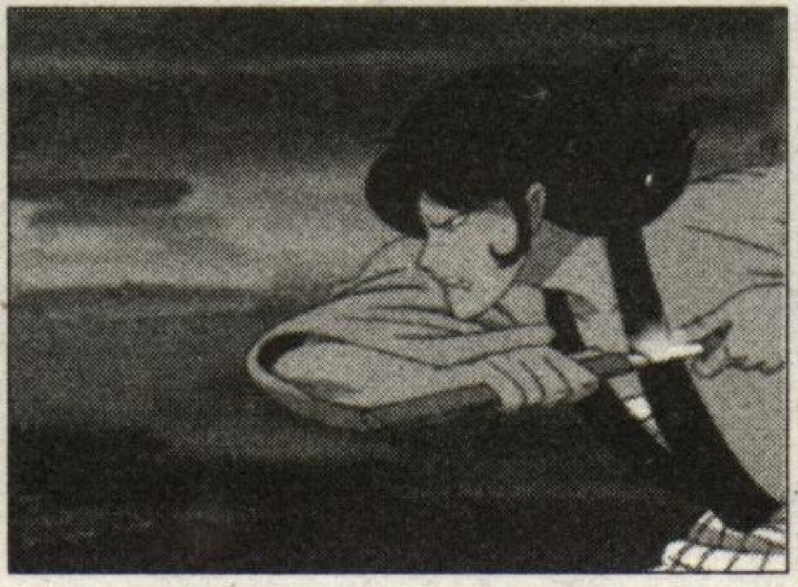
游戏中还存有当年宫崎峻、大冢康生、北原健雄、木花岛义夫等历代动画作画监督的制作资料，并可提取出几位总监的人物设定，来比较与历代画家设定的鲁邦三世有何不同。

每代作品的电视版、剧场版中的主题歌是不可缺少的，再加上片头动画，俨然成了动画名作收藏者必须洒泪认购的佳品。经典动画片段、历代作品介绍、广告画、配音集合……虽非真可上手的游戏，但内容如此充实的2CD，即使是非“鲁邦三世一党”的党外人士，也会以优雅的心情进行观赏。

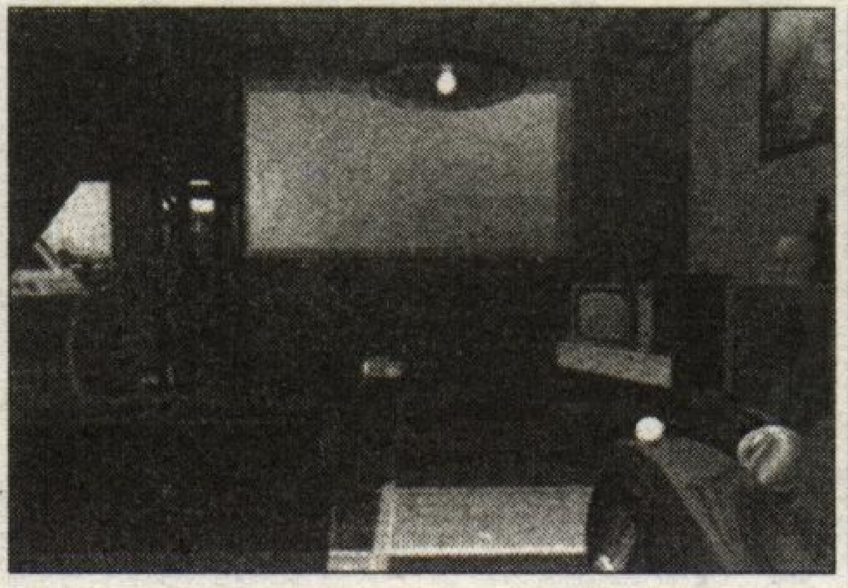
所有的鲁邦三世迷或非鲁邦三世迷们，张开双手迎接鲁邦神的降临吧！



▲ 看到右上方的小鲁邦了吗？



▲ 鲁邦三人众中的一人。



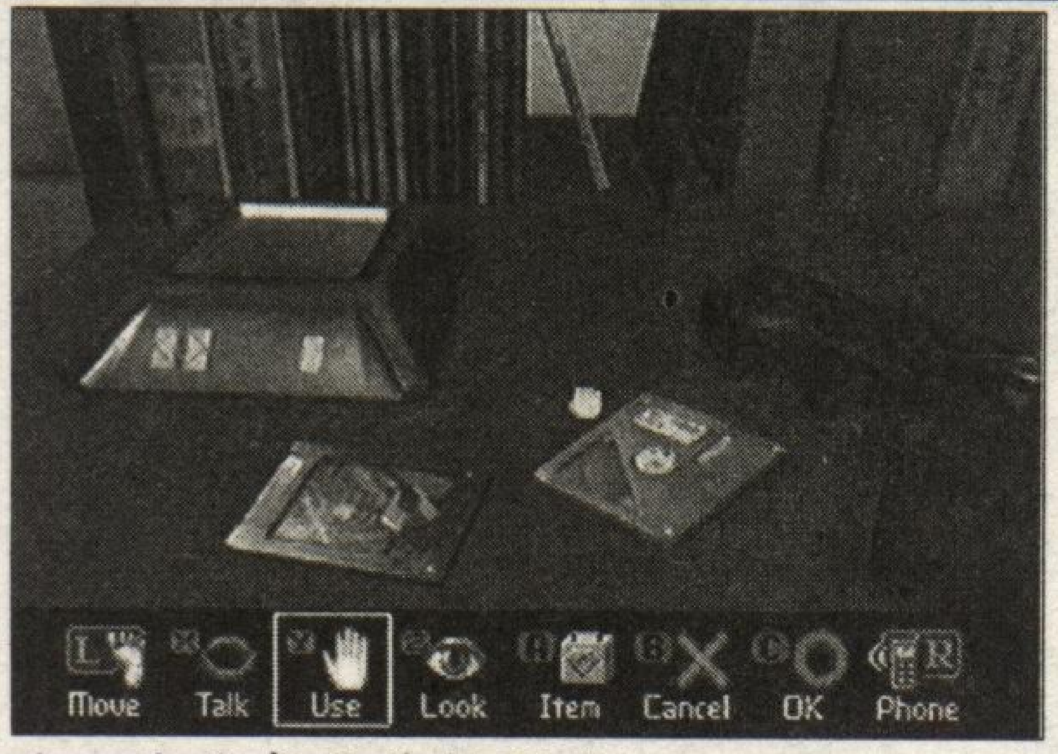
▲ 你也可以当回导演了。



▲ 可以随时观看动画。

病毒

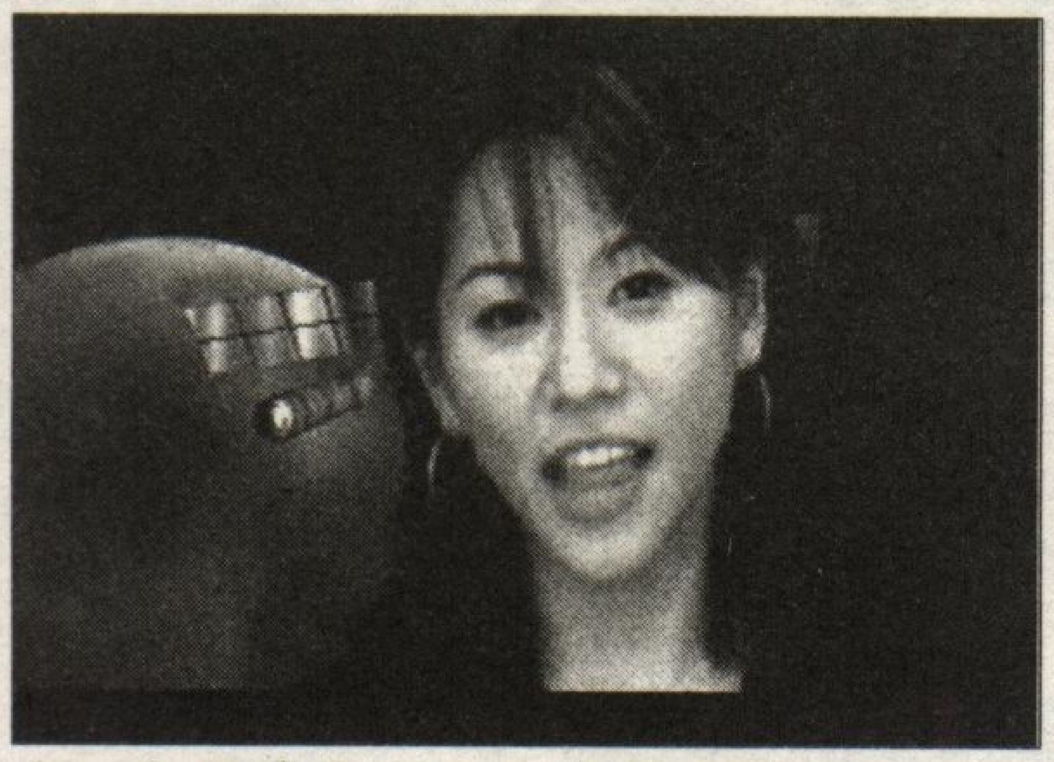
SS		
厂商 HUDSON	类型 AVG
发售日 8月8日	媒体 CD-ROM × 3



▲ 这些都是你的财产。



▲ 游戏中的动画很多。



▲ 主题歌是由这位小姐唱的。

近来，SS方面的AVG游戏大作不断，几乎月月都有优秀作品出现，大量的动画令人目不暇接，大有SS将要变成AVG专用机之势。现在，著名的HUDSON公司又推出了制作已久的AVG大作《病毒》。

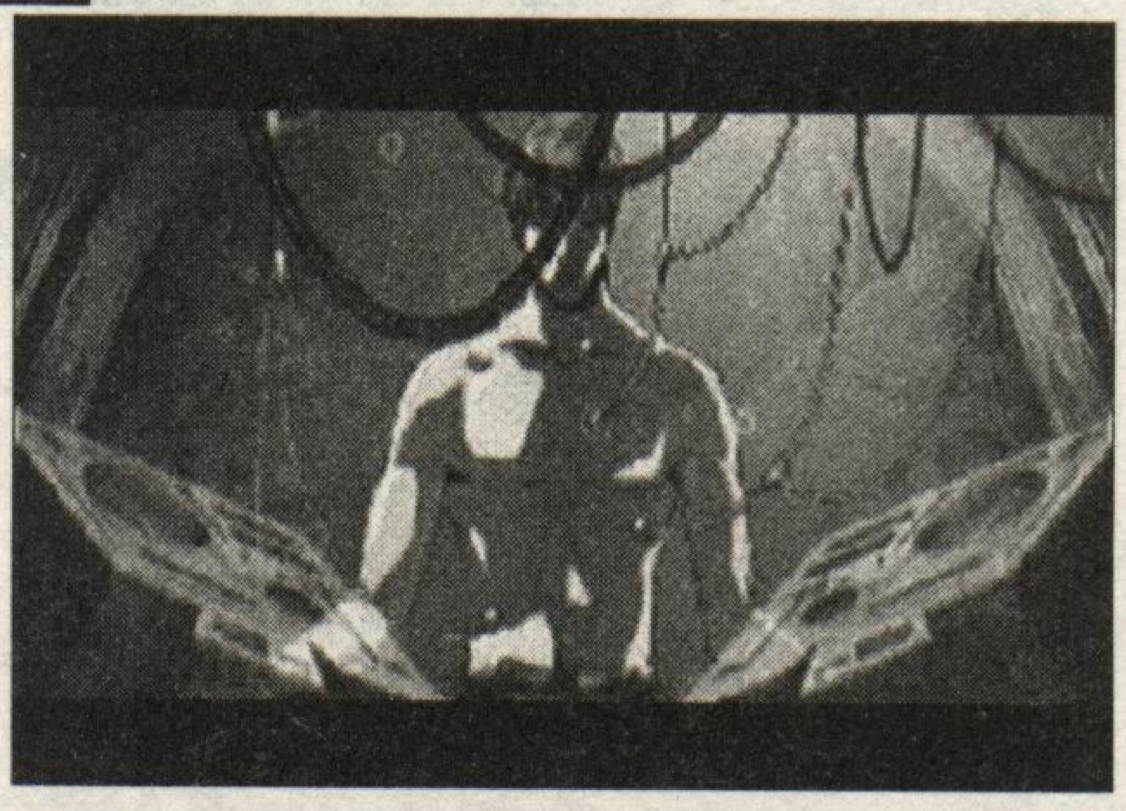
作为AVG，《病毒》适时地加入了大量美丽异常的动画，由于采用了软解压技术，清晰度相当高。

游戏内容很像《时空警察》，时间定位于22世纪电脑时代，主人公为搜查官。

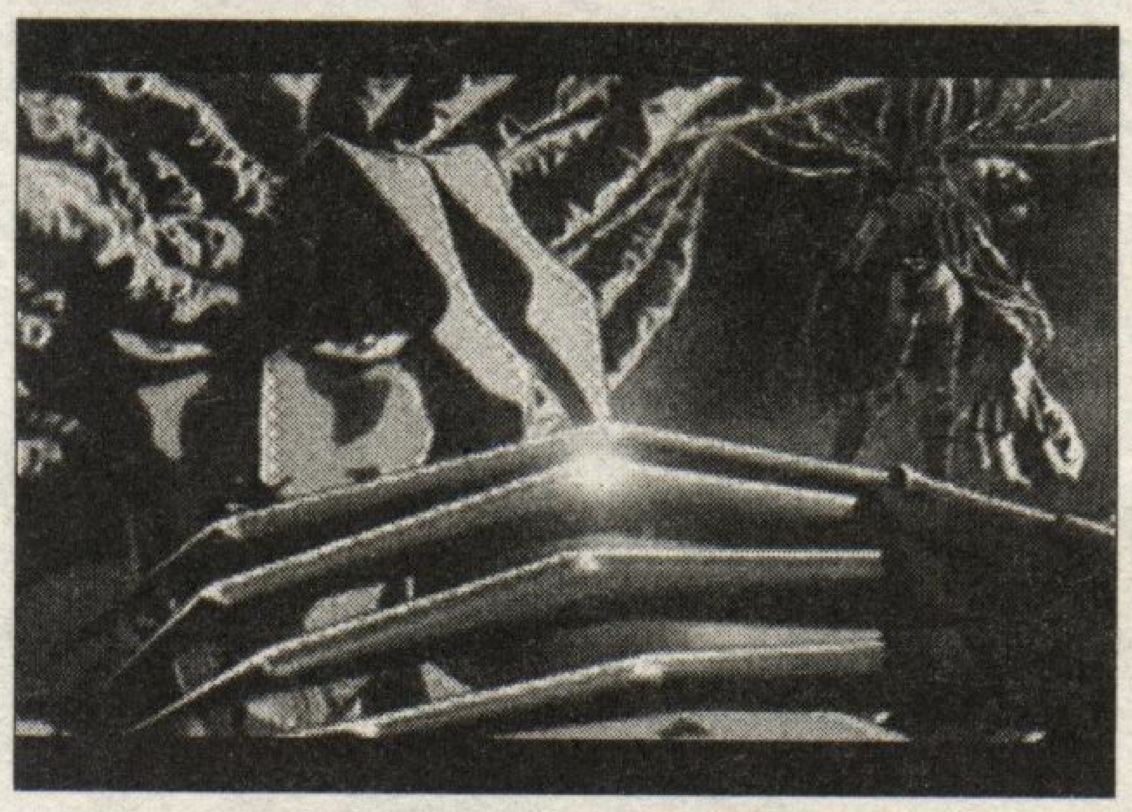
由于电脑普及，使得电脑犯罪成为社会的主要问题，甚至有想利用电脑统治世界的狂人，在这种情况下，主人公受命，和同伴们直捣敌巢，与敌人展开拼杀。

游戏的动画、故事情节很吸引人，性格各异、来自四面八方的女搭档们和男主人公发生感情纠葛在所难免。

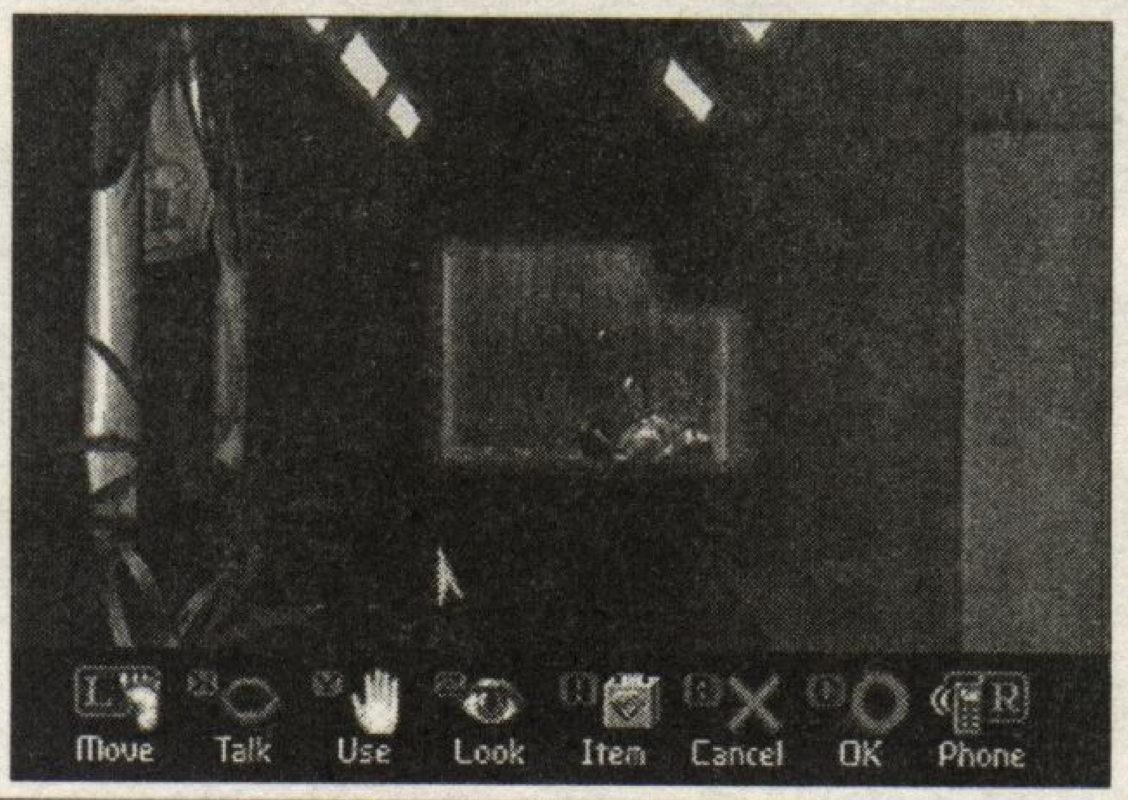
另外，高质量的人语配音在游戏中也随处可见，想来演员一定会以出色表现，为这款大作增色添辉。



◀ 难道是在洗脑？



◀ 黑暗的势力。



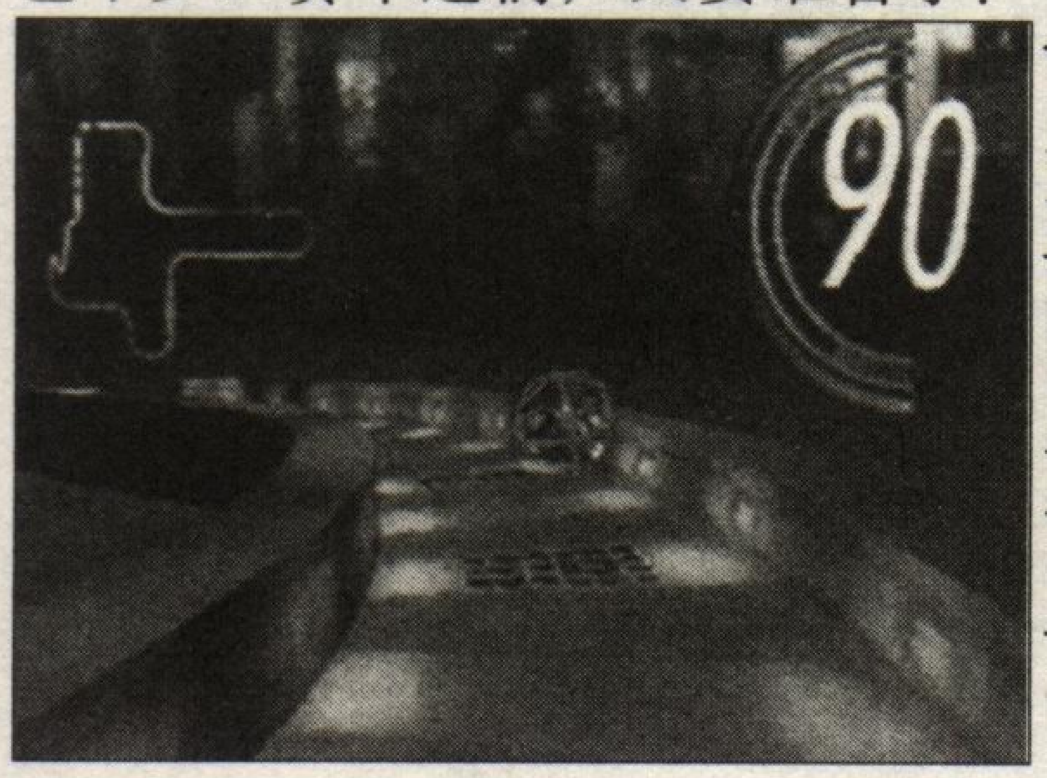
◀ 在自己的房间里。

滚石赛车

SS		
厂商 ACCLAIM	类型 RAC
发售日 8月22日	媒体 CD-ROM

这个故事发生在地球荒废后的2021年，核战争后残存于地球上的人们迷恋于一种叫做“滚石赛车”的运动，人们驾驶着远离地面，状似摩托的赛车，车外罩着厚厚的防护罩，以450公里的超高时速，在漫无边际的公路上狂奔。

作为3D赛车游戏，《滚石赛车》较之过去的SS赛车进步了无数倍。这使我们对SS的3D机能有一个较公正的评估。由于核大战的影响，地球许多地方受到污染，无法居住。勇敢的赛车手们奋力突破人类体能体质的障碍，去挑战核废料堆积地、废弃场地、郊外等地。由于有三种视角供选择，所以游戏者可从各个方面目睹满是黑烟、核废渣的污秽天空，体验失去清洁世界的悲愤。6种跑道、大批的补给站和障碍物都为这款《滚石赛车》添色不少。赛车迷们，又要准备了！



◀ 在半封闭的跑道奔驰。



◀ 继续努力加油。

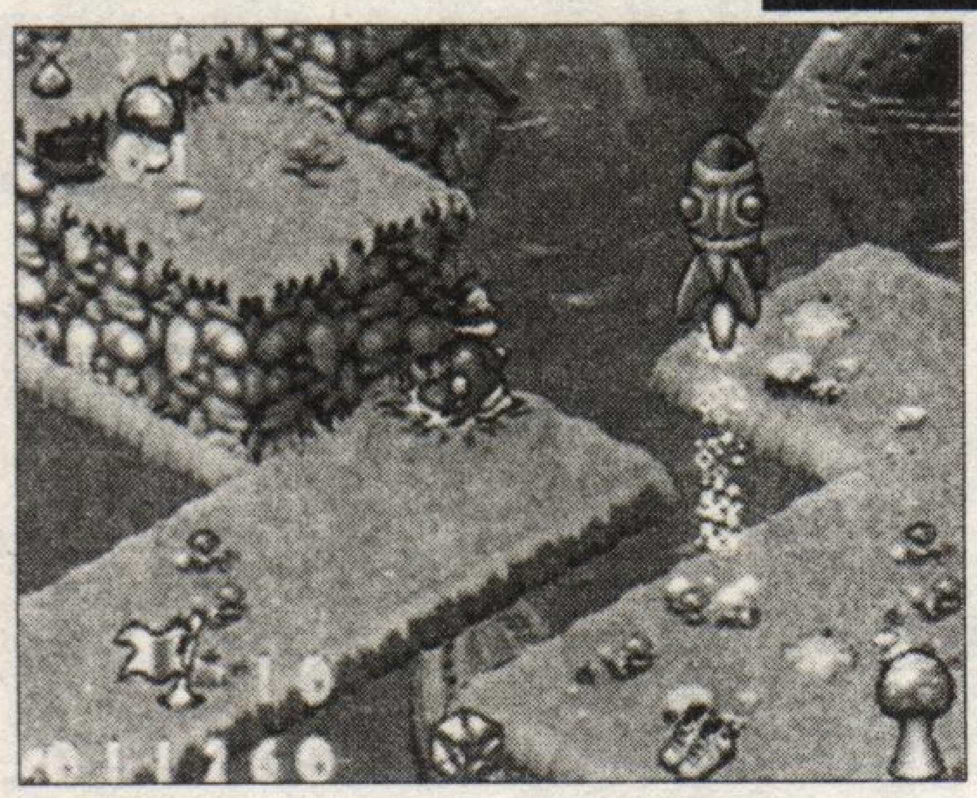


◀ 这就是未来的地球。

WHIZZ

SS

厂商	BANDAI VISNAL	类型	ACT
发售日	8月28日	媒体	CD-ROM

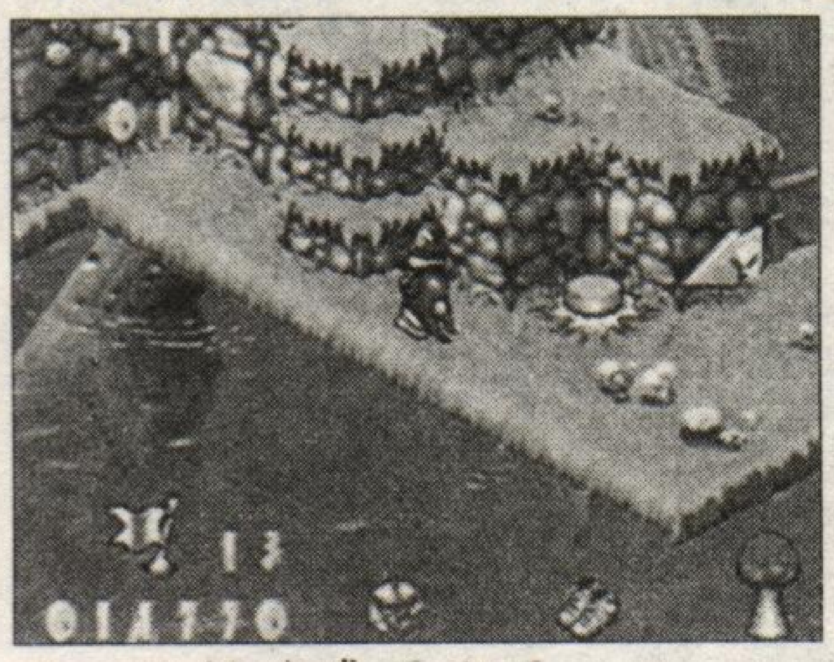


▶应该走哪条路才好？

在《WHIZZ》世界中，一切都如此有趣：独特的世界观，丰富的宝物，多姿多彩的行动方式，使这个貌似寻常的游戏得以在重多优秀软件中占领属于自己的一席之地。

游戏的主角是一只戴着礼帽、身着燕尾服、挂着单片夹鼻眼镜的绅士兔，不知为了什么目的，它跑到了这个世界上进行不知所终的大冒险。本游戏的形式非常像《狼人威利》，同样是45度角的世界，拥有高山、丘陵、河海、雪原，有大批来历不明的敌人。游戏的画面非常精致。在行动中，你需要认真地杀敌和找宝，还要花一些心思去寻找路径。因为有时候行动路线往往被大河和高山阻隔，这就需要运用你的智慧去调查附近是否有巨大的弹性物质了。路上还会遇到许多浮游陆地等，所以，摸索运动的规律，以便待机而动，是玩本游戏的必备条件。在打死敌人时，敌人倒地消失后，会出现小旗来表明你的功绩，以便统计得点。

《WHIZZ》的任何一个地区都是巨大的迷宫，虽有众宝物支持， 但你脆弱的生命还是没有保障。智慧和勇气将伴随你……好自为之吧。



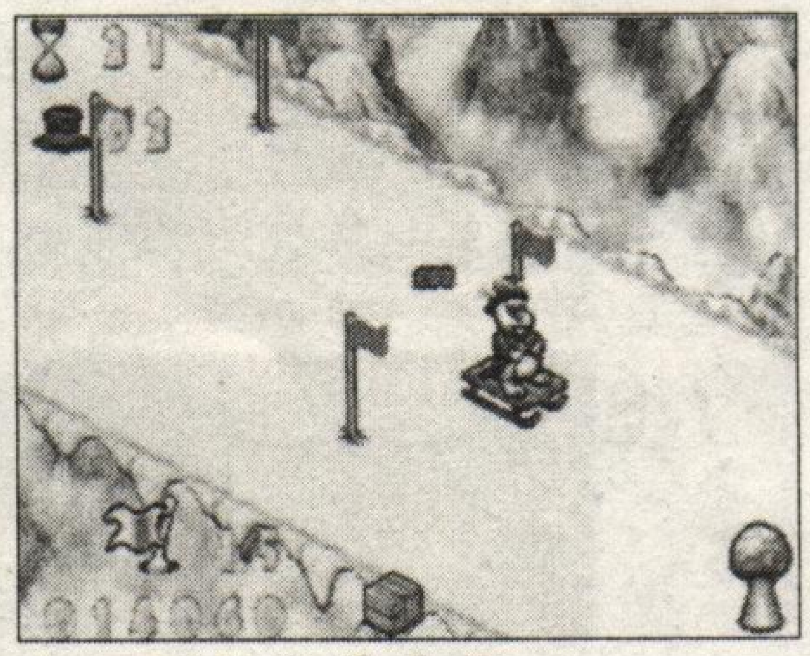
▲ 已经非常厉害了。



▲ 广大的雪原。



▲ U字形的山峰。



▲ 可以玩滑雪了。

龟有公园前派出所 ~中川赛跑~

SS

厂商	BANDAI	类型	PUZ
发售日	8月29日	媒体	CD-ROM

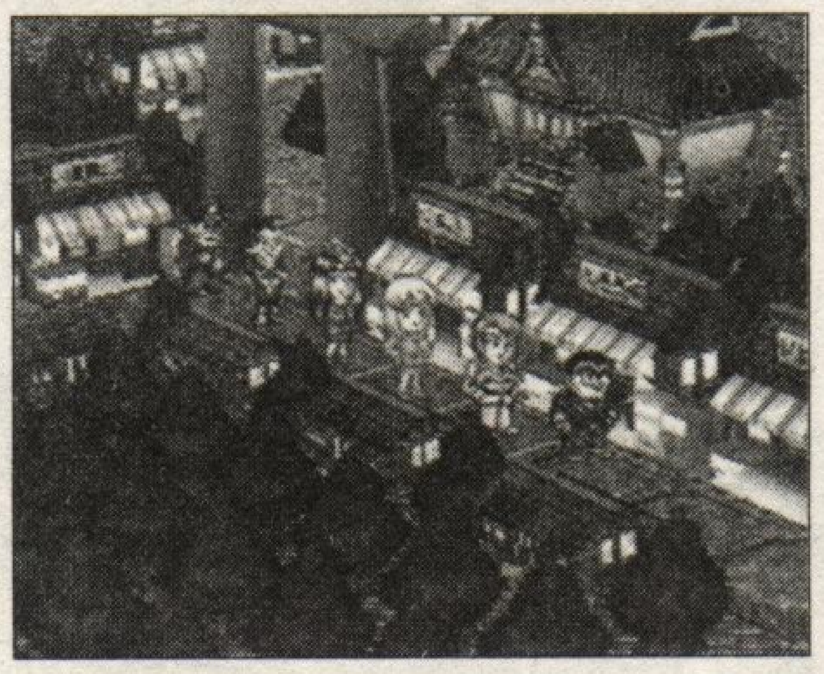


◀你们活腻了吧。



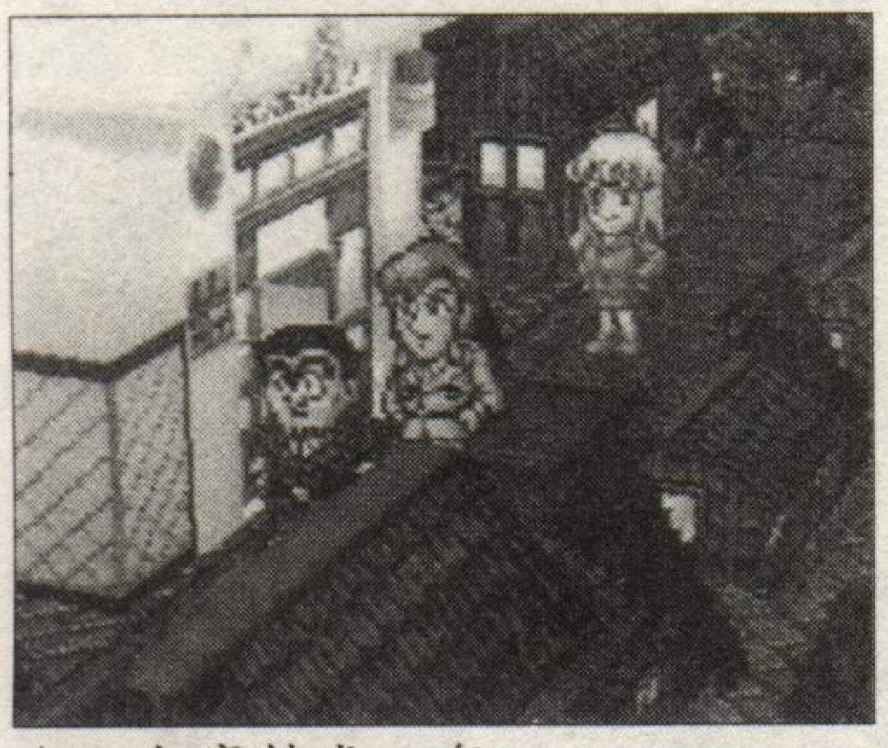
▲ 爬格子游戏。

正当《这里是葛饰区龟有公园前派出所》大出风头，在PS上赶制游戏之时，SS也大张旗鼓地推出了其战棋篇。虽然只是个战棋类游戏，但这只“长寿龟”的魅力却丝毫未减，或许这部画比较适合制作棋类游戏。



◀看谁能跑到终点。

本游戏之最大特征是，可以6人同时游戏。游戏中可选用的人物是著名的龟有派出所警察队两津勘吉、秋本丽子、中川圭一、本田连人、麻里爱等。这6 个人莫名其妙地展开了作战游戏，各人为达到同样的目标而奋斗，他们在广大的地区中游走，寻找战机。游戏的视点为45度斜角，且为完全的立体战棋，这会使正式或非正式的龟有迷们兴奋不已。广大地域中有着无限的危机，经常在不经意间会发生许多意想不到的事情，比如被秃鹫抓住而延误了行程等。路上还会有大量的分支路线，使你茫然不知所措，而导致最后的失败。不过，如果运气好，你可以去车站、空港等地搭乘汽车、火车、飞机乃至航空母舰，以夺取最后的胜利。游戏中还可见到《龟有公园前派出所》中出现过的各色人物，其数目众多，看你能不能找齐。



▲ 大家排成一行。

PS SS	厂商 VIRGIN	类型 AVG
	发售日 PS/SS5.2	媒体 CD-ROM × 3

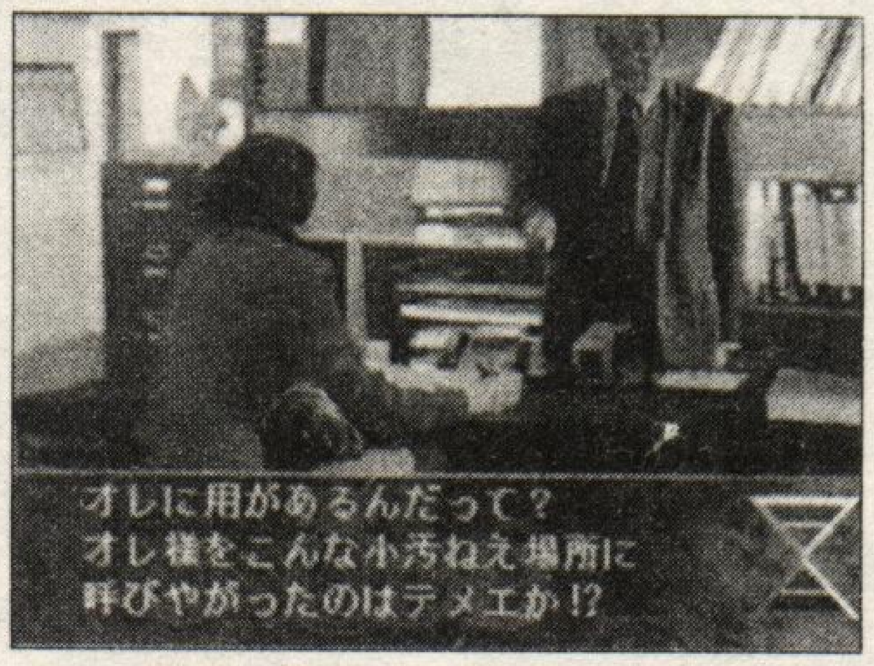
未知数



▲ 这个家伙在看谁？

这款《未知数》是以飞鸟昭雄原作的科幻小说为剧本改编的。

故事讲述1947年一艘外星人驾驶的UFO在美国新墨西哥州境内坠落，美国政府回收并修复了已毁坏的不明飞行物。1970年夏季，在全美农场内发生了牲畜突然大批死亡的怪事。通过检验发现，这些牲畜血液受到了病毒的感染，但现代科学尚不足以证明这超自然现象的起因。又过了一段时间，陆续发生了奇怪的连续杀人事件，犯罪者的心理像是被某种不明物质操纵，而由普通人变得凶残无比。据心理专家分析，这种现象可能与多年前的UFO坠落事件有关。现在，你便是故事中的一名研究心理犯罪的专家，为了解开谜团，开始了自己的行动。此次《未知数》由小说剧本摇身变为CD3枚组，同时于PS及SS主机上发售。



▲ 好像有什么麻烦。



▲ UFO出现了。

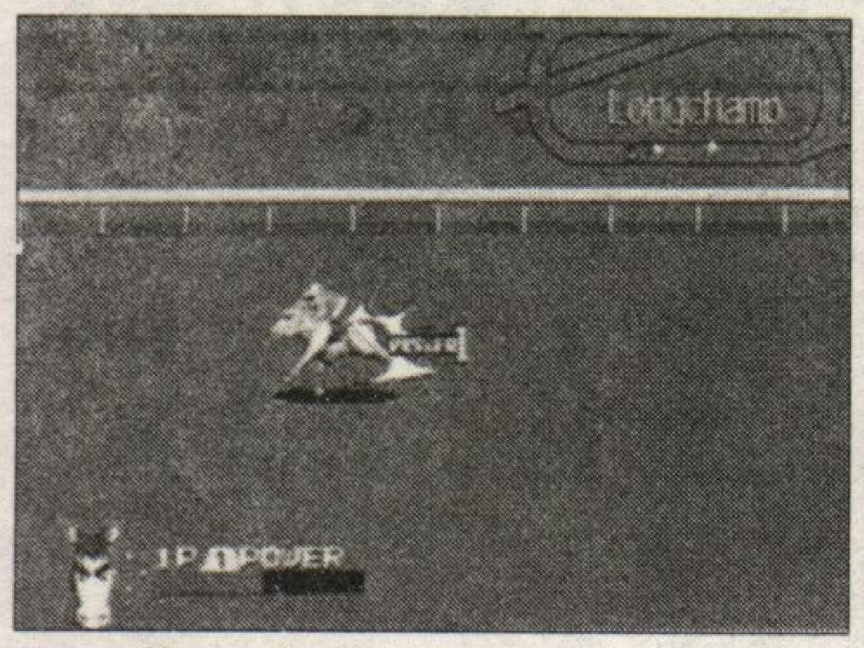
在游戏中，不时插入互动式扫描片段，使情节与游戏画面有机地结合在一起，让玩家有理想的互动式电影游戏的感觉。从某些方面来看，其情节与美国著名的科幻悬疑剧集“X档案”有许多相似之处。在游戏中，要充分利用得到的情报并加以分析，再配合四处收集的情报，才能有助于查明真相。游戏中出现的人物绝大部分采用人语配音，并配有字幕说明，就算是日文或英文不十分精通的玩家，也能大概明白故事的发展。

喜欢探索的朋友，何不借此机会在此游戏中一游呢？

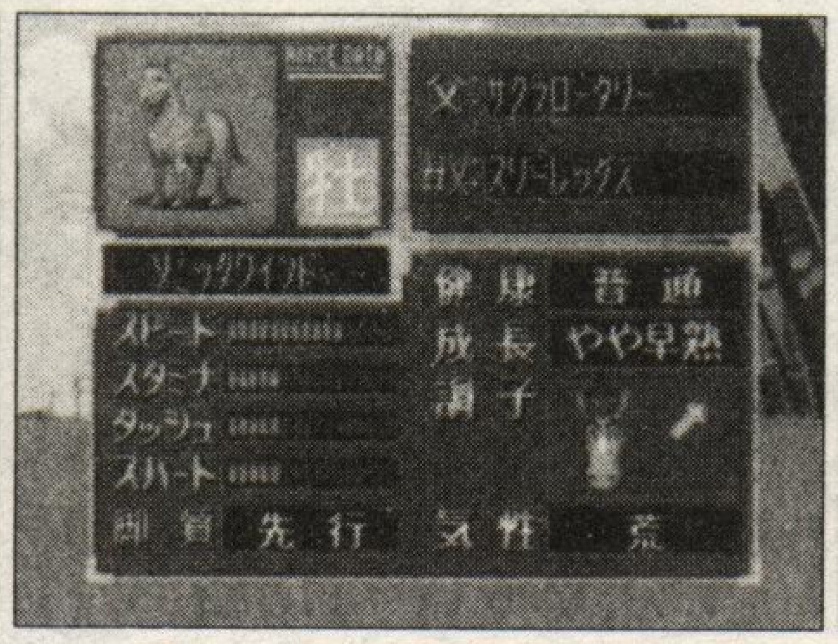


PS SS	厂商 SAURUS	类型 SLG
	发售日 PS5.2/SS5.9	媒体 CD-ROM

《胜利赛马》是SAURUS公司加盟PS及SS主机后的第一作，虽然现时赛马类游戏繁多，但此款游戏由于水准不俗，而受到赛马爱好者的青睐。时隔近半年，《胜利赛马2～最强马传说～》迅速登场于PS及SS，可见SAURUS公司对游戏制作确实尽力，软件水准不容忽视。《胜利赛马》系列之所以受到众多好评，是因为它在以模拟育成为主的基本游戏系统上，重视了比赛方面，而减轻了模拟育成的成分，这样既能使初玩者容易上手，又能让“马迷”们更加体会到亲自上阵的乐趣。此外，在赛马过程中，玩者需要连续按键来提高自己马的奔跑速度，还可以用输入指令的方法使出马的“必杀技”，来取得一些优势。同时也要利用一些基本道具帮忙。可以说，比赛前，是模拟系统发挥作用的时候，要抓紧赛前的时间对自己的赛马进行调教训练，这也正是玩者自己练习的机会，在一段时间内，要调节挥鞭速度、转弯距离等，如果训练得当，便可以提升爱马的能力，这对参加正式比赛很有帮助。到了正式比赛，正是发挥自己操作本领的好机会，运用练习的技能，定会取得好成绩。本游戏中还具有自己创作赛马的机能，并可对应2P对战系统，如果直接开始游戏，便可选择日版AC和美版AC两种游戏版本，共有10匹马可选择，没有体验过手动赛马游戏的朋友，不想体验一下吗？



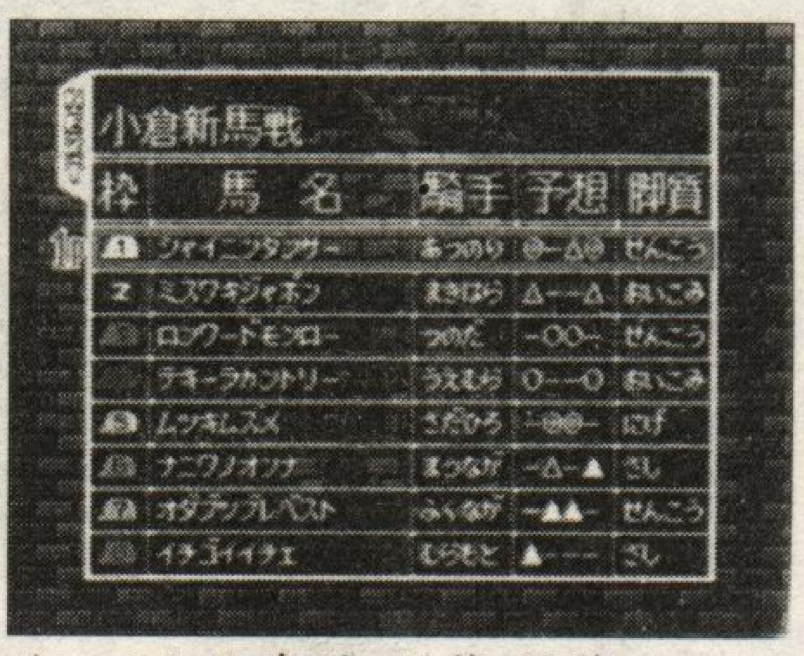
▲ 第一是我的。



▲ 马，也爱用表格。



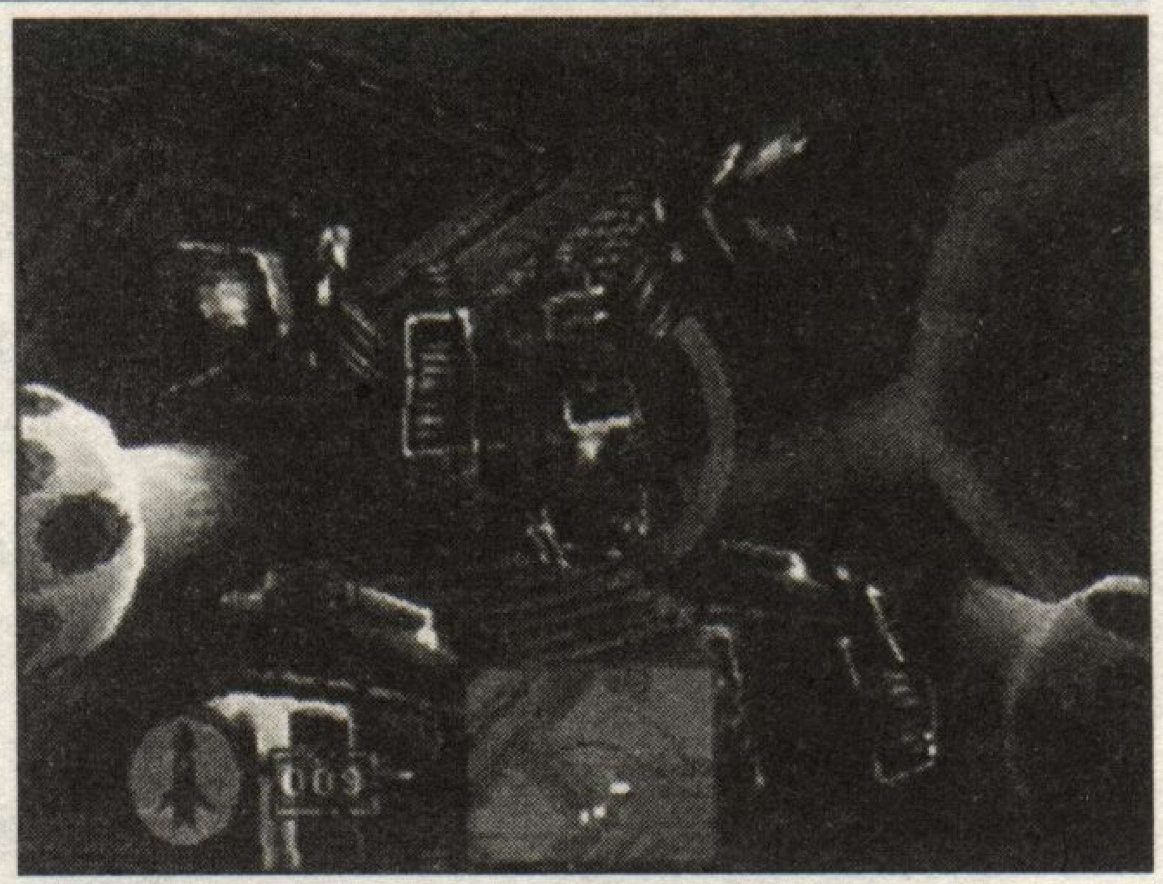
▲ 会有漂亮小姐出场。



▲ 可以在这里找到你。

异星枪战

PS SS			
厂商	VIRGIN	类型	STG
发售日	PS/SS5.23	媒体	CD-ROM



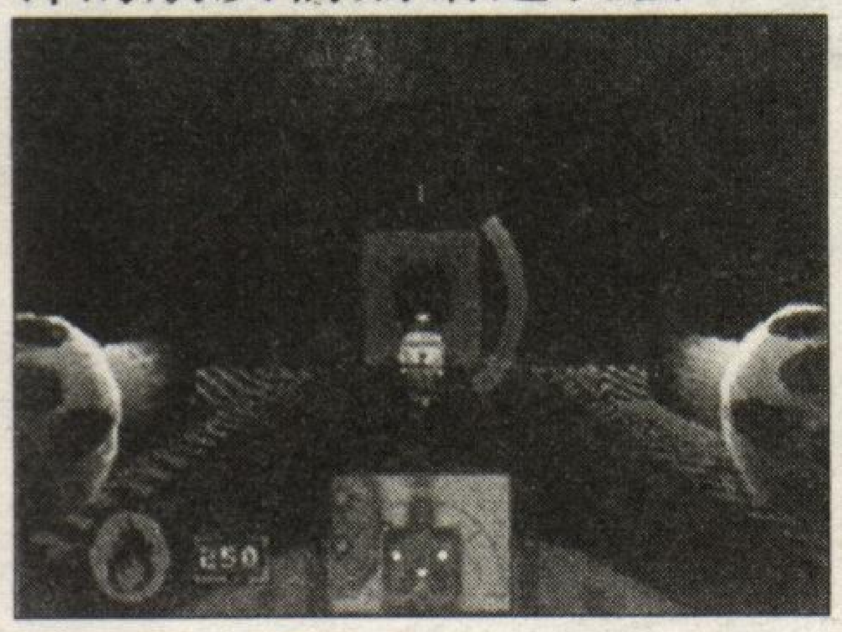
在不太遥远的未来世界，地球再度遭到病毒破坏。在VIRGIN的《异星枪战》中，对人类世界前途忧虑重重的人们给我们讲了一个未来地球的悲剧。

由于病毒的原因，人类大量死亡，并几近灭绝的边缘。为此，地下科学组织研制出一种抗体来对付这种病毒。但是，将抗体运到各地是很危险的，尽管有新型战车护送。正在人们为谁去送药而争论不休时，一个自私的人将一个女博士砸晕，塞入战车中，并放到了地面上，故事就这么开始了。作为主角的女博士一醒来就发现被人出卖了，但只有一往无前，把抗体送到病人手中。本游戏是一个3DSTG类游戏，主角战车上配备了各种兵器，足够和敌人拼到底。基本形式是主视角的3D射击游戏，游戏中什么样的敌人都有，自然条件也千差万别，这就需要玩者具有极好的战斗技术和驾驶水准方可过关。



◀勇往直前困难就会迎刃而解。

每关的任务大致是把抗体送到指定地点，但地形的复杂程度和敌人的实力各不相同。游戏的美工设计很不错，片头很好看，对此类游戏情有独钟的朋友们别错过机会。



▲ 枪口下的敌人。



▲ 车子很威风吧？



▲ 强大的火力。



▲ 要看好路线。



DEKA 四驱车

PS SS			
厂商	HUMAN	类型	RAC
发售日	PS5.2/SS5.30	媒体	CD-ROM



▶差不多报废了。



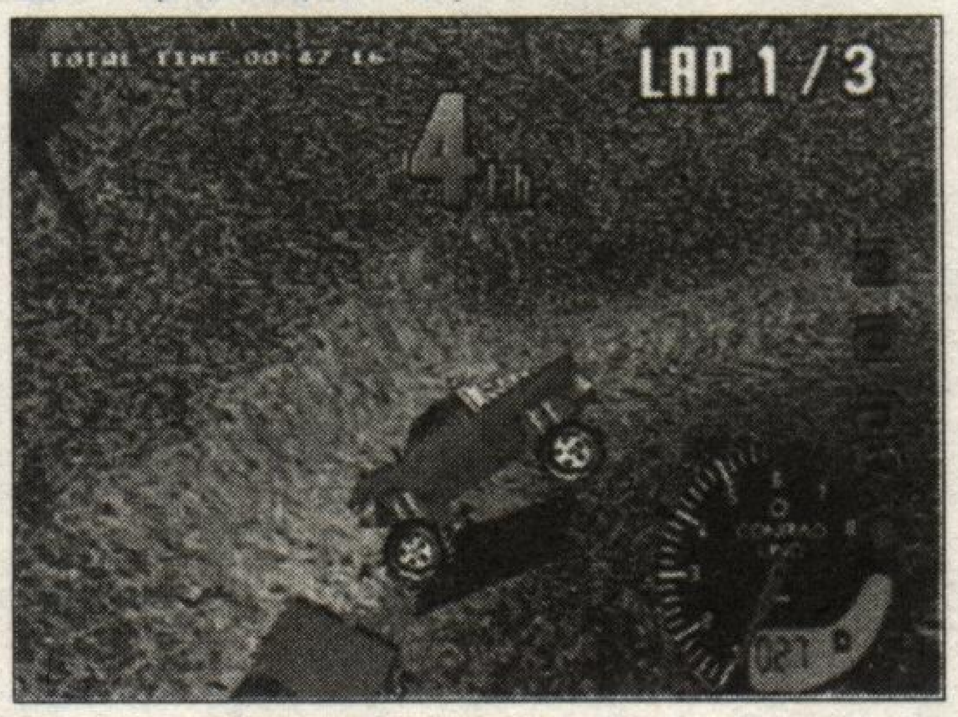
▶这辆还不错。

四驱车是当今极受欢迎的玩具，其影响力遍及世界各发达国家。与“四驱赛车”相关的赛车类游戏出台后，也受到空前的欢迎。

如今，HUMAN公司亦在PS、SS主机上同时推出了一款名为《DEKA 4驱车》的赛车游戏。这款四驱车游戏的速度感极强，如果将自己缩小，进入车中，便有身临其境之感，再发挥加速系统的作用，便可让此游戏的速度达到极限。在1P模式中，共有6条赛道比赛，每条赛道的背景有明显的不同。其中，有“山道吊桥”、“溪越峡谷”、“沙漠荒野”、“热带雨林”和“冰雪极地”等，让你最难忘的可能是开始起跑的那一刻，那种车辆拥挤相互碰撞的感觉，在日常生活中是很难见到的。另外，全天候与时间的变换，也使游戏的真实感大大加强。更换视点，特别是视窗内视点，极具迫力。如果你喜欢玩四驱车玩具，这是一款值得保留的赛车游戏。



▲ 谁在我前头？



▲ 好像发生事故了。

黑暗猎手（下）～妖魔之森～



PS SS			
厂商	KOEI	类型	AVG
发售日	PS/SS5.30	媒体	CD-ROM

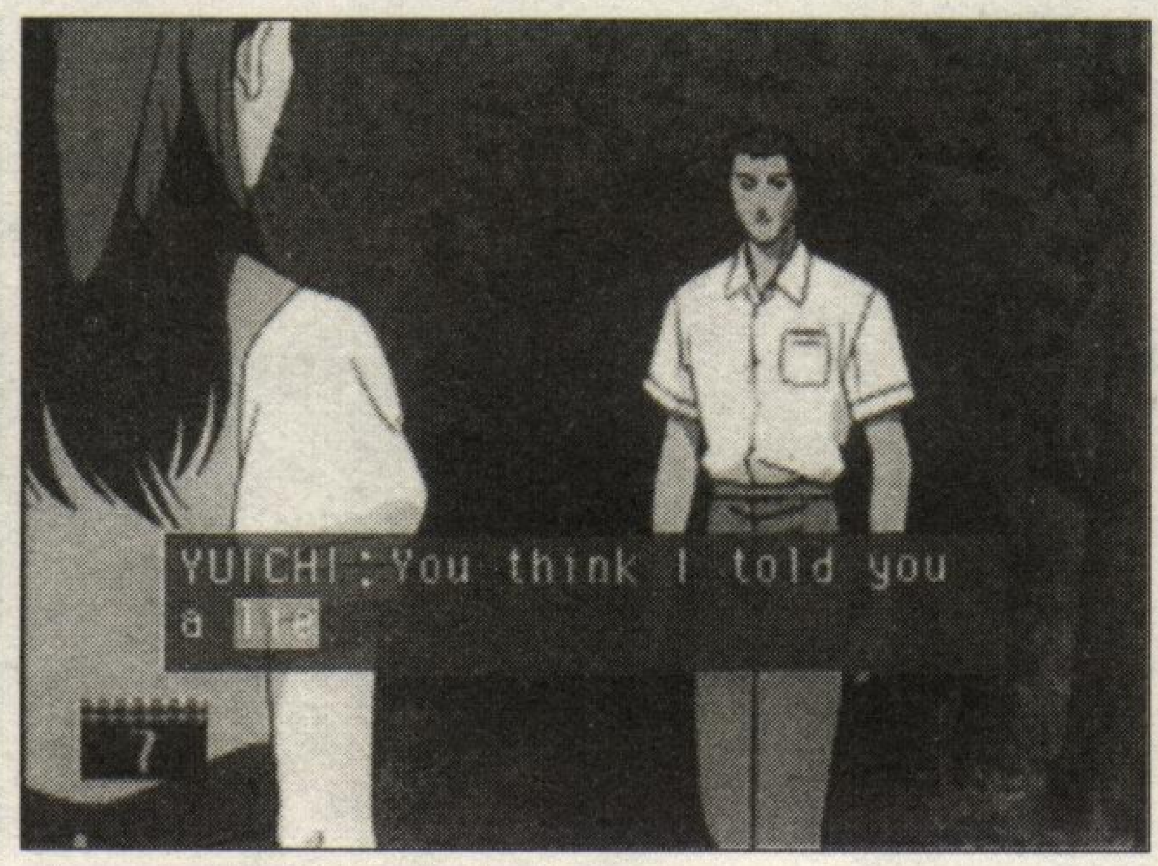
在上期《年鉴》中，我们介绍了《黑暗猎手（上）～魔界学园～》，现在，该作品的下篇《妖魔之森》也发售了，真佩服 KOEI 的开发速度。

日英文对照的设定当然还是本游戏的主要特点,这对于正在学习英语或日语的朋友都将是绝好的教材。重放影片和反复重复任何单词的功能依旧,可见开发人员对本游戏教育性的重视。故事的内容紧接上回，开始进入高潮，离大团圆的结局越来越近了。以萱野真理子为主的3主人公继续在调查着学园师生被洗脑和妖魔侵入寄居事件。越接近内幕，情况越危急，高级魔物大批出现,幕后的黑手操纵着它们向主人公扑来,它们究竟从何而来?为什么而来?为什么选择这个慈善学园为基地?谜底的面纱如同烈日下的冰面，被慢慢揭开了，阴暗的事实即将现于世人面前，结局会是怎么样的?最后昭示于世的阴谋要靠玩家去努力作战和冷静推理才会发现，所以付出汗水和精力是不可避免的，相信你得到的一定会比失去的多得多。另外，这款游戏所提供的学习日语及英语的机会，也别错过啊!

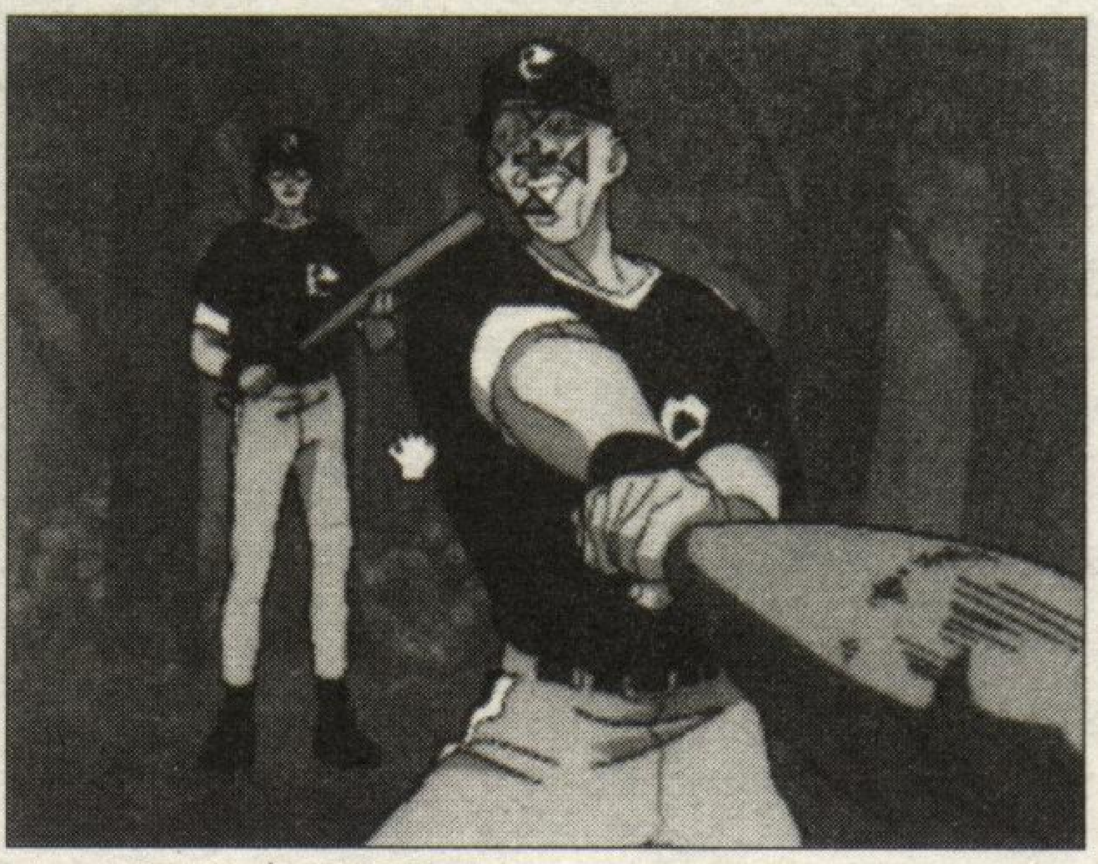
3个主要人物的个人经历也一定会吸引住玩家，并将其当作自己的故事去仔细地观赏、经历和珍爱。



▲ 原来是你呀。



▲ 也可以用英文重复。

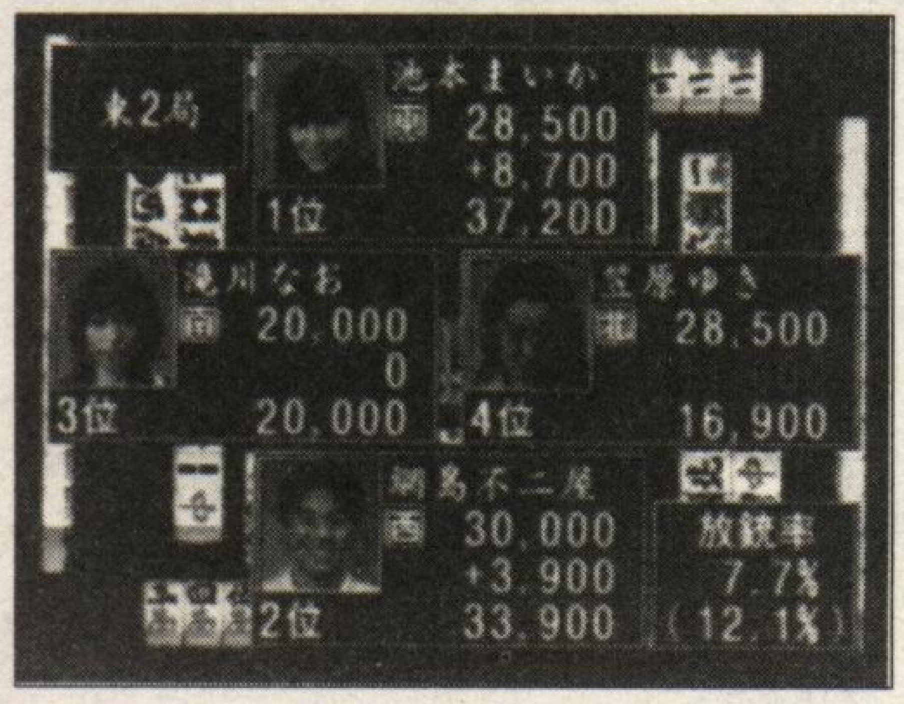


▲ 狠狠打他的脸。

职业麻雀～破馆记～

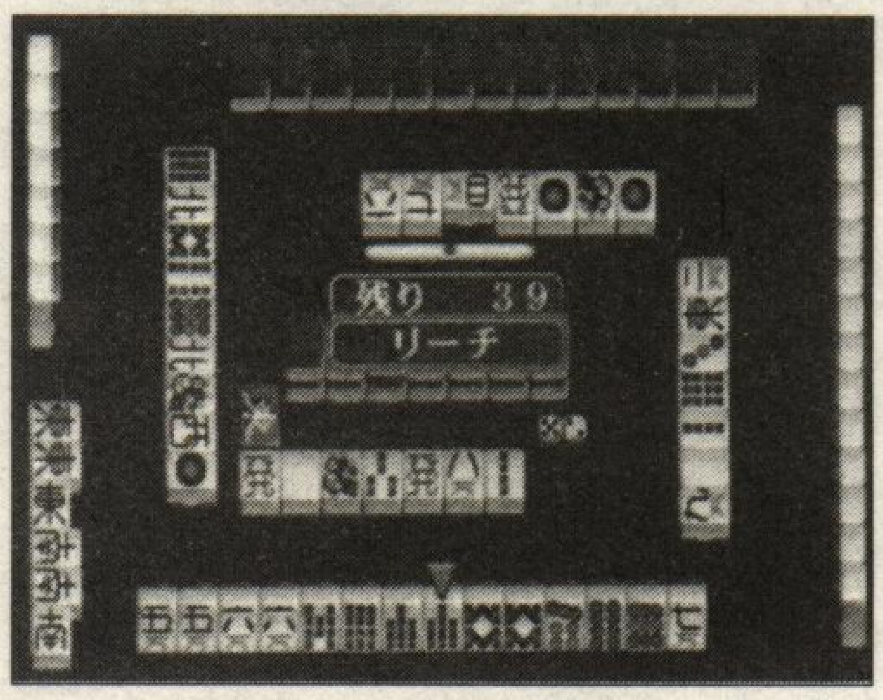


PS SS			
厂商	NAXAT	类型	TAB
发售日	PS/SS5.30	媒体	CD-ROM



麻雀游戏在众多游戏类型中能占有一席之地，概因在日常生活中，麻雀这种娱乐拥有广泛的爱好者，它与围棋、象棋不分高下。只不过围棋、象棋等娱乐能锻炼人们的思考反应水平,而麻雀娱乐特别吸引人之处在于随机的运气。

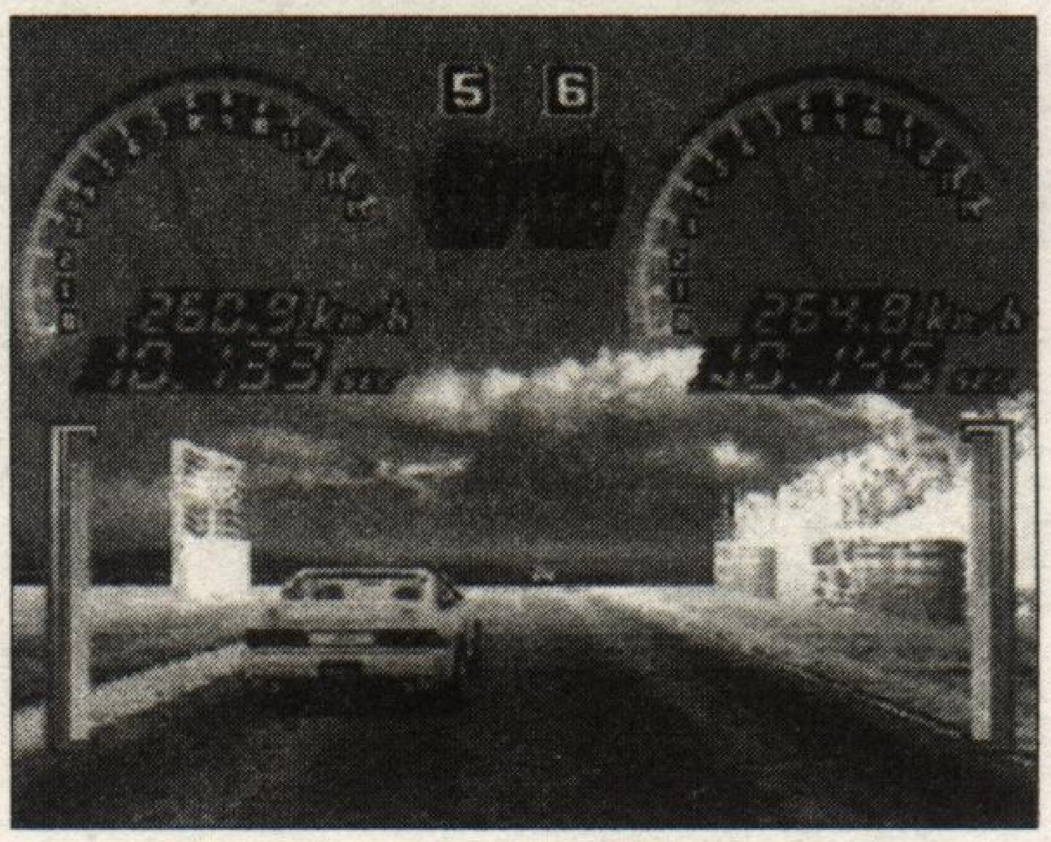
新近在PS及SS上登场的这款游戏，虽然听起来好像并非是一款正统的麻雀游戏,但实际上却非常正统。游戏中的“破馆记”并非像“成龙踢馆”那样去砸场子，而是由玩者扮演的麻雀道友到各个“麻雀馆”与高手对战，最终打败这些家伙们，成为新一代最强的雀士。本游戏属于4人打麻雀类型。通常二人麻雀比较公平，而4人麻雀则大多存在电脑捣鬼的现象，但这款游戏，且先不提 CPU 是否捣鬼，单说难度就确实不低。难怪这些老家伙们能混到今天的地位，确实不容易对付,平时麻雀中的运气在此游戏中显得更为重要，如果你在打到十几张牌后仍不能立直，那就可以等着掏钱了。在游戏中和几盘大牌，总比真实玩的时候容易得多，这就要看你能不能把握机会了。



▲ 什么时候才能糊牌?

零四冠军赛车J

PS SS	厂商 MEDIA RING	类型 RAC+RPG
	发售日 PS/SS6.20	媒体 CD-ROM


▲ 宽广的大路，任你去驰骋。

最近一个时期，许多曾在SF上推出辉煌过的游戏都在次世代机种上推出了续作，《零四赛车》便是其中之一。相信有一定资历的玩家都还记得这个曾在SF上推出过1、2代的游戏。当时由于它的内容丰富，又充满赛车运动的乐趣和刺激，所以受到不少玩家的欢迎。现在，于两大机种同时登陆的最新作，恐怕更会使喜爱它的玩家欣喜若狂。

此作利用CD为媒体，内容比前两作充实得多。这次的奋斗舞台由日本的一座城市变成全美国。主角为了一个特殊的目的来到美利坚合众国，开始了又一次艰苦的人生奋斗。本作与前作最大的区别是，主角要在数名女孩中挑选出一位做自己的女朋友，不同的选择，将使游戏开始时得到的车不同。随着亲密度的发展，车的性能会有相应的增长。游戏中的车辆全部为实际的名牌车，世界各大著名汽车厂商的车都会登场。如果你是一个车迷，那你一定会被淹没在车的海洋中无法自拔。另外，游戏中有众多的小游戏，除了著名的RPG外，还有打鱼，搬箱子，赛鸡，赌博等，甚至还会有恐怖的《第切草》式的冒险游戏可玩。这恐怕是至今为止附带小游戏最多的作品了，由于此次的舞台是美国全土，所以赛车的地点多种多样，各种各样的人物都在等着你，这可以说是一次美国大冒险了。从没去过美国的朋友，一起在游戏中旅游一次吧，反正不用买机票，办签证。

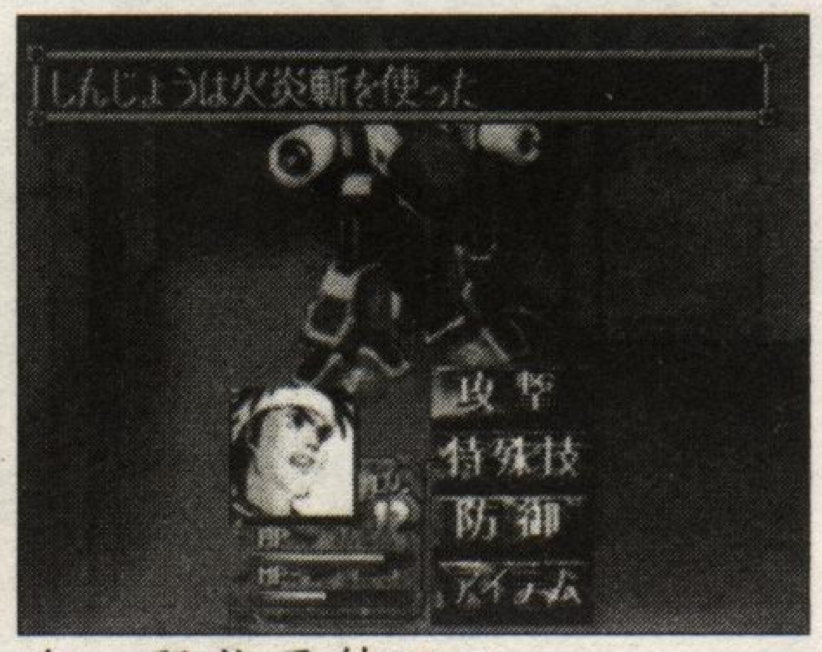


▲ 好像还不错的样子。


▲ 有人找你。



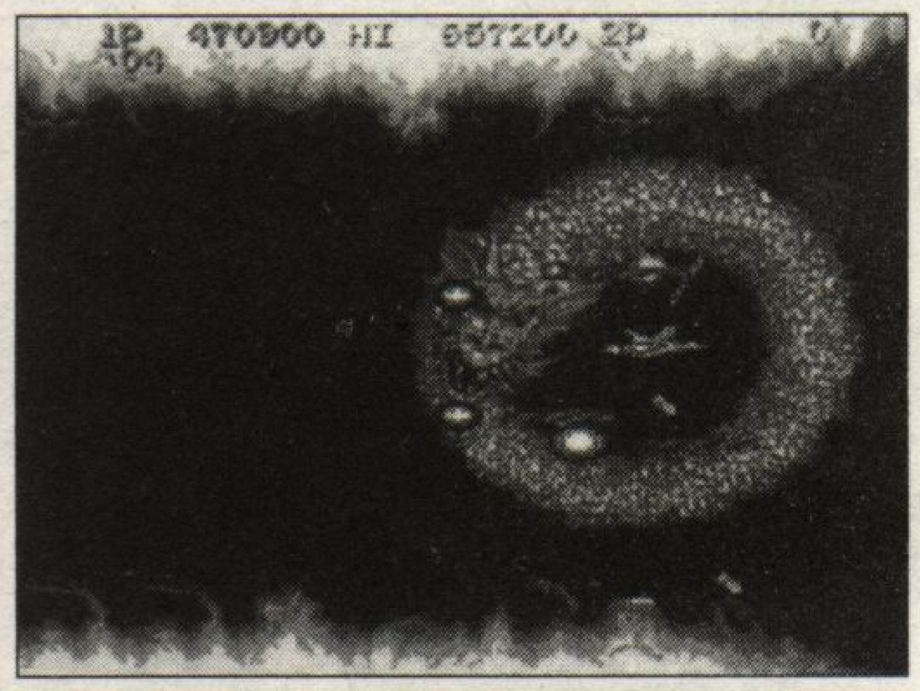
▲ 想和我玩玩吗？

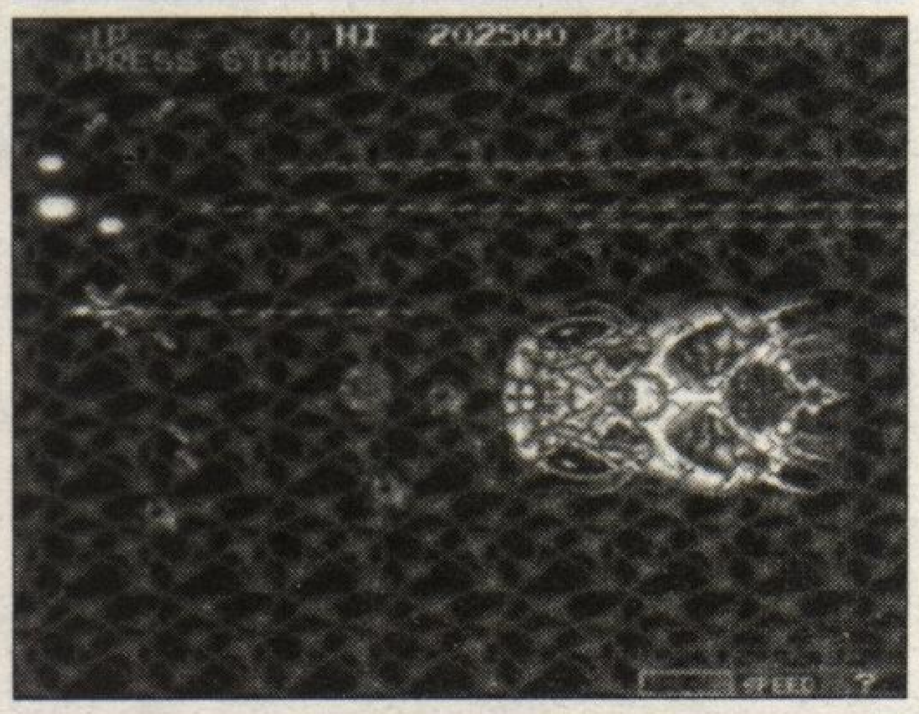


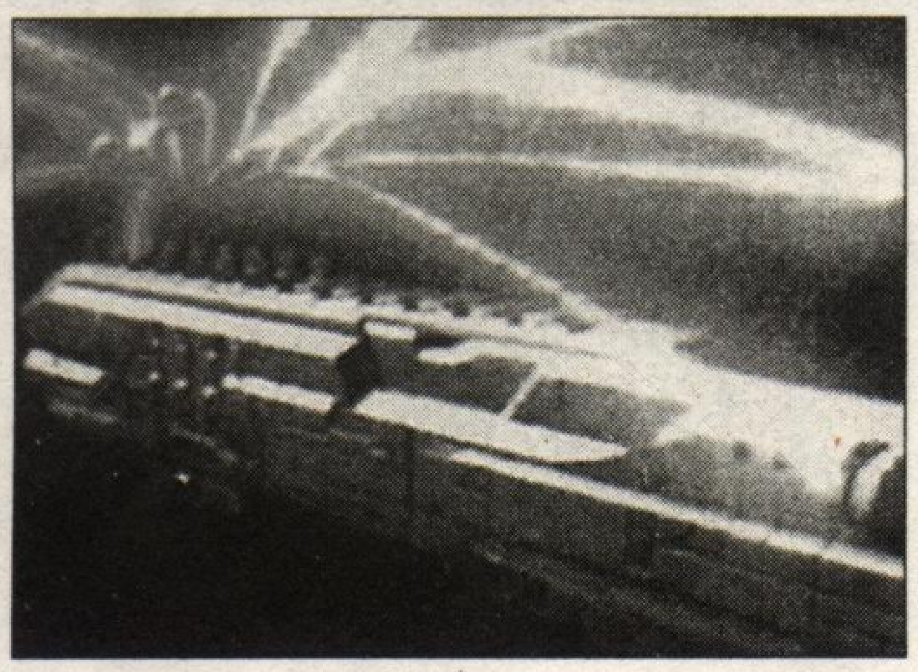
▲ 那就开练吧。

沙罗曼蛇合集

PS SS	厂商 KONAMI	类型 STG
	发售日 PS6.19/SS7.3	媒体 CD-ROM


▶ 逃不掉了。


▶ 好像敌人厉害了点。


▶ 很漂亮的动画

自KONAMI公司的首款业务用射击名作《沙罗曼蛇》登场以来，已经有十多个年头了。这个系列作品在众多的射击作品中屹立不倒，横纵版结合的全新系统独树一帜，武器提升方式更是风格独特，多少年来，几乎成了射击游戏的代名词。KONAMI公司分别于PS及SS主机上先后推出了类似合集类的《沙罗曼蛇合集》，好像是在效仿其他公司而推出的纪念版，但上手一试，才知是一款物超所值的作品。在这款作品中，包含了《沙罗曼蛇 I》及其海外版、街机新作《沙罗曼蛇 II》三款射击游戏。虽然有一代，但不是将红白机的"原版"照搬过来的作品，而是经过改良的街机版，无论是画面或是手感，都极为出色。而久闻其名的《沙罗曼蛇 II》，其画面效果自然不用多说。特别值得一提的是全新的"OPTION SHOT "攻击系统。简单说，就是利用环绕在你身边的小光点进行蓄枪攻击，其威力非常强，但每次攻击后均会失去半个小光点，甚至完全失去，便不能再使用。不过，只要使用二、三次，一般情况下便可致关底于死地，还是比较划算的。收集在这张合集中的三款射击精品全都对应2人同时游戏，这使游戏的乐趣倍增。此外，在游戏开始前的片头画面，使用了软解压机能，画面的效果绝对一流。

心跳回忆外传 VOL.1 ~虹色的青春~

PS SS			
厂商	KONAMI	类型	SLG
发售日	PS/SS7.10	媒体	CD-ROM



▲ 非常受欢迎的。



▲ 就和我去吧。



▲ 还是找诗织吧。

自1994年5月《心跳回忆》首次在PC—E主机上亮相以来，这个名字就无时无刻不在牵动着无数不同国籍“心跳”迷们的心，在它被移植到其它多种主机后，又得到了大量新生力量的支持与认同。

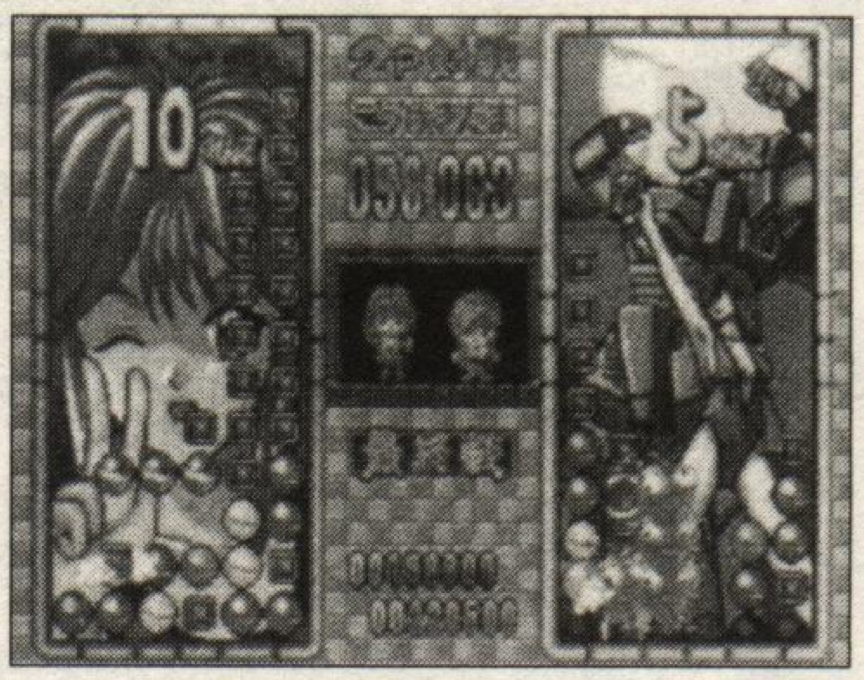
在“心跳”相关作品《心跳方块》、《心跳收藏集VOL.1—SELECTION藤崎诗织》成功推出后，更加坚定了KONAMI公司的信心，由此，预计总数多达十余集的《心跳回忆外传》系列便应运而生了。相信此系列中的每集都会同时在PS及SS主机上发售，如此一来，以“心跳”中最受欢迎的女主角身份出场的虹野沙希便会刮起一阵“虹色的旋风”。由于虹野沙希原来在《心跳回忆》中就享有很高的人气度，而且她还是足球部门的经理人，所以，在这款《心跳回忆外传VOL.1~虹色的青春~》中，你作为一名高校二年级的足球部运动员，必须要通过坚持不懈的苦练，提高自己的足球水平，才能得到这个“喜欢努力进取的男孩子”的女孩虹野的芳心，这对于喜欢足球或喜欢“心跳”的朋友们来说，无疑都是一款能让你足球和佳人兼得的佳作。此外，游戏既然是以学校为舞台，原来在“心跳”中出场的其他角色当然也会出场。不过，无论是谁，在本集故事中与虹野相比，也只是配角而已。要想看到她们的表现，等到“外传”系列的续作吧！



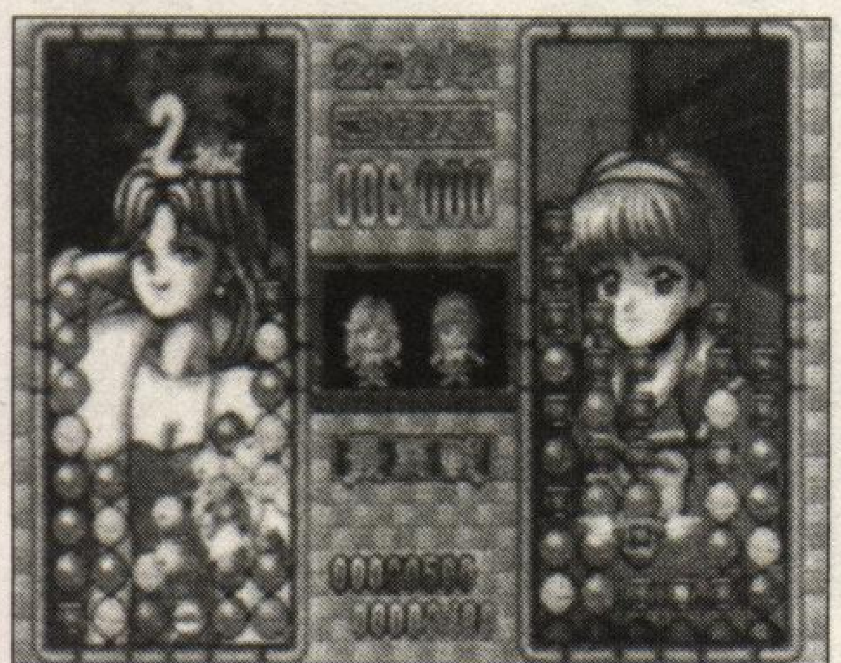
▲ 在传说之树下。

心跳方块 ~夏季版~

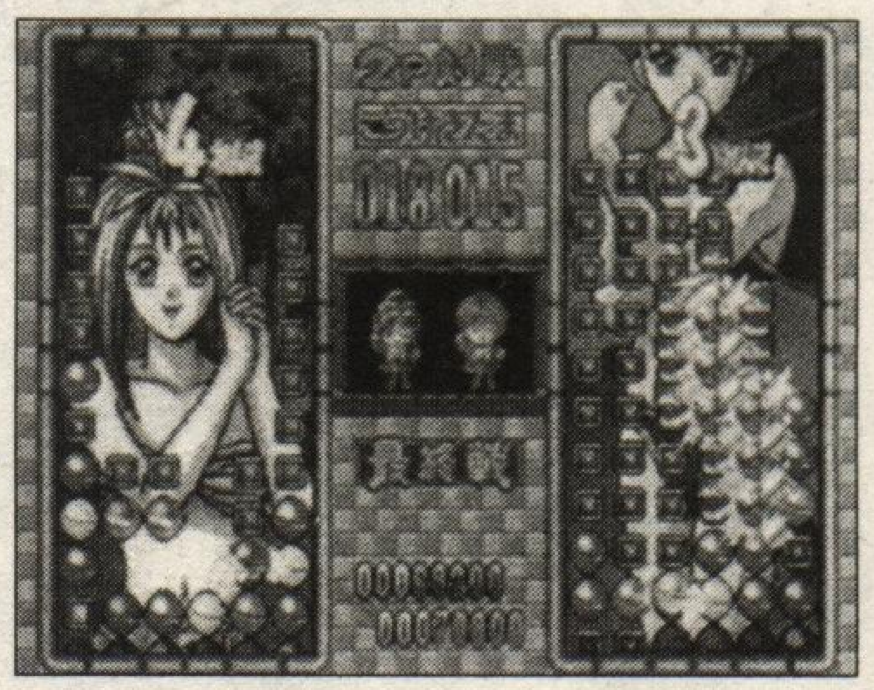
PS SS			
厂商	KONAMI	类型	PUZ
发售日	PS6.19/SS8.7	媒体	CD-ROM



▲ 好高兴啊！



▲ 诗织也并非不可战胜。



▲ 就要赢了。

KONAMI公司的《超级对战方块蛋》及《心跳对战方块》是街机上大受好评的方块类作品，并且曾于PS及SS主机上推出。不过，相比之下，似乎是由于“心跳”中女孩们的“特殊照顾”，使得《心跳对战方块》的人气度更高。

前不久，KONAMI公司又在街机中推出了《超级对战方块蛋》的续作，玩法上变化甚大，但最吸引人之处是更加夸张的人物表情、动作，及更加火爆的连锁反应。新款的玩法和可爱的女孩，你会选哪一个呢！现在，你再不会因选择而苦恼了，因为一款将《心跳方块》中的人物与《超级对战方块蛋2》中系统玩法二合一的作品——《心跳方块~夏季版~》诞生了。本作品由KONAMI公司先后于6月及8月分别在PS及SS主机上推出，出现的人物还是原创游戏中的那些女孩们。不同的是，这次比赛的场地除了她们本身的“主场”外，更增加了学校的游泳池等新场地。至于玩法上的差异，自然是《超级对战方块蛋》与续作之间的差异了，就连方块外形的细微不同，也在《心跳方块~夏季版~》中有突出的体现。原本看来友善的女孩们，“连锁反应”起来真是实力高深莫测，非常可怕，往往会“斩”你于措手不及之间。对于喜欢玩“方块”或是对“心跳”情有独钟的玩家来说，这是一款不容错过的方块极品。

DX 人生游戏 2

PS SS	厂商 TAKARA	类型 TAB
	发售日 PS7.24/SS7.25	媒体 CD-ROM



▲ 连器官都可以了解。


▶长得真丑。



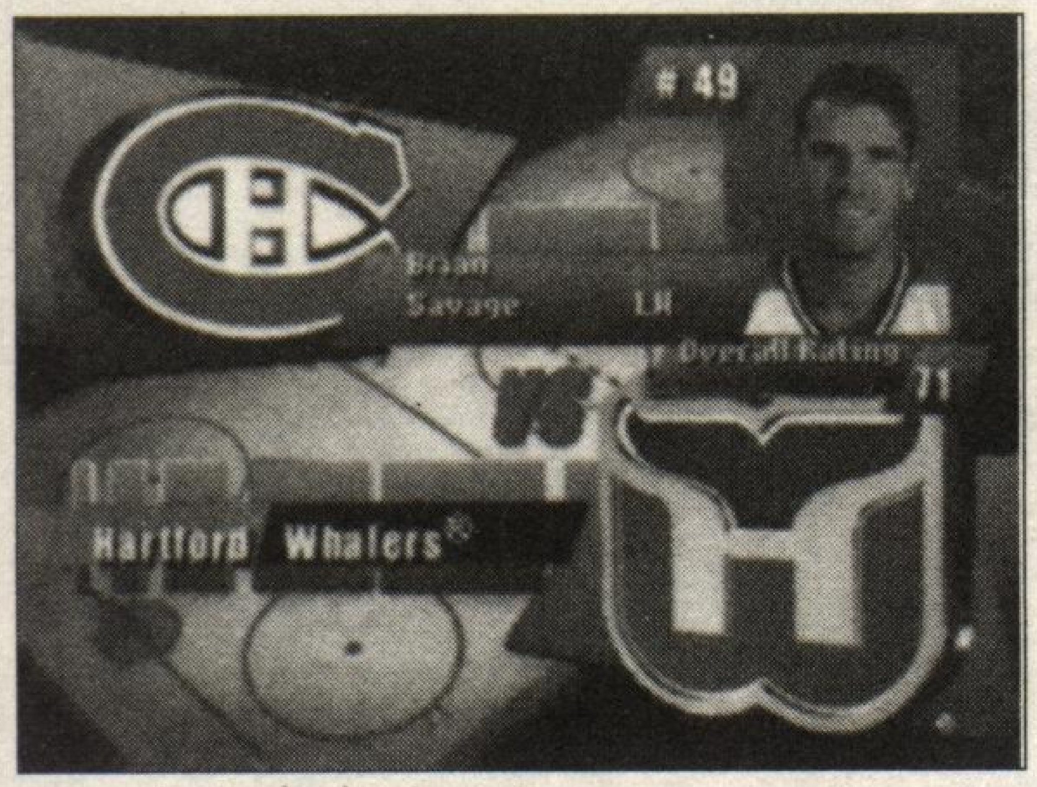
▲ 整齐的房间。


▶就使用他吧。

你的人生是怎样的?你的理想会实现吗?想必尚在幼小之时，你对未来就有了无限的憧憬，希望自己成为这种人、那种人。但未来究竟如何，无人知晓，倒不如在《DX人生游戏 2》中寻找答案。

在游戏中，你可以把自己设定为任何类型的人，在多达37种的职业中选择任何一种职业进行挑战。从小做起，从弱做起，如果未来的目标是亿万富豪和有幸福的家庭，那么，为了这个目标，你必须发挥能力，进行奋斗。从一个小卒到一个大人物，这期间的历程是无比艰辛的，失败和恶运会像幽灵一样困扰着你。游戏中最多可以4人同时进行激烈的竞争，表现自己的能力。在你或你们的人生历程中，会接触形形色色的事，遇上许许多多的人。这当中，难免有人加害于你，以满足自己的私利。当你躲过这些暗算，经过锻炼，随着年龄、胡子、好运和金钱的增长，可以选择的职业也会增加。另外，在可能的机缘之下，你还会遇到未来可以成为你妻子的女人。定下目标后，就该拼命地去追求，想尽办法达到较高的爱情度，最后完成结婚、建立家庭的终身大事。

谁的未来幸福美好?虽然暂时无法断言，但是你可以在《DX 人生游戏 2》中找点感觉。



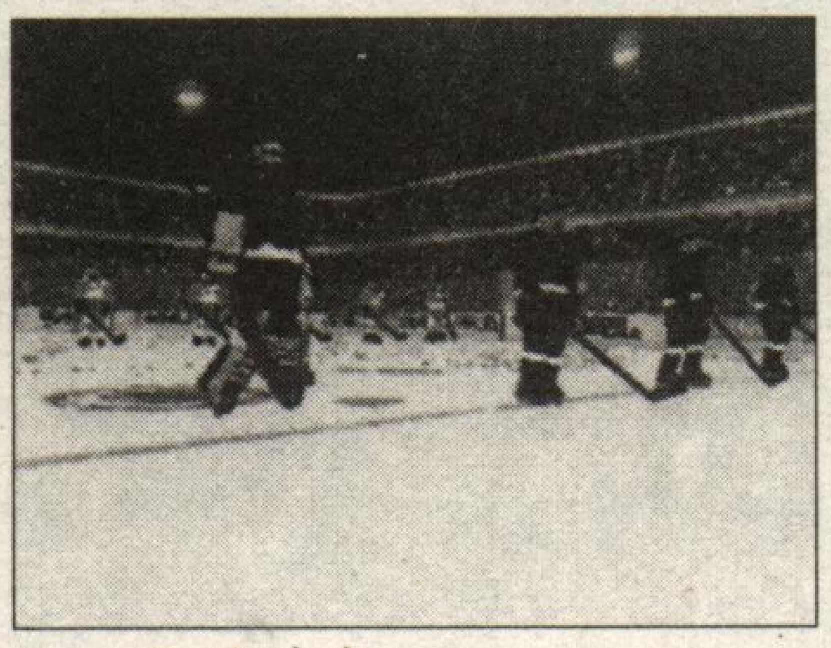
▲ 真实存在的人物。

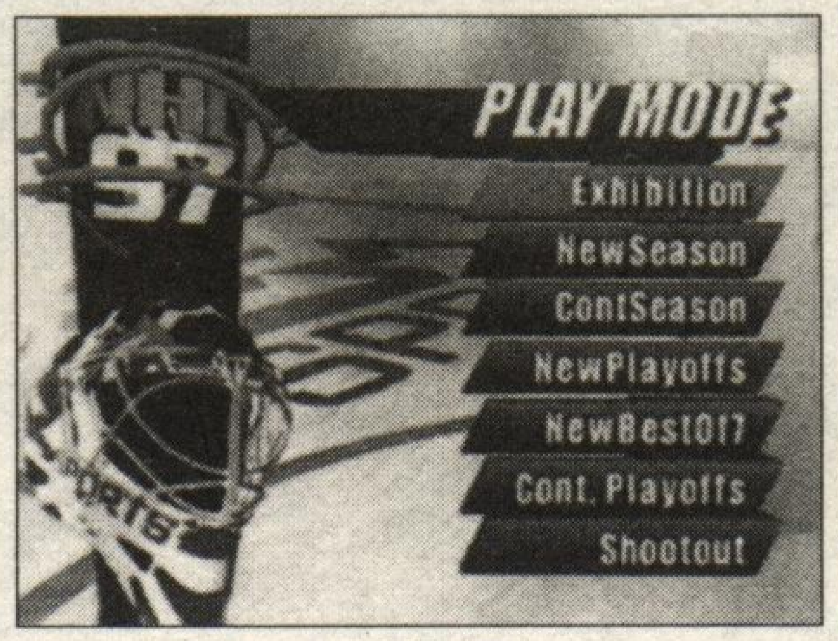
NHL 冰球' 97

PS SS	厂商 EAV	类型 SPT
	发售日 PS7.24/SS7.10	媒体 CD-ROM

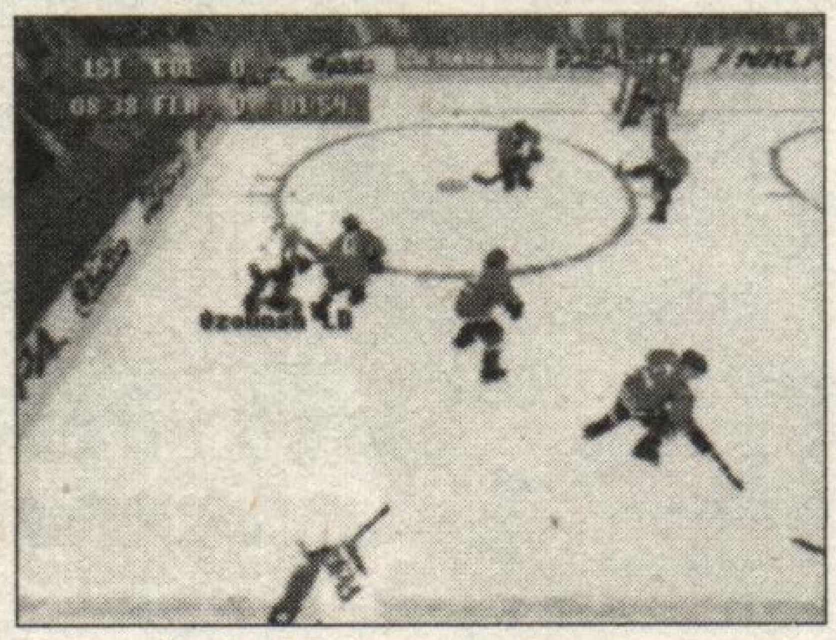
冰球是一种集体力、拼抢、技术于一身的体育运动，参赛的选手不单要有熟练的滑冰技术，还要掌握高超的攻击方法。由于气候、场地等多种条件的制约，使得冰球几乎成了欧洲的运动，亚洲各国与欧洲冰球强国相比，在实力上还有很大的差距。与《FIFA》、《NBA LIVE》系列并称为EAV公司三大体育系列的《NHL》系列，继《FIFA' 97》、《NBA LIVE' 97》之后，也不甘落后地推出了PS及SS版本的《NHL冰球' 97》。这款《NHL》系列新作中，全部选手都经过国际冰球联合会认可，以真实姓名登场，这对于喜欢冰球运动，但很少有机会欣赏的朋友们来说是一大快事。此外，由于真名实姓的球员上场，不但使比赛十分真实，也使玩者更为投入。现在，你可选用众多职业冰球队中的一支来进行各种比赛。多种视角的变换和英语的实况人语解说，使精彩的冰球比赛实况再现。在进行激烈的比赛时，冰球场上的战斗情景时有发生，不过，既然不会受伤，自然也不用担心了。


▲ 就等裁判发令了。


▲ 两军对垒。



▲ 好长的菜单啊。

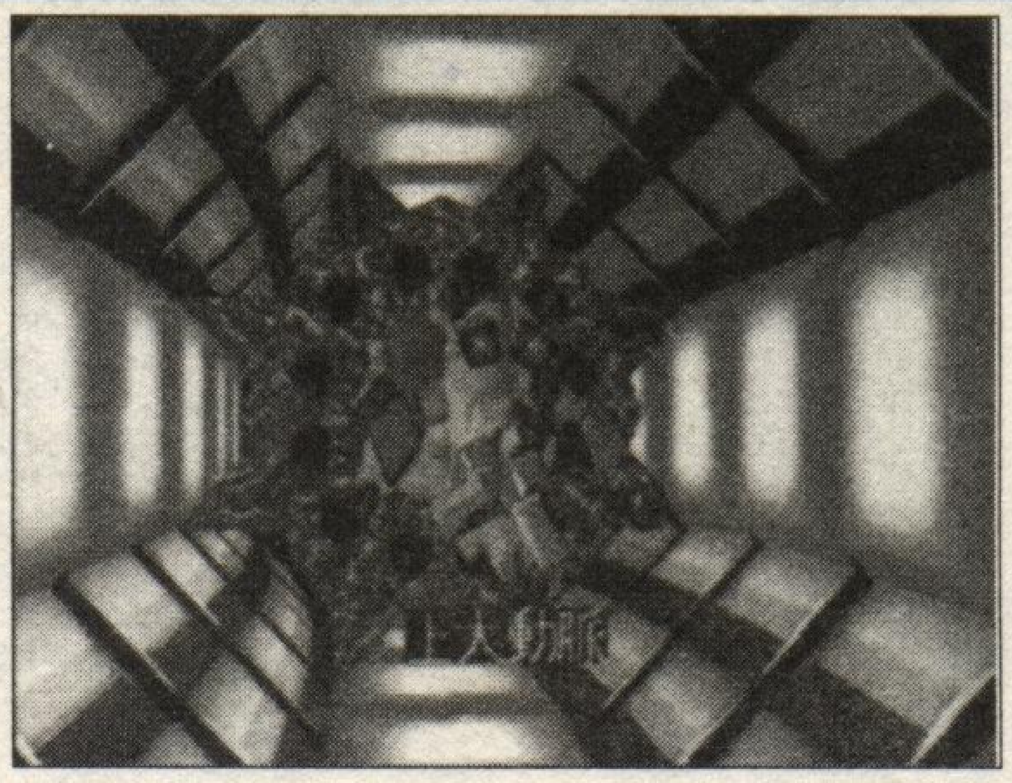

▲ 大混战。

无限生机 2

PS SS

厂商	MEDIA QUEST	类型	STG
发售日	PS8.7/SS8.8	媒体	CD-ROM

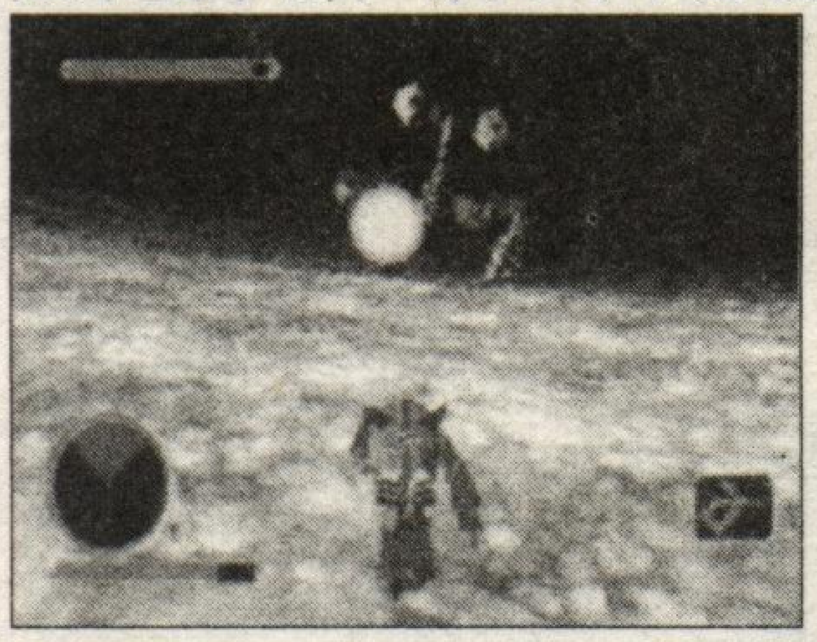
《无限生机 2》是一款 STG 游戏，游戏时好似在人体内参观一样，这或许是为医务工作者设计的，其优秀的3D画面超过一切医用人体模拟器的画面，足可用作医校学生学习用游戏。



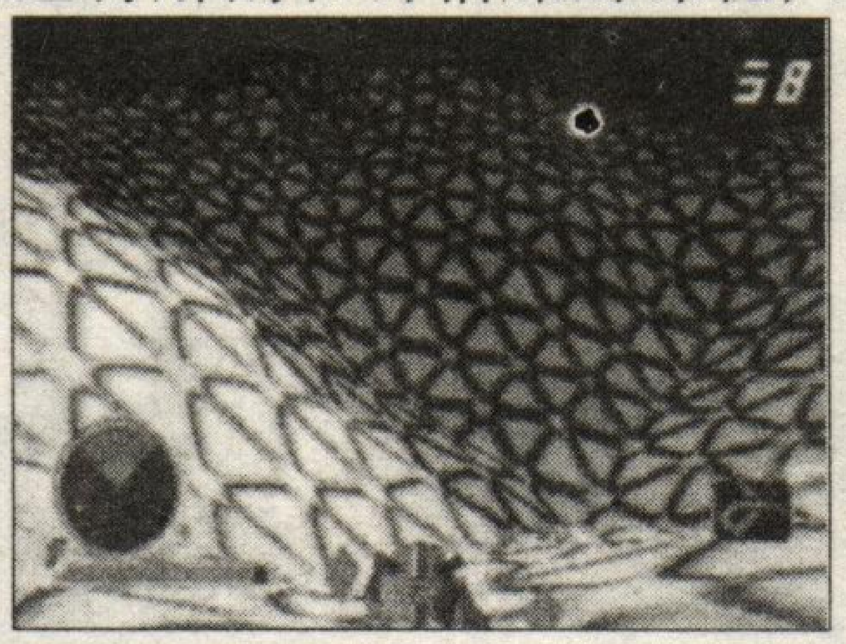
◀巨大的动脉通道。

在不遥远的未来，人类已可使用超小型机器人在人体内进行手术。有一个倒霉的人，在手术中大量医疗机器人在他体内工作时发生了叛乱，为了挽救他的生命，人们只好将一个全副武装的小机器人放到他体内和叛乱者作战。游戏中，玩者要扮演一个小到肉眼无法发觉的小机器人，到人体内和大批莫名其妙的占领者作战。作为孤胆英雄，你手执小铳，展开对心脏、肾脏、肝脏等人体器官占领者的攻击，歼灭敌人，占领敌人要塞。每来到一个人体器官，游戏者都可以了解到该器官的功能，从各个角度观察器官的外形，在器官内部来回走动。至于连通各器官的通道，就是人体的两大血管——动脉和静脉。

你了解自己吗?你了解自己的身体吗?你了解你至亲至近的大脑、心脏、肝脏、肾脏、胃各部分器官的结构吗?如果要了解，你大可不必去进行解剖和听枯燥的课程，来玩游戏吧。



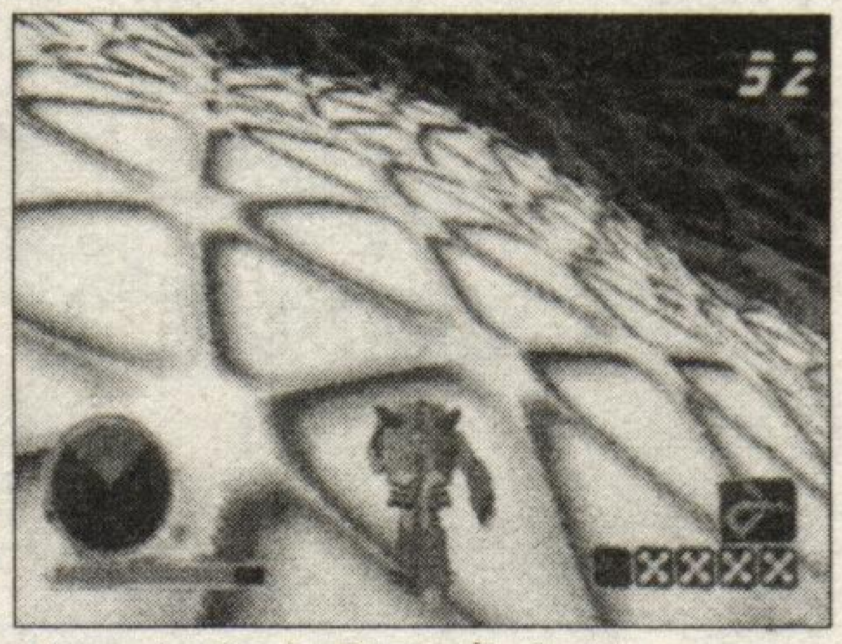
▲ 发现敌情。



▲ 这是哪里?



▲ 找不到路了。



▲ 人体真是非常广大。



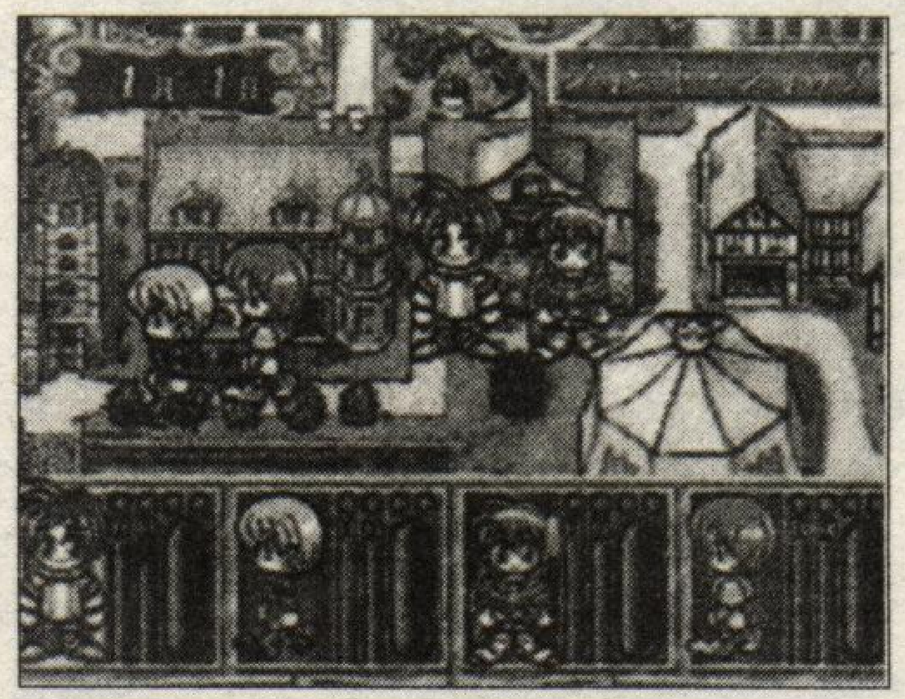
▲ 这样的家伙也可以成为伙伴。

悠久幻想曲

PS SS

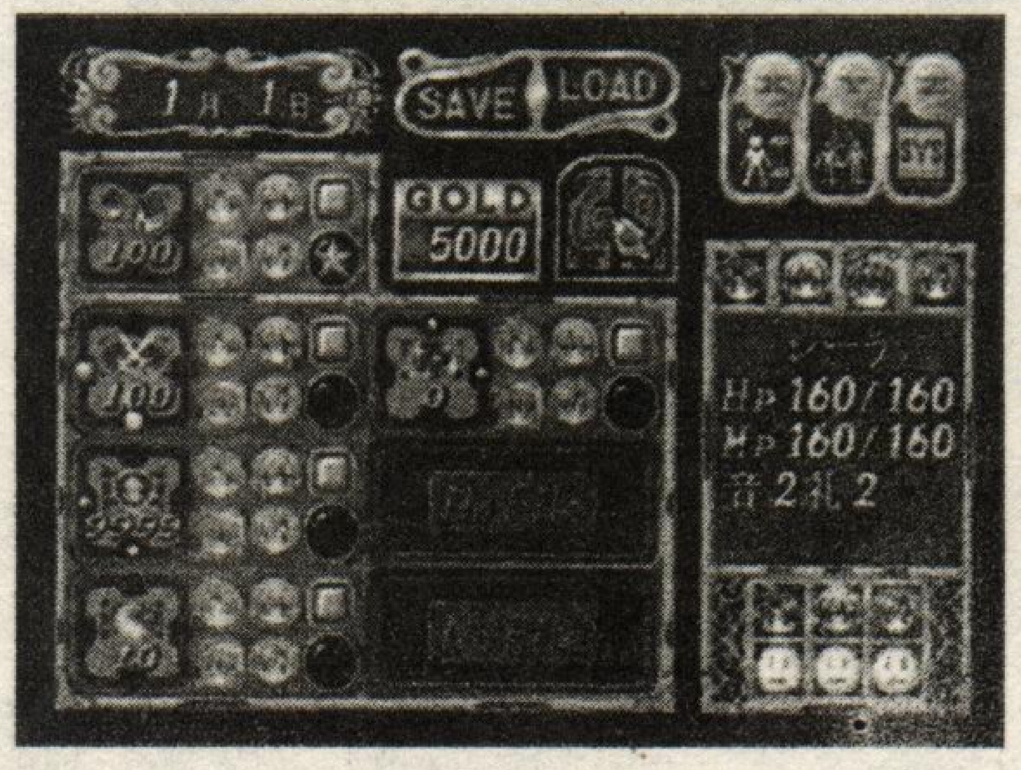
厂商	MEDIA WORKS	类型	SLG
发售日	PS8.28/SS5.30	媒体	CD-ROM

这款已经在 PS 和 SS 上同时发售的《悠久幻想曲》的故事发生在魔法时代的魔法王国。

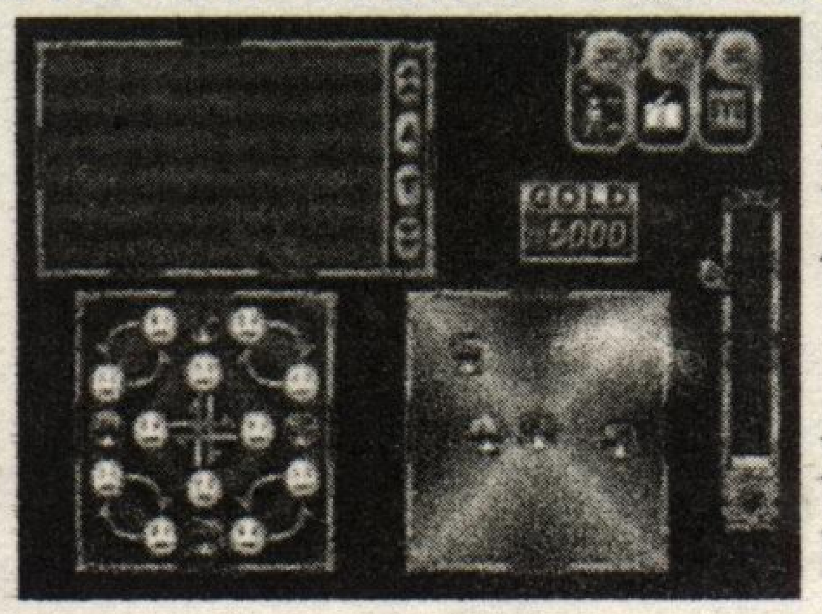


◀村子好小啊。

主角突然因莫须有的罪名被审判，在好心人帮助下，以大量金钱被保释出狱。为了洗刷罪名，为了报答恩人，主角开始了艰苦而漫长的历程，主角的“一年传说”就这样开始了。游戏中共为主角配备了10个伙伴候选人，3男7女，其出身、能力、性格各不相同。主角要在这些人中选出 3 人和自己组成 4 人探险队，四处接受委托，奔波劳苦，以获得大家的信任。委托的事情各种各样，有难有易，干得好了，则信任度、同伴亲密度、金钱全会增加；干得不好，不仅得不到酬金，而且同伴们会露出沮丧的表情。可以行动的地盘非常大，且危机四伏，所以，在帮别人做事的过程中，要注意提高自身的各项能力。能力提高后，委托的事件也会随之变化，比如要是你努力提高魔法力，那么，委托的事件中魔法系事件就会占大多数。



◀看样子人还没全。



▶不知要干什么?

《悠久幻想曲》的一大主旨是友情，在大家一同努力的过程中,相互间的帮助和照顾是非常必要的,只有大家在一起时才能把事情干好。正在看本书的朋友们，不想去和你们的朋友说点什么吗?

洛克人X4

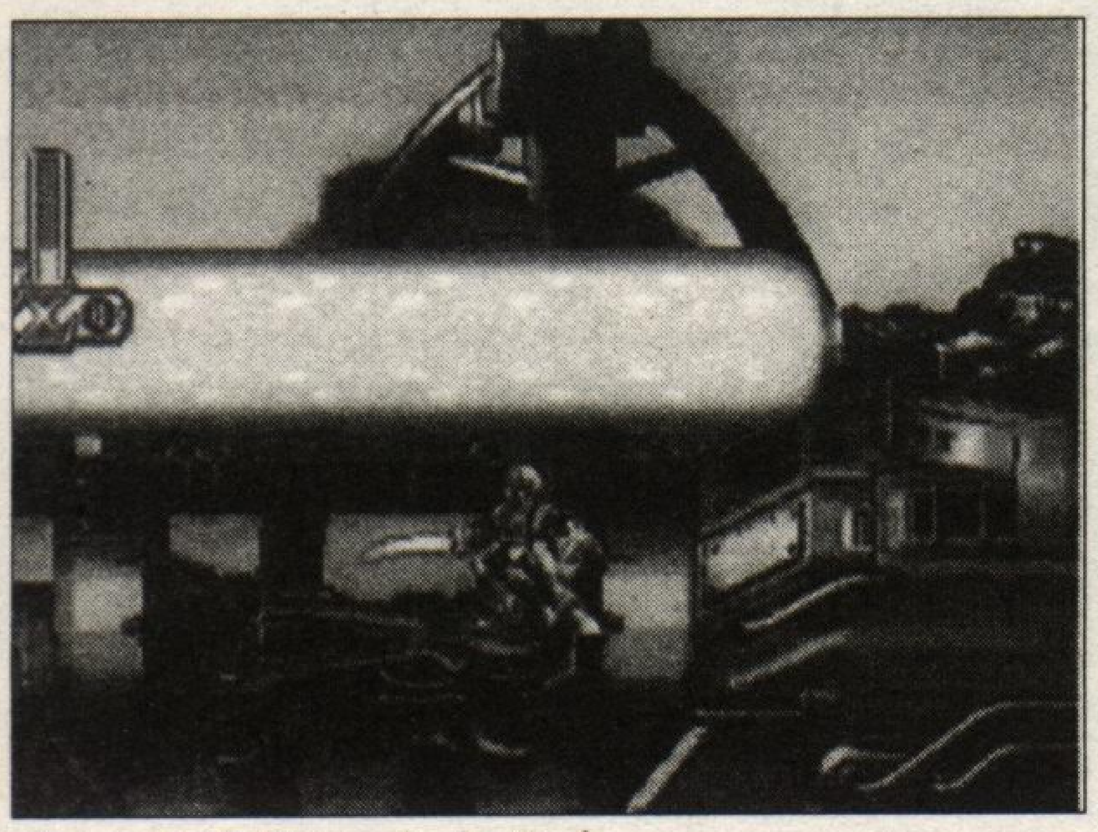
PS SS

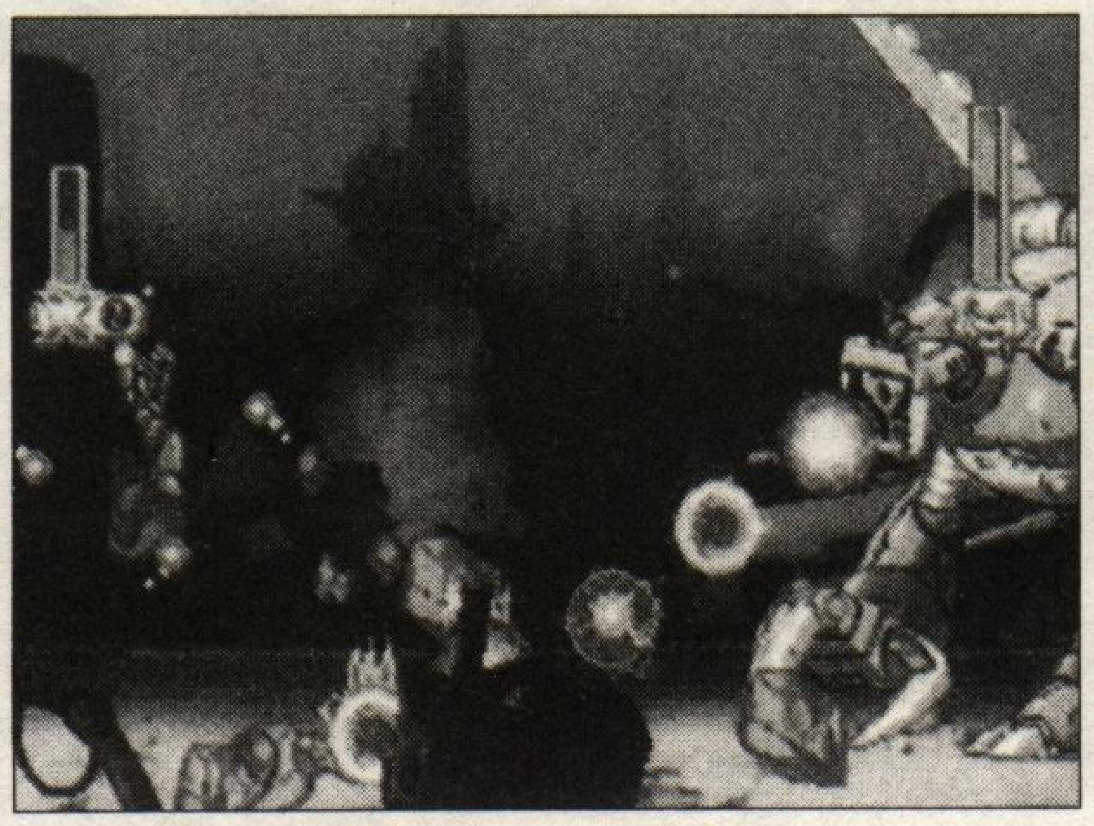
厂商	CAPCOM	类型	ACT
发售日	PS/SS8.1	媒体	CD-ROM


▶勇往直前才可胜利。

CAPCOM公司的名作《洛克人》系列是以难度大著称的硬派动作游戏，其系列作品在FC、SF及PS、SS上发售已超过十余部，可算是标准动作派游戏中的长青树。《洛克人》系列主要分为以标准故事情节为主的《洛克人》系列，以及相当于"外传"形式的《洛克人X》系列，这两部分游戏的难度不相伯仲，无论想将哪一款"洛克人"打穿，都要付出极大的代价。其中，《洛克人X》系列除了难度大之外，随着其不断的演变，逐渐成为一款超华丽的"洛克人"系列作品。如今，继《洛克人X3》、《洛克人8》之后，由CAPCOM公司制作的《洛克人X》系列新作《洛克人X4》同时于PS及SS主机上发售。游戏的基本内容是洛克人要阻止疯狂博士的阴谋，经过最初的一关后，同样可在多关中选择任意一关，但是并不是说想过哪关就一定能过，诀窍还是要先从容易的关中下手，待得到能助你破关的特殊道具后，再向较难的关进攻。

玩者若想将这款游戏顺利打穿，没有足够的心理承受能力和付出上百条命的尝试是很难如愿的，这可能也是《洛克人》系列最大的卖点吧!在《洛克人X》系列新作中，可以看到华丽悦目的多层卷轴画面，在《洛克人X4》中，又加入了双层卷轴背景反转、高速转动反衬等新颖画面。不过，越华丽的画面，越可能影响你的水平发挥，还是多注意敌人吧!


▲ 真危险，差点没命。


▲ 我不玩了！我不玩了！


▲ 看谁更厉害。

南方珀堂登场

PS SS

厂商	ATLUS	类型	AVG
发售日	PS/SS8.7	媒体	CD-ROM


◀大家好好研究一下。


▶很好的室内环境。

这款《南方珀堂登场》是一部推理故事，它属于这一时期比较流行的心理层面推理型。南方珀堂是一个犯罪心理学教授，被誉为天才的科学家。

游戏分为4个段落，每个段落是一个错综复杂的案件，游戏者要从一团乱麻中理出头绪，寻找真凶，并将之捉拿归案，维护法律的公正。


◀发现了线索。


▶吐什么泡啊？

游戏中所有的人物都是用泥塑的方法制成的，为了让游戏者认真思考案件的实质，游戏中设计了重放功能，游戏者看完一遍影片后，可再次重放，还可以利用快慢倒、暂停等功能，从中了解案件牵扯的各个人物的心理动态，以查找真正的凶手。

此外，你还有两位优秀的助手——桐山顺一和叶山阳子，他们会在关键时刻给予你提示。如果你喜欢推理小说，那么，就去玩一玩这款游戏吧。

梦幻模拟战Ⅳ

SS	厂商 NCS	类型 S.RPG
	发售日 8月1日	媒体 CD-ROM

下面的11个问题为游戏开始前的问答题，题目答案关系到主人公的初期能力、好感度等，请注意参考。

①：妮露 ②：丝法莲露 ③：安祖莉娜 ④：茜妮娜 ⑤：妮丝迪

问题1 今度は、次に渡す4枚のカードの中から、2枚だけ选んでね。

问题2 じゃあ、次の中から好たなまのを顺番に选んでね。

（以上2项选择的组合关系到主人公的隐藏职业，但由于组合方式太多，故这里忍痛略去，请谅解。）

问题3 次の3つのうちで、英雄になるために一番必要だと思うのはなに？

优しさ	①②③④⑤友好+1 结盟-2	→问题4-1
勇气	判断+1 A+1	→问题4-2
力	AT+2 DF+1	→问题4-3

问题4-1 战いの前夜に、恋人とお别れをしなくちゃならないの。お兄ちゃんだったら、どうすゐ？

心配しないように励ます	智+2 MP+2	→问题5-1
选しく抱きしめる	单体回复魔法1 MP+1	→问题5-2
何も言わずに默って立ち去る	①友好-1 炎冷雷风地圣精物+3	→问题5-3

问题4-2 勇气つてどういう心生まれると思う？

爱	①②③④⑤友好+1 结盟-1	→问题5-2
强い～	炎冷雷风地圣精物+2 M+2 智+1	→问题5-3
自己牺牲	DF+2 结盟-1	→问题5-4

问题4-3 力つて、何の事だと思う？

聪明な头脑	智+4 MP+2	→问题5-1
高い战斗	能力A+1 D+1	→问题5-4
强い精神力	炎冷雷风地圣精物+2 M+2 MP+1	→问题5-3

问题5-1 次の中から一番兴味を惹くものを选んで。

富と权力	道具长剑 金+50P 结盟+1	→问题6-1
永远の美	①②③④⑤友好+1	→问题6-1
失われた知识	智+1 MP+3 能力降低魔法	→问题6-1
霸者の战术	A+1 D+1	→问题6-1

问题5-2 じやあ、爱つて何だと思う？

与え合うもの	MP+1 ①③友好+1	→问题6-1
奉仕すゐもの	炎冷雷风地精+1 ⑤友好+1	→问题6-1
受けゐもの	DF+1 ②④友好+1	→问题6-1
まやかし	AT+1 DF+1 精+1 ①②友好+1 结盟+1	→问题6-1

问题5-3 突然モンスターと遭遇したとするね时、モンスターはどういう～

杀意を持つて身构えている	AT+2 ⑤友好-1 结盟-1	→问题6-1
怯えている	A+2	→问题6-1
友好的な态度をとる	⑤友好+1 结盟+1	→问题6-1
警戒してこちらをうかがう	D+1 M+2	→问题6-1

问题5-4 お兄ちやんの思う男つてたに？

全てを包入む～	①②③④⑤友好+1 结盟-1	→问题6-1
热き魂をほとばしらせる者	判断+1 炎精圣物+1	→问题6-1
钢のごとき肉体を持つ者	DF+1 金属铠可装备	→问题6-1
男の证を见せる	AT+2 剑可装备	→问题6-1

问题6-1 次の4つの中から、お兄ちゃんの长所をあげゐとしたらどれ？

决断力	判断+2 指挥+1	→6-2→7-1
公正さ	佣兵+1 D+1 结盟-1	→6-2→7-2
战斗能力	AT+1 DF+1 A+1	→6-2→7-3
知识	智+3 MP+3 M+2	→6-2→7-4

问题6-2 じゃあ、逆に短所はどわ？

决断力	判断-2
公正さ	D-1 结盟+1
战斗能力	AT-1 DF-1
知识	智-3 M-2

问题7-1 お兄ちゃんが军队の司令官だとします。それで、もし敌に奇袭を受けたらどうすゐ？

后退し、体势を立て直す	MV修+1 MV+1	→问题8
即座に反击をかけゐ	AT+2 A+1	→问题8
その场で防战し、体势を立て直す	回复魔法1 MP+2	→问题8
多少时间がかかっても敌の规模を调	判断+1 智+2 MP+1	→问题8

问题7-2 神样つて、どこにいると思う？

天上界	圣+3 智+2 异常回复魔法 结盟-1	→问题8
神をど～	AT+1 DF+1 A+1 物+3 ①④友好-1 ⑤友好+1 结盟+1	→问题8
万物す～	智+3 MP+3	→问题8
俺样	AT+2 DF+2 A+1 智力-2 ①②③④友好-1 ⑤友好+2	→问题8

问题7-3 もしお兄ちゃんが、とんでもをい力を手に入れちやつたら、何をする？

将大陆统一を行う	AT+1 A+1 结盟+1 金+20 ⑤友好+1	→问题8
平和を维持する	道具纹章 结盟-1 ③④友好+1	→问题8
气すすに生きる	智+4 金+30 ②友好+1	→问题8
いつもと变わらをい	判断+1 DF+1 ①友好+1	→问题8

问题7-4 次の3册の本があつたとして、1册だけ读めるなら、お兄 ちやんはどわを读む？

神学书神圣气息魔法	圣+3 结盟-1 MP+1 智+1	→问题8
恋爱物语	①②③④⑤友好+1	→问题8
战记	A+1 D+1 指挥+1	→问题8

问题8 お兄ちゃんが军队を率いゐとしたら、どんな军队が理想的だと思う？

少数精锐	佣兵-1 A+1 D+1 M+1	→问题9-1
个人の力は弱くても大部队	佣兵+2	→问题9-1
指挥官であゐ自分が非常に强い	AT+2 DF+2 炎冷雷风地圣精物+2	→问题9-2
自分の指挥に忠实に从う部队	攻击魔法1 防御魔法1 MP+2	→问题9-2

问题9-1 じゃあ最强部队作必要能力何?次中选

高い士气	AT+2 D+2 M+2	→问题10
优れた机动性	指挥+2 MV修+1 D-2	→问题10
铁壁の守り	D+2 M+4 魔法耐性增加魔法	→问题10
敌を粉碎する破坏力	A+2 MV修+1	→问题10

问题9-2 战いが始まつだ时、お兄ちやんは次の中がら何を必要とする？

丰富な战术知识　智 +3　MP+2　迟缓魔法　→问题 10
冷静な判断力　判断 +3　MV 修 +1　→问题 10
并外れた～　AT+3 DF+1 炎冷雷风地圣精物+4 →问题 10

问题 10　じやあね、じやあね！お兄ちやんの好みのタイプつてどれ？

ちよつぴり甘えん坊～ ①友好 +2　②③④⑤友好 −1　→问题 11
一见しつかりしるが～ ③友好 +2　①②④⑤友好 −1　→问题 11
危なつかしくて～ ②友好 +2　①③④⑤友好 −1　→问题 11
年上の优しい女性 ④友好 +2　①②③⑤友好 −1　→问题 11
气が强いが、しつかり～ ⑤友好 +2　①②③④友好 −1　→问题 11

问题 11　最后の质问だけど、お兄ちやんが战いをするとしたら、何のために战うのかな？

欲しいもの～　AT+2　DF+1　A+1
大切なものを～　回复魔法1　①②③④⑤友好+1
复兴のため　AT+3　A+2　结盟 +1
自卫以外～　DF+1 D+1 M+2 结盟-1 炎冷雷风地圣精物+1

友好度问答正解

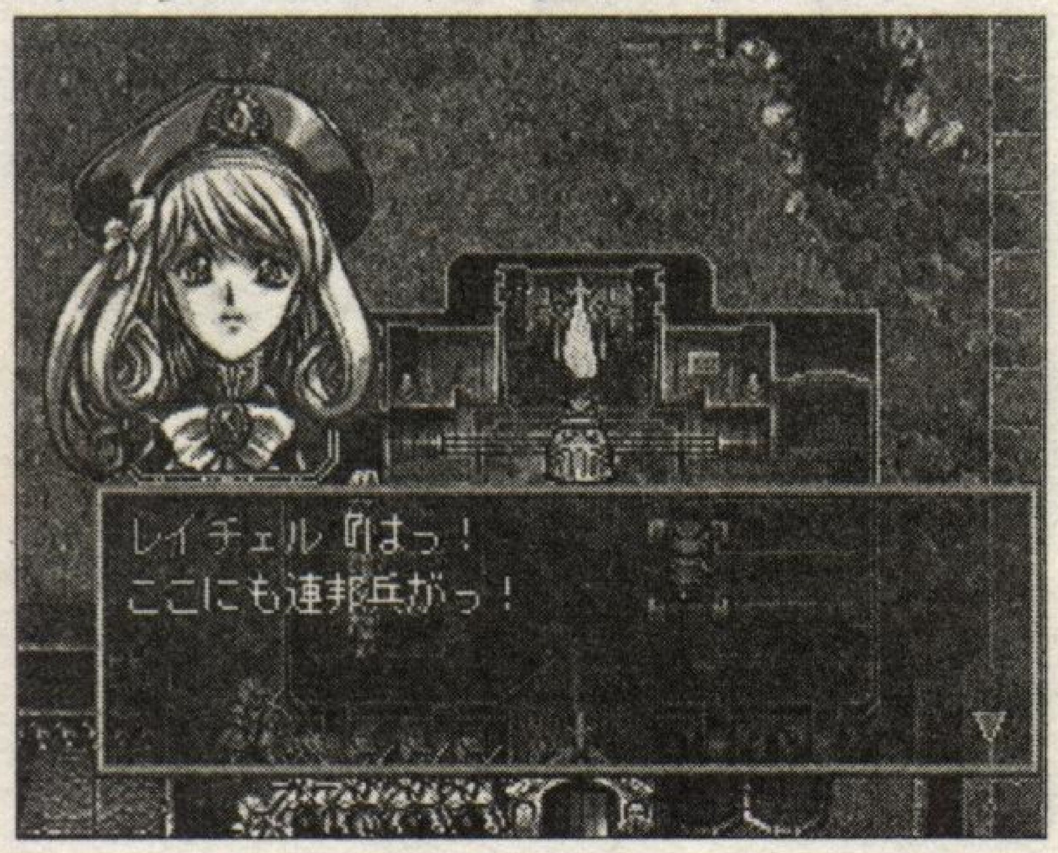
第 1 关　(关后选择) A 无变化；B ① −1；C ① +1
第 4 关　(战斗中当敌兵攻击韦拉时的选择) A ③ −1；B 无变化　**(妮露出现时的选择)** A ① +1；B ① −1；C ① +1　**(关后选择)** A ②③ +1；B ①②③ −1
第 5 关　(关前选择) A ①②③ +1；B ①②③ −1；C 无变化　**(关后选择)** A ① +1；B ②③ +1；C ①②③ −1
第 7 关　(关前选择) A ① +1 ②③ −1；B 无变化；C ①②③ +1；D ①②③ −1　**(关后选择)** A ①②③④ −1；B ②③④ +1；C ①②③④ +1
第 8 关　(战斗中选择) A ② +1；B ③ +1；C ① +1；D 无变化
第 9 关　(战斗中在座标 11；5 的女神像的问题中的选择) A ② +1；B ③ +1；C ① +1；D ④ +1
第 10 关　(战斗中选择) A ① −1；B ①②③④ +1；C ② +1 ③ −1；D ② −1 ③ +1
第 11 关　(战斗中选择) A ② +1；B ① +1；C ③ +1
第 12 关　(关前选择) A ②伤心 −1；B ②③ +1；C ① +1；D：②伤心 +1 ③ −1　**(在进入"迷之森林"事件时的选择)** A：无变化；B：③ −1；C ③ +1　**(关后选择)** A ③ −1；B ③ −1；C ③ −1；D ③ +2
第 13 关　(关前选择) A ② +1；B ③ +1；C ① +1　**(战斗中选择)** A ②③ +1 ②伤心 −1；B ① +1　**(敌人出现时的选择)** A 无变化；B ①②③ −1；C ①②③ +1　**(敌人主将被击倒时的选择)** A ② +2；B ③ +2；C ① +2
第 14 关　(关前选择 1) A ③ +1；B ②③ −1；C ② +1　**(关前选择 2)** A ②无变化；B 无变化；C ④ +1
第 15 关　(关后选择) A ② +1；B ②伤；①②③ −1；B ④ +1
(关前情节主人公之梦中的选择)
(スペード) ③友好 111 以上时：回答顺序：B.B.B.A ③ +1
③友好 110 以下时：回答顺序：A.A.C.D ③ +1
(ハート) ①友好 111 以上时：回答顺序：A.C.C.A ① +1
①友好 110 以下时：回答顺序：A.C.A ① +1
(クローバー) ④无友好度限制：回答顺序：B.B.D.A.B ④ +3
(ダイヤ) ②友好 111 以上时：回答顺序：A.B.C.B ② +1
②友好 110 以下时：回答顺序：B.C.B.A ② +2

第 14 关　(战斗中选择) A ③ +1；B ②③ −1；C ② +1　**(战斗中主人公靠近④时的选择)** A 无变化；B 无变化；C ④ +1
第 15 关　(关后选择) A ② +1；B ②伤心 −1；C ② −1
第 16 关　(关后①友好 115 以上时的选择) A ① +1；B ① +2；C ②③ −1　**(关后①友好 115 以下时的选择)** A 无变化；B ① +1
第 17A 关　(关后④友好 105 以上时的选择) A ④ +2；B ④ −2　**(关后④友好 105 以下时的选择)** A ④ +1；B ④ −1
第 18A 关　(关后选择)
(正直に言える) A ② + 3 ①③④ −1；B ③ +3 ①②④ −1；C ① +3 ②③④ −1；D ④ +3 ①②③ −1
(嘘を言ってごまかす) A ②伤心 +2 ② −1；B ③ −1；C ① −1；D ④ −1
(いないと言う) ②伤心 +1 ①②③④ −1
(战斗中) ② VS 布路朗：② +1；④ VS 布路朗：④ +1；③ VS 布路朗：③ +1
第 19A 关　(关前选择) ② +1 **(关前选择)** A 无变化；B ①② +1；C ① −1　**(战斗中选择)** A ③ +1；B 无变化；C ②③ −1 ① +1
第 20A 关　(战斗中选择) A ④ +1；B ④ +1；C ④ −1　**(关后选择)** A ④ +1 ① −1；B ②③ +1；C ②③④ −1 ① +1
第 21A 关　(战斗中选择) A ④ +1；B 无变化；C ④ −1
第 24A 关　(战斗中) ② VS 布路朗：② +1（击倒时追 +2）；③ VS 布路朗：③ +1（击倒时追 +1）
第 17C 关　(战斗中选择) A 无变化；B ⑤ −1；C ⑤ +1；D ⑤ −2　**(胜利后的选择)** A ⑤ −2；B ⑤ +1
第 18C 关　(关前选择) A 一项：①② −1；B ① +1；C ① + 2 ③ +1　**(战斗中选择)** A ⑤ +1；B 无变化；C ⑤−1
第 19C 关　(战斗中选择) A 无变化；B ⑤ −1；C ⑤ +1
第 20C 关　(战斗中选择) A ⑤ +1；B 无变化；C ⑤ −1　**(战斗中③出现时的选择)** A ③ −1；B ③ +1；C 无变化；D ③ +1
第 21C 关　(战斗中选择) A ⑤ −1；B ⑤ +1；C ⑤ −1　**(战斗中主人公和②④会合时的选择)** A ②−1；B ② +1；C 无变化；**(战斗中)** ② VS 布路朗：② +1；③ VS 布路朗：③ +1
第 22C 关　(战斗中) ②接近卡干斯王妃：② +1；③接近卡干斯王妃：③ +1；向变成敌人的②进攻时：② −1；向变成敌人的③进攻时：③ −1；② VS 布路朗：② +1；③ VS 布路朗：③ +1；⑤ VS 布路朗：⑤ +1　**(关后选择)** A ② +1；B ③ +1；C ②③ −1
第 23C 关　(战斗中向布路朗进攻时的选择) A ⑤ +1；B 无变化；C ⑤ −1
第 24C 关　(战斗中选择 1) A ③ +1；B ③ −1；C ②③⑤ −1　**(战斗中选择 2)** A 无变化；B ⑤ +1；C ⑤ −1
第 25C 关　(关后选择) A ②伤心 −1；B ⑤ +1；C ⑤ +1；D 无变化
第 26C 关　(战斗中) ② VS 告拉斯：②友好 +1；③ VS 告拉斯：③友好 +1　**(当艾美莉获救时的选择)** A ⑤ +1；B ① −1；C ②③ +1
第?2 关　(战斗中选择) A ② +1 ①③ −1；B ② −1 ①③ +1；C ②伤心 −1 ①②③ −1 ④ +1
第?4 关　(战斗中击败希尔改变胜利条件后的选择) A ②③④ +1；B ②④ +1；C ①②③④ −1 ⑤ +1；D ①③⑤ +1　**(关后选择)** 在第?4 关得到真实之球后，向真实之球选择"强く握ってみる"，之后再选择"镜の扉"。
任何人友好 118 以下时：A：无变化；B：友好 −1；C：友好 +1
任何人友好 118 以上时：无变化



攻略：

200年前，艾沙尼亚大陆上，光与暗展开了一场旷日持久的壮烈之战。将敌人的铁甲骑兵和魔法师踩于脚下，高高举起亚古利萨的是光之末裔艾尔文。随着皇城坍塌，撒哈尔特被封印，使艾沙尼亚的圣战终结。200年后，光与暗之战再度爆发。不过，这回阿瑞斯的战车驶向了远离拥有许多可歌可泣英雄故事的艾沙尼亚大陆的另一块大陆……



1.血染之村

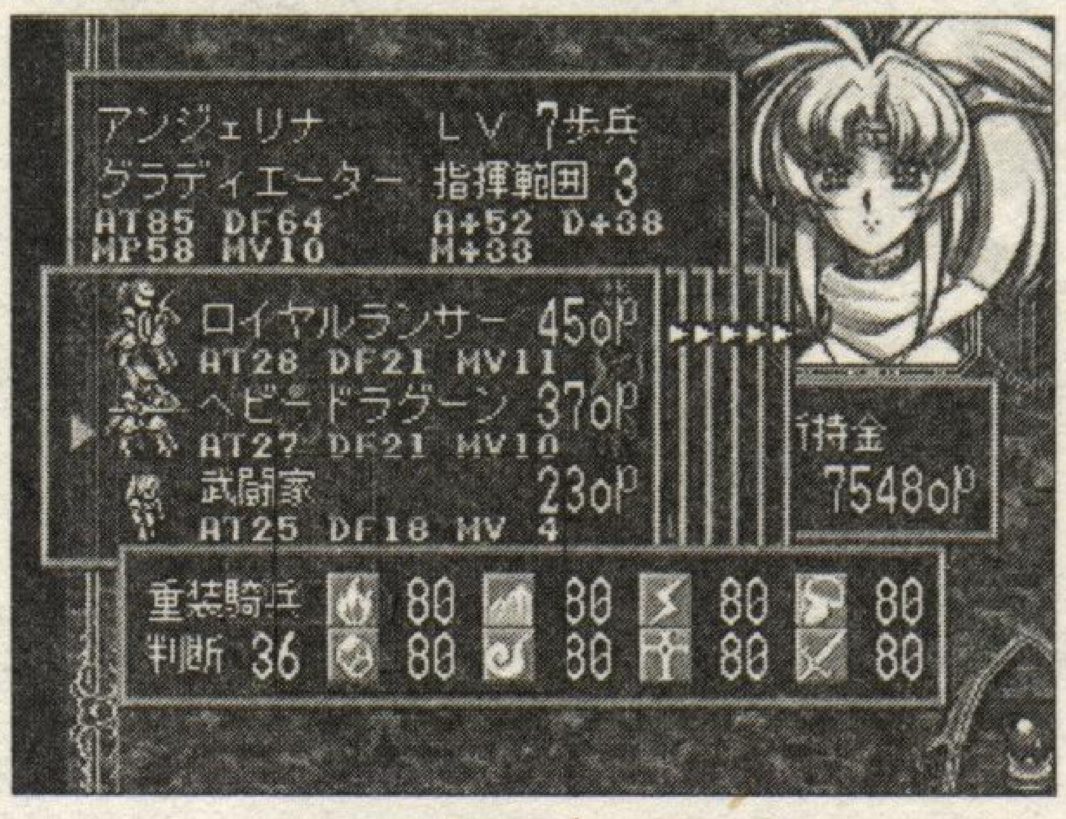
尼基布鲁卡联邦王国是大陆上最强大的国家，它拥有的武力，令四周的国家如卡干斯等蛰伏于其威武之下。联邦将军捷沙罗夫在得到新封邑告他鲁村后，突然下令将这个贫穷村子的税额增加一倍。善良的村长不忍威逼村民，于是揭杆而起，率领义子兰狄奥和儿子烈崎夜袭征税官住所。征税官兵马只有两队，很容易将其打败。歼灭了征税官，正当大家兴高采烈时，捷沙罗夫和他的儿子告鲁卡的大军出现了。捷沙罗夫移动到村里的圣堂中，夺走了村中的宝物贤者之水晶，并把烈崎的姐姐、兰狄奥义妹妮露也带走了。胜利条件改为主人公、烈崎自南门脱逃，败北条件改为主人公、烈崎死亡。敌人的大队人马自北而来，其级别之高非我辈现在可敌，幸而有村长等人奋力抗击，兰狄奥和烈崎才有机会脱逃。南门有两队步兵阻挡，级别很低，完全可以消灭。逃出村子，他们遇上了联邦的另一位将军拉霍特。本是敌人的拉霍特居然把二人藏了起来，并骗过了捷沙罗夫的追兵。向这位好心人道了谢后，兰狄奥又踏上了逃亡之旅。在联邦元帅里文斯的办公室里，元帅收到一封宣称卡干斯王妃已病入膏肓的信。为此，元帅命在联邦当人质的两位卡干斯公主、韦拉提督和茜妮娜将军回国。兰狄奥谈起了他的过去：原来，在一次洪水中，兰狄奥全家遇难，而他被村长所救……隐藏宝物：座标（横15、纵34）第一问：最大MP+1第二问：ナイフ（31、30）第一问：炎のオーブ第二问：AT+2第三问：スピードブーツ



2.放浪之战士

在联邦边境的山道上，兰狄奥、烈崎与联邦追兵遭遇，敌酋是血洗告他鲁村的布兰队长。刚一出场时，敌人呈两面夹击的阵形，你可以先令兰狄奥的骑兵对付南面的一队步兵，烈崎上西北方和敌人的枪兵作战。不久，西北角的山上和东部的林中会出现敌人伏兵，第5天，东方出现自称玛宁的人加入我军，挺枪上阵。由于玛宁是枪兵，和布兰的骑兵相克，所以最好在他出现前杀死布兰，以免被NPC的玛宁抢了经验值。在通向卡干斯的路上，告鲁卡正计划让联邦士兵扮成山贼，截杀卡干斯公主等人。联邦领内，捷沙罗夫借口里文斯元帅叛国并拒捕，将其杀死。

隐藏宝物：到达（18、40）后去（2、4）第一问：スタービアス



3.双子之公主

卡干斯公主及韦拉提督被困于卡干斯边境城堡，受到城外大量扮成山贼的联邦军的攻击。要救援公主等人，最好三军一体，从西部绕过大山，然后消灭堵住城门口的敌人，杀入城中，歼灭从山上迂回入城的敌军，再出城酣战残敌。战胜敌人后，两队人合在一起，烈崎见到两位美丽的公主，马上丢了魂，拼命地奉承。韦拉正要带两位公主回国，不料，两位公主却要和主角去救妹妹，并结成伙伴。捷沙罗夫因平叛有功，登上了帅位，告鲁卡也成了将军。捷登位的第一建议，就是讨伐卡干斯，古尼奥力大王顺从地下了宣战诏书。不过，将军拉霍特却对里文斯事件产生了……

4.兄妹之绊

包括NPC韦拉提督在内的我方大军布满了魔导研究所的南部，妮丝见情况不妙，令部下截击，然后拉着妮露向北方逃走。妮丝的队伍是弓箭手，无谋的强行追击只会徒折兵士，不如伺机而动，一举歼灭弓箭手。在这里，可用安祖莉娜的飞兵攻击妮丝（但不要杀死），令她不得不停下来恢复，然后以兰狄奥和烈崎、玛宁为主力，消灭第8天到达的敌人援军，再反过来杀死妮丝。战后妮露成为伙伴。进入研究所地牢的玛宁忽然想起自己和妹妹曾被关于此处，并且在地上捡到了妹妹的戒指，却怎么也想不起发生了什么。回到卡干斯，卡干斯王

已收到联邦的宣战诏书，无能且怕事的他，甚至要韦拉去联邦谢罪！在联邦方面，捷沙罗夫动员了2万大军，以大贵族、驸马候补亚鲁丹将军为主将，讨伐卡干斯。面对敌人的大兵压境，卡干斯军以韦拉提督为帅，1万人全线出击。面对2倍于己的敌人，韦拉命兰狄奥等人组成游击队，偷袭敌人的传令基地。

隐藏宝物：(3、6) 第二问：知力+1 (14、1) 第一问：ワンド第二问：金500P (15、16) 第一问：ネックレス第二问：金400P

5.击灭传令基地

敌人的传令基地设在一个村子里，除了北面有河外，三面都是可通向外界的大道。我军从开始就被布置在村子的三个出口处，为了胜利，不能留下任何活口！在卡干斯边境广大的平原上，韦拉的1万大军和亚鲁丹的中央军开战了。由于传令基地被毁，使得亚鲁丹各军团无法集中，终于被各个击破，亚鲁丹单骑逃回。战败的亚鲁丹不但被剥夺了将军称号，降为队长，连贵族身份也被免除(当然，这一切都在捷沙罗夫的计划之中)。为配合巴鲁古将军作战，拉霍特准备将亚鲁丹军的战斗记录转给他，却因为巴鲁古对贵族的厌恶而不得不派副官艾美莉转交。在受到巴鲁古的冷遇后，艾美莉说出自己的身世：原来她的家乡被洪水冲毁了，且父母双亡，又在大水中和弟弟失散，幼小的她是在孤儿院中长大……拉霍特军就要出发了，亚鲁丹队长在整队时遇到了原来的未婚妻罗谢丝公主，虽然他对她情意绵绵，但现在不配相见，遂扬长而去。这时，兰狄奥等人在韦拉提督的授意下，正在寻找“传意之镜”的路上……



隐藏宝物：(3、6) 第三问：ルーンストーン

6.猛将巴鲁古

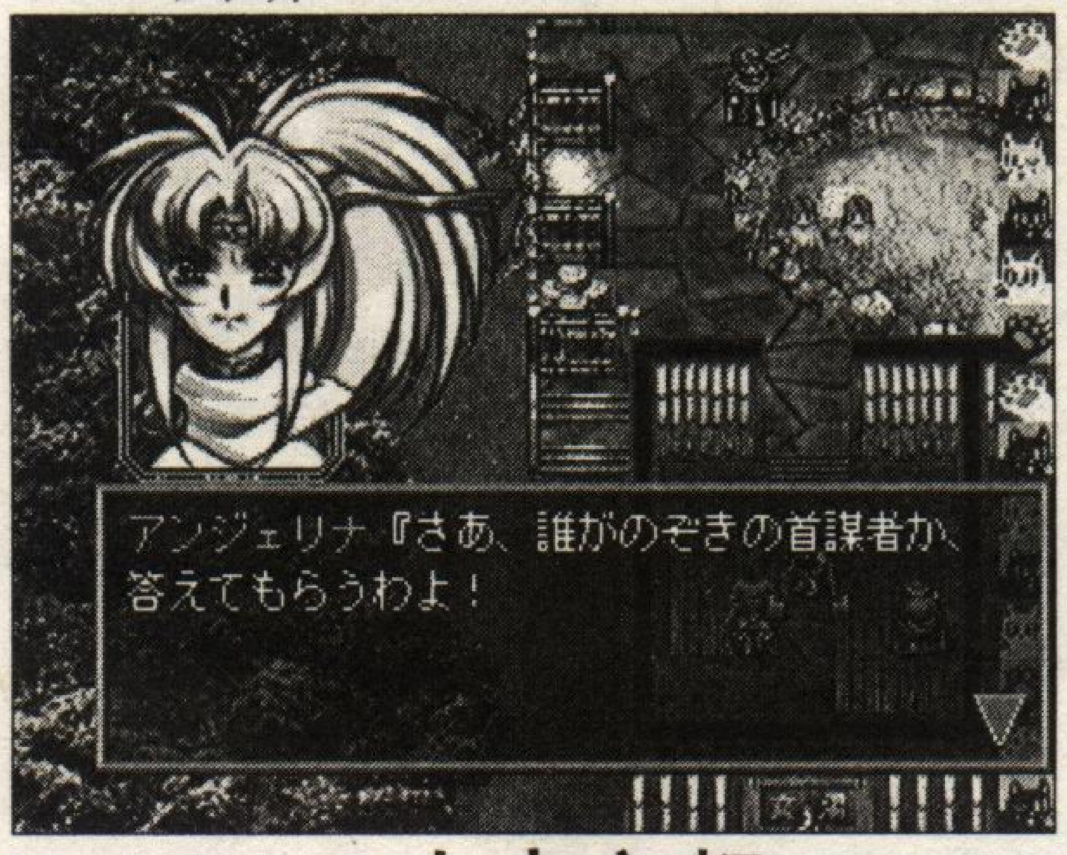
马拉乌斯河上，巴鲁古军的警戒部队正当桥而立，在别无选择的情况下，兰狄奥等人只得全力进行夺桥战。这一战，可将玛宁军变成水兵(如果你有)，和飞兵分别从左右过河袭击魔法师，中路以步兵为前阵，在桥上和敌人的枪兵战斗。由于桥呈狭长状，所以很大程度上制约了我军的行动。不久，巴鲁古及副官贝鲁加在南岸出现，这回可以利用有利地形打场歼灭战了!拉霍特军已占领卡干斯港口菲捷特，直逼卡干斯王城，卡干斯王在王妃的劝说下，决意出兵。联邦元帅府，捷沙罗夫在和一个叫基特拉斯的邪神联系，他们之间似有约定。

隐藏宝物：(13、27) 第一问：aマインゴージュ；b金500P；c魔法抵抗修正+2第二问：炎冷地风雷圣精物耐性+1第三问：スピードブーツ (2、2) 第一问：a炎耐性+2；b雷耐性+2；c精耐性+2；d冷耐性+2 第二问：ダグザのこん棒

?1.拉利奥巴温泉纪行~在水蒸气的那方……

在第6关，令主角来到地图右上角的一小眼泉水边，判明是温泉后，到玛宁身边，选择“同意去温泉”。接着来到所有同伴身边征求大家意见。战后，如一人未亡，就可以去泡温泉了。因为温泉要男女分浴，因此兰狄奥等人不得不分开行动。这时可以选“跟着女孩走”，但会立即被玛宁叫住而老老实实地去男浴场。之后玛宁会问你怎么回事，选择“实在很想去女浴场”，接着玛宁会问你是否会去偷看，这时选第一条，会大家一起去；选第二条孤身前往；选第三条高高兴兴洗澡后进入第7关。选了第一条后，三人结伙前行，在路上遇见卡干斯的卫队，他们自称要护卫公主。这时选第一项送上点钱，就可以令其装作没看见，否则就要开打。接近女浴场后，森林中会出现浴场的特产：只袭击男性的魔物。如将之全歼则过关，可以留下一只，然后在15天内到达浴场上方墙上的缺口。不过爬进去后什么也看不到，原来三个女孩早发现情况不对，并会用陨石魔法惩罚爬进墙的家伙……

隐藏宝物：(30、16) 第一问a：AT-1 c：判断+1



7.太古之都

赖奥古迹是上古文明的遗迹，埋藏着无限的宝藏，一伙土匪、小偷、流氓也在打这些财宝的主意。这伙敌人是很弱的，我军连魔法师也可以上去猛揍敌人。而妮露的军队当由僧兵组成，因为遗迹中有两队史莱姆，它们要打击任何侵略者。在将敌人一个不剩地杀光并夺得了“传意之镜”等宝物后，巴鲁古将军会出现于南方(第11天)，虽然只是巧遇，但仗是一定要打的。将“传意之镜”交给韦拉提督，韦拉邀请兰狄奥等人的游击队继续为卡干斯作战。菲捷特的拉霍特军团，在看出韦拉1万大军欲引蛇出洞，在奥斯安决战的意图后，遂分兵两路包抄韦拉军团。亚鲁丹以先锋军的身份参加了艾美莉的左翼军，为挽回名誉而战。联邦王都，告鲁卡开始对罗谢丝的攻势……

8.亚鲁丹·为了名誉

在探明了拉霍特军的动向后，韦拉命兰狄奥军伏击敌左翼前队，以减缓其行军速度，他亲率1万主力与拉霍特的右翼军决战。本次战场中央是一片连绵起伏的山脉，亚



鲁丹军以骑兵、枪兵为主，从两翼包抄而来。由于亚鲁丹本队开始不会移动，所以可兵分两路，利用水网、桥梁纵横的地形，尽情斩杀亚鲁丹军。对待亚鲁丹主队，要先消灭他身边的魔法使，再围歼亚鲁丹。然而，战后兰狄奥却没有看到敌人的左翼。在用“传意之镜”和韦拉联系后，韦拉敏锐地发现，原来拉霍特成功地用亚鲁丹军吸引了兰狄奥的主力，艾美莉左翼军主力已绕过战场奇袭卡干斯王城了。拉霍特军团对韦拉军团展开了全面攻击，使其无法回援王城，而茜妮娜的军团也无法回援，兰狄奥等人不得不孤军死战。多病温和的古尼奥力大王已处于弥留之际，他唯一的心愿是看到女儿披婚纱的样子。亚鲁丹的阵亡使罗谢丝悲伤不已，现在的婚配对象似乎只剩下……

隐藏宝物：（1、3）第一问：メギンギョルズ第二问：ルーンストーン



9.卡干斯城攻城战

卡干斯是一座非常易守的城池，所以建议除主角外，其余的人最好都带上弓箭等长距离兵器。虽然入口较多，但有着庞大的护城河，可以无视其存在的敌人只有四支飞兵，用弓箭将其距之于河上，歼之可也。保住了王城，卡干斯王为感谢兰狄奥等人所做的一切，赏金100P。大家看到这笔奖金都哭笑不得，烈崎甚至讽刺道：“这点钱够买什么的?”拉霍特得知艾美莉受挫后，立即令艾军团返回，合围韦拉军团。拉霍特正欲发动全面攻击，不料国内传来消息，里文斯元帅之子亚历士谋反，内战一触即发。在这种情况下，拉霍特不得不回国，将指挥权交给部下。为解夹击之忧，韦拉命兰狄奥夜袭山贼之谷。

隐藏宝物：（11、5）第一问：圣王の护符；第二问：圣耐性+10；第三问：友好度+1（41、5）第一问：ティアラ；第二问：魔法修正+1；第二问：圣耐性+10（26、10）超有名人イベントショー・无料ご招代特别チケット

?2.兄贵健身中心正在招生!

在第9关时，让玛宁走到卡干斯王面前的纹章上，见到一张超有名人入场券，选择“拣起”。在第10关，让玛宁走到地图右下角的洞口，发现门后却拔不动。这时要让玛宁留在原地至20回合，门自己打开，里面有位老婆婆叫玛宁过一会再来。战斗结束后，玛宁未退却，他会提议去地下世界见见世面。地下其实根本没有什么“超有名人招待会”，只是兄贵三兄弟为了补贴生活而开了健身中心并在招生。见到兰狄奥等人送上门来，众兄贵大喜，立刻命“拉客八部众”强行抓大家来学习。拉客的同时，兄贵们进行倒计时，10回合不能消灭他们，就会被引诱而成为其弟子，之后GAME OVER。

隐藏宝物：到达（40、12）后去（51、21）第三问：ズフタフ（31、3）第一问：铁アレイ第二问：マジカルビキニ第三问：金50P第四问：铁アレイ、マジカルビキニ、アミュレット、クリスタルアンク、金50P中的一个（29、30）可挑选四种兄贵佣兵。



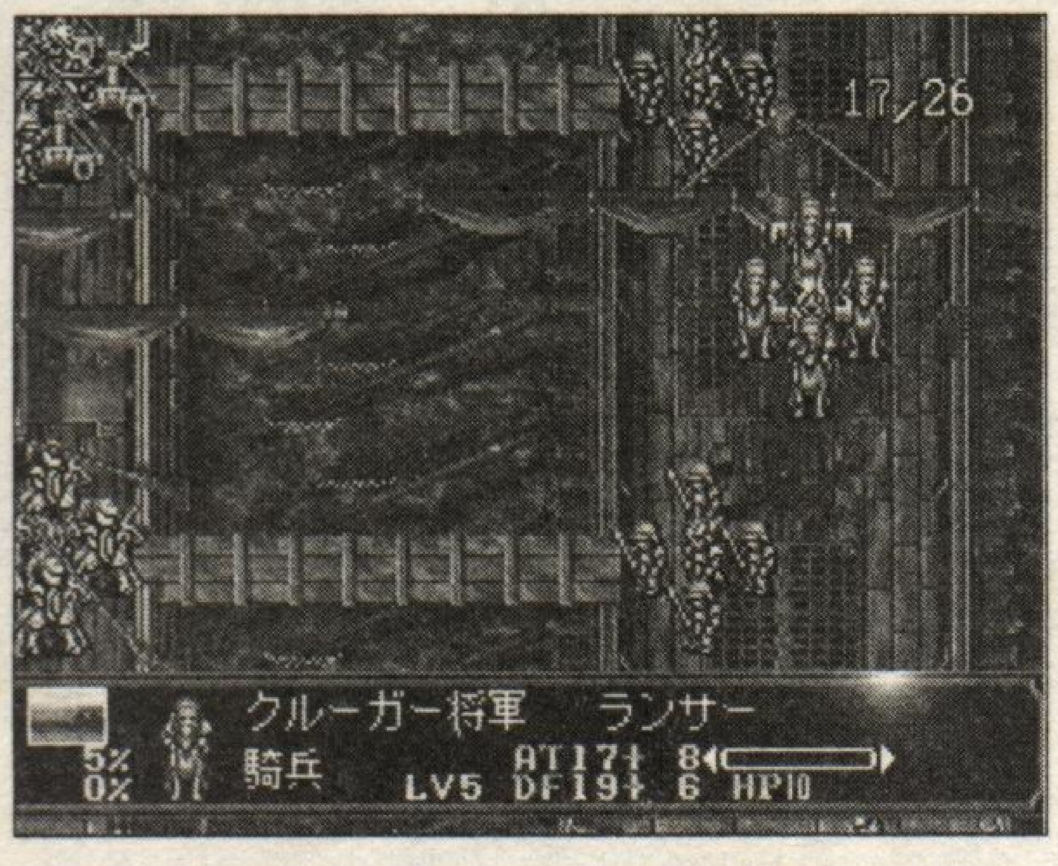
10.山贼之谷·岚之夜袭

由于意外的暴风雨，艾美莉的大军不得不宿于狭长的山贼之谷（于是史上著名的“桶狭间之战”开始了）。趁着暴雨，兰狄奥军自南北两路袭来，联邦军根本无法抵挡。艾美莉屯兵于东北角的小城中，城楼上两个带着弓箭手的魔法使是我军最大的障碍，奇袭歼之。回到联邦的拉霍特，单骑游说亚历士，使之解散军队，自戕而亡。正欲回前线的拉霍特遇上了艾美莉的残兵败将，他见战机已失，索性撤军。两度大胜，大喜过望的卡干斯王又赏主角110P。另一方面，捷沙罗夫调集2万海军，1万陆军，分由告鲁卡、巴鲁古率领，再伐卡干斯。此时，联邦宰相在和亲信讨论防止捷沙罗夫总揽军政大权的方法，一个魔法师自称有办法（此人分明是黑暗王子荷西鲁!）。在联邦海军经过的某山岗上，荷西鲁祭起了暴风雨……



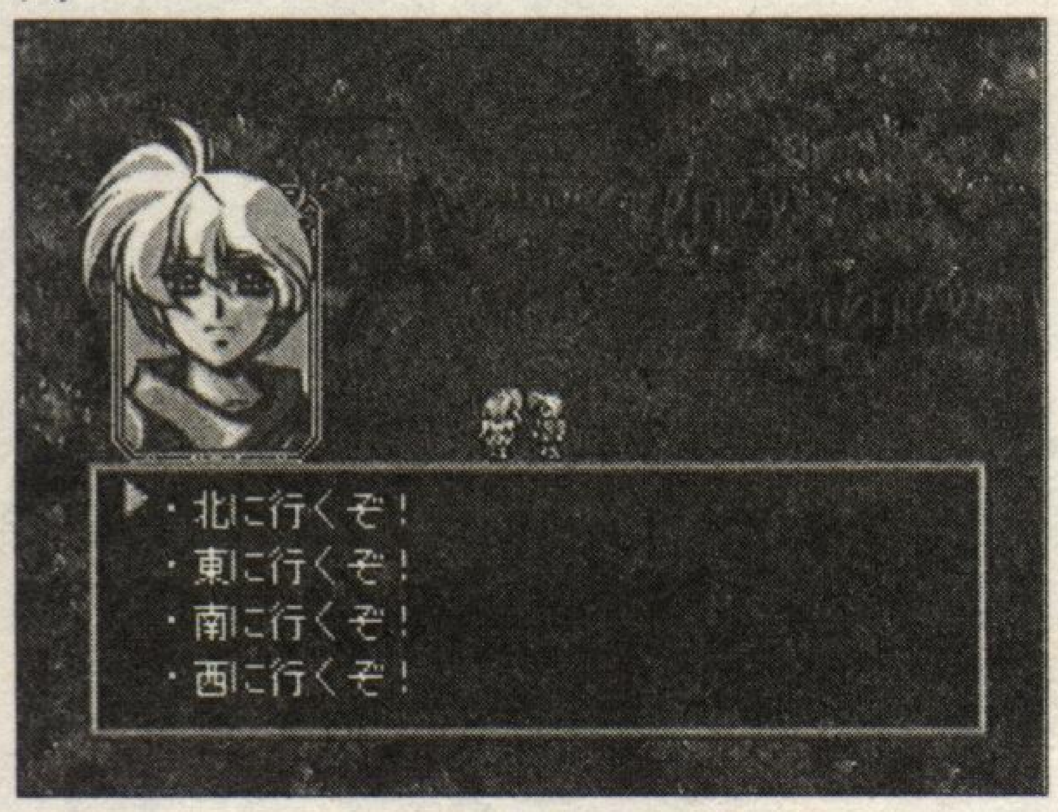
11.卡干斯湾攻防战

惨败的联邦海军所剩无几，告鲁卡的旗舰也在修理。在优秀的卡干斯海军协助下，兰狄奥等人开始攻击。这一战，依然可以组织大批弓弩手参战，如有弩车，则可以占很大便宜。本关最有威胁的当属敌船头部的魔法使，先干掉后，再在步骑的配合下歼敌。第7日，敌人



两队援兵会在我军西部的船舷处出现。至于最后的告鲁卡，只可用一个“弱”字来形容。陆上，巴鲁古的部队孤军深入，被茜妮娜和韦拉打得惨败，我军形成了对巴鲁古的包围网。拉霍特欲来救援，却又怕伤害巴鲁古的自尊心，进退两难。

隐藏宝物：（12、35）第一问：金 200P；第二问：天女の羽衣；第三问：クリスタルアンク



12.大追击战

这一战的主题是“追击”。巴鲁古的部队为枪兵，走得很慢，所以忠义副官贝鲁加不得不率兵阻击主角，用生命换来巴鲁古的逃走时间。不久，东北方会有敌艾美莉的援兵至，在第 9 天时，我方有韦拉和茜妮娜来助。之后，如果没有灭掉巴鲁古，并已击败了艾美莉，拉霍特会出现，可集中兵力把他击败再找巴鲁古，否则不久拉霍特会自动撤兵。韦拉和拉霍特见面后，会打招呼。原来，二人过去是联邦士官学校的同学，不过拉霍特是全能的优等生，而韦拉是剑术等科几乎全是“差”的劣等生。当问起韦拉为何这么快就当了提督时，韦拉红着脸说，是因为卡干斯的高级军官辞职率太高，所以他才畅通无阻地升到这等高位。胜利脱出包围的巴鲁古终于和拉霍特和解了。二人还发现了艾美莉和兰狄奥姐弟关系的事实，于是决定不再令姐弟再在战场相搏。返回王都的兰狄奥等人听到卡干斯王要反攻联邦，统一大陆的嚎叫。原来，他新近雇了一个甚是臭味相投，自称天才军师的士官学校落第生——艾华。主角等人被编为第1军，布路朗第2军，卡干斯王、韦拉等人第3军。在联邦，宰相父子因反捷沙罗夫的计划被揭穿，在捷沙罗夫的亲信大魔术师捷茜卡建议下被充了军。

隐藏宝物：（28、5）选择第 1, 2, 2, 1 个可得到大地の铠；选第 1, 2, 2, 2 可得到ルーンストーン；（41、18）第一问：aMV+1；bMV 修正 +1

13.安比利溪谷之战

安比利溪上的桥是唯一通向联邦的要隘，深谙兵术的捷沙罗夫派其子告鲁卡将军镇守此关。狭窄的桥梁两边布满了弓弩手，敌人的弩车首次出现，敢于强行过桥者死。在这种情况下，当先以魔法杀伤弩车兵，在其尚未回复时，飞兵奇袭。至于桥上的部队，以枪、骑、弓的组合部队为宜。主帅施法，三军轮攻蜂拥而上的敌骑兵和飞兵，此乃以逸待劳之计也。接着，再次奇袭告鲁卡的弩车兵，则大事可成矣。在攻击告鲁卡后，敌人会有援兵出现在我军后方，邀杀可也。战后，大家都很奇怪敌人为何会绕到我军后方，于是决定回师与主力会合，看个究竟。这时，在联邦，罗谢丝公主和败回的告鲁卡举行了盛大的婚礼。捷沙罗夫计划第二阶段完成。

隐藏宝物：（14、27）第三问：ルーンストーン（49、3）第一问：アンジェリナ与シェルファニール到达的情况下：テイアラ；レイチェル到达的情况下：アミュレット；其他人：ナイフ；第二问：第 8 关没有遇到过ドワーフ的情况下：金 100P；第 8 关没有遇到过ドワーフ的情况下选“何と答えまずか”“ここは危ないですよ”：金 100P

14.救出.卡干斯军

果然不出所料，由于极力倡导进兵的艾华军师消失，以及布路朗军团突然失踪，使联邦军有机会插入第1军团和第3军团中部，拦腰截断了卡干斯军，并将第 3 军团围困在一座孤城内。通向围困卡干斯联邦军背后的道路有两条，可兵分三路，一队由玛宁的水军和安祖莉娜的飞军组成，剩下两队要分配得当，武力术法并重。从正面桥上攻击的部队负责正面败击巴鲁古军，玛宁军从水上迂回合围，东路军绕至艾美莉军处进击，之后三军从各自的路线杀至会合处。卡干斯王和韦拉军很弱，所以不要恋战，可先杀至城下，再收拾残敌。敌人在水中有一队水军，不久拉霍特军会自北而来，幸韦拉烧毁了桥梁，才免除我军被围歼之险。战争的失败，使得卡干斯王认识到实力的缺乏，于是在众人簇拥下开始回师。但这家伙还是不给兰狄奥等人以正规军编制，却任命丝法连露做了将军。在韦拉的安排下，茜妮娜成了我军伙伴。联邦国内，古尼奥力大王病逝，告鲁卡在其父强大的政治军事影响下成了大王。王子霍尼狄虽认定告鲁卡是篡位，但捷沙罗夫却拿出先王的遗诏……

隐藏宝物：（31、40）第一问：指挥能力 +1；第二问：指挥能力 +1；第三问：与リッキー对话的情况下：リッキー指挥能力 +1

？3.战斗吧！村人！？

败北条件：主人公或村民死亡

第 14 关时，只留巴鲁古 1 人，其余全部消灭。满足以上条件或第 10 天时，卡干斯王会说要去看看战况



而溜出城，派人到他原来站过的地方，会发现一个怪装置。拉霍特出现后，将之击破，并命击破者拿着拉留下的水晶之键来到装置上即可。?3开始，大家发现身处于巨大遗迹，并被大批处刑人包围。该地规矩：以村民为主人公来一一解救被困者。一开始，可操纵的只有村民，这些家伙会取出年轻时闯天下的装备，不过只可选一样，装第二样纹章可加强魔防。下面就看你是否有走迷宫救人的资质了……

15.铁骑之军团

由于孤军深入敌领土，使卡干斯军尝到了战败后狼狈逃窜的苦果。拉霍特的骑兵团横列于边境，给兰狄奥等人造成极大的困难。敌部队以骑、飞兵为主，玩过Ⅱ、Ⅲ代的朋友们想必早已对这场传统战争见怪不怪了。我军只要全军配置枪兵和弓兵，布阵进击即可。唯一麻烦的是敌人的两个魔法师，最好在第1回合就将其射死。在打倒拉霍特或进入第4回合时，会有一队飞兵出现于西北方，将大王的崩殂和王位之争报告拉霍特，于是拉霍特与艾美莉离开战场。之后，那队飞兵会直取卡干斯王。回到王都附近的拉霍特见到了正欲率私兵去火并的霍尼狄。在拉霍特的劝说下，霍尼狄决定暂时按兵不动，联合拉霍特和巴鲁古，及宰相父子等反捷贵族，组成第一王子阵营，以期和伪帝告鲁卡势力对抗。正在回国路上的主角等人，被卡干斯王吵闹着要走明知有伏兵的水路一事弄得啼笑皆非，却毫无反对的余地。

16.艾姆斯湾之战

巴鲁古的水军如约般出现在大家面前，战争开始了。这一战是有史以来最艰苦的一战，我军被分割在数艘小船之上，行动极其不便，所以干脆除了玛宁和安祖莉娜的军队外，全部配成长距离兵器。在中间的船头，最好配上长距弩车兵和魔法师。开战后，要在魔法师配合下全力射杀巴鲁古船尾的弩车兵，其余部队也要用弓箭尽量消灭敌人的水上部队。玛宁的水兵和安祖莉娜的飞兵在协助歼了残敌后，应全力直扑巴鲁古。第5天，荷西鲁会出现，他自称一直在暗中帮助卡干斯王，并留下总爱失败的部下妮丝迪和拉鲁帮助我军。胜利之后，卡干斯王得意地认为，魔族相助更加证明了他拥有对天下支配的能力。回到了卡干斯，发现布路朗早已返城，他称是因为听说联邦军暗袭王城，才回国的，卡干斯王深信不疑。在第一王子阵营，荷西鲁说可以令卡干斯和王子联合，自愿当说客。来到卡干斯边境的荷西鲁被告鲁卡的军队包围，荷西鲁用魔法杀死一部联邦军，令妮丝迪代表他去和谈。兰狄奥等人正在殿上讨论对联邦的战略，妮丝迪忽然闯至卡干斯王阶前，提出了联合的要求。在卡干斯王的极力主持下，大家都同意了。接着，妮丝迪要求兰狄奥去解救被告鲁卡困于山中的荷西鲁。

隐藏宝物：（17、45）第一问：金500P；第二问：ローブ；第三问：AT-1

光明战争的A路线

条件：17关开始前，在卡干斯王宫中的讨论中选择“赞成”，20关剧情部分中选择“女魔术士信”、荷西鲁来引诱时选择“满足于世界的现状”。（注意：本游戏的分支与好感度及结盟值关系颇大，请参考前文表格，结盟值需把每版敌人全灭才可积累。）

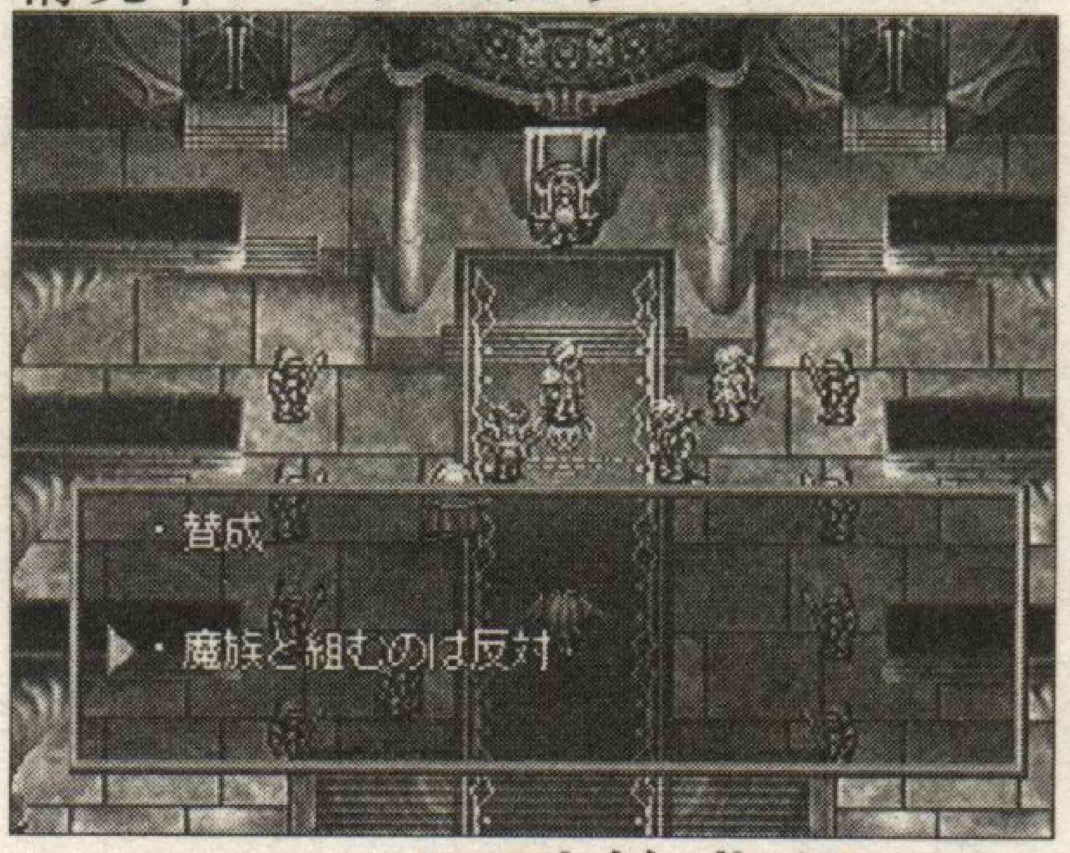
17A.假面之魔术师

本战的重点依然是渡河，所以决不可恋战。对于荷西鲁等NPC威胁



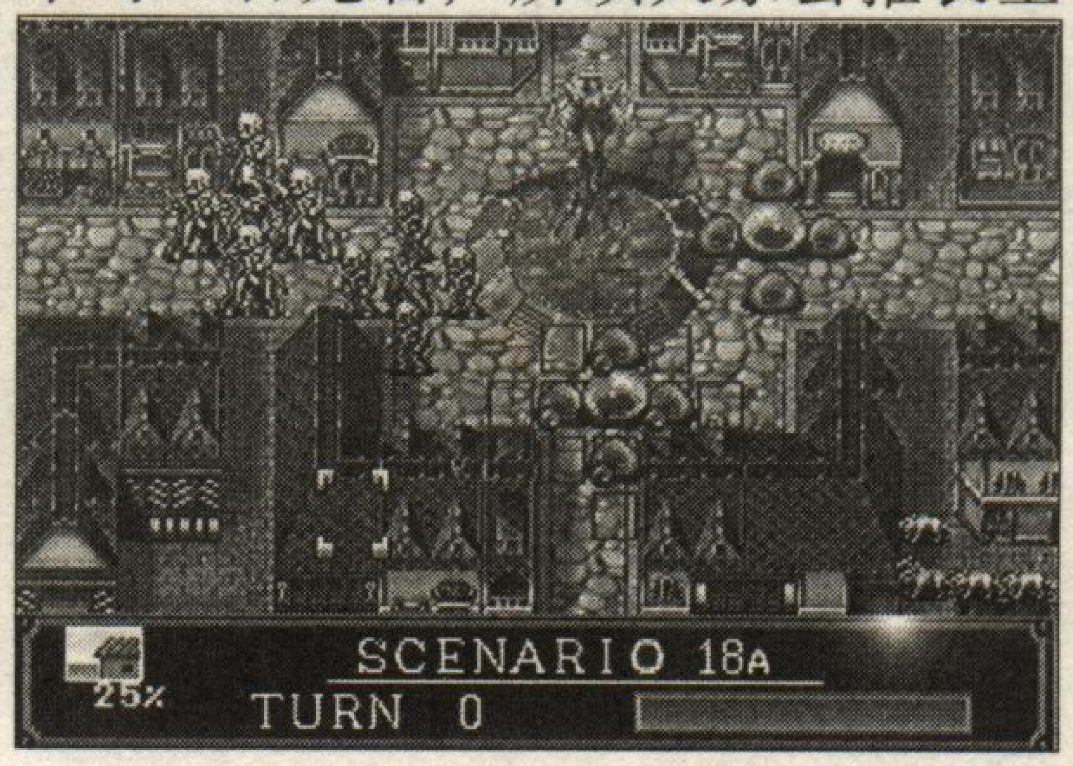
最大的，莫过于山脚下的那一队僧侣，可令你手上的飞兵和水兵全部从左岸泅渡，消灭僧侣，支援荷西鲁，只是别忘了在河南放置一队僧侣。主力从桥上突进可矣，但一定要有相当数量的魔法师和弩车兵，以对付敌人的弩车兵及四面围来的水兵和飞兵。卡干斯将军布鲁朗终于露了狐狸尾巴，原来他是捷沙罗夫派来的坐探，现在见第一王子派和卡干斯结了盟恐其将来威胁捷的大业于是下杀手弄死了卡干斯王（或可称为为民除害?）。这情形正好被韦拉看到了……这下可糟了。

隐藏宝物：（11、30）主人公到达的情况下：エクスカリバー



18A.无耻的背叛

布鲁朗率领魔物大军在地图的南端布阵，韦拉则向西北角撤退。韦拉离我军较远，距布鲁朗较近，所以危险系数很大。可能的话，应在北部河边布上水兵和飞兵。由于韦拉最后一定可以成功地到达教会，因此，可令水军和飞军部队先渡河，准备拦截敌军，快速部队如骑兵布于尽可能靠北的地方，南部凡有圣系部队的将领，全换上圣系部队。魔法师在第2、3回合时立即使用一些咏唱较快的魔法，拖延敌全军行动速度。战争结束后，因国不可一日无君，所以大家公推长王



女丝法莲露做了卡干斯女王。女王继位后的第一件事是亲自去和霍尼狄谈结盟问题。在"反捷沙罗夫统一战线"结成后，霍尼狄将拉霍特编入了我军。这时，妮露却莫名其妙地失踪了。为出其不意直插联邦都城，联军开始穿越鲁顿洞窟。

隐藏宝物：在12关遇到过忍者的情况下：(4、25) 第一问 a：まどろみの弓



19A.鲁顿的陷阱

在鲁顿的洞窟中，艾华已布下伏兵。由于洞窟中障碍物较多，且敌军多为利于守御的弩车兵，将领多为魔法师，所以应步步为营，以魔法师集群消灭弩车兵，再用弩车或长弓杀死魔法师。弓兵在本次战斗中是宝中之宝，所以一定要认真保护。画面的右上方不久会出现两队魔物，它们是洞中的居民，会攻击一切侵略者，可是，现在的胜利条件却变成艾华及魔物击破。邪神认为捷茜卡并不可靠，但捷沙罗夫却认为捷茜卡有能力，工作认真，所以值得信任（因为大家都是姓"捷"的？）。此时，捷茜卡正躲在门外窃听对话……韦拉的主力军团开始佯攻，终于有了攻击联邦王城的机会。

隐藏宝物：(6、45) 第一问：知力+4；第二问：ミョッルニル；第三问：雷耐性+5

20A.决战.修迪宁汉城

联邦王城经过数代君主的惨淡经营，真是固若金汤。尤其是城中还有包括捷沙罗夫和告鲁卡在内的7名高位魔法师。正因为如此，我军的八路人马分成两个纵队，人员搭配一定要合理。先用魔法消灭弩车兵，复以封魔魔法封住魔法师，最后以高攻击力军团快攻歼之。地图南侧不久会出现两队敌人步兵，可用拉霍特抵御之。兰狄奥等人找到了失落的贤者之水晶，并在王宫中见到了新婚后就被软禁的罗谢丝公主，她一直在被卖来卖去，命运实在可怜。这时，逃跑未遂的捷茜卡被押了上来。荷西鲁也出现了，捷茜卡见状大惊，大叫着荷西鲁的名字（荷西鲁在此之前自称法兰特），并叫主公人千万不要将水晶交给他。水晶入库，捷茜卡押下候审。荷西鲁取走水晶，继而杀死了宰相和卫兵。自称天才军师的大头艾华出现了，这家伙竭尽谄媚阿谀之能事，死活要投靠荷西鲁，正在用人之际的荷西鲁赋予了他魔族的力量。荷西鲁又跑到兰狄奥处引诱入伙，在被拒绝后，悻悻离去。在知道荷西鲁的身份后，兰狄奥即命人将捷茜卡放出。在这些异大陆战士面前，捷茜卡讲述了上千年来在遥远的艾沙尼亚大陆上光与暗的战斗故事……在暗之祭坛上，贤者水晶分成了艾哈撒和兰古利萨剑，在荷西鲁的召唤下，混沌王卡奥斯的实体显现了。

隐藏宝物：18C 没取过的情况下：(46、15) 第三问：ルーンストーン；(21、19) 第一问：スターピアス；第二问：ティアラ；(29、19) 第一问：龙骑士の骑枪；第二问：ブラッディランス

21A.魔军师艾华

攻打暗之祭坛的战争开始了。祭坛地表的魔城有两条护城河，4个城砦，如果强攻会被夹击，可能落得个被全部消灭的悲惨下场。护卫魔城大门的是新生的魔军师艾华、迪丝妮及拉鲁。我军主力以弩车兵为主，高魔防骑兵为辅，以封魔魔法为前锋，开出一条血路，然后直取艾华。如将艾华以外的敌人全部消灭，这家伙就会逃之夭夭，败北条件变成主人公死亡或艾华逃走。战斗胜利后，捷茜卡出现在大门前，她要求加入队伍。捷茜卡可以转职3次，建议将其转成神官系的战士。在地下祭坛内，邪神突然出现，为了争夺魔界王地位和魔剑，邪神与卡奥斯开始了火并。

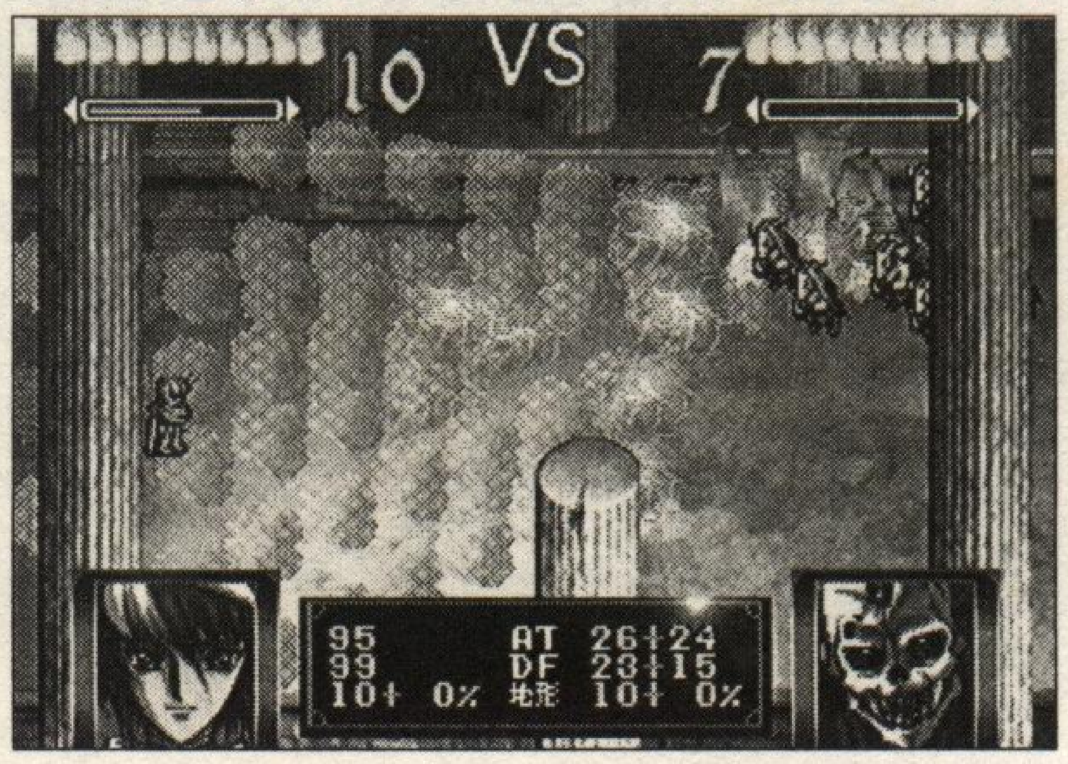
22A.魔城撒特卡尼

撒特卡尼城集中了迪丝妮、拉鲁为首的魔族大军，他们都抱定必死之心。在配置军力时，大家可以冒险将三队弩车兵放于右边的敌军包围中。开始作战后，可以先用雷击咒语减缓敌人正堂下方对我军弩车产生威胁的三队敌兵的行动速度。以妮丝迪为首的三个魔族将咏唱魔法，所以不会攻过来。轮到我弩车兵行动时，可速攻妮丝迪等六队主将，以解陨石雨成灾的危机。歼灭敌全军后，妮丝迪在临死前说出了地下祭坛的确切位置。这时的祭坛中，卡奥斯已击败了邪神。

隐藏宝物：(3、4) クラウン (12、4) アエネアスの铠

23A.光辉之继承者

首先要做的，就是放弃强大的攻击力，为大家装上高魔防的物品。因为在战斗中，敌人会以魔法风暴来攻击我军，为不致被全歼，必须保证我军有较高的魔防值。卡奥斯是不死的，无论消灭他多少回，这家伙都会死灰复燃。幸好圣剑兰古利萨还插在祭坛上，只要兰狄奥能活着将其拔出，卡奥斯就会被封印。消除了魔族的威胁，大家将撒特卡尼搜杀焚掠一空，齐奏凯歌而还。这时，获悉妮露被困在魔导研究所，于是它成了大家下一个行动目标。这天晚上，兰狄奥决心向自己所爱的女性表白……捷沙罗夫吸收了力量减弱的邪神，可怜的妮露也被吸去精神，成为捷沙罗夫

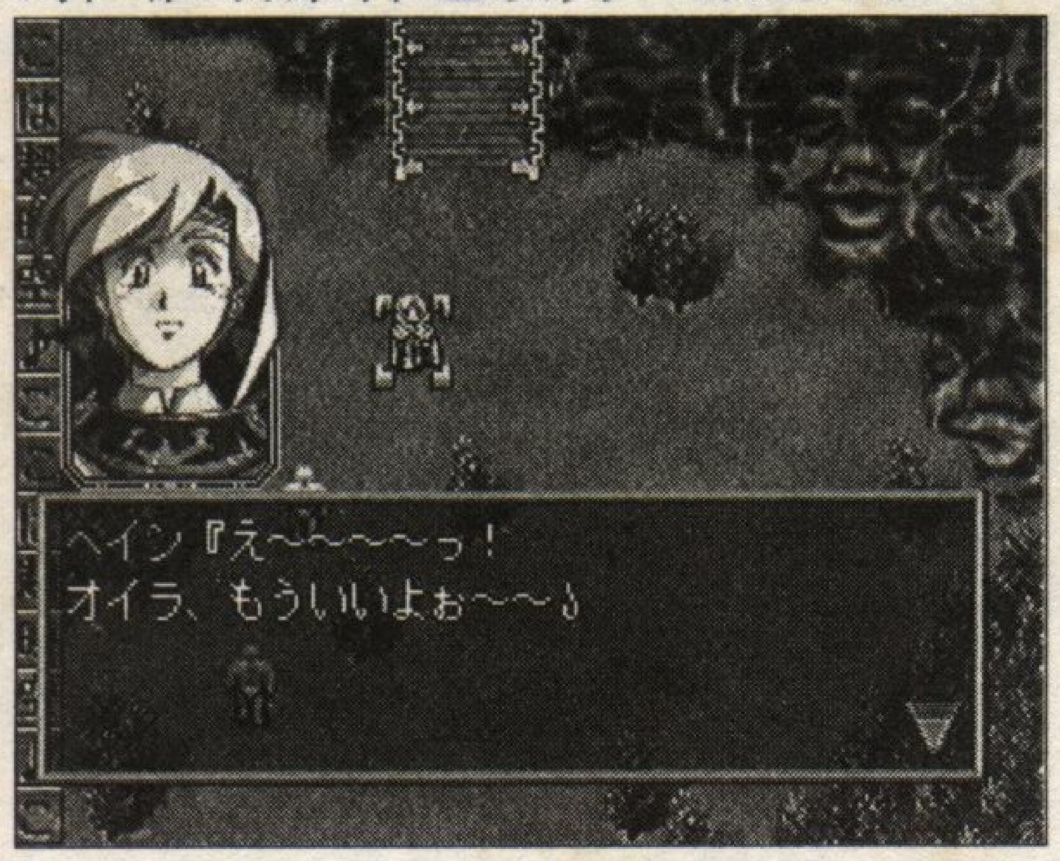


与魔动巨兵结合的媒体。

隐藏宝物：(29、25)(51、32)(8、38) 灼热の杖

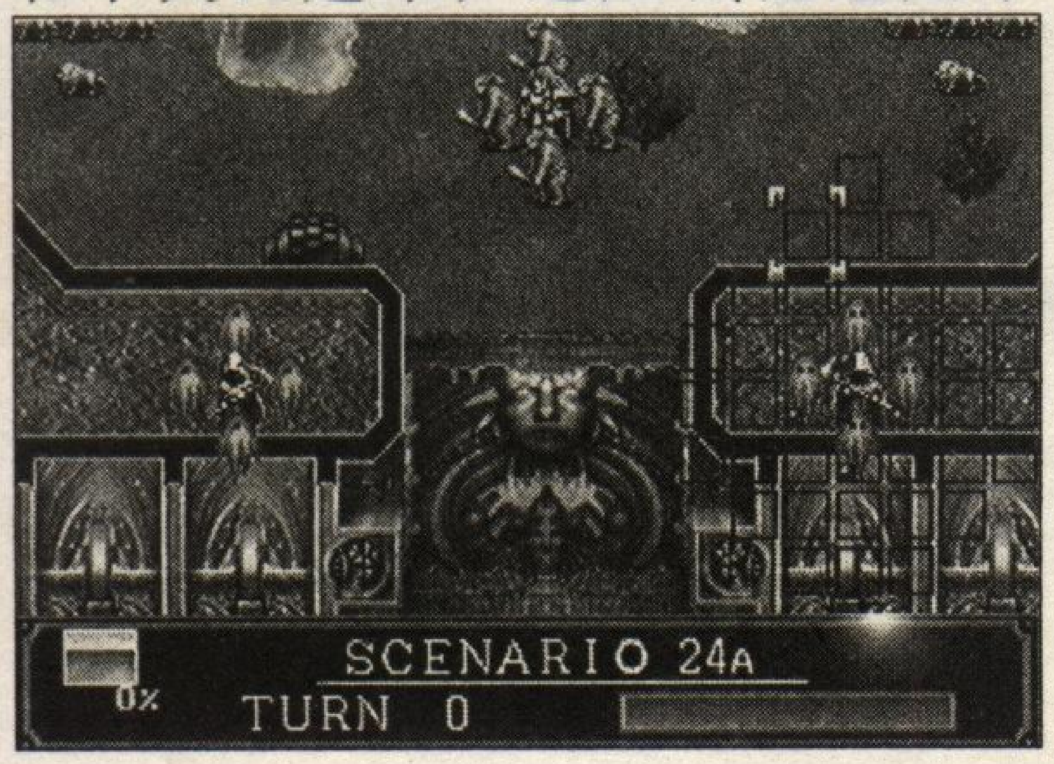
?4.超时空放浪者!!兄贵的回忆

在23A，地图左右两边各有一个魔法阵，卡奥斯会在其中复活。令一人到达任一魔法阵中，发现一个开关，然后打开。再命一人到另一魔法阵，发现也有一个开关，但因重量不足而打不开。这时可令主人公之外的人反复击破卡，只要他复活的地方在未打开的开关处，开关就会因他沉重的体重而开启。Ⅱ代的男配角希尔被困在了兄贵的世界里，虽然同为光明战士，但希尔这时为了自身的利益也顾不得许多了，在他的提议下，兄贵和我方各以希尔和兰狄奥为代表进行赛跑，胜者可以自由。不过，就算你获胜或击败了希尔，兄贵们一样会毁约，胜利条件也改为“敌全灭”。



24A.魔导研究所

难攻不落的魔导研究所非常坚固，数尺厚的巨大城门，要想打开，必须由步兵或飞兵冒着被围歼的危险越过城门，打开门内侧的开关方可。城内还有为数众多的敌兵，布鲁朗居于研究所大门之外，要冲到他面前非常困难。不过可以放心，和下关比起来，这座城池还是小

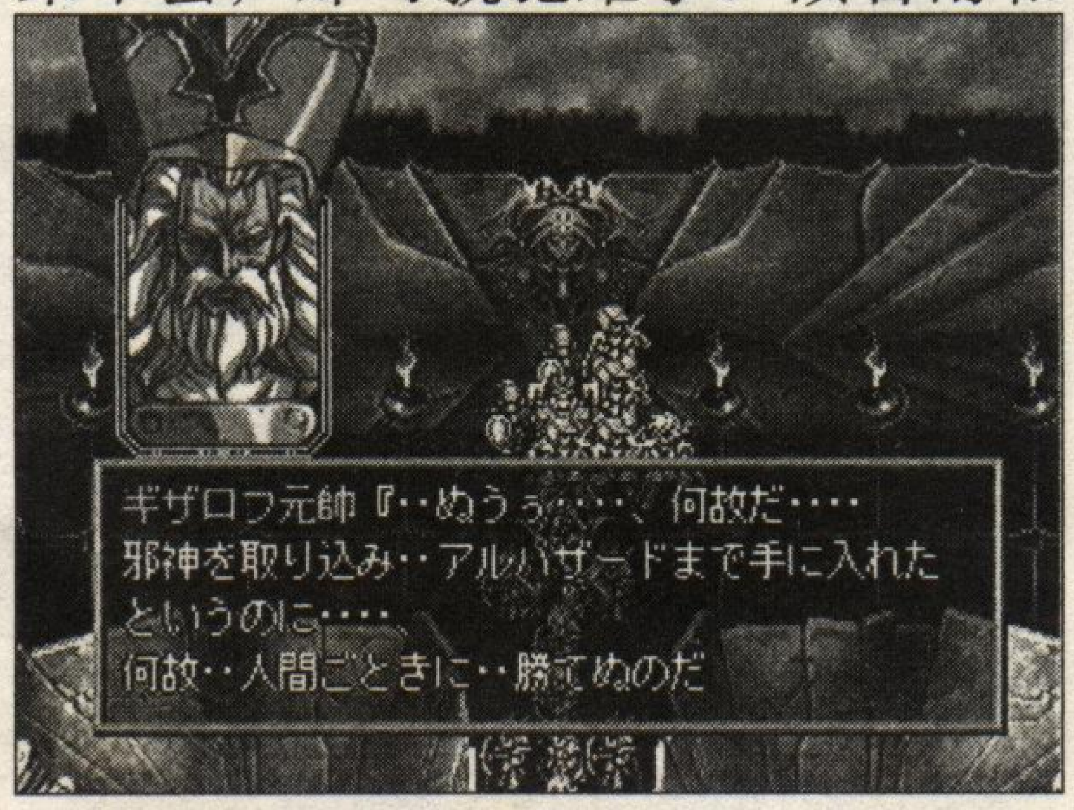


菜，只要人多，是可以取胜的。

隐藏宝物：(32、22) マクレーン靠近的情况下：血の盟约 其他人：第三问 c：血の盟约

25A.超越者.捷沙罗夫

在狭窄的大殿内，布满了会咏唱陨石魔法的敌人，加之有高墙保护，想直接攻击他们几乎是不可能的。这时如果有同伴学会了瞬间移动魔法，那么战争会比较如意；如果不会，那可就犯难了。陨石雨和



弓箭雨的“美好感觉”会令你终生难忘。这时，唯一的方法就是以密集的雷击魔法消灭敌人的远程兵器，并且僧侣们要随时随地咏唱回复魔法。如可能，应多带些远程兵器，运气和魔防较高时，是可以解决敌人4个大魔法使的。至于下面的战争，只有靠自己。注意：用兰古利萨剑杀死捷沙罗夫，魔动巨兵中妮露的心才可以恢复，否则只有参加她的葬礼。

战争结束了，圣剑与魔剑回到天上，留下的是露茜利丝送给生存下来的战士的礼物——和平与幸福。



黑暗之心的B路线

条件：有很高的结盟值（增加结盟值的方法：无论胜利条件如何，都将敌人一个不剩的消灭），17A前回答“赞成”，20A后回答相信荷西鲁，荷西鲁来诱时回答“停滞”。

21B.古代兵器

顺从了荷西鲁的兰狄奥同时拉走了烈崎和玛宁。来到暗之祭坛，荷西鲁留下魔剑，圣剑送给兰狄奥。这时，拉鲁带来联邦大军压境的消息，于是荷西鲁命兰率军迎击，并将妮丝迪、拉鲁及艾华编入兰军团。我军出现就会被联邦军包围，正西方有一巨大的魔动巨兵，实际上，其操纵者是被捷沙罗夫洗了脑的妮露。敌人在军力上虽多于我军，但兵力分散，妮露的魔动巨兵也不会如Ⅲ代中的魔动炮一样发出巨大的光线，没什么可怕的。击败敌人并救出妮露后，发现她已被洗脑，于是赶快将她送到暗之祭坛，荷西鲁胸有成竹地以更加强力的洗脑术抵消了捷沙罗夫的魔法。

隐藏宝物：(54、27) 第一问：キラークロー

22B.强袭.魔导研究所

由于本关敌人兵力比24A加强，我军兵力分散，所以困难是可想而知的。艾华在得到荷西鲁魔力后，非常强，可成为你得力的助手。灭了敌两边和正面部队并打开大门后，面对的将是捷沙罗夫的大批弩车兵。战争初期告鲁卡会带着有邪神实体的暗之水晶离开，所以实际敌人只有捷沙罗夫等军。首先是在敌人弩车射程外，以大批廉价魔法攻击消灭弩车军，再以高速兵团快速接近捷沙罗夫并将其杀死。当然，兵团后方要有倍于其军的人咏唱恢复魔法。捷沙罗夫势力在地图上被抹掉了，惊异的丝法莲露等人决心在卡奥斯复活前杀死兰狄奥。

隐藏宝物：与24A相同，要在24A中没取过的情况才能取得。

23B.男子汉的挽歌

返回暗之祭坛路上的兰狄奥军遭到了韦拉军的伏击。在拒绝了韦拉的劝降后，拉开了战幕。韦拉等人的三军会驻足北端，和我军隔着一条C形的大河，与之交锋要通过一条S形艰险难行的道路。当我军

艰难地到达中部时，四周河中会出现5支敌水军。不要忘记，韦拉和拉霍特是“稀世双璧”的军事天才，他们不会打一场无准备的仗。不久，茜妮娜和艾美莉的军队会来助阵，敌人发动了全线总攻，全军前来厮杀。我军可以逸待劳，逐一歼之，将这些昔日的战友们送上西天。韦拉等军的覆灭，令丝法莲露等人极为震惊，捷茜卡见大势已去，决心独挽狂澜，刺杀卡奥斯，卡干斯二公主欣然愿往，罗谢丝公主亦命残余兵马同行。

隐藏宝物：19C 没取过的情况下：(4、44) 第二问：ルーンフォース

24B.掌管混沌者

在暗之祭坛前，卡奥斯复活的仪式到了最后阶段，不料，捷茜卡等人已兵临城下，幸好兰狄奥等人及时赶到。祭坛门口虽有两队魔族守卫，但无法挡住捷茜卡的大军，我军的快速部队要在魔法掩护下机动地攻击敌人首脑。不久，被邪神霸占了身体的告鲁卡出现了，其手下大军如云。邪神军是要攻击所有敌人的，故可集中兵力杀一条血路北上祭坛附近，让联邦军去和邪神军火并。要注意的是，如攻击了捷茜卡等三位女士，妮露就会反投对方来攻我军，而且在答错问题后烈崎也会成为敌人。20回合后，卡奥斯现身，杀死了所有在场的敌人。

自此，大黑暗时代来临了，人类半数以上被虐杀，魔物统治了世界，光明何时才可复来?也许会有光之军团自艾沙尼亚渡海而来?



解开谜之真像的C路线

条件：在12关时开始前的剧情中，在海港和安祖莉娜完成回忆小时候的情节；在第13-15关时使安祖莉和艾美莉战斗一次以上，15关终后艾美莉会因看到项链而得知兰狄奥是自己的弟弟；在第17关前的剧情中选择“反对与魔族同盟”。

17C.魔族之女

由于反对和结盟，震怒的卡干斯王将兰狄奥孤军外派攻击联邦坚城，还命人寻机杀死他。兰狄奥、烈崎、玛宁三人在行军途中遇见了来泄私愤的妮丝迪。本关我方只有三人，敌人从我方所占桥的两端杀来，以大规模的弩车攒射或以枪、



步、骑兵配合作战较为理想。击败了妮丝迪后，她由于不敢回去见荷西鲁，于是带着拉鲁加入了我军。另一方面，在卡干斯军的协作下，荷西鲁击败了告鲁卡，卡干斯和第一王子派联盟成功。艾华投奔捷沙罗夫后，被派遣防守撒特巴利城。卡干斯王城韦拉收到捷沙罗夫的威胁信，原来捷将韦拉资助孤儿院的孤儿全部绑了票，并威胁韦拉弃明(?)投暗。当丝法莲露看出妹妹对兰狄奥的爱意后，放她出了城。

隐藏宝物：(29、19) マジカルビキニ



18C.骗子艾华

虽然同为攻城战，但撒特巴利城比其它城池易攻得多。城内防卫薄弱，除了那个自吹自擂的天才军师外，全是一帮小卒。只要注意回复和用魔法消灭弩车，一切都好说。败阵的艾华只身逃走，路上遇见荷西鲁，稍加利诱后，这小子马上认了新主子，并被赋予了魔力。在正面战场，被胁迫的韦拉与联军主帅拉霍特的策略战已经开始……

隐藏宝物：与20A相同，要在20A中没有取过的情况才能取得。



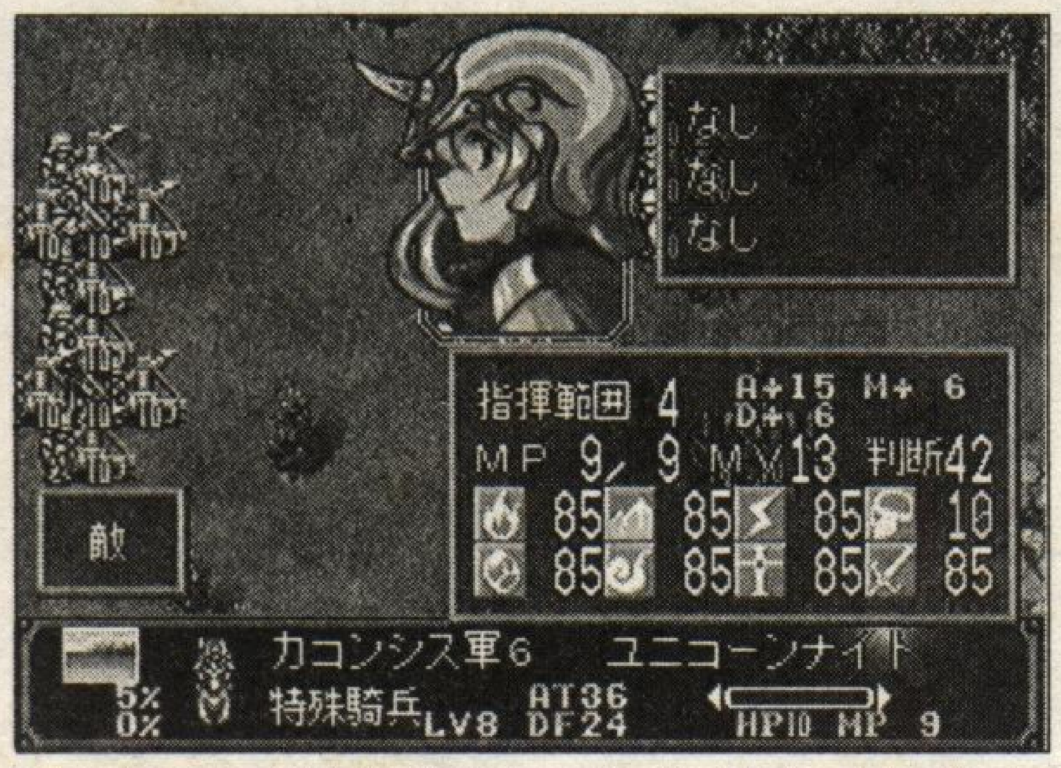
19C.安祖莉娜.悲之决意

本关的地图实际上和23B是一样的，只是敌我军出现的地点相反。前来剿杀主角的是丝法莲露和茜妮娜。在这关，由于地形的限制，实际只需要有一队步兵和一队骑兵再加上一定数目的弓兵，就足可将分散之敌个个击破。当行至地图中部时，安祖莉娜会率兵出现在丝法莲露附近，并在四个回合后成为同伴。战后，在告诉兰狄奥卡干斯王的追杀命令后，丝法莲露撤兵了，这时兰狄奥唯一担心的是，作为人质留在卡干斯的妮露。联邦王城，捷茜卡向捷沙罗夫摊牌，索要贤者水晶，被拒绝后，两人展开搏斗。这时，艾华突然出现，抢走了水晶。

隐藏宝物：与23B相同，要在23B中没有取过的情况才能取得。

20C.悲伤的姐妹

这关的地图和17A相同。我军出现时，会处于卡干斯军的包围中，所以不如将可以率领弩车兵的将领尽量配置于河南岸，并以攻击力较强的步兵和骑兵相配合。开战后，伺机以弩车兵干掉丝法莲露的妖弓部队和蜂拥而上的杂兵，然后再在魔法师和步兵的配合下干掉茜妮娜的枪兵。如果在正面和敌人的主力军直接接触，估计你是没有机会碰到两位女孩衣服的。打败了丝



法莲露，她倒满怀醋意地问兰狄奥为什么和魔族合伙。妮丝迪也不甘示弱，她讽刺卡干斯王把身为魔族的布路朗封为将军。丝法莲露大吃一惊，她兼程回王城，将布鲁朗的情况报告了父亲。那猪头国王自然不信，但在事实面前，他很快就完全相信了，因为卡干斯王当天被布路朗杀死在卧室中。在联邦领内，韦拉和告鲁卡的联邦军和拉霍特的第一王子军展开了会战。巴鲁古军因被告鲁卡下毒于河中杀伤了主力而不能参战，所以拉霍特军在势单力孤的情况下开始败北。

隐藏宝物：与17A相同，要在17A中没有取过的情况才能取得。



21C.石之街.告伦布

和第18A一样，本关同样是救被布路朗追逐的同伴，不过这回被追逐的对象是丝法莲露和茜妮娜。我军出现的地点在城镇外。由于敌人较分散，所以比起18A救韦拉，本关要容易许多。只要军队快速和两位女孩的队伍会合即可。另外，兰狄奥和她们会合后，茜妮娜会问兰狄奥可否共同作战，为了大家生命有点保障，不如让她们快逃为好。在我军出现的地方，不久会出现两队敌人的史莱姆，用魔法会轻易干掉他们。成功地救助了两位女孩后，丝法莲露变成伙伴，茜妮娜则自愿去调查韦拉叛国之事。在联邦领土内，即将取胜的告鲁卡军突然遭到艾华率领的魔物袭击，损失惨重。拉霍特军也同样被魔物围杀，原来卡奥斯复活了。茜妮娜发现了孤儿院孤儿被绑架之事，当得知是捷沙罗夫的阴谋后，茜妮娜决心去查找孩子们的下落。

隐藏宝物：与12关相同，要在12关中没有取过的情况才能取得。

22C.夺还卡干斯王城

曾经由兰狄奥等人奋力保卫的卡干斯王城，现在要由兰狄奥等人再去围攻，命运之神真是令人感叹。王城本身攻打起来并不困难，尽可借助弩车兵的威力，先射杀门口的两个魔法师，然后再以高攻击力兵团攻击城周围的部队。但要注意，在一切工作完成前，万不可攻击王宫门口的巨像兵。一旦攻击了他们，布路朗就会以卡干斯王妃为人质相威胁，迫使丝法莲露和安祖莉娜反戈与我军残杀。所以在打王宫前，要把两个人扔得远远的，以免产生危机，因为这时的失败条件会变成卡干斯王妃、安祖莉娜或丝法莲露死亡，打也不是，不打也不是，令人十分苦恼。就算你这时击败了布路朗，他也会在临死前杀死王妃，然后GAME OVER。这时你唯一要做的应是彻底处理掉布路朗身边的部下，在两位公主变成敌人3回合后，捷茜卡会出现并束缚住布路朗，两位公主也还原成同伴。王妃得救了，但城内到处都找不到妮露，捷茜卡认为是被捷沙罗夫掳走了。由于王妃不肯成为女王，经商议后，丝法莲露被推上王位。

隐藏宝物：与第9关相同，要在第9关中没有取过的情况才能取得。



23C.真相大白

茜妮娜发现孩子们被关在一座联邦的要塞中，于是兰狄奥等人决定在一个风雨之夜偷袭该城。要塞的防卫将军又是布路朗!在告鲁卡的帮助下，防卫非常严密。因为左有大山，右有河川，正面又无入口，所以要攻下此城困难不小。在河东岸，不久还会有艾华率领的魔物来捣乱，胜利条件会变成布路朗、艾华击破。这时，可用水弓部队绕过河川，飞兵和骑兵从正面攻城，魔法师消灭敌弩车兵，以形成夹击形势。另外，艾华出现3回合后，茜妮娜会自南方出现增援我军，为了经验值，让她原地休息吧。安祖莉娜抓住了将死的布路朗，追问杀死卡干斯王的原因。布路朗矢口否认了这一事实，原来他是被捷沙罗夫派来的魔神告拉斯附身才杀死的卡干斯王，而告拉斯现在已离开他的身体，去暗杀霍尼狄王子。霍尼狄的房间，宰相突然发疯一样杀死了王子，而他本人也被艾美莉抓获，并被最后处死，而告拉斯这时已离开宰相的身体，附在艾美莉身上……

隐藏宝物：（5、20）第一问：最大MP+2第二问：DF+1第三问：天使の羽根



24C.男子汉的荣耀

霍尼狄的死，结束了联邦内部的战争，拉霍特等人再次成为捷沙罗夫军的一员。韦拉通过传意之镜得知孩子们已得救后，逃回了卡干斯，卡干斯与联邦的战争又开始了。本战要攻打的城堡是由巴鲁古守卫的。在消灭了敌人的水军后，东南角会出现艾华的部队。他会攻打两方，不过弱得可怜，这时的胜

利条件变成了巴鲁古及艾华击破。在打击了艾华的直系部队后，他会宣称要去进行重要会面而逃跑，所以要将其引出桥边后再围歼。打倒了巴鲁古，他在临死前说希望兰狄奥能挽救这个战乱世界。见到魔族的猖狂，大家决定先去处理卡奥斯。拉霍特得知巴死后，认为卡干斯王城的防守已削弱，于是决定偷袭王城。这时，告鲁卡因孤儿被救走，遭到捷沙罗夫痛骂，并被告知他并不是捷的儿子，而是众多人造人中的一个。告鲁卡跑到魔导研究所后，发现事情果真如捷沙罗夫所说，大受刺激。邪神突然出现，引诱告鲁卡向那个老头子进行报复。

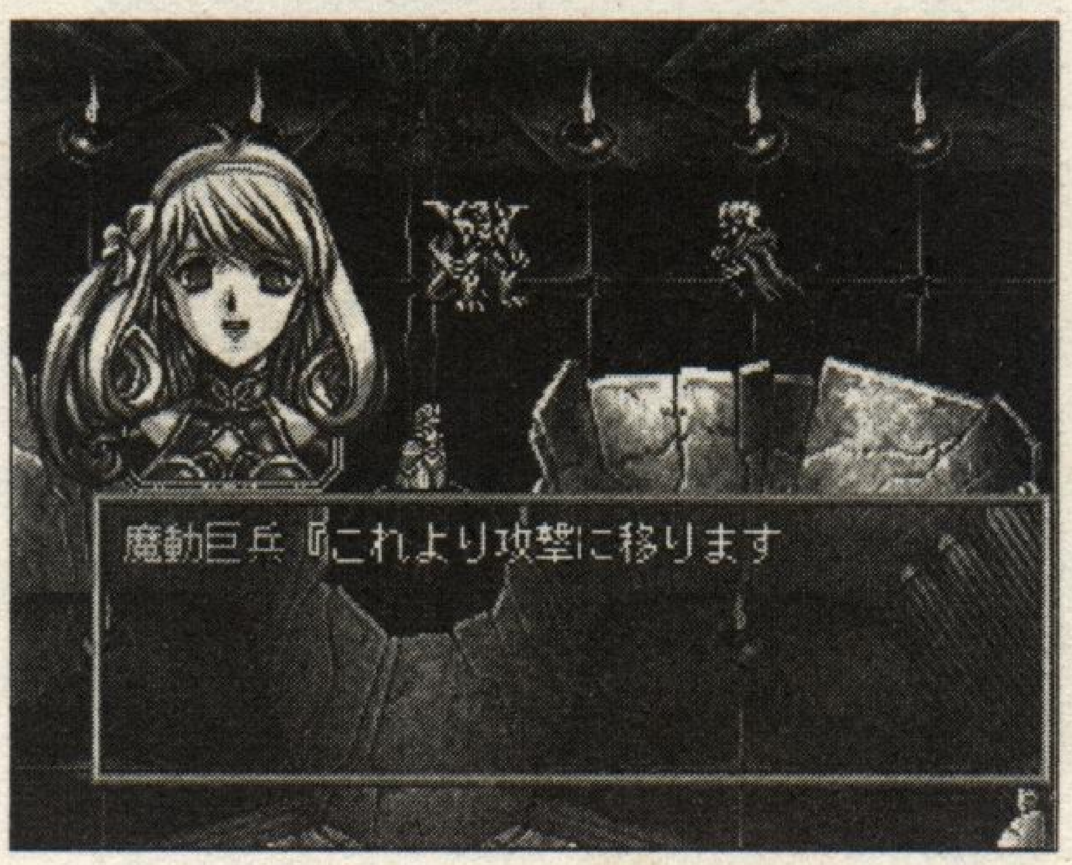
隐藏宝物：(53、24) 第三问：ホーリーリング (3、44) 第一问 a：龙王の冠

25.遥远的紫罗兰

在完成了25C后，再用选关秘技回来，再打一回。这回打倒艾华后，你会引诱去他熟识的紫罗兰店，答应之后就可进入这个圈套了。实际上，这关是梦幻系列中传统的最强之关，敌人的强大是超乎想像的，且全部为BOSS级的大哥。而且，我方除兰狄奥和烈崎外，全部被禁锢并失去战斗力。拉霍特和艾美莉也会来凑热闹，在送了一堆好东西后，要和兰狄奥趁机决斗，验证实力。最可气的是，卡干斯王也成了敌人，还弱得可怜，真不知他算干嘛的。好了，去拼命吧！

25C.暗之王子

在魔族的妮丝迪带领下，大家轻易地进入暗之祭坛。本关和23A相比，除兵力配置及有捷茜卡的NPC部队帮忙外，别无区别，请各位努力用兰古利萨去斩杀卡奥斯吧！拉霍特的部队和茜妮娜的城防军展开了激战，最后得知韦拉制造的大军压境的假情报，遂全军撤退。魔剑艾哈撒在卡奥斯完蛋时被扔到了野地，并被告鲁卡捡到，邪神在告鲁卡捡到剑的一瞬间占据了他的身



体。告拉斯在得到捷沙罗夫杀死拉霍特的命令后，操纵艾美莉的身体伪作被魔物袭击，在拉霍特来助时，以魔物大军包围了他们。

隐藏宝物：与23A关相同，要在23A关中没有取过的情况才能取得。



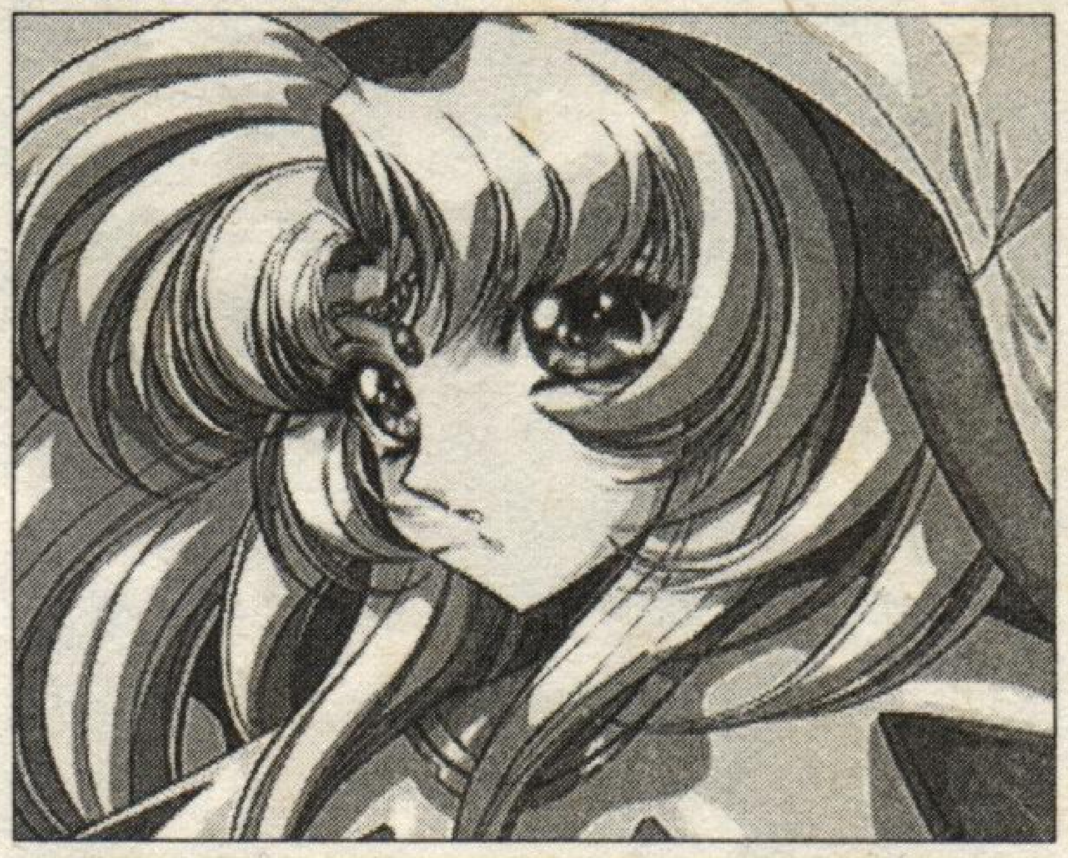
26C.潜伏于黑影之物

在巨大的石阵中，拉霍特被魔物包围着，兰狄奥等人的出现地点非常之远。这时，兰狄奥一定要装备着兰古利萨，游戏开始后，告拉斯因无法忍受兰古利萨的光芒而离开艾美莉的身体，这时的拉霍特也会成为同伴，应让他尽力和主人公的大部队汇集，再慢慢清理敌人。姐弟相认，两军会合，大陆和平的目标不远了。这天晚上，告白的时刻来临了……邪神在成为实体后，到了捷沙罗夫的魔导研究所，以为可一举将之杀死，不料却被改造后的妮露操纵魔动巨兵杀死。

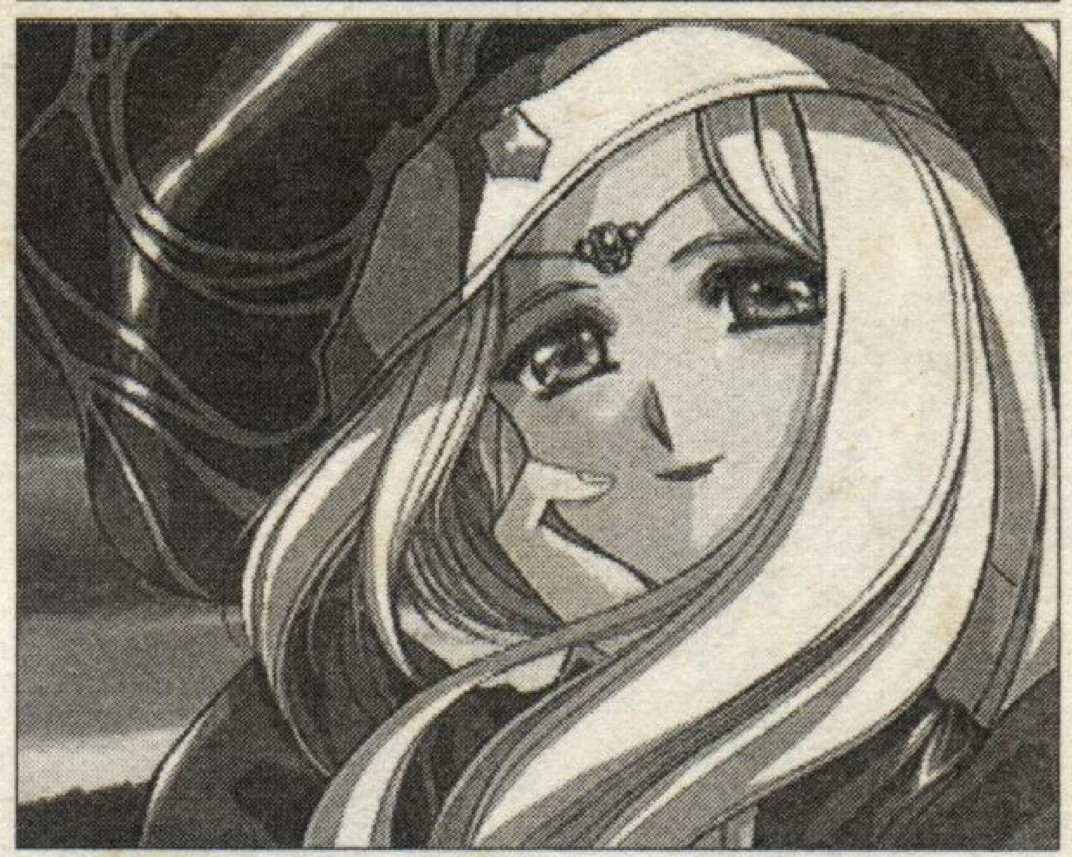
27C.为了未来

玛宁恢复了过去的记忆，一切真相大白，捷沙罗夫的邪恶之心昭然若揭。C路线的最终之战是与25A一样的，只是敌军弩车较少，且南方会有伏兵，战斗起来非常困难。为了得到最好结局，兰狄奥一定要手执圣剑，绕过妮露去杀死捷沙罗夫，这样妮露才会复活。为了未来和未来的未来，大家奋斗吧！

雨过天晴，捷茜卡回到天上，光明又回到人类世界……











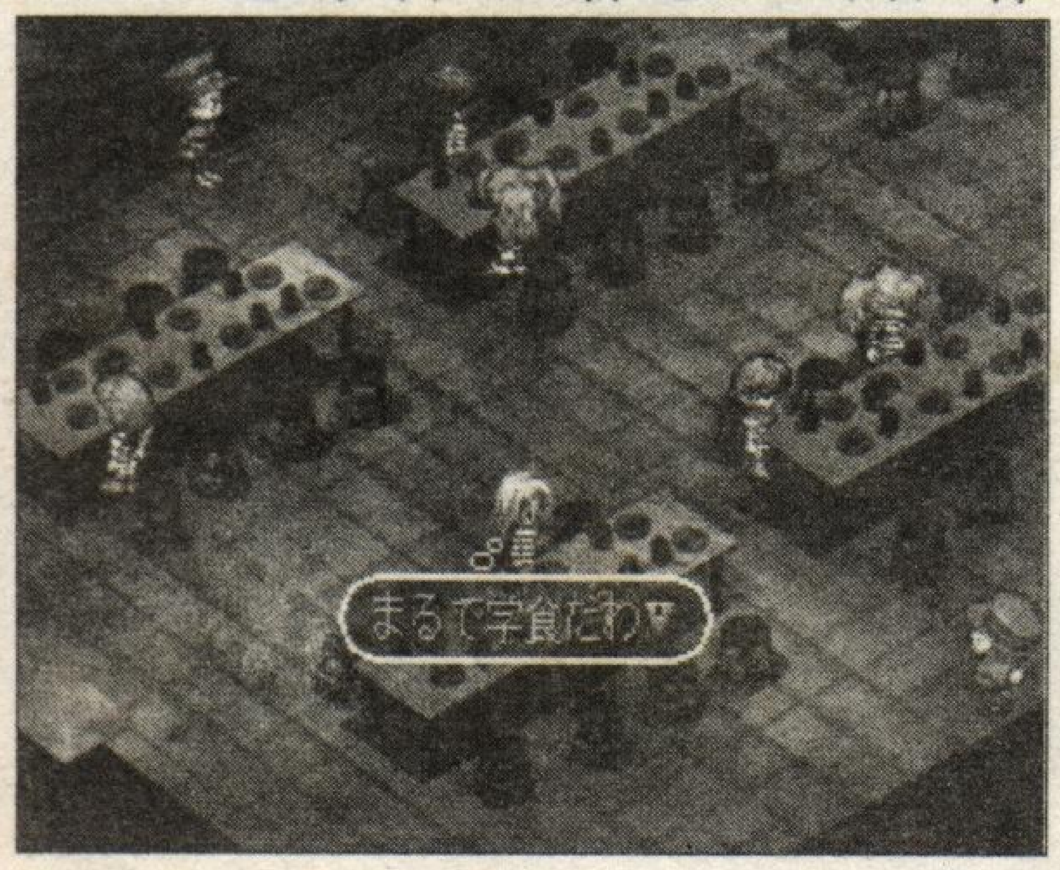
浪漫传说～异域篇～ 彻底攻略

PS	厂商 SQUARE	类型 RPG
	发售日 7月11日	媒体 CD-ROM

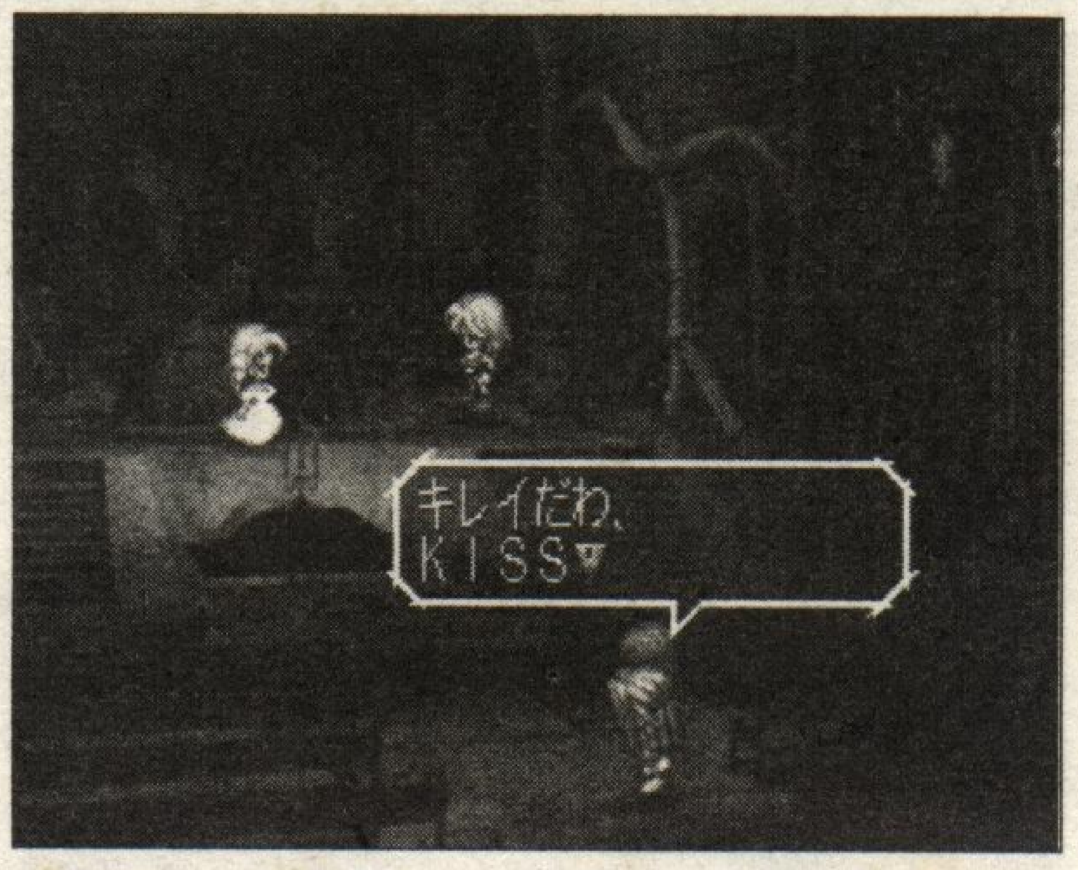
这个世界我们并非熟悉，生活在这个世界中的人们与我们一样，都有自己的故事，恩怨是非也将在这里展开。现在，挑选出你心中的人物，去进行只属于你自己的浪漫传说吧！

复仇的女孩　エミリア

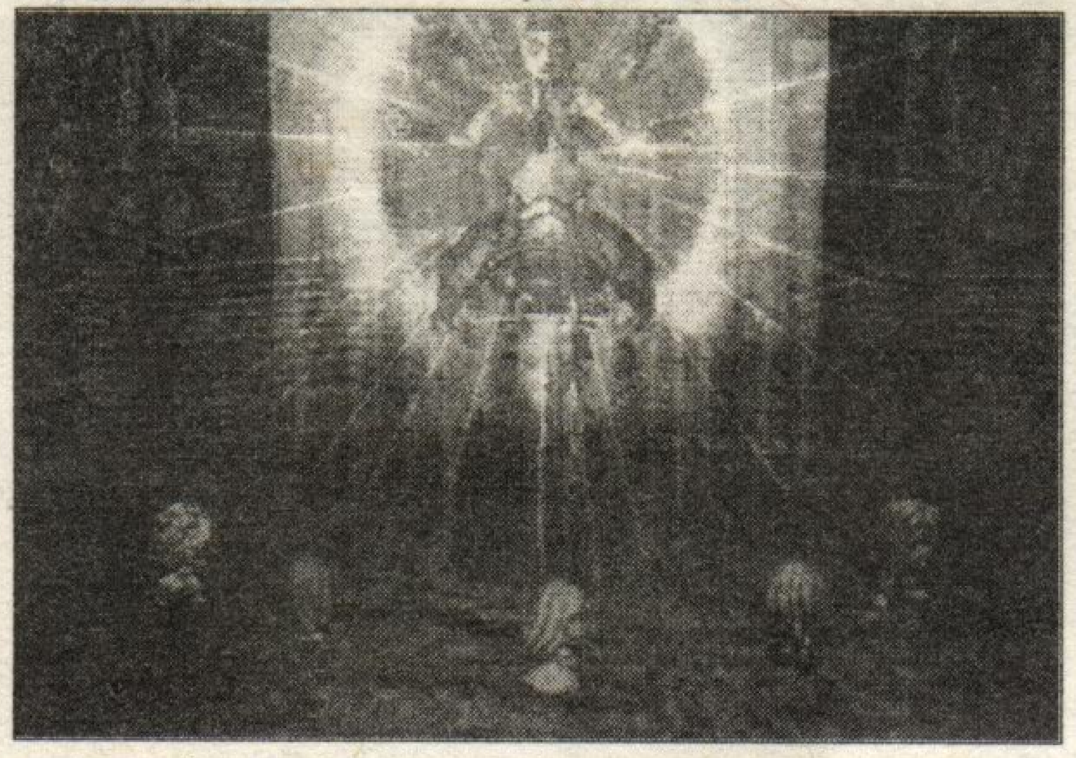
一个平和的日子，エミリア来到未婚夫レン的家中，开门前她还希望昨天的那些小小的不愉快不会使レン感到不高兴。然而，当她进门后，惨叫声却从卧室传来，当エミリア赶到时，只看见レン的尸体



和一个戴着假面具的男人（假面の男），那个男人逃走了，エミリア悲痛欲绝。第二天，她就被警方逮捕，投入监狱。在监狱中，エミリア结识了两个同伴アニー和ライザ，她给俩人讲了自己的入狱原因。而就在这天的午餐时，监狱长居然宣布有谁能够触摸到监狱内部的解放のルーン，谁就会被无条件释放。虽然アニー和ライザ认为这只不过是监狱长玩弄犯人的方法，但机会自然不可放过。当晚，三人结伴开始越狱。沿管道前进，中途有要进入衣柜躲开巡逻人员的地方。下至最深处战胜守卫机械，三人成功地摸到了解放のルーン，エミリア被无条件释放了。回到了未婚夫レン的家中，但在家门口，假面の男竟然



出现，关键时刻，一名叫ルーファス的人物救下了エミリア，并将其带回了秘密组织グラティウス在クーロン的基地。エミリア发现原来アニー和ライザ都是这里的成员。经过考虑，她加入了组织，经过射击训练后，エミリア与アニー执行了一次任务，回到基地与ルーファス对话后便可自由行动，出发时要带上アニー和ライザ。



自由行动开始，要先去找4个ルーン，分别在武王の墓，クーロン的下水道中的自然洞穴中，去オウミ的途中被吞入タンザー体内。找全后回到基地，ルーファス告诉エミリア，シンロウ王国召开了假面武斗会，假面の男出现在那里。于是队伍立刻出发，エミリア化装后参加了武斗会，战胜4个对手后，エミリア发现了假面の男，众人随后追击，在宫殿内部右边小屋调查可发现暗道，进入后遇到守卫，虽然将其干掉，但假面の男早已不知去向了。这之后要先去自由行动一



段时间，最快的方法是干掉某个小BOSS后，下一个任务就会出现。回到基地，又接到假面の男在のバカラ出现的消息（出发前已经可以于基地内的小男孩处换形象和服装，以后每出现一种新服装都可以来换）。到达バカラ，3个姐妹装扮成服务小姐，开始调查，エミリア在搜寻时发现了假面の男，跟踪到地下停车场，进入下水道，在地下的



金精灵的洞中，找到了他，不过他又逃走了。向下继续至一巨兽洞内，击败巨兽后エミリア捡到了一枚戒指。（不去找巨兽会进入另一结局）。再次自由行动结束后，回到基地，エミリア　被命令潜入敌方的 TRINITY 基地，原因是现任司令官很喜欢女孩……エミリア自然不答应，但她还是被混入安眠药的茶水昏倒，强行送入敌基地。エミリア醒来后被带去见司令官，在这里见到了假面の男，不过由于组织的进攻，假面の男再次不知踪迹。从房间中出来可找到アセルス和白蔷薇加入，在楼上还可收到妖魔ゾズマ。逃出了基地，自由行动后，

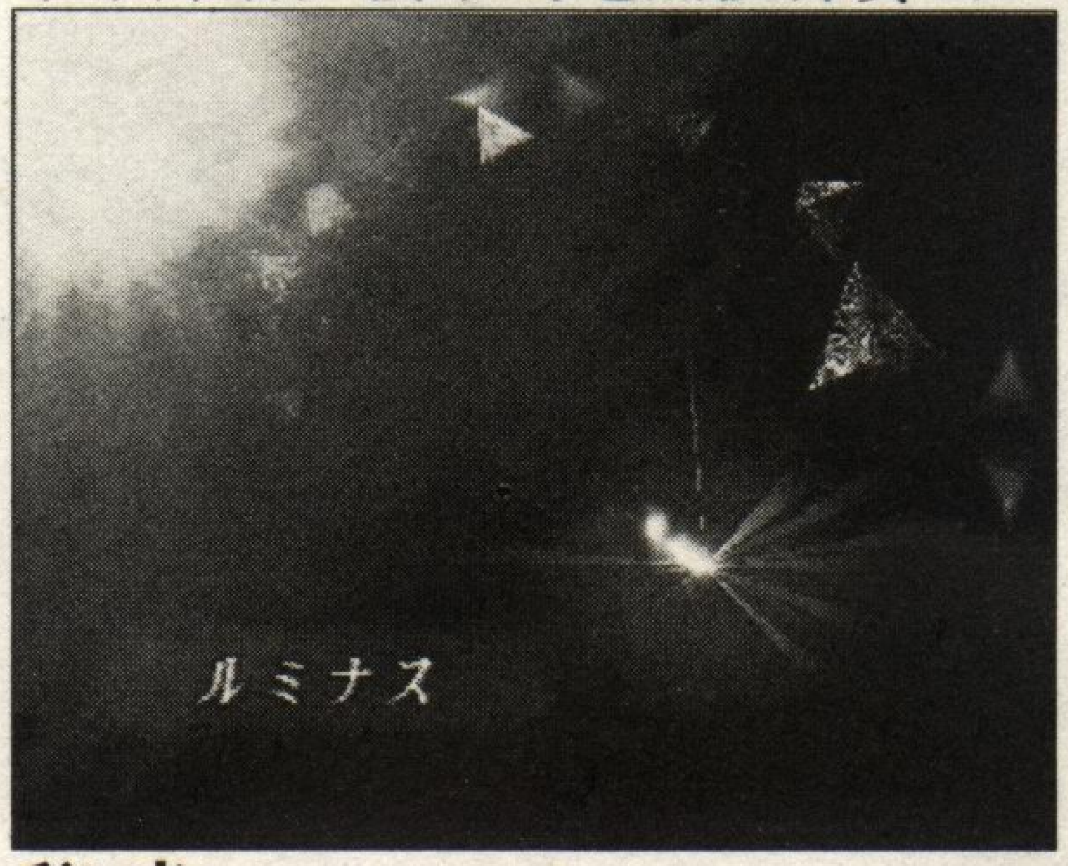
又接到了再潜入TRINITY基地的命令,这次的敌司令官换了一个人。是曾任情报官员的モンド。这次混入其中的エミリア在长官室见到了モンド，而这个家伙并不凶恶，相反，他对エミリア很友善，并告诉了假面の男出发去了ヨークラソド山中坠入更深去寻找传说的力量キューブ。エミリア临走进城モンド还交给了エミリア一个天使的项链。离开长官室与同伴会合后，众队员，开了基地。最近的决战就要开始，这次要全组织总动员，队伍出发后来到美丽的ヨークラソド的山中，沿途虽有很多敌人，但美丽的自然景色让人忘记了紧张。进入遗忘的圣堂，エミリア换上了真正要在与レン的婚礼上穿的白色婚纱。决战开始，总BOSS为雷属性，所以提前装备防雷系攻击的装备会事半功倍。战胜扣下圣堂在火光中毁灭，而假面の男却又出现了，这时エミリア决不手软，随着一声复仇的枪声，这个至今不明身份的神秘男人从世界上消失了。任务完成，她告别了伙伴们，走向新的世界。



双子的术士　ブルー

魔法的力量将要守护世界，根据本期法术教授会的审查结果，修士ブルー成为本期法术修士候选人。但是! 法术修士不允许同时两人并存，所以，ブルー必须与同样获得候选资格的双子的兄弟ルージュ决战，胜利者将得到修士地位，失败者——死!

这是一场宿命的决战，ブルー与ルージュ都有空间移动能力，首先移动至ドゥヴァン(以后要移动，可选用特殊道具)，ブルー的任务是收集和获得三种法术资质，学到高级法术：时术或空术。以后全章都将围绕法术资质而展开。到达ドゥヴァン后，首先要在印术和秘术之间选择其一，取得印术的小石或秘术卡片后，按下列地点获得资质。



秘术：

1.盾之卡片：具有足够力量后来到IRPO总部接受任务，到ムスペルニプル山顶取一朵花，如果失败(指我方全灭)可再去。完成任务可得到卡片。

2.金的卡片：首先在クーロン或ネルソン购买金子（至少5个)，然后到バカラ，与兔小姐对话后见到精灵，追至楼上，见其坐电梯后下至停车场，从下水道进入地下洞穴，找到精灵洞穴后得到金卡片。

3.杯的卡片：在ヨークラソト的藏酒处向5名村民询问并喝酒，最后一个人会告诉你杯的卡片在沼地深处。进入沼地深处的洞中可取得杯的卡片，但要小心敌人使用“醉”这一招。

4.剑的卡片：首先在クーロン与街道中一个披斗篷的怪物对话，得知ワカツ的剑豪ゲン，然后到スクラップ酒店中找到ゲン，再坐船至ワカツ，随他来到剑圣の间，在灯影同时变为三个A字形时固定，可得到剑的卡片。另外，此处有一处剑神の间，当ゲン的力量达到一定程度时，可得到武器流星刀。

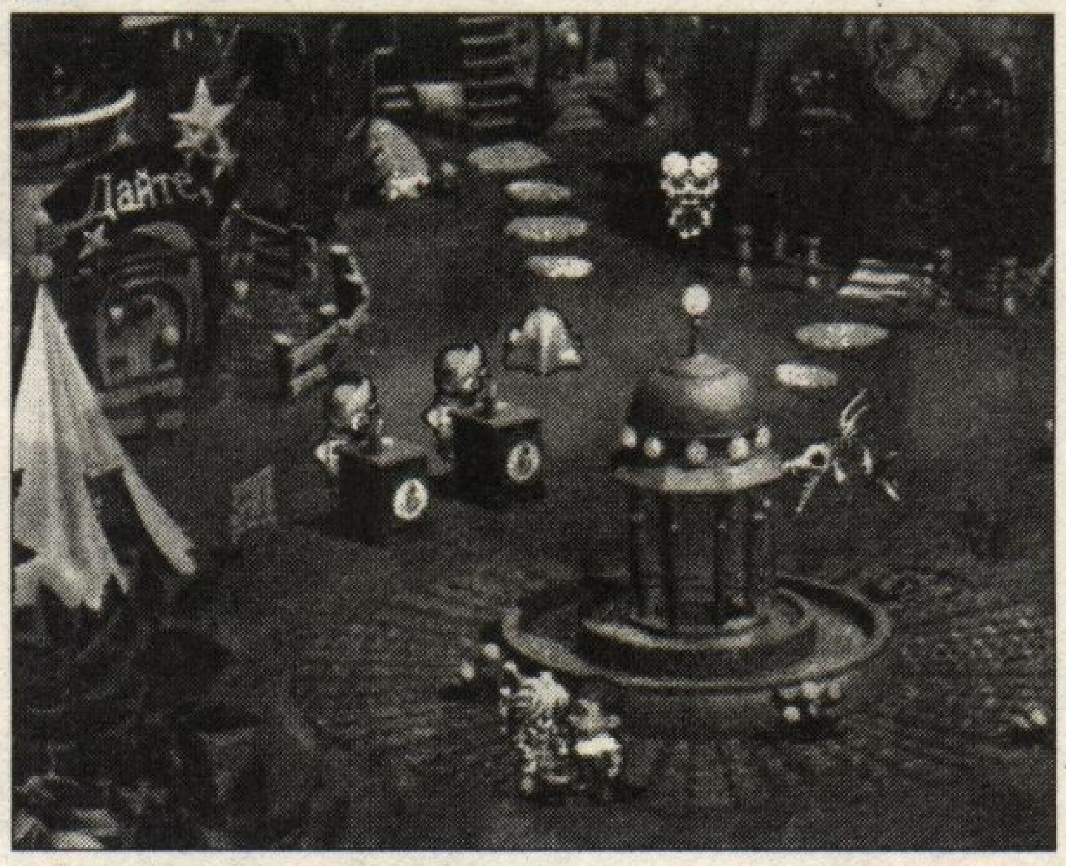
印术：

1.胜利のルーン：到シュライク的武王之墓，首先收ルーファス为同伴，然后进入墓穴，击败守护骨龙便可。

2.活力のルーン：乘坐飞船时，被巨大空间怪物タンザー吞食后，可在战士フォイオン帮助下得到。

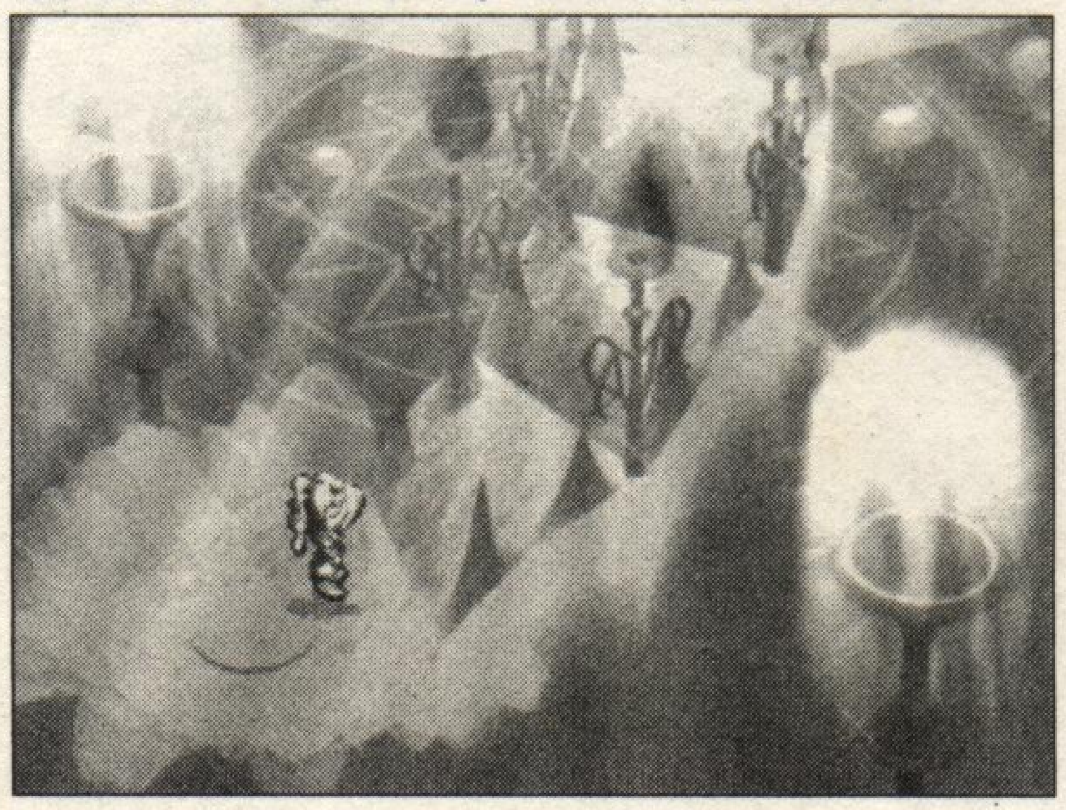
3.保护のルーン：在クーロン的酒店中与女战士ライザ交谈，然后进入クーロン下水道区，途中ライザ会指出道路。沿路进入自然洞穴，在最深处击败蜘蛛，得到保护のルーン。

4.解放のルーン：在クーロン酒店门外与アニー交谈，可进入ディスペア监狱，在最深处得到解放のルーン。



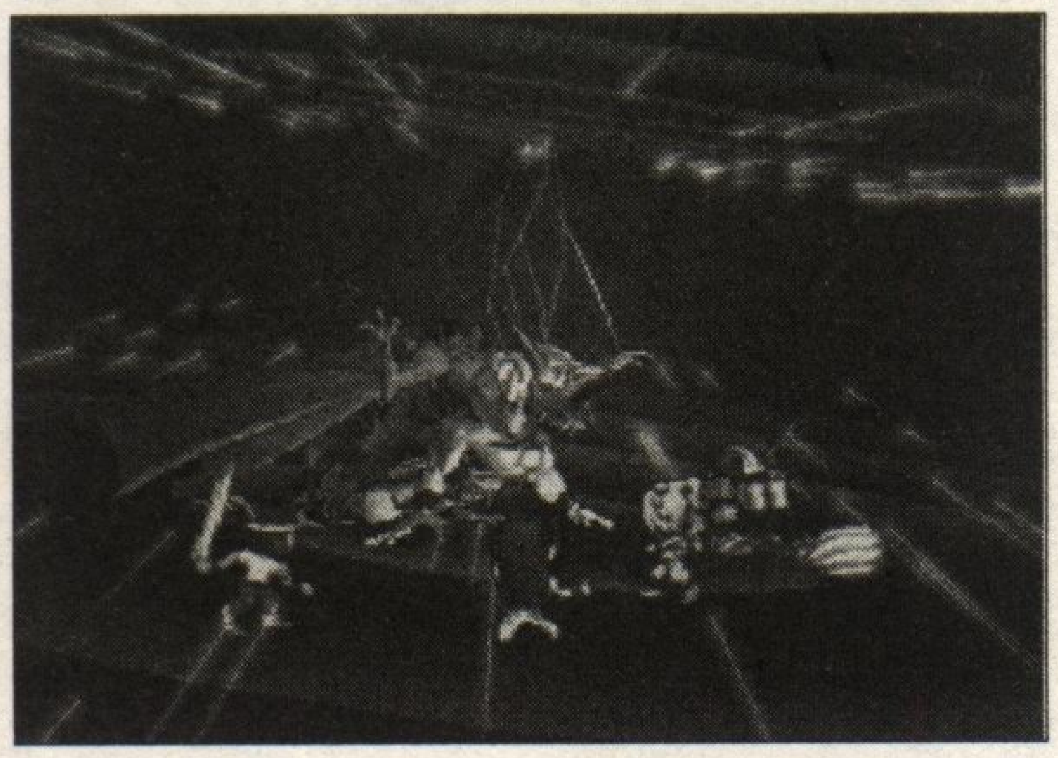
空术与时术：

得到印术与秘术其中一种资质后，可去ルミナス学习阳术与阴术，注意阳术的光之迷宫与阴术的阴术之馆都不能让怪物与机械进入。学到阴术资质后，可让妖魔サイレンス加入（条件是在影之迷宫中与其影子对话)。资质学习完，来到ドゥヴァン的神社，与神社的零姬对话，可进入麒麟的空间，这里先要进入试练迷宫，在迷宫中取到钥匙，然后沿路至花瓶处变小，从小门中打开通路，离开迷宫。出迷宫后要与麒麟决斗，战斗时用魔术的封魔法术封住它的攻击，战胜麒麟后得到空术资质和部分空术。



如果想学习时术，则要到ムスペルニプル找指轮の君，由于没有沙の器，所以被送到ファシナトゥール、在村中用LP买到沙の器，回到ムスペルニプル进入时の迷宫，在迷宫中使用沙の器，击败时の君。得到时术。

此时最好记忆，出门后便要与ルージュ做法术的决斗。巨大的半月影充满了整个天空，双子之间的战斗开始了，决战中，谁先将对方LP完全消除，谁就胜利，HP减光后会自动加满。决战时所在的时空会不断变换，同种法术时空的法术会相应发挥巨大的力量。当ブルー战胜ルージュ后，STAFF出现，如果决战失败，ルージュ会代替ブルー成为主人公……



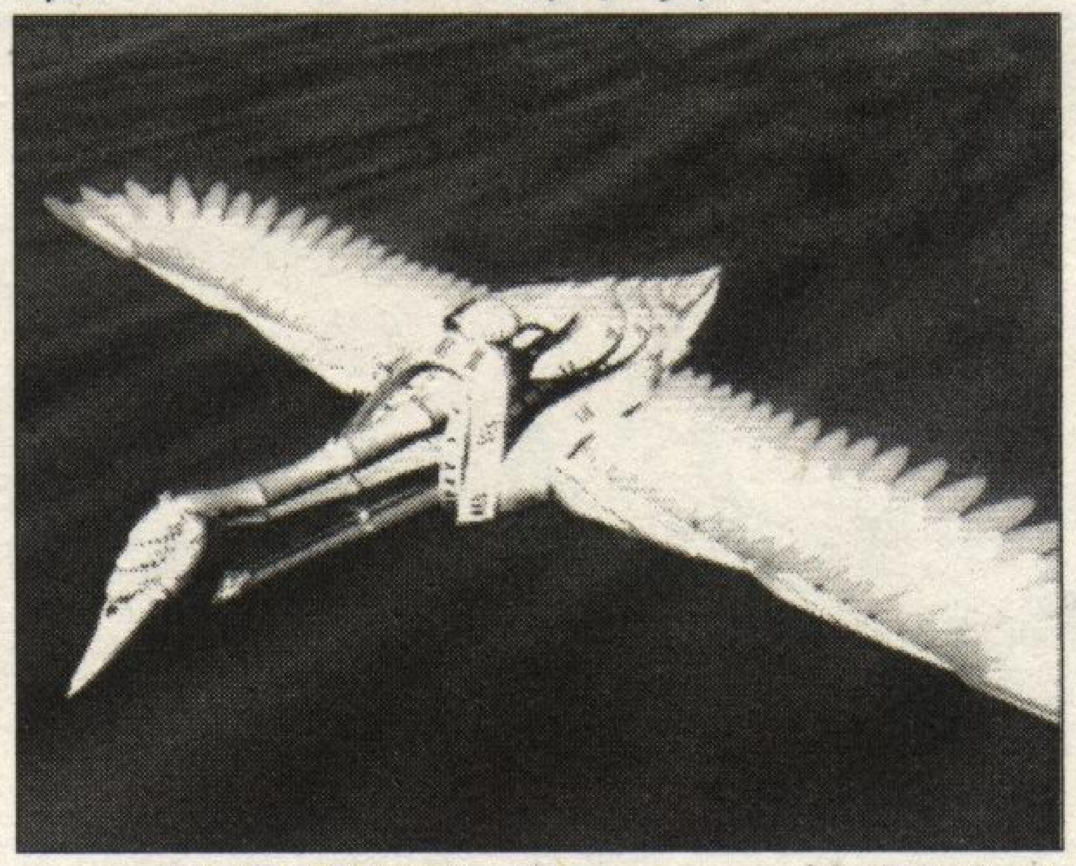
之后，ブルー发觉自己融合了ルージュ的力量，此时ブルー已拥有全部的法术资质和大部分法术。

现在回到マジックキソグダム，ブルー发觉这里已变成了废墟，怪物横行。从城上方的井下去，先在三女神像底座下击败敌人，按照右、左、中的顺序取得三女神の轮，再来到女神处，进入防卫区，ブルー从这里得知，很早以前，修士的统治者们便知道地狱の君主将到此毁灭一切。为了防止事件发生，统治者们选出了ブルー与ルージュ作为抵抗的力量，而事实上，只有两人的力量合在一起才可战胜地狱の君主，所以他们安排了双子决战，ブルー听到此无话可说。此时沿路而下，进入地狱。地狱似乎很美丽，但在这里你的力量会被减弱，所以要尽量避免战斗，来到地狱の君主处，最终决战开始。注意一定要在其变身后再展开真正的攻击，否则只会白白送死。随着你的最后一击，画面显现出6个大字：THE END!

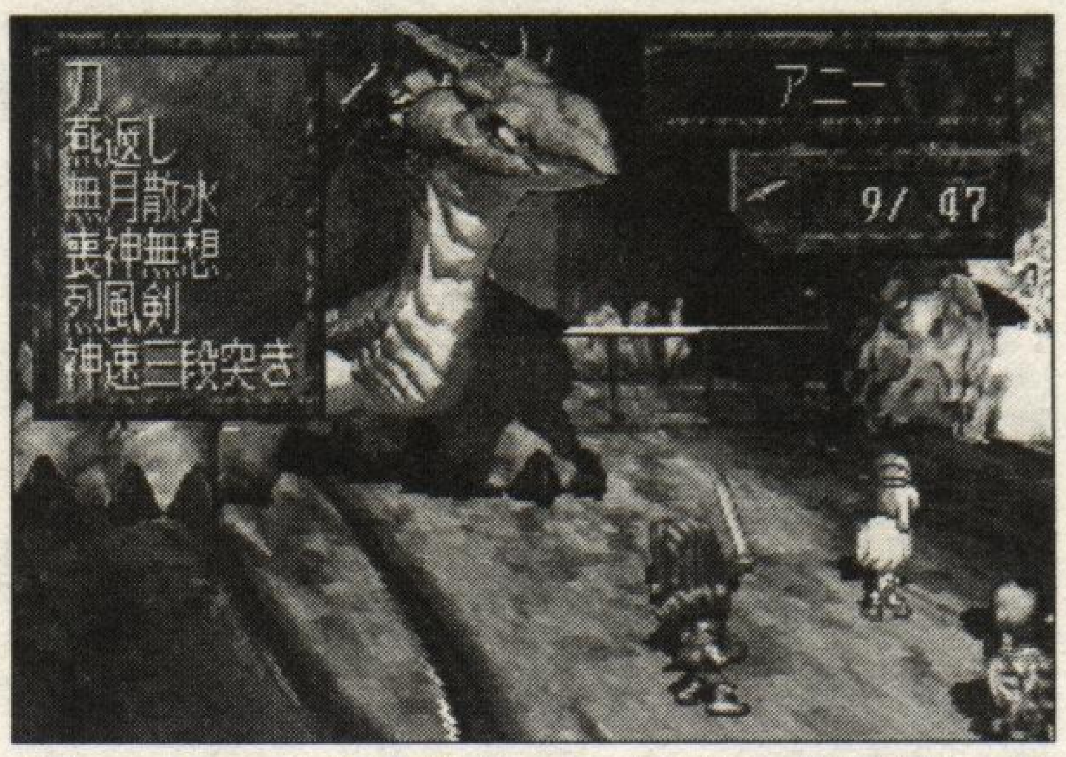


光之英雄　レッド

小此木博士是著名的科学家。这天，他与儿子レッド在回家的途中，谈起了特殊组织ブラッククロス的情况。他特别提到该组织中的Dr.クライン。此人曾是小此木的同学，头脑聪明，才能过人，但是他却成了邪恶组织的成员。交谈中，突然一名杀手出现，将车打下山崖，博士不幸遇难。愤怒的レッド赶回家中，发现家已被ブラッククロス的成员烧毁，母亲与妹妹不知去向。レッド一人在与四天王之一的シュウザー对阵中不敌倒下，但一名身披红披风的假面英雄出现击退了シュウザー，救出了レッド，并赋予レッド可变身为光之英雄アルカイザー的本领。



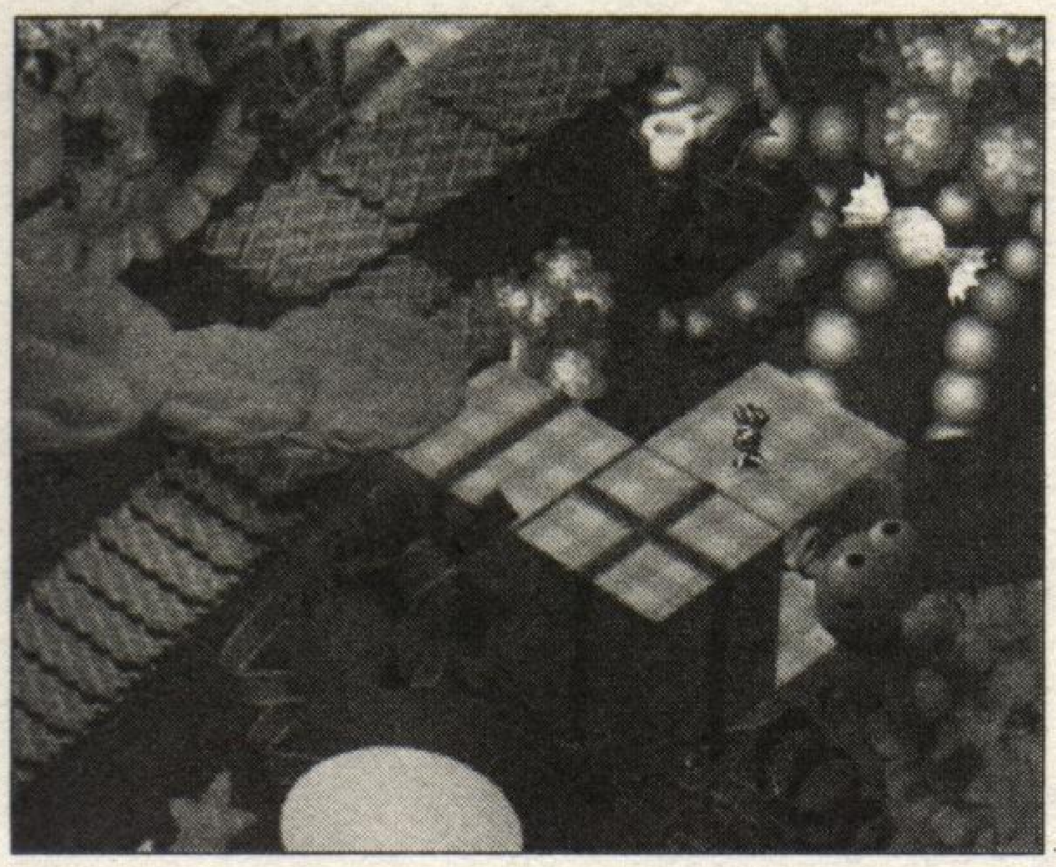
时间渐渐流逝，レッド来到了父亲的朋友、飞行客机キグナス号机长处当乘务员，此时在机内左面观览室中可见到エミリア与恋人レン。在左面的会计室中可定期领到工资。与机长对话，客机降至娱乐都市バカラ，在与游乐室四个玩老虎机的战斗员对话后，下行至驻车



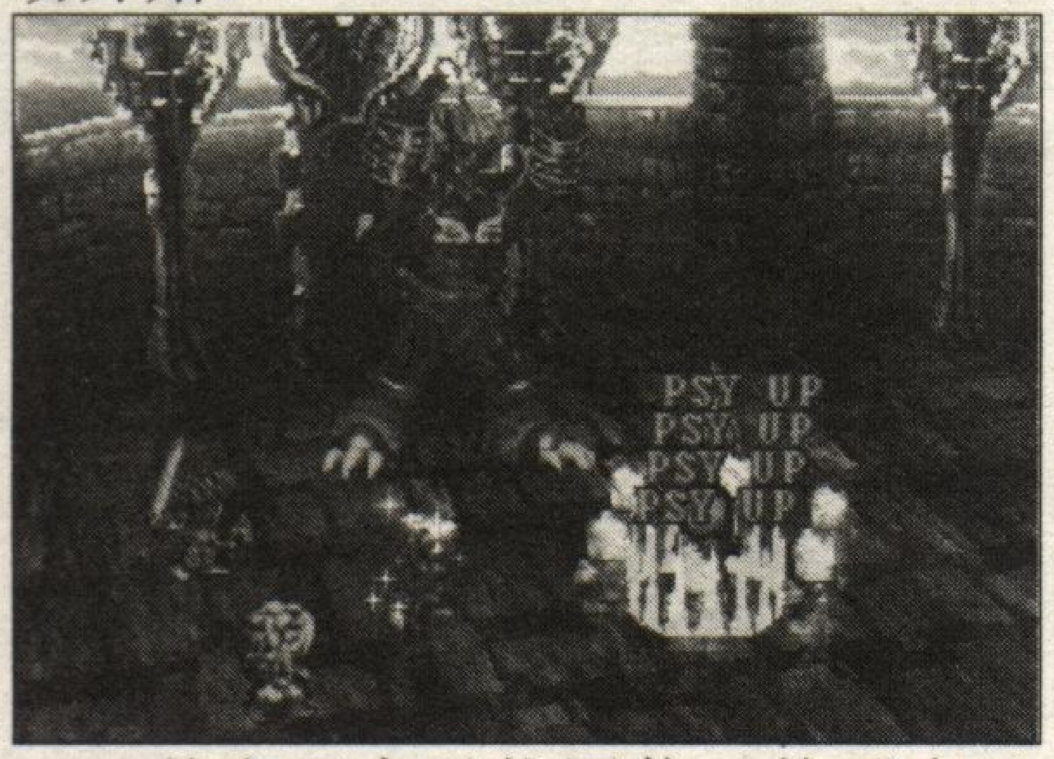
场。シュウザー正在与手下说什么，レッド变身为英雄一出现，シュウザー先行逃离，只留下一个小头目，干掉它后，レッド接到传呼，回到客机上。领完工资后，再次与机长对话，到达下个地点シュライク。到站后最好先去济王古墓取宝（不要去打济王！），再到街中与孩子们对话，战胜4个战斗员后，来到济王古墓击败敌头目，救回小女孩。再次回到キグナス号。下一站是マンハッタン。在市内游览后回到船上，在仓库处遇到ユリア，她在仓库中发现了来路不明的军火。为查清此事，レッド去了市内的キャリベル贸易ビル，但被警卫赶了出去。这时，IRPO组织成员ヒュース要求见社长，进去时带上了レッド。他质问女社长キャリベル一事，被矢口否认。回到客机中，再次开始航行，在途中遇到了空贼ノーマッド，全客机被其占领。レッド在ヒュース的帮助下摆脱了看守，开始了救援行动。

首先到一层有2个敌人看守的门外，配合ヒュース从两头攻击敌人（只有一次机会），然后在房间中救出ユリア，来到二层，躲过看门的守卫，到下方的三个房间内干掉三个敌人，即可在其他地方寻找一





些伙伴，共同击败守门的怪物，再下至一层尽头的机舱门处，从机身外的悬空通道冲过去，潜入控制室，战胜敌头目。ノーマッド驾船逃走，被ブラッククロス的战舰击毁，战斗结束，可去医务室收BJ&K为同伴。客机继续航行至クローン，下船后レッド在街道上见到一个奇怪的人物，他随后追进了下水道。谁知沿路竟回到船上，发现……解决完此事，又来到了京，レッド在书院见到一个奇怪的武士。回到机上，再行至シンロウ，王宫中正举行假面武道会，在礼仪台前可选择参加或观看。在这之后，レッド发现了Dr.クライン，随后追上，在右侧房间找到暗道，进入后干掉守卫，Dr.クライン已不知去向。回到キグナス，レッド要求暂时脱离客机一段时间。自由行动开始。



首先要去寻找同伴，然后在以下三个地方进行战斗。

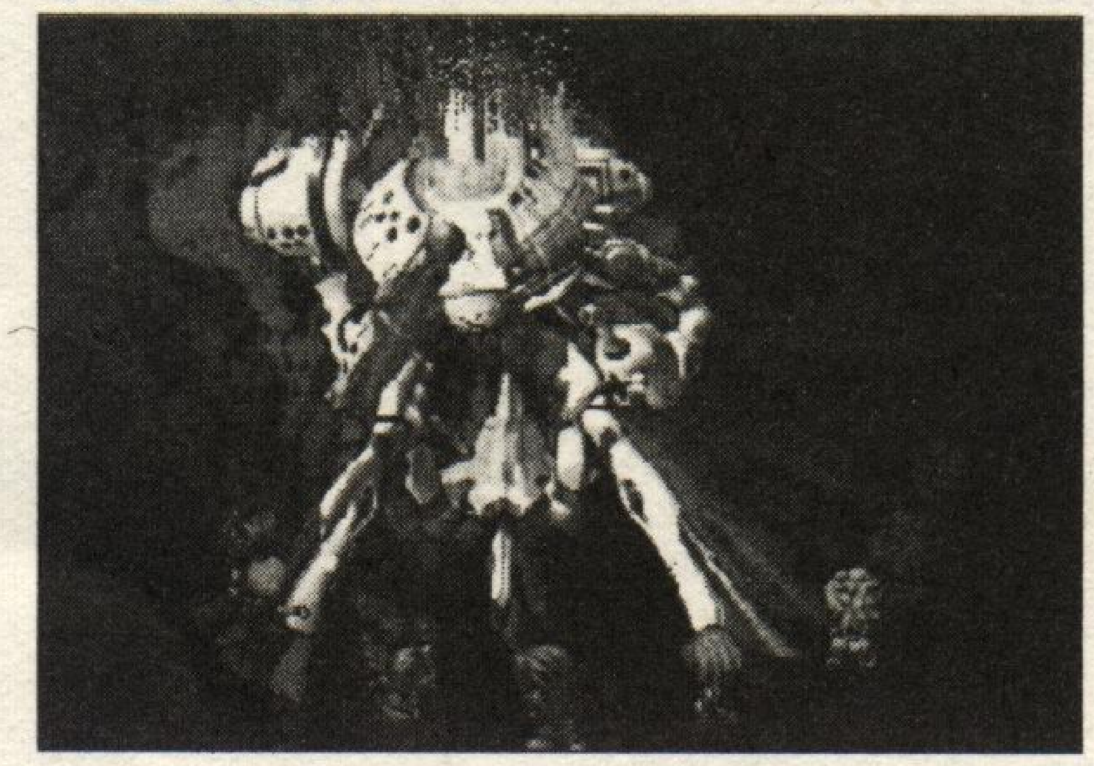
マンハッタン：进入贸易ビル，闯入中心地带，原来这里是ブラッククロス的基地，在坐电梯上行中，电梯被人故意停住，从梯子上爬进基地。然后沿铁梯而上，突破四个头目的阻拦，在最顶层与四天王之一的キャリベル社长作战。

シンロウ：在飞行场可找到女孩ドール。一起进入遗迹寻找她失踪的弟弟。在遗迹深处，找到了四天王之一的ベルヴァ，这家伙弱得很，不久便逃走，追出遗迹，只见他在王宫周围布满士兵，个个击败后追至王宫内，此时去原来的暗道处可找到进入地下暗道的入口。在斗技场，再次干掉了ベルヴァ，王宫也随之炸毁。

クローン：与酒店外的女孩アニー对话，得到了关于シュウザー秘密基地的情报。アニー带レッド进入了基地，这里与其说是基地，还不如说是个破烂的废墟。找到シュウザー，战胜后他会逃走，レッド抓住了直升机，来到了シュウザー的另一处基地，以英雄形态再战シュウザー。

京：一进入京，会见到有人进入书房。来到庭园，收得电子脑袋一个，带它到书房，它会指出书房内有隐藏的入口。进入后，在这个秘密基地中发现麻药制造机，于是摆放炸弹，炸掉了工厂。随后战胜机械战士。

回到飞行场，接到返回キグナス号的命令。レッド回客机后，与机长商谈了对付ブラッククロス的办法。最后レッド利用キグナス号潜入了敌方战舰。在战舰的指挥室中，レッド见到了曾在京见到的武士，原来此人是四天王之一。这时，舰上突然响起了警报，レッド已被发现。此时要不断地进行房间移动(不要往回走)，直到数字显示飞船到达基地后，才能与头目作战，否则战胜后他一自爆，照样GAME OVER。成功到达敌基地的レッド，在进入前将自己变成アルカイザー，进入基地后可找到レッド的母亲与妹妹。之后来到基地中心。见到叫做ブラッククロス的头目，战胜后Dr.クライン出现了，原来这个组织的前头目被Dr.クライン改造了。紧接着是再战四天王，打前三个要注意WP与LP的消耗，打第四个之前可以恢复并记忆，用尽全力击败后，会自动补满技术数值。当四天王纷纷倒下后，Dr.クライン被扔到了不知什么地方，ブラッククロス的真正首领出现了，它叫“真的首领”。干掉此“废铁”后，和平又钻出了地面，放出并非永远的光芒。

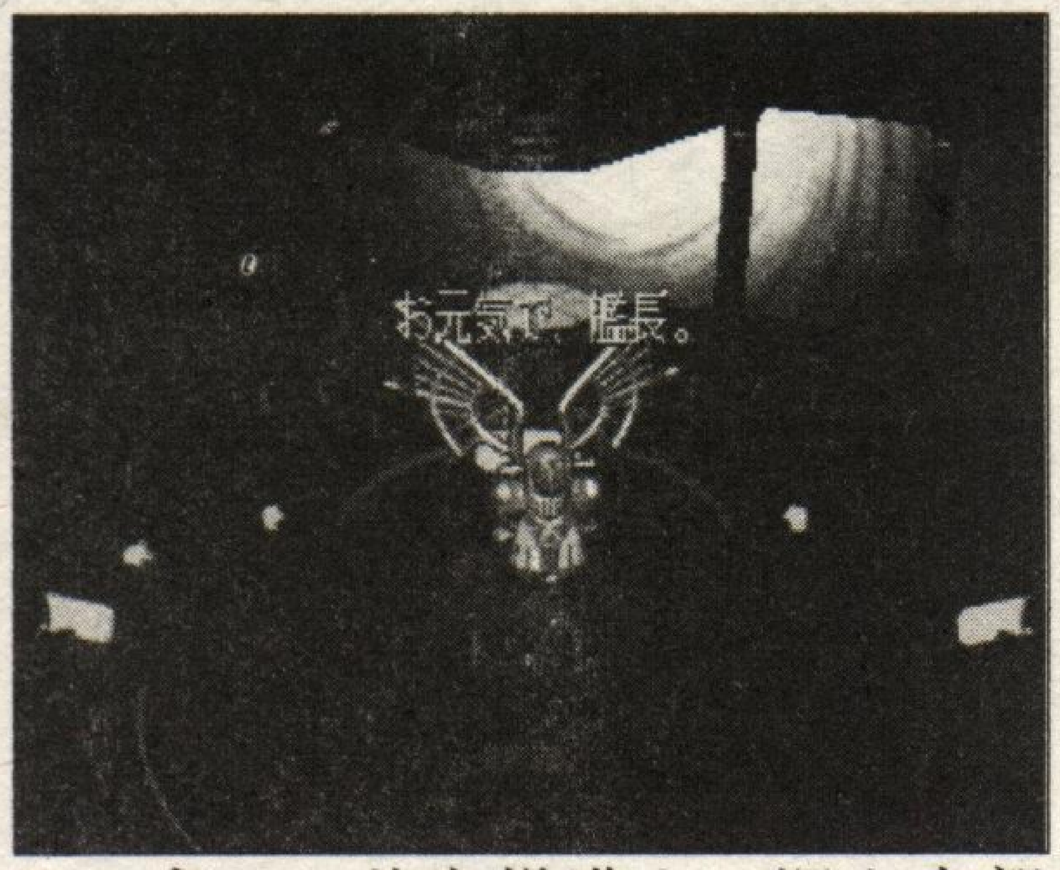


レッド与母亲和妹妹一起去拜谒父亲的墓，而机长也出现了，原来他就是最初赋予レッド力量的英雄，他属于一个英雄组织？！看来天下英雄真是太多了。你是不是？



失忆的机械战士T260G

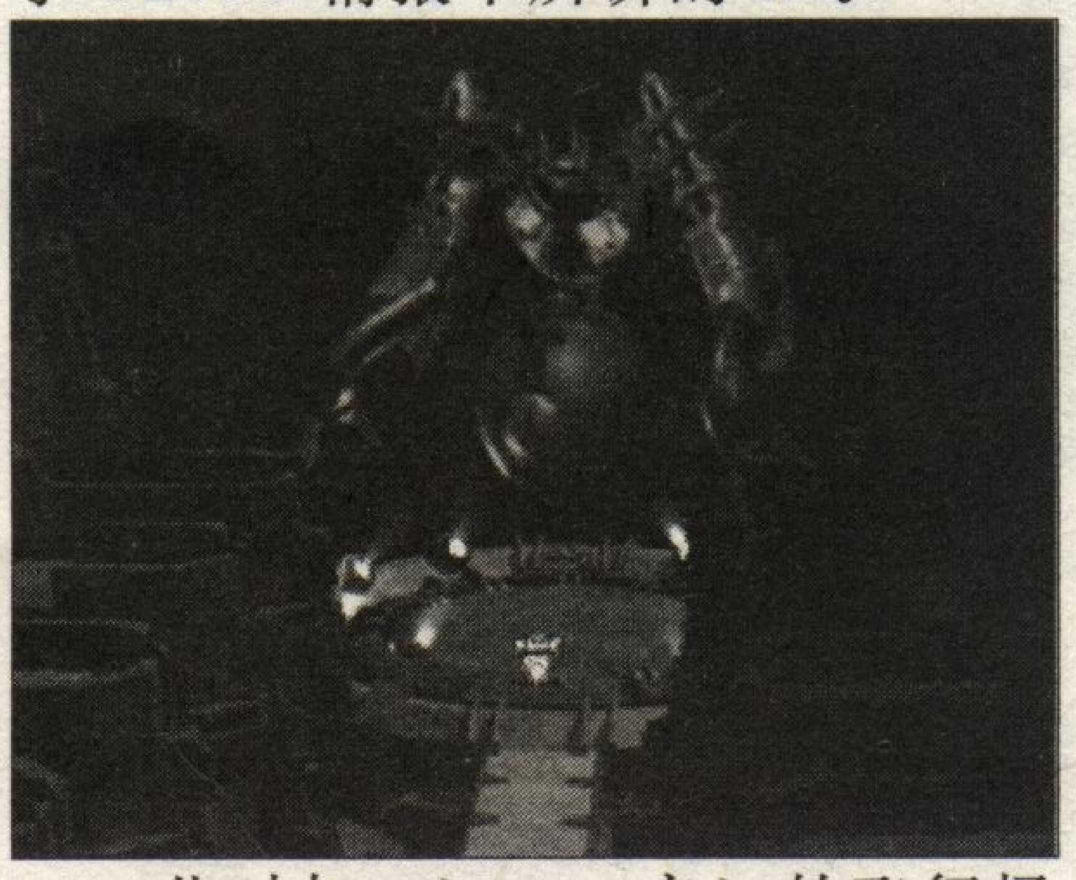
T260G是一个机械人，在一次秘密的事故后，它失去了记忆，唯一能记起的是，自己似乎担任着某项有重要意义的使命。在ボロ村附近，坠落的T260G被小男孩タイム从废铁中找到，并在朋友们的帮助下，タイム重新启动了它。T260G可以行动后，先来到斗机场，在酒店中见到剑豪ゲン，与其交谈完毕，便可到左面的房间内申请比赛。连战三次后，一定要回到ボロ村中，找到タイム的朋友，修好在战斗中得到的装备(在不装备的情况下才可以)。回到斗机场，遇到一台发狂的机器，干掉它后，回酒店与ゲン交谈，突然得知タイム被人抓走。T260G迅速赶到东面的ク



レーター，从电梯进入，深入内部救出タイム。任务完成后，T260G向タイム告别，去执行那项神秘的任务，タイム依依不舍地送走了它。下一站是スクラップ，到站后先去酒店寻找伙伴，然后来到カル



レロ事务所。刚进去就见有个家伙跑掉了，随后追至上方的工厂，在这里有四处可进入，右下方进入的可见到同伴リュート 。接着向上进入工厂内部，在这里与敌人战斗会遭到敌人的掩护射击。至一层左上角干掉头目，出来后便可去飞船场搭船飞向クローン。到达后，在街道上看见一只鸡，向上走进入一间有电脑的房间，在这里能收集到大量情报。从クローン坐飞船先去シュライク，在中岛制作所见过社长后，接受了去济王古墓取回数据资料的任务。进入济王古墓，取回数据（现在不要去打济王，但一定别忘了拿三件宝物），接下来坐船回クローン，转船到マンハッタン，在酒店中找到了レオナルド博士，他带T260G来到中央地区自己的试验中心，为T260G作检查。检查完毕后，T260G暂时离开这里，向シンロウ进发。到达后进入左上方的遗迹，这里是一个飞船的残骸，T260G在一处感觉到有放射能量，在此地的左上角可找到一处暗门，进入后查询电脑，得到T260G的任务是毁灭RB3型的奇怪情报。回到マンハッタン，在博士的研究室中发觉博士将自己改造成了机器人，T260G与博士交换情报后，由博士带领偷偷溜进了中央情报区タルタロス。在这里前进至矿井处，需要打开四个开关，然后坐电梯至电脑中心。レオナルド用电脑查出了T260G情报中所讲的HQ。



此时与マンハッタン的飞行场管理员对话，便可出发去HQ，进入HQ后来到中央系统，T260G发现中央系统停止了工作。为了使其恢复正常，T260G进入了系统假想空间，这里要靠消灭敌人来恢复系统错乱的部分。另外，某些房间中有秘密传送点。在干掉系统中的敌人后，见到系统中被病毒包围的中枢，干掉小敌人，再用特殊指令对付系统中枢便可取胜。之后来到假想空间的教堂，通过两个很简单的谜题关卡，见到中枢部分，T260G了解到自己的真正使命。原来RB3型是一台高级人工智能机械，具有自行创造机械和毁灭星球的能力，1、2型RB可以用通常方式干掉，而干掉RB3必须由T260G来完成。离开HQ之前别忘记带上舱内那个特殊机体，它具有超级力量，可以



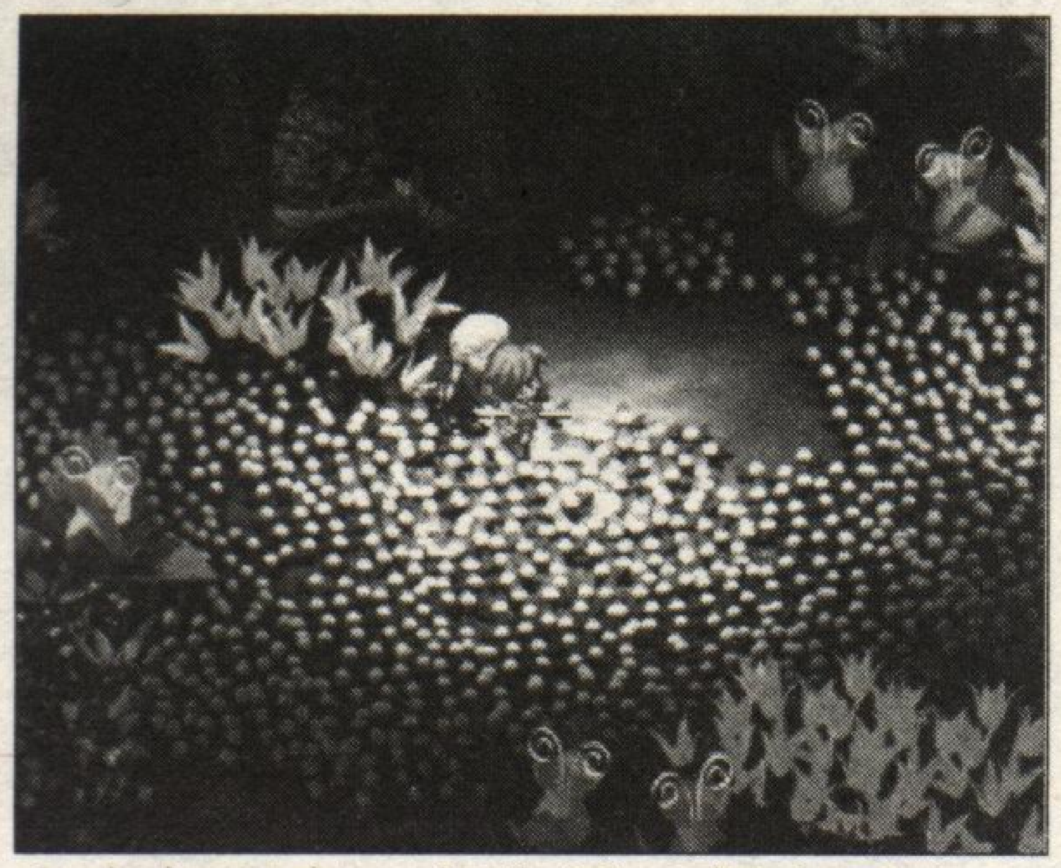
说是机械型号中最强的。返回后再次出发，向RB3进攻。在空间移动时，众人发现RB3给自己制造了一艘巨大的、令人恐怖的战舰，T260G率队从缺口进入内部，首先调查两处开关，收起炮台，然后利用粉红色的巨大开关打开通道（注意调查开关的方向），然后连续击败敌人，战胜斗机神ベロール，进入中枢。由于从外部击败RB3不可能，所以T260G利用自己的特性进入了RB3内部。进入后只能以多杀敌人和不断的地区移动来寻找出路。当出现沙漠场景时，沿下方搜索可找到RB3中枢，与其战斗时要注意，它每几个回合就会使用一次强力全攻击招式，一定要提前修复自己的队员。另外，新型机体的V－MAX是有时间限制的，时间一到，无敌的威力会全部失去，要几个回合才会恢复正常状态。战胜RB3后，众人纷纷离去，T260G想起了小男孩タイム，它要回到タイム身边，重新开始它的机械生活。



半妖的少女　アセルス

我叫シーナ，几年前跟随他人来到这个根之村的村落，在村中的服装店做服饰。村落的上方是被称为针之城的城堡，这里的生活十分无聊，只有在每年城内客户向店中订购新服饰时才变得有趣，我期待着更有趣的生活。然而，当我见到那个叫アセルス的人后，一切都发生了变化……

恶梦，アセルス 从恶梦中醒来，发觉自己身处于一座恐怖的城堡中。这是妖魔之王，魅惑的君オルロワージュ的针之城。アセルス



本来与双亲一起生活，但在アセルス去朋友レッド家取东西的途中，オルロワージュ的魔马车撞倒了她，オルロワージュ用自己的鲜血救活了アセルス，使她变成了半妖半人的特殊种族。アセルス并不知道这一切，当她迷迷糊糊地来到白色蔷薇花园时，一名冷酷的战士用剑刺穿了她，紫色的血液染到白色蔷薇上。而アセルス不久便醒了过来，伤口也自动愈合了。来到宝座，オルロワージュ命令四天王之一的イルドウン负责训练她，使其成为真正的妖魔，且允许自己的宠妃白蔷薇陪同。イルドウン首先带アセルス来到城下根之村的服装店。

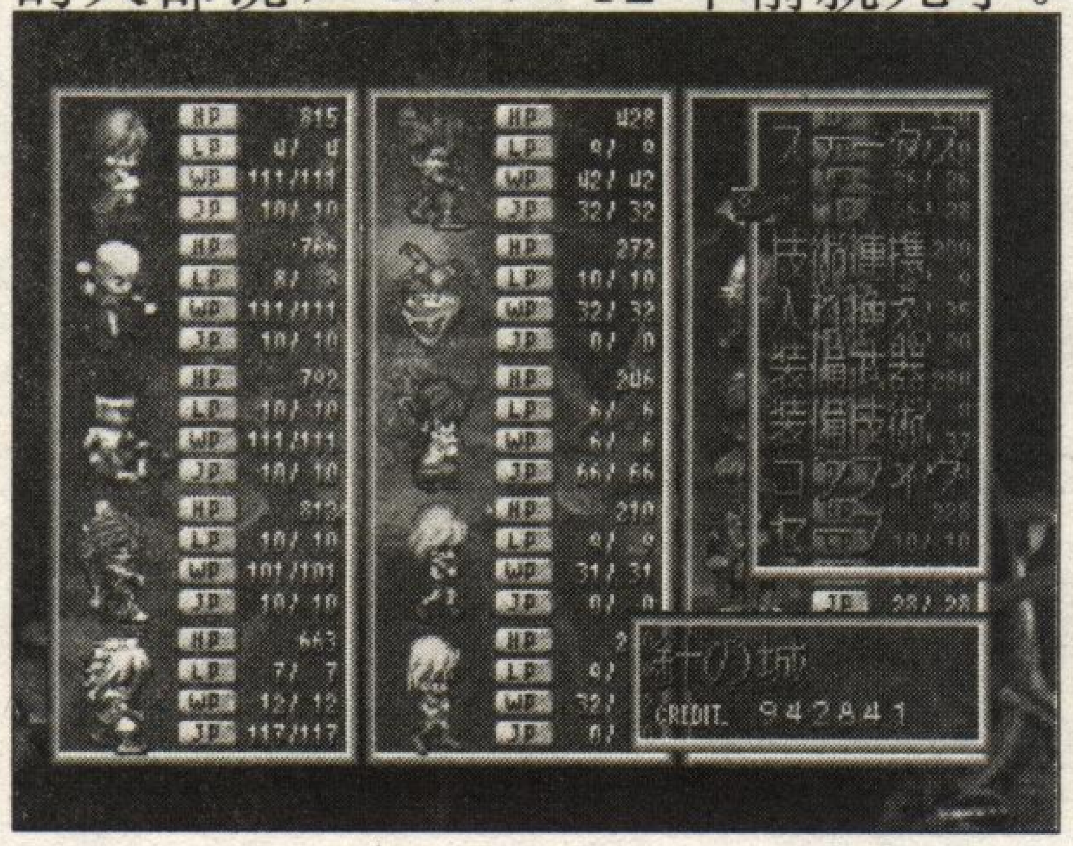


这是我第一次见到アセルス，她那由于输入妖魔之血而变成绿色的头发，以及其眼中射出的神奇光芒使我难以忘怀。

换过衣服后，可回到城中去找白蔷薇，她加入后，先回自己的房间，让イルドウン自己走开，再带上白蔷薇，到根之村的工匠家，这位匠人在白蔷薇的劝说下，相信了アセルス，之后便可用ＬＰ来购买装备，一定要买幻魔和砂の器。拥有幻魔后，便可与イルドウン在训练场训练。在完全不失败的情况下，打完所有敌人即可通过训练。训练后可到另外两位王妃的住处（坟墓）去看看，零：唯一一个逃出オルロワージュ手掌心的王妃，也是第一代王妃。金狮子：勇猛过人的王妃，勇猛过人的战士。后回到自己的房间，アセルス独自一人来到根之村的服装店。第二次，アセルス亲自来到这里，我的心不禁猛烈地跳动，从这时起我开始了解她。也许是对自己命运的不平，她身上带有一种强烈的希望。



离开服装店，回到城中，意外的是四天王之一的セアト竟然告诉アセルス离开针之城的方法。于是，她来到村中的酒店，见到一位密输者，商谈后，アセルス回城带来白蔷薇，一同进入村内酒店边的暗道。在密输者的帮助下，避开イルドウン的追捕，离开了针之城。由于要对飞行器进行调整，所以先降至オウミ。アセルス与白蔷薇在城中的桥上看到水中有许多花瓣。白蔷薇看出这是水妖的求救信号。在城中又听说此地领主抓到一条人鱼，于是两人来到领主家，见到人鱼。アセルス进入领主的地下室，送走了人鱼。第二天，两人坐飞行器来到シュイラク，进入地图中的红色房子（アセルス的家）。但家中的人都说アセルス12年前就死了。



白蔷薇告诉她，针之城时间流逝得很慢，所以会出现这样的情况，谈话间，オルロワージュ派出的追杀者来到这里，击败了这个敌人，来到飞行场，到クローン，开始了真正的自由逃亡生活。接下来的情节会随机在不同地点出现，以下地点仅供参考，一般同一地点不会出现两个情节。

①バカラ的驻车场②クローン的里街道③京庭园④ヨークラント的沼地⑤シンロウ的遗迹⑥オウミ的领主地下道⑦ワカツ的庭园内门⑧ルミナス⑨ドゥヴァン的神社。



其中，先会遇到两名杀手，之后便是金狮子王妃，显然她很同情アセルス与白蔷薇，但君主的命令是不可违背的，所以战斗不可避免。下一位是四天王中的セアト，在遇到他之前会有イルドウン来加入。当セアト从世界上消失后，アセルス终于激怒了オルロワージュ，他亲自用暗の迷宫使两人陷入困境。当アセルス逃出迷宫后，发现白蔷薇被留在暗の迷宫中，アセルス十分伤心。此后，妖魔ゾズマ与小怪物加入，此时同伴全部失去（会在クローン找回）。另外，ドゥヴァン神社的零妃也可加入。接下来回到オウミ，乘船回针之城。回到城中，在服装店得知シーナ被オルロワージュ抓走，アセルス气愤万分。进入针之城，先去拿以前取不走的宝物，然后向城顶进军，中途击败一个守卫，再回到下层，阳光会打开那道大门，进入其中，打败敌人后，アセルス发现，原来这就是シーナ。救出她后继续

上行，通过白蔷薇花园，进入通往オルロワージュ房间的楼梯。在楼梯上再战セアト与金狮子。第三位则会依不同情况而战斗。①在游戏开始后的战斗中，让アセルス过多地使用妖魔术，使其妖魔化，这样不仅不会与第三位战斗，还会进入本主人公妖魔之结局。②不使用任何妖魔术，就会与其战斗，并进入人间的结局。其次还有一个结局，即过多妖魔化而没有救出シーナ就会出现。之后来到オルロワージュ的房间，巨大的红色蔷薇预示着决战的开始。与オルロワージュ决战时要小心他HP不多时会连发“三人的宠妃”。战胜后，会依上述情况进入不同结局。



这个故事讲到这里已经结束了，但是アセルス的结局会是什么样呢?



小怪物　クーン

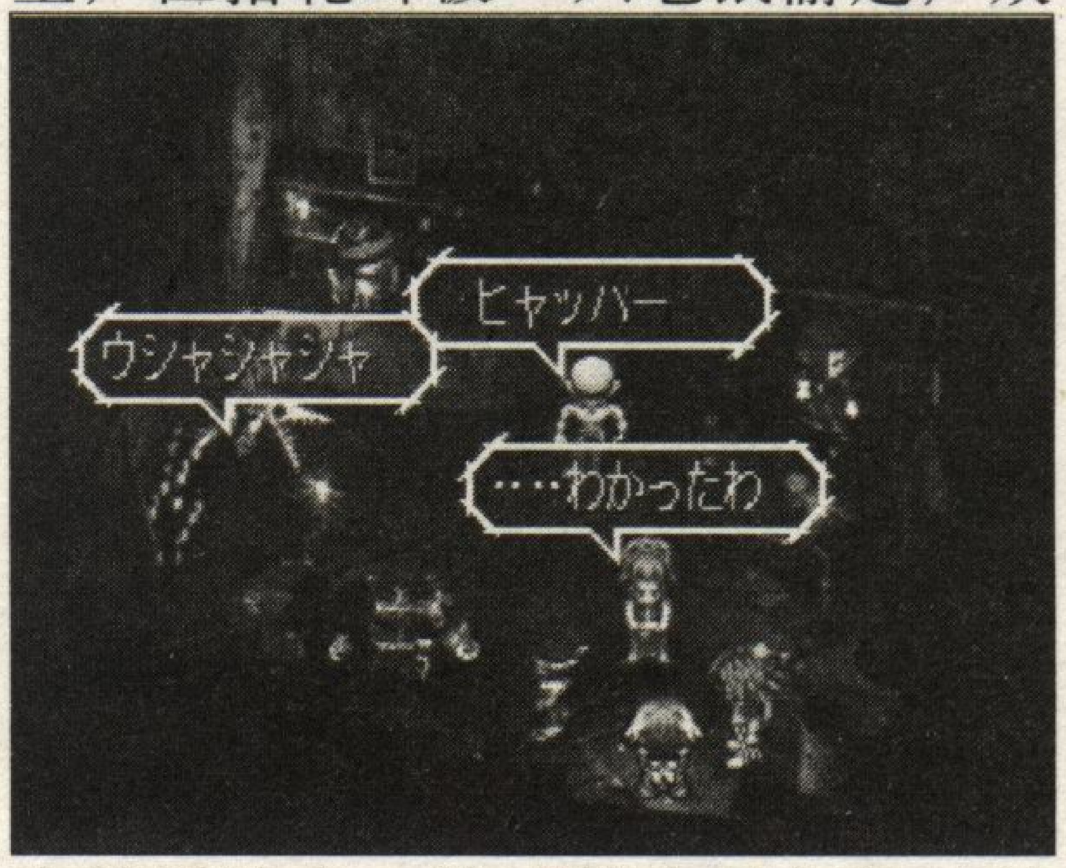
マーグメル本来是个美丽而充满阳光的地方，但是，随着时间的推移，这里的树木枯死，阴云挡住了阳光，マーグメル变成了一片死亡世界。这里是小怪物クーン的故乡，由于同伴们纷纷死去，クーン接受了长老的要求，去寻找世界上的8个指轮。据说集齐指轮的人可以实现自己的愿望，而クーン的愿望是使自己的家乡重新恢复生机。



クーン首先来到スクラップ，在酒店中遇到了指轮研究家メイレン小姐，她身上带有指轮，交谈后她加入。之后先在酒店中将其它同伴带上。再来到カルレロ事务所，这家伙手中也有一个指轮，他要求メイレン去陪他，メイレン为了クーン，答应了他的要求，与カルレロ一同去了他的工厂，其余众人则在酒店中收集情报。回到酒店与ゲン对话后便可全体出发去救メイレン。到达工厂后众人采取分兵战策，首先救出メイレン，合流后向工厂内部出发，找到カルレロ，战胜BOSS后可拿到指轮，接下来便可来到クーロン，选择地区前进。此时去マンハッタン会发生被怪物タンザー吞入体内的情节。クーン在其体内见到了女强盗ノーマッド，战胜其手下后，众人遇到了同样被吞入怪物体内的战士フェイオン，而他正是メイレン的朋友。在他的帮助下，クーン与メイレン成功地从ノーマッド手中得到了被其收藏的指轮，并逃出了这恶心的地方。之后便可在以下6个地方找到指轮。



①ヨークラソド：住在村中的地主的女儿生病了，クーン前来探望，发现她被病魔缠身。第一次与病魔战斗，被它逃掉了，于是众人回到クーロン，找到妖魔医生ヌサカーン。回到ヨークラソド，再次与病魔战斗。战斗中不要使攻击其HP总数超过4000，第三回合它将女孩放下时便可将其消灭。胜利后得到指轮和1000元。②バカラ：首先在旅馆2001室找到卖指轮的先生，但指轮却被一只老鼠偷走，众



人随后追去，追至楼上吊灯处，吊灯落下，接着老鼠逃入下水道。继续对其追击，直到抓住为止。抓住后即可得到指轮。③シュライク：进入济王古墓，将三件神器放好后进入墓室，济王被惊醒后，在クーン的耐心讲解下交出了指轮并加入。④ティスペア：与メイレン交谈后得以进入ティスペア监狱。进入后上行，可找到所长并得到指轮。⑤マンハッタン：饰品店内的指轮被オウミ的领主买走。来到オウミ，领主的房子已经易主，拜访之后却被扔入地下室，沿路逃出，中途可收得人鱼メサルティム。回到楼上，找到那个家伙，得到指轮。⑥ムスペルニプル：这里是妖魔“指轮の君”住的地方，要想得到最后一个指轮，必须经过此处8个房间考验。通过后要与指轮の君战斗，只有在其面前连续使用三人连技，得到足够的艺术点才能取胜，



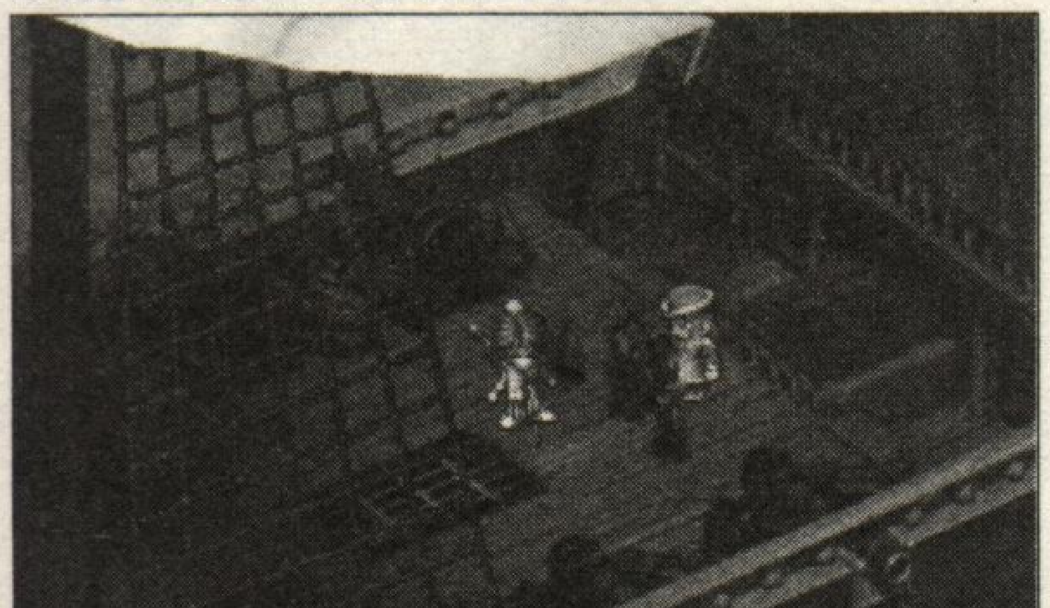
胜利后可得到指轮。

任务完成，众人回マーグメル，クーン见过长老后，利用指轮恢复了故乡的生机。但是令所有人都想不到的情况发生了。クーン的同伴纷纷消失。原来这些指轮是古代生命为吸收愿望能量的道具，当你满足自己的愿望后，世界要付出残酷的代价。メイレン也被指轮所操纵，成为最终的BOSS (注意增换队员)，与其战斗时一定要先对付小敌人，最后再对付中央的头目。胜利后マーグメル又恢复了原状，善良的クーン为了使人们不再被指轮所迷惑，将它们送回了各自的地方。希望这指轮不会再次被人集齐，诱惑是可怕的。



放荡的战士　リュート

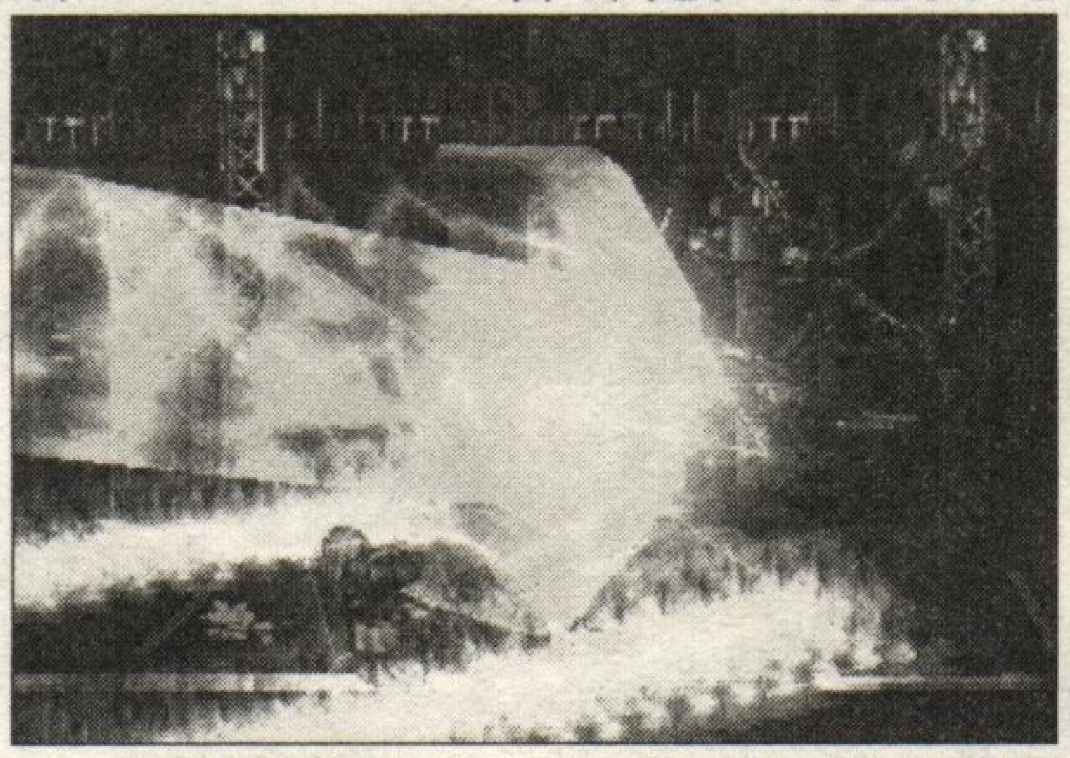
自由的リュート没有固定职业。有一天，他突然萌发一个念头：去寻找自由的生活。他告别了田舍ヨークラソト的家，来到都市中寻找新生活。リュート体质虚弱，经训练后体质有所增强，他是唯一一个可以不参加战斗的主人公 (即可以排在第一排以外)。



离开家，先来到ヨークラソト机场，但卫兵禁止リュート上船，幸亏一个叫モンド的司令官帮忙，才如愿以偿，リュート对他十分感



谢。离开家乡后的第一站就是大都市マンハッタン。在酒店中，リュート听说モンド是一个冷酷无情的敌人，对此他很疑惑。离开マンハッタン即可自由行动。在达到一定力量后来到トオウミ，在酒店与女舰长ハミルトン交谈，然后到飞行场选择ネルソン，乘上了战舰ビクトリ号。在与ハミルトン交谈中，リュート了解到父亲的一些情况，リュート的父亲是反トリニティ的活动家 (トリニティ是本游戏中具有强大势力的军事统治组织)，与トリニティ第2情报部司令モンド有许多说不清的关系。而现在リュート所乘的战舰，正负责监视モンド的行动。那个人真的这么残酷，凶恶?リュート的内心充满矛盾。ハミルトン告诉他，现已发现



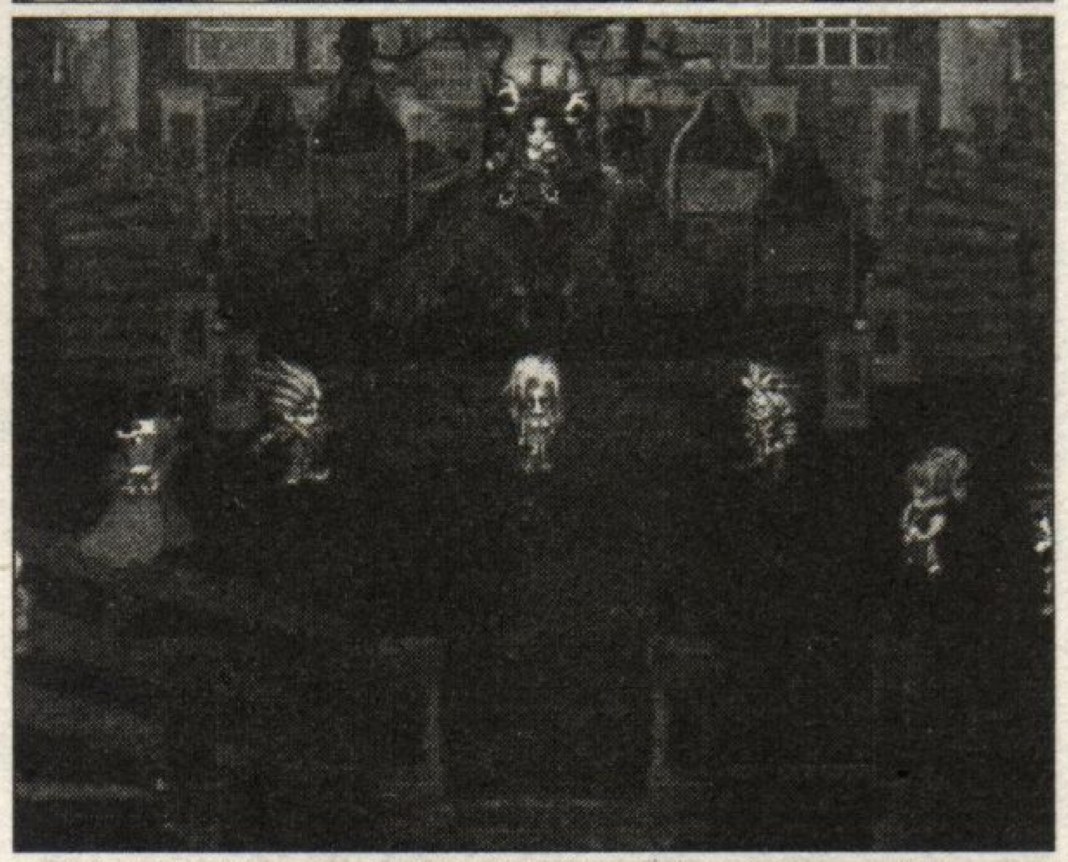
モンド的秘密基地，战舰正向目的地驶去。此时，在正前方发现了モンド的旗舰，ハミルトン指挥战舰击毁了旗舰，モンド逃回基地，リュート接受了命令，潜入基地，经过几个电梯，来到基地中枢，モンド开动了自行研制的巨大兵器，战斗随即展开。巨大兵器有五级形态，最后一级是由モンド亲自驾驶的武器部分。完全击毁巨大兵器后，一切都结束了。リュート重新开始了自由的生活，继续过着放荡而穷困的日子。

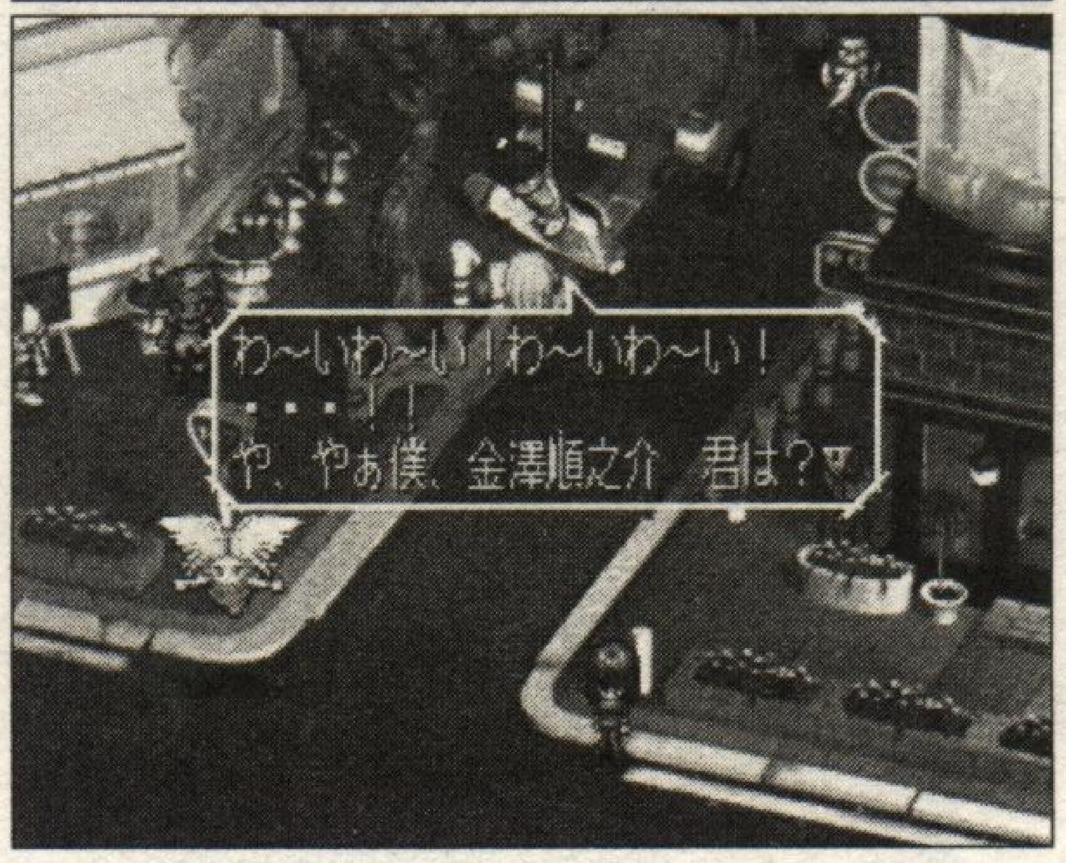


SQUARE开发2部

当你使用完所有的7名角色，在最后一个角色的结束画面后，正确地将系统数据存档，你会来到最后的奖励——SQUARE开发2部。这也许会使许多希望出现第8位主角的人失望。在这里你不仅会见到以游戏人物身分为代表的开发者，还可以看到在开发中所制作而未放入完成的游戏中的场景。还有许多幽默的短剧以及再次与各个总BOSS的战斗在等待你。







FINAL FANTASY TACTICS 彻底攻略

PS	厂商 SQUARE	类型 S.RPG
	发售日 6月20日	媒体 CD-ROM

职业一览表

见习战士（转职条件：无）

效果	需JP	特技
ためる	300	物理攻击上升
体当たり	80	用身体撞击
投石	90	拾起石块攻击
手当	150	回复异常状态
反击タックル	180	受到攻击后用身体撞击反击
斧装备可能	170	可以装备斧
まじゅう使い	200	3格以内魔物的技能增1
防御	50	专心防御物理攻击，使伤害减低
取得Jp UP	250	取得JP值增加50%
Move+1	200	移动力加1

アイテム士（转职条件：无）

效果	需JP	特技
ポーション	30	HP回复（小）
ハイポーション	200	HP回复（中）
エクスポーション	300	HP回复（大）
エーテル	300	MP回复（小）
ハイエーテル	400	MP回复（大）
エリクサー	900	HP & MP全回复
毒消し	70	毒状态回复
目药	80	暗黑状态回复
やまびこ草	120	沉默状态回复
乙女のキッス	200	青蛙状态回复
金の针	250	石化状态回复
圣水	400	吸血状态回复
万能药	700	状态异常回复A
フェニックスの尾	90	战斗不能回复
オートポーション	400	HP受伤害时自动使用回复道具
アイテム投げ	350	向远处同伴随意使用道具
メンテナンス	250	使装备道具不被破坏或盗取
装备变更	0	战斗进行中可随意更换道具
アイテム发现移动	100	移动后可发现隐藏道具

ナイト（转职条件：见习战士LV2）

效果	需JP	特技
ヘッドブレイク	300	破坏敌人的头部装备
アーマーブレイク	400	破坏敌人的身体部分装备
シールドブレイク	300	破坏敌人的盾装备
ウエポンブレイク	400	破坏敌人的武器装备
マジックブレイク	250	使敌人MP降低
スピードブレイク	250	使敌人速度降低
パワーブレイク	250	使敌人物理攻击力降低
マインドブレイク	250	使敌人魔法攻击力降低
装备武器ガード	200	用装备的武器防御
重装备可能	500	能够装备头盔和铠甲
盾装备可能	250	能够装备盾
剑装备可能	400	能够装备剑

弓使い（转职条件：见习战士LV2）

效果	需JP	特技
チャージ+1	100	积蓄力量增加攻击力1
チャージ+2	150	积蓄力量增加攻击力2
チャージ+3	200	积蓄力量增加攻击力3
チャージ+4	250	积蓄力量增加攻击力4
チャージ+5	300	积蓄力量增加攻击力5
チャージ+7	400	积蓄力量增加攻击力6
チャージ+10	700	积蓄力量增加攻击力7
チャージ+20	1200	积蓄力量增加攻击力8
Speedセーブ	900	受到攻击后速度上升
矢かわし	450	弓与自动弓的攻击完全回避
自动弓装备可能	350	能够装备自动弓
精神统一	400	攻击回避率上升
Jump+1	200	跳跃力加1

モンク（转职条件：ナイトLV3）

效果	需JP	特技
里回し拳	150	可攻击四面的拳术
连续击	300	连续攻击，给敌人造成很大伤害
波动拳	300	远距离斗气攻击
地烈斩	600	可攻击直线一列的敌人
秘孔拳	300	击中后进入追加死的状态
气孔术	200	状态异常回复A
チャクラ	350	HP&MP回复
苏生	500	战斗不能回复
濒生HP回复	500	濒死时HP全回复
カウンター	300	受到物理攻击时进行反击
ハメドゐ	1300	在敌人攻击前先进行反击
格斗	200	空手时物理攻击力增加
HP回复移动	300	移动后HP回复

白魔道士（转职条件：见习战士LV2）

效果	需JP	特技
ケアル	50	HP回复（小）

效果	需 JP	特技
ケアルラ	180	HP 回复（中）
ケアルガ	450	HP 回复（大）
ケアルジャ	800	HP 回复（特大）
レイズ	200	战斗不能回复
アレイズ	600	战斗不能 HP 全回复
リレイズ	1000	防止 1 次战斗不能
リジェネ	350	HP 徐徐回复
プロテス	70	物理防御力增加
プロテジャ	600	物理防御力大幅度增加
シェル	70	魔法防御力增加
シェルジャ	600	魔法防御力大幅度增加
ウォール	400	物理和魔法防御力同时增加
エスナ	300	状态异常回复 B
ホーリー	600	圣属性攻击魔法
リジェネーター	400	HP 受伤害时自动徐徐回复
魔法防御力UP	400	魔法防御力永久增加

黑魔道士（转职条件：见习战士 LV2）

效果	需 JP	特技
ファイア	50	炎魔法（小）
ファイラ	200	炎魔法（中）
ファイガ	500	炎魔法（大）
ファイジャ	900	炎魔法（特大）
サンダー	50	雷魔法（小）
サンダラ	200	雷魔法（中）
サンダガ	500	雷魔法（大）
サンダジャ	900	雷魔法（特大）
ブリザド	50	冰魔法（小）
ブリザラ	200	冰魔法（中）
ブルザガ	500	冰魔法（大）
ブリザジャ	900	冰魔法（特大）
ポイズン	150	毒魔法
トード	500	青蛙魔法
デス	600	即死魔法
フレア	1000	高温魔法
魔法返し	800	同魔法反击
魔法攻击力UP	400	魔法攻击力上升

时魔道士（转职条件：黑魔道士 LV3）

效果	需 JP	特技
ヘイスト	100	被施法者速度提升
ヘイスジャ	600	被施法者速度大幅度提升
スロウ	80	被施法者速度降低
スロウジャ	600	被施法者速度大幅度降低
ストップ	350	被施法者不能移动和行动
ドンムブ	100	被施法者不能行动
レビテト	200	被施法者处于浮游状态
リフレク	300	魔法反射
クイック	900	被施法者可二次行动
グラビデ	250	弱重力场伤害
グラビガ	550	强重力场伤害
メテオ	1500	异空间陨石伤害
濒死クイック	800	濒死时 CT 值全回复
MPすり替え	400	用 MP 消耗代替 HP 伤害
ショートチャージ	1000	魔法咏唱时间缩短
テレポ	650	瞬间移动（长距离移动会失败）
浮游移动	540	永久浮游状态

召唤士（转职条件：时魔道士 LV3）

效果	需 JP	特技
モーグリ	110	HP 回复（小）
シヴァ	200	冷气属性攻击
ラムウ	200	雷属性攻击
イフリート	200	炎属性攻击
タイタン	220	地属性攻击
ゴーレム	500	使敌人物理攻击无效
カーバンクル	350	魔法攻击反射
バハムート	1600	强力无属性攻击
オーディン	900	无属性攻击
リバイアサン	860	强力水属性攻击
サラマンダー	860	强力火属性攻击
シルフ	400	使敌沉默
フェアリー	400	HP 回复（中）
リッチ	600	暗属性攻击
クリュプス	1000	强力无属性攻击
ゾディアーク	---	消费 MP99 的究极召唤魔法
濒死MP回复	400	濒死时 MP 全回复
消费MP半减	1000	使用 MP 减半

シーフ（转职条件：弓使い LV3）

效果	需 JP	特技
ギル取り	10	盗窃金钱
ハートを盗む	150	使敌人魅惑
兜を盗む	350	盗窃头盔
铠を盗む	450	盗窃铠甲
盾を盗む	350	盗窃盾
武器を盗む	600	盗窃武器
アクセサリを盗む	500	盗窃装饰物
Expを盗む	250	盗窃Exp
警戒	200	成为防御姿势
ギルガメの心	200	被攻击的HP变为金钱
キャッチ	200	接取敌人投掷的道具
密猎	200	猎取的怪物成为皮毛骨肉店商品
Move+2	560	移动力加 2
Jump+2	500	跳跃力加 2

话术士（转职条件：阴阳士LV3）

效果	需JP	特技
劝诱	100	劝说敌人成为仲间
说得	100	使CT值变为0
ほめる	200	Brave值（勇气）上升
おどす	200	Brave值（勇气）下降
说法	200	Faith值（信仰）上升
解法	200	Faith值（信仰）下降
死の予言	500	使敌人变为死的宣告
商谈	100	与敌人交谈并获得钱
恶口	300	激怒敌人使其疯狂
ダーラボンのまね	300	使敌人睡眠
耳指ガード	300	完全防止话术攻击
铳装备可能	800	可以装备铳
调教	500	当对手濒死时劝其入队
まじゅう语	100	可以对怪物使用话术攻击

阴阳士（转职条件：白魔道士LV3）

效果	需JP	特技
暗缚符	100	敌人命中率下降
魔吸唱	200	吸取敌人
命吸唱	350	吸取敌人
信祈仰祷	400	味方信仰心上升
信疑爷祷	400	敌人信仰心下降
腐生骸尸	300	使敌人变为僵尸
沉默唱	170	使敌人不能使用魔法
勇猛狂符	400	使敌人狂暴化失去理智
狐鸡鼠	200	勇气下降
乱心唱	400	使敌人混乱
绝装魔脱	800	使敌人防御状态能力丧失
不变不动	100	使敌人不能行动
梦邪睡符	350	使敌人睡眠
碑封印	600	使敌人石化
使用MP吸收	250	吸收敌人所使用的MP
防御力UP	400	防御力上升
移动距离天候无视	200	无视天气影响移动
MP回复移动	350	移动后回复MP

风水士（转职条件：白魔道士LV3）

效果	需JP	特技
落とし穴	150	落穴攻击
水块	150	使用水的力量攻击
地狱	150	使用植物的力量攻击
雕塑	150	使用石的力量攻击
局地地震	150	使用岩的力量攻击
かまいたち	150	使用空气的力量攻击
鬼火	150	使用场的力量攻击
底なし沼	150	使用水的力量攻击
砂岚	150	使用沙尘的力量攻击
吹雪	150	使用雪的力量攻击
突风	150	使用风的力量攻击
熔岩ポール	150	使用大地的力量攻击
风水返し	300	风水攻击反击
攻击力UP	400	物理攻击力上升
移动距离地形无视	220	无视地形影响移动
熔岩上移动	150	可以在熔岩上移动

龙骑士（转职条件：シーフLV4）

效果	需JP	特技
水平ジャンプ2	150	水平跳跃攻击2格
水平ジャンプ3	350	水平跳跃攻击3格
水平ジャンプ4	550	水平跳跃攻击4格
水平ジャンプ5	800	水平跳跃攻击5格
水平ジャンプ8	1100	水平跳跃攻击8格
垂直ジャンプ2	100	垂直跳跃攻击2格
垂直ジャンプ3	250	垂直跳跃攻击3格
垂直ジャンプ4	400	垂直跳跃攻击4格
垂直ジャンプ5	550	垂直跳跃村长5格
垂直ジャンプ6	700	垂直跳跃攻击6格
垂直ジャンプ7	1000	垂直跳跃岩，7格
垂直ジャンプ8	1500	垂直跳跃攻击8格
龙の魂	600	受到攻击后变为不死状态
枪装备可能	400	可以装备枪
高低差无视	700	无视高低差移动

侍（转职条件：ナイトLV4モンクLV5龙骑士LV2）

效果	需JP	特技
阿修罗	100	解放出刀的力量攻击四周的敌人
虎铁	200	阿修罗的强化方式
备前长船	300	以刀的力量吸收敌人MP
村雨	400	回复周围同伴的HP
天のむら云	500	攻击四周的敌人
清盛	600	增强物理和魔法防御力
村正	700	使敌人混乱和死亡
菊一文字	800	直线攻击
正宗	900	周围同伴的速度上升HP回复
尘地螺细饰剑	1000	强大的范围攻击
肉斩骨断	200	濒死时用HP最大值还击
白刃取り	700	回避弓以外物理攻击
刀装备可能	400	能够装备刀
两手持ち	900	可双手持武器
水面移动	300	可在水面移动

忍者（转职条件：弓使いLV4シーフLV5风水士LV2）

效果	需JP	特技
手里剑	50	可以投射手里剑

效果	需JP	特技
ナイフ	100	可以投射小刀
剑	100	可以投射剑
槌	100	可以投射槌
刀	100	可以投射刀
忍刀	100	可以投射忍刀
斧	120	可以投射斧
枪	100	可以投射枪
棒	100	可以投射棒
骑士剑	100	可以投射骑士剑
辞书	100	可以投射辞书
玉	70	可以投射玉
潜伏	1000	受到攻击后变成透明状态
见切る	400	回避率上升
二刀流	1000	双手持武器两次攻击
水上移动	420	可在水上移动

算术士(转职条件:白魔道士LV5黑魔道士LV5时魔道士LV4阴阳士LV4)

效果	需JP	特技
CT	250	使用CT数值攻击
レベル	350	使用LV数值攻击
Exp	200	使用Exp数值攻击
ハイト	250	使用地形高低数值攻击
素数	300	选出素数攻击
5	200	使用为5的倍数的魔法
4	400	使用为4的倍数的魔法
3	600	使用为3的倍数的魔法
あまり振り分け	200	超过HP回复上限部分均分给同伴
ダメージ分配	300	受攻击后所减HP均分给同伴
取得Exp Up	350	取得Exp上升
Exp获得移动	400	取得Jp上升
Jp获得移动	400	移动时获得少量Jp

吟游诗人(转职条件:召唤士LV5话术士LV5)

效果	需JP	特技
天使の诗	100	自方MP回复
命の诗	100	自方HP回复
应援歌	100	自方CT上升
战いの诗	100	自方物理攻击力上升
魔力の诗	100	自方魔法攻击力上升
名もなき诗	100	自方防御能力上升
ラストング	100	自方CT1000
MAセーブ	500	受到攻击后魔法攻击力上升
フェイスアップ	700	魔法攻击力上升
Move+3	1000	移动力加3
飞行移动	5000	无视地形高度飞行移动

踊り子(转职条件:龙骑士LV5风水士LV5)

效果	需JP	特技
ウイッチハント	100	所有敌人HP下降
ウイズナイプス	100	所有敌人MP下降
スローダンス	100	所有敌人CT下降
ポルカポルカ	100	所有敌人物理攻击力下降
アンフェイス	100	所有敌人魔法攻击力下降
ネイムレスダンス	100	所有敌人状态异常
ラストダンス	100	所有敌人CT变为0
Aセーブ	600	受到攻击后攻击力上升
ブレイブアップ	700	勇气上升
Jump+3	1000	跳跃力加3
飞行移动	5000	无视地形高度飞行移动

模仿士(转职条件:见习战士LV8アイテム士LV8召唤士LV5风水士LV5龙骑士LV5)

效果	需JP	特技
ものまね	无	模仿同伴

密猎怪物表

怪物名	通常取得道具	1/8机率取得道具
チョコボ	フェニックスの尾	ハイポーション
黑チョコボ	目药	エクスポーション
赤チョコボ	万能药	バレッタ
ゴフリン	ポーション	ハイポーション
ブラックゴフリン	ハイポーション	毒消し
ガルブデガック	メイジマッシャー	古代の剑
ボム	かとんのたま	フレイムロッド
グレネイト	ひょうすいのたま	フレイムウィップ
イクスプロジャ	らいじんのたま	フレイムシールド
レッドパンサー	毒消し	バドルブーツ
クアール	金の针	ゲルミナスブーツ
バンパイア	圣水	Cのバッグ
ピスコディーモン	やまびこ草	ハイポーション
スクイドラーケン	スモールマント	眠りの剑
マインドフレイア	ハイエーテル	ドラキュラマント
スケルトン	圣水	エーテル
ボーンスナッチ	ハイポーション	バルチザン
リビングホーン	ハイエーテル	エルフのマント
グール	エーテル	くない
ガスト	ハイポーション	マインゴーシュ
レプナント	魔道士のマント	ミスリルの铳
フロータイボール	手里剑	プラチナメッサー
アーリマン	风魔の手里剑	エアナイフ
ブレイク	柳生の漆黑	ゾーリンシェイフ
ジュラエイビス	ポーション	ラバーシュース
スチールホーク	フェニックスの尾	ハンティングボウ

怪物名	通常取得道具	1/8 机率取得道具
コカトリス	金の针	フェザーマント
うりほう	乙女のキッス	カチューシャ
ポーキー	フェニックスの尾	ナクラロク
ワイルドボー	FSのバック	リボン
ウッドマン	目药	いやしの杖
トレント	ゴールドスタッフ	妖精のハーブ
タイジュ	まもりの指轮	ディフェンダー
牛鬼	バトルアックス	巨人の斧
ミノタウロス	さんごの剑	スラッシャー
セクレト	ホーリーランス	象牙の棒
モルボル	プラチナメッサー	アイスシールド

怪物名	通常取得道具	1/8 机率取得道具
オチュー	ン・カイの腕轮	カメレオンローフ
モルボルグレイト	エリクサー	マタレムジエン
ベヒーモス	まもりの腕轮	Pのバック
キングベヒーモス	シェルシェ	アルテミの弓
ダークベヒーモス	ウィサードロッド	石化铳
ドラコン	ヒスイの腕轮	Hのバック
ブルードラコン	カシミール	ドラゴンロッド
レッドドラコン	ソルティレージュ	鲸の髭
ヒュドラ	フラドソード	さそりのしっぽ
ハイドラ	セッティエムソン	ラバーコンシャス
ティアマット	两残组	鲸の髭

游戏流程

序章

オーボンヌ修道院

第一章 持たざる者

魔法都市ガリランド
マンダリア平原
イグーロス城
スウィージの森
贸易都市ドーター
ゼクラス砂漠
イグーロス城
盗贼之砦
イグーロス城
マンダリア平原
レナリア台地
フォボハム平原
ジークテン砦



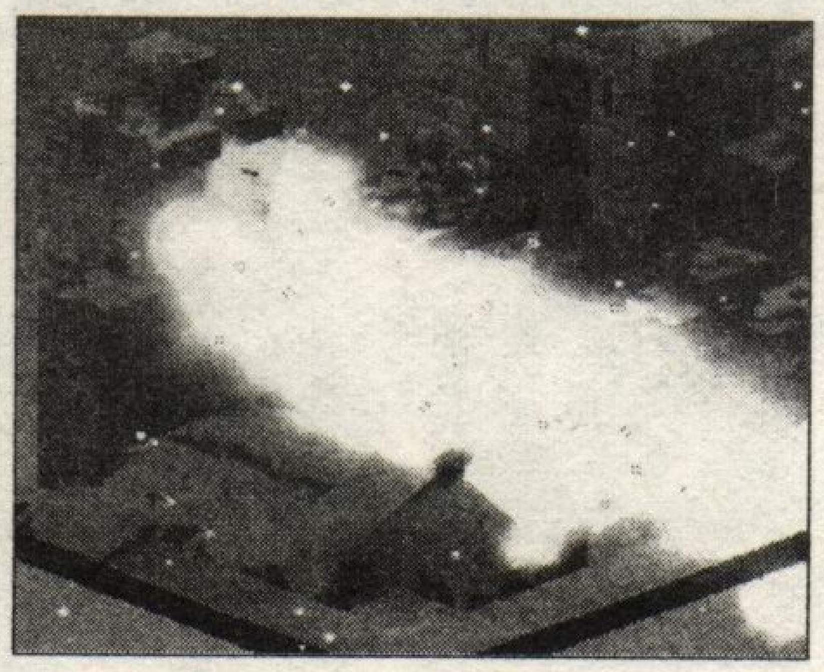
▲ 战争的导火索由此点燃。



▲ 骸旅团的最后一战，仇恨与悲痛之开始。

▼ 爆炸的壮观场面。

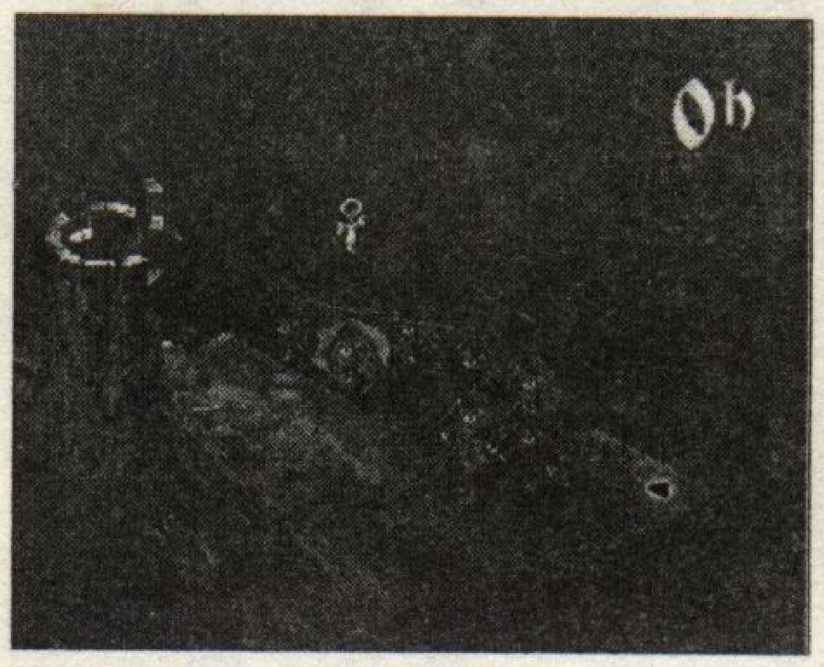




第二章 利用する者さわる者

贸易都市ドーター
アラグアイの森
ゼイレキレの滝
城塞都市ザランダ
バリアスの丘
ライオネル城







▲ 战争中，公主历经磨难。

ツイゴリス湿原
机工都市ゴーグ
贸易都市ウォージリス
バリアスの谷
ゴルゴラルダ处刑场
ライオネル城
ライオネル城门前
ライオネル城内





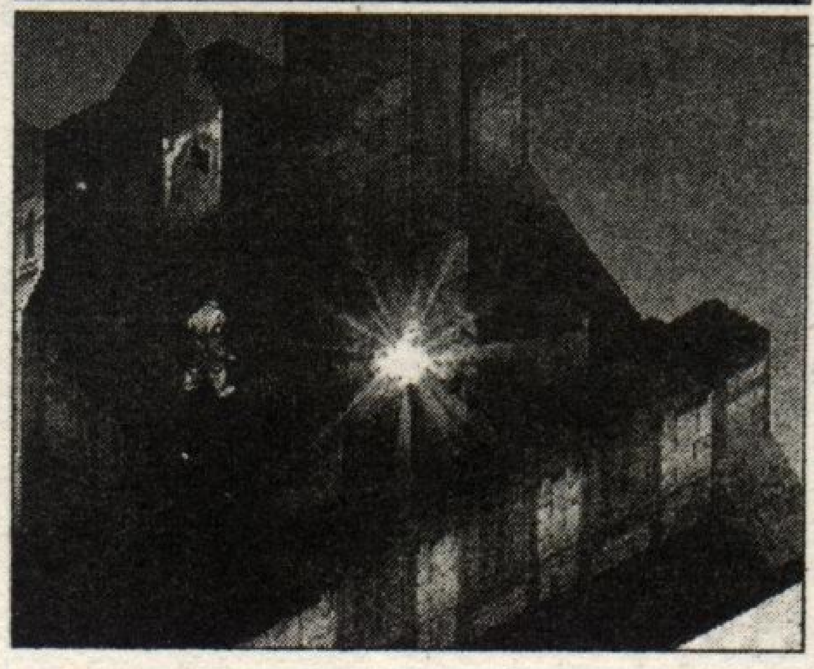
◀主角最爱的妹妹。

第三章 伪らざる者

炭坑都市ゴルランド
王都ルザリア
ルザリア里门
オーボンヌ修道院
地下书库地下一层
地下书库地下二层
地下书库地下三层
地下书库一层
贸易都市ドーター
グローグの丘
城塞都市ヤードー
ユーグオの森
リオファネス城
リオファネス城门前
リオファネス城内 (1)
リオファネス城内 (2)
リオファネス城屋上



◀敌人竟是神殿骑士。

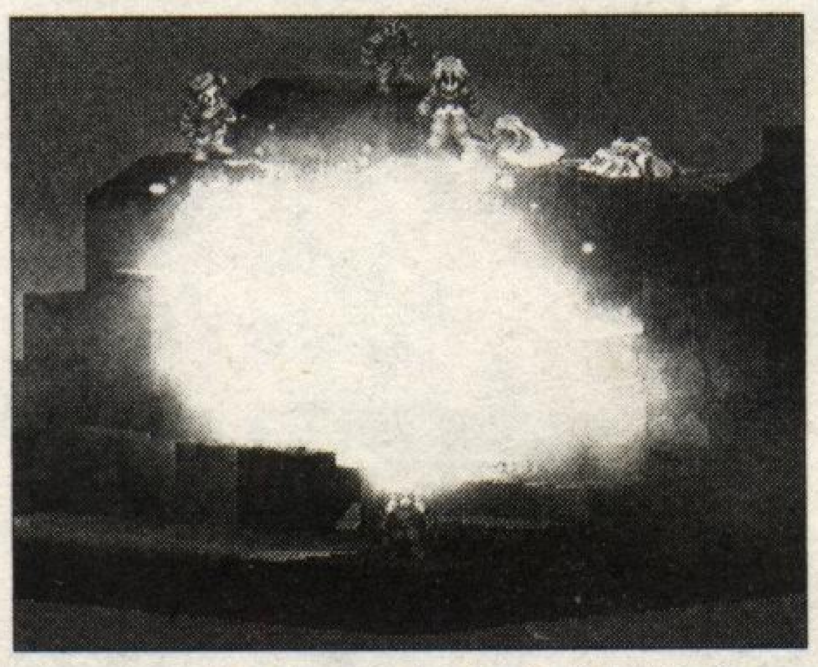

◀圣石的生命之光。

第四章　愛にすべてを

（分）机工都市ゴーグ
ドグーラ峠
自由都市ベルベニア
フィナス河
ゼルテニア城
ベッド沙漠
ベスラ要塞
城南；城北（选择其一）
ベスラ要塞水门前
（分）炭坑都市ゴルランド
（酒场嗕话：炭坑的亡灵）
（分）王都ルザリア
（酒场发生情节：选择第二项）
（分）炭坑都市ゴルランド
地下三层



▲　弟弟之死激怒了她。


▲　水门的开启代表着消亡。





▲　机械战士劳动8号。

地下二层
地下一层
ゴルランドの坑道
（分）机工都市ゴーグ
贸易都市ザーギドス
（选择第二项）
ゲルミナス山岳
ボェスカス湖
ランベリー城
ランベリー城城门前
ランベリー城城内
地下墓地
（分）机工都市ゴーグ
（分）ネルベスカ神殿
（分）机工都市ゴーグ
イグーロス城
（分）贸易都市ザーギドス



▲　主角以见习战士的职业受到两个女孩的特技仕手中的特殊魔法攻击，即可习得此招。



▲　龙女的爱情故事。



▲　FF7中著名片段的移植。

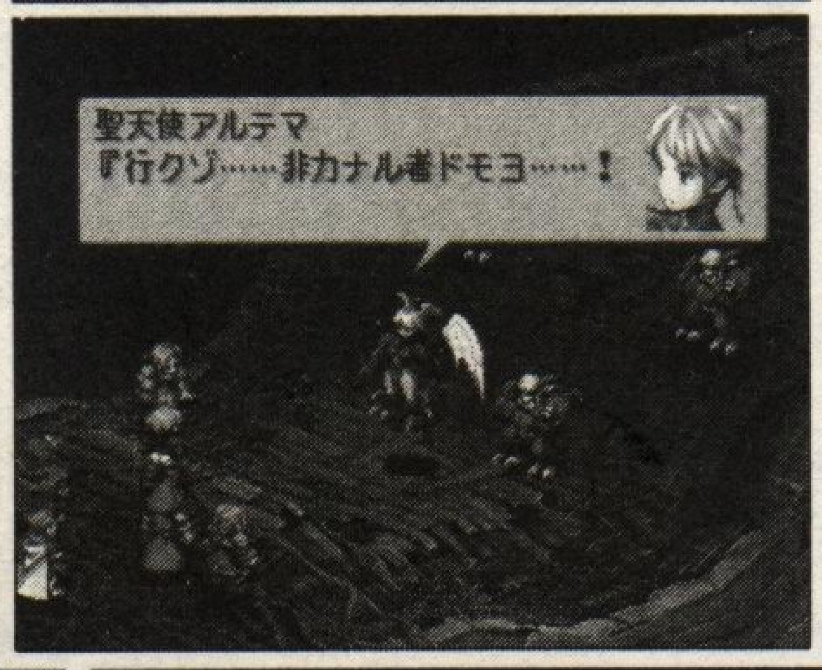


▲　最怪召唤：FF7主角出现！

圣地ミュロンド寺院
圣地ミュロンド广间
圣地ミュロンド礼拜堂
（分）贸易都市ウォージリス
（分）ディープダンジョン
オーボンヌ修道院
地下书库四层
地下书库五层
死都ミュロンド
飞空艇的墓场（1）
飞空艇的墓场（2）



◀ 统治者黄金的狮子。



◀ 圣天使再次复活。

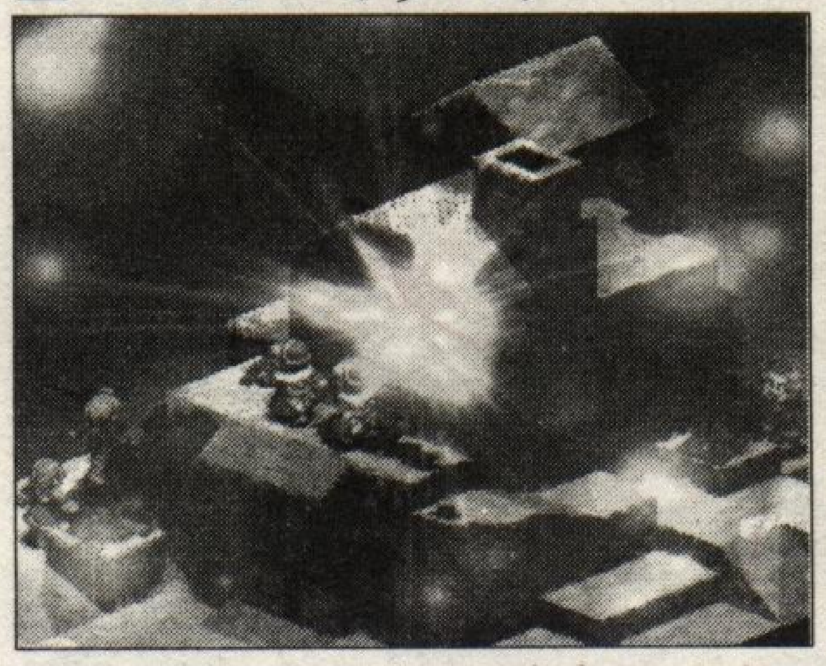


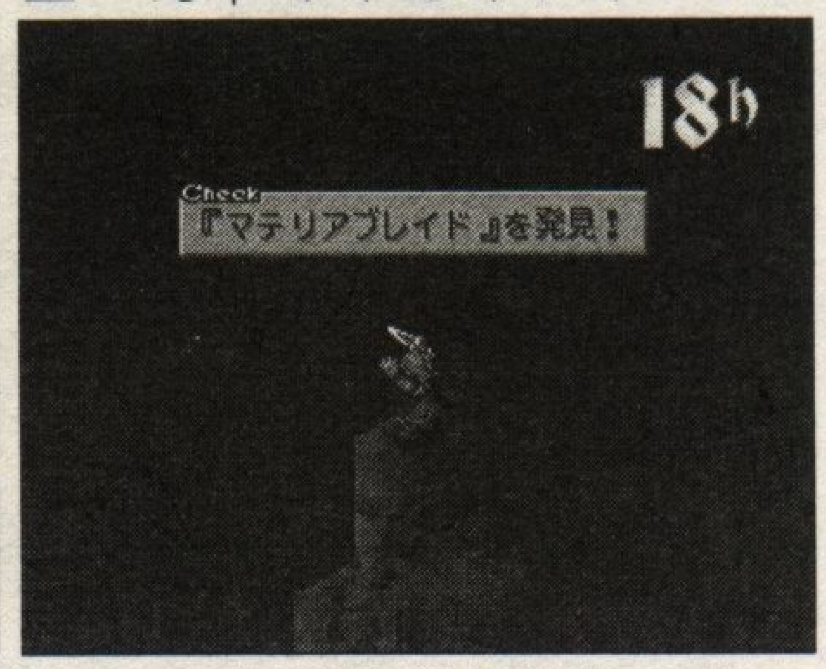


▲　这是一场梦吗？



▲　英雄的传说将永传后世。


▲　星天停止！地球都不再转。



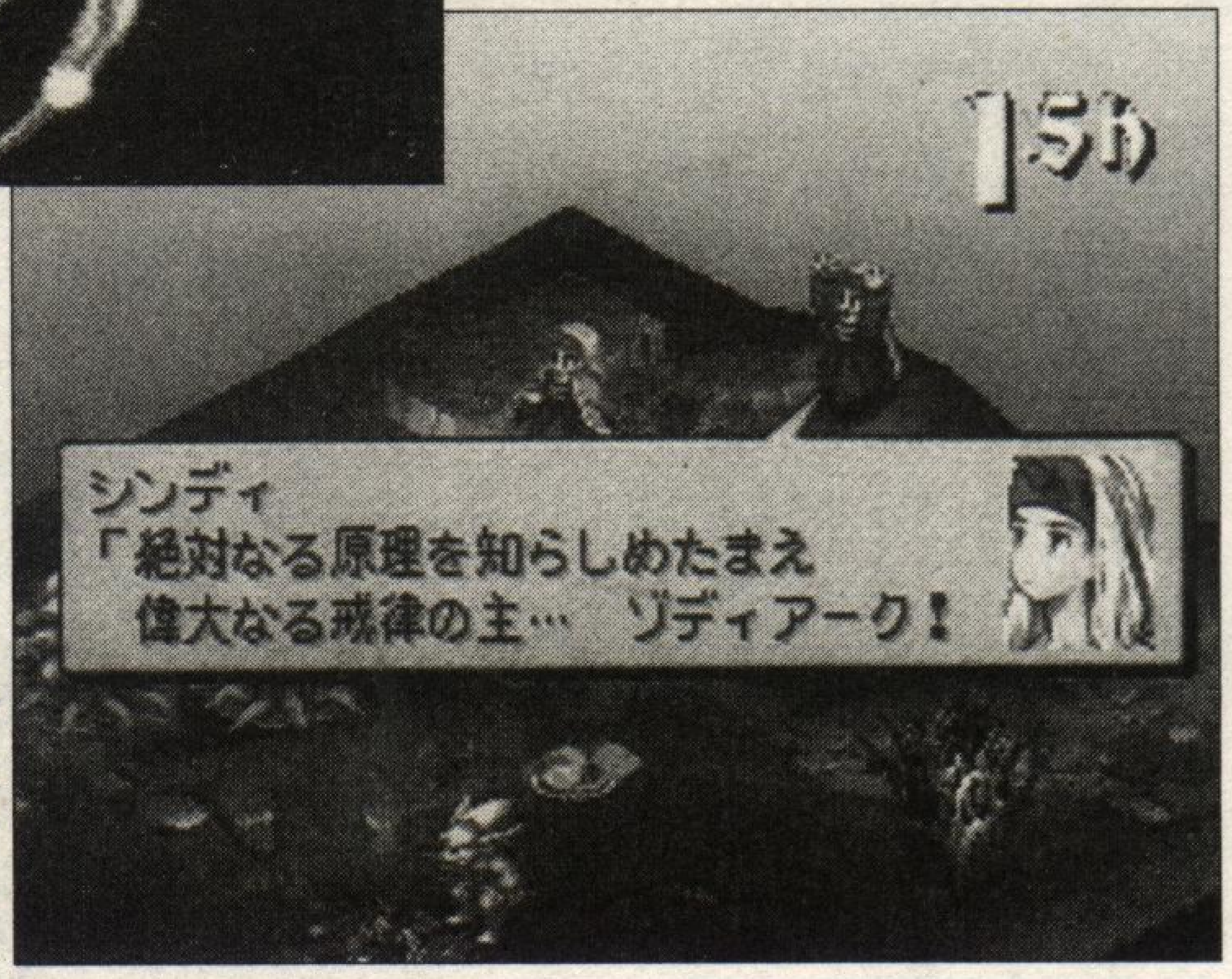
▲　发动FF7主角特技之剑。





▲　天下武道家大会，11个武道家无可匹敌。

▲▶ 在最后的黑暗迷宫中，最后一层，己方召唤士被敌人的召唤士的此召唤魔法打中而不死便可学到。



真说侍魂～武士烈传～

彻底攻略

PS SS		
厂商 SNK	类型 RPG	
发售日 PS/SS6.27	媒体 CD-ROM	



（注：因本作品中6位主人公除小节外，攻略内容基本相同，故仅以霸王丸篇为例介绍。）

霸王丸篇

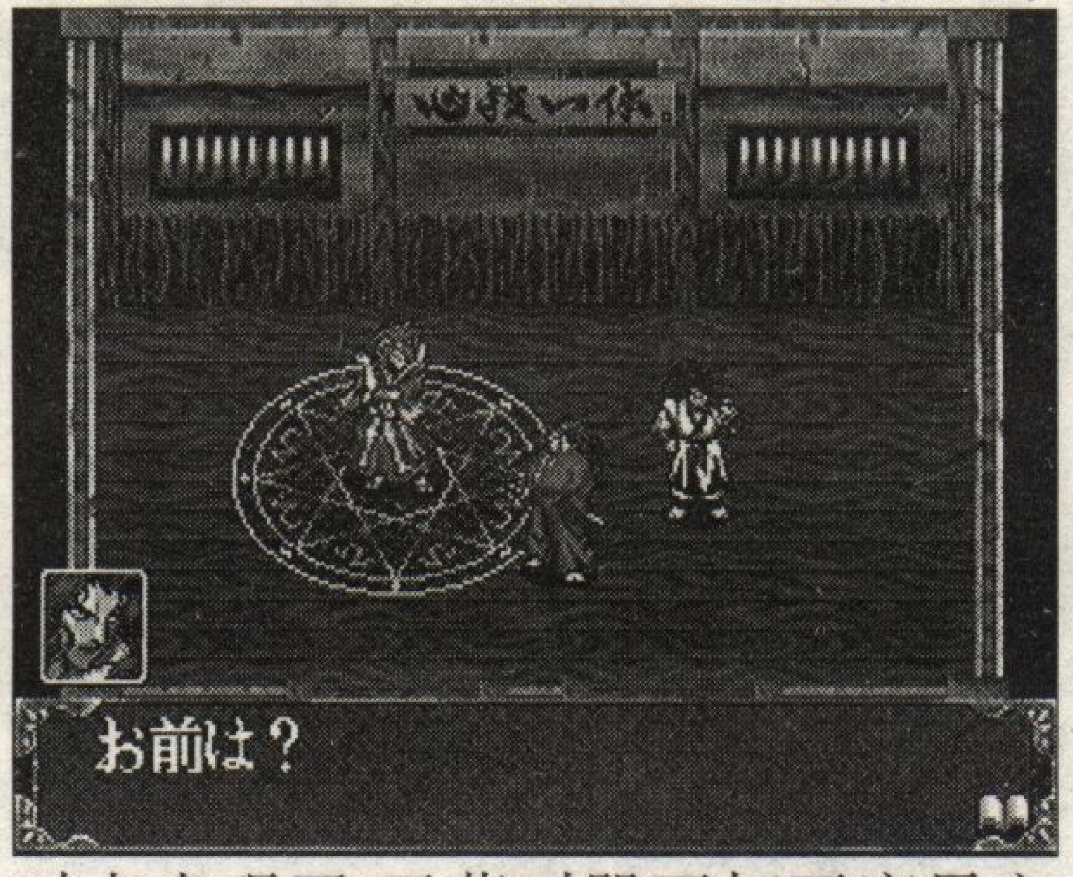
自人类诞生时起，神就将“手”作为礼物送给了人类。手，有着消灭神本身的力量，纵观人类史，几乎一切伟大的和愚蠢的行为都是“手”创造的。种出稻谷，供人食用的是农民的手；雕出精美的艺术品，娱乐我们精神的是工匠的手；写出绝世佳作，使人们时而激愤、时而悲伤的是诗人的手；拭去美人泪水，抚慰她心中伤痕的是爱人的手；铸造出锋利的剑，配上美丽饰物的，是铸剑师的手；而当有一只手握住这把剑时，它便可以征服天下，那是英雄的手……

邪天降临之章

这里是18世纪末叶的日本，近200年和平的生活使人们忘记了战争的残酷，即使是号称天下强兵的德川幕府之“旗本八万骑”也失去了往日的战斗力，而成为仪仗队和摆设，只有在向农民催租时，方能露出一点尖锐的爪牙。难道这世界已不需要真正的武士了吗?

在飞蝉国，幕府驻地江户城附近，有一座名叫枯华院的寺院，院主花讽院和仲的弟子霸王丸今天要和著名武士、德川幕府剑术指导柳生十兵卫决斗。身为一介剑客的霸王丸哪是柳生新阴流名家的对手?几招下来就被十兵卫击败了……在挨了师父一家伙后，霸王丸又回到现实世界中，原来他又在坐禅时走神了。和仲见霸王丸无心坐禅，便命他去修炼剑术。霸王丸拜别师父后，到了大殿右边的修炼场中。乐天派毕竟是乐天派，才过一会儿，霸王丸的心情又豁然开朗，叫着要在这里进行特训。

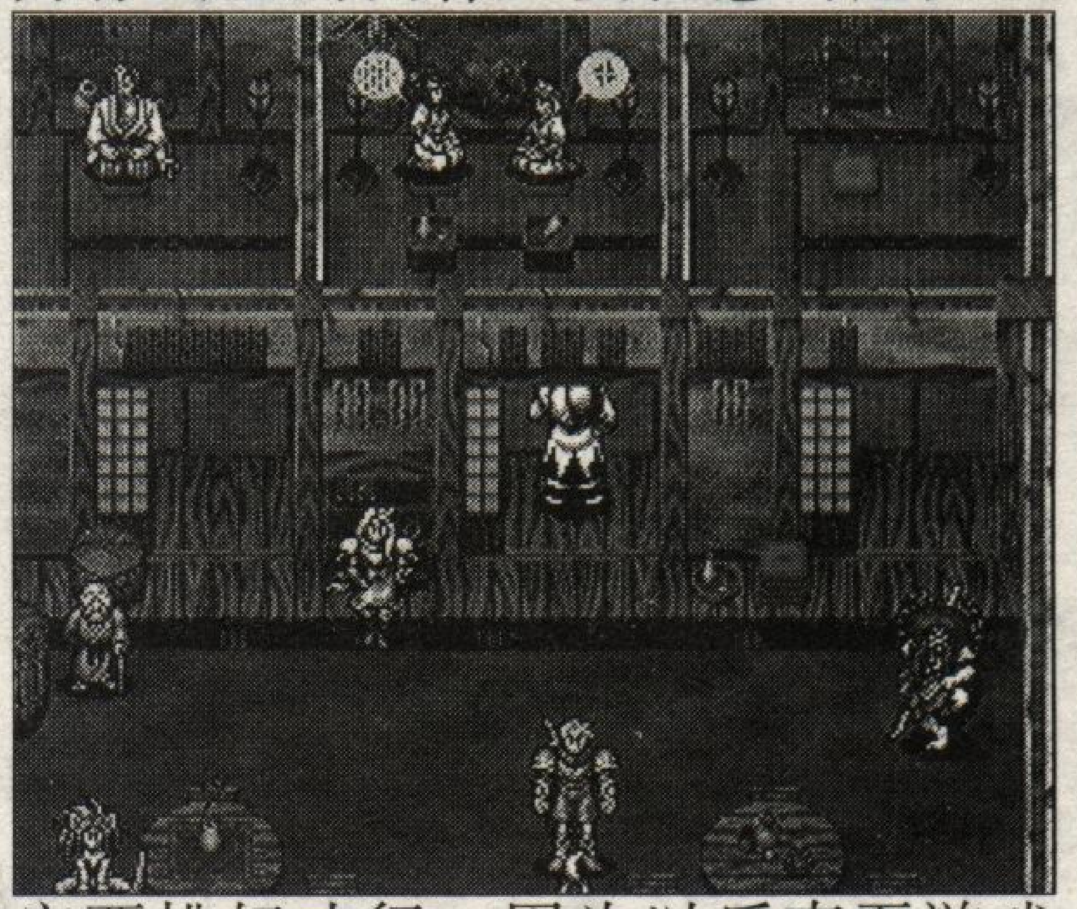
正在霸王丸大呼小叫之时，忽然听到一个充满磁性的声音，而且越来越近。“什么人!”霸王丸的右手放到了刀柄上。但听得一声爆响， 地上出现了一个八芒星标志，熟悉《侍魂》的朋友一定已经猜到了，本次故事之最恶角色天草四郎



时贞出现了!天草叫嚣要打开魔界之门，并要霸王丸成为同伙。拒绝了诱惑，LV5的霸王丸战战兢兢地手握着刀，准备打这场必输之仗。霸王丸的师兄牙神幻十郎出现了，他到是想成为天草部下，却被拒绝，恼羞之下他手执带刀梅莺毒，三下五除二击伤了霸王丸……和仲对于暗黑神天草的再现，似乎早有思想准备。不过，还有一件令和仲担忧的事是，牙神过于追求剑道，他的心已越来越接近黑暗。自以为是的牙神才不会听老头子罗嗦呢，他干脆离开了花讽院，去周游列国了。对于那么任性的徒弟，和仲也毫无办法，一生气，于是把霸王丸也打发走了，叫他自己收拾铺盖去寻找“侍魂”(武士魂)。

被踢出师门的霸王丸在记忆之后，走出花讽院，决定去江户找十兵卫去修炼。江户城在地图的南部，按住“X”键跑两步就到了。

江户城好大呀，真不愧是一国政府的所在地。霸王丸刚走了两步，突然大地强烈地震动起来，正在惊疑间，旁边的老人告诉他，这些日子经常这样莫名其妙地发生地震。柳生十兵卫的公馆在城南面，霸王丸小跑着来到了十兵卫的家里。十兵卫的家中有许多徒弟正练剑，十兵卫的侍童告诉霸王丸，十兵卫奉幕府诏令出差了，细节他也不知道，要问神社的神官才知道，拜客不遇的霸王丸在南边的街上闲逛，抬头时，眼前出现了一位金发的武装丽人，那个美女在侍酒屋前自言自语地说要铲平妖魔，挽救自己的祖国(原来是夏洛特!)，然后跑进了侍酒屋。霸王丸也紧跟着追了进去，待屏幕一亮，眼前豁然开朗——娜可露露、桔右京、千两狂死郎等《侍魂》人马数人，全在这里喝酒。原来侍酒屋是个雇同伴的地方，可以在这里任意挑上2人，成为你终生的同伴。要注意的是，一



定要挑好才行，因为以后直至游戏结束，将不能再换同伴。笔者建议，在桔右京、夏洛特、千两狂死郎及娜可露露中挑选同伴为佳，身为巫

女的娜可露露会加血魔法，更是要带在身边的首选对象了。至于莉姆露露和查姆查姆……生命诚可贵，为了霸王丸和这两个小女孩本身的性命着想，还是回家去纳福吧。

聚集了人马，可以先去道具屋装备护具，然后直奔城西南角的神社。神社的神官花讽院白道告诉霸王丸他们，十兵卫去了富士山，那里不知何时聚集了许多妖魔，幕府为此大伤脑筋。而且，白道自己也在为妖魔之事发愁，因为他的神社后庭也有妖魔出现，只等十兵卫回来帮忙消灭。听到有妖魔存在，霸王丸等人磨拳擦掌要帮白道除妖。白道劝告无效，遂带大家到了后院，在一块巨石前念动了“临兵斗者”的九字真言（真言宗?），解开了封印。一道闪光，从里面跳出来一个魔界石。敌人除血多一点，非常之弱，只要使用诸人现有的最强必杀技，不消一刻就可将敌人斩获。杀了魔界石，白道非常高兴，这才掏出“箱根手形”让大家过关找十兵卫。出了神社，忽然见到有一对父女在吵架，女儿似乎要离家去当



歌手，父亲口气强硬，坚决不肯，最后不欢而散。走出城门，霸王丸等人穿过位于地图西南角的箱根关所，即可看到高耸的富士山。为了休息一下劳累的筋骨，三人跑到了富士山北方的忍野村。一进村，看到一块和江户神社中后庭的石卵非常相似的邪石卵，村里的无知百姓们将其像神一样供着!原来，忍野村的百姓们受一个叫参界道士的诱骗，全体入了邪教。霸王丸无奈，只有在旅店里舒舒服服睡一觉，然后找黑子记忆，直奔富士山吧!进入富士山的入口在山南有两根柱子的地方。山脚的林子是一个大迷宫，到处是邪教徒和强大的妖魔，不过更有无数的宝箱，里面放着大量有用的宝物，不可不取。想方设法进入左边的林子，在上方会见到一阴阳师，这家伙极力劝告霸王丸，叫他们回去，在劝告被拒绝后，这个邪教阴阳师终于挽起了袖子。和他作战时，我方有服部半藏加入队伍。敌人方面，除了邪神官，还会有一邪神木加入，可以先全力攻击邪神官，因为他会使用令我方战士无法使用必杀技的妖术。把两个小敌人杀死后，半藏离队，霸王丸等人继续前进，终于开始爬富士山了!山道上有一个赤色的黑子，只要给他150金，他就可以把霸王丸等人的体力和气力全部加满。真不知道这里究竟是妖魔纵横的妖山，还是



村里的集市，居然到处是人，还有店铺!向上爬了不久，见到富士山的神社，如果体力充沛，可以越过神社，继续向上去富士山修炼场，和两名无双枪士作战，这样的修练以后还有许多，在这里可以学会超必杀技或增长本身的能力。

在击败枪士后，三人下山去了神社。神社之内是通向富士山顶底的通道，在这里会遇上迷路的柳生十兵卫，寒暄两句后，这个小子自顾自地向底层走去，霸王丸等人也紧随其后跑了下去。底层深处，一个野武士模样的家伙手执大枪正在一个八芒星阵中胡言乱语，他自称是天草四郎手下大将牛若姬配下的魔界三战士之一，要毁灭世界云云。霸王丸等人拔出刀，一场战斗又开始了。这一战，我方会有柳生十兵卫加入，四个打一个没道理打不赢。乱刀剁翻参界道士，十兵卫告辞回江户交割去了，霸王丸等人只要下了山，就可从右边的道路到达外界，无需再从林子里穿出去。

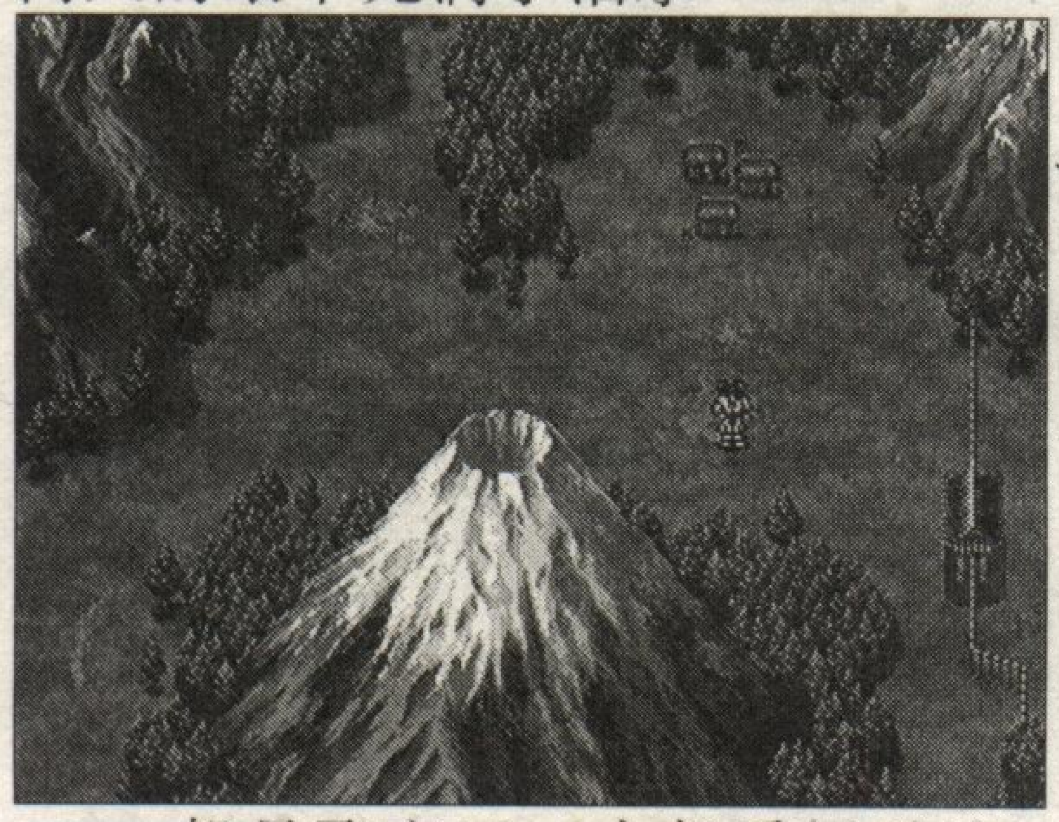
越过箱根关所，三个人又回到了江户，这时江户北町的门已经打开了，柳生十兵卫嘱咐大家去幕府驻地江户内城，那就去吧！到了北町就好像进了所罗门王的宝库，只要有钱，这里要什么有什么。抢购了一大堆好东西后，再到南町柳生家附近的一个白发人处回答问题，获得“暗之手形”，然后三个人进入了江户城。一入城，就见到十兵卫和许多武士正在围着一口井激烈地讨论着。原来，井底发生了异变，德川幕府服部半藏的伊贺忍军全军入井探查，无一回还。急躁的十兵卫跃入井中，没办法，霸王丸等人也只好下了井。

在江户城下竟会又有一个倒江户城！霸王丸等人下井后惊异地看到了这异常景象。倒江户城里火光冲天，伊贺忍军的战士们死伤累累。三个人通过了几个不大的迷宫，到了城底层（顶层?)。城底层，柳生十兵卫已先期到达，在他面前，是一个脚绑着两把刀的白发美女，她就是牛若姬，在她背后又是一个巨大的邪石卵!十兵卫加入了我们的阵营，共同对付牛若姬。牛若姬的攻击方式比较简单，而且也不厉害，三两下就可以摆平。刚把牛若姬打倒，未等我方下杀手，天草四郎突然出现，将其带走，并用妖术使倒江户开始崩溃。在柳生十兵卫的指引下，霸王丸等人顶着硕大的石块雨狂奔上了地面。回到了地面，十兵卫把大家带到了柳生屋敷，听他侃完后，可以向其挑战，在这里接受特训。

下面要去的地方是伊势，霸王丸等人刚到城东南角的船港，有一人迎了上来，说是船员不足无法开工，叫霸王丸等人去找人手。

堂堂武士居然要像工头一样去

大街上招工，什么世道!三个人转到了北町的中屋，遇上了前面提到过的那个和女儿吵架的父亲，他在借钱，但爱钱如命的老板娘死活不借，还把他轰了出去。三个人紧跟着那人的足迹到了服屋，那个人看了看屋里华丽的服装又走了，他想干什么?服屋是个有趣的地方，只要花了钱，就可在这里换衣服。霸王丸三人出了店，刚走出没多远，忽然又和那个父亲遇上了，他说自己是船员，可以跟霸王丸走，不过霸王丸一定要将身上所有的钱全借给他。他的女儿要去当歌手，他初时粗暴反对，但继而一想，女儿大了也管不了，干脆为她买一件漂亮的演出服，因此要借钱。霸王丸见父亲如此疼爱女儿，虽然心疼，也不得不咬牙掏了腰包。这时，早就躲在一边观看的女儿跑了出来，父女两人的眼中充满了泪水……



船员聚齐了，大船乘风破浪，来到了伊势。刚一上岸，突然有一个猴子模样的家伙蹦了出来，二话不说，操刀就砍。我方有首斩破沙罗帮忙，敌方只有那叫三剑洞光的山猴子一个。三剑洞光使双刀，刀招颇为唬人，但对我们构不成丝毫威胁，几下就打败了三剑洞光，他飞快地逃遁了。在休息完毕，三个人准备出伊势去他处，岂料三剑洞光又出现了，他叫嚣着说，如果霸王丸等人敢离开伊势，他就一天杀一个人，说完又飞快地溜了。为了百姓的生命安全，三个人只好又回到町中。西南角的伊势神宫一定要去，在里面，霸王丸从神官花讽院月前口中得知，原来三剑洞光是天草的手下，那么，他百般阻挡霸王丸的目的也就昭然若揭了。神社的屋后又有修练场，可以一战。

穿过神社南面的小桥，霸王丸等人来到了海边的夫妇岩。到底层，又和三剑洞光相遇了。他变成了三只手的怪物，手执三把长刀卷杀而来。又是一阵必杀技雨，将其彻底打翻了。除了伊势的祸害，霸王丸等人准备北上京都。

出了伊势，一行三人跋涉数里，直奔京师，路上到了一个叫安生村的小村子，他们决定在这里歇歇脚。有一伙贼人盗走了村中秘宝，藏入井中，村长求三人下井为他们夺回宝物。下了井，见到一个肉团般的家伙——地震，他直言不讳地承认了自己偷窃的罪行，但却不肯交出赃物，那就打吧!分成两队的小喽罗们先冲了上来，被消灭之后，匪首地震大吼着杀了上来。霸王丸等人几个必杀就做了他。战败的地震一脸奴颜地跪在地上乞命，并交出了宝物。这时，会出现选项二则，问你是否杀他，不过，无论你选什么，他都会逃走，这就无所谓了。上了井，将宝物还给村长，刚要走，同伴突然发现地面上的花是十字形的!村长见隐瞒不住，只得实言相告，原来安生村是“大殉教”后残存的基督教徒所建，他们在这里是为了躲避残暴的幕府，而安生村的传教者，是一个叫时姬的女子，他们也在其保护下躲过了监察部门的搜杀。村长请求霸王丸等人不要说出，得到素怀正义感的武士们的应允，村长愉快地赠了一贴“万能药”来堵大家的嘴。

京都，拥有千年历史的古都，是一座比江户还要庞大的城市，巨大的宝塔是本城的标志。霸王丸等人到了位于城东的京都神社，也就是花讽院本部。在和神官对话后，神官要求大家为国家而战，并让三人去三重之塔修炼。在塔中，霸王丸等人要进行三次修炼，还能得到大量宝箱，所以在打完一仗后千万不要忙着上楼。刚下了楼，忽见牙神幻十郎出现，他正在威胁花讽院的阴阳师，要他打开通往魔界之门，遭到拒绝，牙神一刀切死了阴阳师。霸王丸感于其暴行，抽刀与之进行了单挑。霸王丸的武艺本不如彼，但经过无数次战斗的洗礼，武艺早已非昔日可比，几刀就击败了牙神。回到了京都神社，神官检验完三人的实力后很满意，于是将除妖大业托付给诸人。除了三重之塔外，京都还有一座塔，塔中有一个美女，悬赏请霸王丸等人到塔下帮她找回宝物。塔下的迷宫中遍地是宝箱，尽头的红箱子中有一个实力不强的妖怪，灭了他便可完成任务，这是桩发财的好生意。

在京都城北的京五条大桥桥头，还会有一个小分支。在桥上，大家会遇上从中国来的王虎，在和他比斗后，他会邀请霸王丸等人一同去统一中国。如果答应，会出现王虎统一中国，和霸王丸驻足于长城之上的情景，然后游戏终了。如果不答应王虎的要求，可以白得经验值，然后王虎怏怏而退。对了!在城中的桥本座，大家还可遇见当歌手的那个女孩，只要花了门票钱，就可听一场人语的演唱会!

走出京都，霸王丸等人的下个目标是位于京都西南角的大阪。在大阪城城下町，霸王丸等人遇见了参界道士的哥哥伍界道士，正义的武士们自然义不容辞地杀了上去。我方战队有柳生十兵卫加入，四人一心，一阵苦战后大败敌将。然后，大家来到大阪神社，从神官花讽院六连口中得知，天草已统一了魔界，正以大军入侵人间，牛若姬是此战的急先锋。牛若姬率领的前锋已至大阪，伍界道士就直受其辖，牛若姬的基地在城北的古墓。

在武具店和刀具店中间通向古墓的桥上，牛若姬已等候霸王丸多时了。当双方将要开斗之时，牛若姬背后出现了一个黑发黑翼的美女，她自称时姬，斥退牛若姬后展开了坚固的结界。不得已，只好回

切支丹之村——安生村。到了安生村，向村长要了“圣母像”，几人又回到了大阪城。拥有了“圣母像”后，很轻易地就打破了时姬的结界，时姬见无障可依，只得立即消失了。进入古墓，左拐右绕，没多久溜到了墓中的高台前，牛若姬再度出现。我方服部半藏会入阵，牛若姬虽长了点本事，可依旧敌不过武艺有很大长进的霸王丸，再度败退。打败了牛若姬，众人回到了大阪神社，由于山阴山阳地区已封锁，要去九州必须走海路。告别神官，霸王丸等人到海港登了船。

帆船在海上遇到了暴风雨，在海中挣扎了几下后散了架……一片晶莹的沙滩，在阳光下折射出绚丽的色彩，灌了一肚子海水的霸王丸、桔右京、娜可露露躺在这片海滩上沉睡着。不久，大家陆续醒来，向村人询问后得知，这里是远离九州的九留须岛。为了找到船，三个人来到了村长家中，村长求大家帮忙赶走村中的坏人，坏人不知火幻庵藏在村里的洋馆中。他叫喊什么要当魔界之王，什么打倒天草消灭人界等，大家一鼓作气打他个半死，一脚踹出了村子。从村长口中得知，天草的本阵在阿苏的火山中，本村宝物，当年天草留下的“天草之键”，是打开阿苏礼拜堂的关键。村长对天草颇有好感，要求霸王丸挽救天草的灵魂，权且含糊答应下来再说。村长见状，于是道出了“天草之键”藏在村中的鬼角岩一带。出了村长家，便可见到如同鬼角的鬼角岩，鬼角岩共有五个，从港口边的鬼角岩开始，再按顺序调查西、北、南左、南右四个鬼角岩，然后即可在松树下找到“天草之键”。村里为大家备好了船只，又可以挥戈直指九州了！

终于安全地在九州的别府登了陆，目睹了尸横遍野的惨状。在港口北部见一个和参界道士相似的家伙正在杀戮百姓，此人乃魔界三战士之一的七界道士。愤怒的霸王丸三人杀了上去。这一战，我方有花讽院骸罗加入。七界道士虽不甚厉害，但他对属性要求很强，只有用圣属性作战，才能有效杀伤他。打败了七界道士，三人北上寻找阿苏山入口。在北方的一片蓝色树林中，有太宰府修炼场，敌人是两个重铠骑士，事先将三人换成雷属性，可以轻易得胜。

绕过阿苏山北部，在西南山脚找到入山口。狂爬几阶台阶后，经过一座桥到达火山口，桥上美景如画，颇为迷人。进入山口，直下可见到一个赤黑子，加满体力、气力后，再向前就能到达阿苏教堂。使用“天草之键”，可打开大门。

“我的城，终于完成了，这世界将会是我的了！天草城临于江户之日，将是德川幕府的末日。二万同志的仇啊，今天终于可以报了，我要把德川一族斩尽杀绝！”天草的得意中略带一些愤怒。而时姬呢？她的眼中似乎有晶莹的液体在闪动。

“我的时姬，”天草的目光轻而温柔，“我的理想就要实现了，自由与平等的时代终于来临了！”

时姬并未反对，也没有附和，只是在那里静静地听着，那双美丽的大眼还是一闪一闪的，显得那么纯净而明亮。天草狂笑着消失了，弃下了教堂，弃下了教堂中的时姬。时姬喃喃自语道：“我不希望你变成现在这样，但我爱你，我会为你而战。”

霸王丸等人刚进教堂，大门就轰的一声关上了。没办法了，向前冲吧。三个人的头上都出了汗。教堂并不大，上了楼后，见到一个圣龛，可得到“天草十字架”。这时，时姬出现了，她又张开了结界，霸王丸想当然地用“圣母像”将其打坏，时姬也在凄厉的叫声中消失了。这时，大地开始轰鸣，天空中出现了庞大的天草城，城上的巨炮向地面射击了，方圆数里之内化为一片灰烬。正当霸王丸等人不知如何是好时，在圣歌声中，天使降临了。这不是时姬吗？地面上的三个人心中充满了迷惑。原来，时姬的真名叫天姬，堕天使，她因为爱上了天草而坠入尘世。圣母像使她恢复了过去的记忆，翅膀也由邪恶的黑色变成了白色。为了挽救天草，不让他坠入更深的黑暗中，时姬将霸王丸等人送上了天草城。



刚一进城，眼前的景像使大家吓了一跳，原来莉姆露露、千两狂死郎、夏洛特以至黑子、飞脚、商人等，都被关在这里，用“天草十字架”放他们走吧！这帮家伙一出牢笼，就愤怒地找天草报仇去了。牢后是一个大迷宫，走不了多远，又碰上了牛若姬，她首次抱着必死之心来认真作战了。也许是因为她发挥了真正实力，作战稍显艰苦。杀死她后，她化为一滩浓血，身后的墙壁也闪出了道路。继续前进，又见到了夏洛特等人正围着天空城核心的邪石卵在发呆，见到霸王丸出现，他们说了一堆“宿命之战”类的鬼话，然后扣下同伴，非叫霸王丸去单挑不可。在加了血后，霸王丸踏上了命运的天桥。推开通向天草所在大厅的两扇大门，天草再度出现在霸王丸面前。天草似乎对霸王丸的出现丝毫不感诧异，又说起了消灭德川幕府的老话。

“不要再说了，”天姬出现了，那对白色的翼白得如同雪一般耀眼，“四郎，还记得我们在岛原的时代吗？那时你满怀理想要拯救处在水深火热中的人民，可是现在呢？你变了，邪恶、诡诈，毫不珍惜人的生命，这不是天草的本性呀！回去吧，不要再找德川幕府复仇了，和我一起回去吧……”

“不!不!”天草显然受到了刺激，“我不记得了，那些有碍霸业的东西我全都舍弃了，起义领袖天草已经死了，肉体和精神都死了，我是魔界之王天草!”

“不，你没忘，你没忘记!回去吧，我们一起走，我们……”

“胡说!”天草的眼睛变成了血红色，光波将天姬打得只剩了羽毛，白色的羽毛，如同北越的雪……“嗨!”霸王丸拔出了“河豚毒”，和天草杀作一团。天草的招术杀伤力很强，幸好霸王丸身上有的是好药，有何惧哉。这时，最好为霸王丸服下“龙之逆鳞”，使怒槽变满，发动超必杀技将之切死。天草死了，天空之城坠到了地面上。霸王丸等人安全脱出了。他们站在阿苏山顶，遥望着天草城慢慢崩塌、毁坏，天空依旧是宝石般的碧蓝。

“和平了，”霸王丸自言自语着，“但愿这和平能够维持十年、二十年，或者再长一点。”这一天，日本的上空传来了一阵阵男人与女人的欢快笑声，几乎所有的人都看到一个长发的男子拉着一个长着洁白翅膀的美丽女子飞向遥远的天空，纯白色的羽毛轻飘飘地落到了地面上，仿佛下了一场无瑕的雪……



妖花恸哭之章

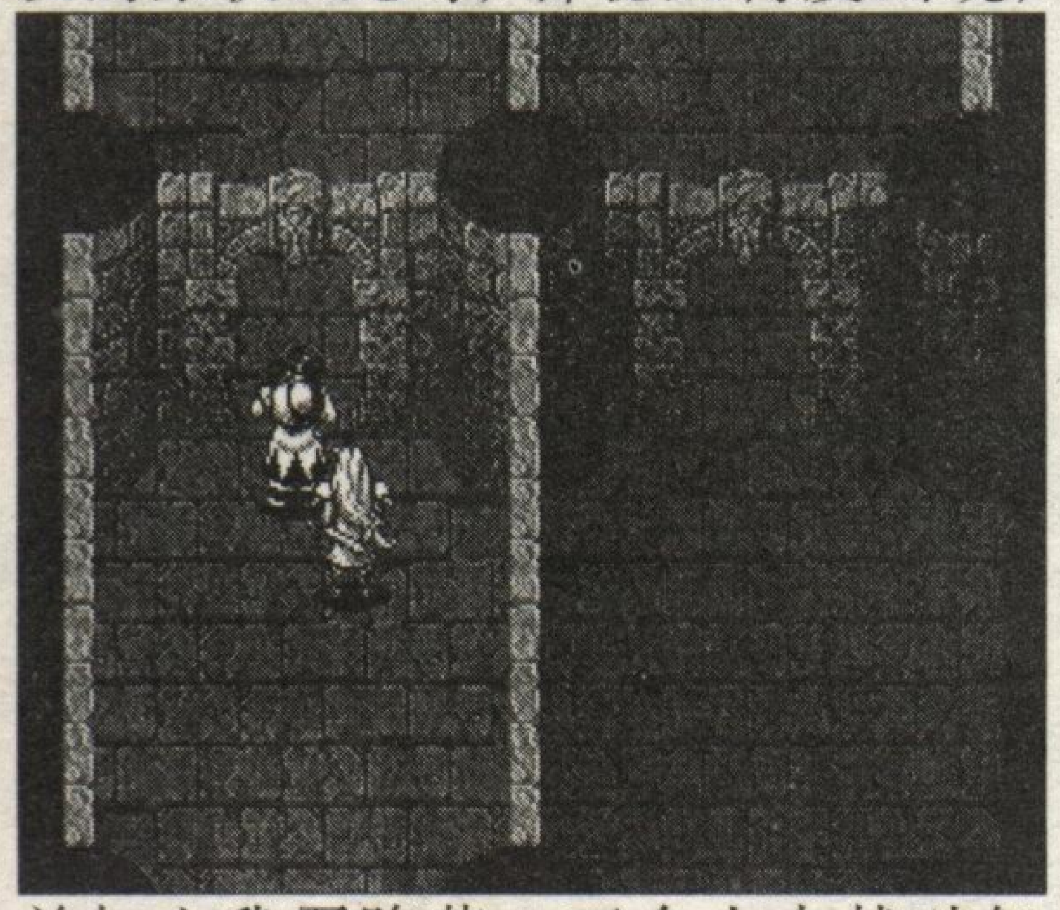
这次的故事发生在关西的出云国。听说师父已赶到这里的霸王丸也来到了出云国，在和神官及村老野叟们寒暄后，霸王丸来到了海边。石刻的地藏菩萨居然张口说了话，说什么铜铎是古代封印魔物的圣器，现在却被一些人利用，成为魔具……反正现在也不知它在扯什么，干脆不要理它好了。

在出云町的西北角右边的房间内，可得到“木棉脚绊”，左边房间里发现了师父花讽院和仲，这次的敌人将是魔界的最强神，他需要霸王丸的力量。然后，老头子要霸王丸去侍酒场找同伴，但只能挑一个人，可以挑夏洛特。挑好了同伙，霸王丸又回到和仲的房间，和仲告诉霸王丸，柳生十兵卫去了出云神社，并给了二人一纸“破邪手札”。神社神官见是帮助十兵卫的，于是打开了结界，并说十兵卫在其中降魔。霸王丸二人快步赶入社中，只见十兵卫刚杀死一小鬼。小鬼临死前叫道，阿号的魔神要塞快到了，你们个个皆是一死……霸王丸从十兵卫口中得知，入侵人界的妖魔首领是史上最恐怖的魔神——罗将神，而阿号是此人手下的大将。话音未落，突然大地震勃发，出云町火光冲天，百姓四散奔逃，原来魔神要塞真的来了!西海岸附近的大铁桥是魔神要塞的舷梯，十兵卫率先杀入。霸王丸和夏洛特穿过小小的迷宫后，到达阿号的房间。阿号是一个混身像烈焰一样红的鬼，在他面前有一片邪铜铎（七个）。十兵卫不知深浅地冲了上去，被阿号在身上戳了一个洞，可怜!一代剑豪，就此一命呜乎了。正当霸王丸不知是否迎战时，和仲出现了，并用法术封印了阿号，他自已也和阿号一样变成了石像。“师父!”霸王丸悲痛异常，为了杀一个魔物，他竟失去了两个最亲密的人。为了师父，为了十兵卫，霸王丸决定向魔界正规军宣战!这时，墙上出现了一个洞穴，上书“出云门”三字，里面有一个小小的神龛。这里是时空的转换门，只要去过另一个地方，都可以在这里进行超空间移动，速度比用脚走快多了。大家的下个目标是阿苏，经过“出云门”上部的洞穴，遇上飞脚和一个小鬼，他们都迷了路，一个要回魔界，一个要回人界。对小鬼可选择是否杀害，不如放其一马，以增加对人类的好感度。走过迷宫，大家来到了阿苏门。阿苏门的位置正是阿苏教堂的位置，出了门，一路不会遇敌。到达出顶，忽见山下有一群魔物，正扛着邪铜铎，准备搬到火山口，引发火山爆发。这时霸王丸的身边出现了一个背着巨剑的忍者，他愤怒地看着这群小人，然后在空气中消失了。



下了山，霸王丸径直前往阿苏山东南侧的村子。北方的蓝色林子依然存在，进去一看，太宰府修炼场完好无损，练之可也。这个阿苏山下的别府以前来过，从村民处得知，本村曾是以温泉闻名的旅游胜地，但自从出现了魔物，即使在旅游旺季时也生意清淡，无钱可赚。正说间，大地震动起来，村人说可能是魔物干的。这时，有一个女子出现，说是她弟弟被魔物拐走了，求大家帮她找回弟弟。在汤泽园门前，遇上了背大剑的神秘人，他匆匆地走了进去。霸王丸也随后进了汤泽园，并穿了过去，到达汤泽园后庭。这里有一条通向山上的小路，不久见到一个魔物，那个神秘人再次出现，两人扯了一通“岩滑之石龄”的话题后，随即消失。上山后，突然迷失方向，不得已而又回到山下。到了山脚，那个魔物不知从哪里冒了出来，他说要参加破怨一伙的行动，用邪铜铎引发火山爆发，消灭九州所有的人。霸王丸和夏洛特挥剑而上，将这猪头砍做七八段。宰了魔物后，救回女孩的弟弟，还给女孩后可换得“岩滑之石龄”。这时，神秘人又冒了出来，非要霸王丸将“岩”给他，却被回

绝。拿到"岩"，二人登上了村西的猿山，山顶有一个用巨石堵住的洞穴，神秘人在旁边等着，只要你一打开巨石，神秘人就"嗖"地一声窜入洞中。洞底是通向阿苏火山的，四处是熔岩，走了不久，在一个洞前又见到神秘人，然后他又消失在洞中。到了洞的最深层，破怨出现了，他就是在阿苏山上见到的、率领小鬼们妄想使阿苏火山爆发的家伙。此时，神秘人再度出现，



并加入我军阵营，三个人大战破怨足矣!打败破怨后，就该对付邪铜铎了。正在无计可施时，神秘人从怀中掏出一个法铃，并念动咒语，使邪铜铎化为一堆废铜。惊异的霸王丸等人围了上来，一问方知此人名为疾风之铃音，此行目的是消灭罗将神。大家志同道合，又上应星象，于是三人合了伙。在铃音加入后，旁边壁上出现了一个时空洞穴。进入洞穴，内中是"阿苏门"。沿"阿苏门"上面的洞窟直入，里面是一套无比庞大的迷宫。迷宫分为数层，曲折而亢长。在迷宫的第二段，大家会遇上许多中国人，从他们口中得知，中国正在被自称妖贵妃的女人蹂躏着，他们就是从北京死禁城里逃出来的。继续艰难地前进，终于到达了出口。出口之外是"北京门"，再向下出了洞口则是北京城(日本——北京特快?)。北京城内的人们都无精打彩的，在城东会遇上个老头，他说北京自从有了妖贵妃，一切都变了，他希望霸王丸等人拯救北京老百姓，说罢，老人化为一缕烟消失了。从其他百姓处得知，北京有一对了不起的兄弟——王龙、王虎，他们为解救四分五裂的中国从小进少林寺习武。一周前，二人去了死禁城，至今未归，百姓人人自危，并传出了种种猜测。且不管他们，到城西北的王虎道场去。在那里，见到王虎妻儿，接受了救王虎的委托，然后霸王丸三人来到了死禁城。死禁城左边的洞中有一个人把守着，对话后，他一下子变成了魔物，打死他后，大家进到里面。门内原来是一所大监狱，关押了无数无辜平民。在击败了几拨守卫后，牢内的百姓们获得了自由，但却没找到王虎兄弟。三人回到王虎道场一商议，决定去死禁城宫内寻找。到了中间的门，遭到守卫的拦阻，无计可施的三人来到料理店。料理店的店长是刚被霸王丸等人放出的，感激之余，他告诉大伙，只要用他做的"酢豚"，贿赂门客便可进入。果然，贪嘴的守卫见了"酢豚"，立即忘了职责，轻易地放三人进了城。死禁城的迷宫非常讨厌，似乎以奇门遁甲之术做就。没走多远，妖贵妃出现了!只见她一招手，王龙、王虎兄弟杀了出来。只要集中力量打败一个，另一个也就没什么了。打败二人后，大家继续向前。在迷宫中，霸王丸等人又遇见老仙人，他告诉大家，妖贵妃是罗将神手下的魔将。义愤促使霸王丸等人快步前进出了迷宫。王龙又出现了，他又说什么为了统一大业，死多少人也无所谓，原来他被洗了脑。王虎也出现了，他刚才被暴打后，已恢复正常，他帮助霸王丸等人再败了王龙。向前不远，又见到妖贵妃，在她背后的是第二个邪铜铎。妖贵妃作战时，会有四个破王卵帮助，但我方有王虎参加，一阵厮杀先打掉妖贵妃，然后细细品尝四个破王卵。铃音再次出阵破邪铜铎，大家高高兴兴出了门。出了死禁城，北京的百姓们兴高彩烈，连那吃贿赂的门官也决心重新做人。回到王虎道场，霸王丸等人和王虎修炼后，离开了道场。在他们离开北京前，王龙、王虎兄弟会出现并发誓要统一中国，得到霸王丸等人的勉励。回到北京之门，再进入来时的迷宫，当来到沙漠迷宫时，会看到下方有一个漩涡，进入漩涡、再进。反转几次后，就会来到一个新迷宫。向南而行，再走不久会见到一个圣台，一个声音传来，要正义的战士们来解救世界，但要试试战士们的能力。不等人家答应，这个混帐神就放出一个执枪的半人马。不过这时铃音应已学会了回复技，所以只要注意回复，很快这个半人马也就完了。打败了半人马后，神灵赐给大家一个"杉巴拿之盾"。又走了不久，来到尽头，通往外界的门前有一个自称"魔术师团团长"洛的人，为大家加了血。忽然有一个士兵来说魔界大军来攻，于是洛便赶了出去。出了出口，来到"巴里门"(巴黎门?)，门外面是一个教堂。教堂里，刚才为霸王丸等人加血的那个家伙和一个有巨手的人以及几个士兵在那里讨论有关刚才撒西奴玛侵攻之事。等霸王丸等人走到时，大家已经走散了。这时，忽然出现了一个小孩，要大家追他，追了半天也没追上，然后小孩就消失了.大家出了教堂门，再回去时，又会遇上那小孩，抓了半天没抓住，小孩化为一团白光入了十字架，他说很感谢霸王丸等人陪他玩，真是莫名!霸王丸等人出了教堂，来到巴黎城里。当大家来到城北的一所大宅子时，夏洛特突然激动起来，原来这是她的家。到了家里，夏洛特的母亲谈到夏洛特的婚姻问题，并且直盯着铃音乱看。夏洛特的父亲说，家中的宝物被盗了，要大家帮忙寻找。

经询问，大家一起到东北方的幽灵寺院去找盗宝人。寺院中设有结界，一进入就会缩小，过一会儿又还原了。盗宝人原来是地震!这家伙正在和手下喽罗们例行申报交帐的分赃手续。打散了其手下，再暴打几下，地震也败了阵。等这帮小

丑一哄而散之后，霸王丸等人出了寺院，回到了夏洛特家。

夏洛特的父亲高兴极了，他承认了大家的能力，还赠送了王宫舞会的招待券。原来，为了和魔军作战，法国国王聚集了欧洲的骑士团到大前线法国，和敌人进行会战。难得有机会参加上流社会的活动，干嘛不去见见世面？霸王丸等人高兴地去了王宫。在宫廷舞会上，所有的人都在成双成对地跳舞。一个“魔术师团”的人来邀请夏洛特下场，并未经同意，便将其铠甲变成了一身漂亮的礼服。惊诧之余，夏洛特拒绝了他的好意。这时，大家见到了“红狮子骑士团”的团长，他的名字叫莱茵哈特·锡克尔，他一个人孤单地在楼上站着，他之所以烦恼，是因为妻子失踪了。霸王丸对其劝导一番后离开。由于在皇宫中感到了邪铜铎的气息，大家决定搜查。当找到北面加锁的房间时，在门口找到了一枚“爱妻之指环”，想起锡克尔的烦恼，大家把戒指拿到了锡克尔面前。锡克尔见到戒指，不顾一切地撞开了北面房间的门，见到自已的妻子。据锡克尔的妻子说，法国王妃是个魔物，是那个女人把她关起来的。刻不容缓，霸王丸等人立即冲出王宫寻找王妃，而锡克尔等人又请求三人顺便帮助寻找失踪的小公主。出了宫殿向东走，来到一个迷宫。在迷宫中，碰上地震，这家伙是要乘舞会之机，进宫盗窃，并说公主就在迷宫里。霸王丸等人继续向内挺进，果然找到了小公主。小公主说她是出来玩迷路的，一个叫地震的叔叔和她一起玩，还买雪糕给她吃。正说时，突然大地崩裂，王妃出现了，她果然是撒西奴玛伯爵的手下，并摇身一变成为一只巨王蜂!只要注意回复，不久就可将之击溃。击败她之后，王宫也坍塌了。原来，舞会本身是为了把各骑士团聚集在一起，然后全部消灭的阴谋。回到王宫正门时，见锡克尔和洛正在努力救护受伤的人们。这时，有人报告，“魔之凯旋门”出现了，魔物大军正由那里杀来!

霸王丸与众骑士赶到那里时，只见一座高大的拱门巍然屹立，这就是所谓“魔之凯旋门”。从左侧杀了进去。走了不久，遇上一个自称超强“肉弹魔人”的人造人，这是个身材高大，铐着手脚镣，手执铁锤的家伙，血格颇丰，防御力极强，但只要配合得当，是可以将其击溃的。将肉弹魔人打成肉块魔人后，再向上爬不久，就到达门的顶端。撒西奴玛伯爵正在使用他制造的“魔科学兵器”，一个像鱼头状的666型巨炮，准备轰击巴黎市。突然，“杉巴拿之盾”跳了起来，镜面一样的盾牌反射了炮光，将魔炮击成了碎片。被激怒的撒西奴马伯爵亲自出马了，但他的攻击力很低，以我方三人的能力，一下子就可以灭了他。胜利是属于正义的。



欧洲和平了，霸王丸等人回到旅店。上楼后，与“魔术师团”的一个战士相遇，他变成锡克尔的模样与霸王丸等人修炼。这家伙非常厉害，和他对打前，要先住一晚上店，打起仗来会比较得心应手。在巴黎这个地方已无事可做，霸王丸三人想偷偷溜走，可是在时空洞前与锡克尔和洛等人相遇，锡克尔决定也去周游世界，寻找邪铜铎，大家互勉后分了手。这时，“巴里门”上面的洞打开了。这个迷宫中有的洞口藏在岩壁中，在找不到路时，要用身体撞墙开路。走了很久后，面前出现一片大湖，在湖边，听到自称“南米”（南美）之神的声音，他要求霸王丸等人去挽救他的子民。之后，便是试练了。敌人是二只龙和一只巨兽，气势上绝对压倒我方将士，不过，只要一边回复，一边从两只龙开始个个击破，不一刻，敌人就完蛋了。消灭了妖魔，会被授予“圣战士”的称号并获得“阿特拉斯之泪”奖。这时，再向前走一点，就到了“南米门”。门外是某个南美村庄，到了东西角长老的屋子后得知，村中的秘宝神球丢失了，他请求霸王丸等人帮忙找回来。出发前，一定要去村中的土产店，买几打物美价廉的“青果汁”。

进了圣山，遇上一个好像机械人一样的魔物，他是南美的土著鬼，也是罗将神的手下，一阵狂吠后，这家伙说在山顶圣殿等霸王丸，然后就消失了。爬山爬到二层时，见到一个人，他身边有一株树飞在空中，他是什么人?爬至第三层，从阶梯口到通向山顶的入口处共有三块石头，和前两块石头对话会叫你往山下跳，以试诚心。到了第三块，对话后倒不叫你跳了，为什么呢？只要向右下角一走就会发现，身体悬空了!?沿着无形的路可以走到第二层那株飞在空中的树



旁，会发现“黄金的香蕉”，手执香蕉上到顶层圣殿，圣殿门卫就会放行。一进圣殿门，又见到那个土著鬼，在锡克尔入阵后，三下两下就将其打倒在地，铃音又要去破坏邪铜铎了。这时，罗将神出现了，她打碎了铃音的法铃。锡尔克为了大义，舍身撞钟，与邪铜铎同归于尽。

伤心而失去斗志的铃音呆呆地站在那里，霸王丸和夏洛特虽然也很伤心，但还是一咬牙，把铃音拉走了，圣殿四角有四个宝箱，不要

不取。下山时，曾和霸王丸等人作战的土著神纷纷前来道歉送行。回到村子里，长老赶来迎接，并热情地招呼大家休息过夜。第二日，霸王丸等人又进了“南米门”，从上面的门口进入后，是一个迷宫。宫中有藏在墙里的入口，认真找吧!在这个洞里，大家会遇上不知火幻庵，他叫嚷着要当魔界之王并舞着爪子和霸王丸等人打了起来。我方阵中有服部半藏入阵，打跑了幻庵，大家走到出口，出口上方处赫然写着“桑港门”（三番门）字样。出了门，见到的是一派西部景像。询问村民得知，这里的三番大桥被魔物破坏了，使人们同外界失去了联系，食物、日用品供给不上，不久会发生全体饿死的惨剧。走到西北角的马厩中，见到一个正在生病的老魔术师，他为了寻找传说中的“黄金苹果”来到美国，可是却病倒了。霸王丸等人决心帮助他，当听到传说在城东北角的洞里有金苹果后，毅然进洞探宝。他们劝说守卫，进了迷宫，转了几圈，终于找到了“金苹果树”，得到“黄金苹果”，并将苹果交给魔术师。为了报答大家，魔术师传授大家赤手破坏邪铜铎的方法。极度兴奋的霸王丸等人，跑到了城北的山上，这里就是连接外界的三番大桥。桥面上伤痕累累，直至桥北，见到了一个邪铜铎。邪铜铎旁边转出了一个海员模样的魔物，几下打败了魔物，大家用新学会的方法打坏了邪铜铎。三番的魔物消灭了，人民获得了新生，齐心协力修建大桥。为了感谢霸王丸等人，村民们透露，桥上散落了无数金钱，可以作为酬劳（美国人的感谢方式?）。只要在桥上走来走去，就可以找到巨额钱财。回到“桑港门”，从上面的洞走，又到达一个迷宫。在迷宫中走一会，可见到一个柱子，打开柱子，在路上碰上一个封印。封印中寄宿着母大陆人的灵魂，为了试试大家的本事，又要和一个唱着歌的魔物作战。胜利后，大家又向前行，到达“京门”。

到了京都，先是镜头一转，京都阴阳师鬼讽院千角居然在和罗将神联络！千角正在将魔将破怨改造成无敌的魔兵器。霸王丸等人进了城，走不多远，忽然看见一个女孩。“这不是静吗?”原来，她是霸王丸的女朋友静。两个人非常愉快地在河边饮酒畅谈。分手后，霸王丸等人来到城北的一个店，店中可以拍彩色照片！之后三人又到了桥本座，听名琴师三味线太郎的演奏，但因演员心情不好而没上场。当来到客店休息时，见到了住店的三味线太郎。在城里的饭店，霸王丸等人遇到和仲的孙子、性格粗暴的花讽院骸罗，他正在大吃特吃，吃完后和霸王丸打个招呼，转身就走。霸王丸方欲回身，却被店主拉住了，原来那家伙没有付钱。在京都，不仅有花讽院一家阴阳师，还有一家掌管京都护卫的鬼讽院，他们可能和魔界是一伙的。骸罗建议大家去三重塔修炼，在证明自己的实力后，三人告别骸罗，向京都的公卿绫小路麻吕家走去。麻吕屋在城东北方，和这个涂了白脸黑牙的娘娘腔麻吕没说两句话，他就命手下来抓霸王丸等人，在首斩破沙罗帮助下，打败了麻吕走卒，但麻吕却失了踪迹。

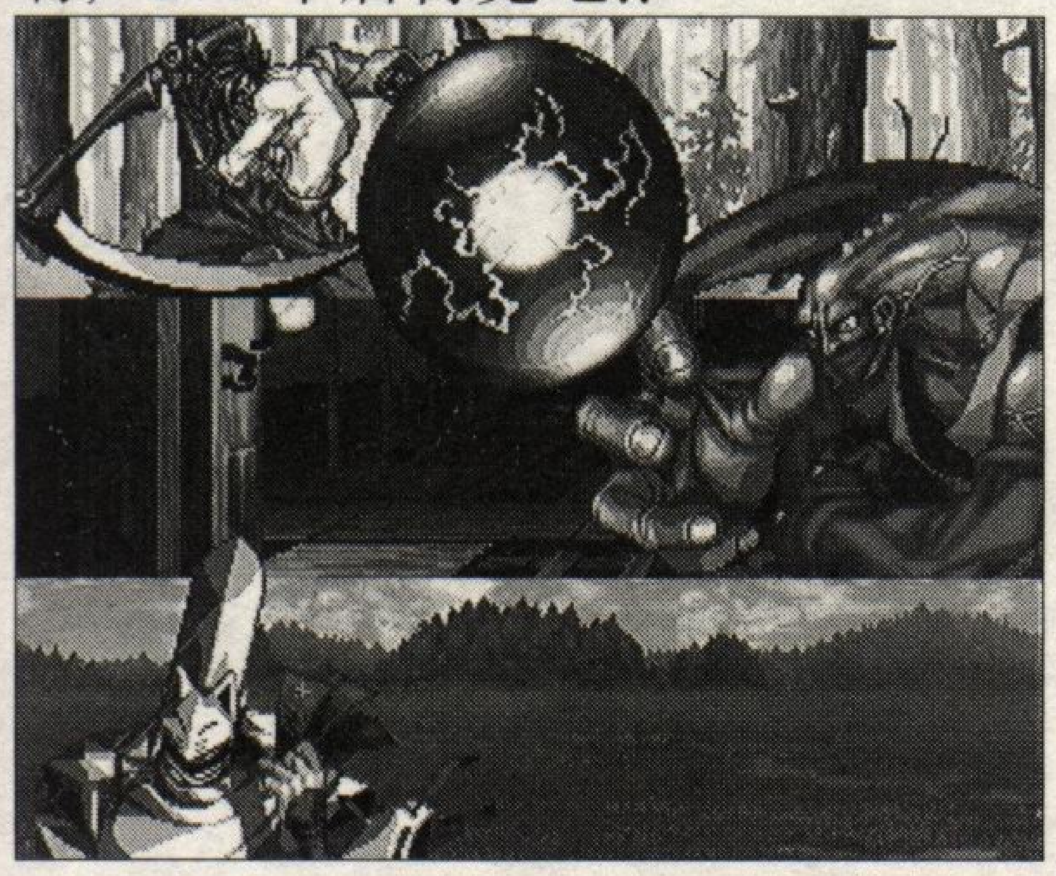


霸王丸等人来到鬼讽院本社，上楼后，又遇上绫小路麻吕，不过这回他是以鬼的姿态出现的，将其杀死后，鬼讽院千角来了，他的本事无非是咒术，只要快攻，就可胜利。但胜利后不见了破怨，骸罗建议大家去伊势寻找鬼的本巢。

伊势在京都南边，过了伊势关所，经过安生村时，发现村子已被毁，首斩破杀罗嚎叫着冲了出来，原来他是在新婚夜和妻子一同被鬼(壬无月斩红郎?)杀死， 现在却愣头愣脑地和霸王丸拼命。大家送他到妻子身边，之后来到伊势。在村口，大家见到了伊势的长老，他告诉大家一个传说：“二百年前，有一个叫美州姬的女子，和二个同伴一起打败了魔物，拯救了伊势。”霸王丸等人不解地离开了长老家，来到伊势神社。神社门口有一个老尼姑，她自称已活了1000年，亲眼见过美州姬。在神社中，大家和改造过的破怨遭遇了！今日的破怨已非昔比，他把霸王丸打得昏了过去。

霸王丸渐渐醒来了，他发现自己躺在柔软的塌塌米上，铃音在旁边看护着。“铃音!”“什么呀!我是飞音!美州姬的侍从裂风之飞音!!”那女子非常生气的样子。这时，一个女子跑了过来(罗将神?)，原来她就是美州姬，身边还有一个叫波音的魔物。莫名其妙的霸王丸一赌气，跑出了神社，那个1000岁的老尼还在神社旁边站着。当霸王丸询问时，老尼却说：“哪的话，我只有800岁!”这时，美州姬等人跑了出来，在她的劝说下，霸王丸决定先和她们一起杀死魔物再说。定睛观看，四处全是黑白色的，村民们的话题是关于太阁丰臣秀吉攻打北条家小田原城的时事，霸王丸这才知道，自己回到了200年前的伊势。一行几人来到夫妇岩，下了熟悉的阶梯，遇到一个小魔物以及接踵而至的阿号和吽号，经过拼杀，终将其一一消灭。顺便提一句，千万不要为美州姬和飞音装备道具和加刀级，为什么?接着看。回到村里，村民们为酬谢他们，在伊势神社中的能乐屋搞了一个盛大的联欢会。但惦记着铃音和夏洛特的霸王丸哪有心思饮酒?自己一人出了屋，美州姬也跟了出来，她对他说，如果她被魔物附了体，请霸王丸亲自手刃了她。

第二天，几个人又踏上了讨伐恐山妖魔之路。恐山名义上是所谓的鬼山，可是却人烟稠密，商人聚集。到了山上的神社时，飞音在神社旁边的屋檐下发现一个金法铃和一个银法铃，她把金法铃摘了下来，说是要当传家宝传与后代。进入神社后，和罗将神的战斗开始了。只是一个灵体的罗将神并不厉害，但她却侵入了美州姬的身体，并打死了上前援救的波音。关键时刻，美州姬将霸王丸和飞音送回了伊势，在身体快被罗将神占据时，美州姬大叫道："我将用我的毕生法力封住罗将神与我自己，霸王丸啊，200年后再见吧!!"

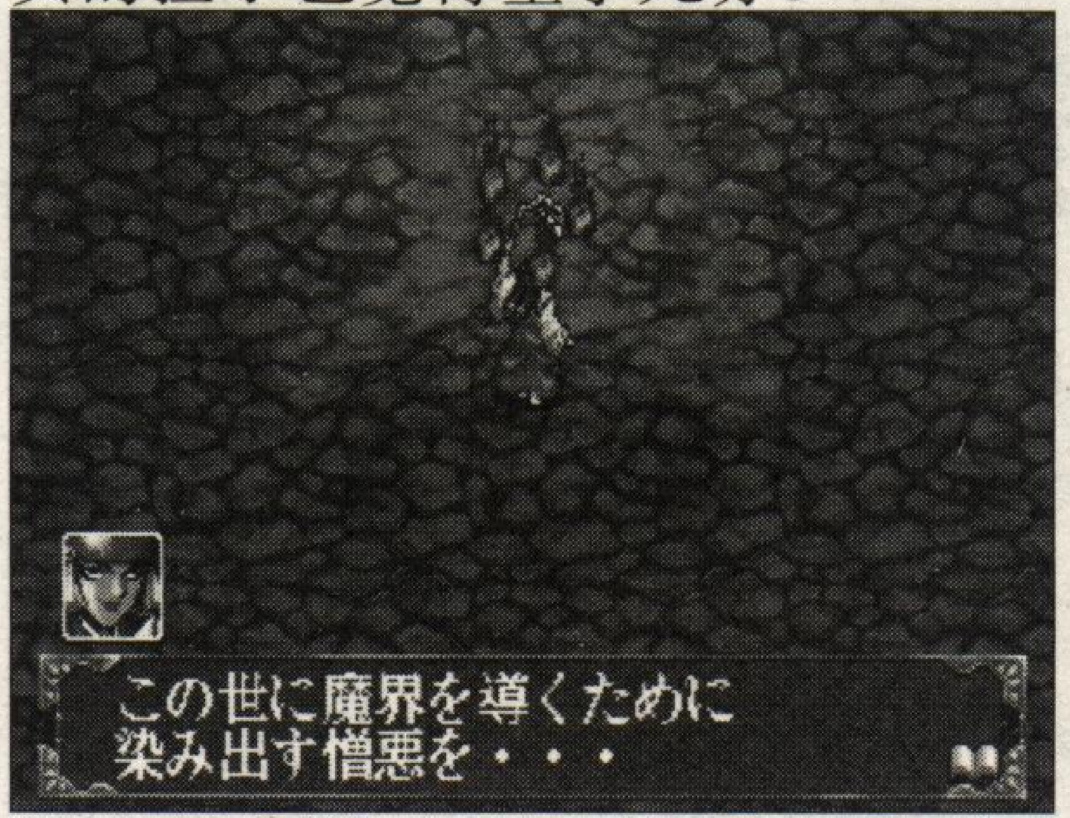


失去了美州姬，回到伊势神社的霸王丸和飞音心情沮丧，尤其当听到孩子们对美州姬的赞美时，心情更加悲切。这时，神官出现了，他交给大家一个"时之发夹"，说只要拿着它在能乐屋中静静等待，就可回到未来。"不必了，"飞音摇了摇头，拒绝了霸王丸共同回到未来的请求，"我还是留在这里吧。但我的剑与法铃会传给我的后人，让她跟着你去实现我的梦吧!"樱花飞舞，霸王丸的意识开始慢慢模糊了。再见了美州姬，再见了波音，再见了……美丽的飞音……

醒来后，居然是在和破怨搏斗的战场上，据同伴说，霸王丸只昏了一两秒钟。和破怨的战斗还是要进行的，不过破怨可不再是坚不可摧的，只要稍加用力，就可把他打败。打退了破怨，霸王丸把和美州姬的经历告诉了大家，商议后还是决定先回京都。来到京都，京五条大桥上又出现了魔物，骸罗正与之比斗。上前一看，又是破怨!这时可选择是否与破怨作战，如多次选择不战，破怨就会恢复记忆。原来，它是被改造的波音，它请求霸王丸挽救美州姬。这时，罗将神出现并杀死了波音……

之后，就是最后的决战了，霸王丸一行又来到"京门"，京门上面的洞已开，里面是通往恐山的迷宫。在迷宫中，那个跳梁小丑不知火幻庵又来了，左拦右挡地要霸王丸他们承认他是魔界之王，最后终于自己摔了一跤。当他爬起来时，霸王丸等人早没了踪影，他只得愤愤地沿原路回了家，一边走还一边咬牙切齿地说："今天先回家睡觉，明天再向魔界王的目标努力!"

到了出口，美州姬的灵魂出现了，她要霸王丸去战胜自己，于是一场自己杀自己的单打独斗开始了。那个假霸王丸着实厉害，幸好咱手中有的是"青果汁"，随时可加满体力，再加上重招，打败他并不困难。打败了自我，霸王丸的能力得到了肯定。出了洞口，穿越"恐山门"，又一次到达恐山。故地重游，令人感慨万分，这里的繁华依旧，更令人叹息不已。爬到山项，就是罗将神的巢穴地狱神社了。进入神社，有左右两个门可入，按左、右、右的顺序即可到达神社内。见到了神社旁小屋挂着的银法铃，铃音终于相信了霸王丸的经历，而肩头的担子也觉得重了几分。



再进门，又见到吽号和最后邪铜铎。经过一阵苦斗打倒吽号后，他竟然念动咒语，移来了阿号与和仲的石化体!"岩缚"的咒术解除，二人都复活了。阿号与吽号合了体，变成了四手二头的阿吽刚!在和仲的帮助下，四人齐用必杀技的风暴打烂了阿吽刚。最后的邪铜铎可真不好对付，除霸王丸外，剩下的人全被吸了进去。幸好霸王丸发动神咒，破坏邪铜铎，放出了大家。这时，大地震动起来，黑暗仪式开始，罗将神出现了。有美州姬精神阻碍的罗将神一点也不厉害，我方的战士们身经百战，在大批回复药的支持下，以压倒的优势击败了罗将神。美州姬的灵魂得到了挽救。大家刚松了口气，暗黑神的实体出现了! 这是本游戏中最难打的BOSS，首先我方的战士要全部服用"龙之逆鳞"使超必杀技全面发动，然后要不惜气力地用最强的超必杀技攻击后面会全体发动攻击的黑暗体，再收拾前面的龙头。铃音在几人中是较弱的，所以她的主要任务应是为大家补充体力和气力。



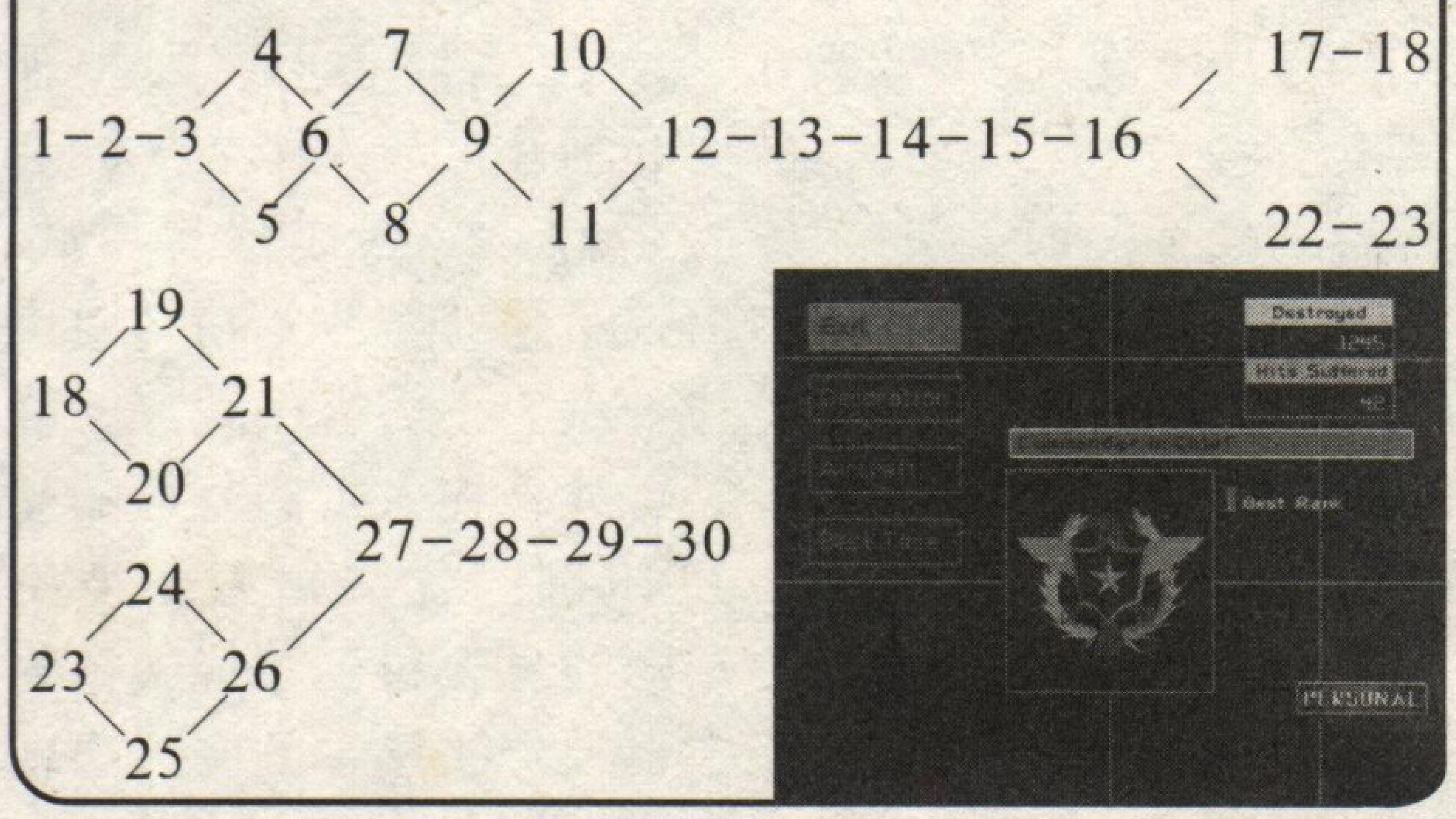
杀死了最后的黑暗体，一切都终结了。一道彩虹如同贯穿天界与人间的圣桥，横跨在天与地的尽头，霸王丸、夏洛特与铃音站在高高的山崖上，他们的未来在何方？他们的坟墓又在哪里?没人知道，因为他们是武士，武士的生命意义在于剑与不断的战斗，只有战斗才能使他们的生命不断的升华……



PS			
厂商	NAMCO	类型	STG
发售日	5月30日	媒体	CD-ROM

ACE COMBAT 2

分支表



☆N : Normal 机体、E : Extra 机体

☆括号中为条件

1. 迎击侵攻部队
机体获得: N : KF-C7/E : X-29

2. 侦察部队追击
机体获得: N/E : A-6
(击落 F-4 SUPERFLY 可获勋章)

3. 奇袭补给港
机体获得: N/E : F-16
分支 : 破坏运输舰 (TRANSPORTER × 2)

4. 攻击前线基地
N : X-29 (MIG-29 RICOCHET)
E : SF-35 (MIG-29 RICOCHET)

5. 破坏海上油井
N : X-29 (SU-25D COWBOY)
E : SF-35 (SU-25D COWBOY)

6. 突破峡谷基地
N : A-10
E : SU-25
分支 : 破坏运输机 (C-5)

7. 夜间追击战
N/E : MIG-29 (F-117A RAZORBACK)

8. 攻击资源发掘场
N/E : MIG-29 (F-117A RAZORBACK)

9. 为轰炸作战护航
N/E : 无
分支 : 破坏运输舰 (TRANSPORTER × 2)

10. 超高空追击战
N : F-14/E : TND-F3

11. 阻止敌人补给作战
N : F-14/E : TND-F3

12. 夺取武器生产基地
N/E : F-117A
(F-16 TALLMAN、METAL SPHERE)

13. 破坏试制轰炸机
N : R-M01/E : MIG-31 (MIG-31 STALKER)

14. 攻击机动舰队
N : EF-2000/E : SF-39 (R-M01 HANGMAN × 2、F/A-18 Z.O.E)

15. 奇袭潜艇基地
N : F/A-18E/E : EF-2000

16. 夺取水力发电厂
N : SU-35/E : F-15S

17. 破坏大型导弹基地
N/E : YF-23 (TND-F3 MAX、GOOSE)

18. 护卫突破海峡作战
N : F-22/E: XFA-27 (F-15 DAO、JIAN、XIAO)
分支 : 自军全部军舰成功突破海峡。

19. 突击地热装置
N/E : 无

20. 攻击大型舰队
N/E : 无

21. 破坏沿岸雷达系统
N/E : 无

22. 追击敌人运输机队
N/E : YF-23A (EF-2000 DEATH RAVE × 3)

23. 超低空奇袭
N : F-22/E : XFA-27 (YF-23A FOX FORCE FOUR × 4)
分支 : 击落隐形轰炸机 B-2 × 2

24. 救援坠机生还者
N/E : 无

25. 攻击粒子研究所
N/E : 无

26. 突破最终防线
N/E : 无

27. 攻击敌人占领的城市
N/E : 无

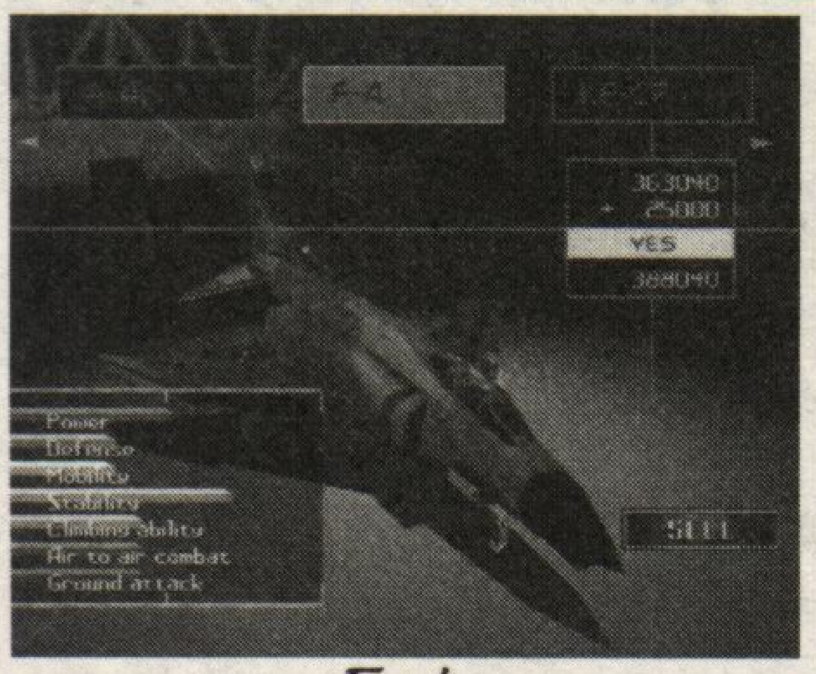
28. 攻击敌人司令部
N/E : 无
ENDING : (没击落 F-22 Z.O.E)

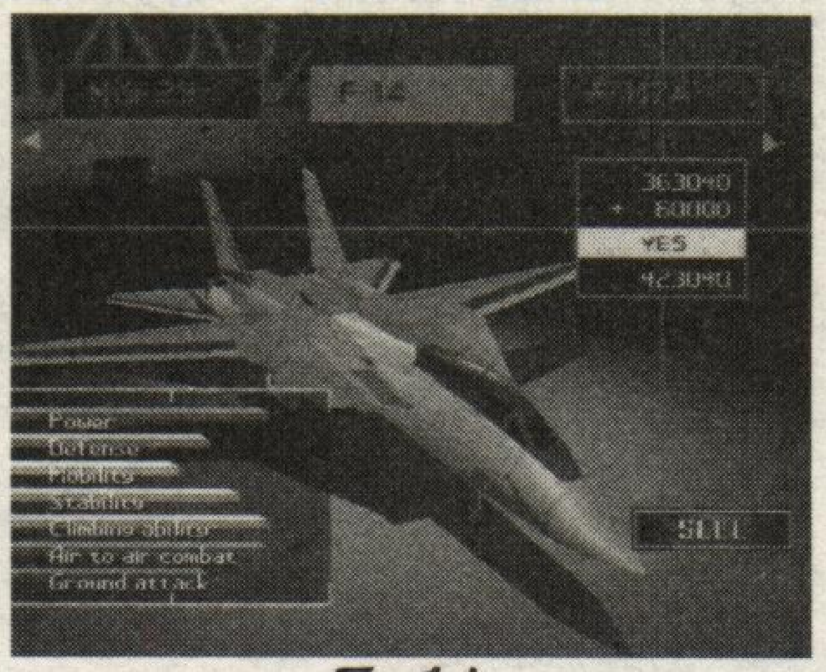
29. 追击大型潜艇
BAD ENDING : (没能击落巡航导弹)

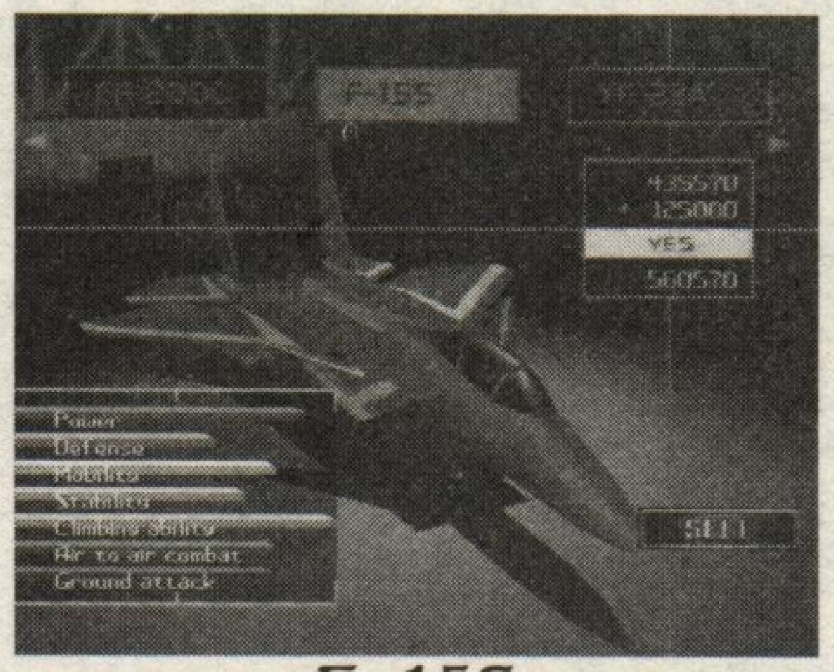
30. 攻击敌人司令要塞
BOUNS ENDING

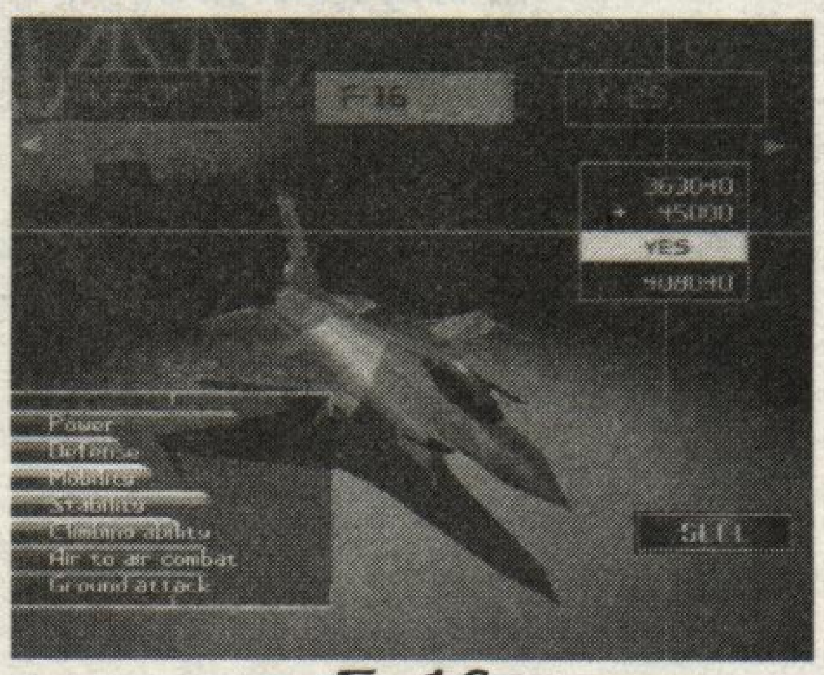
全机体图鉴

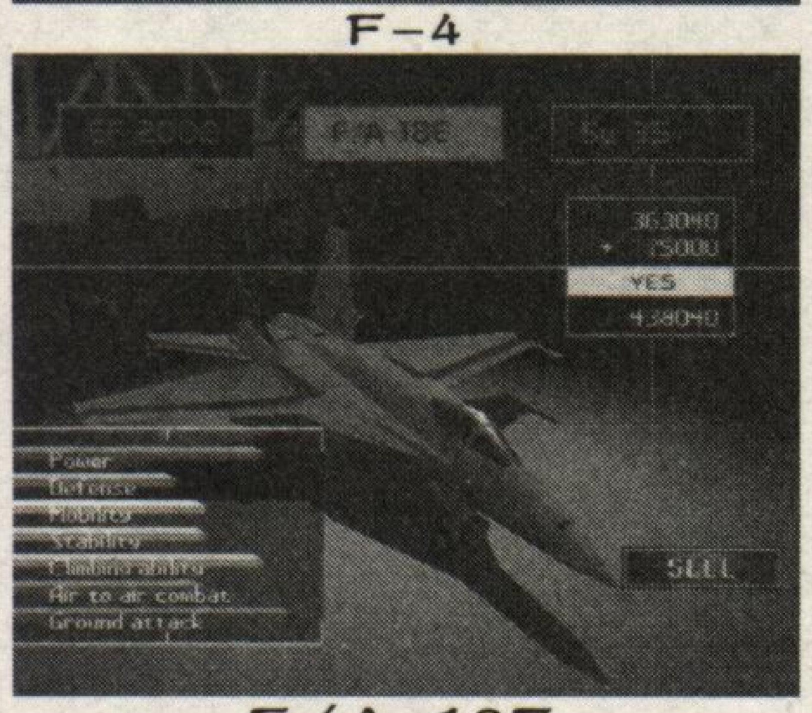
Power：出力，机体的加速度及最高速度
Defence：防御力，时机体耐弹力
Mobility：机动力，机体回旋，爬升及偏转性能
Stability：稳定性，机体飞行平稳
Clmbing ability：上升性，低速在高空飞行
Air to air combat：对空攻击力及导弹搭载数
Ground attack：对地攻击力及导弹搭载数

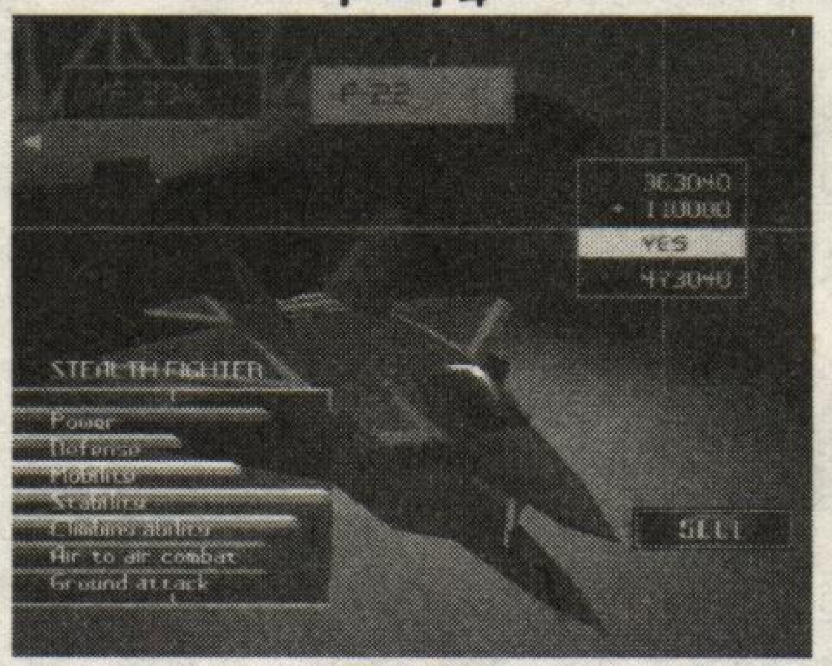

F-4

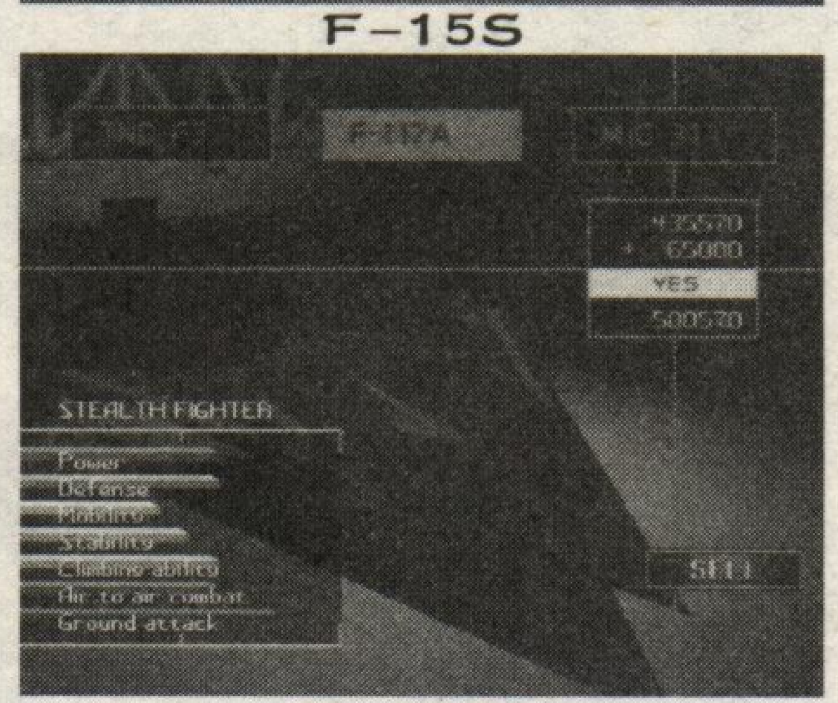

F-14

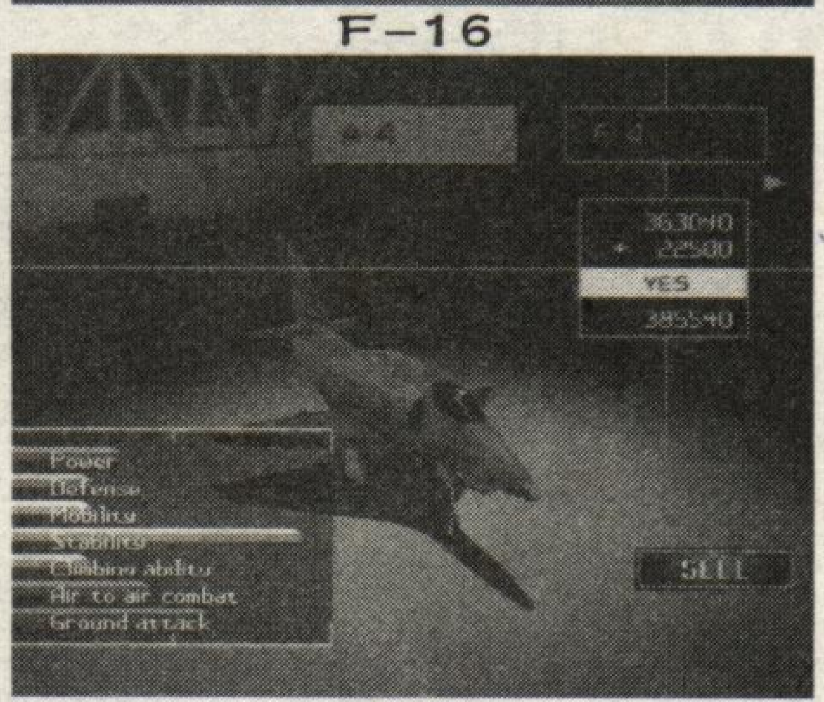

F-15S


F-16

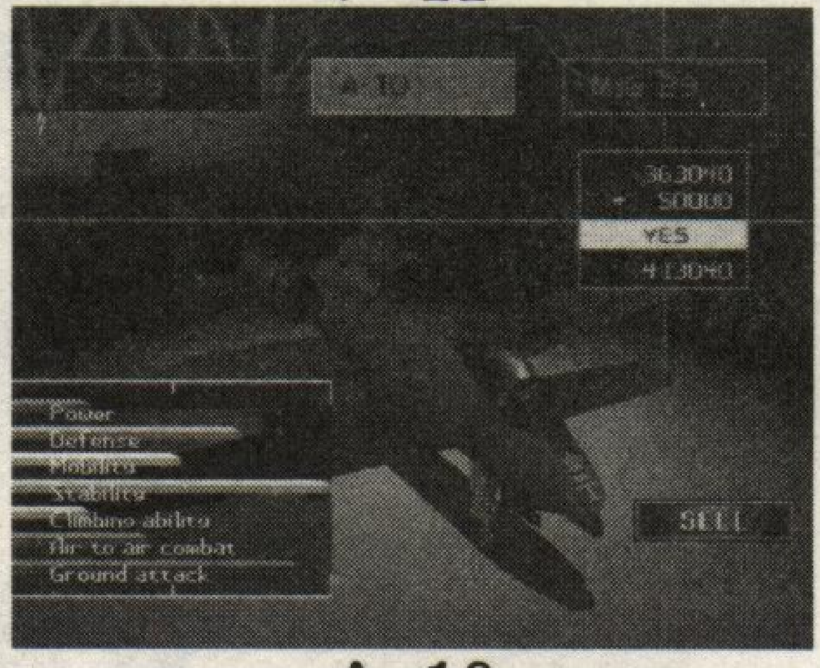

F/A-18E

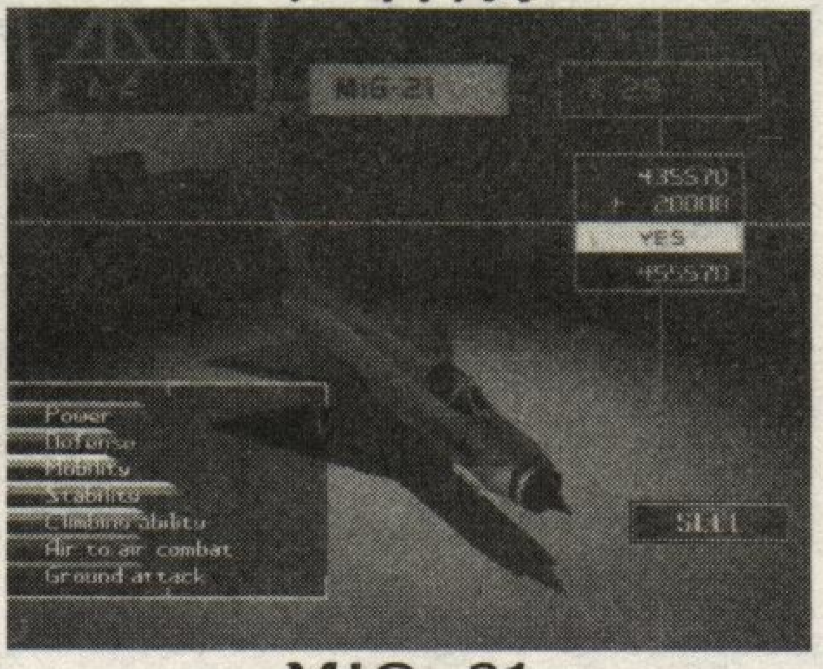

F-22

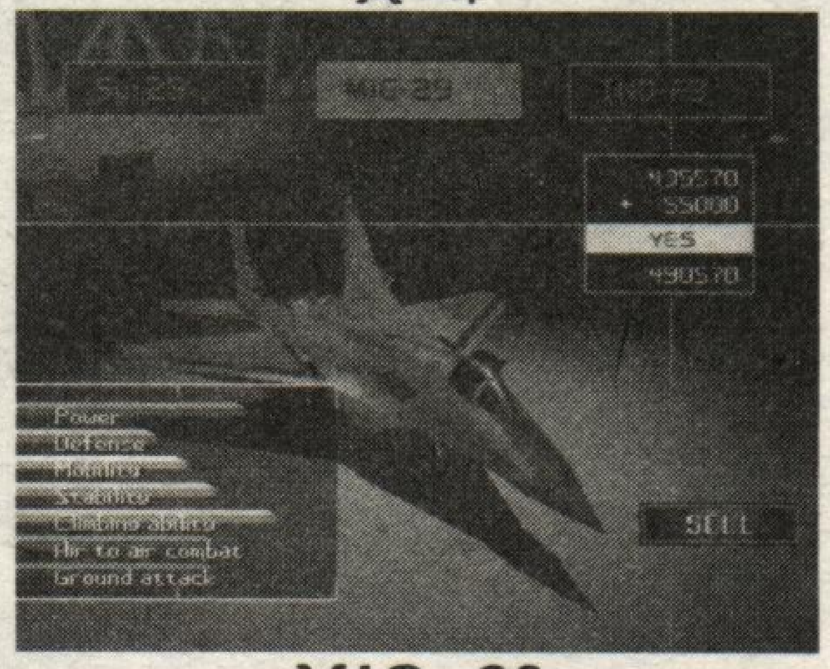

F-117A

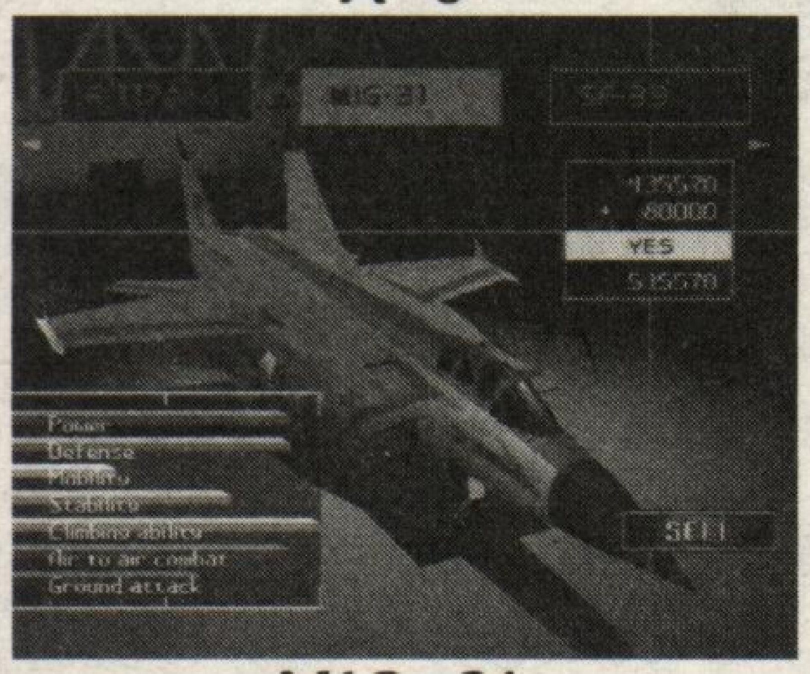

A-4


A-6


A-10

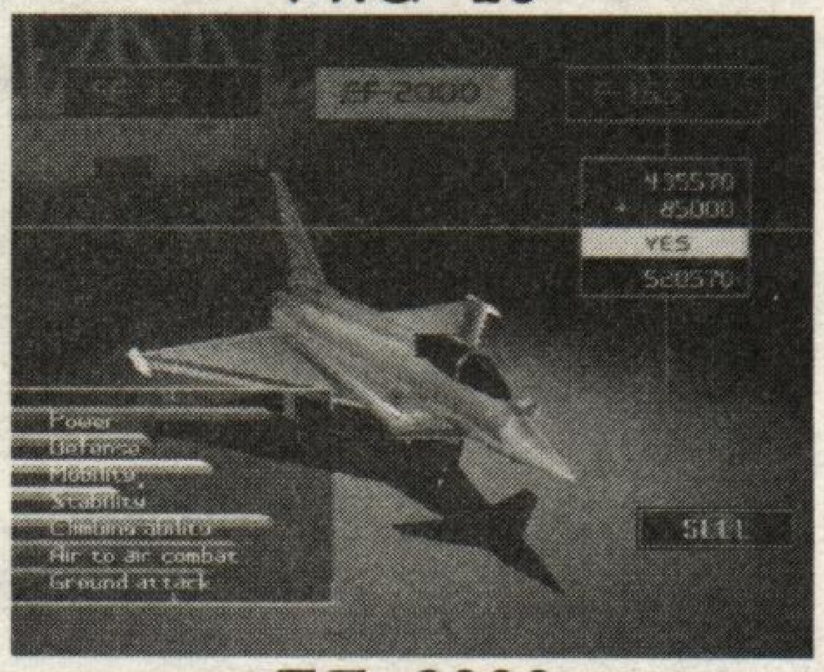

MIG-21

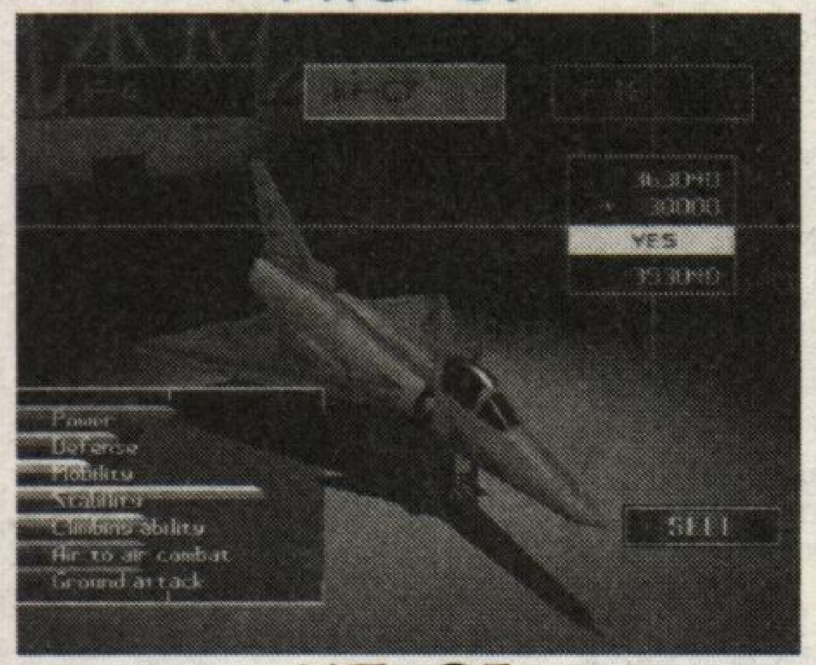

MIG-29

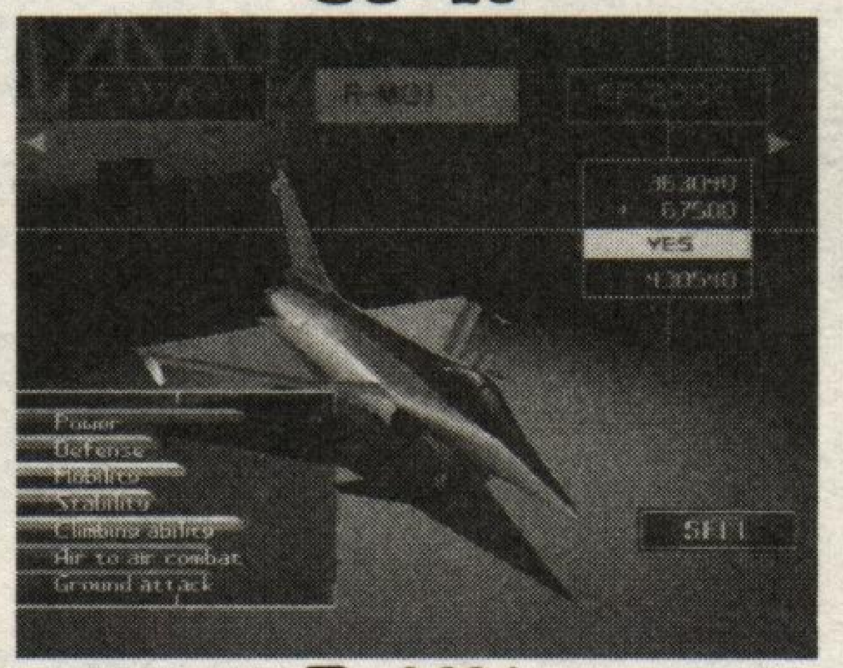

MIG-31

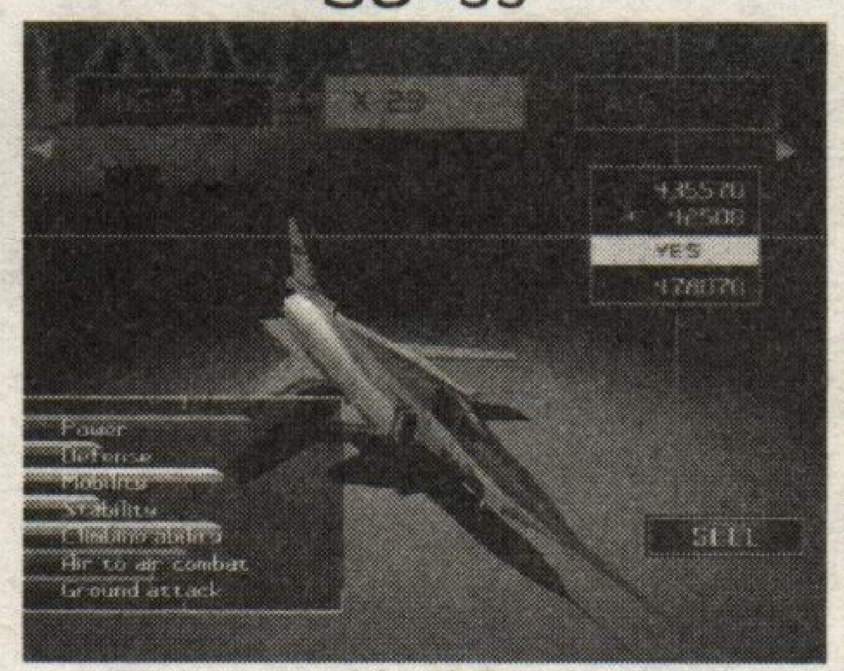

SU-25

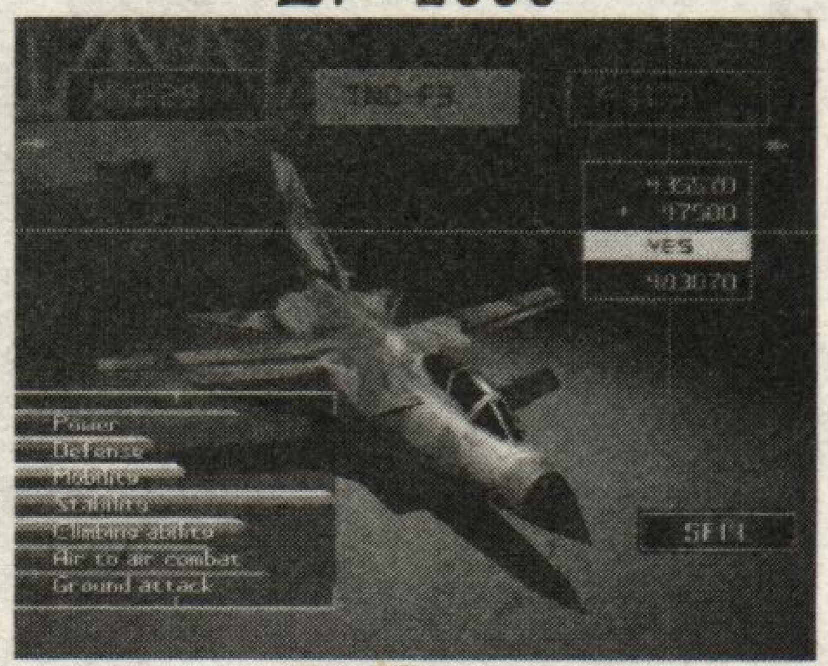

SU-35

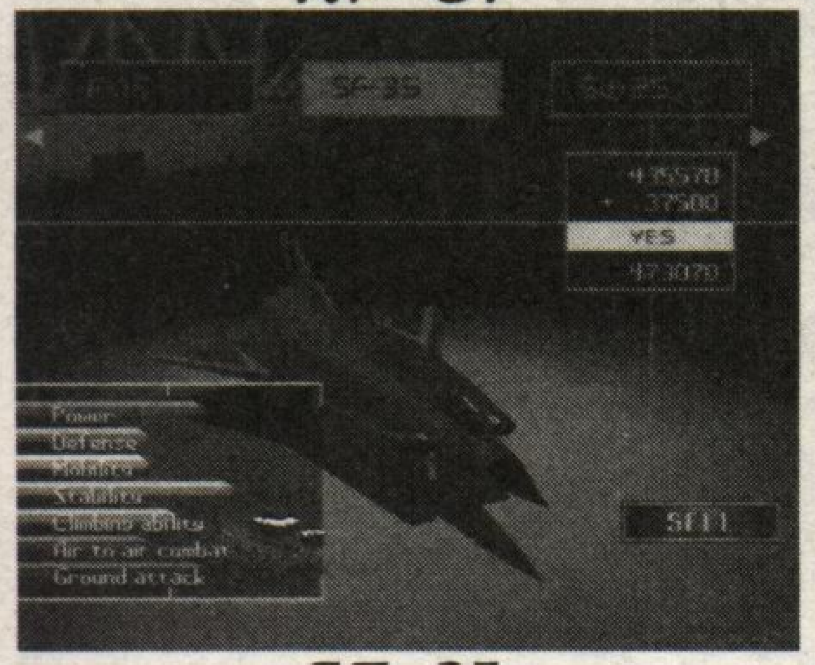

EF-2000

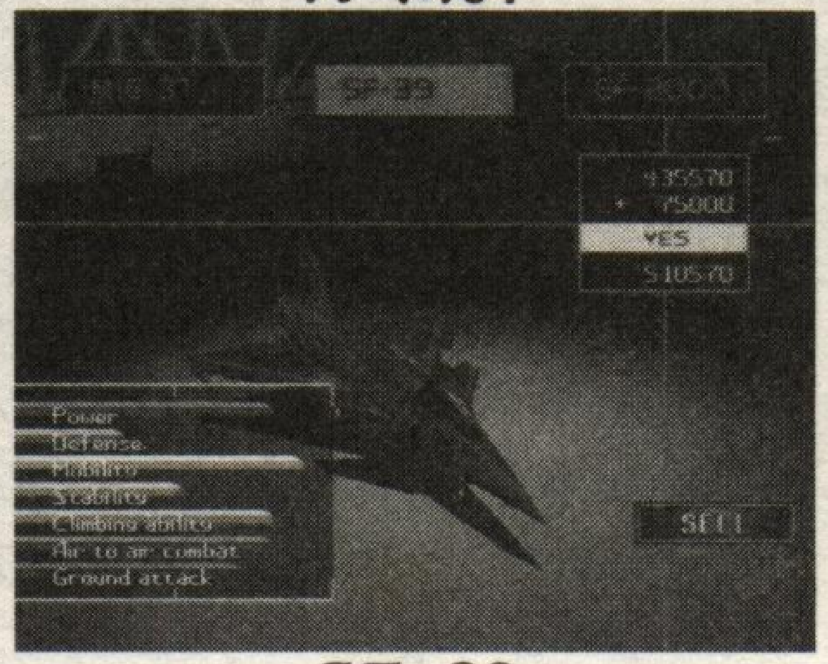

KF-C7


R-M01


X-29


TND-F3


SF-35


SF-39


YF-23A


XFA-27

LAST BRONX 東京番外地

SS	厂商 SEGA	类型 FGT
	发售日 8月1日	媒体 CD-ROM × 2



工藤优作

甜菜旋转 B.C 上、上
甜菜二垒打 B.B 上、上
双打纬 B.B.C 上、上、上
甜菜高速齿轮 B.B.B 上、上、上
超速球 B.B.↑B 上、上、中、中
下旋球 B.B.B.C 上、上、上、上
摇摆球 B.B.B.↓C 上、上、上、下
上击打 ↘B 中上
安魂横打 ←B 中上
安魂横打 W ←B.B 中上、中上
气割 ←B.B.B 中上、中上、中
陆地龙卷风 →B 中
无敌散弹 →B.B 中、中
残影打 ↙B 中
加速残影打 ↙B.C 中、上
搁打 ↑B 中、中
棍打 ↘↘B 中
挺击 ←→B 中
旋龙崩棍 ←↘B 中
返棍升龙 ↓↘→B 中
轰雷 ↑C 中
突刺 →→C 上
飞龙崩坏 CA 中
上直击 CA.C 中、上
猛龙点 ↓CA 下
横腹扫 ↘BC 中
铁霸刚 ←↘BC 下
破 ↓↙←BC 下
回龙裂靠 ←→→BC 中
高速流光 BA 投技
急泷 →↘↓B 投技
2轮工藤V型骨碎 ↙→B 投技
罗利拔腰靠 →↙→BC 投技



稻垣丈

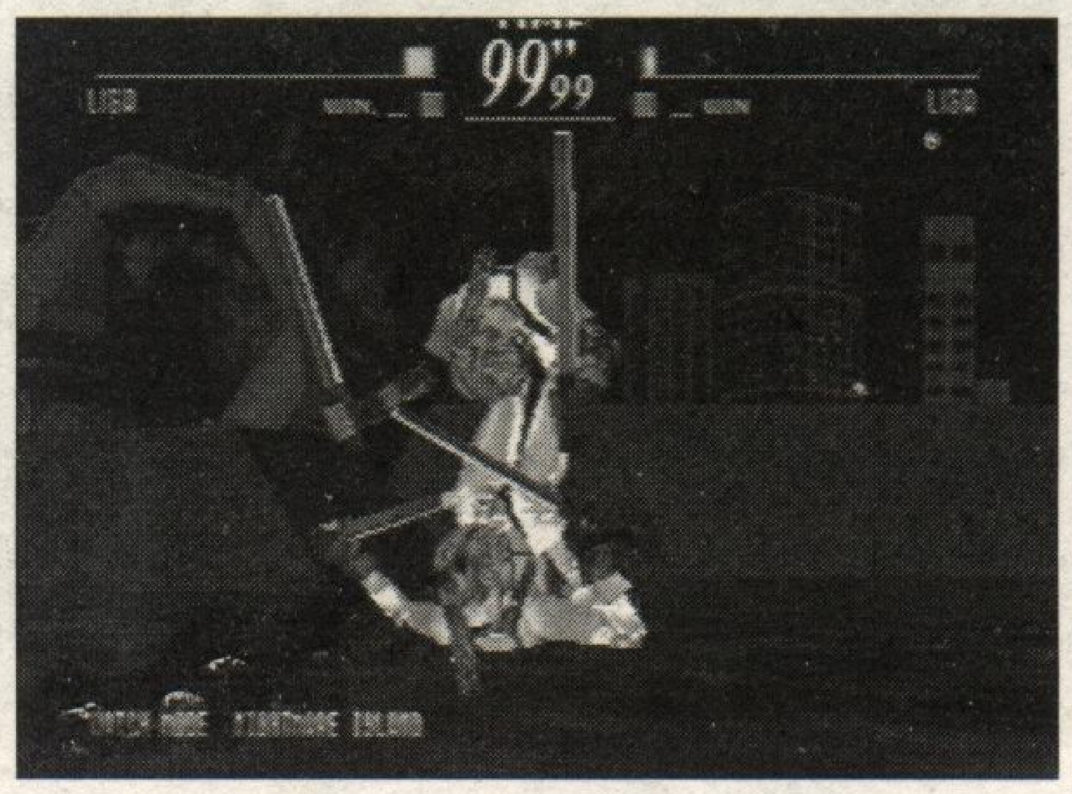
轰击 B.C 上、上
碎骨坏击 B.B 上、上
碎骨连环棍 B.B.B 上、上、上
贯耳前蹬 B.B.C 上、上、中
连环贯耳前蹬 B.B.B.C 上、上、上、中上
霸王烧 B.B.B.B 上、上、上、中上



燕落 ↘B 中
撤击 ←B 中
突棍 ←B.B 中、中
突棍崩坏 ←B.B.B 中、中、中
心意棍 →B 中上
硬射膝 →B.C 中上、上
手刃 ↓↓B 中
反手打 ↘↘B 中
反手突棍 ↘↘B.B 中
进击 →→B 中上
反打 ←→B 中上
进身蹴 ←→B.C 中上、上
平手打 →↓B 上
转退为进 （倒地时）↓→B 中
秋月 →→C 中
连山棍 （站起途中）C 中
暴击 CA 上
猛迅 BC 上
猛迅鹞击 BC.C 上、上
大翻手 BC↓C 上、下
素井叶棍 ←↘BC 下
崩进 →BC 中
胡旋攻击 ↘↘BC 中
雄打 BA 投技
稻垣束腰 ←BA 投技
轰铁大回旋骨碎 ←→BC 投技
霸王系环发鬼神落 ←↙↓↘→BC 投技

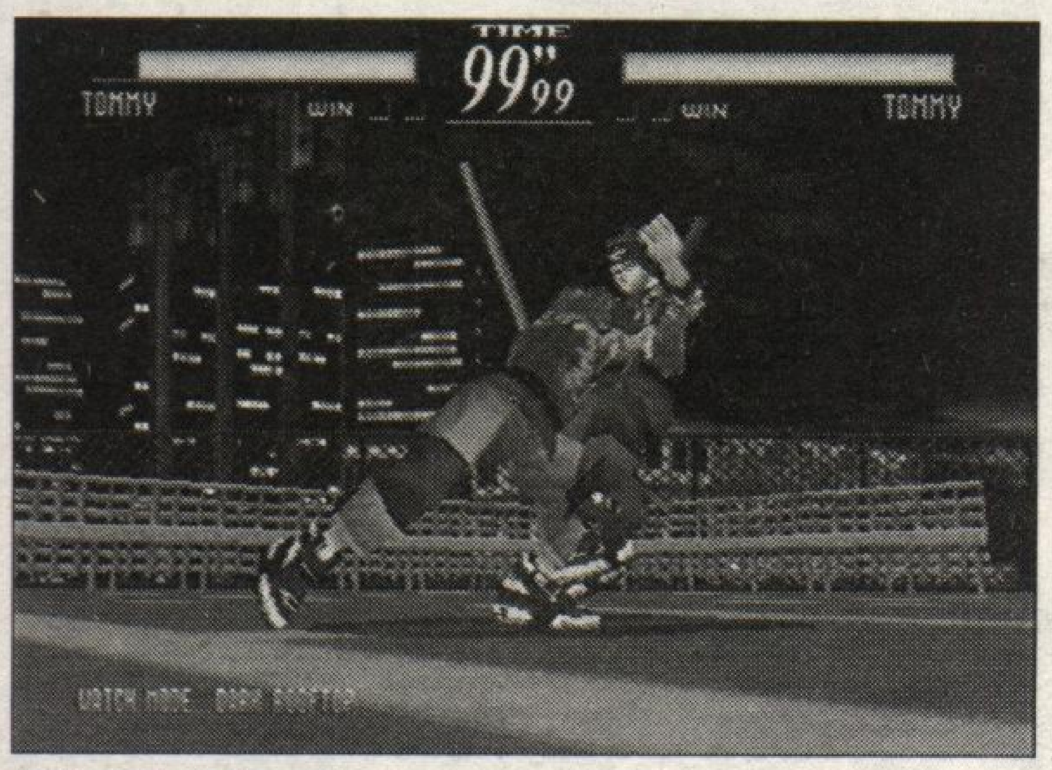
草波 LISA

进棍 B.C 上、上
挺击 B.B 上、上
连挺击 B.B.B 上、上、上
白鸟五连弹 B.B.B.B 上、上、上、上
华丽高角踹棍 B.B.B.B.B 上、上、上、上、中
突 ↘B 中
白鸟振翅 ↘BC 中、中
强力一击 →B 中
强力连击 ←B 上
声东击西 ←B.B 上、上
顶 ←B↓B 上、下
腔破 ↙B 下
磕 ↙B↓B 下、下
双凤贯膝 ↗B 中
菊烧 ↖B 中
荆烧 →→B 中
激进蹴 ←→B 中
搁崩 ↓C 中上
崩坏打 CA 上
斜手上击 BC 上
猛激破 BC.B 上、中
LISA 一击 ↙BC 上
LISA 波涛 ↙B+C.B 上、中
LISA 狂飚 ↙B+C.B.B 上、中、中上
滑道击 ↘↘BC 中、中
三连击 ←←BC 中上、中上、中上
豪铳 ←↘BC 中、中
岩蹬 ↓↙←BC 下
LISA 截腰折 BA 投技
LISA 上足投 ←→CA 投技
LISA 白鸟翻身 ↙→BA 投技
LISA 夹首折投 ←↓CA 投技
G 绞杀 ↘B 追讨攻击



富家大

连棍　B.B　上、上
草波三连棍　B.B.B　上、上、中
单棍旋腿　B.C　上、上
连棍背旋蹴　B.B.C　上、上、上
崩棍　↘B　中上
连山崩棍　↘B.B　中上、中上
坏棍　←B　中
连坏棍　←B.B　中、中
连山坏棍　←B.B.B　中、中、上
闪激　→B　中上
削棍　↙B　中
连山能棍　↙B.B　中、中
连棍转蹴　↙B.B.C　中、中、中上、中上
飞燕扫棍　↑B　下
飞燕转座裂棍　↑B.B　下、中
颜碎棍　↘↘B　上
破风棍　→→B　中
旋风棍　←→B　中
旋风十字棍　←→B.B　中
雷击棍　←↘B　下
道玄雷击棍　←↘B.B　下、下
转座裂棍　（倒地时）↓→B　中
转身疾风棍　→↘↓B　中
支棍轻蹴　↗C　中上、中上
支棍蛇牙蹴　↓↓CA　下
圆旋棍　BC　上
宫益连旋棍　BC.↓BC　上、中
碎击　→BC　上
霜地激棍　←BC　上
破地光激棍　←→→BC　中
草波流缠腰　BA　投技
富家吊上投　↓↙←B　投技
草波流雷押打　→←→BC　投技
草波流背固足蹴　←↙↓↘→CA　投技



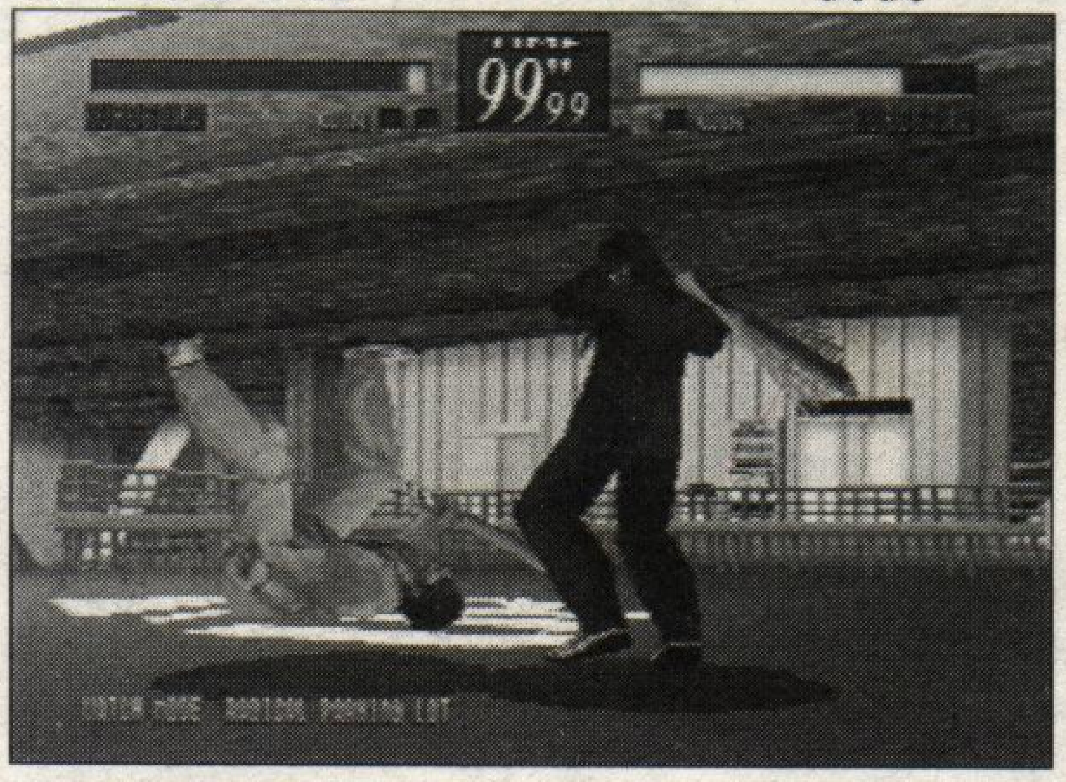
港野洋子

电光石火　B.C　上、上
双杀　B.B　上、上
双杀碎破拐　B.B.C　上、上、上
爵士乐杀拐　B.B.C.C　上、上、上、上
爵士乐撩击　B.B.C.↓C　上、上、上、下
上部连击　B.B.B　上、上、上
爵士乐裂拐　B.B.B.C　上、上、上、上
爵士乐下手打　B.B.B.↓C　上、上、上、下
爵士乐上手打　B.B.B.↑C　上、上、上、中
碎击　↘B　中
连碎　↘B.C　中、中
撤打　↙B　下
突打　→B　中
反手　←B　上
反手连击　←B.B　上、上
威鬼击　←B.C　上、上
突刺　→→B　中
里手撩打　←→B　中
里手轰打　←→B.B　中、中
崩　↓C　中上
螳螂膝蹴　→C　中上
螳螂击腹　↑C　中
急袭　→→C　中
鹫爪　CA　上
二连击　CA.C　上、上
二段打　CA.↓C　上、下
肋打　↓CA　下
连风拐　BC　中
稻妻落　BA　投技
首利引倒　←BA　投技
回旋延髓碎　←→BC　投技
大车轮投　←↙↓↘→B　投技



黑泽透

喝　B.C　上、上
喝二段　B.B　上、上
喝入　B.B.B　上、上、中
压倒　↘B　中、上
压倒极道突　↘B.B　中上、中上
根性入　→B　中
烧　←B　中
烧二段　←B.B　中、上
烧入回旋刀　←B.B.B　中、上、上
高周波振动　→→B　中上
极限压倒　↘↘B　中
腹突刺　←→B　中
KUROSAWA　←↘B　下
KUROSAWA 攻　↓↘→B　中上
换武鬼威蹴　↓C　下
走剑喧哗　→→C　中
殴击　BC　中
吼　→BC　上
三兽吼　→BC.B　上、上、上
正·柄突　↘BC　上
里·柄突　←BC　上
胫断　→→BC　中
居合首里拔　BA　投技
一刀流鹫掴　↓↘→BC　投技
挂番　↓↓CA　投技
首斩　→↓↘BA　投技
劲气极恶非道　→↘↓↙←BC　投技

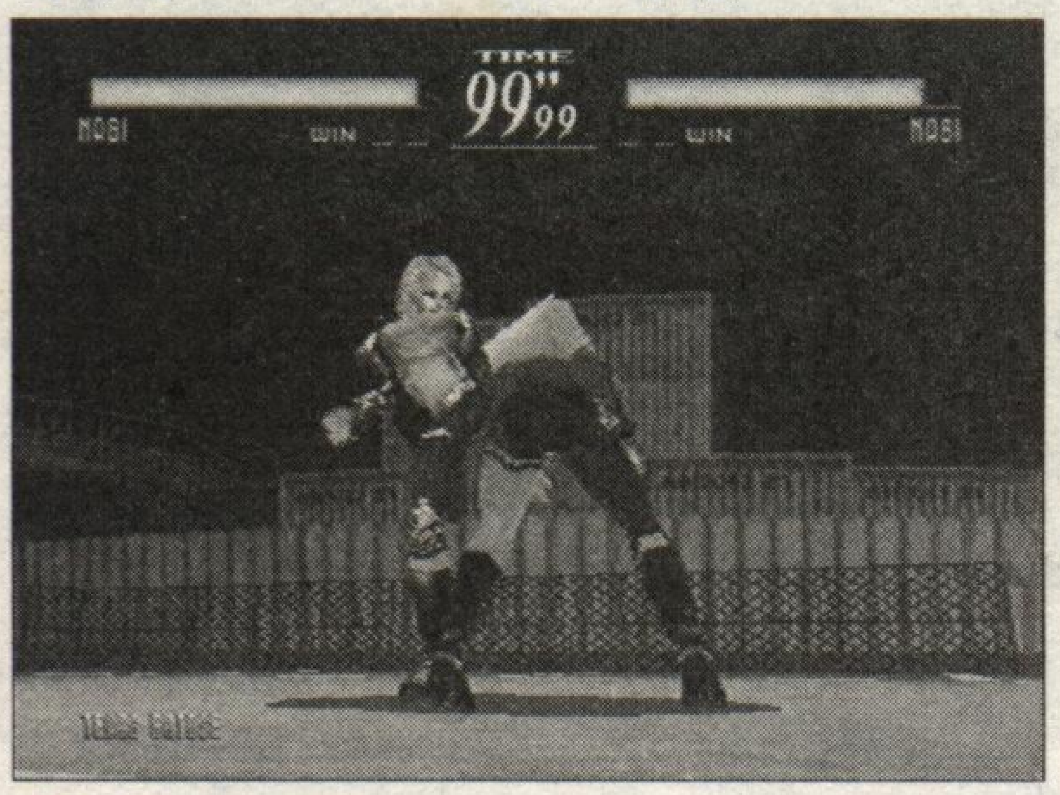


丰饶娜

怒　B.C　上、上
极怒　B.B　上、上
怒愚魔　B.B.B　上、上、上
四连杀　B.B.B.C　上、上、上、上
五连杀　B.B.B.C.C　上、上、上、上、上
黑鹤蹴　↘C.C　中、中
别　↘B　中
钻　↙B　下
突刺　→B　中
十手击　→B.B　中、中
亮足　→B.B.C　中、中、中
宙蜂刺　→B.B.B　中、中、上
猛迅进　→→B　上
黑鹤亮翅　↙→B　中
黑鹤突进　↙→B.B　中、中
振向　←→B　中、上
振向蹴击　←→B.C　中上、上
裂腹　←↘B　中
雷切　↘↘B　中上
二段切　↘↘B.B　中上、上
黑鹤高蹴　→C　上
黑鹤隐爪　↗C　中



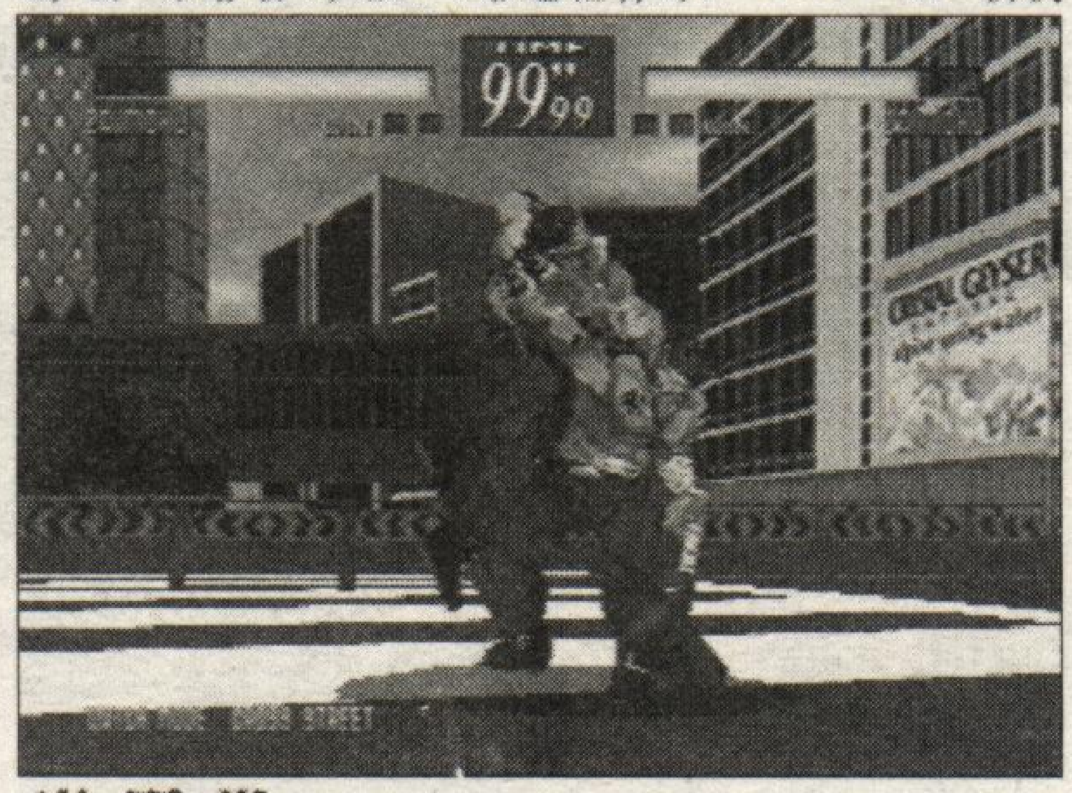
黑鹤坏颜踢 ↙C 上
黑鹤点腹 ↓C 中
黑鹤翱翔 →→C 中
束腰 CA 上
束腰翻背 CA↓CA 上、下
败束 ↓CA 下
铲腿 ↓↓CA 下
二截蹴 ↓↓CA.C 下、上
车轮振 ↓↓CA.C.C 下、上、上
黑翼初展 ↓↓CA.C.C↓C 下、上、上、下
颊坏 →BC 上
小骨碎 ↘↘BC 下、下
黑鹤飞展 BA 投技
蟹王钳 ←→CA 投技
夹首投 ←↙↓↘→ BC 投技



财目三郎

抗打蹴 B.C 上、上
抗打二段 B.B 上、中
抗打三段 B.B.B 上、中、中
惊锤 ↘B 中
素手打 ←B 上
岩磐碎 →B 中上
岩石飞 →B.B 中上、中上
轰锤 ↙B 上
雷神之锤 ↙B.B 上中
断体 ↘↘B 中
财目大喷火打 →→B 中上
碎首 ←→B 中
必杀 （倒地时）↓→P 中
断腿 ↙↓↘B 下
财目飞炮 →↘↓B 中
财目大回转 ←↙↓↘→ B 中、中

裂首蹴 →→C 中上
肋断蹴 ←↘CA 中
床打 BC 中
床打天井打 BC.BC 中、中
分尸 ↘BC 中
解体 ←→BC 中上
上中段返 （敌上中B击中时）←→A 上中
下段返 （敌下B击中时）←↘A 下
上中段倒 （敌上中C击中时）→←A 上
下段倒 （敌下C击中时）→↙A 下
磕 B.C 投技
火雷炮 ←→→B.C 投技
财目擒 ↓↓B.C 投技
财目首坐投 →↘↓↙← BC 投技
财目飞翔粉碎段 （靠近栏杆时）→↘↓↙←BC 投技



港野拳

迎面击 B 上
飞腿连击 B.C 上、上
双连击 B.B 上、上
双击腿 B.B.C 上、上、上
高腿双击 B.B.C.C 上、上、上、上
飞翔腿 B.B.C.↓C 上、上、上、下
疾速冲击 B.B.B 上、上、上
旋空击 B.B.B.C 上、上、上、上
旋转击 B.B.B.↓C 上、上、上、下
凌空击 B.B.B.↖C 上、上、上、中
螺旋波动 ↙B 下
蹲下直击 ↓B 下
崩锤 ↘B 中
双崩锤 ↘B.B 中、上
侧锤 ↘B 中、上
铁钩锤 ↘B.B.C 中、上、上

连锤击 ↘B.B.B 中、上、上
铁钩锤连击 ↘B.B.B.C 中、上、上、上
双锤高击 ↘B.B.B.C.C 中、上、上、上、上
锤击腿 ↘B.B.B.C↓C 中、上、上、上、下
裂风锤 ↘B.B.B.B 中、上、上、上
裂风双飞腿 ↘B.B.B.B.C 中、上、上、上、上
裂风双扫腿 ↘B.B.B.B↓C 中、上、上、上
凌空螺旋击 ↘B.B.B.B↖C 中、上、上、上
反身击 ←B 上
反身连击 ←B.C 上、上
旋风拳 ←B.B 上、上
头顶劈锤 ←→B 中
劈锤连击 ←→B.B 中、中
碎肘击 →B 中
中段直击 →→B 中
高段腿 C 上
双飞腿 C.C 上、上
铲腿 ↓C 中
扫腿 C 下
中段腿击 ↘C 中
疯狂腿击 ↘↘C 下
死亡之舞 ←→→C 中
藤击 →C 中
疾风腿 →→C 中
斩空腿 ↑C 中
单腿飞击 CA 上
单腿连击 CA.C 上、上
单腿扫击 CA↓C 上、下
低段扫击 ↓CA 下
飞空连腿 ←→CA 上
飞铲 →→CA 中
爆裂锤 BC 中
断空斩 ↓BC 下
螺旋俯冲 →→BC 中
稻妻落 BA 投技
回转延髓碎 ←→BC 投技
大车轮投摔 ↙↓↘→ A 投技
流水投 →↘↓↙← BC 投技
稻妻落 ↓BA 投技
弧星落 ↘B 追讨攻击
伞兵落 ↑B 追讨攻击



超级漫画英雄

SS		
	厂商　CAPAOM	类型　FGT
	发售日　8月8日	媒体　CD-ROM扩张ROM卡



共通技：

重击：→→ 或者3个P键同时按

摔投：← 或者 → ＋中P或者强P

反击：防御中 ←↙↓+P

挑衅：↓↓+RL 同时按

受身：被摔投时 ←或者→+中P或者P

超级跳跃：↓↑ 或者3个K同时按

气绝恢复：画面上方角色脸变为红色后方向键与攻击键连按

空中防御：空中 ← 或者 ↙

下段回避：倒地前 ←↙↓+任意键

使用特殊能力：↓↙←+3个P同时按（血格不足四分之一）

SPACE：防御力上升

MIND：超必杀能力上升

SOML：体力少量恢复

TIME：速度上升

KEALITY：发射飞行道具

POWER：攻击力上升



变形侠医 HUNK

伽马冲击（对地）　← 蓄 →+K

伽马冲击（对空）　↓ 蓄 ↑+K

伽马龙卷风　→↘↓↙← +P

伽马突袭　←↙↓↘→ +P

△超级伽马撞击　↓↘→ +3P 同时按

狼人 WOLVERINE

钻孔之爪　方向键+同威力的PK时按

旋风之铁爪　→↓↘+P

激怒之铁爪　↓↘→ +P

△狼之X　→↓↘+3个P同时按

△怒之铁爪　↓↘→ +3个P同时按



蜘蛛侠 SUIDER-MAN

蜘蛛丝球　↓↘→ +P

蜘蛛毒刺　→↓↘ +P

蜘蛛之飞翔　↓↙←+K

蜘蛛爪　→↘↓↙← +P

△极限蜘蛛攻击　↓↘→+3个P同时按

钢铁战士 IRON　MAN

辐射　←↙↓↘→ +P

反作用冲击波　→↘↓↙← +P

巧妙爆弹　同威力的 PK 同时按

△质子炮　↓↘→ +3 个 P 同时按

女忍者 PSYLOCKE

精神振动　↓↘→ +P

精神上击腿　↓↘→ +K

忍术　→↘↓↙← +PorK

△超精神波动　↓↘→+3个P同时按

△超精神上击腿　↓↘→+3个K同时按

△蝴蝶隐　↓↙←+3 个 K 同时按

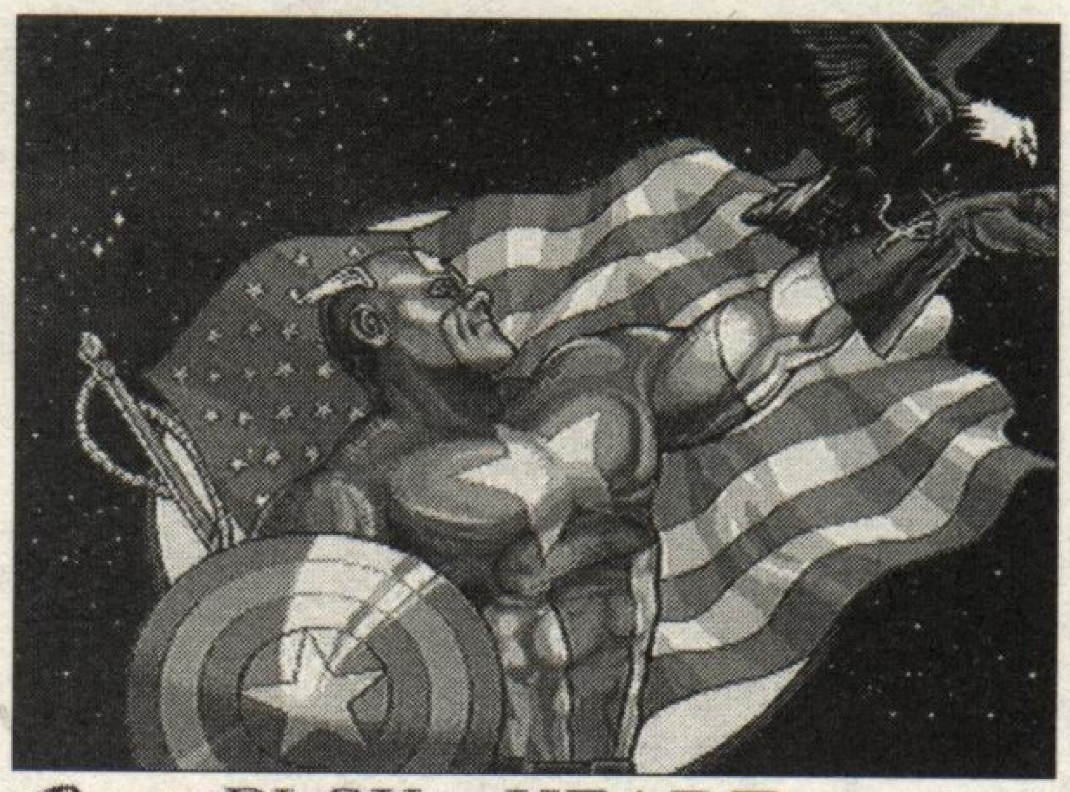
美国上尉 CAPTAIN　AMERICA

盾之打击　↓↘→ +P

盾之突进　→↓↘ +P

星盾冲击　←↙↓↘→ +K

△最终的正义　↓↘→+3个P同时按



黑心 BLCK　HEART

黑暗雷电　←↙↓↘→ +P

黑暗魔阵　→↘↓↙← +P

△毁灭陨石　↓↘→+3个P同时按

△黑暗召唤　↓↘→+3个K同时按



力量巨人 JUGGERNANT

力量冲击波　→↘↓+P

冲击之拳　←↙↓↘→ +P

力量爆发　→↓↘+P

无限的力　←↙↓↘→ +K

△超级必胜冲击　↓↘→+3个P同时按

电磁怪人 MAGNETO

E-M 磁力　←↙↓↘→ +P

追踪磁力　→↘↓↙← +K

磁力冲击波　空中↑↗→＋ P

△地裂磁力　↓↘→ +3 个 P 同时按

△强磁场　↓↘→ +3 个 K 同时按

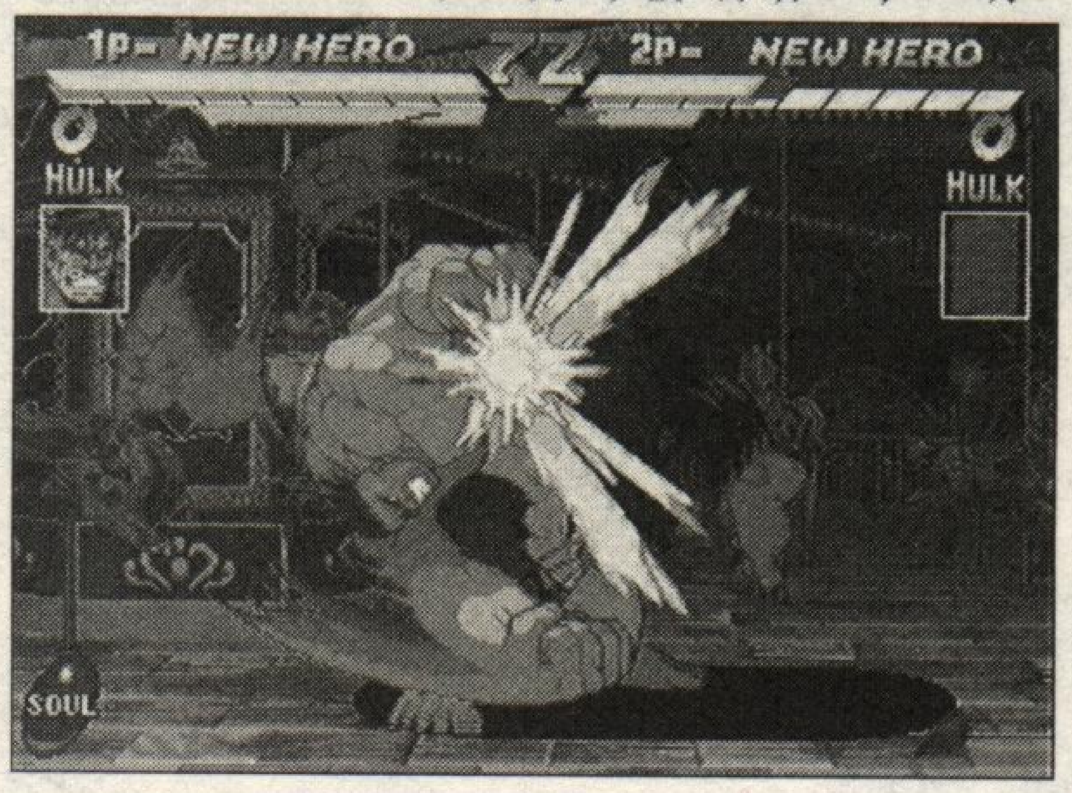
异形 SHUMA　GORASTH

眼球　← 蓄 →+P

突进　← 蓄 →+K

融合　→↘↓↙← +K

△异形 ↓↘→+3个P同时按或后+中P或P



GROOVE ON FIGHT
豪血寺一族3

SS		
厂商 ATLUS	类型 FGT
发售日 5月16日	媒体 CD-ROM扩张ROM卡

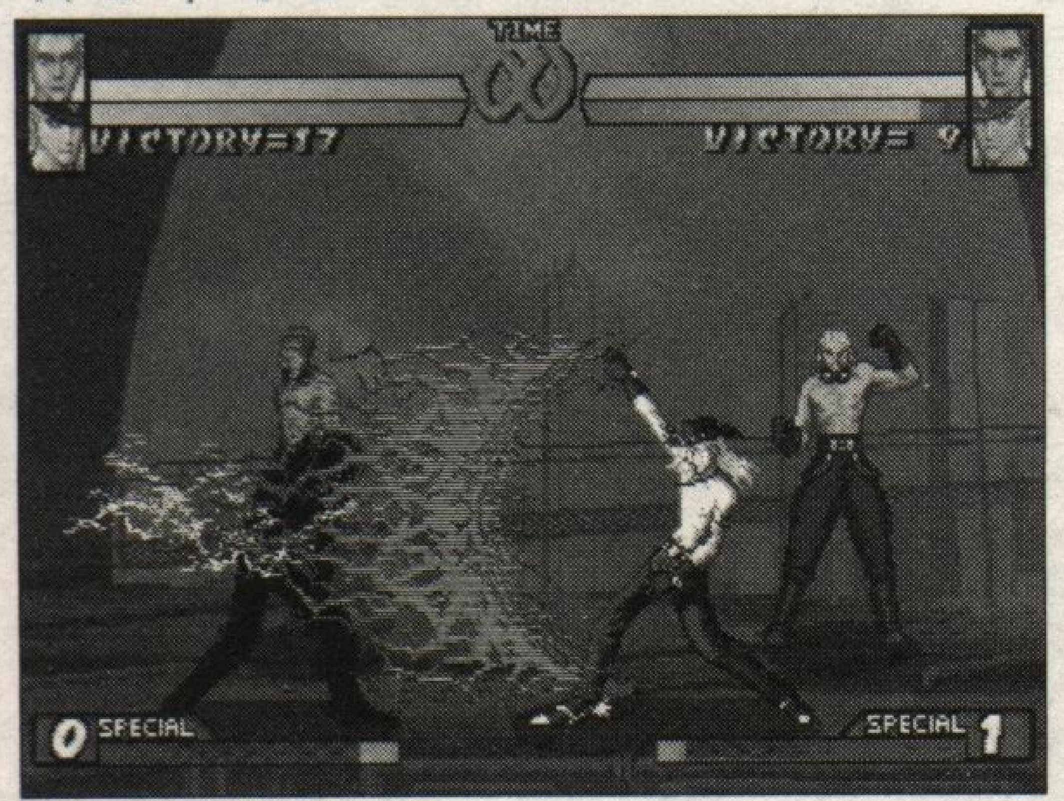
莱格斯

莱格斯疾风 ↓↘→+P
猛冲疾风 →↓↘+P
快进突刺 ↓↘→+K
空中莱格斯疾风 (空中)↓↘→+P
落日猛冲疾风 (前冲中)→↓↘+P
○连续冲击波 ↓↙←+X.↓↙←+Y.↓↙←+Z
☆黄昏之落日 ↓↓+K



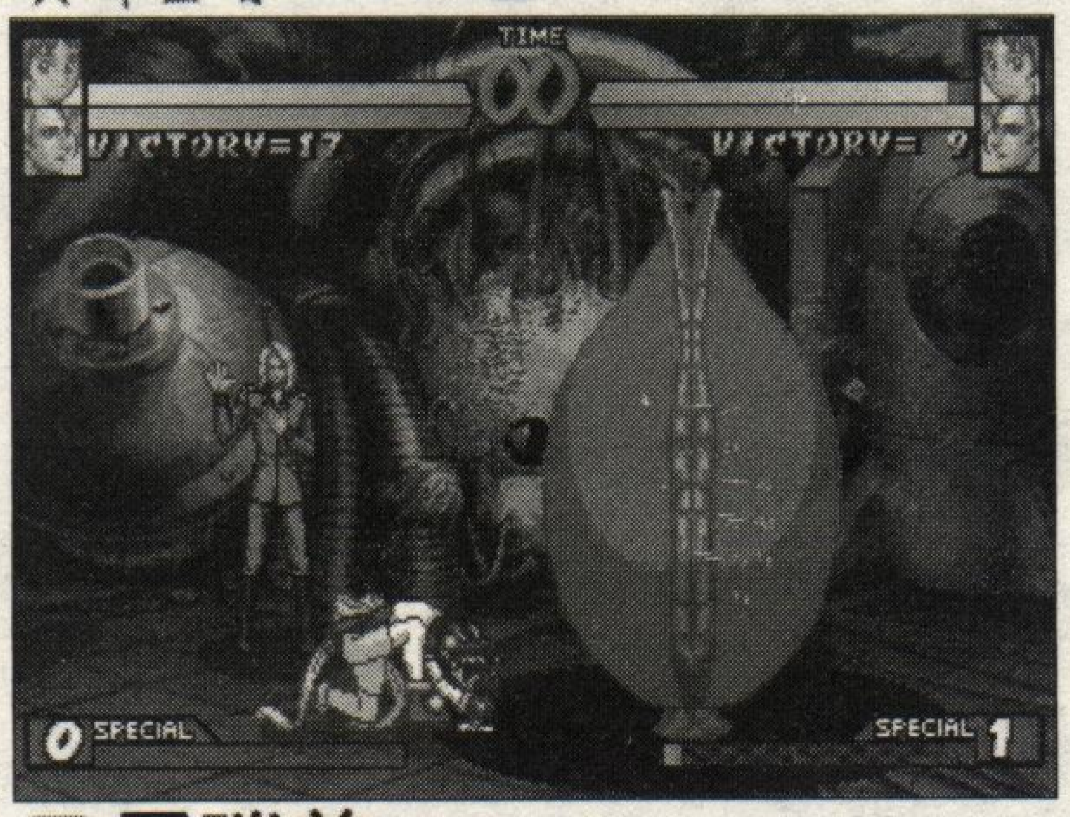
韦恩

闪电乱斩 ↓↙←+P
滚动加农炮 →↘↓+K
龙卷腿 ↓↘→+K
对空滚动加农炮 (空中)→↘↓+K
落首斩 (空中)↓↘→+P
猛冲滚动加农炮 (前冲中)→↘↓+K
○完结夺命踢 ↓↘→+X.↓↘→+Y.↓↘→+Z
☆恐怖闪电 ↓↓+K



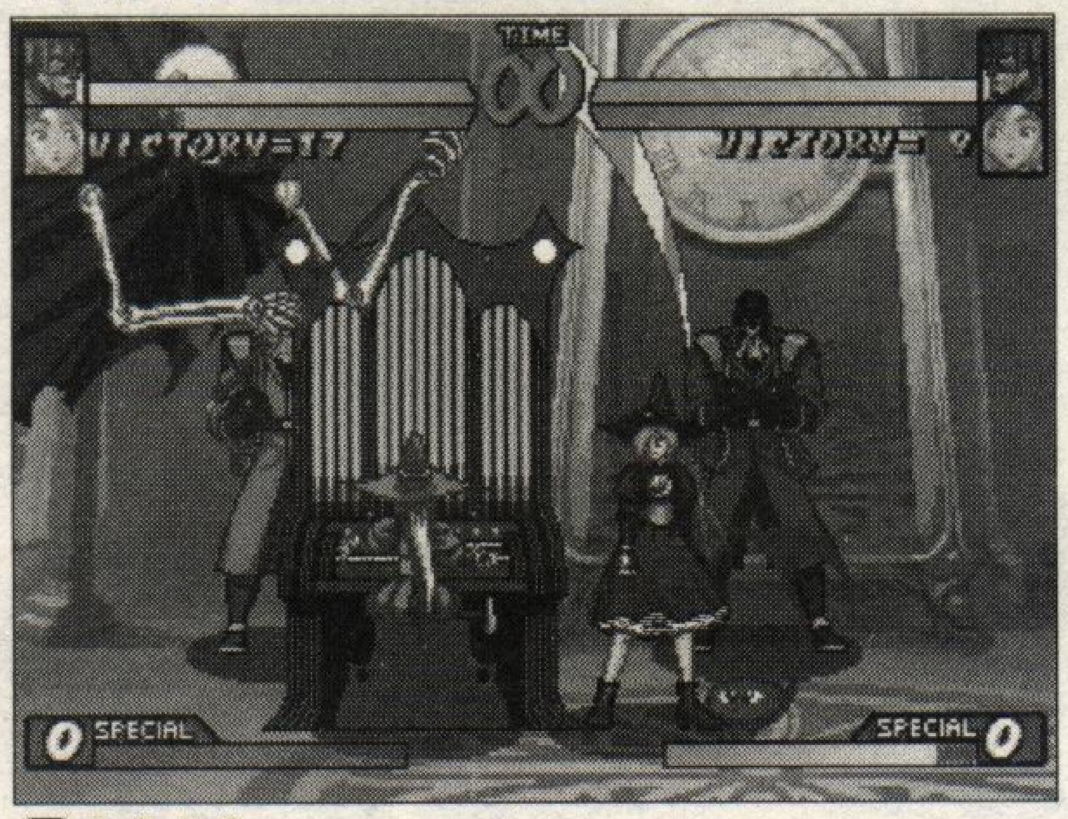
花小路宝贝

少女火炮 ↓↘→+P
咕噜咕噜糖果 AB
咕噜咕噜芋头 ↓↘→+K
吃惊箱 XY
变身 (空中)XY
猛冲咕噜咕噜芋头 (前冲中)↓↘→+K
○特殊的白杨树 ↓↙←+X.↓↙←+Y.↓↙←+Z
☆郁金香 ↓↓+K



乙雾瑞美

音符波 ←蓄→+P
音乐电风 ↓蓄↑+P
重音号 XY
圣刀冲击 (空中)↓↑+P
变身 (空中)XY
猛冲音乐电风 (前冲中)↓↑+P
○三角击 ←蓄→+A.←→+B.←→+C
☆安灵曲 ↓↓+K



R8000

晕厥飞棍 ↓↘→+P
银白色晕厥 →↓↘+P
零点冲击 ↓↙←+K
高爆TNT炸药 XY或AB
银白色爆击 (空中)→↓↘+P



猛冲高爆TNT炸药 (前冲中)XY或AB
○绝对的公正 ↓↘→+A.↓↘→+B.↓↘→+C
☆高速多极突击 ↓↓+K

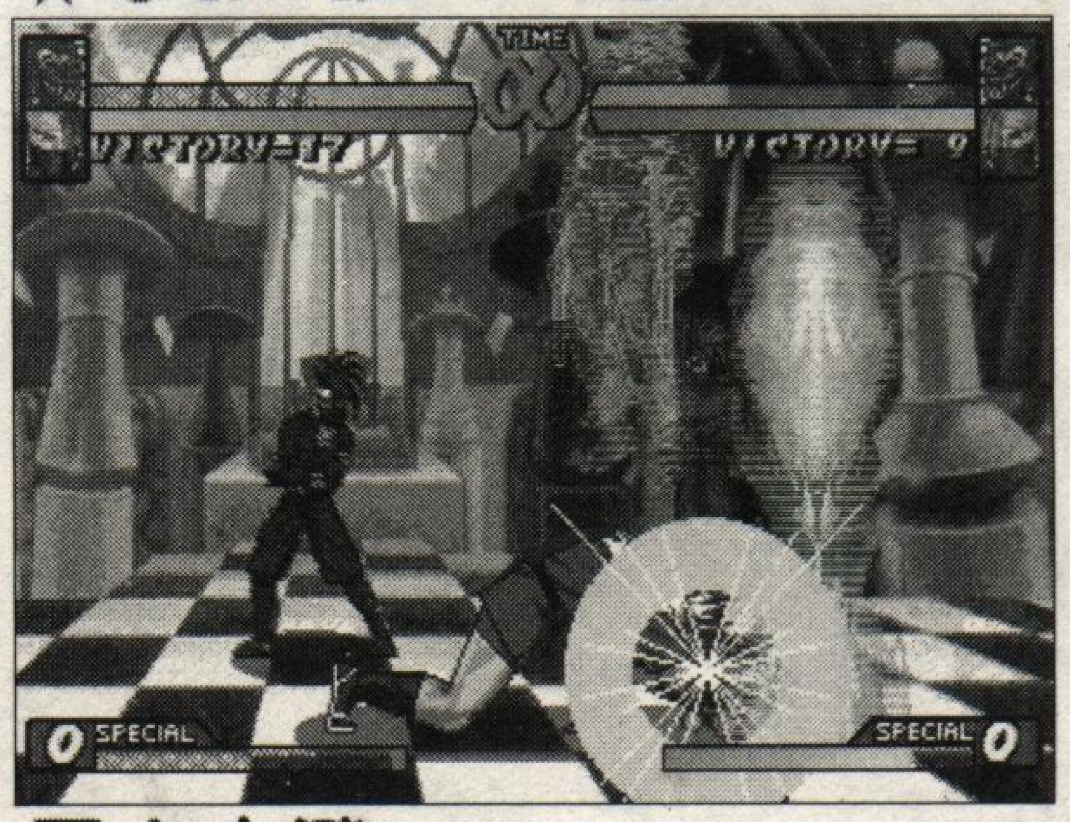
玛科斯

玛科斯话筒 ↓↘→+P或K
玛科斯雇佣兵 AB
玛科斯火花 →↓↘+P
玛科斯鱼网 XY
玛科斯反击 (倒地后)P连打
玛科斯空钻 (空中)↓↘→+P
猛冲雇佣兵 (前冲中)→↓↘+P
○玛科斯原创爵士乐 ↓↙←+X.↓↙←+Y.↓↙← +Z
☆最大数量飞鱼攻击 ↓↓+K



天神桥筋六

春 ↓↙←+X
夏 ↓↙←+Y
秋 ↓↙←+A
冬 ↓↙←+B
狮子头 XY
三年杀 ↓↘→+K
猛冲狮子头 (前冲中)XY
○天地人 ↓↘→+X.↓↘→+Y.↓↘→+Z
☆通天六尺玉 ↓↓+K



雪上火澄

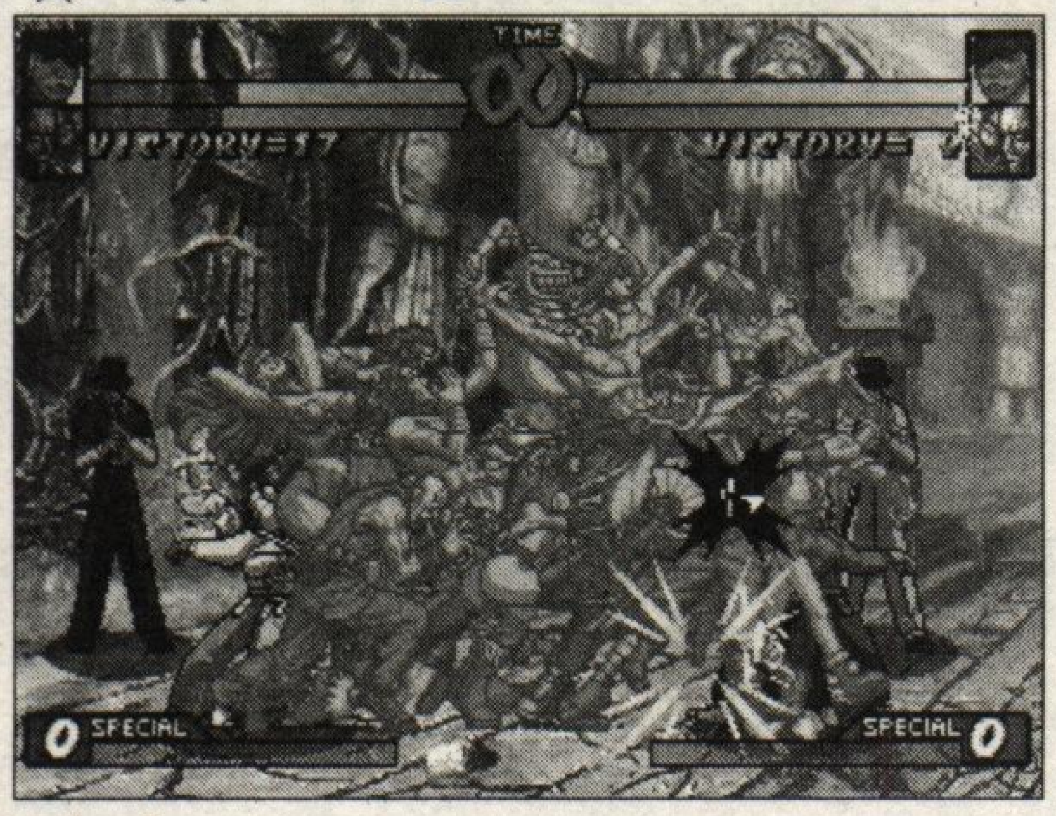
影缚 ↓↘→+P
土蜘蛛之术 AB

风仙火之术 ↓↘→+K
撒灌木 （后疾走中）XY
百雷铳 （空中）↓↘→+P
猛冲风仙火 （前冲中）↓↘→+K
○连击炭麝之术 ↓↙←+X.↓↙←+Y.
↓↙← +Z
☆十文字霹崩 ↓↓+K



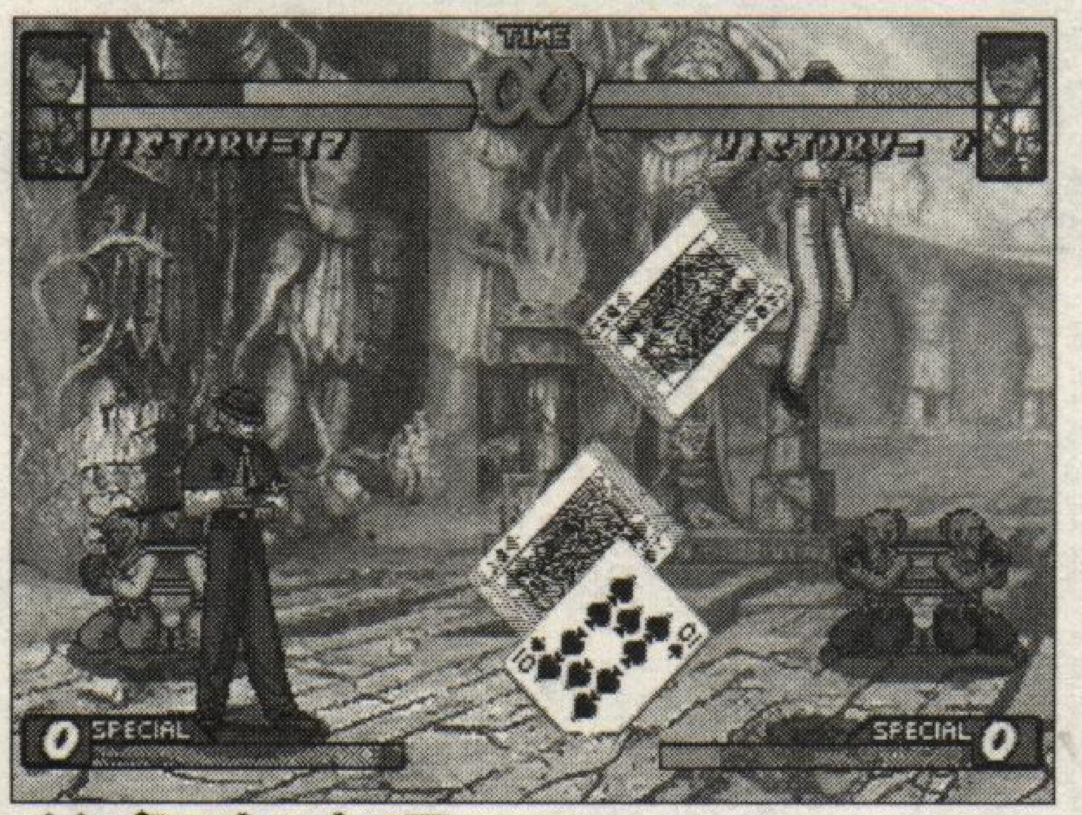
豪血寺梅&豪血寺种

岩碎齿 ←蓄→+P
甲式岩碎齿 →蓄←+P
威赫颜 ↓蓄↑+P
母堂降临 XY
星流乱舞弹 →+P 连打
天舞脚 （空中）↓↑+K
猛冲威赫颜 （前冲中）↓↑+P
○地舞脚 ←蓄→+A.←→+B.←→+C
☆一族 ↓↓+K



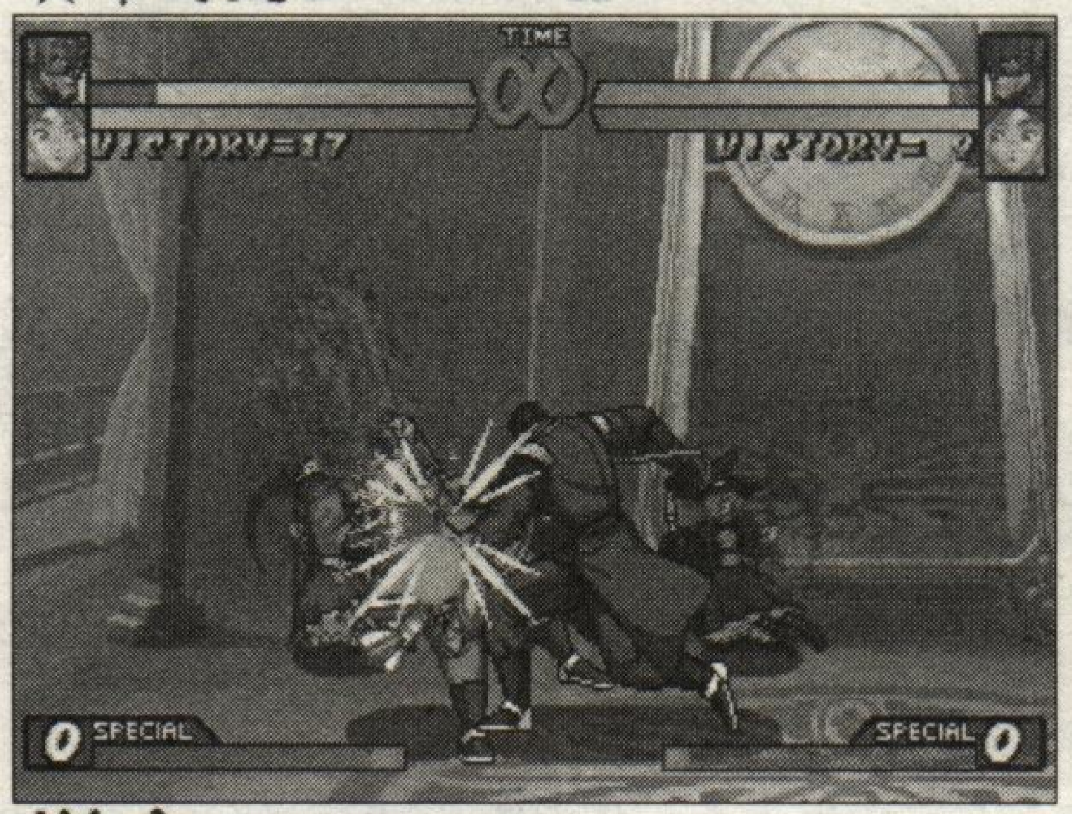
法库

法牌 ↓↘→+PP
凌空飞牌 →↓↘+PP
超级老虎机 XY
激刹猛冲 ↓↘→+K
猛冲凌空飞牌 （前冲中）→↓↘+PP
○三度连环击 ↓↙←+X.↓↙←+Y.↓↙←+Z
☆巨大之牌切 ↓↓+K



基鲁度哈玛

重锤波动 XY
脚波 ↓蓄↑+K
残像连击 ←蓄→+K
连续旋风打 →+X 连打
下段踢 ↓蓄↑+P
空中重压 （空中）↓↑+P
猛冲残像连击 （前冲中）↓↑+K
○重型龙卷风 ←蓄→+A.←→+B.←→+C
☆千钧轰击 ↓↓+K



谢度

飞炎拳 ↓↙←+P
玫瑰攻击 ←蓄→+P
谢度飞脚 ←蓄→+K
○血红连续攻击 ↓↙←+A.↓↙←+B.
↓↙← +C
☆千锤打 ↓↓+K



威拿（表）

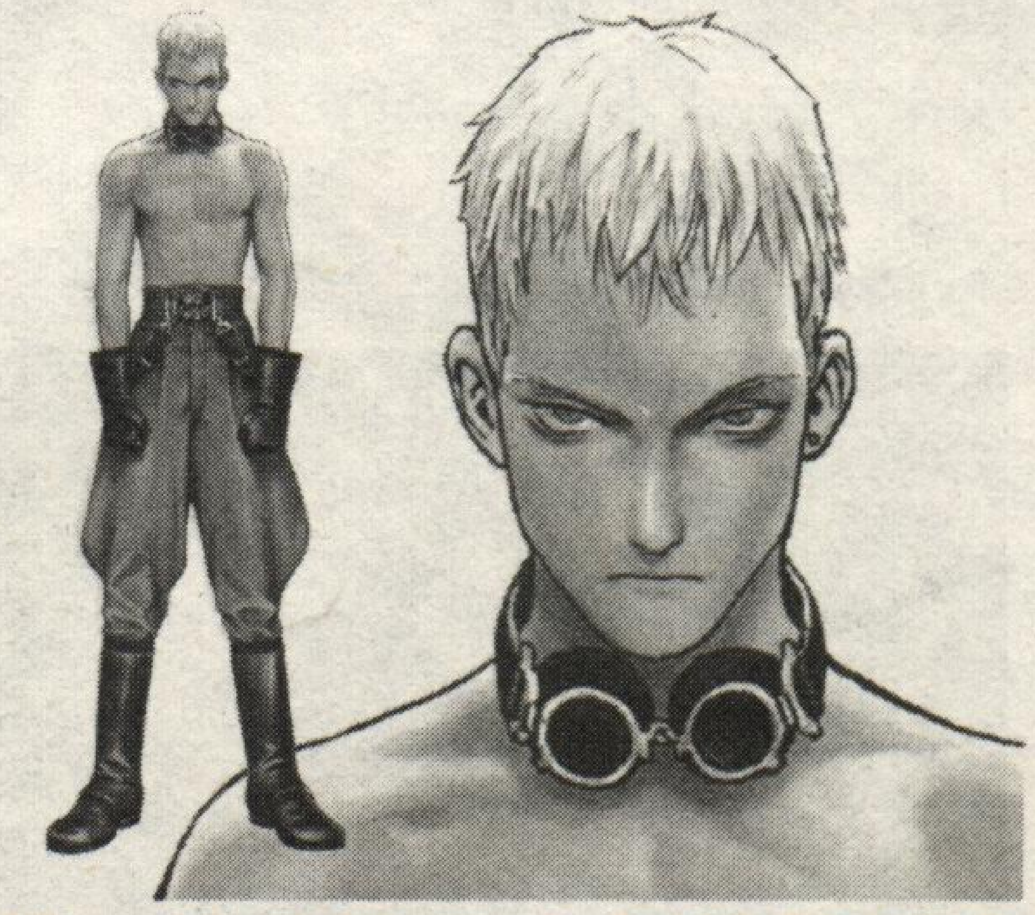
飞蝗击 ↓↘→+K
风刃断末斩 →↓↘+K
导弹蹴 ↓↙←+K
○连续肉弹打 ↓↙←+X.↓↙←+Y.↓↙←+Z
☆快弹连铳 ↓↓+K



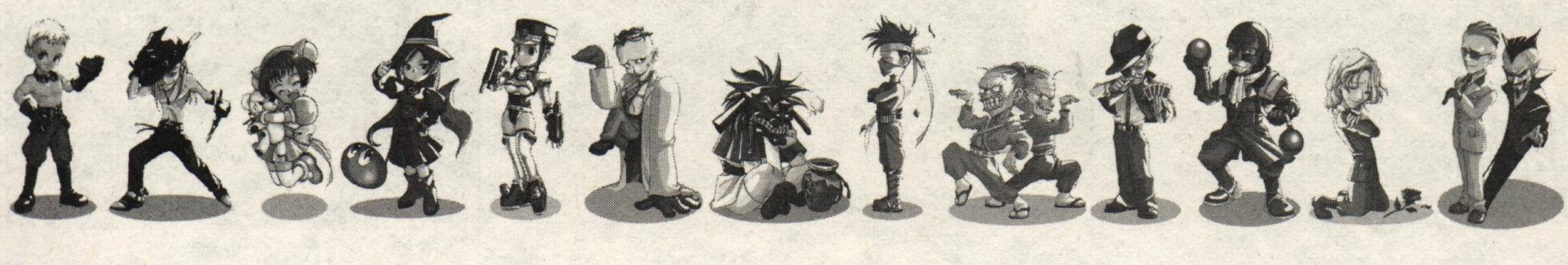
威拿（里）

妖坠 ↓↘→+K
蛇鬼焰 ↓↙←+K
鬼神突打 ↓↘→+P
魔兽攻击 →↓↘+P
○妖马连蹴 ↓↙←+X.↓↙←+Y.↓↙←+Z
☆地狱蜂王飞舞 ↓↓+K





注：使用隐藏人物请参照5—8月游戏超经典秘诀！



羅媚斗 RABBIT

SS	厂商 EAV	类型 FGT
	发售日 6月27日	媒体 CD-ROM

操作方法

P= 拳 K= 脚

X= 轻拳 Y= 重拳

A= 轻脚 B= 重脚

鸟铃

燕 ↓↙← +P

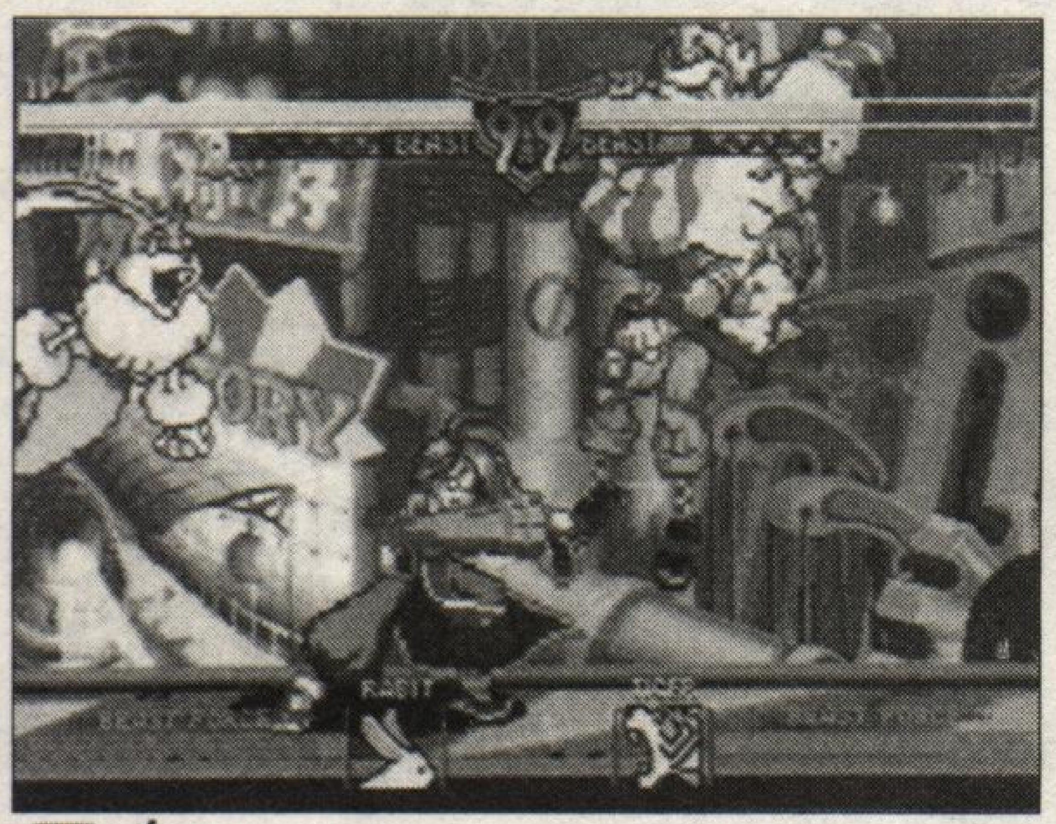
玄雀 →↓↘ +P

翡翠 ↓↘→ +P

啄木鸟 ↓↙← +K

缠棘弹 XYA

魂珠 · 兔冲波 ←→↘↓↙ +Y



天人

翔雷符 ↓↘→ +P

龙爪腿 ↓↙← +K

炎施符 ↓↙← +P

崩足施三连击 ←↙↓↘→ +K

炎击鹰爪斩 XYA

鹰嘴调伏袭 ↑↖←↙↓ +Y



瑞格斯

暴风汽油弹 ←↓↙ +P

气割裂击 ↓↙← +K

上升重击 →↓↘ +P

飓风轰炸机 ↓↘→ +P

原子能爆炸 XYA

核子力爆发 ←→↘↓↙← +Y



玉兰

大四喜 ↓↘→ +P

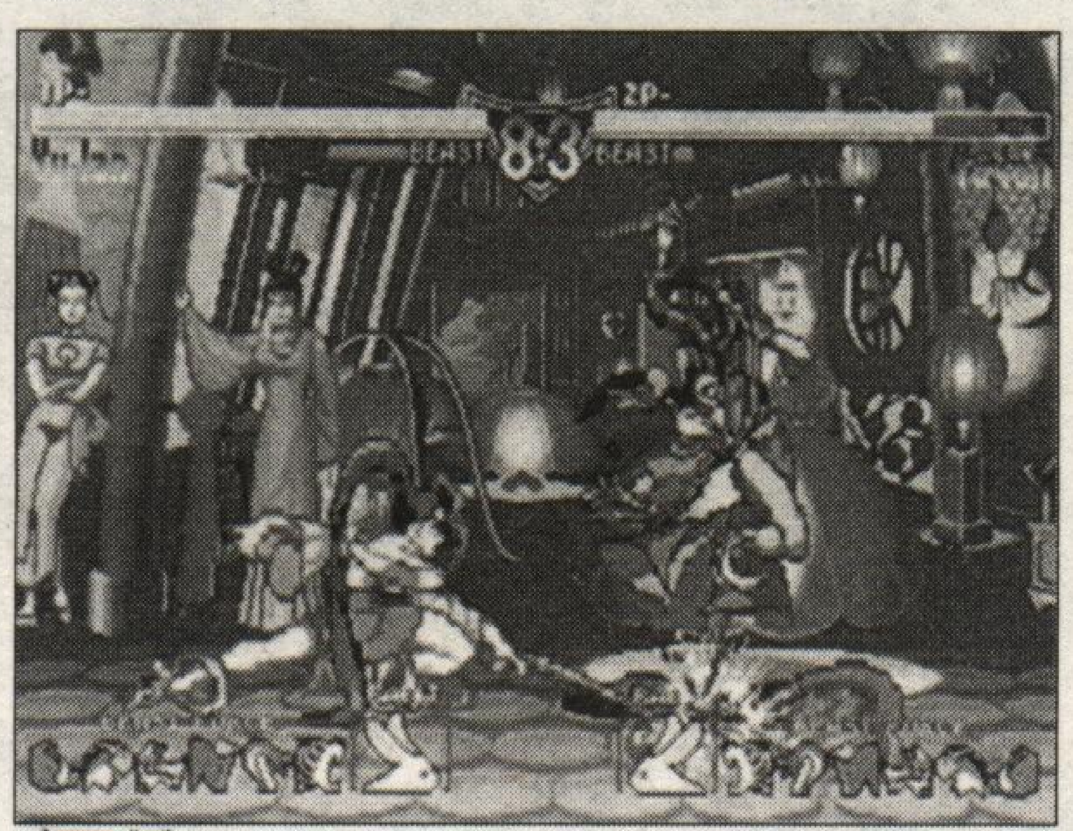
大三元 →↓↘ +K

地和 ←↓↙ +P

天和 →↓↘ +P

灿烂 XYA

击狐跳神 ←→↘↓↙← +B



伊德

S.S.C. 飞箭 ←↙↓↘→ +P

S.H.C. 蜗杆 →↓↘ +P

S.T.S. 正球道闪电 ↓↙← +P

S.D.S. 恐怖 ←↓↙ +P

S.L.B. 电火 XYA

截光反斩波 ←→↘↓↙← +B



蛇蛟

四连斩 "牙颚" →↘↓↙← +P

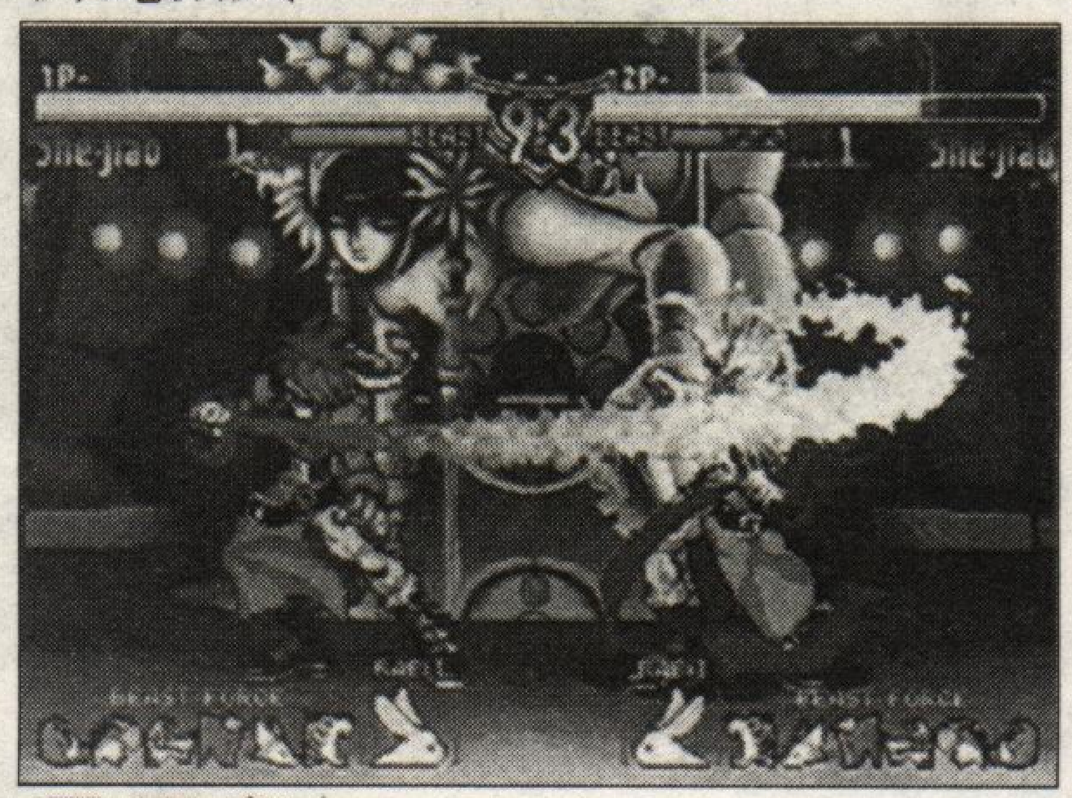
疾风斩 "蛇喝" ←↙↓↘→ +P

破碎阵 "蛇鳞" →↓↘ +P

堕天掌 "镰首" ←↓↙ +P

蛟地斩 XYA

升蛇招岚 ←→↘↓↙ +X



易格塞尔

高角重击 →↘↓↙←↖↑↗ +P

卓越十字架 →↓↘ +P

超重力反射 ↓↘→ +K

复数冲击 ↓↙← +K

野兽爆肉轰击 XYA

牛珠 · 神牛走破击 ←→↘↓↙ +B



猴猿

念之大地 ←↓↙ +P

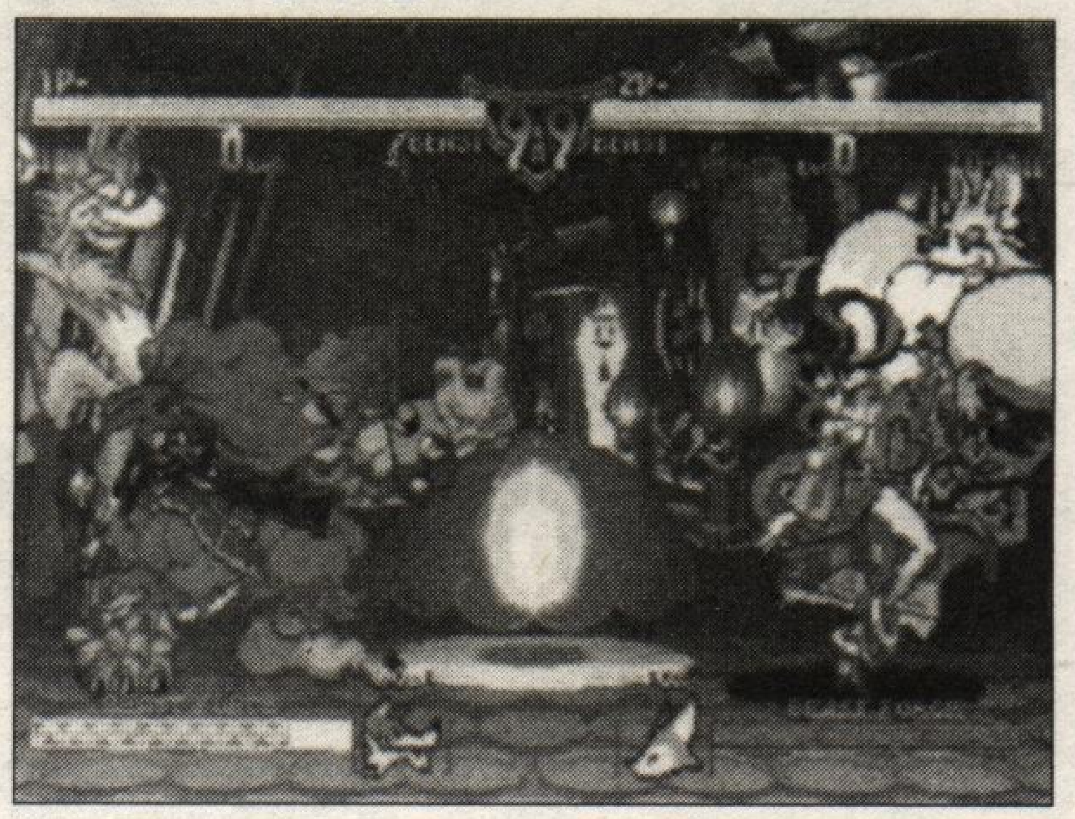
轰雷鸣 →↓↘ +P

鬼神来袭 ↓↙← +P

逆卷炎 →↘↓↙←↖↑↗ +P

降陨石 XYA

狼牙摄魂劾鬼 ←→↘↓↙← +Y



PS	厂商 BANDAI	类型 FGT
	发售日 8月21日	媒体 CD-ROM

DRAGON BALL FINAL BOUT



共通技

拳=□ 波=△ 挡=× 脚=○

L1+↑：舞空术

按紧L1再+↓：向画面外移动

L1+方向：前后冲

按紧L1+×：向画面内移动

□+×：蓄气

R2：MEDEO攻击开始键

孙悟空

冲击波 ←↓→△ 单发攻击力55

超冲击波 ↓←→△ 单发105

龙击拳 ↓→□ 最高135

激烈连脚 ←↓→○ 最高115

下击脚 跳跃中→↓○ 单发25

旋转烈风脚 ↓↑○ 最高80

翻转脚 →→□ 单发20

连续气功弹 ↓→△ 最高10

元气弹 →←↓↑△ 单发？？？



班

冲击波 ←↓→△ 单发45

二手飞弹 ↓←→△ 单发95

翻脚 ↓↑○ 单发25

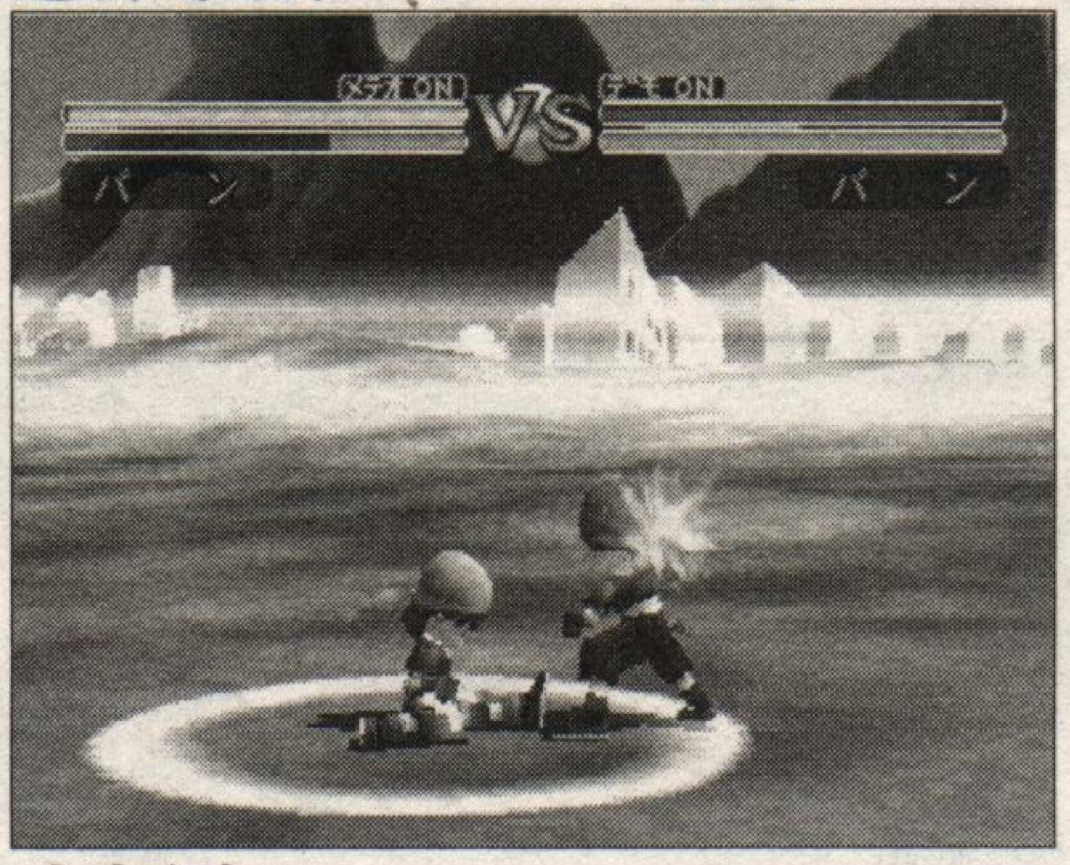
旋风脚踝落 ↓→○ 单发30

爆刃 →←→□ 单发60

快速连击 ↓→□ 最高180

连环快打 →←↓↑□ 最高？？？

连续气功弹 ↓→△ 最高60



小悟空

冲击波 ←↓→△ 单发50

超级冲击波 ↓←→△ 单发100

悟空落 ←↓→□ 最高55

三连脚 →→→○ 最高100

坠 跳跃中→↓○ 单发35

爆裂连击 →↓←□ 最高180

八脚拳 ↓→○ 单发20

连续气功弹 ↓→△ 最高90



特兰克斯

冲击波 ←↓→△ 单发50

魔闪光 ↓←→△ 单发100

旋转激烈脚 →→○ 最高130

铲击 ←↓→○ 最高55

轰山靠 ↓←○ 最高66

飞脚 →←→□ 最高83

立直脚斩 ←←○ 最高50

扩散气功弹 ↓→△ 最高84

贝吉塔（超级赛亚人）

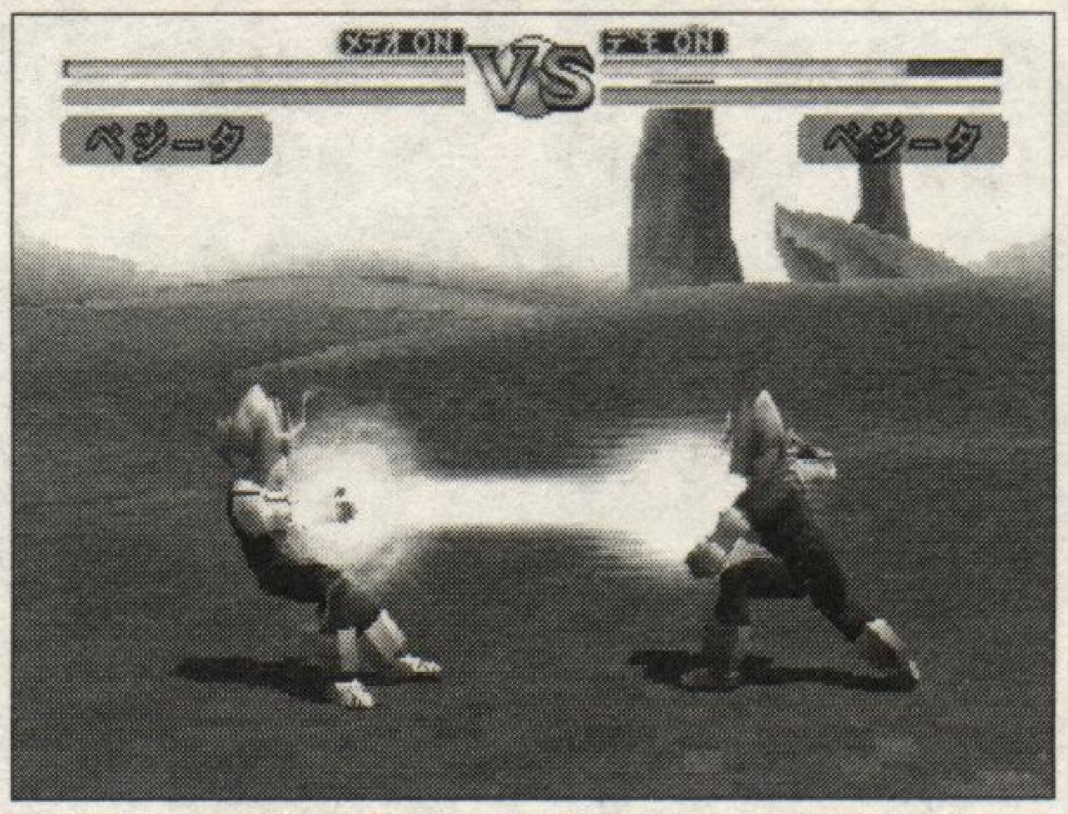
手波 ←↓→△ 单发55

穿击炮 ↓←→△ 单发105

冲靠 →→□ 单发30

爆击波 →←↓↑△ 单发45

飞刃脚 跳跃中→↓○ 单发20



反脚 ↓↑○ 最高65

两手打 ↓↑□ 单发25

贝吉塔连击 ↓←○ 最高50

贝吉塔快攻 ↓→○ 最高85

火影脚 →→○ 最高65

连续气功弹 ↓→△ 最高105

孙悟饭

魔闪光 ←↓→△ 单发50

冲击波 ↓←→△ 单发100

脚刀 →←→○ 最高65

斩空脚 ↓↑○ 单发35

舞空脚 跳跃中→↓○ 最高320

下钻腿 ↓→○ 最高60

升击龙刃 ↓→□ 单发40

连续气功弹 ↓→△ 最高90

沙鲁

冲击波 ←↓→△ 单发65

超级冲击波 ↓←→△ 单发115

沙鲁连击 →↑→□ 最高180

沙鲁两手打 ↓↑□ 最高105

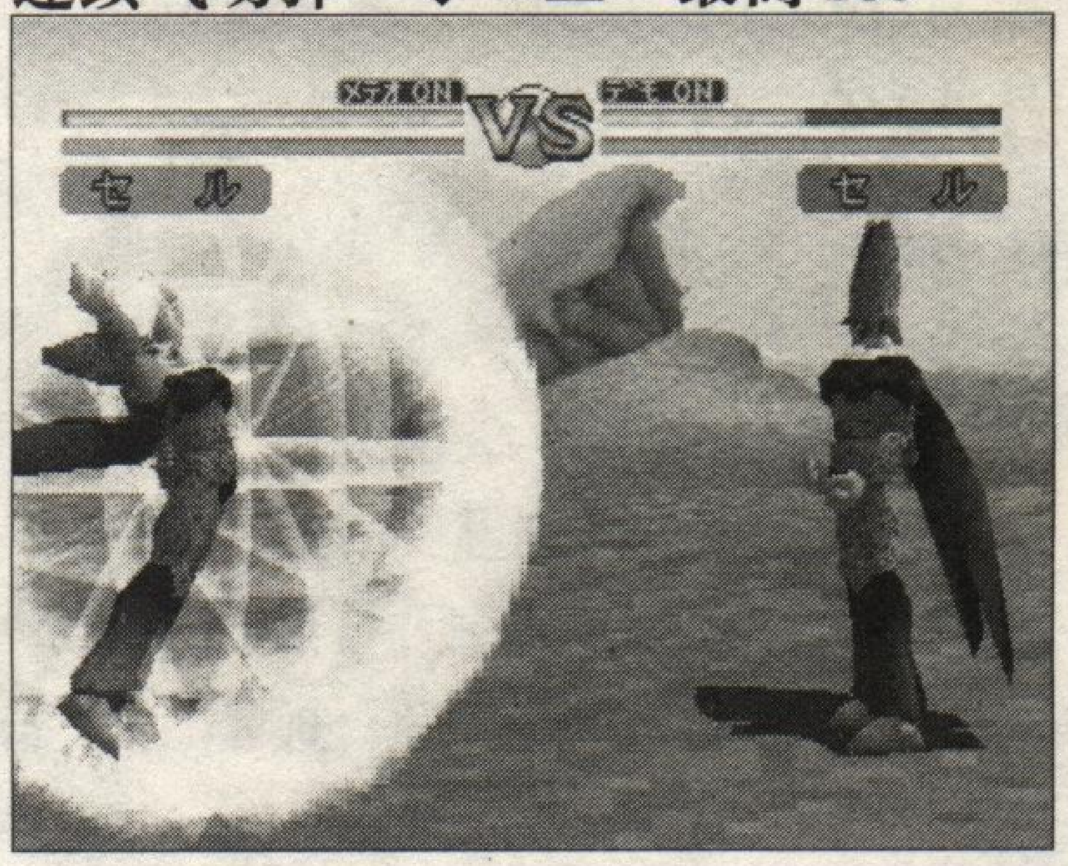
头切 ←←→□ 单发45

追加攻击 →□ 单发45

连续爆脚 ↓→○ 最高80

手泷波 ↓→□ 单发45

连续气功弹 ↓→△ 最高135



布欧

手波　←↓→△　单发 55
布欧大炮　↓←→△　单发 105
飞手　↓←□　最高 40
大手　←↓→□　单发 35
旋转连脚　↓→○　最高 100
自爆　→←↓↑△　单发 45
布欧食物光波←↓○○○最高 75
手伸长　→←→□　单发 35
扩散连续气功弹　↓→△　最高 105

弗利萨

乱气波　←↓→△　单发 45
死亡黑波　↓←→△　单发 95
尾连击　←↓→○　最高 65
飞脚　→→○　最高 80
弗利萨火爆铲　→↓○　最高 70
黑暗之光　←←→□　最高 70
肘打　→→□　单发 30
弗利萨死光　↓→△　最高 70



短笛

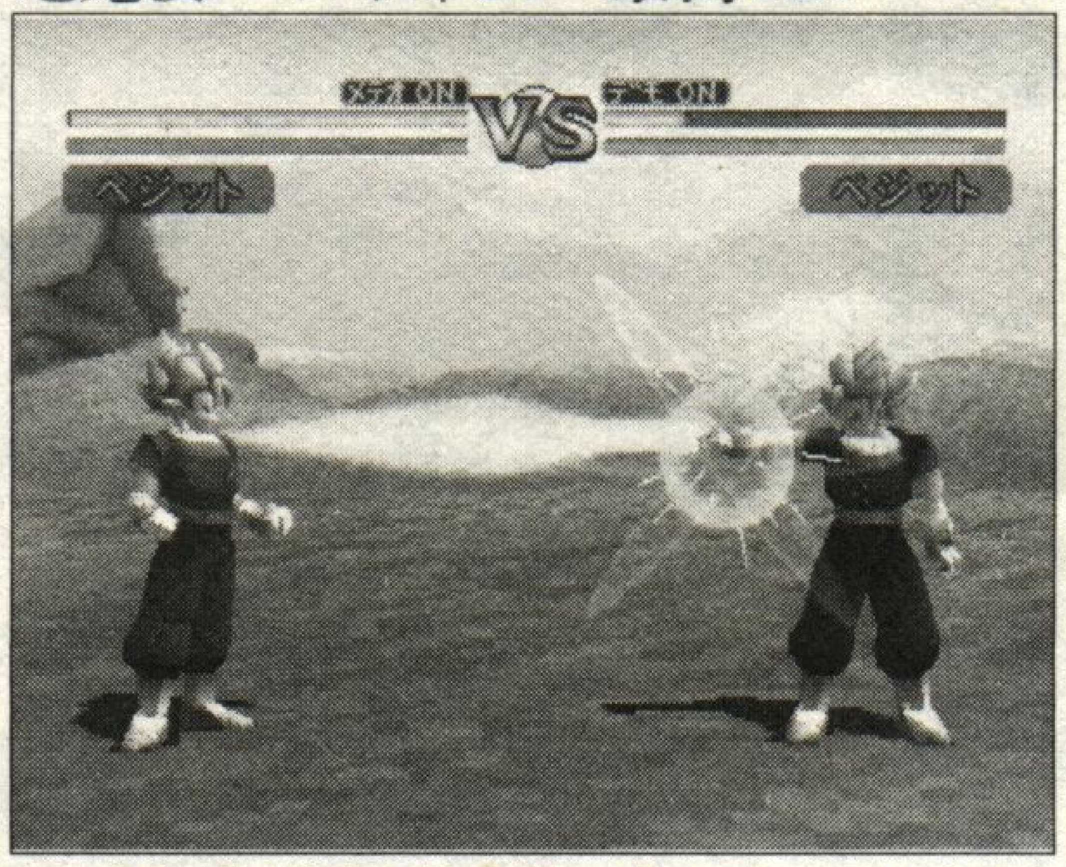
魔贯光杀炮　←↓→△　单发 45
激烈光弹　↓←→△　单发 90
飞弹脚　→←→○　最高 50
魔断脚　↓↑○　单发 30
舞空脚　跳跃中→↓○　最高 255
斩空烈波　→→→○　最高 60
魔升断脚　←↓→○　最高 60
手伸长　→→□　单发 30
连续气功弹　↓→△　最高 70

小悟空（超级赛亚人）

冲击波　←↓→△　单发 100
超级冲击波　↓←→△　单发 150
连续气功弹　↓→△　最高 225
升铲蹴击　←↓→□　最高 150
乱蹴三连舞　→→→○　最高 190
钻头击　跳跃中→↓○　最高 160
旋风拳　→↓←□　最高 500
旋风脚　↓→○　最高 315

孙悟空＆贝吉塔合体

攻击炮　←↓→△　单发 110
全功率冲击波　↓←→△　单发 160
升风脚　↓↑○　最高 475
连续气功弹　↓→△　最高 240
走升打　↓←○　最高 290
下钻　跳跃中→↓○　最高 200
舞空飞刃　→→○　最高 90
瞬间移动击　←↓↑○　最高 200
地龙波　←↓↑△　最高 320



特兰克斯（超级赛亚人 2 级）

气功波　←↓→△　单发 95
魔闪光　↓←→△　单发 145
扩散气功弹　↓→△　最高 150
连击靠　↓←○　最高 160
立刃脚　→→○　最高 425
飞铲　←↓→○　最高 145
泷脚　→←→□　最高 220
脚升波　←←○　最高 210

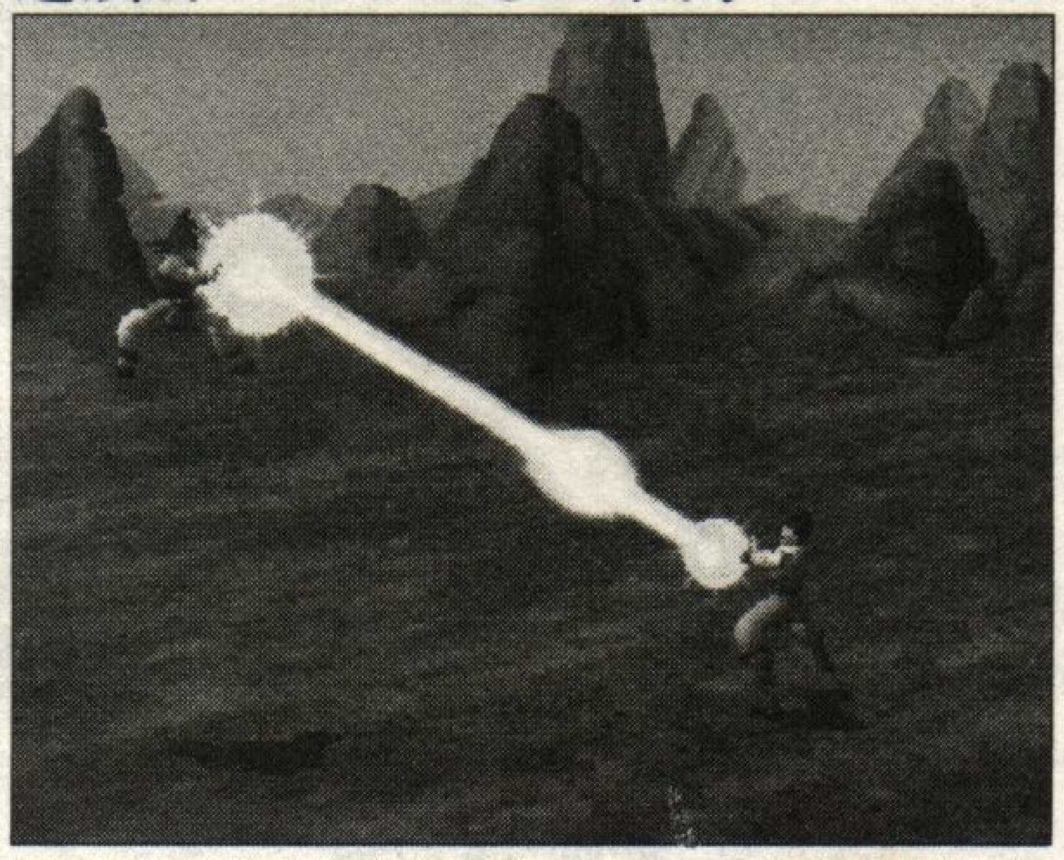


特兰克斯（超级赛亚人 3 级）

气功波　←↓→△　单发 95
魔闪光　↓←→△　单发 145
魔光乱射　↓→△　最高 150
冲击炮　↓←○　最高 160
连环扫腿　→→○　最高 355
飞铲　←↓→○　最高 145
蹬腿升脚　→←→□　最高 220
闪光打　←←○　最高 210

孙悟空（超级赛亚人 2 级）

冲击波　←↓→△　单发 95
超级冲击波　↓←→△　单发 145
连续气功弹　↓→△　最高 150
龙击圆舞　↓→□　最高 160
轰击　→→□　最高 355
上旋转击　↓↑○　最高 145
下击　跳跃中→↓○　最高 220
连续脚　←↓→○　最高 210



孙悟空（超级赛亚人 3 级）

冲击波　←↓→△　单发 105
超级冲击波　↓←→△　单发 155
连续气功弹　↓→△　最高 240
龙击　↓→□　最高 440
悟空猛击　→→□　单发 65
升击拳　↓↑○　最高 215
下击　跳跃中　→↓○　最高 140
爆烈连脚　←↓→○　最高 575

孙悟空（超级赛亚人 4 级）

冲击波　←↓→△　单发？？？
10 倍冲击波↓←→△　单发？？？
连续气功弹↓→△　最高？？？
灵光弹↓→□　单发？？？
旋脚↓↑○　最高？？？
烈风牙斩蹴←↓→○　最高？？？
下冲　跳跃中　→↓○　最高？？？



注：使用隐藏人物请参照 5—8 月游戏超经典秘技！

布欧

手波 ←↓→△ 单发 55
布欧大炮 ↓←→△ 单发 105
飞手 ↓←□ 最高 40
大手 ←↓→□ 单发 35
旋转连脚 ↓→○ 最高 100
自爆 →←↓↑△ 单发 45
布欧食物光波←↓○○○最高 75
手伸长 →←→□ 单发 35
扩散连续气功弹 ↓→△ 最高 105

弗利萨

乱气波 ←↓→△ 单发 45
死亡黑波 ↓←→△ 单发 95
尾连击 ←↓→○ 最高 65
飞脚 →→○ 最高 80
弗利萨火爆铲 →↓○ 最高 70
黑暗之光 ←←→□ 最高 70
肘打 →→□ 单发 30
弗利萨死光 ↓→△ 最高 70



短笛

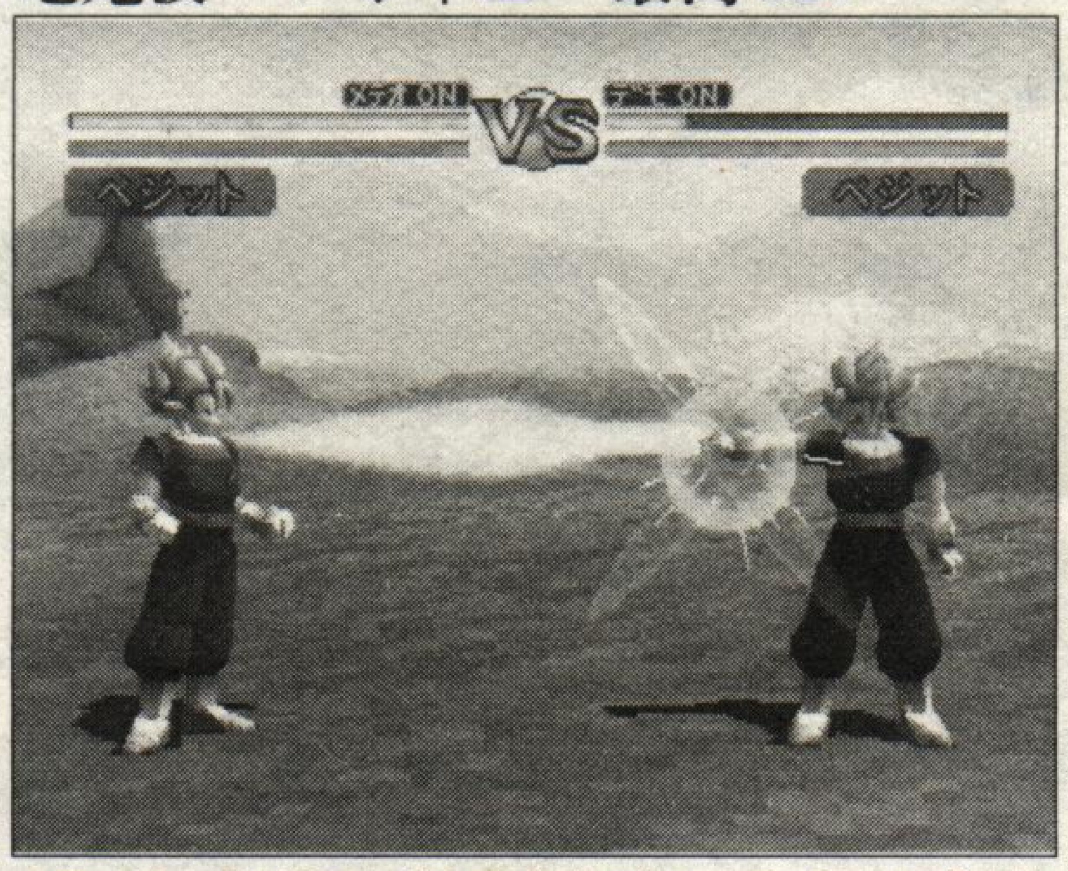
魔贯光杀炮 ←↓→△ 单发 45
激烈光弹 ↓←→△ 单发 90
飞弹脚 →←→○ 最高 50
魔断脚 ↓↑○ 单发 30
舞空脚 跳跃中→↓○ 最高 255
斩空烈波 →→→○ 最高 60
魔升断脚 ←↓→○ 最高 60
手伸长 →→□ 单发 30
连续气功弹 ↓→△ 最高 70

小悟空（超级赛亚人）

冲击波 ←↓→△ 单发 100
超级冲击波 ↓←→△ 单发 150
连续气功弹 ↓→△ 最高 225
升铲蹴击 ←↓→□ 最高 150
乱蹴三连舞 →→→○ 最高 190
钻头击 跳跃中→↓○ 最高 160
旋风拳 →↓←□ 最高 500
旋风脚 ↓→○ 最高 315

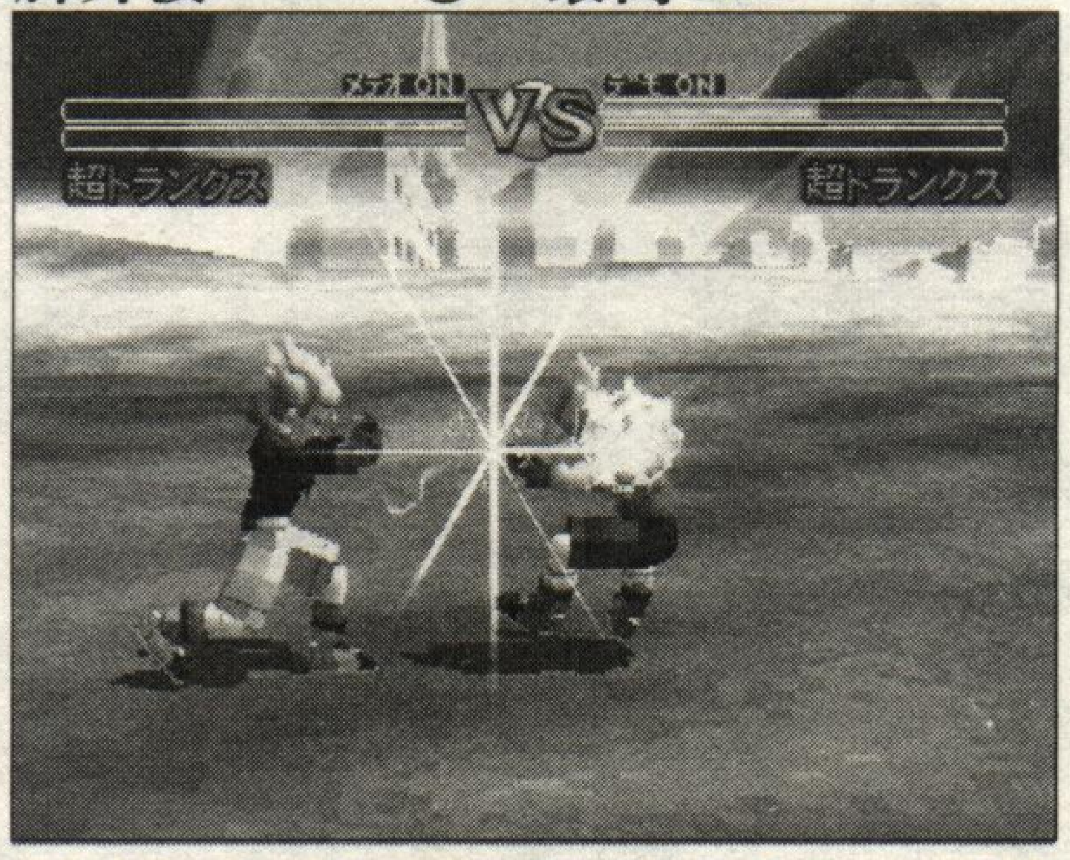
孙悟空＆贝吉塔合体

攻击炮 ←↓→△ 单发 110
全功率冲击波 ↓←→△ 单发 160
升风脚 ↓↑○ 最高 475
连续气功弹 ↓→△ 最高 240
走升打 ↓←○ 最高 290
下钻 跳跃中→↓○ 最高 200
舞空飞刃 →→○ 最高 90
瞬间移动击 ←↓↑○ 最高 200
地龙波 ←↓↑△ 最高 320



特兰克斯（超级赛亚人 2 级）

气功波 ←↓→△ 单发 95
魔闪光 ↓←→△ 单发 145
扩散气功弹 ↓→△ 最高 150
连击靠 ↓←○ 最高 160
立刃脚 →→○ 最高 425
飞铲 ←↓→○ 最高 145
泷脚 →←→□ 最高 220
脚升波 ←←○ 最高 210

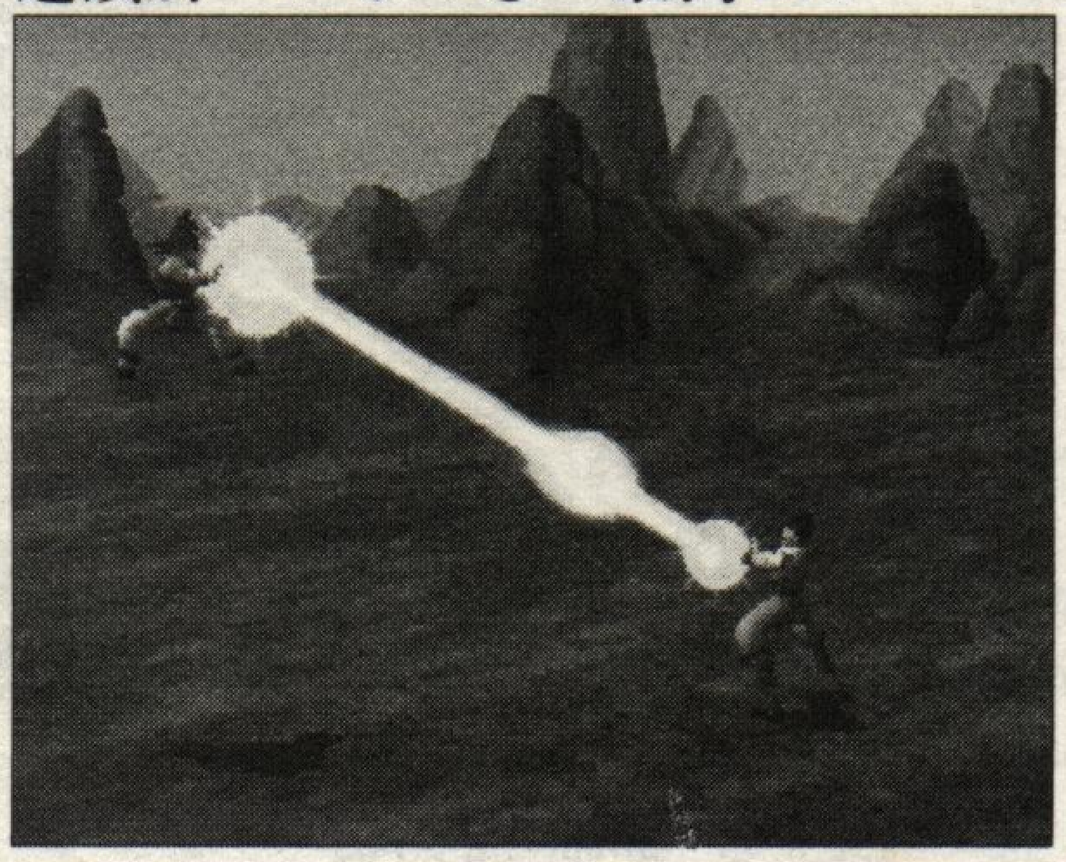


特兰克斯（超级赛亚人 3 级）

气功波 ←↓→△ 单发 95
魔闪光 ↓←→△ 单发 145
魔光乱射 ↓→△ 最高 150
冲击炮 ↓←○ 最高 160
连环扫腿 →→○ 最高 355
飞铲 ←↓→○ 最高 145
蹬腿升脚 →←→□ 最高 220
闪光打 ←←○ 最高 210

孙悟空（超级赛亚人 2 级）

冲击波 ←↓→△ 单发 95
超级冲击波 ↓←→△ 单发 145
连续气功弹 ↓→△ 最高 150
龙击圆舞 ↓→□ 最高 160
轰击 →→□ 最高 355
上旋转击 ↓↑○ 最高 145
下击 跳跃中→↓○ 最高 220
连续脚 ←↓→○ 最高 210



孙悟空（超级赛亚人 3 级）

冲击波 ←↓→△ 单发 105
超级冲击波 ↓←→△ 单发 155
连续气功弹 ↓→△ 最高 240
龙击 ↓→□ 最高 440
悟空猛击 →→□ 单发 65
升击拳 ↓↑○ 最高 215
下击 跳跃中 →↓○ 最高 140
爆烈连脚 ←↓→○ 最高 575

孙悟空（超级赛亚人 4 级）

冲击波 ←↓→△ 单发？？？
10 倍冲击波↓←→△ 单发？？？
连续气功弹↓→△ 最高？？？
灵光弹↓→□ 单发？？？
旋脚↓↑○ 最高？？？
烈风牙斩蹴←↓→○ 最高？？？
下冲 跳跃中 →↓○ 最高？？？

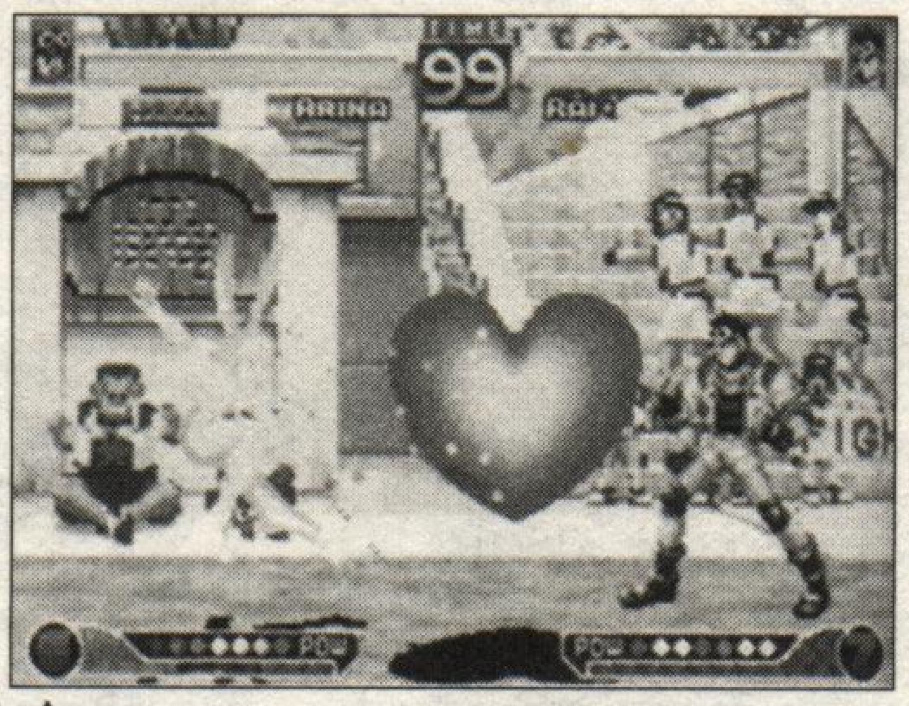


注：使用隐藏人物请参照 5－8 月游戏超经典秘技！

SS		
	厂商 SUNSOFT	类型 FGT
	发售日 6月20日	媒体 CD-ROM 扩张ROM

共通技：

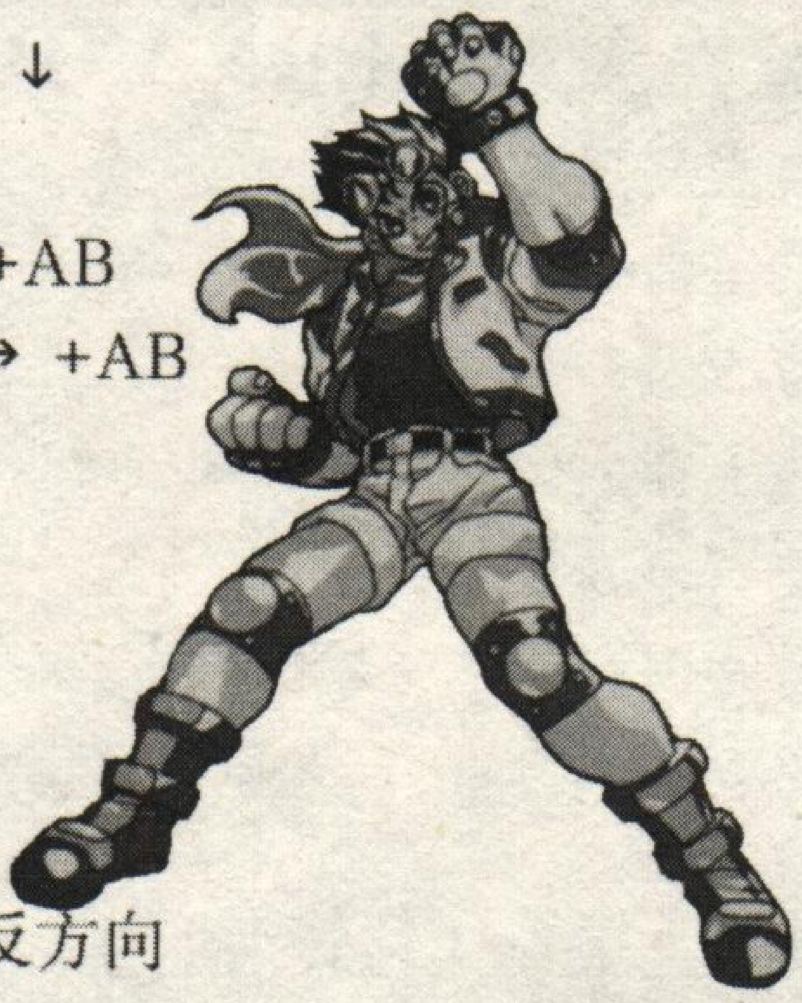
X= 弱 P　Y= 强 P
A= 弱 K　B= 强 K
无敌发动　四个攻击键同时按
WAKU　WAKU 投　（靠近敌人）→↘↓↙← +B
BALU　BALU 攻击　↓↓+X
强 Y 同时按 or 弱 A 强 B 同时按
靠墙反击　受攻击而背靠画面边框时按　XorA
受身投　↓+XorA
前冲　→→



爆皇雷

必杀技：

稻妻加农炮　↓↘→ +X
稻妻机关炮　↓↙← +X
稻妻之唇　→↓↘ +X
霸雷长击　稻妻之唇上升中 ←or→
反空落雷　稻妻之唇上升中 ↓



超必杀技：

爆雷豪速爆击　←→↘↓↙← +AB
超力轰雷电击拳　→←↙↓↘→ +AB

特殊技：

连续强击　站立中 X 连打
轰飞拳　→+Y
轰飞脚　→+B
脑天破　跳起 ↓+B
三角飞　跳到画面边框时按反方向
幻雷　前冲中 Y
雷呀!轰击　前冲中 K
变化踢　站立防御中←or→+B
蹲进　按住 ↘



牧原 ARINA

必杀技：

ARINA 高热　↓↘→ +X
ARINA 龙卷风　↓↙← +A
ARINA　碾碎　→↓↘ +X



超必杀技：

ARINA 狂欢节　→←↙↓↘→ +AB

特殊技：

连续强击　站立 X 连打
连续蹲击（弱）　蹲下 X 连打
连续蹲击（强）　蹲下 Y 连打
连续空击（弱）　跳起 X 连打
连续空击（强）　跳起 Y 连打
二段击磕　站立 B 连打
嘻嘻～唔　跳起 A 连打



SLASH

SLASH 射击　↓↘→ +X
SLASH 轰炸　↓↙← +X
SLASH 暴风　→↓↘ +X
SLASH 闪击　←↓↙ +XorA

超必杀技：

暗影魅杀　→←↙↓↘→ +AB

特殊技：

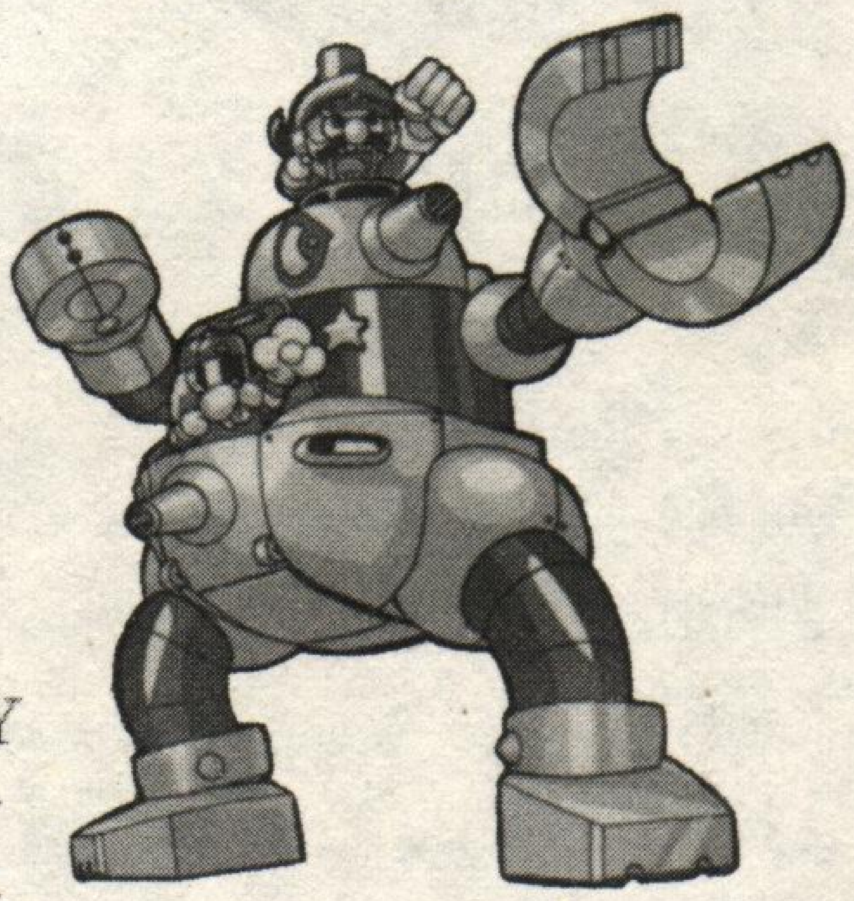
突刺　→+X
连续斩　→+Y
下段突刺　→+X
膝蹴　→+B
上斩　跳起 ↓+X
下斩　↓+Y
兜割　↓+A
胴割　↓+B
三角飞　跳到画面边框时按反方向



POLITANK　Z

必杀技：

Z 弹　↓↘→ +X
咳咳打　↓↘→ +A
回潜　←↙↓ +A

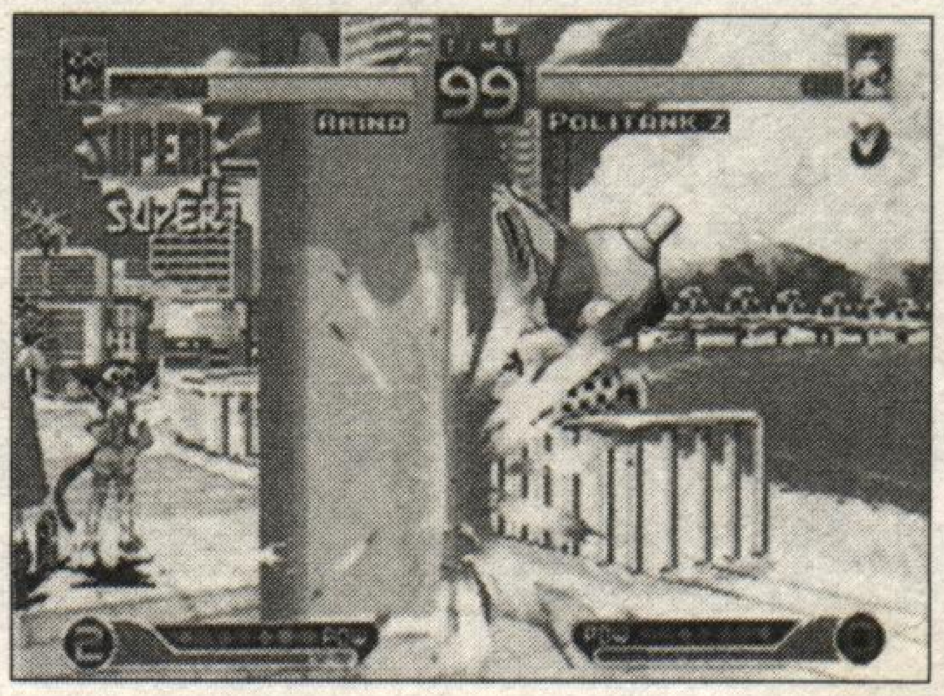


超必杀技：

旋转爆击　←↓↙ +XY

特殊技：

抓击　靠近敌人 ←or→ +Y
跳起连续击　跳起 X 连打
弹弓炮连射　站立 A 连打
连续击　站立 X 连打
铁炮轰　站立 B 连打
超钻头　→+Y
前进轰击　→+B
疾驰　前冲中 B
爆投　跳起 ↓+B
蹲进　按住 ↘



DANDY J



必杀技：

必杀索　↓↘→+X

必杀索连发花火　必杀索中 X

必杀索强引低气压　必杀索中 ←+X

必杀索台风猛打　必杀索最长时间 or 必杀索强引低气压中、方向键一周 +X

蹲下必杀索　↓↘→+A

蹲下必杀索连发火　蹲下必杀索中 A

蹲下必杀索强引低气压　蹲下必杀索中 ←A

蹲下必杀索台风猛打　蹲下必杀索最长时间 or 蹲下必杀索强引低气压中、方向键一周 +A

威胁人体发火拳　→↓↘+X

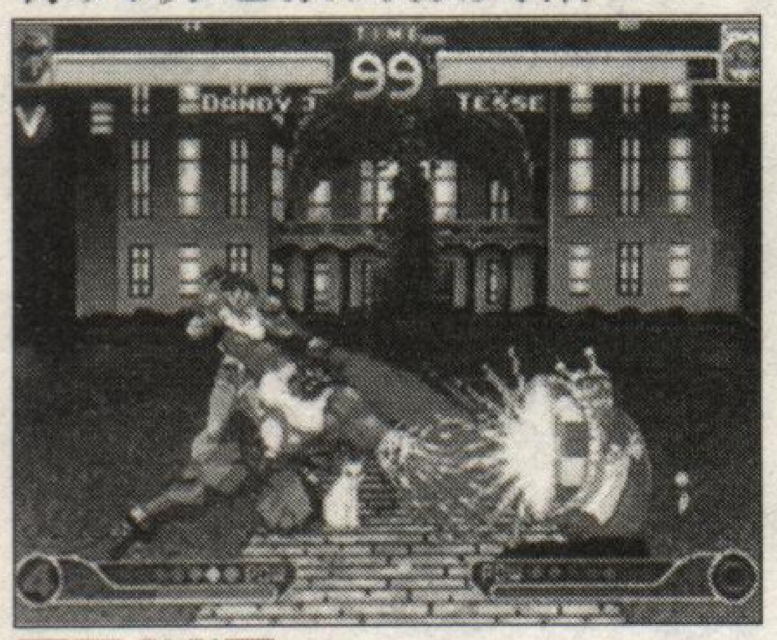
夏美 RANPU 投　↓↙←↓↙← +X

RANPU 夏美投　↓↙←↓↙← +A

超必杀技：

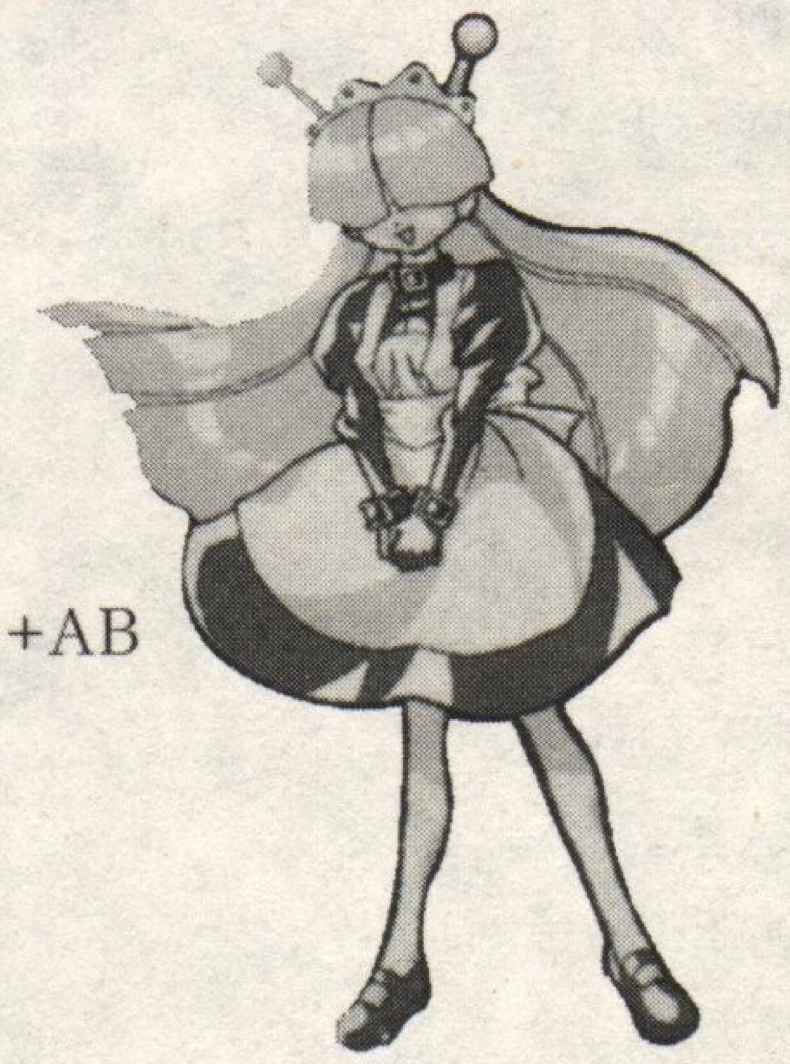
大容量静电拳　→←→←→ +XY

惊天动地银河激突落　↓↘→↘↓↙← +XY





TESSE



这那嗨　↓↘→+X

刺刺攻击　→↓↘+X

呜呜攻击　←↓↙+X

电子光线　↓↘→ +A

超必杀技：

超电子怪光线　→↘↓↙←→ +AB

特殊技：

咕噜咕噜弱击　→+X

咕噜咕噜强击　→+Y

蹲下咕噜咕噜　↘+X

蹲下咕噜咕噜　↘+Y

MARURUN



必杀技：

咕噜咕噜击　↓↘→+X

爆身钢　↓↙←+A

唔唔直升机　→↓↘+X

超必杀技：

唔唔台风　→←↙↓↘→ +AB

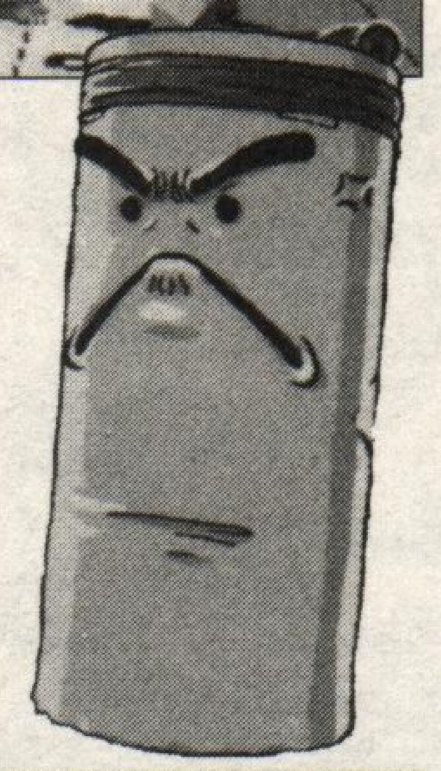
特殊技：

WAKU　WAKU 上段炮　→+Y





BONVS　KUN



必杀技：

硬袭啖　↓↘→+X

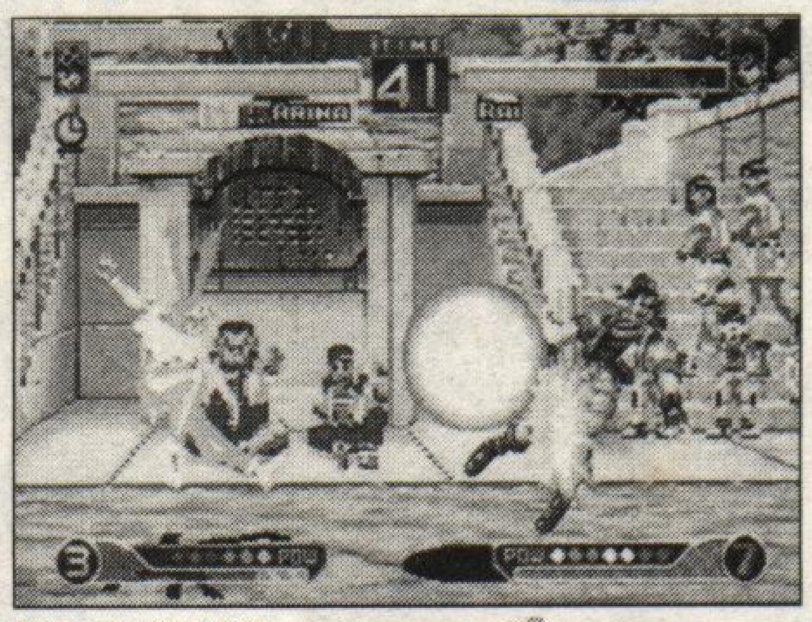
涡卷暴风脚　↓↙←+A

暴棒坚　→↓↘+X

超必杀技：

超灼热大车轮　→←↙↓↘→ +AB





魔界大帝 FERNANDEATH



特大暴风　↓↘→ +X

蹲下特大暴风　↓↘→+Y

特大爆弹　↓↘→ +A

蹲下特大爆弹　↓↘→+B

空中特大爆弹　跳起 ↓↘→+B

极恶肉轮　←↙↓ +A

极恶无限肉弹　极恶肉轮中接受攻击

帝王斩　→↓↘+X

帝王之威　中段攻击中 ↓+X

超必杀技：

魔帝最强弹　→←↙↓↘→ +XY

特殊技：

太空星云碾击　跳起 ↓+Y

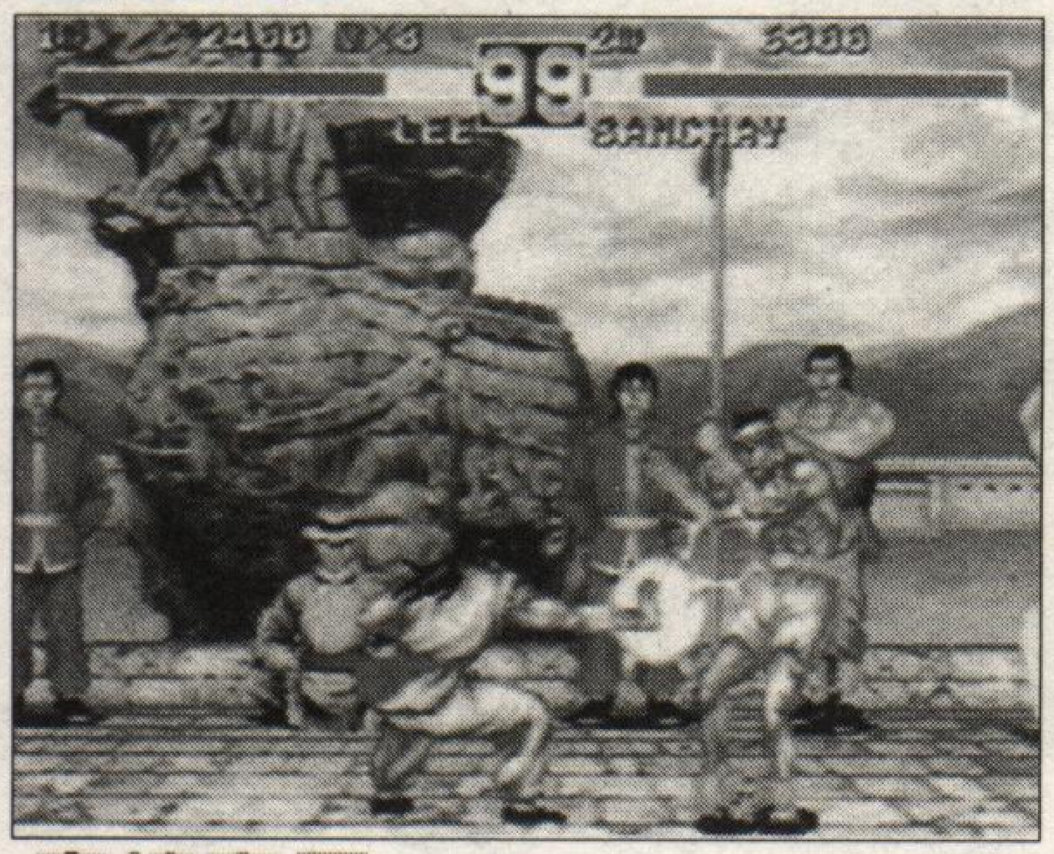


SS	厂商　SEGA	类型　FGT
	发售日　7月4日	媒体　CD-ROM

FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE

沟口诚
虎破　↓↘→ +P
虎流碎　←↙↓+P
空中连踢　↓↘→ +K
超虎破　↓↘→+Z
通天碎　←↙↓ +4 键同时按

李典德
穿弓腿　↓↘→+K
绝招步法　↓↘→ +P
顶心肘　绝招步法中 →→+X
铁山靠　绝招步法中 →→+Y
超绝招步法　↓↘→← +X
猛虎硬爬山　←→↙↘ +XY



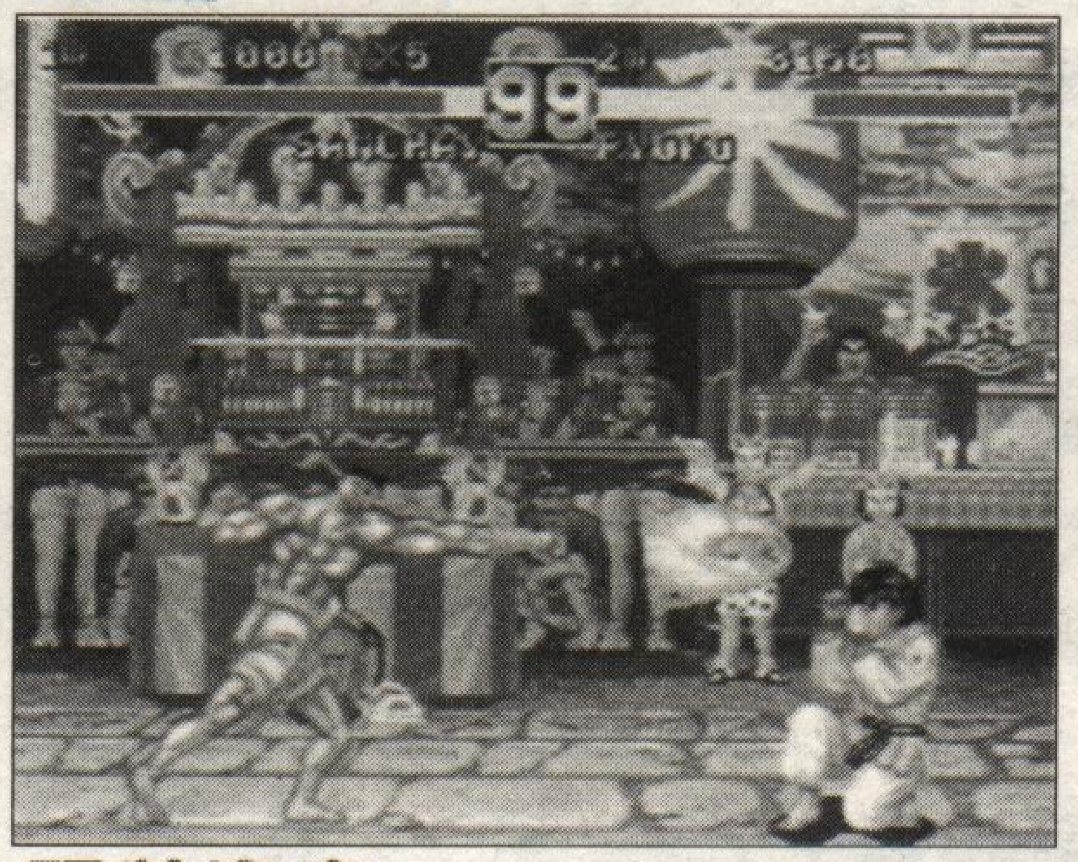
嘉纳亮子
一本背负　(接近敌人)→↘↓↙←+P
空中一本背负　(空中接近敌人)→↘↓↙← +P
前转受身　← 蓄 →+K
纵四方重锉　(后摔时)↓↓+P
超山岚　(接近敌人)→↘↓↙← +P
肩车　(接近敌人)→↗↑↖← +P



刘飞铃
螳螂斩　↓↘→+P
空中螳螂斩　(跳跃中)←↙↓+P
白鹤双飞拳　↓蓄 ↑+P
滑降白鹤双飞拳　↓蓄 ↙↘↗+P
急降流风脚　(跳跃中)↓+B

柳美英
划空波　↓↘→+P
风斩蹴　→↙↘+K
三角跳踢　(跳至画面边框)→+K
火焰脚　XA 连打

撒吉
爆击拳　P 连打
火焰上勾拳　←↙↓+P
后移步　→←+K
前移步　→→+K
火焰踢　↓↑+K



玛特洛克
流击拳　← 蓄 →+P↓
百天脚　← 蓄 →+K
千龙脚　↓蓄 ↑+K
飞跃脚　(跳跃中)↓+K
薄刃脚　↓↑+AB

玛斯特
崩坏拳　← 蓄 →+P
虎碎　← 蓄 →+K
天龙霸　↓蓄 ↑+P

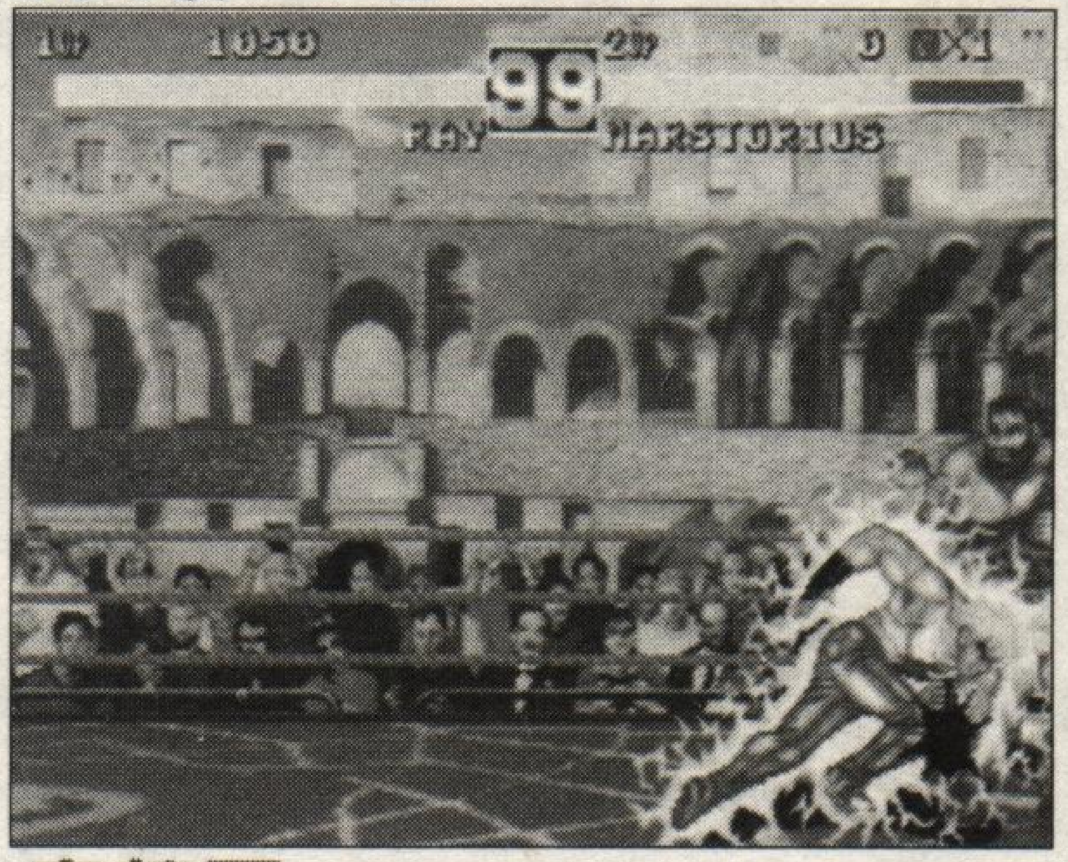


轰拳　→↘↓↙← +P
奔牛碎　→↗↑↖← +P

撒姆查
闪空拳　↓↘→+P
飞踹　↓↘→ +K
虎蹬　→↙↘ +K
风神炮　PK

简
爆突　P 连打
玫瑰击　← 蓄 →+P
气刃闪　↓蓄 ↑+K
下蹴　↘+K
飞煌刃　→蓄 ↓↙← +K

润
气电波　↓↘→+P
雷电轰击　→→+P
飞捶　↓↙← +K
反蹴　(跳跃中)↓↙←+K
火电破　← 蓄 →→+P



克拉万
空中突袭　↙ 蓄 ↗+P
卡牌斩　← 蓄 →+P
直线滚击　↙ 蓄 →+K
弧线滚击　↙ 蓄 ↑+K

卡诺夫
喷火　→→P 或 K
火球攻击　↓↘→ +P
超级 100 踢　← 蓄 →+K
燃烧腹打　(空中)→↘↓↙←↖ +P

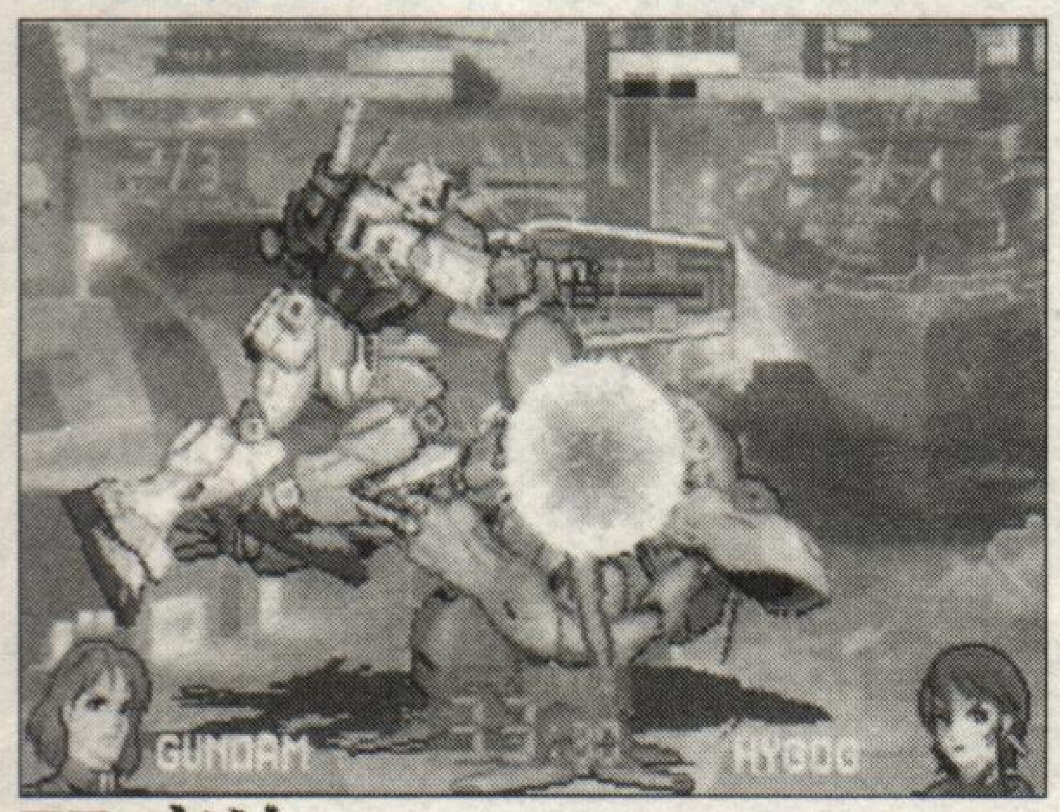
高达斗神

PS	厂商 BANDAI	类型 FGT
	发售日 6月20日	媒体 CD-ROM



高达

☆闪身　同时按两个攻击键
拳技　（空中）↓+□
脚技 A　（空中）↑+×
脚技 B　（空中）↓+×
☆死亡光线 A　↓↘→+△
☆死亡光线 B　↓↘→+×

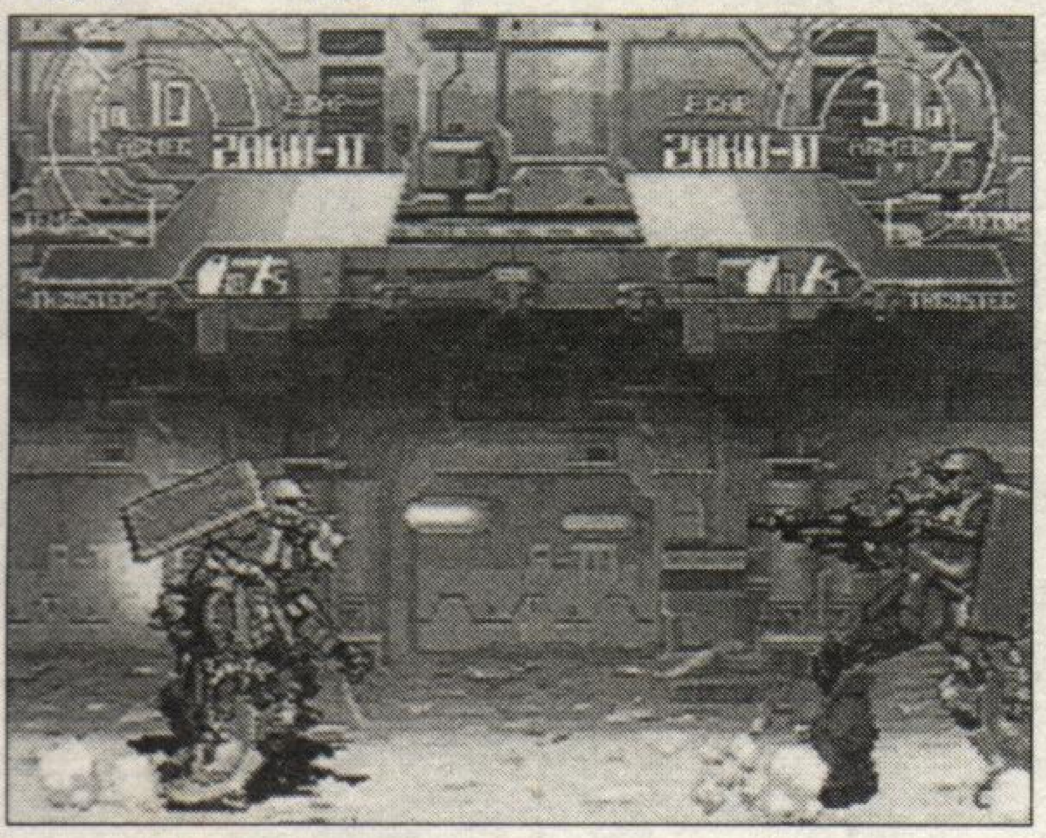


ZZ 高达

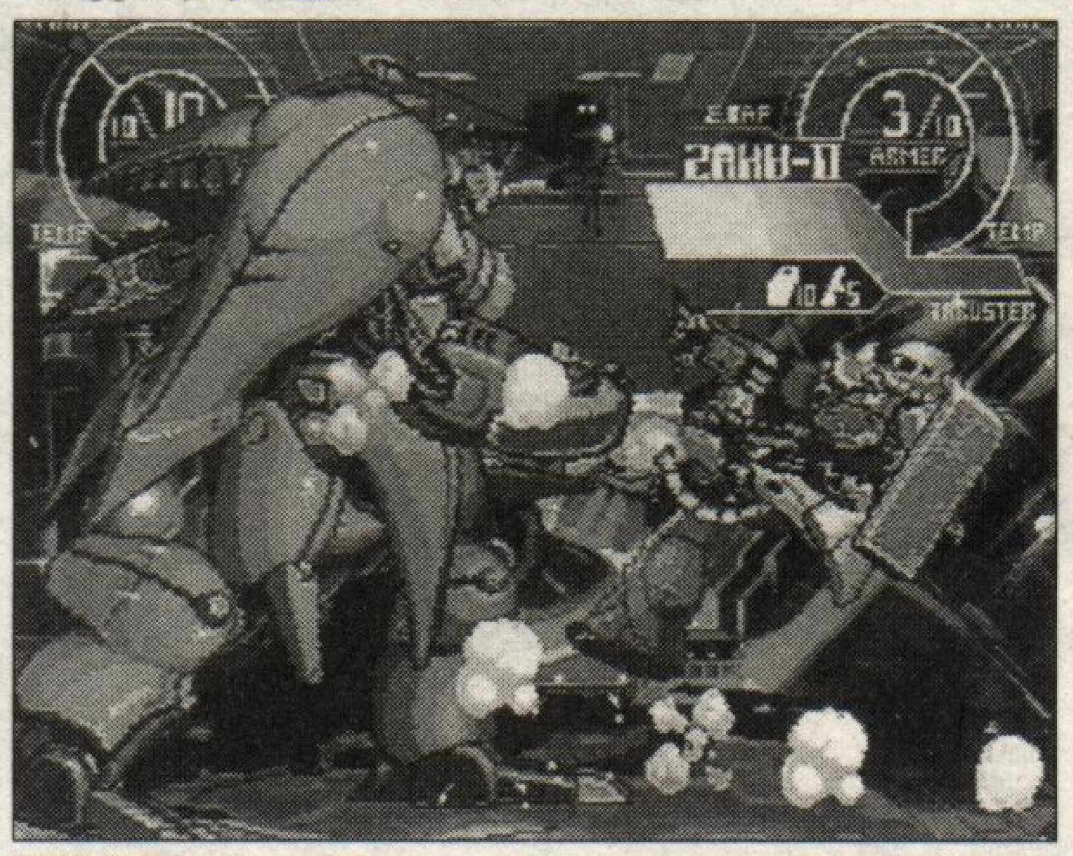
☆防护罩　同时按两个攻击掣
脚技　（空中）↓+×
破裂光线　↓↘→+△
强力左转攻击　↓↘→+×

渣古II

☆闪身　同时按两个攻击键
拳技 A　（空中）↓+□
拳技 B　（空中）↑+□
脚技　（空中）↑+×
死光剑　（空中）↓+○



☆连环机关炮　↓↘→+△
☆强力截止　↓↘→+×
☆脉冲攻击　↓↘→+□

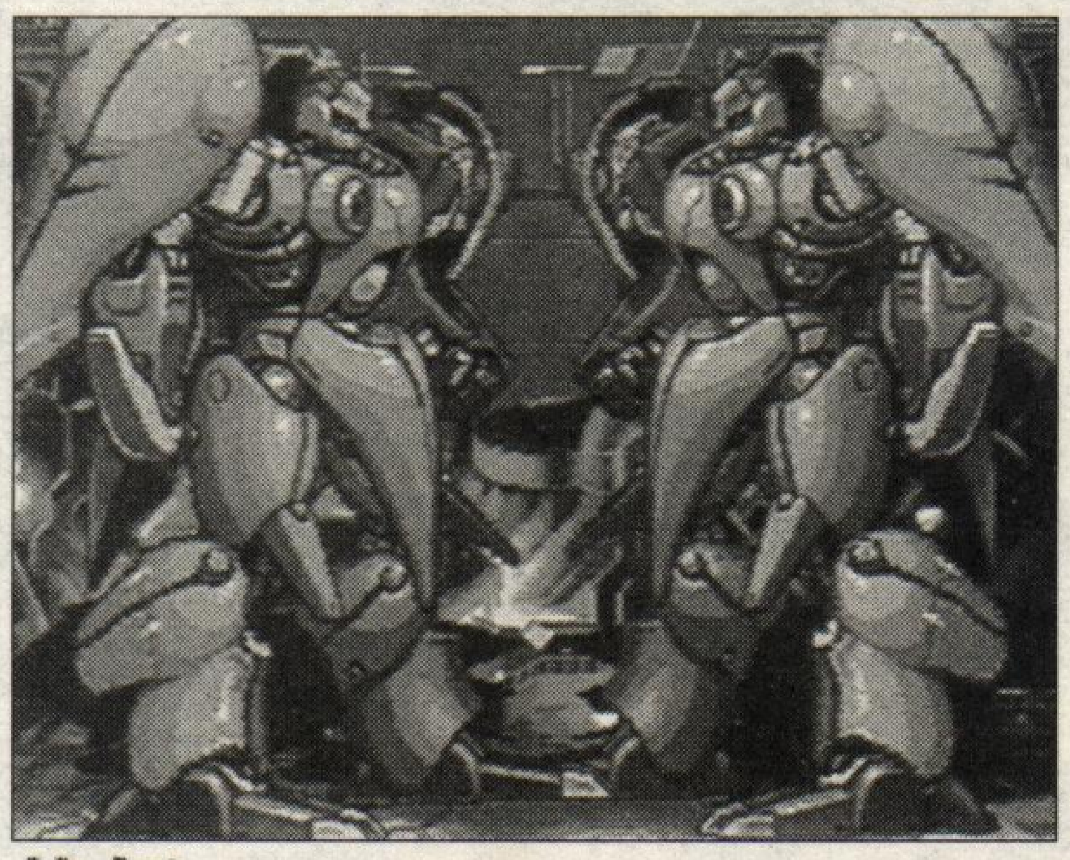


THE－O

☆防护罩　同时按两个攻击键
☆超电磁光线　↓↘→+△
☆蜘蛛臂　↓↘→+○

京麦煞

☆防护罩　同时按两个攻击键
拳技 A　（空中）↓+□
拳技 B　（空中）↑+□
脚技　（空中）↑+×
脚技 C　（地上）→+□
☆火焰光线　↓↘→+△
☆极速粒子光线　↓↙←+△

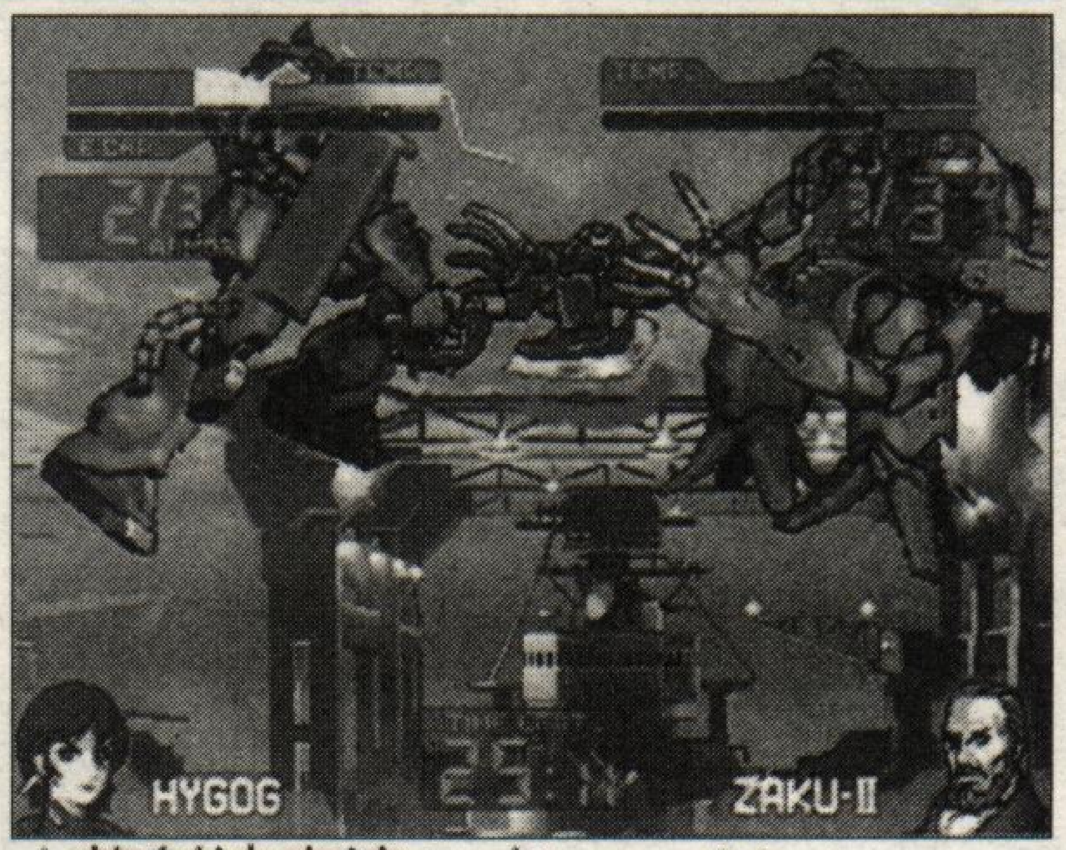


战蟹

☆闪身　同时按两个攻击键
☆机关炮攻击　↓↘→+△
☆热辐射攻击　↓↘→+×
☆火焰发射　↓↙←+△

V 高达

☆闪身　同时按两个攻击键
拳技 B　（空中）↓+□
脚技　（空中）↑+×
☆放射攻击　↓↘→+△



☆放射冲击波　↓↘→+×
☆放射爆破热风　↓↙←+△

沙煞比

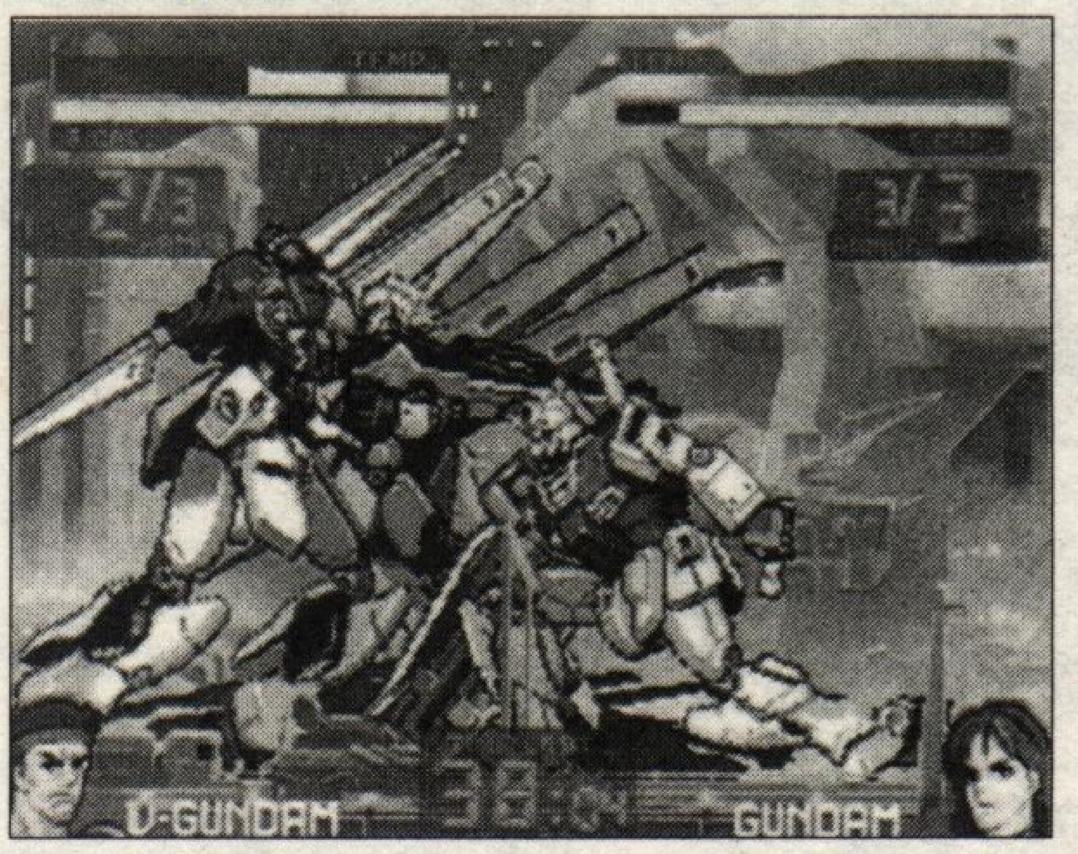
☆闪身　同时按两下攻击键
☆国王光线　↓↘→+△
☆国王冲击　↓↘→+×
☆国王之跳　↓↘→+○
☆国王热风　↓↙←+△

GP－02A

☆闪身　同时按两个攻击键
拳技 A　（空中）↓+□
☆原子光线　↓↘→+△
☆狂暴之舞　↓↘→+×
☆原子兵器发射　↓↙←+△

身护号

☆防护罩　同时按两个攻击键
拳技 A　（空中）↓+□
拳技 B　（空中）↑+□
脚技　（空中）↑+×
拳技 C　（地上）→+□
手指光指　↓↘→+△
核爆破飓风　↓↘→+□



注：带☆的技在红色能源BAR不足时仍能使用

5～8月游戏超经典秘技

PlAY STATION

● **真说侍魂～武士烈传～**

看人物小传

在每用一位角色完成一遍《邪天降临之章》或《妖花恸哭之章》后，便会在OMAKE中出现指定角色的传记，共有十二人的侍魂人物的传记。

● **TIME CRISIS**

1.以低难度进行游戏

在菜单中选择アーケード模式，然后将光标置于框外不断发射，会出现EASY难度，这就可以用低于一般难度的EASY难度来完成游戏了。

2.无限续关、无需换弹、9格能源

在标题画面中（E字下方）将枪对准R字的中心射两枪，再对准画面右上方靶心射两枪即可出现调较画面。

● **ZERO DIVDE2**

1.出现NECO的故事DEMO

在爆机一次后，在开始时按住SELECT+START不放，直至进入STORY DEMO就行了。

2.角色颜色改变

爆机一次后，在角色选择画面按住上来决定，就会有2P颜色可用。按住SELECT后以□、△、○、×、L1、L2、R1、R2任何一钮决定人物，就会有不同颜色人物可以选择了。

3.使用隐藏人物NOX和EVE

只需爆机一次就可使用。

4.使用隐藏人物NECO和MODOKI

用NOX或EVE爆机一次即可使用。

5.显示角色的输入指令

于REPLAY时按住△即可。

● **最强赛马传说2**

增加育成资金至1亿5千万

顺序按左、左、右、右、上、下、上、下、R1、L1、SELECT。

● **空中跑道5000**

使用隐藏机F16及STEALTH

先进入1PLAYER MODE，跟着使用所有十架机体在其中一条赛道（任何一条即可）全取得第一位，那样在选择战机画面之时，便多了F16和STEALTH可使用。

● **雷弩机兵**

1.经验值4倍

地图画面选择L1、L2、右、左、上、右、□顺序操作。

2.炸弹无限

当钱少于4000以下时，去商店买炸弹，因为炸弹需4000一枚，店主会说钱不够，但不要灰心，硬着头皮买十回以后，在战斗中即可无限使用炸弹。

3.能量不减

当到村中补充能源时，同时输入R1+R2+L1+L2+选择键，在战斗画面中即可能源不减。

● **DX人生游戏Ⅱ**

1.大量金钱

输入名字时输入“タカラ！？”后会发现主人公各项参数全部变为999而所持金会为9999亿9999万元。

2.爱情度99

只要在输入名字画面时以モテお或モテこ为名，那么在进入游戏后便会发现爱情度会保持在99状态，这样也就心想事成了。而以モノお或モノこ为名，就可以得到游戏中所有的ITEM了。

●**街霸EX PLUS a**

1.隐藏选项

在模式选择时选街机模式，当用超必杀K O . V E G A后，在（O P T I O N）功能菜单中选GAME OPTION项，进入后会发现其中出现新的选项“OPTION PLUS”。

2.全部人物

在MODESELECT画面中，将游标移往P R A C T I C，输入START、上、上、下、前、START成功后，就可进入。

● **INDY500**

视角变更

游戏中按住选择不放，再按○以外的任一键即可任意切换视点。

● **爆烈飞车**

特殊秘码

1.RABBITBADGER （到下一关）
2.ALL.TOOLEDUP （全部武器）
3.BONUS.LEVELS （奖励关）
4.ENDGAMELEVELS （最终关）
5.JOURNEYS.END （直接看结束画面）
6.I.AM.IMORTAL （无敌）
7.LOADSOFSTUFF（武器使用不减）

● **梦幻模拟战Ⅰ+Ⅱ**

选择动画和BGM

在标题画面选择LOAD进入LOADDATA画面时输入上、下、上、下、左、右、SELECT即可，成功的话可选择观看动画和选听BGM。

● **天使之刃**

1.图片测试

在标题画面输入×、×、△、△、○、□、○、□、上、左，便可成功。

2.BGN测试

在标题画面输入下、下、上、上、右、左、右、左、△、□即可。

● **浪漫传说～异域篇～**

道具无限

先到スクラツプ，进入画面右下角的ツセノク屋，向店内怪物选择购买，就可得到三次拿道具的机会。拿到三次道具后，再在店内卖掉，道具栏内就会出现八项道具选择。这时，到最后一个道具处按○决定，之后就会发现拿道具的次数增加了。选第二项多一次，第三项多两次……只需重复此程序即可无限拿道具了。

● **幼儿园大战**

1.死后搅局

在混战中死去后，你只要快速连按○、×、△、□等键(无次序)，就会自爆，影响周围所有的人。

2.分清敌我

由于本游戏中大家用同一颜色的人是无颜色区别的，但只要在游戏中按住L键就可以在自己头上出现号码。

● **斗神传方块**

1.使用隐藏BOSS天使

在标题画面将光标移至？？？处，然后以1P手柄输入□、△、○、×、□、△、×之后，在角色选择画面便多了天使。

2.使用另一隐藏BOSS

如果在标题画面，将光标移至？？？处，然后再用2P手柄顺序输入□、×、△、○，之后便可选用另一隐藏角色。

3.使用神秘人物

先选用デューク开始游戏，连续输给同样对手五次，每次失败后接关都按START来接，当第六次选デューク时，便会变成该神秘人。另外要继续接关须用○来接，否则将打回。

● **龙珠FINAL BOUT**

1.使用六名隐藏角色

在标题画面中，输入右、左、下、上、右、左、下、上，成功的话会有音效表示。

2.使用孙悟空（超级赛亚人4级）

在输入以上的秘技后，按△键五次，×键九次，成功的话会有音效表示。

3.音乐测试

在标题画面中，同时按L1＋L2＋R1＋R2，成功的话会和平常不一样，这样就会进入SOUNDTEST画面，那里可以欣赏游戏中的音乐和音效。

4.半透明人物

在对战模式之中的选人画面，按住SELECT然后再选择人物，那么当你进入游戏后，里面的所有人物（包括超级赛亚人4在内的所有隐藏人物）都会变成半透明状，莫非是残像？

● **EOS**

1.选关

在标题画面时按住L1、L2、R1、R2四键不放再按△、□、右、下、左、上即可进入选关画面。

2.无敌

游戏进行中按暂停键然后按上、上、右、右、下、下、左、左、□、△、□、△即可。

● **金属风暴EX**

1.选用小丑车

在游戏中任何模式的选车画面时顺序输入上、L1、△、右，成功的话会听到爆炸声，之后就可以在游戏中选用小丑车了。

2.超强的不死之身

在取得两个火焰炮后，按顺序输入上、下、下、左、左、左、右、右右，成功的话会听到响声，这个时候再输入以下指令，就会使你得到超强的不死之身:（1.以武器数换体力）上、下、左、右、上、上、下、下;（无限武器）按着L2和R2输入上、下、左、右、右、左、下、下;（超强机枪）按着R2输入上、下、左、右、右、左、下、下;（无敌）按着L1L2R1R2输入上、下、左、右、右、左、下、下

● **洛克人X4**

1.隐藏武器

在选人画面中，按两次×、六次左，然后按住L1、L2不放，同时用○来决定，如果成功的话洛克人的颜色会产生变化，以这种状态在游戏中击败关底后所得到的武器会比平时威力强得多。

2.洛克人ZERO

在选人画面时，先按住R1不放，连按六次右，之后按住×不放再按○来进行决定，这样在游戏中就可以使用身体为黑色的洛克人ZERO了。

● **集体高尔夫球**

1.方向逆转

在场地选择画面时，按住L1和L2不放再按○来进行决定，就可以使用方向逆转的场地。

2.用左手打球

在选人画面时，按住L1再按○来进行决定，所使用的选手就会用左手打球。

3.更换衣服颜色

在OPENING中，当标题正在上下跳动时，快速输入△、□、×三次，就可以将介绍游戏的女孩衣服改为黑色。

● **第一神拳**

1.使用青木

先于EDIT MODE中的MAKING选择ひな形，然后在选人画面时把光标按顺序移动：一步、藤原、速水、冲田、伊达、ポソチセソ、田木、间柴、尾妻、宫田、小田、小桥、千堂、ウオルグ、右下角的×格处按下、下、下、下、右、上、上、上、上、右、下、下、下、下，最后按△来决定。

2.使用木村

和使用青木相同，先于EDIT MODE中的MAKING选择ひな形，然后在选人画面时把光标按顺序移动：一步、宫田、小田、小桥、尾妻、藤原、速水、间柴、千堂、ウオルグ、田木、冲田、伊达、ポソチセソ、右下角的×格处按右、右、下、左、左、下、右、右、下、左、左、下、右、右，最后按□来决定即可使用。

● **超人学园～钢铁帝王～**

1.观战模式

在MODE选择画面中将游标移到1PvsCOM模式，然后按住L1＋L2＋R1＋R2＋左，再按○来决定，就可以进入观战模式了，但是经常是会输的。

2.直接观看结束画面

在标题画面之中，同时按住○、△、□、×四个按键，再按START，就可以直接观看结束画面了。

● **激突！四驱车**

1.选择十二条赛道

首先进入オプシヨン，再进入1プレイセー，选ネームエソトリー，然后输入ALLTRACK就可以选择全部十二条赛道了。

2.使用隐藏车辆

先于画面中选择オプツヨソ，再进入1プレイセー，选ネームエソトリー，然后按照指示分别输入BEEFY、SPRINTER、LOWWRIDER、FIFTY，就可能选用以下四款的隐藏车了。

● **魔导战士**

使用武童

在VS MODE的混战模式中，选用美兔出战，当作战完毕后，画面会出现TRY AGAIN? 的字样，这时选NO，跟着在选人画面中按着L1和R1不放，那么便会出现武童了。

● **最终幻想～战略版～**

复制武器

这个复制武器的方法所需要的条件是你必须要有会二刀流技巧(双手持剑)的角色，让他左手握着你所要复制的武器，然后进入试身室中，选择最强装备，然后再选择试装解除，回复到初期的装备状态，最后再选择试装终了，这时你就会见到那名角色两只手握着相同的武器。

● **心跳对战方块夏季版**

更换服装

在开始游戏时于ひとりでプレイ模式中，除了きらめきモード外，在角色选择画面中按Y键会是光辉高校的校服，按Z键是日常的便服，按X键、A键或者C键则会是其它的服装。

● **滑雪2**

1.全部赛道选择

在四秒钟内依次完成以下步骤：进入MODE SELECT，先按方向键选择SNOWBOARDING CO-MBINED、ONEMAKE、FREERIDE、OPTION、BOARDPARK、HALFPIPE、FREERIDE，之后按○来决定。出现选1P或2P时，按住L1＋L2＋R1＋R2不放，再按○来决定，就可在FREERIDE中选择所有的赛道了。

2.隐藏滑板

在输入了上面的全部赛道选择的秘技后，进入FREERIDE的模式，这时在每条赛道上就都会出现TIME、TRICK以及TOTAL三项纪录，只需将其中的五条赛道之各项纪录打破，那么你就可以得到并使用三块名为ALPINE、FREE STYLE以及ALL ROUND的隐藏滑板了。

3.使用外星人和雪人

进入ONE MAKE JUMP模式，将MASTER MODE内的100招花式完成，罗兹威尔外星人便会出现；而在FREERIDE中将所有赛道的各项纪录打破，就可以选雪人出场。不过，两者都不能在故事模式中使用，实在可惜。

4.制作人员＋MIRROR MODE

只要在SNOWBOARDING C-OMBINED模式爆机一次，然后进入OPTION画面内，按2P手柄的SELECT，那么制作人员名单就会出现。而如果在MODE SELECT画面上使用按R1＋□的来决定进入任何模式，MIRROR MODE就会出现。

● **百剑战士～第一战士～**

无限增加人物能力值

本秘技只适合于可以转职的人物。游戏者要先进入转职画面，然后在职业表上紧紧按住上或下，之后再按左或右，这时职业表上的游标就会滑到下方的空白位置。刚才的空白位置上会出现一项选项，人物的基本能力便会大幅度上升，多次使用后能力值就可以加满，但在回到游戏中前一定要将人物选回一般的职业。

● **装甲佣兵**

1.改变视点

在战斗画面中先按SELECT来暂停游戏，之后同时按住△、□、SELECT就可以以第一视点的座舱模式来进行这个游戏，要取消该视点的话只需要以相同的指令输入就可以了。

2.改换壁纸

在主选择画面时选择GARAG-E，在于EDITENBLEM中设计队徽，这时候再同时按住L1、R1、SELECT，这时所选择的队徽就会成为壁纸了。

● **打砖块回归版**

随意选关

在选择了ARCADE MODE或者EXTRA MODE之后，将游标移至CONTINUE，按住×再按○，就可以选择已经打过的版面了。但是在游戏全部完成之后则不能再使用本秘技。

● **零四冠军赛车J**

1.所持金最大

输入名字时无论名前或名字都输入ちゃりちゃり

2.进入STAFF ROLL模式

在标题画面时同时按住下、L1、R1、○，在听到一声响后，就可以进入这个名为进入STAFF ROLL的模式了。

3.眼镜女孩之眼镜上的雾气消失

先将STORY MODE完成一次后，再进入本游戏，眼镜女孩之眼镜上的雾气就会消失。

4.角子机必胜法

主角在赌场中玩角子机时，只需在角子机转动的时候按暂停，同时输入上、L1、△、SELECT，就可以随时中大奖了。

5.输入特殊名字的特殊效果

(CHR-BG) 观赏每位角色及不同背景；(BGMテスト) 游戏内的音乐测试；(ワルワルツ！) 拍挡跟主角的爱情值一开始就最高

6.声音小说

只要在输入名字时，在名前输入SOUND！而在名字中则输入NOVEL！便可以在本游戏中玩到一个像《弟切草》一般的声音小说了。

SATURN

● **最强赛马传说2**

育成资金增加至1亿5千万

顺序按右、右、左、左、下、上、下、上、L、R、START。

● **超时空要塞~可曾记起爱~**

隐藏模式

任用一难度完成游戏，就会在游戏开始画面的菜单中出现OPTION PLUS模式；之后再任何难度玩2次，会出现PHASE SELECT、MUTEKI、VIEW MODE、GAME ONLY MODE模式。

● **D-XHIRD**

1.随意变换观赏角度

在任一模式进行中按START来暂停游戏，然后同时按B、X、Z键即可。

2.使用EIJI与SHADOW BOY

先用BOY以任何难度不续关完成游戏，最后会有一场和EIJI的战斗，而后重开游戏，就可有EIJI和SHADOW BOY可用了。

3.使用最终BOSS与VENUS

随意选择角色，以任何难度完成一次游戏就可使用最终BOSS与VENUS。

● **日本联赛GO GO GOAL!**

1.随时看显示地图

选好队伍后，按A、C或START决定，之后会出现“双方球队VS”的画面，这时同时按X、Y、Z不放，直至看到球场画面为止。之后，在比赛中就会有“球场地图”可看了。

2.大头球员

在如上条秘技操作一直到“双方球队VS”的画面，同时按L、R不放，直至开赛，之后所有队员全会变成大头。

3.超大头球员

在选择球队时，同时按L、R、Z来决定，开赛之后便退回TITLE画面，重复两次，在第三次时，同时按着L、R、Z然后放开Z键，之后选择队员时人物全部都会变成为超大头。

● **游戏天国**

1.超强火力

在游戏进行中按START暂停，然后同时按L、X、下，这时再进入游戏，战机就成为了FULL POWER，此秘技可无限次使用。

2.看全部情节画面

先进入OPTION内的“回想MODE”，之后同时按L、X、下，成功的话，所有数会变成有色，这时就可看全部情节画面了。

● **豪血寺一族3**

使用谢度、威拿（表）及威拿（里）

以任何三人物各爆机一次可使用谢度；以另外六人各爆机一次可使用威拿（表）；以九人各爆机一次可使用威拿（里）。

● **空牙外传**

1.隐藏战机

以VERYHARD LEVEL完成EXTRA MODE，在ENDING后，会有文字显示可以使用隐藏战机SILPH-ASSAULT。

2.新的音乐和难度

使用SILPH-ASSAULT，以VERYHARD LEVEL完成EXTRA MODE，爆机后会有文字显示多了两首新音乐及出现HARDEST LEVEL难度。

● **真说侍魂~武士烈传~**

黑子与和仲的问答赛

完成《邪天降临之章》和《妖花恸哭之章》即可出现黑子与和仲的问答赛，内容是各种有趣的侍魂秘密，比如所有人物包括牙神幻十郎等的睡姿丑态。

● **洛克人X4**

1.隐藏的装备

在选择人物画面时按B两次，左六次，然后按住LR键决定，就可以使用隐藏武器了。

2.洛克人ZERO

在选择人物画面时按住R键不放，按右六次，然后按住B键按决定键。

● **雷鸟3D**

99机

标题画面中顺序按控制键Z、Z、X、X、B。

● **东京番外地**

1.隐藏武器

开机时先放B盘，进入すバての说明を闻くユ，每个说明听8次，然后换A盘，在选人画面时按方向键左或右（1P时按方向键左，2P时按方向键右）不放选人即可。如果成功的话，你所使用的人物就会用刀叉或冷冻鱼等各种奇怪的武器作战。

2.隐藏的难易度

当你完成技的种类达到256种以上时（练习模式），在难易度的选择画面上即会出现新的选择。

● **紫炎龙**

无限续关

标题画面中连续按C键即可使CREDIT数，变为FREE PLAY，即可无限续关。

● **骷髅先生**

选择全部舞台

任务选择画面中，依次按R、L、R、R、L、R、L、L、R、L、R、R键即可选择全部任务。

● **三剑客**

选关

在输入密码画面中输入“MOSHOLU”即可选全部15关。

● **异星枪战**

特殊的PASSWORD

KDUDK9RDKDBSHNM（选关）；HMEHMHSD9MDQFX（无敌）；HMEHMHSDVD-ONMR（使用全部武器）；RDS-KKSGDBGD-SR（同上3个秘技同时有效）；ABCDEFGHIJKLMNO（全部秘技解除）

● **SONIC JAM**

1.选关模式

标题画面时，顺序按上、下、下、下、左、右然后按住A键不放按开始键即可。

2.无敌模式

标题画面，顺序按上、C、下、C、下、C、下、C、左、C、右然后按住A键不放按开始键，就可以进入无敌模式。

● **梦幻模拟战Ⅳ**

1.无限金钱

先购买任何物品，直至物品栏满一页并翻页，再从最后一件物品开始出卖，只要不停地按键，那么金钱即可无限增加。（不可有道具在装备中）。

2.隐藏商店

在商店中，将光标指向“卖”，然后输入Y、A、下、X、B听到响声后，即可。这个商店中出售的是本游戏中所有你可以见到的装备，非常有用。

3.调关

在开始的记忆选择画面或游戏中的LOAD画面中，以光标对准任一记忆，输入L、Y、右、R、R、A即可（未通过的关调不出）。

4.BGM选择

在标题画面出现PRESS START BUTTON时顺序输入A、Z、Y、X、A、Z、X、Y这样就可以欣赏游戏中的音乐和对话了。

5.活跃度表出现

在本代游戏中，是可以观看关系到最后的好结局与坏结局的活跃度表的，方法是在游戏中按顺序按X、Z、X、Z、Y、Y、R、L，之后再按B便会在屏幕上显示本表，自左起顺序为人物姓名、活跃度、击破数。

6.自动分布兵力

先进入指挥官配置中，任选一人。之后将游标移到地图的红珠上，同时按下X＋Y＋Z键，成功的话，所有将领士兵都会由电脑自动配置。不过，若用此配置的话，游戏将有难度，你可以发挥自己的能力去向高难度挑战，不妨试一下。

● **WAKU WAKU7**

1.使用黑人

在街机模式中，选人同时按L键及方向键下，使用完全变成了黑色的WAKU WAKU7人物。

2.隐藏模式

在标题画面时，同时按上、X、Y、Z＋START便会进入ARCADE MODE模式。

3.追加模式

在标题画面按住X、Y、Z、下再按START键，于GAME SETT-ING中就会多了TURBO MODE和CALENDER MODE。在TURBO MODE中可调整为5段速度，以LIMITTER CUT为最快。而CALENDER MODE则是当播放了三次DEMO片段，便会显示该月的月历。

● **超级漫画英雄**

选用BOSS

不限任何难度、角色、接关次数爆机一次，接着在选人画面输入下、下、弱K、中K、强K，（后三键按着不放），如成功的话便可使用到最终BOSS了；同样的条件，不限任何难度、角色、接关次数爆机一次，在选人画面输入下、下和三个攻击键，只是弱K、中K、强K改为弱P、中P、强P即可使用另一名最终BOSS。

● **零四冠军赛车J**

1.所持金最大

输入名字时无论名前或名字都输入ちゃりちゃり

2.进入STAFF ROLL模式

在标题画面时同时按住下L、R、A，在听到一声响后，就可以进入这个名为进入STAFF ROLL的模式了。

3.眼镜女孩之眼镜上的雾气消失

先将STORY MODE完成一次后，再进入本游戏，眼镜女孩之眼镜上的雾气就会消失。

4.角子机必胜法

主角在赌场中玩角子机时，只需在角子机转动的时候按暂停，同时输入上、R、A、C，就可以随时中大奖了。

5.输入特殊名字的特殊效果

（CHR-BG）观赏每位角色及不同背景；(BGMテスト）游戏内的音乐测试；(ワルワルツ！）拍挡跟主角的爱情值一开始就最高

6.声音小说

只要在输入名字时，在名前输入SOUND！而在名字中则输入NOVEL！便可以在本游戏中玩到一个像《弟切草》一般的声音小说了。

● **AMOK**

1.全部选项

在本游戏中，如果于标题画面中的功能菜单里选择PASSWORD，并在PASSWORD中按顺序输入Z、Z、Z、C、Y、X，则在输入成功后菜单之中就会多出原本没有的选择，对游戏的俾益相当之大。

2.无敌

依就是在标题画面的功能菜单之中选择PASSWORD，并在PASSWORD中按顺序输入X、B、A、B、Y、X，在成功之后菜单之中就会和平时不一样，而此时你所操纵的机体就会变成无敌。

● **闪电出击Ⅴ**

99次续关

在这个游戏开始的时候，仅有3次续关机会，对于大多数的中低水平游戏者们来说，似乎难了点。现在有一个秘技，是可以增加续关次数的。在打开了标题画面之后就不要管它，每3个小时菜单中的续关次数就会增加1次，最多可达99次（本秘技所造成之不良后果非本书之错，见谅了）。

● **新机动战记**

特殊的签名

名称录入画面时输入

（ワォヴァディス）航空机能力提高；（アレイオン）耐久力提高；（エバリウス）防御力200上升；（ゥォーデン）回避率上升5％；（ジュスタ）对航机命中率上升5%；（ラハルス）战舰可装备对舰护盾。

5～8月游戏目录表

PIAY STATION

5月

2日	高达0079－地球之战	AVG	BANDAI
	未知数	AVG	VIRGIN
	心理游戏2	ETC	VIRGIN
	消灭暗黑	AVG	EAV
	时空方程赛车	RAC	日本物产
	反叛之星	S·R	HECT
9日	120％燃烧挑战	FGT	FAIMLY SOFT
	最强马传说2	SLG	SAURUS
	筒状隧道	STG	VIRGIN
	神经病房	AVG	VISIT
	新原始时代	RPG	TENCHNOSOFT
16日	新模拟城市	SLG	IMAGNIEER
	甲子园V	SPT	魔法
	地狱先生	AVG	BANDAI
23日	异星枪战	STG	VIRGIN
	蜘蛛王	ACT	BMGJAPAN
	炼金术士	SLG	GUST
	森川君2号	SLG	SCE
	INDY500	RAC	TOMY
	乱斗飞车	RAC	DCRUISE
	RUNABOUT	RAC	YANOMAN
30日	高校浪漫曲	SLG	TAKARA
	失踪的猫	AVG	TAKARA
	凯恩伯爵的遗产	A·R	BMGJAPAN
	DEKA4驱	RAC	HUMAN
	信长秘录～下天之梦～	AVG	ATHENA
	NHL力量冰球'97	SPT	SCE
	空中霸王2	STG	NAMCO
	日本职业高尔夫协会	SPT	SUNSOFT
	水管大作战	ACT	三洋电机
	秦始皇帝	SLG	SHANGRI·LA
	日本职业麻雀联盟	TAB	NAXAT

6月

5日	世界足球'97	SPT	KONAMI
6日	百剑战术～第一战士～	S·R	PIONEERLDC
	恶梦序章	AVG	STARFISH
6日	大海信长传·天下Ⅱ	SLG	I'MAX
	暗黑猎手（下）～妖魔之森～	AVG	KOEI
12日	幼儿园大战	ACT	KONAMI
13日	追击刑事	ACT	BMGJAPAN
	金属安琪儿	SLG	PACK IN SOFT
19日	心跳对战方块夏季版	PUZ	KONMAI
20日	零四冠军赛车J	SLG	MEDI A LINK
	最终幻想战略篇	SLG	SQUARE
	战略棒球	SPT	AQUES
	FIFA'97	SPT	EAV
	育成乐队	SLG	SHINKOMUSICPUB
	斗神传方块	PUZ	TAKARA
	古城魔女	AVG	T－DOGS
	高达斗神	FGT	BANDAI
27日	爆破汽车赛	RAC	COCONUT JAPAN
	真说侍魂～武士烈传～	RPG	SNK
	虹色町的奇迹	AVG	CAPCOM
	TOTAL NBA'97	SPT	SCE
	ZERO DIVIDE2	FGT	ZOOM
	TIME CRISIS	STG	NAMCO
	恋的千年王国	RPG	BANDAI
	世界足球'97～法兰西之路～	SPT	HUMAN

7月

3日	天使之刃	SLG	ONDEMANTO
	名车大赛Ⅱ	RAC	EAV
	西历1999	STG	BMGJAPAN
	沙罗曼蛇合集	STG	KONAMI
	身体危机	ACT	HUMAN
	钢铁战争	ACT	FAIMLI SOFT
	EOS	STG	MICRONET
4日	'96格斗王	FGT	SNK
10日	心跳回忆外传VOL.1～虹色的青春～	SLG	KONAMI
	音乐生命	ETC	SCE
	装甲佣兵	STG	FROMSOFTWARE
11日	浪漫沙加～异域篇～	RPG	SQUARE
17日	超人学园～钢铁帝王～	FGT	URBANPLANT
	雷弩机兵	A·R	AXELA
	打比赛马Ⅱ	SLG	ASCII
	街霸EX PLUS α	FGT	CAPCOM
	VR飞龙拳	FGT	CULTUREBRAIN

１７日	纵横四海	ＲＡＣ	ＳＣＥ
	集体高尔夫球	ＳＰＴ	ＳＣＥ
	攻克机动队	ＳＴＧ	ＳＣＥ
	伪猫～１３人目之探侦士～	ＡＶＧ	TONKINHOUSE
	边界之门	ＲＰＧ	PACKINSOFT
	钟楼～最初的恐惧～	ＡＶＧ	ＨＵＭＡＮ
	怪物天堂	ＰＵＺ	MAKESOFTWARE
	侦探俱乐部	ＡＶＧ	ＹＵＴＡＫＡ
１８日	英雄救美～炸弹岛～	ＡＣＴ	ＫＡＮＥＫＯ
２４日	杀戮之心～ＥＺ～	ＳＴＧ	ＡＲＴＤＩＮＫ
	ＮＨＬ'９７	ＳＰＴ	ＥＡＶ
	西阵波子机天国ＶＯＬ．２	ＴＡＢ	ＫＳＳ
	生命之外	ＳＴＧ	ＳＵＮＳＯＦＴ
	鬼屋	ＴＡＢ	ＪＡＬＥＣＯ
	ＤＸ人生游戏Ⅱ	ＴＡＢ	ＴＡＫＡＲＡ
	神圣传～复活篇～	ＳＬＧ	BANPRESTO
	怪物牧场	ＳＬＧ	ＴＥＣＭＯ
	模拟家庭	ＳＬＧ	VICTOR SOFT
	龟有公园前派出所	ＳＬＧ	ＢＡＮＤＡＩ
２５日	登山挑战～阿尔卑斯山编～	ＳＰＴ	ＮＥＴＹＯＵ
	超光速少女	ＡＣＴ	BANDAIVISUAL
３１日	空中跑道５０００	ＲＡＣ	ＸＩＮＧ
	拳王之路	ＡＣＴ	ＥＡＶ
	棒球学园	ＳＰＴ	ＡＮＧＥＬ
	第一神拳	ＳＬＧ	讲谈社
	激突!四驱车	ＲＡＣ	COCONUT JAPAN
	妖精战士外传～怪物育成篇～	ＳＬＧ	ＳＣＥ
	太空侵略者	ＳＴＧ	ＴＡＩＴＯ
	王中之王～黎明之贤者～	ＳＬＧ	东芝ＥＭＩ
	波子机完全攻略ＶＯＬ．２	ＥＴＣ	JAPAN SISCOM
	ＶＲ保龄球	ＳＰＴ	日本物产
	高达～一年战争的终结～	Ｓ·Ｒ	ＢＡＮＤＡＩ
	初恋情人节	ＡＶＧ	ＡＡＩＭＬＴＳＯＦＴ
	财宝恋人	ＲＰＧ	未来ＳＯＦＴ
	梦幻模拟战Ｉ＋Ⅱ	Ｓ·Ｒ	ＮＣＳ
	Ｘ－ＣＯＭ不明侵略者	ＳＬＧ	MEDIA QUEST

8月

１日	洛克人Ｘ４	ＡＣＴ	ＣＡＰＣＯＭ
７日	仓库番加强版	ＰＵＺ	伊藤忠商事
	超级钓鱼王Ｘ	ＳＰＴ	STARFISHDATA
	魔导战士	ＡＣＴ	BANPRESTO
	南方珀堂登场	ＡＶＧ	ＡＴＬＵＳ
	妖精猎人～完全版～	ＡＶＧ	ＡＬＴＲＯＮ
７日	合金弹头	ＡＣＴ	ＳＮＫ
	水上摩托	ＳＰＴ	ＳＣＥ
	打砖块回归版	ＰＵＺ	ＴＡＩＴＯ
	摔跤手列传	ＦＧＴ	ＮＡＸＡＴ
	爆笑枪弹	ＳＴＧ	ＮＡＭＣＯ
	无限生机２	ＳＴＧ	MEDIA QUEST
２１日	边缘之星	ＳＴＧ	ＡＣＣＬＡＩＭ
	机械昆虫２	ＡＣＴ	ＡＬＴＲＯＮ
	Ｘ２	ＳＴＧ	ＣＡＰＣＯＭ
	斜线方块	ＰＵＺ	SOFT OFFICE
	龙珠ＦＡＩＮＬ ＢＯＵＴ	ＦＧＴ	ＢＡＮＤＡＩ
２８日	新战记前线之门	ＡＣＴ	ＹＵＥＤＩＡ
	滑雪２	ＳＰＴ	UEPSYSTEM
	卡通快打	ＡＣＴ	ＸＩＮＧ
	金属台风ＥＸ	ＲＡＣ	ＳＣＥ
	沙罗曼蛇外传	ＳＴＧ	ＫＯＮＡＭＩ

SATURN

5月

２日	实况棒球'97开幕版	ＳＰＴ	ＫＯＮＡＭＩ
	机械勇士	ＳＴＧ	BANDAI VISUAL
	荣光高尔夫	ＳＰＴ	小学馆
	DEKA四驱	ＲＡＣ	ＨＵＭＡＮ
	新七大文明	ＳＬＧ	ＡＳＭＩＫ
	新机动战舰	ＡＶＧ	ＳＥＧＡ
	疯狂拳击＋ＰＬＵＳ	ＦＧＴ	吉本兴业
	最强马传说２	ＳＬＧ	ＳＡＵＲＵＳ
	未知数	ＡＶＧ	ＶＩＲＧＩＮ
９日	自由谈话工作室	ＥＴＣ	ＭＥＤＩＡ
１６日	豪血寺一族３	ＦＧＴ	ＡＴＬＵＳ
２３日	拼图风波２～未来编～	ＰＵＺ	ＹＡＮＯＭＡＮ
	龙的五千年	ＡＶＧ	IMAGNIEER
	异星枪战	ＳＴＧ	ＶＩＲＧＩＮ
	激斗大军团	ＳＬＧ	翔泳社
３０日	钓鱼甲子园Ⅱ	ＳＰＴ	KING RELCRPS
	高校浪漫曲	ＳＬＧ	ＴＡＫＡＲＡ
	Ｄ－ＸＨＩＲＤ	ＦＧＴ	ＴＡＫＡＲＡ
	暗黑猎手（下）～妖魔之森～	ＡＶＧ	ＫＯＥＩ
	三剑客	ＡＣＴ	ＳＥＧＡ
	空牙外传	ＳＴＧ	ＤＡＴＡＥＡＳＴ
	日本联赛GOGOGOAL!	ＳＰＴ	ＴＥＣＭＯ
	日本职业麻雀联盟	ＴＡＢ	ＮＡＸＡＴ
	悠久幻想曲	ＳＬＧ	MEDIA WORKS

'97 年鉴 (中)

6月

6日	超时空要塞～可曾记起爱～	STG	BANDAI VISUAL
	游戏天国	STG	JALECO
	暴烈飞车	RAC	COCONUT JAPAN
13日	谜之屋敷	AVG	MAGINEER
19日	沙罗曼蛇合集	STG	KONAMI
20日	电脑天使SS	AVG	德间书店
	魔法气泡Ⅲ增刊号	PUZ	DATAEAST
	PGA高尔夫球'97	SPT	EAV
	AMOK	STG	KOEI
	WAKU WAKU 7	FGT	SUNSOFT
	SONIC JAM	ACT	SEGA
	零四冠军赛车J TYPE-R	SLG	MEDIA LINK
27日	真说侍魂～武士烈传～	RPG	SNK
	狂野赛车	RAC	VIRGIN
	罗媚斗	FGT	EAV
	虹色町的奇迹	AVG	CAPCOM
	骷髅先生	ACT	SEGA
	大满灌	SPT	PACK IN SOFT
	月下摇篮曲	AVG	PACK IN SOFT
	狼人威利	A·R	HUDSON
	政界立志传	SLG	BMG JAPAN
	紫炎龙	STG	童
	顶级钓鱼2	SPT	NAXAT
	世界足球锦标赛	SPT	ASMIK

7月

4日	银河之星LUNAR MPEG版	RPG	角川书店
	士官生	SLG	GAGA
	斗士历史	FGT	SEGA
10日	心跳回忆外传VOL.1～虹色的青春～	SLG	KONAMI
	巨大之剑	STG	HUDSON
	闪电出击V	STG	TENCHNO SOFT
11日	DOOM	STG	SOFTBANK
18日	立体台球3	TAB	DATAEAST
	伪猫～13人目之探侦士～	AVG	TONKIN HOUSE
	悠久幻想曲	SLG	MEDIAWORKS
	真正的音乐～风之歉意～	AVG	WARP
25日	冒险活剧	A·R	翔泳社
	DX人生游戏Ⅱ	TAB	TAKARA
	天使的影集S	SLG	COCONUT JAPAN
	魔剑美神	S·R	角川书店
	生化危机	AVG	CAPCOM
	怪盗圣春	AVG	TOMY
25日	暗夜之门3～两个人的真实～	AVG	LAI·UP
	噪声幻想曲	AVG	ASK讲谈社
31日	模拟四驱车	SLG	MEDIA QUEST

8月

1日	东京番外地	FGT	SEGA
	激突甲子园	SPT	魔法
	洛克人X4	ACT	CAPCOM
	对局围棋	TAB	每日放送
	梦幻模拟战Ⅳ	S·R	NCS
7日	南方珀堂登场	AVG	ATLUS
	心跳方块夏季版	PUZ	KONAMI
8日	紧张小子	AVG	IMAGNIEER
	天下制霸	SLG	IMAGNIEER
	魔法少女	AVG	NECHEADROOM
	超级漫画英雄	FGT	CAPCOM
	雷鸟3D	STG	日本物产
	古传降灵术～百物语～	AVG	HUDSON
	无限生机2	STG	MEDIA QUEST
	鲁邦三世～收藏集～	ETC	SPIKE
22日	滚石赛车	RAC	ACCLAIM
	病毒	AVG	HUDSON
	幻想夏季之恋	ECT	BANDAI VISUAL
28日	卡通快打	ACT	XING
	FINALIST	STG	GAGA
	黑暗种子2	AVG	BANDAI VISUAL
	WHIZZ	ACT	BANDAI VISUAL
	龟有公园前派出所～中川赛车篇～	PUZ	BANDAI

NINTENDO64

5月

30日	时空孤男	ACT	ACCLAIM

6月

17日	星球大战～帝国之影～	ACT	任天堂
30日	去吧！麻烦制造者们	ACT	ENIX

7月

18日	战斗冠军赛车	RAC	IMAGNIEER
25日	雀豪模拟麻雀道64	TAB	VIDEO SYSTEN

8月

1日	麻雀放浪记CLASSIC	TAB	IMAGNIEER
	DOOM64	STG	GAME BANK
7日	大盗伍佑卫门～新桃山幕府之舞～	ACT	KONAMI
8日	职业棒球联盟64	SPT	HUDSON
23日	007黄金眼	ACT	任天堂

RYU

IBUKI

KEN

FELICIA

CHUN-LI

MORRI
-GAN

ZANGIEF

LEI-LEI

SAKURA

TABASA



POCKET FIGHTER
电子游戏 年鉴
POCKET FIGHTER
ポケットファイター
电子游戏 年鉴
POCKET FIGHTER
ポケットファイター
电子游戏 年鉴
POCKET FIGHTER
ポケットファイター
电子游戏 年鉴
POCKET FIGHTER
ポケットファイター
电子游戏 年鉴
POCKET FIGHTER
电子游戏 年鉴
POCKET FIGHTER
ポケットファイター
电子游戏 年鉴
POCKET FIGHTER
ポケットファイター
电子游戏 年鉴
POCKET FIGHTER
ポケットファイター
电子游戏 年鉴
POCKET FIGHTER
ポケットファイター
电子游戏 年鉴

娜科露露
侍魂

莉姆露露
侍魂

牙神幻十郎
侍魂

橘右京
侍魂

霸王丸
侍魂

服部半藏
侍魂

加尔福特
侍魂

色
侍魂

风间苍月
侍魂

风间火月
侍魂



SAMURAI SPIRITS
电子游戏 年鉴


"Sea Lions"
OCU M.D.F.S 13th
Landing Mobility Battalion
Back pack
Body
Weapon
Arm
Leg
FRONT MISSION 2
™

总策划　周秉稼

责任编辑　王逸杰

THE YEARBOOK OF TV GAME '97 PART TWO

ISBN 7-80091-997-8

9 787800 919978 >

定价：24.80元